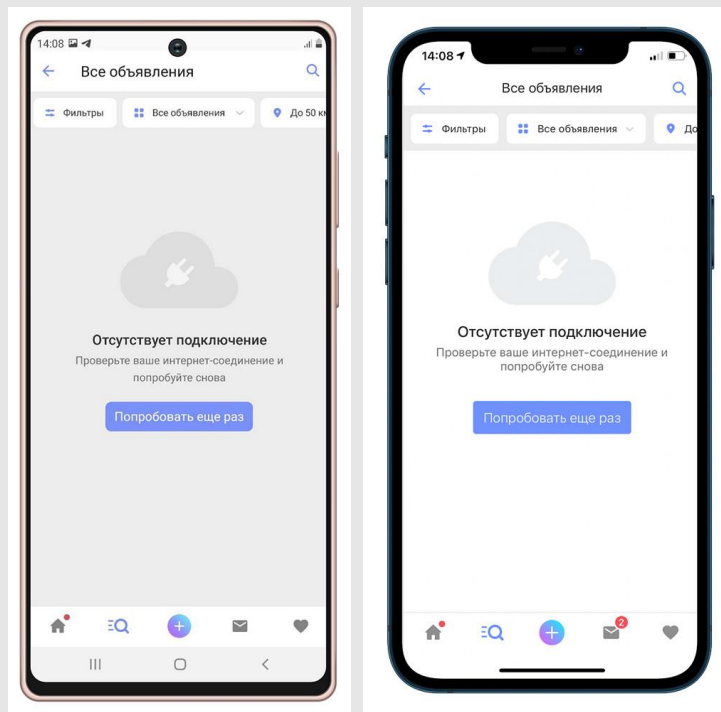


# Основные элементы и жесты в мобильных приложениях

Источник: [UI-элементы и жесты в мобильных приложениях](#)

# Splashscreen

Изображение, «заставка», которую пользователь видит во время загрузки приложения.



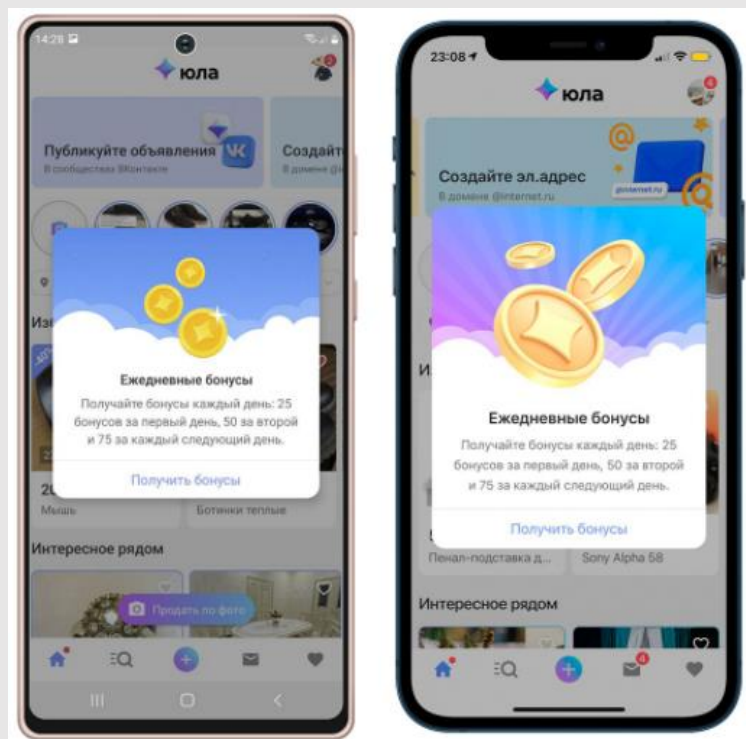
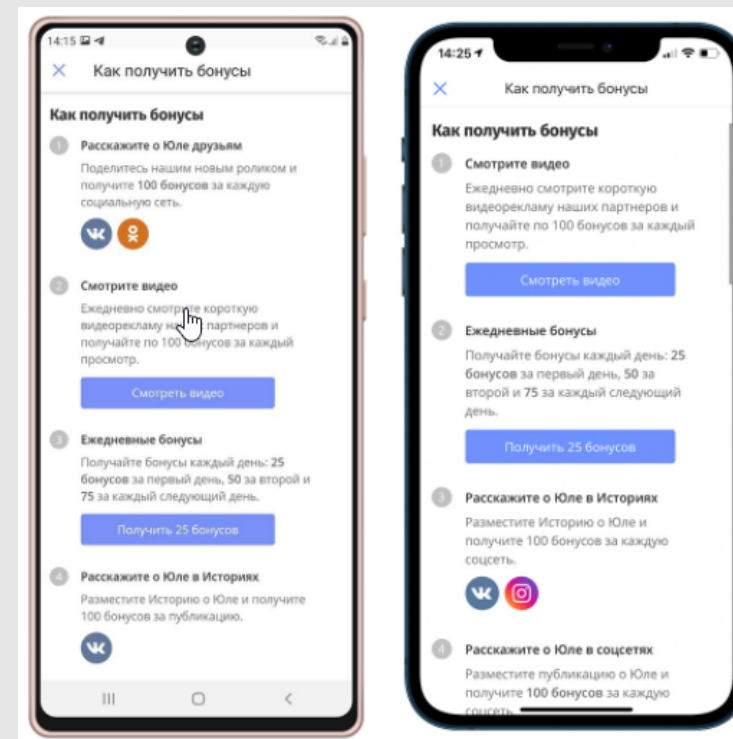
# Заглушка

Это элемент, сигнализирующий о какой-то проблеме (отсутствует интернет-соединение, сервер временно недоступен, ведутся технические работы, по вашему запросу ничего не найдено и т.п.). Обычно заглушка отображается там, где должен быть контент, но по каким-то причинам он не был получен.



# Webview

Компонент, который позволяет отобразить страницы веб-сайта в приложении.

