**Anexos**

**Historias de usuario:**

1. Como jugador, quiero poder unirme a mis amigos en partidas multijugador para disfrutar del juego juntos.
2. Como jugador, quiero tener un sistema de chat en tiempo real para comunicarme con otros jugadores.
3. Como jugador, quiero que la interfaz del juego sea intuitiva y fácil de navegar para que pueda disfrutar del juego sin frustraciones.
4. Como jugador, quiero un sistema de clasificación que muestre mi posición en comparación con otros jugadores para motivarme a mejorar.

**Identificación de requerimientos funcionales y no funcionales.**

**Requerimientos Funcionales:**

1. **Registrase:** Proceso mediante el cual un nuevo usuario crea una cuenta en el juego.
2. **Inicio sesión:** Función que permite a los usuarios existentes acceder a su cuenta ingresando sus credenciales.
3. **Recuperar contraseña:** Opción para restablecer la contraseña de un usuario olvidada, enviando un enlace a su correo electrónico.
4. **Credenciales incorrectas:** Mensaje de error que aparece cuando el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos.
5. **Usuario No Registrado:** Notificación que informa al usuario que su cuenta no está registrada en el sistema.
6. **Crear sala:** Función que permite a un usuario crear una nueva sala de juego para iniciar una partida.
7. **Unirse a sala:**  Opción para que un usuario se una a una sala de juego existente usando un código o nombre de sala.
8. **Perfil de usuario:** Sección donde los usuarios pueden ver y editar su información personal y preferencias.
9. **Poderes y habilidades:** Listado de las capacidades especiales y poderes que el usuario puede desbloquear o utilizar en el juego.
10. **Ajustes del juego:** Configuraciones que permiten a los usuarios modificar opciones del juego, como sonido, música y notificaciones.
11. **Ranking:** Tabla que muestra la clasificación de los jugadores en función de su rendimiento y puntajes.
12. **Crear código:** Función para generar un código único que los usuarios pueden compartir para invitar a otros a unirse a una sala.
13. **Puntaje:** Sistema que registra y muestra los puntos obtenidos por los usuarios durante el juego.
14. **Envío de correos electrónicos:** Funcionalidad para enviar notificaciones, confirmaciones y otros mensajes a los usuarios por correo electrónico.
15. **Notificaciones:** Alertas que informan a los usuarios sobre eventos importantes, como invitaciones a salas o actualizaciones del juego.
16. **Ayudas del juego (ELEMENTS SPACE):** Sección dedicada a guías y consejos para ayudar a los jugadores a entender y mejorar en el juego.

**Requerimientos No Funcionales:**

1. **Juego en ordenador:** Versión del juego para computadoras.
2. **Juego en celular:** Versión del juego para dispositivos móviles.
3. **Encriptación:** Codificación de datos para proteger información.
4. **Seguridad:**  Medidas para proteger datos y prevenir accesos no autorizados.

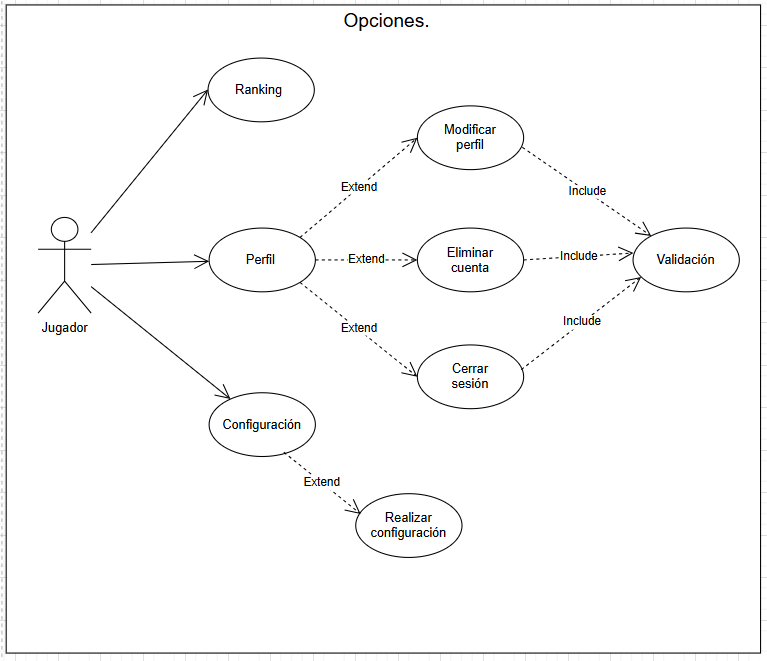
**MER:**

<https://drive.google.com/file/d/1xLK7YSXkmavo1qXtK50hMluowxN9ABSA/view?usp=sharing>

**Diagrama de casos de uso:**

Diagrama

Descripción generada automáticamente



Diagrama

Descripción generada automáticamente