

Implementación de hilos en Java
Para entregar viernes 21 de
marzo, 2025

Implementar en un Proyecto en Java (Netbeans) que simule el comportamiento de la fábula de la liebre y la tortuga por medio de la manipulación de Threads.

<https://www.cuentosinfantiles.net/cuentos-la-liebre-y-la-tortuga/>



Para lo cual deberá mostrar en pantalla la presencia de ambos personajes y en el momento que se desee iniciar la animación ambos comienzan a correr de acuerdo a su velocidad normal.

Debe simularse el tiempo en que la liebre decide dormirse y la tortuga toma ventaja ganando la competencia. (Notar que el comportamiento de cada uno es diferente)

El usuario puede en cualquier momento de la ejecución alterar la velocidad de cualquiera de los personajes.

El proyecto se entrega en archivo comprimido bajo el nombre Threads_Estudiente antes del viernes 21 de marzo a media noche.

Se trabaja individualmente.