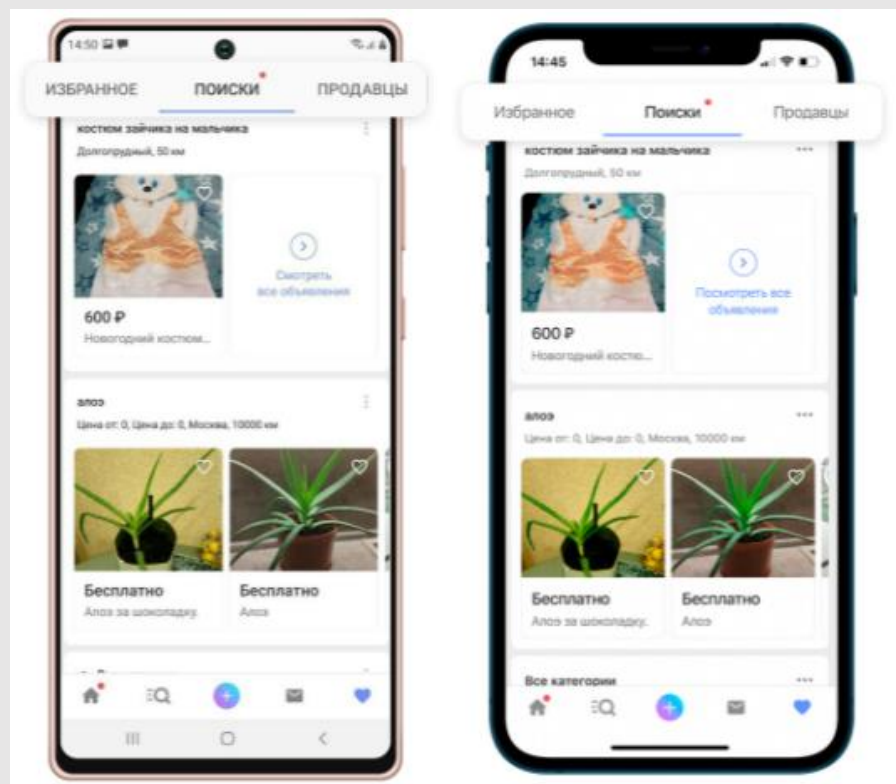
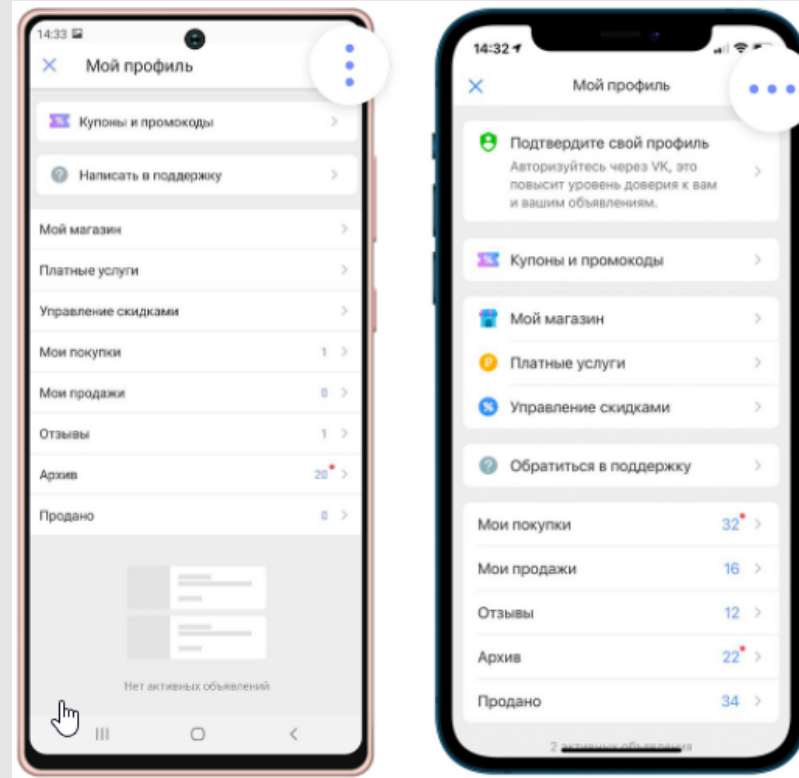


# Поп-ап

Всплывающее окно, которое появляется внезапно, без запроса пользователя, и отображается поверх экрана, на котором находился пользователь.

# Action menu

Кнопка, которая представляет собой три точки, и при нажатии (тапе) на которую открывается меню с несколькими action'ами.



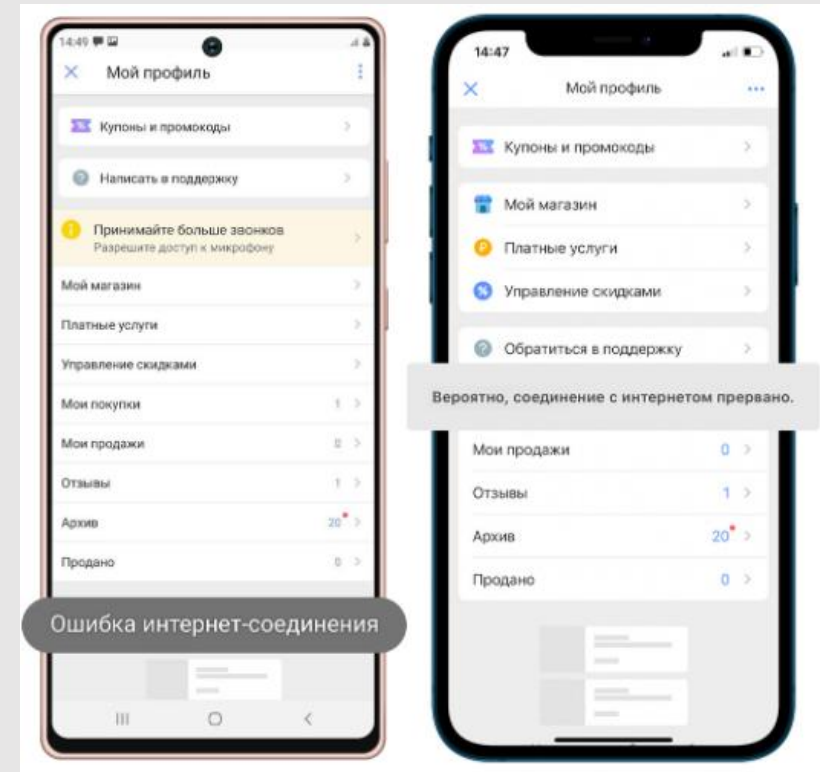
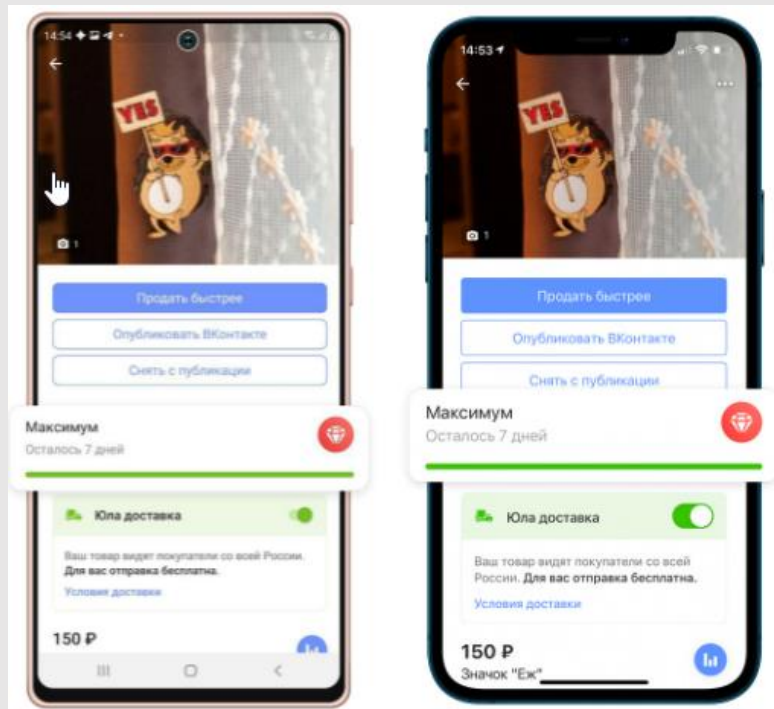
# Tab

Вкладка. Обычно переключение между табами осуществляется нажатием (тапом) на нужный таб или смахивание (свайпом) вправо/влево.



