

SOLUCION PROPUESTA:

- Para desarrollar el juego de teoría de conjuntos en el espacio, proponemos una arquitectura modular que facilite tanto el crecimiento como el mantenimiento del proyecto a largo plazo. Usaremos tecnologías modernas para garantizar que la experiencia del usuario sea fluida y atractiva, permitiendo que los jugadores se sumerjan por completo en la dinámica del juego sin complicaciones técnicas.
- **Jugabilidad:** Los jugadores deberán identificar y recolectar objetos espaciales agrupados según las reglas de la teoría de conjuntos. Este módulo incluye un sistema de reglas que define la validez de los conjuntos, Los jugadores compiten por recolectar la mayor cantidad de conjuntos válidos en el menor tiempo posible.
- **Módulo Multijugador:** Los jugadores pueden unirse a salas para competir en tiempo real contra otros astronautas, Los jugadores acumulan puntos según su desempeño en las partidas, con un ranking global para fomentar la competición.
- **Mockup del juego:** Menú con opciones de "Iniciar Partida", "Unirse a Partida Multijugador", "Perfil" y "Configuración", Después de cada partida, se muestra el puntaje obtenido, el ranking y las opciones para volver a jugar o salir.