

1. Resumen ejecutivo:

El juego “The God of The Whole” tiene como objetivo ser un juego practico para personas que están aprendiendo la teoría de conjunto, se espera que sea de ayuda para las personas que quieran poner a prueba sus conocimientos jugando.

Objetivos:

- **Promover el Aprendizaje:** Fomentar el interés por la teoría de conjuntos a través de mecánicas de juego interactivas utilizando el tema “dioses de la mitología griega”.
- **Mejorar la Comprensión Conceptual:** Utilizar ejemplos visuales y inspiradas en dioses griegos para hacer que los conceptos sean más accesibles.
- **Crear una Comunidad de Aprendizaje:** Establecer un espacio donde los jugadores puedan compartir dudas sobre el contenido del juego.

Resultados:

- Mejorar el conocimiento y la practica en teoría de conjuntos utilizando un juego con temática de dioses griegos.

Desafíos:

- limitación en el tiempo del desarrollo ya que tendremos 4 meses para terminarlo, es necesario afrontar estos desafíos para asegurar el éxito de este proyecto.

Recomendaciones:

- Se recomienda tener un cronograma para manejar el tiempo en el que se tiene que desarrollar, esto nos ayudara a organizar y optimizar nuestro trabajo con base a la duración.

Conclusión:

- Este resumen ejecutivo proporciona una perspectiva clara de los resultados, desafíos y recomendaciones para el proyecto. El éxito en la implementación de estas estrategias facilitará la realización de los resultados vistos.