# Toast

Всплывающее уведомление, не блокирующее работоспособность приложения и плавно исчезающее спустя несколько секунд. Может сообщать о какой-то ошибке, о совершении какого-то действия (например, публикация каких-то изменений). Обычно тоаст содержит текстовую информацию, но может содержать и картинку.



# Progress Bar

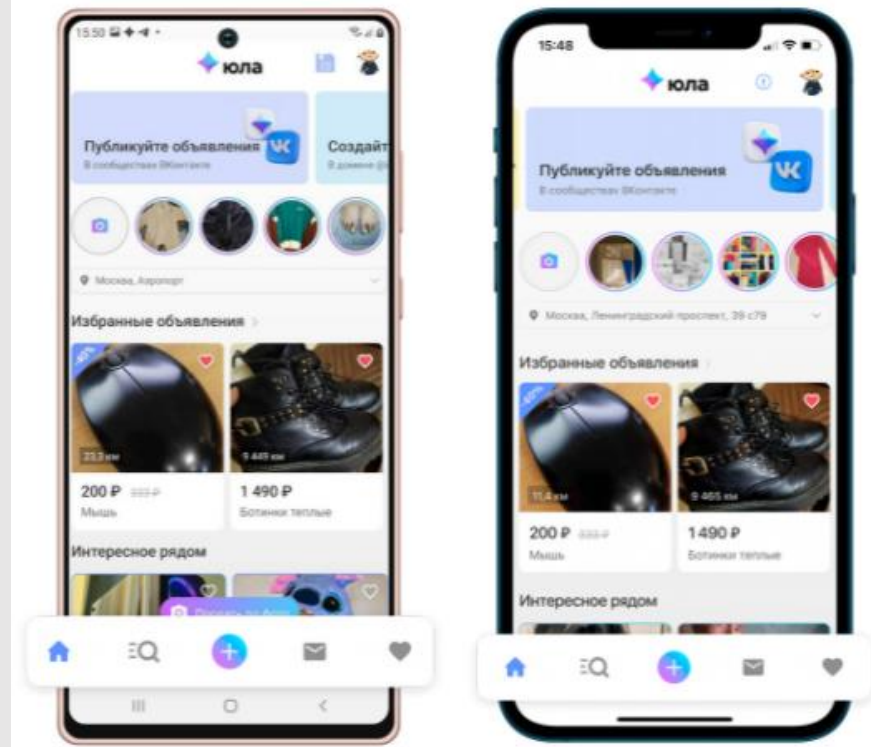
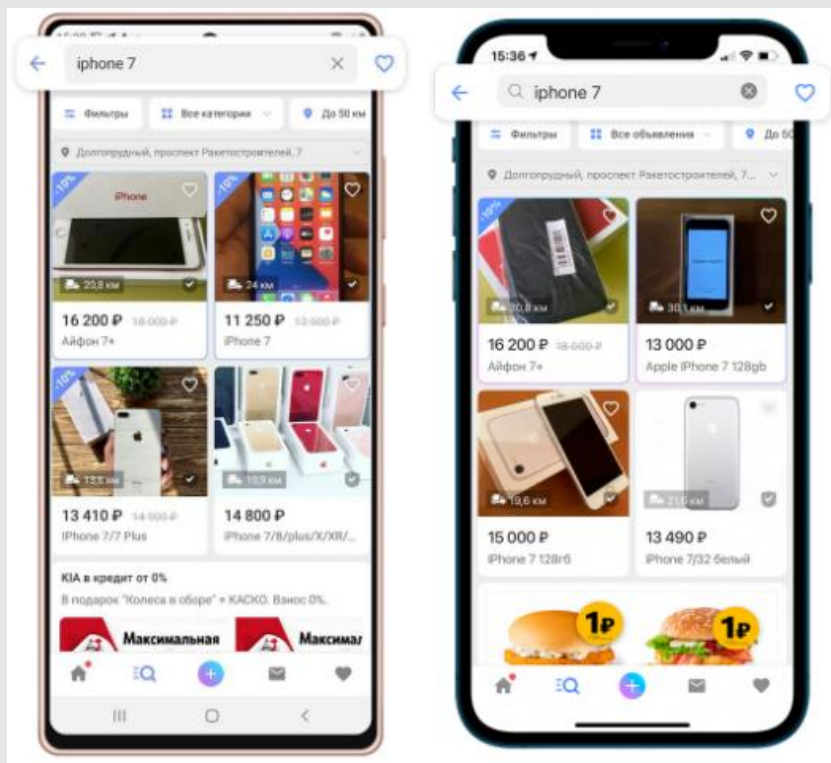


Индикатор степени выполнения какого-либо действия



# TabBar

Панель вкладок в нижней части экрана, позволяющая быстро переключаться между разделами приложения.



