



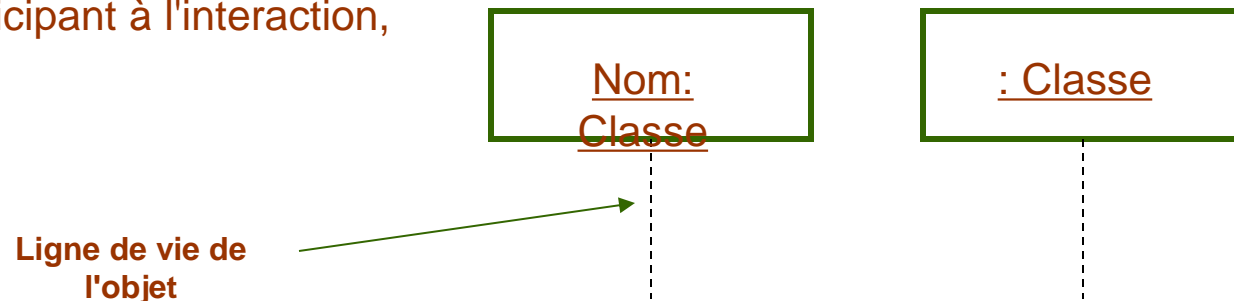
Diagrammes d' interaction



Diagramme de séquence

Un diagramme de séquence montre les interactions entre objet dans le temps avec :

- ❖ les objets participant à l'interaction,



- ❖ la séquence des messages échangés qui peuvent être :

- o synchrone : ils sont alors symbolisés par
- o ou asynchrone : ils sont alors symbolisés par

Il montre étape par étape ce qui se passe pour accomplir une fonctionnalité fournie par le système

* Un message synchrone bloque son émetteur tant qu'il n'a pas fini de traiter.



Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence : objet

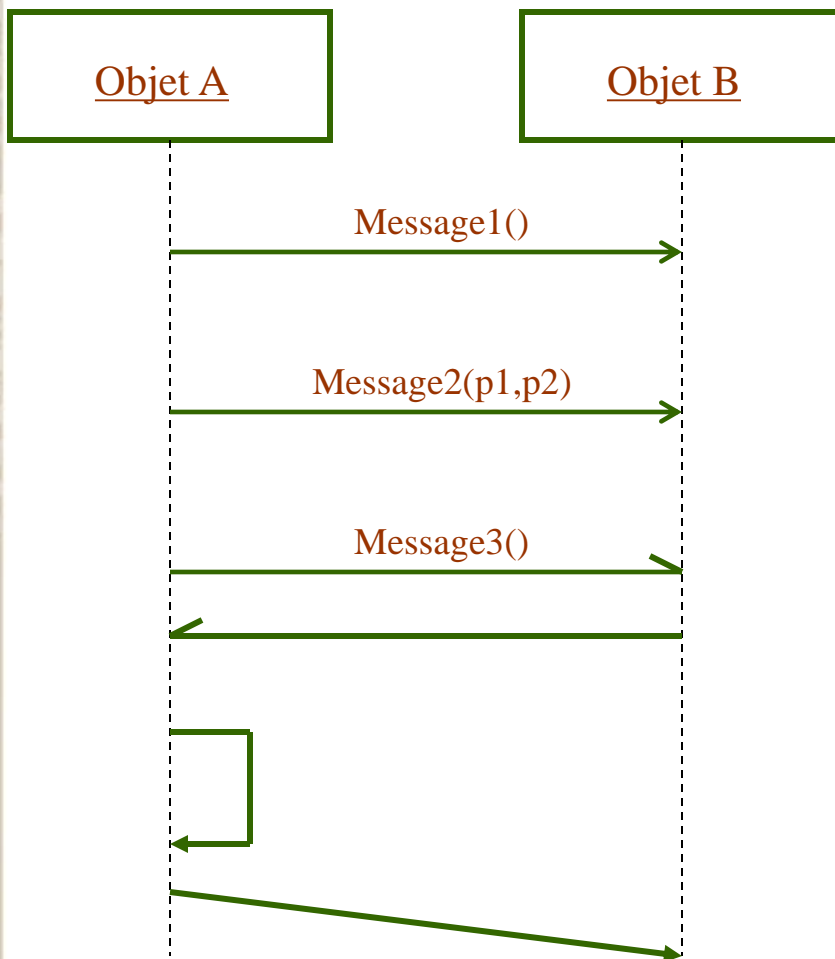
Pour le diagramme de séquence « système », les seules entités présentes en haut du diagramme sont

- Une instance d'acteur,
- le système.



Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence : messages



Le retour est implicite

Le message a des paramètres
Le retour est implicite

Le retour est explicite

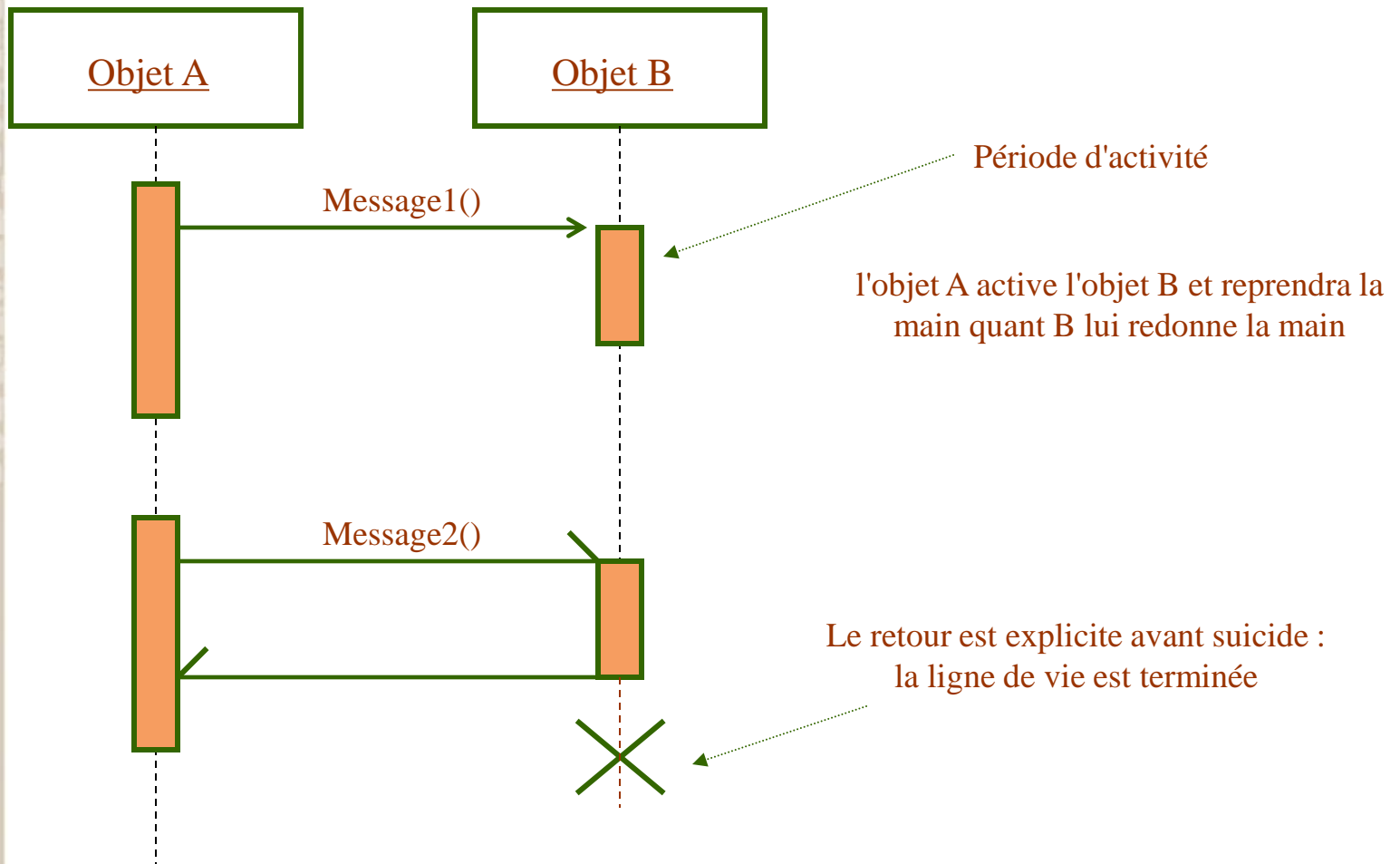
Message récursif (objet composite)

Message avec délai de transmission non
négligeable



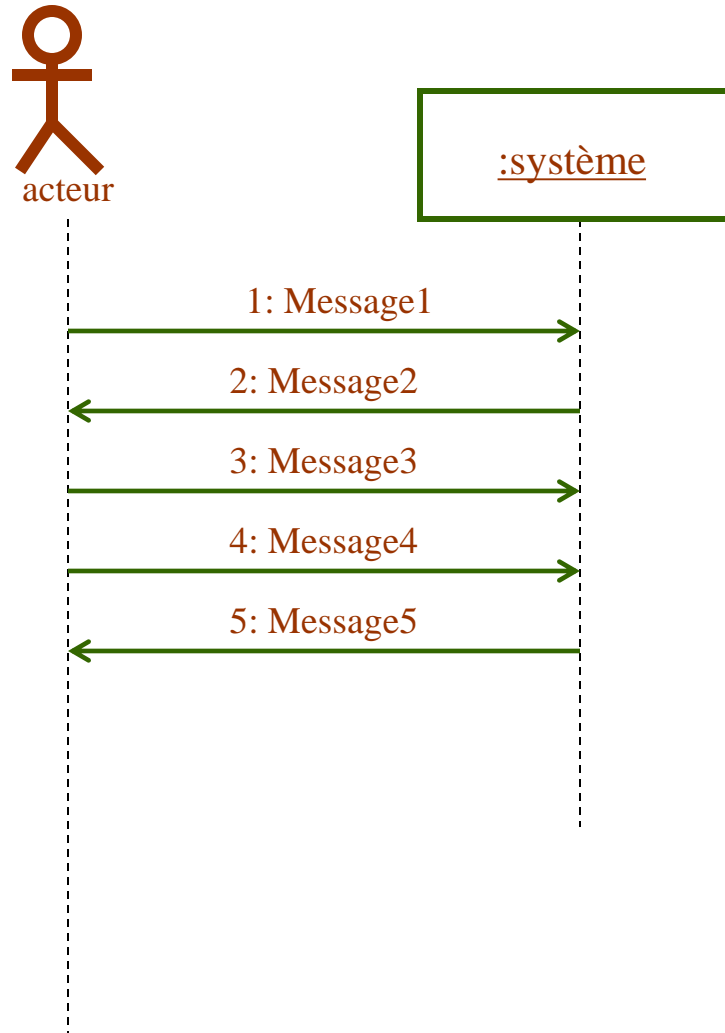
Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence : période d'activité



Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence « système »



Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence

Comment faire pour élaborer le diagramme de séquence « système » ?

- Reprendre le texte du cas d'utilisation
- Contracter(résumer) le texte
- Le cas d'utilisation démarre toujours par un message d'appel de l'acteur vers le système
- Pour chaque acteur, trouver les messages (demande ou envoie d'informations) qu'il envoie au système pour déclencher des comportements précis du système.
- Pour le système, trouver les messages qu'il envoie vers l'acteur et qui contiennent des informations utiles pour l'acteur.



Enregistrement de la commande client

1. Description :

Ce cas d'utilisation permet de saisir les informations concernant la commande d'un véhicule par un client.

2. Flux d'évènements (Workflow):

a. Conditions

Seul un commercial ou le concessionnaire peut opérer cette saisie.

Le client doit déjà être répertorié.

Ce cas d'utilisation n'est disponible que pendant la journée aux heures d'ouverture de l'établissement.

b. Résultats

Une commande client est enregistrée.

Les informations concernant le client sont mises à jour.

Le règlement est enregistré et la facture éditée.

3. Flot Nominal

Le commercial recherche les coordonnées du client.

Le système lui affiche les informations connues sur le client.

Le commercial corrige éventuellement ces informations.

Le commercial saisit la référence du véhicule commandé.

Le système contrôle l'existence de la référence.

Puis il contrôle la quantité en stock.

S'il y a au moins un véhicule en stock, le système :

- affiche les informations complémentaires sur le véhicule
- demande les informations concernant le règlement.
- la confirmation de la commande

Si la commande est confirmée :

- la commande est enregistrée,
- le règlement est enregistré, la facture est éditée,
- le véhicule est sorti du stock.

Le cas d'utilisation prend fin



Enregistrement de la commande client(suite)

4. Flots alternatifs

a. Le client n'est pas répertorié :

Le commercial suspend sa saisie de commande pour aller enregistrer le client.
Une fois cette action menée, l'enregistrement de la commande peut reprendre.

b. les coordonnées du client sont erronées :

Le système a détecté qu'une ou plusieurs informations saisies concernant le client sont absentes ou comportent des erreurs :

- le système signale les informations en erreur
- le commercial corrige les erreurs.
- Ceci se répète jusqu'à ce que le système ne détecte plus d'erreur.

