

| Nombre de la Tabla: log | | | | |
|---|-------------|--------------|--------|--|
| Descripcion: Datos necesarios para el logueo del usuario. | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK | id | INT | 4 | Identificacion del usuario |
| | nickname | VARCHAR | 40 | Apodo con el cual se identificará al usuario |
| | email | | 40 | Direccion de correo electronico del usuario |
| | password | VARCHAR | 40 | Contraseña unica del usuario |
| | date_create | DATE | | Fecha creacion del usuario |
| | date_update | DATE | | Fecha de actualizacion de algun campo |
| Relaciones: | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nombre de la Tabla: user | | | | |
| Descripcion: Datos privado del usuario. | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK,FK | id | INT | 4 | Identificador del usuario |
| | name | VARCHAR | 40 | Nombre real del usuario |
| | surname | VARCHAR | 40 | Apellido real del usuario |
| | birthday | DATE | | Fecha de nacimiento |
| | date_create | DATE | | Fecha de creacion del usuario |
| | date_update | DATE | | Fecha de actualizacion de algun campo |
| FK | rol_id | | 6 | Identificador del rol del usuario |
| Relaciones: id referencia log(id), rol_id referencia rol(id) | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nombre de la Tabla: rol | | | | |

| Descripción: Rol del usuario en el aplicativo y en la sala. | | | | |
|--|-------------|--------------|--------|--|
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK | id | INT | 4 | Identificador del rol |
| | name | VARCHAR | 30 | Nombre del rol |
| Relaciones: | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nombre de la Tabla: room | | | | |
| Descripción: Salas multijugador disponible y su datos. | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK | id | INT | 4 | Identificador o código de la sala |
| | max_time | INT | | Tiempo máximo por nivel en la sala |
| | nums_levels | INT | | Número de niveles que va a tener la sala |
| FK | status_id | INT | | Identificador del estado en que se encuentra la sala |
| Relaciones: status_id referencia status(id) | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nombre de la Tabla: status | | | | |
| Descripción: Almacena los estados disponibles de juego | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK | id | INT | 4 | Identificación del estado |
| | name | VARCHAR | 30 | Nombre del estado |
| Relaciones: | | | | |
| | | | | |

| Nombre de la Tabla: level | | | | |
|---|---------------|--------------|--------|--|
| Descripcion: Se almacena la información de los niveles disponibles | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK | id | INT | 4 | Identificacion de cada nivel |
| | name | VARCHAR | 50 | Nombre de los niveles |
| | description | TEXT | 40 | Descripción de cada nivel |
| FK | difficulty_id | INT | 40 | Identificador de la dificultad del nivel |
| | add_date | DATE | | Fecha de adición del nivel |
| Relaciones: difficulty_id referencia difficulty(id) | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nombre de la Tabla: difficulty | | | | |
| Descripcion: Se almacena la dificultad que tiene el nivel | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK | id | INT | 4 | Identificacion de la dificultad |
| | name | VARCHAR | 30 | Nombre de la dificultad |
| Relaciones: | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Nombre de la Tabla: user_level | | | | |
| Descripcion: Se guarda los datos del nivel si fue completado o esta en proceso | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK-FK | user_id | INT | 4 | Identificador del usuario |
| PK-FK | level_id | INT | 4 | Identificacion de cada nivel |

| | | | | |
|--|-----------|-----|---|---|
| | time | INT | 6 | Tiempo que se demora el jugador en completar el nivel |
| PK-FK | status_id | INT | 4 | Identificacion del estado |
| Relaciones: level_id referencia level(id), user_id referencia user(id), status_id referencia status(id) | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |

| Nombre de la Tabla: level_room | | | | |
|---|----------|--------------|--------|-----------------------------------|
| Descripcion: Se guarda la informacion de la sala y el nivel | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK-FK | room_id | INT | 4 | Identificador o codigo de la sala |
| PK-FK | level_id | INT | 4 | Identificacion de cada nivel |
| Relaciones: room_id referencia room(id), level_id referencia level(id) | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |

| Nombre de la Tabla: user_room | | | | |
|--|---------|--------------|--------|-----------------------------------|
| Descripcion: Se guarda la informacion del usuario y en que habitacion quedo. | | | | |
| Llave | Campo | Tipo de dato | Tamaño | Descripción |
| PK-FK | room_id | INT | 4 | Identificador o codigo de la sala |
| PK-FK | user_id | INT | 4 | Identificador del usuario |
| PK-FK | rol_id | INT | 4 | Identificador del rol |
| Relaciones: room_id referencia room(id), user_id referencia user(id), rol_id referencia rol(id) | | | | |