

2. Introducción:

- Actualmente, nos hallamos en una etapa nueva y, con ello, surgen nuevas tecnologías y vivencias. Esto ha causado que la educación experimente una leve transformación, intentando otorgarle un tono más suave. Así, hemos decidido crear un juego denominado "The God of The Whole". No solo se aplican principios fundamentales de la teoría de conjuntos, sino que también promueve la resolución de problemas basada en la práctica. Esto se debe a que a muchos alumnos les resulta difícil comprender este tema y buscan algo más ameno para aplicar lo aprendido en clase, ya que muchos profesores se enfocan en lo teórico. Los retos a los que nos enfrentamos con nuestro juego son conseguir la aprobación del sector educativo y así, de esta forma, conseguir la aprobación del sector educativo, y así poder implementarlo en las aulas de clase con estudiantes y alcanzar nuestro objetivo que es hacer más lúdico el aprendizaje de estudiantes y personas.