Le scénario normal reprend.

c. La référence du véhicule saisie est inconnue :

Le système affiche une liste des références existantes.
Le commercial sélectionne la référence voulue
Le scénario normal reprend.

d. Il n'y a pas la référence en stock :

Le système recherche le délai de livraison
Si le délai est accepté par le client, le scénario normal reprend.
Sinon il y a abandon de la procédure en cours.

e. Le règlement ne peut pas être enregistré :

Le cas d'utilisation prend fin.

f. La prise de commande n'est pas confirmée :

Le système annule le règlement s'il a été enregistré.
Le cas d'utilisation prend fin.

g. Il peut y avoir abandon a tout moment du processus :

Le cas d'utilisation prend fin.



Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence

Scénario « happy day »

Le commercial affiche les coordonnées du client

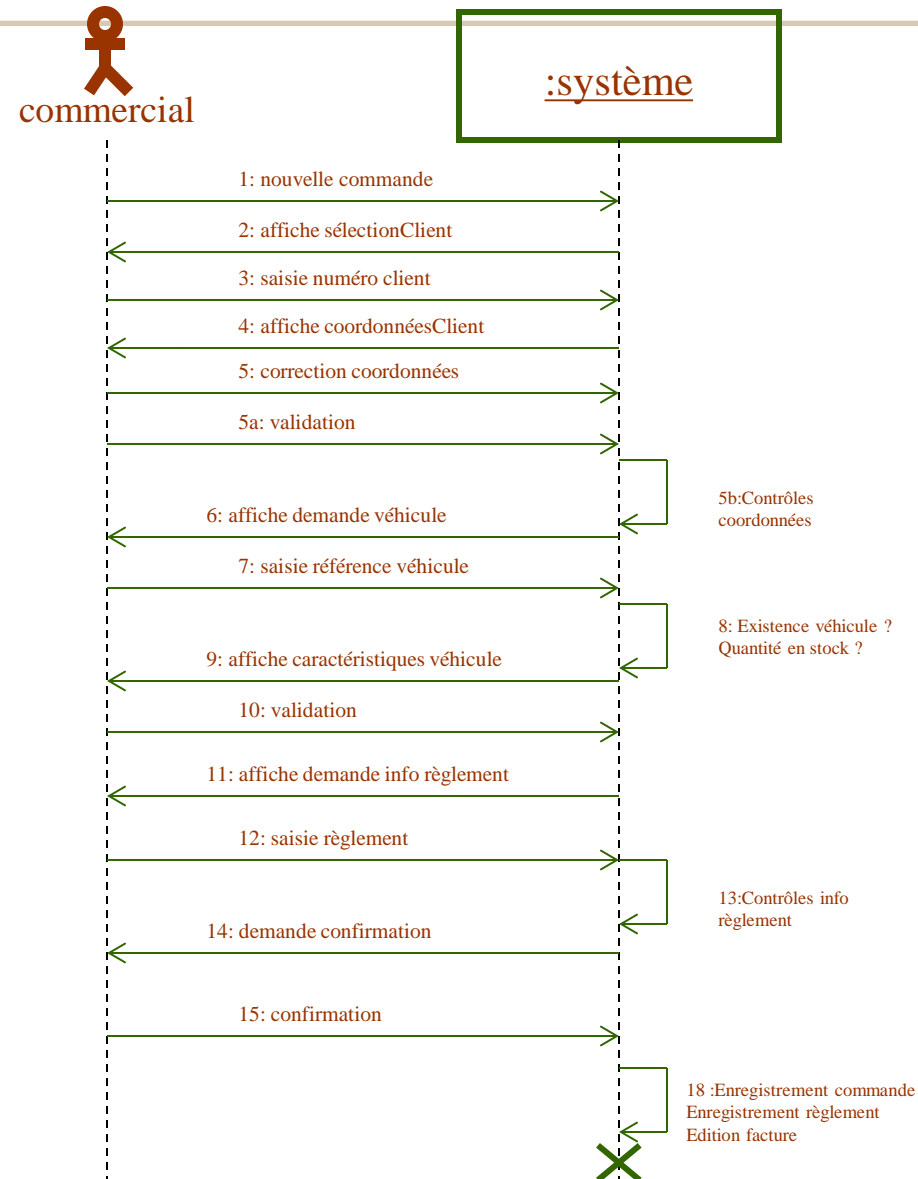
Le système affiche les coordonnées du client