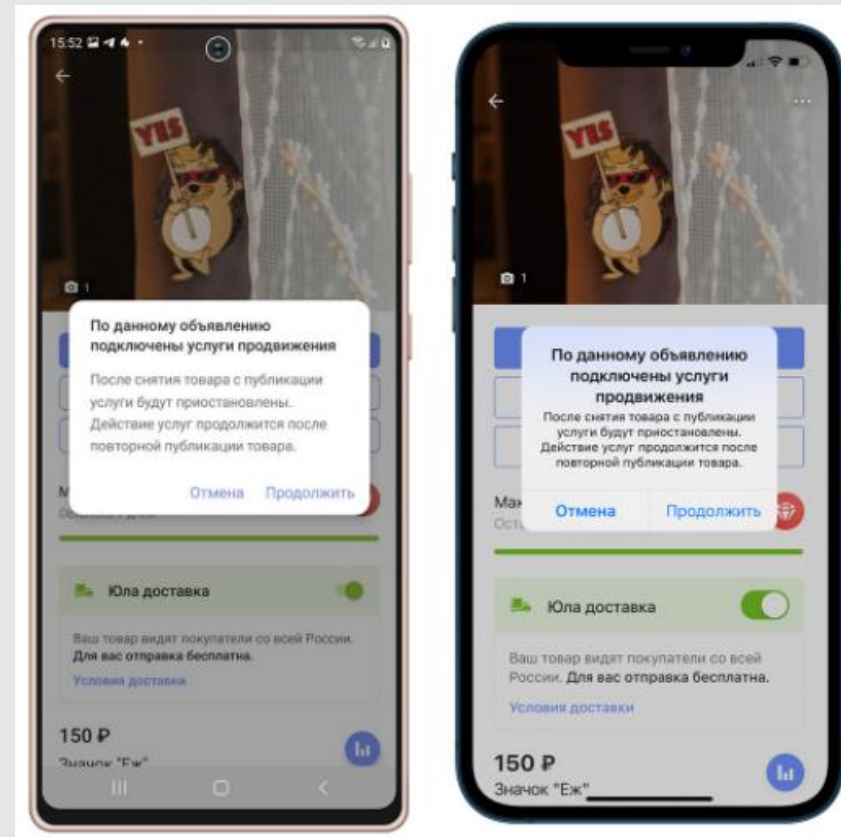
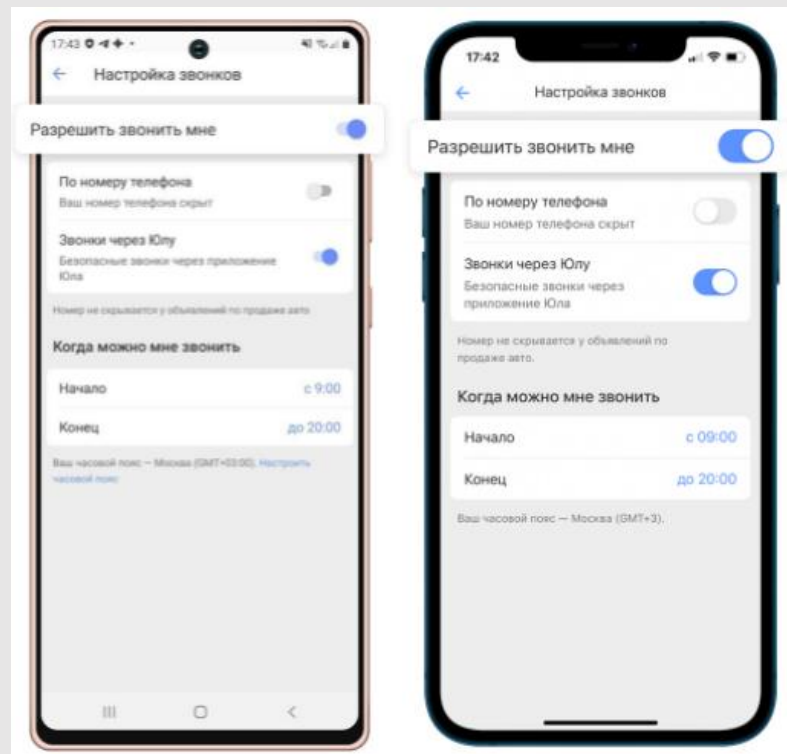
# AppBar (Android) / NavBar (iOS)

Панель вкладок в нижней части экрана, позволяющая быстро переключаться между разделами приложения.



# Alert

Оповещение, которое передает важную информацию, связанную с состоянием приложения или устройства, и часто запрашивает обратную связь. Алерт состоит из заголовка, необязательного сообщения, одной или нескольких кнопок.



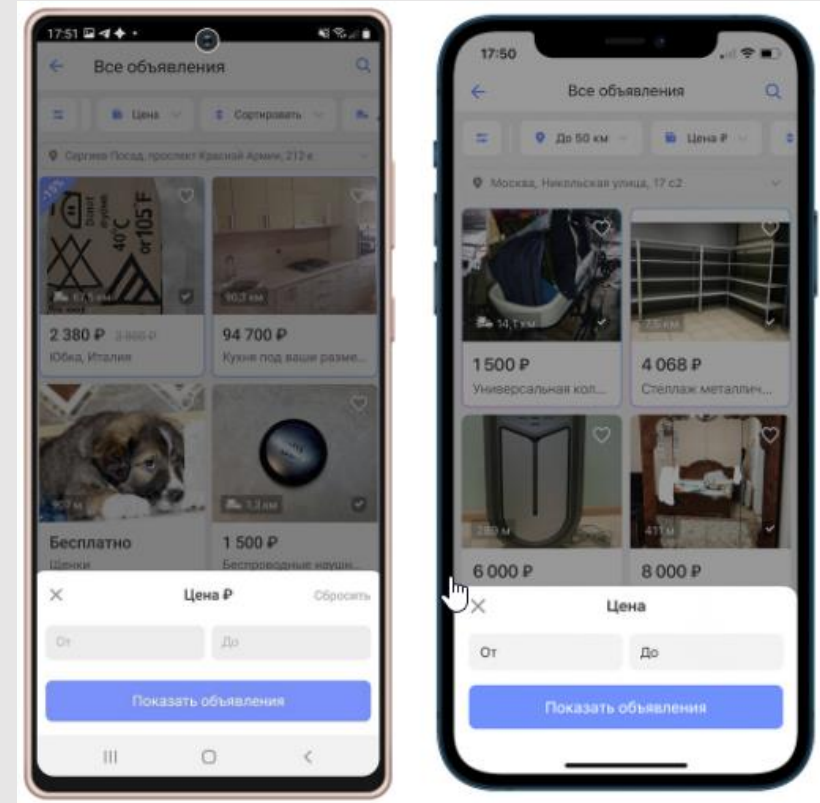
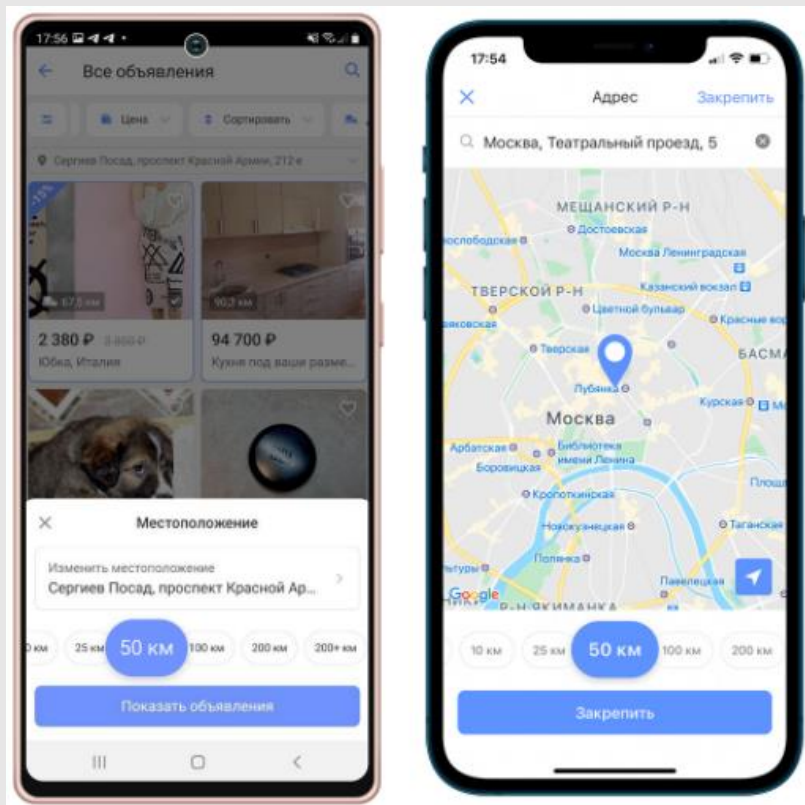
## Toggle switches/Тумблер



Переключатель между двумя состояниями вкл/выкл.

