

1. Resumen Ejecutivo

Nuestro sistema, inicialmente titulado "**Mythical Witch Mixes**", es un juego interactivo desarrollado en formato web, basado en la teoría de conjuntos. En este juego, los usuarios se embarcarán en una aventura mágica en la que deberán combinar diversos ingredientes para crear pociones y superar desafíos. A través de estas combinaciones, los jugadores aprenderán de manera indirecta y divertida los principios de la teoría de conjuntos, aplicada en la creación de combinaciones estratégicas.

1. Objetivo:

El objetivo principal del proyecto es proporcionar una experiencia de juego educativa y envolvente, que fomente el aprendizaje lúdico. Buscamos captar a un público joven y a estudiantes interesados en juegos educativos y de estrategia, ofreciendo una plataforma donde el conocimiento se adquiera a través de la experimentación y el descubrimiento.

2. Resultados esperados:

En nuestro proyecto buscamos alcanzar los siguientes resultados:

- Nuestro sistema sea interactivo y atractivo para la comunidad, que podamos involucrar indirectamente la educación y entretenimiento.
- Lograr que los jugadores, sin darse cuenta, aprendan conceptos clave de la teoría de conjuntos, como la intersección y la unión de elementos, a través de mecánicas de combinación de ingredientes.

3. Desafíos:

Enfrentaremos desafíos que debemos superar, para si cumplir con la satisfacción de los usuarios, de la cuales serían las siguientes:

- La optimización del rendimiento del propio sistema sea correcta y que pueda ejecutar en diferentes dispositivos, especialmente en navegadores web
- Garantizar que el juego sea lo suficientemente entretenido para mantener a los jugadores comprometidos, al tiempo que proporciona valor educativo.

