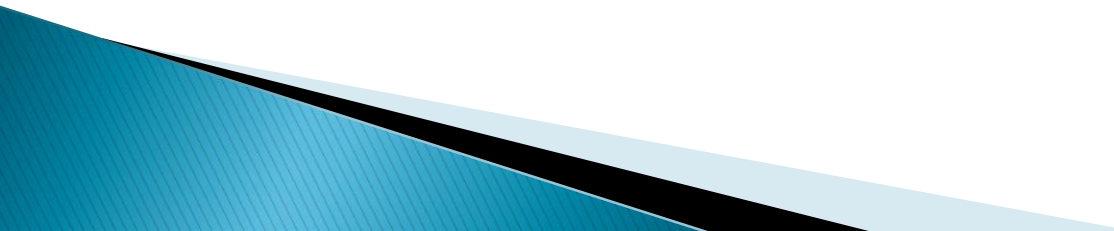


GUI

Graphical
User
Interface

Dialogue Utilisateur–Système

Vous devez concevoir des vues (écrans) permettant:

- ▶ A l'utilisateur d'envoyer des données au système
 - ▶ Au système d'afficher des informations pour l'utilisateur
- 

Saisir de l'information

text

Saisie alphanumérique



42

Saisie numérique



October, 2010						
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

Saisie date

☒ text ☐ text

☐ text ☒ text

Saisie choix

Afficher de l'information

Message



button

Afficher un message

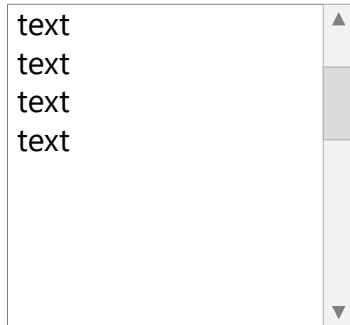
Afficher une progression
ou un valeur numérique

Déclenche une action

Afficher de l'information

A standard Windows ComboBox control. It consists of a rectangular text box containing the word "text" and a small downward-pointing arrow on the right side.

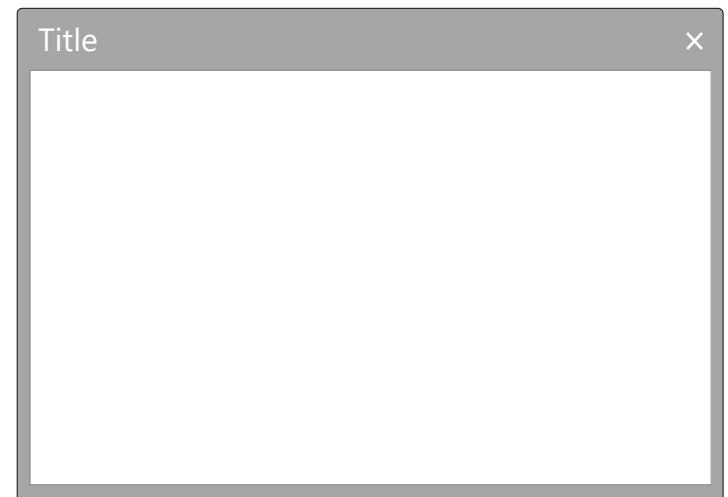
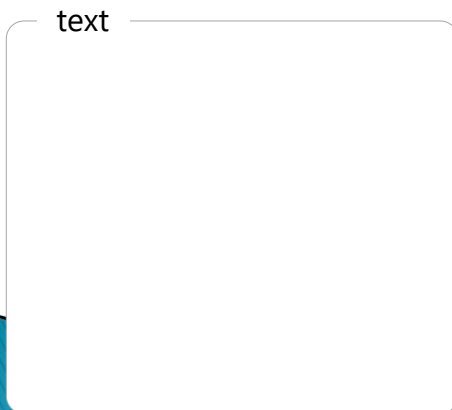
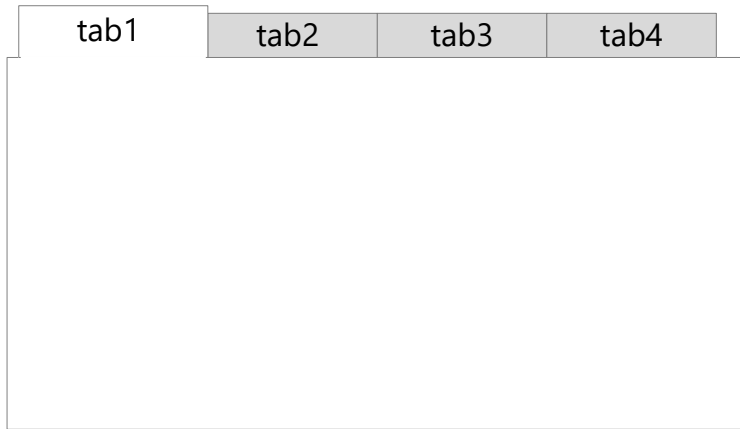
ComboBox

A standard Windows ListBox control. It is a rectangular box containing a list of four items, each labeled "text". On the right side of the box is a vertical scrollbar with a triangular arrow at the top and a downward-pointing arrow at the bottom.

ListBox

DataList

Organiser l'information



Ajouter un client

Nom

Prénom

Ville

Date

/ /

OK

Annuler

Construction de la maquette

- ▶ Pour chaque cas d'utilisation, construire l'IHM.
 - ▶ En reprenant les échanges utilisateurs/système
 - ▶ Proposer une interface conviviale et lisible
 - ▶ Reprendre les conventions graphique du système
 - ▶ Expérience utilisateur
- 