Faculté des Sciences et Technologie - FST

Niveau L3 FST

Rapport du td 2 dans le cadre du cours Math - Info

Soumis au chargé de cours Ismael SAINT AMOUR

Préparé par Robaldo BADIO

Date Le 2 Juin 2025

Execution du Td 2

Exo 1, commandes et teste :

Exercice 1 : Saisie des Ventes d'un Magasin et Graphe en Ligne

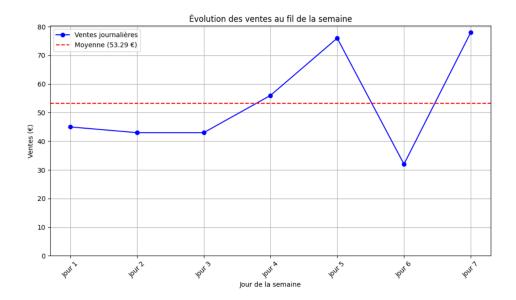
```
[]: Demander à l'utilisateur d'entrer les ventes d'un magasin pour 7 jours.

Calculer le total et la moyenne des ventes.

Afficher un graphe en ligne montrant l'évolution des ventes au fil de la semaine.
```

```
[3]: import matplotlib.pyplot as plt
     ventes journalieres = []
     print("Veuillez entrer les ventes de votre magasin pour les 7 derniers jours.")
     for i in range(7):
          while True:
                  jour\_vente = float(input(f"Entrer \ la \ vente \ du \ jour \ \{i+1\} \ : \ "))
                 if jour_vente < 0:</pre>
                     print("Les ventes ne peuvent pas être négatives. Veuillez réessayer.")
                     ventes_journalieres.append(jour_vente)
                     somme += jour_vente
                      break
              except ValueError
                  print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre pour les ventes.")
     print(f"\nLe total des ventes est : {somme:.2f} €")
     print(f"La moyenne des ventes est : {moyenne:.2f} €")
     ## Évolution des ventes au fil de la semaine
     jours = [f"Jour {i+1}" for i in range(len(ventes journalieres))]
```

```
jours = [f"Jour {i+1}" for i in range(len(ventes_journalieres))]
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(jours, ventes_journalieres, marker='o', linestyle='-', color='b', label='Ventes journalières')
plt.axhline(y=moyenne, color='r', linestyle='--', label=f'Moyenne (\{moyenne:.2f\} \ \  \  \, \  )')
plt.xlabel("Jour de la semaine")
plt.ylabel("Ventes (€)")
plt.title("Évolution des ventes au fil de la semaine")
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.ylim(bottom=0)
plt.xticks(rotation=45)
plt.tight_layout()
plt.show()
Veuillez entrer les ventes de votre magasin pour les 7 derniers jours.
Entrer la vente du jour 1 : 45
Entrer la vente du jour 2 : 43
Entrer la vente du jour 3 : 43
Entrer la vente du jour 4 : 56
Entrer la vente du jour 5 : 76
Entrer la vente du jour 6 : 32
Le total des ventes est : 373.00 €
La moyenne des ventes est : 53.29 €
```