# Bottomsheet

Информационная панель, появляющаяся снизу экрана поверх текущего состояния при совершении какого-нибудь действия. Может содержать информацию, а также какие-либо действия.



# Bubble

Овальный элемент выбора какого-либо параметра, чаще всего используется в фильтрах.



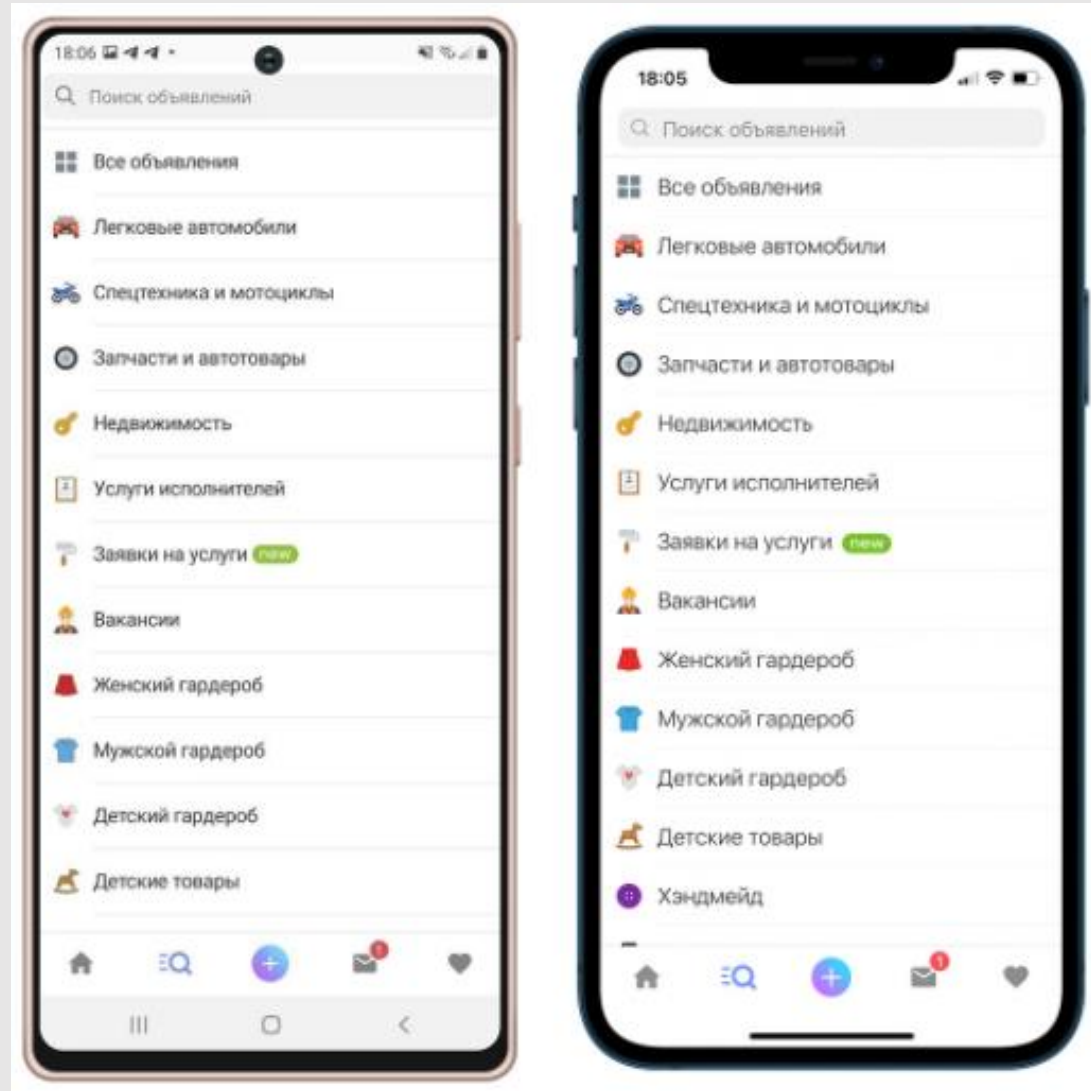


# Строка поиска

Поле ввода для поискового запроса.

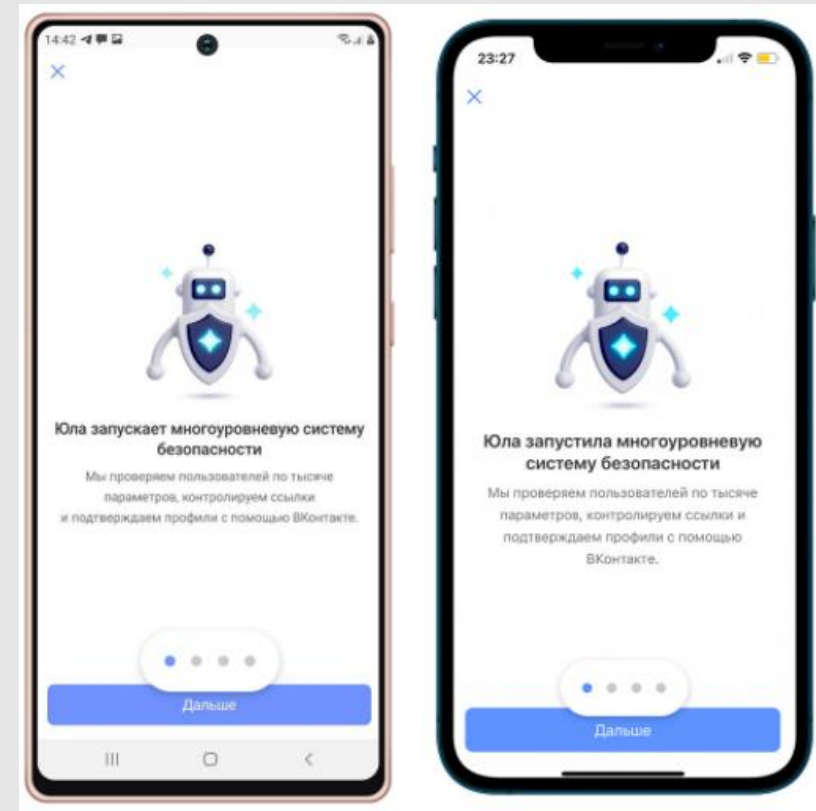
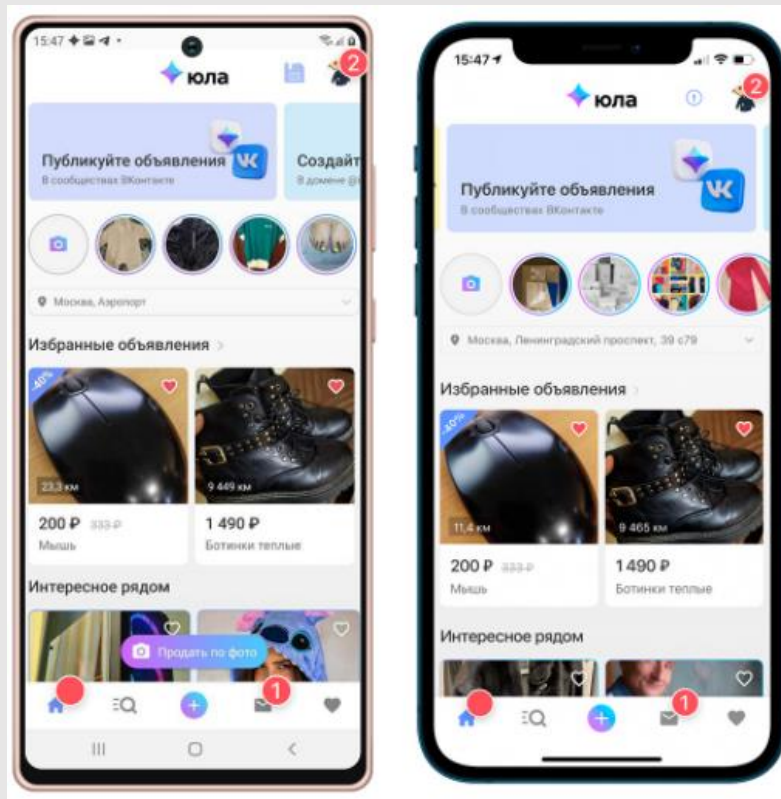
# Placeholder

