

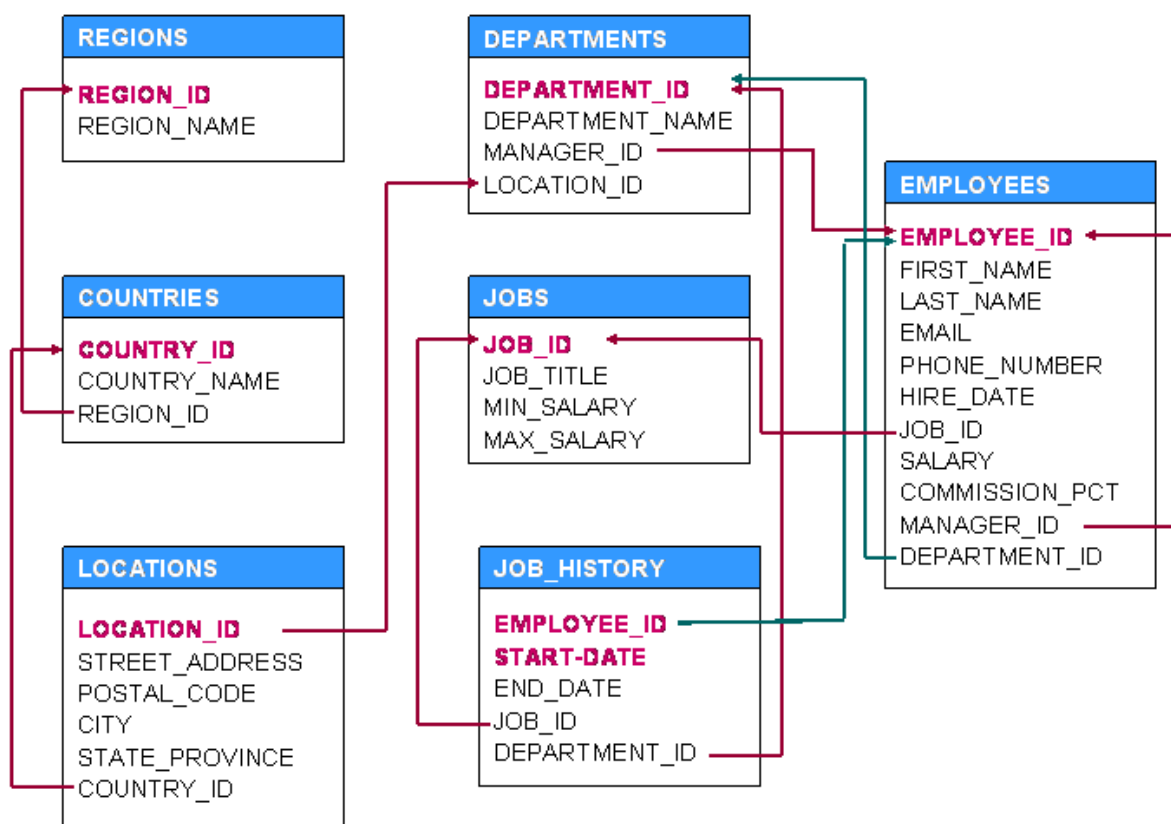
## Лабораторная работа № 4

### Простейшее приложение

**Цель работы:** Научиться использовать данные БД в своём приложении с помощью Node.JS.

#### Порядок выполнения работы

Создать таблицы со следующими атрибутами:



**Важно!** Все таблицы должны называться как EMPLOYEES\_N (где EMPLOYEES – название таблицы из образца, N – ваш вариант)

Заполнить таблицу достаточным количеством данных.

Подготовить и выполнить следующие задания:

#### Вариант 1.

1. Вывести всю таблицу JOBS\_HISTORY на экран приложения.
2. Вывести таблицу LOCATIONS на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.

3. Добавить возле каждой строки кнопку Delete, по нажатию на которую будет удаляться соответствующий элемент из таблицы. После удаления выводится сообщение, какой ID удалён.

#### **Вариант 2.**

1. Вывести всю таблицу COUNTRIES на экран приложения.
2. Вывести таблицу JOBS на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить кнопку Add, по нажатию на которую появятся инпуты (количество инпутов = количеству полей в таблице (кроме первичного ключа)). После ввода данных в инпуты и по нажатию ещё раз на данную кнопку, добавляется новая строка в таблицу с введёнными данными.

#### **Вариант 3.**

1. Вывести всю таблицу DEPARTMENTS на экран приложения.
2. Вывести таблицу EMPLOYEES на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить возле каждой строки кнопку Edit, по нажатию на которую появятся инпуты (количество инпутов = количеству полей в таблице (кроме первичного ключа), в инпутах записаны соответствующие данные). После ввода данных в инпуты и по нажатию ещё раз на данную кнопку, изменяется соответствующая строка в таблице.

#### **Вариант 4.**

1. Вывести всю таблицу REGIONS на экран приложения.
2. Вывести таблицу DEPARTMENTS на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным).
3. Добавить инпут и кнопку Delete, по нажатию на которую будет удаляться элемент из таблицы, ID которого будет введён в инпуте.

#### **Вариант 5.**

1. Вывести всю таблицу JOBS на экран приложения.
2. Вывести таблицу LOCATIONS на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить кнопку Add, по нажатию на которую появятся инпуты (количество инпутов = количеству полей в таблице (кроме первичного ключа)) и ещё одна кнопка. После ввода данных в инпуты и по нажатию на новую кнопку, добавляется новая строка в таблицу с введёнными данными.

#### **Вариант 6.**

1. Вывести всю таблицу REGIONS на экран приложения.
2. Вывести таблицу EMPLOYEES на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить возле каждой строки кнопку Edit, по нажатию на которую появятся инпуты (количество инпутов = количеству полей в таблице (кроме первичного ключа), в инпутах записаны соответствующие данные) и ещё одна кнопка. После ввода данных в инпуты и по нажатию на новую кнопку, изменяется соответствующая строка в таблице.

#### **Вариант 7.**

1. Вывести всю таблицу DEPARTMENS на экран приложения.
2. Вывести таблицу JOBS на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить возле каждой строки крестик, по нажатию на который будет удаляться соответствующий элемент. После удаления выводится сообщение, какой элемент удалён.

#### **Вариант 8.**

1. Вывести всю таблицу LOCATIONS на экран приложения.
2. Вывести таблицу COUNTRIES на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить кнопку Add, по нажатию на которую появятся инпуты (количество инпутов = количеству полей в таблице (кроме первичного ключа)). После ввода данных в инпуты и по потери фокуса последнего инпута, добавляется новая строка в таблицу с введёнными данными.

#### **Вариант 9.**

1. Вывести всю таблицу JOBS на экран приложения.
2. Вывести таблицу DEPARTMENS на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Добавить возле каждой строки кнопку Edit, по нажатию на которую появятся инпуты (количество инпутов = количеству полей в таблице (кроме первичного ключа), в инпутах записаны соответствующие данные). После ввода данных в инпуты и по потери фокуса последнего инпута, изменяется соответствующая строка в таблице.

#### **Вариант 10.**

1. Вывести всю таблицу EMPLOYEES на экран приложения.

2. Вывести таблицу COUNTRIES на экран в виде HTML-таблицы, где первая строка – это названия ваших столбцов (выделены жирным). Не выводить в данную HTML-таблицу первичный ключ.
3. Сделать так, чтобы по нажатию на элемент, данный элемент будет удаляться из таблицы. После удаления выводится сообщение, какой ID удалён.