



MELOCONJUNTO

Requerimientos Funcionales

Identificador: MLCT		Nombre: Inicio Sesión	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados:		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">• Usuario• Contraseña		Salida: <ul style="list-style-type: none">- Ingresa a la interfaz del juego.- Su usuario o contraseña es incorrecto.- Complete los campos requeridos.	
Descripción: <p>El usuario ingresa a la página de inicio de sesión, el sistema solicitará los datos necesarios, los cuales debe digitar, luego el sistema validará si los datos ingresados concuerdan con un registro.</p>			
Manejo de situaciones anormales: <p>Campos obligatorios solicitados quedaron sin diligenciar.</p> <p>Contraseña olvidada</p>			
Criterios de aceptación: <p>1. Si el usuario ya está registrado podrá iniciar sesión correctamente.</p>			

Identificador: MLCT		Nombre: Registro	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados:		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">• Nombre• Contraseña• Correo Electrónico• Edad		Salida: <ul style="list-style-type: none">- Se ha registrado correctamente- Se ha presentado un error	
Descripción: El usuario ingresa a la página de registrarse, el sistema solicitará los datos necesarios, los cuales debe digitar, luego el sistema validará si los datos ingresados son correctos.			
Manejo de situaciones anormales Campos obligatorios solicitados quedaron sin diligenciar. Correo no existente			
Criterios de aceptación 1. Si el usuario tiene todo correcto se podrá registrar			

Identificador: MLCT	Nombre: Recuperación de contraseña
----------------------------	--

Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Media	Documentos de visualización asociados:	
Entrada: <ul style="list-style-type: none"> Correo electrónico asociado a la cuenta 		Salida: <ul style="list-style-type: none"> Mensaje de confirmación: "Se ha enviado un código de recuperación a su correo" Mensaje de error: "El correo electrónico no está registrado"
Descripción: El usuario accede a la opción de recuperar contraseña. El sistema solicita el correo electrónico asociado a la cuenta. Si el correo es válido, se envía un código de recuperación.		
Manejo de situaciones anormales: Correo electrónico no registrado Fallo en el envío del correo de recuperación Código de validación no valido		
Criterios de aceptación 1. Si el correo está registrado, se envía el código de recuperación. 2. Si el correo no está registrado, se muestra un mensaje de error apropiado.		

Identificador: MLCT	Nombre: Selección del modo de juego	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si

Prioridad de desarrollo: Media	Documentos de visualización asociados:	
Entrada: <ul style="list-style-type: none"> Selección del usuario (Jugar solo / Multijugador) 	Salida: <ul style="list-style-type: none"> Inicio del modo de juego seleccionado 	
Descripción: El usuario selecciona entre "Jugar solo" o "Multijugador" en la pantalla principal. El sistema inicia el modo de juego correspondiente.		
Manejo de situaciones anormales: Fallo en la conexión para el modo multijugador		
Criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> Al seleccionar "Jugar solo", se inicia una partida individual. Al seleccionar "Multijugador", se inicia o se une a una partida multijugador 		

Identificador: MLCT	Nombre: Clasificación Global	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? No
Prioridad de desarrollo: Baja	Documentos de visualización asociados:	

Entrada: <ul style="list-style-type: none">Acceso a la sección de Clasificación Global	Salida: Tabla de clasificación mostrando: <ul style="list-style-type: none">PosiciónNombre del jugadorPuntuaciónTiempo jugado
Descripción: El sistema debe mostrar una tabla de clasificación global que liste a los jugadores según su rendimiento en el juego. La tabla debe incluir la posición del jugador, su nombre, puntuación y tiempo jugado. Esta información debe estar actualizada y ser accesible desde un menú o después de finalizar el juego.	
Manejo de situaciones anormales: - Error en la carga de datos: mostrar un mensaje de error y opción para reintentar - No hay datos disponibles: mostrar un mensaje indicando que la clasificación está vacía	
Criterios de aceptación: 1. La tabla de clasificación se carga correctamente y muestra al menos los 5 mejores jugadores. 2. La información se actualiza con una frecuencia regular 3. Los jugadores pueden ver su propia posición en la clasificación (Mínimo top 100), 4. La interfaz permite navegar por la clasificación si hay más de 5 jugadores (por ejemplo, con botones de "siguiente" y "anterior"). 5. El tiempo de carga de la clasificación no excede los 10 segundos en condiciones normales de red.	

Requerimientos No Funcionales

Identificador: MLCT		Nombre: Usabilidad de la Interfaz	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados:		

Entrada: <ul style="list-style-type: none">	Salida:
Descripción: <p>La interfaz debe ser intuitiva y fácil de navegar para usuarios de todas las edades. Los elementos de la interfaz deben ser consistentes en diseño y estilo visual.</p>	
Manejo de situaciones anormales:	
Criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none">El 90% de los usuarios pueden navegar por las funciones principales sin ayuda.El tiempo promedio para completar tareas comunes (iniciar sesión, iniciar partida) no supera los 60 segundos.	

Identificador: MLCT		Nombre: Compatibilidad Multiplataforma	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Media	Documentos de visualización asociados:		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">•		Salida:	
Descripción: El juego debe ser compatible tanto con PC como con dispositivos móviles, manteniendo una experiencia de usuario consistente en ambas plataformas.			

Manejo de situaciones anormales:
Criterios de aceptación: 1. El juego funciona correctamente en los navegadores web. 2. interfaz se adapta automáticamente a diferentes tamaños de pantalla.

Identificador: MLCT	Nombre: Rendimiento del Sistema	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados:	
Entrada: •	Salida:	
Descripción: El sistema debe responder rápidamente a las acciones del usuario y manejar eficientemente los tiempos de carga.		
Manejo de situaciones anormales:		

Criterios de aceptación 1. El tiempo de carga inicial del juego no supera los 20 segundos en conexiones estándar.

Identificador: MLCT		Nombre: Seguridad de Datos	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:		¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados:		
Entrada: •		Salida:	
Descripción: El sistema debe implementar mecanismos seguros para la autenticación, almacenamiento y transmisión de datos de usuario.			
Manejo de situaciones anormales:			
Criterios de aceptación: 1. Todas las contraseñas se almacenan utilizando técnicas de hashing seguras.			

Identificador: MLCT		Nombre: Escalabilidad del Sistema	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? No	
Prioridad de desarrollo: Media	Documentos de visualización asociados:		
Entrada: •		Salida:	
Descripción: El sistema debe ser capaz de manejar un aumento en el número de usuarios y partidas simultáneas sin degradación significativa del rendimiento.			
Manejo de situaciones anormales:			
Criterios de aceptación: 1. El sistema mantiene su rendimiento con hasta 300 usuarios concurrentes.			