Текстовая заглушка в поле ввода, подсказывающая, что можно туда ввести (на скринах — текст «Поиск объявлений»).



# Page Controls

Элемент управления, который отображает текущее положение экрана в плоском списке страниц (на скринах — точки над кнопкой, отображающие текущее положение через изменение цвета).

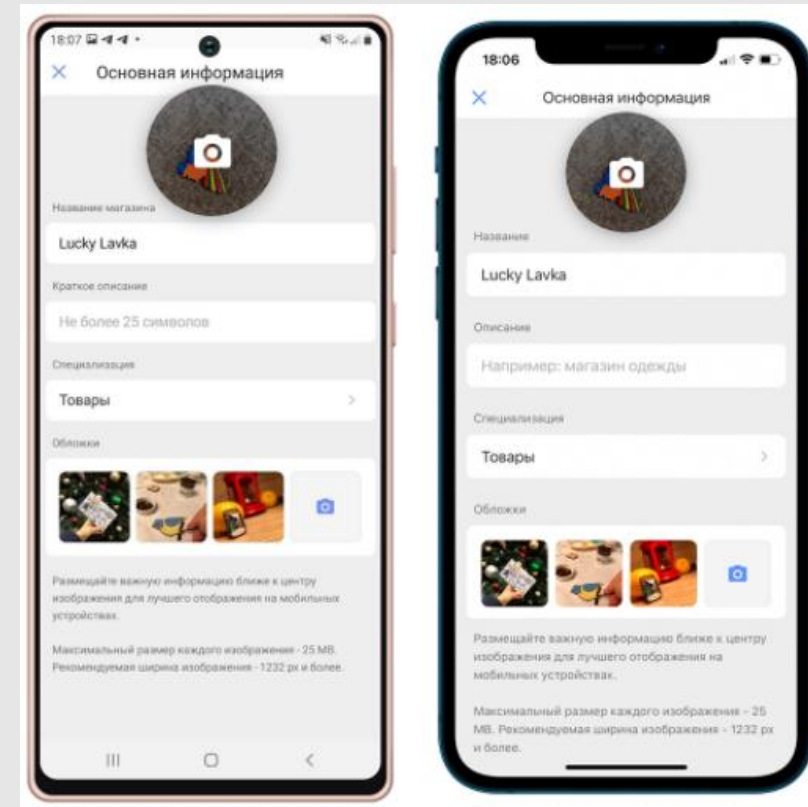
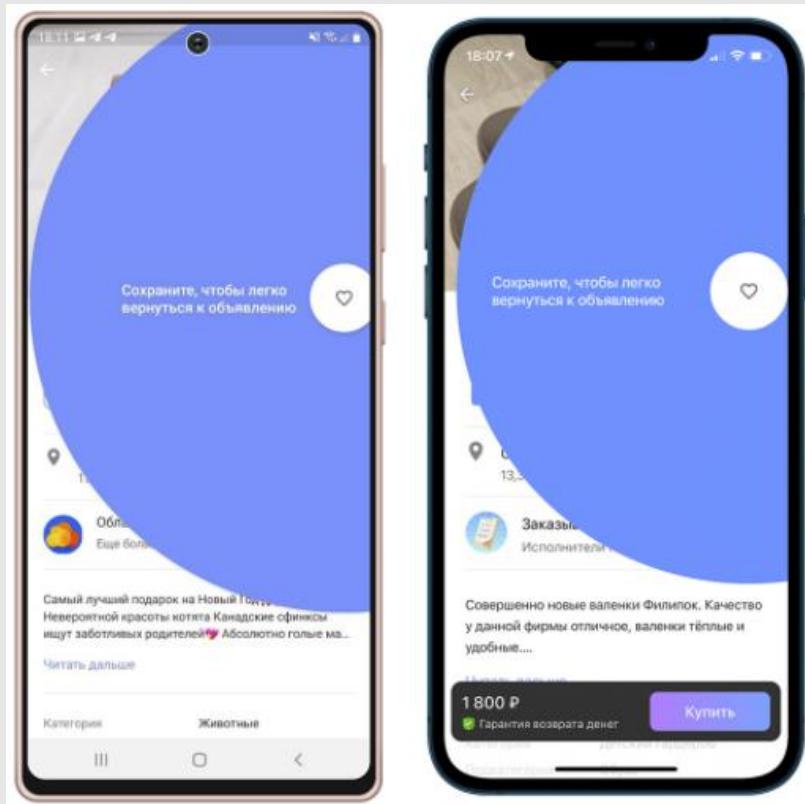


# Counter

Точка или число, обозначающее количество непросмотренных уведомлений (например, количество непрочитанных сообщений).

# Overlay

Перекрывающий слой, который позволяет затемнить или осветлить элемент, на который он был наложен.



