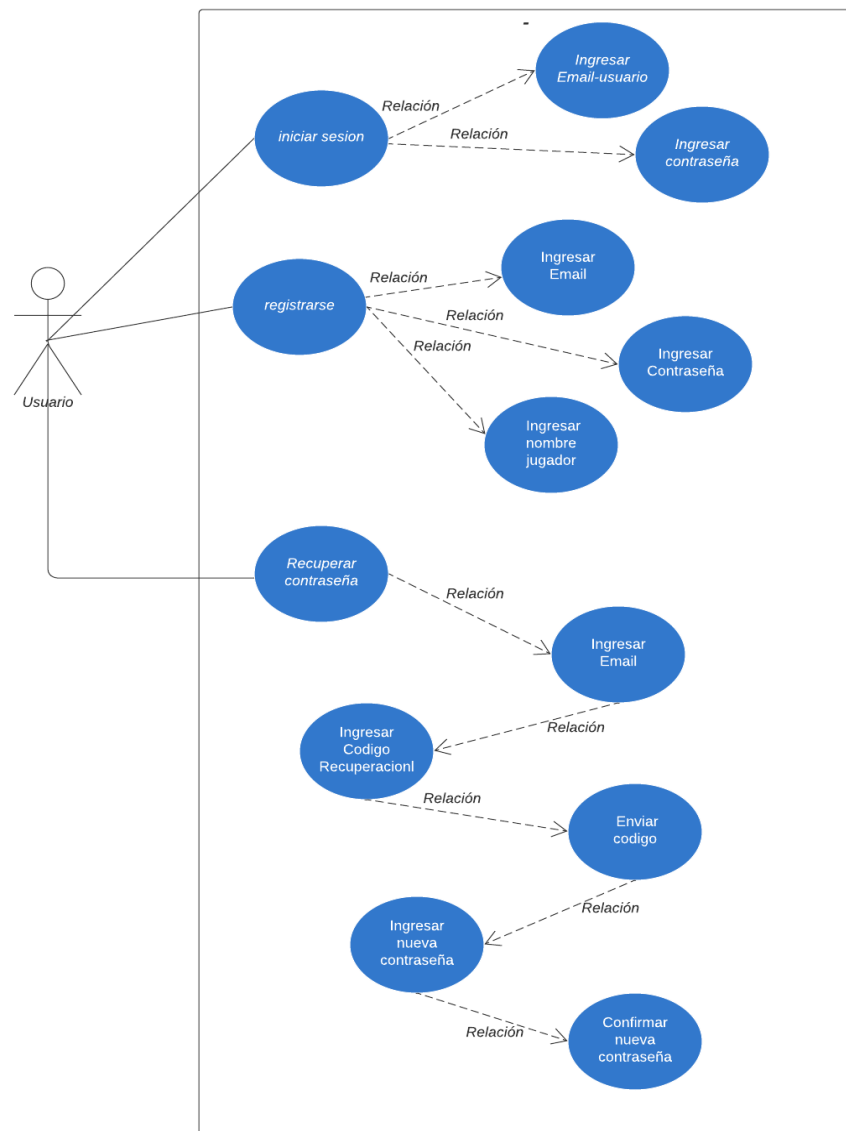


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

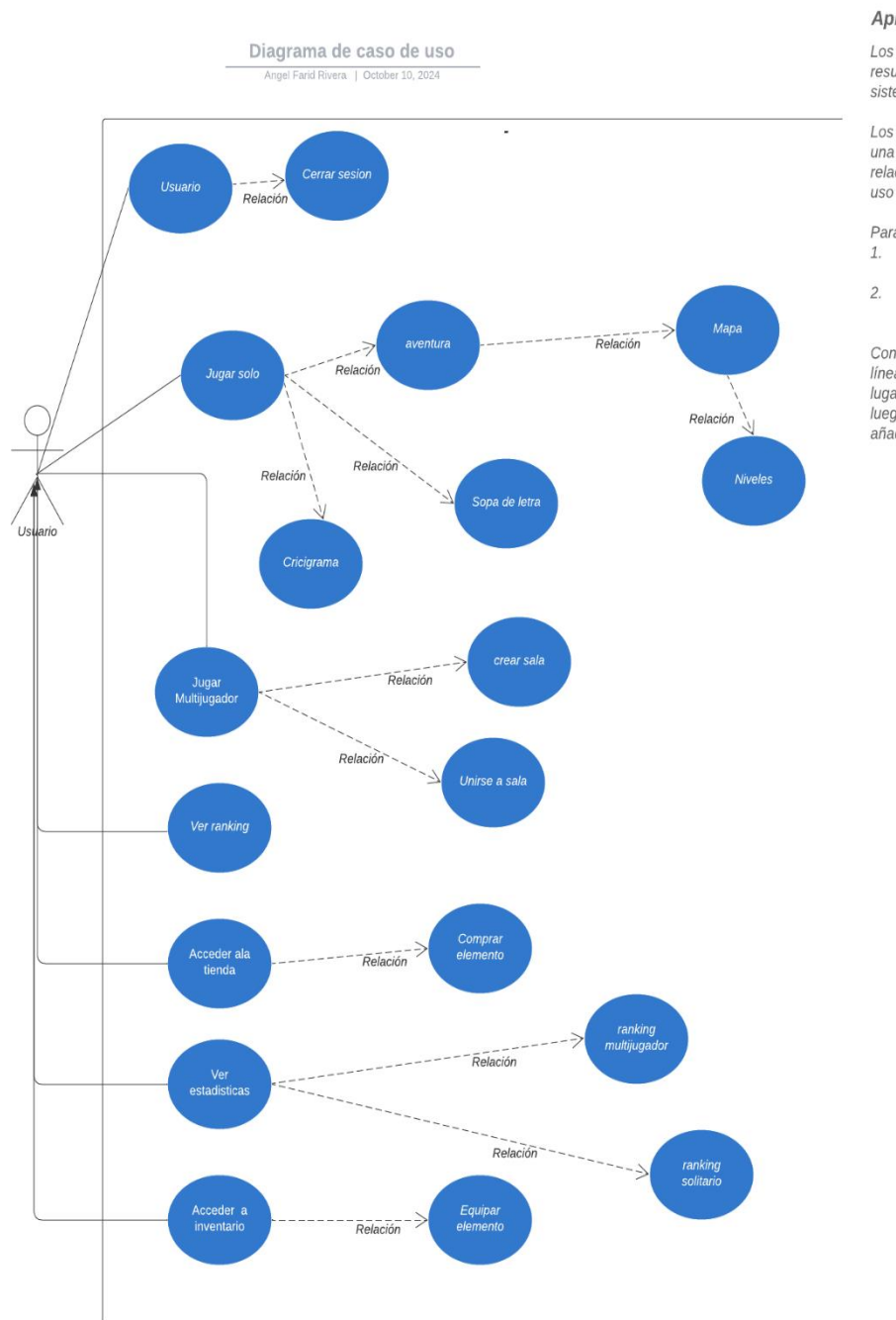
1. Diagrama de funcionalidad del login del juego:

Diagrama de caso de uso

Angel Farid Rivera | October 10, 2024



2. Diagrama de funcionalidad de la interfaz de inicio del juego:



Aprende más sobre esta plantilla

Los diagramas de casos de uso UML resumen las interacciones entre un sistema y sus usuarios.

Los diagramas de casos de uso ofrecen una visión general de alto nivel de las relaciones entre los actores, los casos de uso y los sistemas.

Para personalizar esta plantilla:

1. Haz clic en una figura y escribe la información que deseas incluir.
2. Agrega y organiza figuras según sea necesario.

Consejo pro: Actualiza o agrega texto a la línea haciendo doble clic en cualquier lugar de la línea o en el texto de la línea y, luego, escribe la información que deseas añadir.

3. Diagrama de funcionalidad del nivel 1:

