

# Presupuesto

Este proyecto consiste en desarrollar un juego sobre teoría de conjuntos utilizando una temática de tipos ciudades utilizando herramientas de programación web como HTML, CSS, JavaScript y PHP, el proyecto va a ser diseñado con el objetivo de desarrollar la práctica de teoría de conjuntos en los estudiantes. el presupuesto se centrará en herramientas y recursos gratuitos, así como en posibles gastos como:

Presupuesto estimado del proyecto

## 1. Hosting

- Costo mensual: 7.000 COP
- Duración del proyecto: 3 meses (estimado para desarrollo y pruebas)

- Total: 21.000 COP

## 2. Software y Herramientas

- Visual Studio Code: Gratis
- Bootstrap: Gratis
- Otros frameworks o bibliotecas: Gratis (suponiendo que no habrá licencias pagas).

- Total: 0 COP

## 3. Equipos

- Computadoras y otros equipos: Uso de los equipos del SENA, sin costo adicional.

- Total: 0 COP

## 4. Personal

- Desarrolladores (estudiantes del SENA): Sin costo, ya que se trata de un proyecto educativo que no implica gastos de personal remunerado.
- Total: 0 COP