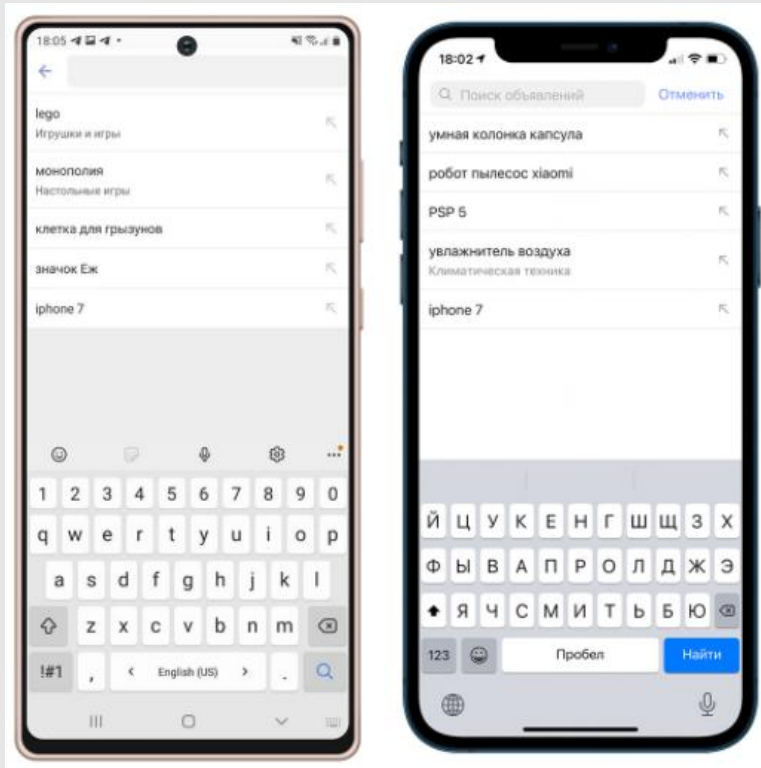
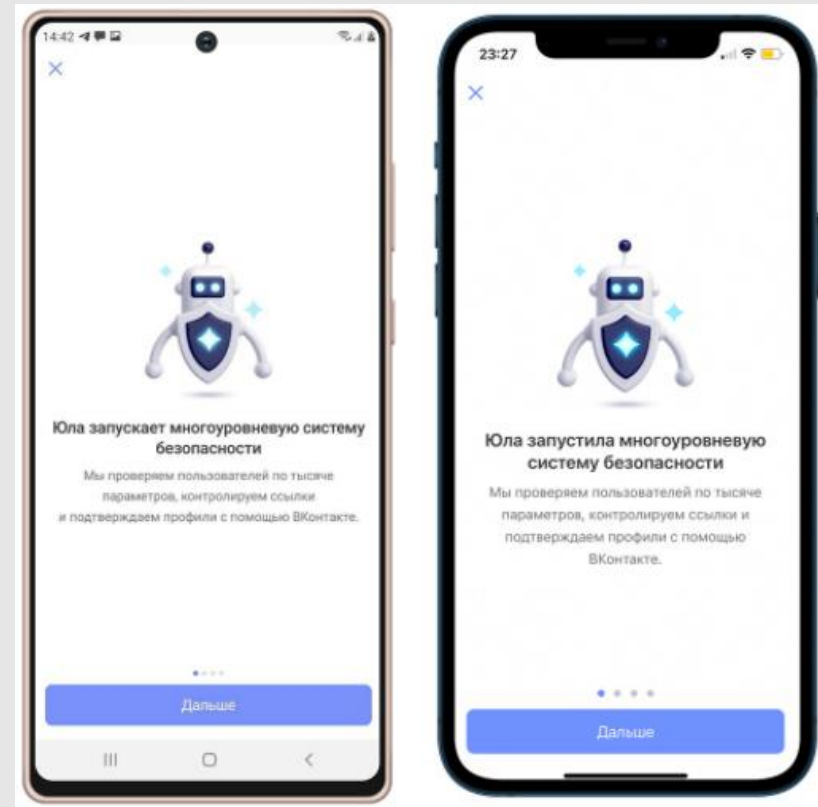
# Tooltip

Всплывающее сообщение, которое завязано на элемент и обучает использованию той или иной части приложения.



# Onboarding

Обучающая функциональность в приложении, появляющаяся при первом запуске для ознакомления пользователя с продуктом.

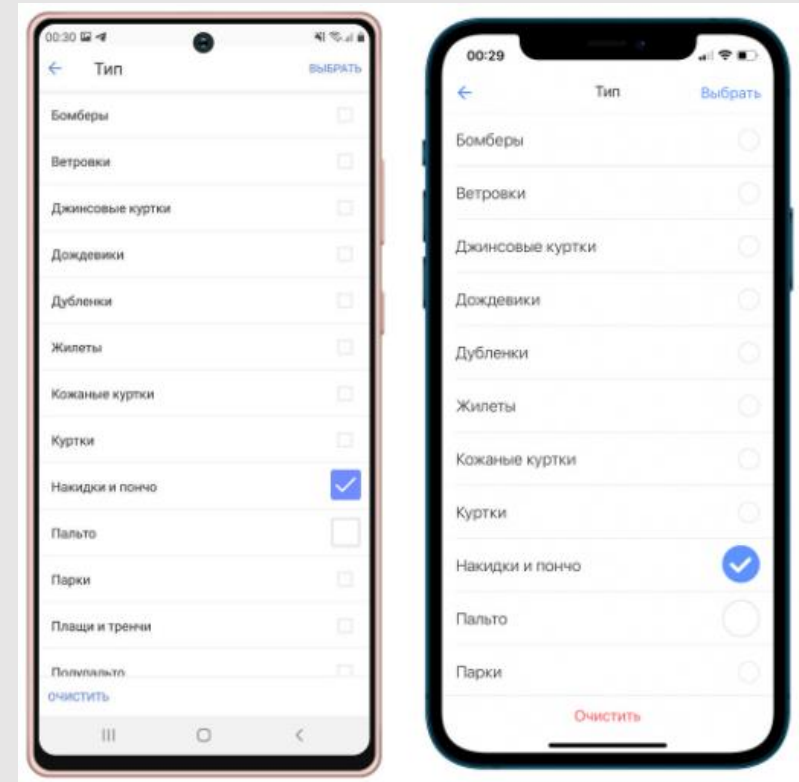
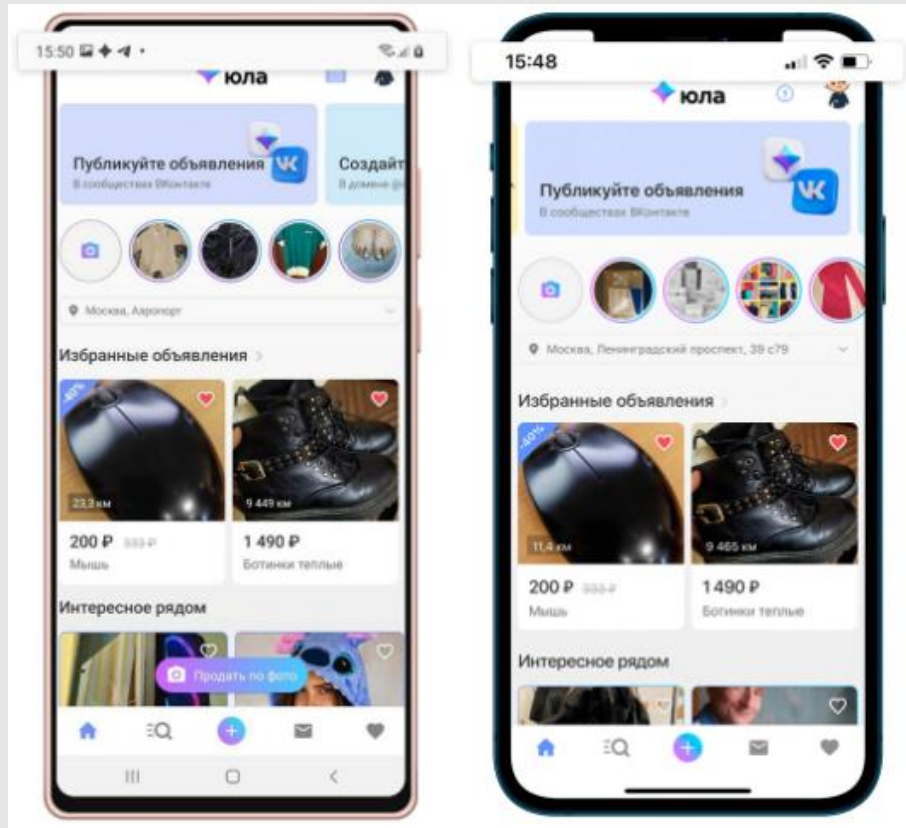


