

DESCRIPCION DEL PROYECTO:

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un innovador juego basado en la teoría de conjuntos, ambientado en un entorno espacial futurista. La idea principal es crear una experiencia lúdica donde los jugadores, asumiendo el rol de astronautas, deban aplicar conceptos de la teoría de conjuntos para recolectar objetos específicos y completar misiones antes que sus competidores. El juego combina estrategia, matemáticas y competición, todo en un escenario inversivo de exploración espacial.

Actualmente, existe una demanda creciente por juegos educativos que logren un equilibrio entre entretenimiento y aprendizaje. Muchos jugadores buscan experiencias que no solo sean divertidas, sino que también presenten desafíos intelectuales. Sin embargo, pocos juegos logran integrar de manera efectiva conceptos matemáticos avanzados, como la teoría de conjuntos, en un formato accesible y atractivo. Este proyecto busca llenar este vacío, creando una plataforma que no solo entretenga, sino que también eduque a los jugadores en principios lógicos y matemáticos.