

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```



Directives de préprocesseur
Il s'agit d'inclure les bibliothèques (librairies)

```
void Afficher (int t[]);
int AjouteUn(int *valeur);
```



Prototypes : permet d'annoncer la fonction qui va être définie plus bas. Se termine par ;

Fonction Principale

```
int main()
{
    int tab[6] = { -29,107,9,0,12,-60 };
    int val =5;
    int retourne;

    printf("Affichage du tableau");
    Afficher(tab);

    printf("La valeur de depart %d\n",val);
    retourne = AjouteUn(&val);
    printf("La valeur apres la fonction %d \n",val);
    printf("La valeur retournee %d", retourne);
    return 0;
}
```

Appel de fonction avec paramètre par valeur sans retour

Appel de fonction avec paramètre par adresse avec retour

Autres Fonctions

```
void Afficher (int t[])
{
    int i;
    printf("\n");
    for ( i = 0; i < 6; i++)
    {
        printf("%d\t", t[i]);
    }
    printf("\n");
}
```

t correspond à l'adresse du 1^{er} élément du tableau. Si on modifie t, on modifie tab

```
int AjouteUn(int *valeur)
{
    int val;
    *valeur = *valeur + 1;
    val =*valeur;
    return val;
}
```

Récupération de l'adresse du paramètre

Variable locale, n'existe que dans la fonction

On modifie la valeur à l'adresse indiquée

On retourne la valeur.