

Requerimientos Específicos:

Identificador: RF1		Nombre: Crear cuenta	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario		¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: Mockup de la página de inicio, diseño de interfaz de usuario.		
Entrada: Credencial del usuario: (Nombre del usuario, Correo electrónico, contraseña)		Salida: El sistema muestra que la creación de la cuenta del usuario al sistema haya sido exitosa, donde lo redirecciona a la página de iniciar sesión de usuario.	
Descripción: Este requerimiento define la funcionalidad que permitirá a los usuarios crear una cuenta en el sistema. Los usuarios proporcionan sus credenciales (nombre de usuario, correo electrónico, y contraseña) Si el proceso es exitoso, el usuario es redirigido a la página principal, donde pueda iniciar sesión con su cuenta ya existente.			
Manejo de situaciones anormales: Dado que el usuario tenga el correo electrónico incorrecto o ya haya una cuenta con ese correo electrónico, el sistema mostrará un mensaje indicando la invalidación de este dato.			
Criterios: Si los datos son correctos, el sistema debe crear la cuenta y redirigir al usuario a la pantalla principal.			

Identificador: RF1	Nombre: Inicio Sesión de usuario
---------------------------	--

Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: Mockup de la página de inicio, diseño de interfaz de usuario.	
Entrada: Credenciales del usuario (Nombre y Contraseña.)		Salida: El sistema redirecciona al usuario a la pantalla principal del sistema.
Descripción: Permitir que los usuarios registrados puedan acceder a su cuenta dentro del sistema proporcionando sus credenciales de autenticación.		
Manejo de situaciones anormales El usuario introduce un nombre de usuario o una contraseña incorrecta. El sistema debe mostrar un mensaje de error que indique que el nombre de usuario o la contraseña son incorrecto y que pueda permitir al usuario reintentar el inicio de sesión.		
Criterios: Dado que el usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña correctos, el sistema debe autenticar al usuario y redirigirlo a la pantalla principal del juego.		

Identificador: RF2		Nombre: Unirse a salas
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: Página principal del juego en multijugador	
Entrada: Verificación de que el código que se ingresa pertenezca a la sala existente.		Salida: El usuario ha ingresado correctamente el código o las credenciales necesarias y se le permite el acceso a la sala privada.

Descripción: La funcionalidad de ingresar a salas privadas permite a los usuarios acceder a áreas exclusivas dentro del sistema, donde se pueden realizar actividades restringidas o privadas. Solo los usuarios autorizados pueden acceder a estas salas mediante el uso de credenciales, como un código de acceso.
Manejo de situaciones anormales: El usuario ingresa un código incorrecto por tal motivo el sistema deniega el acceso y muestra un mensaje de error o advertencia al usuario.
Criterios: El código debe coincidir exactamente con el código asociado a la sala privada. Por tal motivo, el sistema muestra la interfaz de la sala privada, permitiendo al usuario interactuar con el contenido,

Identificador: RF3		Nombre: Unirse a salas
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: Página principal del juego en multijugador	
Entrada: Verificación de que el código que se ingresa pertenezca a la sala existente.		Salida: El usuario ha ingresado correctamente el código o las credenciales necesarias y se le permite el acceso a la sala privada.
Descripción: La funcionalidad de ingresar a salas privadas permite a los usuarios acceder a áreas exclusivas dentro del sistema, donde se pueden realizar actividades restringidas o privadas. Solo los usuarios autorizados pueden acceder a estas salas mediante el uso de credenciales, como un código de acceso.		
Manejo de situaciones anormales: El usuario ingresa un código incorrecto por tal motivo el sistema deniega el acceso y muestra un mensaje de error o advertencia al usuario.		
Criterios: El código debe coincidir exactamente con el código asociado a la sala privada. Por tal motivo, el sistema muestra la interfaz de la sala privada, permitiendo al usuario interactuar con el contenido,		

Identificador: RF4		Nombre: Verificación en dos pasos	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario		¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: Mockup de la página de inicio, diseño de interfaz de usuario.		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">• Usuario existente.• El sistema envía código de verificación (longitud de 6 caracteres) al correo electrónico del usuario.		Salida: El sistema al verificar que el código el cual es enviado al correo electrónico del usuario sea correcto, lo redirecciona a el apartado de selección de modo de juego.	
Descripción: Este requerimiento es una medida de seguridad extra implementada, la cual cumple la función de proteger la cuenta del usuario, así mismo se logra mitigar riesgos no autorizados, incluso si las credenciales han sido comprometidas.			
Manejo de situaciones anormales: Si el usuario ingresa un código de verificación erróneo, el sistema mostrará un mensaje de error y pedirá al usuario que intente nuevamente. Debido a que el mensaje de verificación tendrá un tiempo de duración de diez minutos, si sobresa de los diez minutos, el sistema bloqueará el código y no podrá iniciar sesión. Él usuario podrá solicitar un nuevo código de verificación si lo necesita.			
Criterios: Establecer reglas claras que aseguren la correcta respuesta del sistema ante situaciones anormales, manteniendo la seguridad del usuario sin comprometer la experiencia de uso.			

Identificador: RF5		Nombre: Recuperar contraseña	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario		¿Crítico? Si

Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: Mockup de la página de inicio, diseño de interfaz de usuario.	
Entrada: <ul style="list-style-type: none"> Credenciales del usuario (Correo electrónico) 		Salida: Si el usuario ingresa un correo electrónico válido, el sistema envía un código de verificación; de tal modo que este pueda renovar su propia contraseña.
Descripción: Esta función permite a que los usuarios puedan recuperar su contraseña en caso de olvido, el usuario deberá proporcionar una entrada válida (correo electrónico) y recibirá un código de recuperación en su dirección de correo electrónico registrado.		
Manejo de situaciones anormales: El usuario intenta recuperar su contraseña, pero el correo electrónico ingresado no está registrado, por tal motivo el sistema deberá mostrar un mensaje de error al usuario.		
Criterios: Si el correo electrónico es existente, el sistema envía código recuperación de contraseña, dando así a que esté la pueda renovar.		

Identificador: RF6		Nombre: Gestión de sonido
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Interfaz de usuario	¿Crítico? No
Prioridad de desarrollo: Bajo	Documentos de visualización asociados: Página principal	

<p>Entrada:</p> <p>El usuario tendrá un apartado en el cual podrá hacer ajustes con respecto a la música de fondo.</p>	<p>Salida:</p> <p>El sistema debe actualizar los ajustes de la música según lo que el usuario requiera.</p>
<p>Descripción:</p> <p>Este requerimiento permite a los jugadores personalizar su experiencia auditiva según sus preferencias de volumen.</p>	
<p>Manejo de situaciones anormales:</p> <p>El sistema no guardara los ajustes de sonido guardados por el usuario, por lo cual estos a la hora de volver a acceder al juego estarán predeterminados.</p>	
<p>Criterios:</p> <p>Los jugadores deben poder activar o desactivar la música y configurar el volumen manera individual.</p>	