

Sqrt Decomposition

- 구간 쿼리 문제들을 처리하는 와도 쿼리 (혹은 method)의 성능.
- 배열 쿼리를 처리하는데 $O(\sqrt{n})$ 의 시간복잡도를 가짐.
- 쿼리 크기 n 의 구간을 $O(\sqrt{n})$ 크기의 block들로 나눔.
구분 block의 개수도 $O(\sqrt{n})$.
구분으로 $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$, $\lceil \sqrt{n} \rceil$ 등 가능한 구분 가능.

• block의 크기를 s 라 할 때, 다음과 같은 형태.
 $a[0], a[1], \dots, a[s-1], a[s], a[s+1], \dots, a[2s-1],$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{b[0]} \qquad \underbrace{\hspace{10em}}_{b[1]}$

$\dots, a[(s-1) \cdot s], \dots, a[n-1].$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{b[s-1]}$

※, 마지막 block $b[s-1]$ 의 크기는 s 가 아닐 수 있음 (n 이 s 의 배수가 아닐 때).

• 구간 값을 관리하려고 할 때

$$b[k] = \sum_{j=k \cdot s}^{\min(n-1, (k+1) \cdot s - 1)} a[j]$$

- 구간 $[l, r]$ 의 합을 구하는 쿼리가 주어질 때,
원소 $p \in [l, r]$ 은 다음 중 하나에 속한다.

① 어떤 k 에 대해

$p \in [k \cdot s, (k+1) \cdot s - 1] \subset [l, r]$ 를 만족.

(i.e., p 는 구간에 속하는 어떤 block $b[k]$ 의 원소.)

② p 는 ①에 해당하지 않음.

(i.e., p 는 구간 $[l, r]$ 의 '다들 끝'.)

block에 속하는 원소들은 block 노드로 처리한다,

block에 속하지 않는 원소들은 각각 처리한다.

block의 개수는 $O(\sqrt{n})$ 개, block에 속하지 않는

원소의 개수도 $O(\sqrt{n})$ 개 이므로,

쿼리 하나를 처리하는 시간복잡도는 $O(\sqrt{n}) + O(\sqrt{n}) = O(\sqrt{n})$ 이다.

- sqrt decomposition은 구간합 연산 외에도
다양한 구간 연산에 적용될 수 있다.

(e.g., finding the number of zero elements, finding the first non-zero element, counting elements which satisfy a certain property etc)

Mo's Algorithm

- 많은 구간 쿼리를 빠르게 처리할 수 있는
오프라인 쿼리 알고리즘의 일종.

- 원소의 수량이 없고, 구간 내에서 어떤 결과를 찾는
종류의 쿼리에만 적용 가능.

- 쿼리 Q_i 를 '구간 $[s_i, e_i]$ 의 구간 합을 출력하라'라고 정의하라.
쿼리들을 다음 기준으로 정렬하라.

① $\lfloor s_i / \sqrt{n} \rfloor < \lfloor s_j / \sqrt{n} \rfloor \rightarrow$ 꼭 floor function 을 필요는 X.

② $e_i < e_j$ 행운은 묶어 같은 값들을
동일하게 취급한다는 것.

- 위와 같이 쿼리들을 정렬한 후에

Q_{i+1} 을 구할 때 Q_i 에서 구간 합을 재사용한다.

따라서 우리는 구간 $[s_i, e_i] \cap [s_{i+1}, e_{i+1}]$ 의 값은

재사용하고, $([s_i, e_i] \cup [s_{i+1}, e_{i+1}]) - ([s_i, e_i] \cap [s_{i+1}, e_{i+1}])$ 은
새로 계산해야 한다.

이 과정에서 총 $O(|s_{i+1} - s_i| + |e_{i+1} - e_i|)$ 번
계산해야 한다.

◦ 모든 네바웃 과정의 시간복잡도의 총을 계산해보자. (m 은 쿼리의 총 개수)

① 바로 이전 쿼리와 $\lfloor S/\sqrt{n} \rfloor$ 이 같은 경우

$|S_{i+1} - S_i| = O(\sqrt{n})$ 이므로 쿼리의 개수가 $O(m)$ 이므로
시각화는 $O(m\sqrt{n})$ 번 이동.

끝점 e 는 단조 증가하므로 끝점은 총 $O(n)$ 번 바뀌고,
block이 총 $O(\sqrt{n})$ 개 이므로 $O(n\sqrt{n})$ 번 이동.

② 바로 이전 쿼리와 $\lfloor S/\sqrt{n} \rfloor$ 이 다른 경우

$|S_{i+1} - S_i| = O(n)$ 이므로, ②번 case 과정이 $O(\sqrt{n})$ 번
일어남. $O(n\sqrt{n})$ 번 이동.

끝점의 경우에도 마찬가지로 $|e_{i+1} - e_i| = O(n)$ 이므로

②번 case가 $O(\sqrt{n})$ 번 일어나므로 $O(n\sqrt{n})$ 번 이동.

∴ 전체 이동의 횟수는 $O((n+m)\sqrt{n})$ 이다.

시간복잡도는 $O((n+m)\sqrt{n}) \times (\text{이동 연산의 시간복잡도})$