



# MELOCONJUNTO

## Plan de Trabajo

El desarrollo de MeloConjunto se estructurará en varias fases:

1. Planificación inicial: Definición de requisitos funcionales y no funcionales, análisis de viabilidad.
2. Diseño: Creación de la interfaz de usuario, diseño de mapas interactivos, y desarrollo del sistema de puntuación.
2. Diseño: Creación de la interfaz de usuario, diseño de mapas interactivos, y desarrollo del sistema de puntuación.
4. Pruebas: Realización de pruebas funcionales y no funcionales para garantizar el rendimiento y seguridad del juego.
4. Pruebas: Realización de pruebas funcionales y no funcionales para garantizar el rendimiento y seguridad del juego.
4. Pruebas: Realización de pruebas funcionales y no funcionales para garantizar el rendimiento y seguridad del juego.