

PLAN DE TRABAJO:

FASE	DURACIÓN	PLAZO
Fase 1: Investigación y planificación	2 Semanas	Semana 1-2
Fase 2: Diseño de la interfaz y prototipo	4 Semanas	Semana 3-6
Fase 3: Desarrollo del backend	6 Semanas	Semana 7-12
Fase 4: Desarrollo Multijugador y optimización	5 Semanas	Semana 13-17
Fase 5: Pruebas y ajustes Finales	4 Semanas	Semana 18-21
Fase 6: Lanzamiento y marketing	3 Semanas	Semana 22-24

RESUMEN DE ENTREGABLES:

- Documento de requisitos y análisis de mercado.
- Mockup y prototipos funcionales.
- Juego con funcionalidad multijugador.
- Pruebas de calidad y ajustes finales.
- Lanzamientos y estrategias de marketing.