

3. Descripción del proyecto

- ***Declaración del problema***

Hoy en día, muchos jóvenes perciben la teoría de conjuntos como un concepto abstracto y difícil de aplicar fuera de un entorno académico, lo que limita su comprensión y uso en la vida cotidiana. Esta percepción crea una brecha en el aprendizaje de principios matemáticos que podrían ser útiles para el desarrollo del pensamiento lógico y la resolución de problemas. El desafío radica en encontrar maneras innovadoras de hacer que estos principios sean más accesibles, intuitivos y atractivos, especialmente para personas sin conocimientos avanzados de matemáticas.

- ***Solución del problema***

Nuestro proyecto "**Mythical Witch Mixes**" surge como una solución a esta problemática, creando un entorno de juego interactivo que, de manera lúdica e indirecta, permite a los jugadores experimentar con los principios de la teoría de conjuntos. A través de la combinación de ítems en un mundo de hechicería, los jugadores aplicarán conceptos matemáticos como la unión e intersección de conjuntos(**indirectamente**) mientras crean pociones mágicas. Esto no solo hará que los jugadores disfruten de una experiencia entretenida, sino que también facilitará el aprendizaje de estos conceptos de forma intuitiva y divertida, sin que perciban el proceso como una lección matemática tradicional.

- ***Objetivos***

Nosotros aclaramos los objetivos que se requiere alcanzar y que es fundamental para el proceso del desarrollo del sistema, asegurándonos que cada aspecto del juego esté alineado con la misión de hacer que la teoría de conjuntos sea accesible y atractiva para los jóvenes. Los siguientes objetivos serian los siguientes:

1. Desarrollar un juego en formato web, de lo cual debe ser interactivo basado en la teoría de conjuntos
2. Que los usuarios apliquen conceptos matemáticos sin ser conscientes de que están aprendiendo, mediante la combinación de “ítems”.