Le commercial corrige les coordonnées

Le commercial saisit la référence du véhicule

Le commercial saisit les informations règlement

Le commercial confirme la commande



Diagrammes d'interaction

Diagramme de séquence

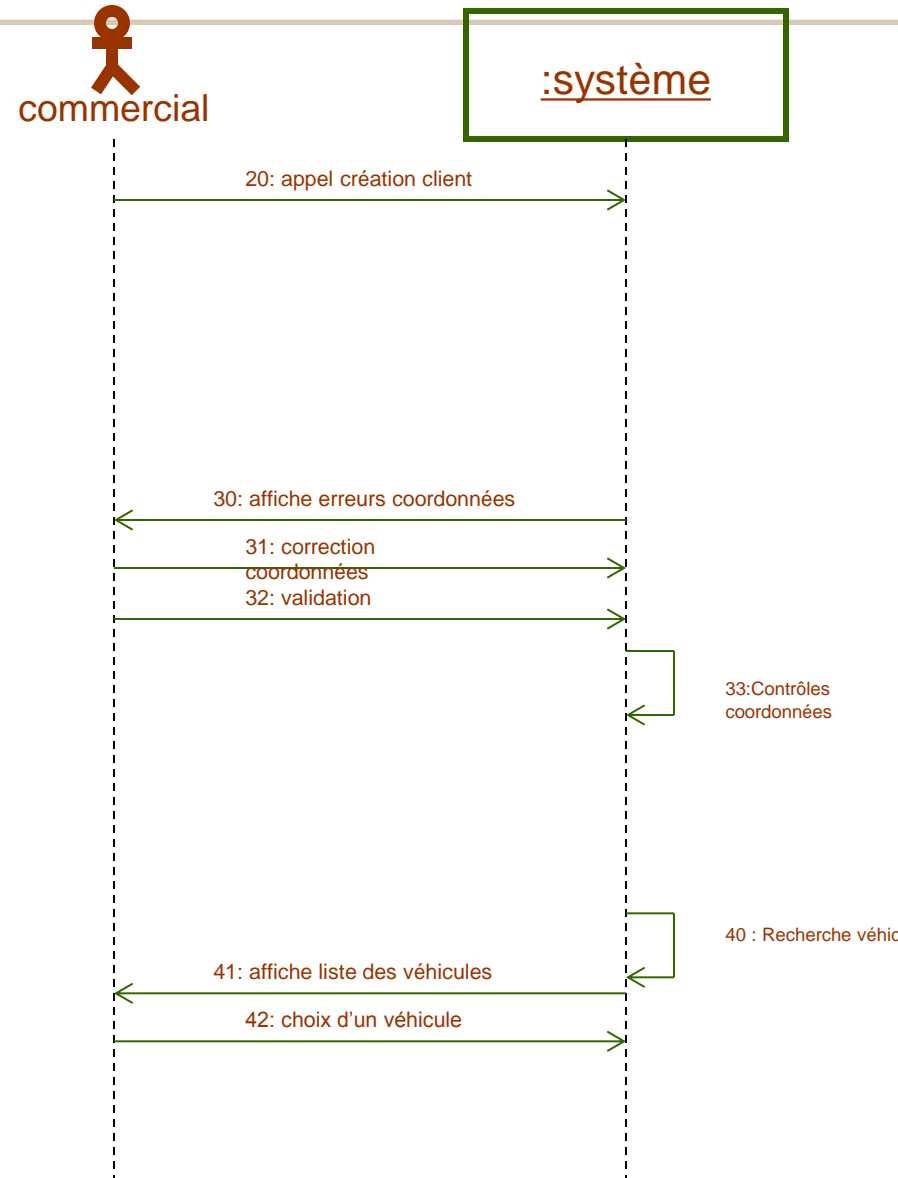
Flot alternatif :
le client n'est pas répertorié

Flot alternatif :
les coordonnées du client sont
erronées

Le commercial corrige les coordonnées

Flot alternatif :
La référence du véhicule est inconnue

Le commercial sélectionne le véhicule voulu



Vous êtes arrivé à la fin de ce chapitre

Cliquez sur retour pour en sortir

