

Mantenimiento:

- **Asegurar la disponibilidad y estabilidad** del juego en todo momento.
- **Resolver errores o fallos** reportados por los usuarios o identificados internamente.
- **Implementar mejoras y nuevas características** según el feedback de los jugadores y la evolución de la industria.
- **Mantener la seguridad** de los datos y la infraestructura del juego