

## 9. Cronograma de pagos

<ul style="list-style-type: none"><li>Hito</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Fecha estimada</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Pago asociado</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>1. Compra de dominio y hosting</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Inicio del proyecto</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>184.000\$ - 560.000\$ COP</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>2. Desarrollo del MVP</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>2-3 meses</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>No hay pagos extra</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>3. Pruebas de calidad y corrección</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>3-4 meses</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>No hay pagos extra</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>4. Lanzamiento del juego</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>4-5 meses</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>No hay pagos extra</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>5. Mantenimiento y soporte inicial</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>6 meses</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>No hay pagos extra</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>6. Primeras actualizaciones</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>6-9 meses</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>No hay pagos extra</li></ul>

## **Cronograma de Pagos por Hitos**

### ***Hito 1: Compra de Dominio y Hosting***

- **Descripción:** Este primer hito corresponde a la compra del dominio y el plan de hosting para el proyecto.
- **Plazo:** Inmediato (al inicio del proyecto).
- **Costo estimado:** Dominio: 40.000\$ - 80.000\$ COP, Hosting: 144.000\$ - 480.000\$ COP.
- **Pago total:** 184.000\$ - 560.000\$ COP.

### ***Hito 2: Desarrollo del Juego (MVP - Producto Mínimo Viable)***

- **Descripción:** Este hito corresponde al desarrollo de la primera versión del juego web, donde se implementa la funcionalidad principal de mezclas de colores y el modo de hechizos mediante adivinanzas.
- **Plazo:** 2-3 meses después del inicio del proyecto.
- **Pago asociado:** No hay pagos adicionales en este hito, ya que no se incurren en costos extra.

### ***Hito 3: Pruebas de Calidad y Corrección de Errores***

- **Descripción:** En este hito se realizarán pruebas del juego para detectar errores, ajustar el rendimiento y asegurar que las funcionalidades estén bien implementadas.
- **Plazo:** 3-4 meses después del inicio del proyecto.
- **Pago asociado:** No hay pagos adicionales en este hito.

### ***Hito 4: Lanzamiento del Juego***

- **Descripción:** Corresponde al lanzamiento oficial del juego, donde el producto mínimo viable estará disponible para los usuarios.
- **Plazo:** 4-5 meses después del inicio del proyecto.
- **Pago asociado:** No hay pagos adicionales en este hito.

### ***Hito 5: Mantenimiento y Soporte Inicial***

- **Descripción:** Después del lanzamiento, se inicia el mantenimiento y soporte del juego, que incluye monitoreo, corrección de errores y actualizaciones menores.
- **Plazo:** 6 meses después del inicio del proyecto (primeras revisiones).
- **Pago asociado:** No hay pagos adicionales, ya que el costo de hosting y dominio cubre este periodo.

### **Hito 6: Primeras Actualizaciones (Nuevas Mezclas y Adivinanzas)**

- **Descripción:** Se incluyen nuevas mezclas de colores y adivinanzas en el juego para mantener la frescura de la experiencia.
- **Plazo:** 6-9 meses después del inicio del proyecto.
- **Pago asociado:** No hay pagos adicionales.