

# Plan de Trabajo

El desarrollo del juego de teoría de conjuntos se llevará a cabo utilizando una metodología ágil, que permitirá una adaptación constante a los requerimientos del proyecto y garantizará la entrega continua de valor a los usuarios. Este plan detalla las fases del proyecto, los entregables y los plazos estimados para cada fase.

- **1. Metodología de Trabajo**

Se implementará la metodología **Scrum**, que permitirá trabajar en iteraciones cortas llamadas **sprints**. Cada sprint tendrá una duración de dos semanas y al finalizar cada uno se realizará una revisión de los entregables y se ajustarán las tareas según las necesidades del proyecto.

- **2. Fases del Proyecto**

Fase	Duración	Plazo Final
<b>Planificación y Diseño</b>	3 semanas	2-3 semanas
<b>Desarrollo del Frontend</b>	6 semanas	3-7 semanas
<b>Desarrollo del Backend</b>	8 semanas	9-15 semanas
<b>Lanzamiento</b>	2 semanas	21-22 semanas
<b>Despliegue y Capacitación</b>	4 semanas	23-26 semanas