## Suggest List

Выпадающий список, состоящий из подсказок. Появляется при вводе букв, слов или символов в поле ввода. Или список ранее совершенных поисковых запросов. Отдельный пункт из этого списка — Suggest.

# Checkbox

Элемент интерфейса, позволяющий выбрать любое количество опций (ни одной, одну или несколько).



# Status Bar

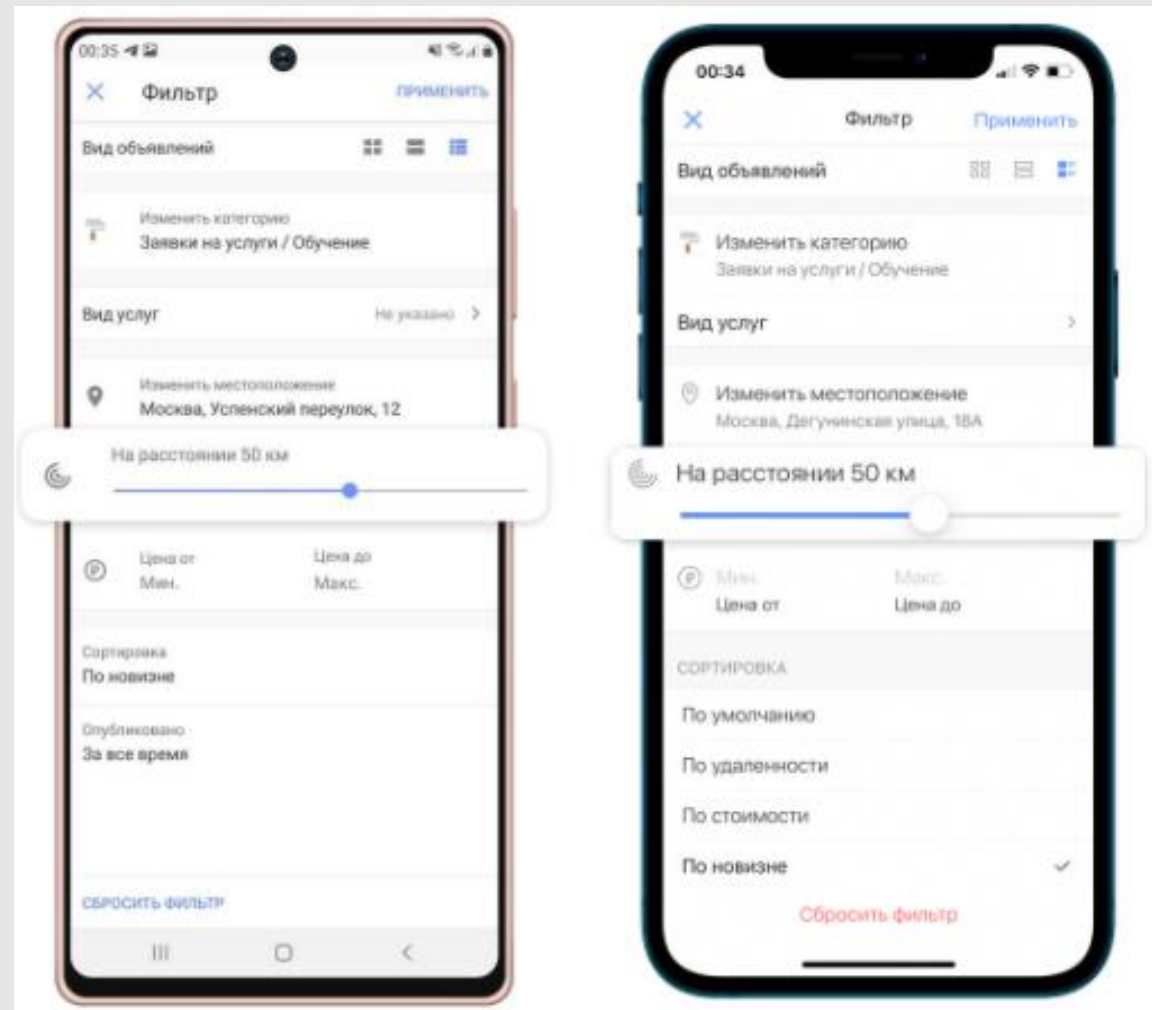
Строка состояния, содержащая общую информацию об устройстве: время, дату, сеть, уровень заряда и т.п.





# Slider

Горизонтальная шкала с элементом управления, по которой скольжением пальца можно управлять состоянием или значением характеристики (в нашем случае — расстоянием от указанного адреса).



# Жесты

**Tap** — касание, нажатие на сенсорный экран. Чтобы открыть любое приложение на смартфоне — мы тапаем на его иконку.

**Double tap** — два коротких касания, двойной тап.

**MultiTap** — три и более тапов подряд по одному элементу.

**LongTap** — нажатие с удержанием на несколько секунд. Позволяет открыть дополнительные опции там, где они есть.

**Scroll** — вертикальное пролистывание содержимого скольжением пальца по экрану сверху вниз или снизу вверх.

**Swype** — смахивание вниз, вверх, вправо или влево. Похоже на скролл, только с «легким», коротким касанием.

**Pull to refresh (p2r)** — дословный перевод: «потяни для обновления».

**Drag&Drop** — изменение положения элементов интерфейса с помощью перетягивания: как говорит нам название — «тащи и бросай»!

**Pinch** — жест, используемый для изменения масштаба картинки (увеличения или уменьшения): для уменьшения два пальца касаются экрана и сводятся вместе, для увеличения — разводятся в стороны.