

Requisitos de Software

1. Requerimientos del servidor:

Estos son los requisitos de software necesarios para la infraestructura del servidor que alojará el juego:

- **Sistema Operativo:**
 - **Windows Server:** Si se prefiere un entorno Windows.
- **Lenguaje de Programación y Frameworks:**
 - **Node.js:** Para desarrollar aplicaciones en JavaScript del lado del servidor.
- **Base de Datos:**
 - **Relacional:** MySQL o PostgreSQL para gestionar datos estructurados.
- **Servidor Web:**
 - **Apache:** Otra opción popular para servidores web.
- **Herramientas de Desarrollo:**
 - **Git:** Para el control de versiones y gestión del código.
- **API:**
 - **socket.io:** Para la comunicación entre el cliente y el servidor.

Estos son los requisitos de software necesarios para la interfaz del usuario en el navegador:

- **Lenguajes de Programación:**
 - **HTML5:** Para la estructura del sitio web.
 - **CSS:** Para el estilo y diseño del juego.
 - **JavaScript:** Para la interactividad y lógica del juego.
 - **Frameworks y Librerías:**
 - **Bootstrap:** Para facilitar el diseño responsivo y componentes predefinidos.
 - **Sistema de Control de Versiones:**
 - **Git:** Para gestionar el código y colaborar con otros desarrolladores.
- Consideraciones Adicionales**
- **Entornos de Desarrollo:** Herramientas como Visual Studio Code para la codificación.

- **Gestión de Proyectos:** Uso de plataformas como Trello para la planificación y seguimiento del progreso.