

# RESUMEN EJECUTIVO

Este proyecto tiene principalmente se basa en la creación de un juego con temática pirata y que apliqué la teoría d ellos conjuntos, destinado a todas las personas estudiantes, niños, adultos, adolescentes y etc que desean practicar y comprender más sobre la teoría de los conjuntos. El juego tiene como fin enseñar conceptos clave de la teoría de conjuntos de manera interactiva y divertida, permitiendo a los usuarios resolver problemas relacionados con la lógica de conjuntos y operaciones como la unión, intersección y complementos, mientras avanzan en un entorno de piratas.

Objetivos del proyecto:

- Diseñar y desarrollar un juego interactivo en el cual las personas puedan practicar y aprender más sobre la teoría de los conjuntos.
- Fomentar el interés por las matemáticas entre estudiantes mediante una experiencia de usuario atractiva, manteniendo el equilibrio.

Resultados Esperados:

- Se espera que las personas que interactúen y conozcan nuestro juego sientan un aumento significativo en el conocimiento sobre el tema de teoría de conjuntos.
- Se espera que el juego sea entretenido y que capte la atención y la conformidad de las personas que lo utilicen.
- El juego ofrecerá distintos niveles de dificultad que se adaptarán al progreso del jugador.
- Se buscará cera un entorno equilibrado entre aprendizaje y diversión.
- Con el modo de juego multijugador se espera lograr un sentimiento de sana competencia entre jugadores que aga mas interesante jugar y ganar para competir,

Desafíos:

- Crear un ambiente equilibrado entre aprendizaje y entrenamiento fue difícil conectar una idea para enseñar el tema y de misma forma que sea atractiva y gustosa para que el usuario no se aburra jugando.
- La competencia también fue un factor de dificultad ya que al ser casi 6 grupos enfocados en la creación de un juego sobre esta temática el hacerlo diferente al de los demás fue un gran factor de dificultad.
- Elegir las herramientas tecnológicas adecuadas para desarrollar el juego, garantizando que sea compatible en múltiples plataformas, fue un desafío técnico significativo.

Recomendaciones:

- Asegurarse de que los conceptos de teoría de conjuntos se integren de manera fluida en la experiencia de juego.
- Hacer el juego compatible para dispositivos móviles y diferentes navegadores.
- Investigar y comprender a los jugadores a los que te diriges. Esto incluye conocer sus intereses, preferencias y habilidades para crear una experiencia que les resuene.

- Ofrece un nivel de dificultad que sea adecuado para tu audiencia. Debe ser lo suficientemente desafiante para mantener el interés, pero no tan difícil como para causar frustración.