

Secteur Tertiaire Informatique
Filière étude - développement.

Développer des composants d'interface

Créer des formulaires de saisie

JAVASCRIPT – JS03-Manipulation d'images- Consignes

Accueil

Apprentissage

Période en
entreprise

Evaluation



CODE BARRE

SOMMAIRE

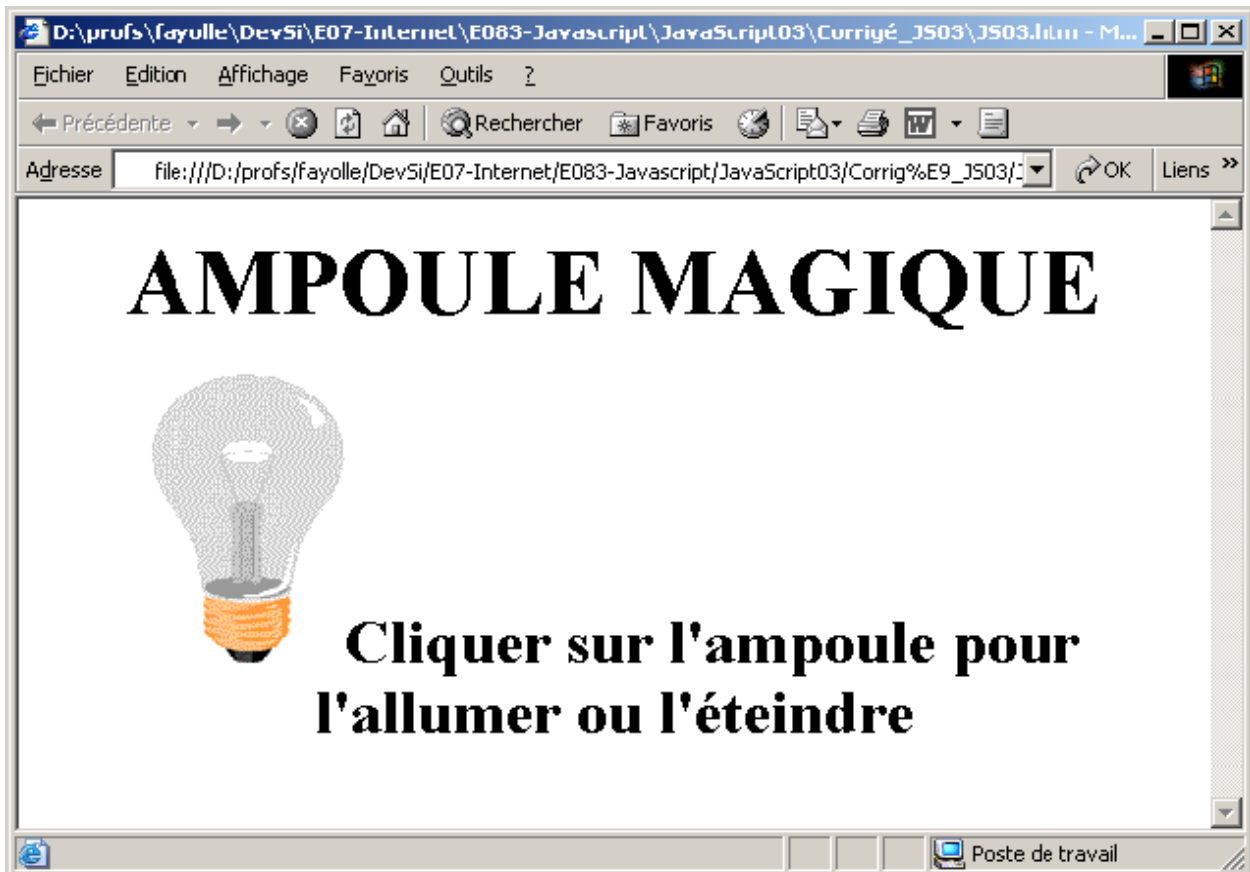
I	EXERCICE D'APPLICATION	3
I.1	JS03 : CHANGEMENT D'IMAGES.....	3

I EXERCICE D'APPLICATION

I.1 JS03 : CHANGEMENT D'IMAGES

Affichez la page HTML suivante. Lorsque l'on clique sur l'ampoule, l'image change (l'ampoule s'allume).

Les images sont disponibles sous forme de fichiers GIF.



Etablissement référent

AFPA Champs Sur Marne

Equipe de conception

J.C RIGAL

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.
«toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le
consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il
en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou
un procédé quelconques.»

Date de mise à jour 2008
afpa © Date de dépôt légal mois année

