

# CAHIER DES CHARGES

## PRÉSENTÉ PAR

ARTHUR Félix TACITA Daisy PERIER Camille STANCIU Nicu



**SEPTEMBRE 2022** 

# **SOMMAIRE**

I - Introduction	page 3
II - Objectif	page 3
III - Enjeux, Objectifs et Contraintes	page 3
IV - Charte graphique	page 4
V - Charte de développement	page 4
VI – Mockup (Maquette	page 5
VII - Budget et financement	.page 11
VIII - Délais de réalisation souhaités	.page 11

### I - Introduction:

FULBANK est une banque nouvelle et moderne qui souhaite s'ouvrir en incluant des services bancaires classique mais aussi de la crypto monnaie.

### II - Objectif:

Ce logiciel permettra au client de consulter son compte bancaire mais aussi de pouvoir consulter son portefeuille crypto, de pouvoir échanger du crypto en Euro ou des Euro en crypto en fonction du cours du moment.

Le client pourra également réaliser des opérations :

- · Virement (Débit ; Crédit)
- · Achat de crypto
- · Ajout et récupération de fond
- · Consultation de solde

# III - Enjeux, Objectifs et Contraintes :

### 1) Enjeux:

Les enjeux du projet sont de proposer un service bancaire complet mais qui prend en compte les cryptomonnaies. La banque sera en capacité de gérer les cryptomonnaies. Tout comme une banque traditionnelle cette dernière propose également d'avoir juste un compte bancaire avec des euros.

### 2) Objectifs:

Les objectifs du projet sont de consulter son solde bancaire mais aussi de pouvoir consulter son portefeuille de cryptomonnaies, de pouvoir échanger des cryptomonnaies en Euro ou des Euro en cryptomonnaies.

### 3) Contraintes:

Les contraintes du projet sont l'implémentation d'une API permettant de gérer plusieurs crypto-monnaies. Pour les opérations bancaires, il faut que les machines puissent communiquer. Il faut également gérer l'authentification de l'utilisateur.

# IV – Charte graphique

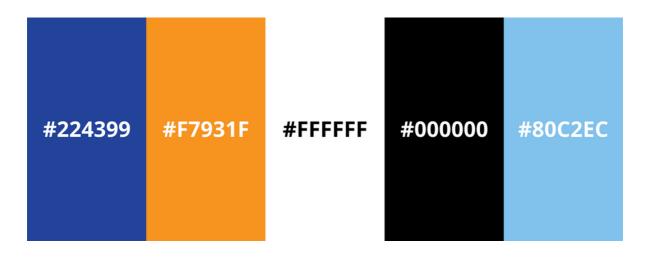
Couleur dominante:

Bleu foncé: #224399

Bleu clair: #80c2ec

Orange: #f7931f

Style de police : Open Sans', sans-serif;



Logo:



## V – Charte de développement :

### 1) La base de données :

La base de données sera sur un serveur MySQL. Pour pouvoir l'administrer, nous allons utiliser phpMyAdmin qui est une interface pour la gestion de la base de données.

### 2) Les normes et syntaxe :

Nous allons utiliser la norme Pascal Case. Le Pascal Case désigne une méthode d'écriture dans laquelle on utilise une initiale en majuscule pour les différents termes des mots ou des noms composés.

Le langage de programmation est le C#. Plus précisément en .NET.

Le nom des classes doit correspondre aux noms des fichiers.

La version de Dotnet utilisé est la 4.7.2

3) Les logiciels et services utilisés :

Pour notre projet, nous allons utiliser un gestionnaire de version (GitHub). Pour l'environnement de programmation, nous allons utiliser Visual Studio 2019.

4) Commentaires

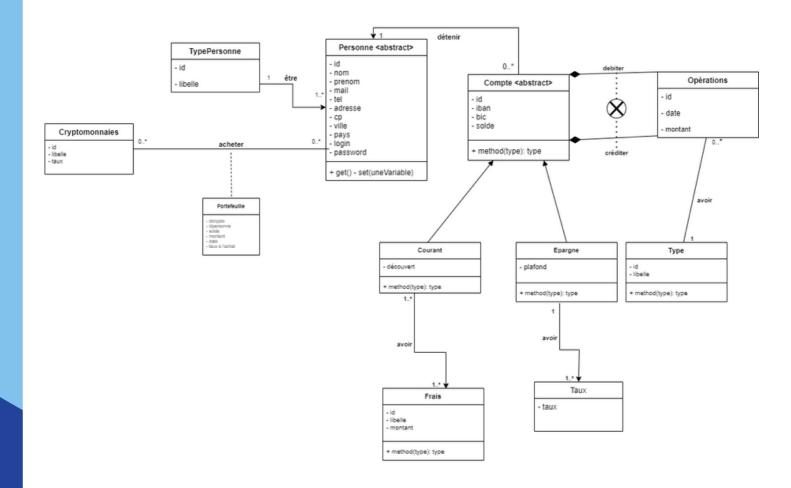
Chaque bout de code doit être commenté. Au minimum en tête des fichiers.

5) Lorsque le programme sera fini, une documentation technique doit être faite.

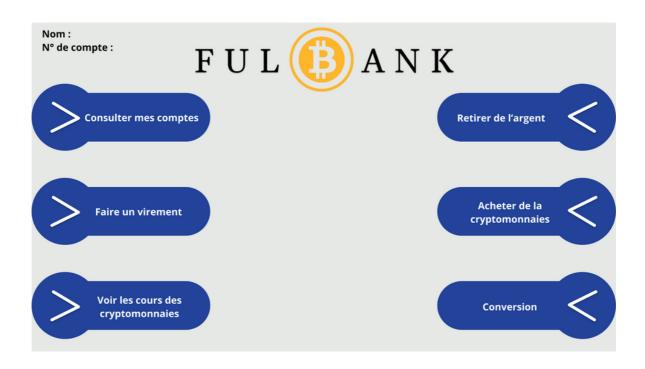
Il faut également générer un jeu de données fonctionnelle pour tester le programme.

6) Personnel de réalisation : Félix ARTHUR, chef de projet, développeur Camille PERIER, développeuse Nicu STANCIU, développeur Daisy TACITA, développeuse

# **Shéma UML**



# VI - Mockup (Maquette)

















Nom: No de compte: $F\ U\ L \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$		
Achat de cryptomonnaies		
Montant à convertir	Type de cryptomonnaies	
Cryptomonnaies obtenues		
	Simulation	



# VII - Budget et financement

Salaire des employés : 2000

Nombre d'heure par semaine : 16h

# VIII - Délais de réalisation souhaités :

Le projet Fulbank a débuté le 06/09/2022

Délai de mise en test souhaitée :

Délai de mise en production souhaitée :