HISTORIA DE USUARIO

1. Historia de Usuario 1: Registro de Nuevo Jugador

Como jugador novato, quiero registrarme en la plataforma fácilmente, para poder crear mi perfil y comenzar a jugar y aprender sobre la teoría de conjuntos.

Criterios de aceptación:

• El usuario debe poder registrarse con un correo electrónico y contraseña.

2. Historia de Usuario 2: Selección de Modo de Juego

Como jugador,

quiero seleccionar entre diferentes modos de juego (solitario o multijugador), para elegir la opción que más se ajuste a mi preferencia en ese momento.

Criterios de aceptación:

- El jugador puede elegir entre modos de juego como "Solitario", "Multijugador" y "Competencia por Niveles".
- Debe haber una explicación breve de cada modo antes de iniciar el juego.

3. Historia de Usuario 3: Competencia en Multijugador

Como jugador competitivo, quiero participar en partidas multijugador, para competir contra otros jugadores y demostrar mis conocimientos en teoría de conjuntos.

Criterios de aceptación:

- El jugador puede unirse a partidas con otros usuarios en tiempo real.
- Al final de la partida, se muestra una tabla de posiciones con los ganadores y su puntaje.

4. Historia de Usuario 4: Progreso y Desbloqueo de Niveles

Como jugador regular, quiero ver mi progreso y desbloquear nuevos niveles conforme avanzo, para mantenerme motivado y seguir mejorando mis habilidades en teoría de conjuntos.

Criterios de aceptación:

 El jugador debe poder ver su nivel actual y el progreso hacia el siguiente nivel. Al completar ciertos desafíos, se desbloquean nuevos niveles y modos de juego.

5. Historia de Usuario 9: Acceso a Estadísticas de Juego

Como jugador avanzado, quiero consultar mis estadísticas de juego, para analizar mi rendimiento y mejorar mis estrategias en los próximos niveles.

Criterios de aceptación:

El jugador debe tener acceso a un panel de estadísticas detalladas, como tiempo de juego, aciertos, fallos, y porcentaje de victorias.