Exercice 2 : Évolution de la Température sur 7 Jours

```
🛾 📔 Demander à l'utilisateur d'entrer les températures journalières d'une semaine. Calculer la température moyenne. Afficher un graphe en ligne montrant l'é
[5]: import matplotlib.pyplot as plt
     # Liste pour stocker les températures journalières
     temperatures_journalieres = []
     print("Veuillez entrer les températures journalières pour la semaine.")
     for i in range(7):
         while True:
                 temp jour = float(input(f"Entrer la température du jour {i+1} (°C) : "))
                 temperatures_journalieres.append(temp_jour)
                 somme_temperatures += temp_jour
                 break
             except ValueError:
                print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre pour la température.")
     if len(temperatures_journalieres) > 0:
         moyenne_temperatures = somme_temperatures / len(temperatures_journalieres)
     else:
         moyenne_temperatures = 0 # Cas où aucune température n'est entrée
     print(f"\nLa \ temp\'erature \ moyenne \ de \ la \ semaine \ est \ : \ \{moyenne\_temperatures:.2f\} \ ^{\circ}C")
```

```
## Évolution des températures au fil de la semaine
# Créer une liste de labels pour l'axe des x
jours = [f"Jour {i+1}" for i in range(len(temperatures_journalieres))]
plt.figure(figsize=(10, 6))
# Tracer l'évolution des températures
plt.plot(jours, temperatures_journalieres, marker='o', linestyle='-', color='orange', label='Température journalière')
# Tracer la moyenne des températures
plt.axhline(y=moyenne_temperatures, color='blue', linestyle='--', label=f'Moyenne ({moyenne_temperatures:.2f}°C)')
plt.xlabel("Jour de la semaine")
plt.ylabel("Température (°C)")
plt.title("Évolution des températures au fil de la semaine")
plt.legend()
plt.grid(True)
# plt.ylim n'est pas strictement nécessaire pour les températures si on veut voir la variation,
# mais on peut l'ajouter si on veut fixer une échelle
# plt.ylim(bottom=-10, top=40) # Exemple de limites si besoin
plt.xticks(rotation=45)
plt.tight_layout()
plt.show()
```

```
Veuillez entrer les températures journalières pour la semaine.

Entrer la température du jour 1 (°C) : 654

Entrer la température du jour 2 (°C) : 7

Entrer la température du jour 3 (°C) : 45

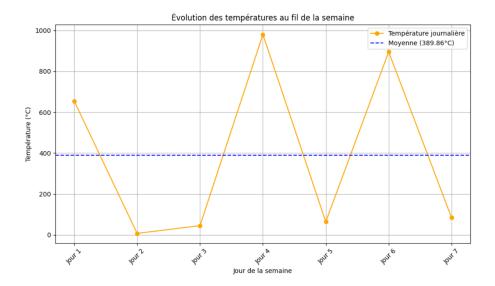
Entrer la température du jour 4 (°C) : 980

Entrer la température du jour 5 (°C) : 64

Entrer la température du jour 6 (°C) : 895

Entrer la température du jour 7 (°C) : 84

La température moyenne de la semaine est : 389.86 °C
```



Exercice 3 : Simulation d'un Lancer de Pièces et Enregistrement en JSON

```
[]: Simuler un certain nombre de lancers de pièces (pile ou face).

Enregistrer les résultats dans un fichier JSON.

Afficher le nombre de fois où on obtient "Pile" et "Face".
```

```
[8]: import random
import json

num_lancers = int(input("Entrez le nombre de lancers de pièces : "))
resultats = []
for _ in range(num_lancers):
    resultat = random.choice(["Pile", "Face"])
    resultats.append(resultat)

with open("resultats_lancers.json", "w") as f:
    json.dump(resultats_lancers.json", "w") as f:
    json.dump(resultats_count("Pile")

num_pile = resultats.count("Pile")
num_face = resultats.count("Face")

print(f"Nombre de 'Pile' : {num_pile}")
print(f"Nombre de 'Face' : {num_face}")

Entrez le nombre de lancers de pièces : 43
Nombre de 'Pile' : 19
Nombre de 'Face' : 24
```

Exercice 4 : Calcul et Comparaison des Volumes de Solides

```
[]: Demander à l'utilisateur de choisir parmi trois solides :

Sphère → V=43πr3

Prisme Rectangulaire → V=L×l×h

Cône → V=13πr2h

Calculer et afficher le volume du solide choisi.

Afficher un graphe en barres comparant les volumes des solides.
```

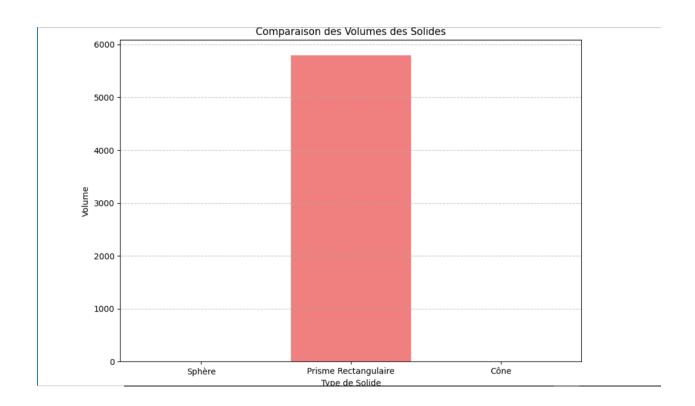
```
[11]: # import matplotlib.pyplot as plt
       import math
       def volume_sphere(radius):
         return (4/3) * math.pi * (radius ** 3)
       def volume_prisme(length, width, height):
          return length * width * height
       def volume_cone(radius, height):
          return (1/3) * math.pi * (radius ** 2) * height
      volume_sphere_final = 0.0
       volume_prisme_final = 0.0
       volume_cone_final = 0.0
      print("Entrez votre choix (1 pour une sphère, 2 pour un prisme rectangulaire, 3 pour un cône) :")
       choice = 0
      while True:
          try:
              choice = int(input("Votre choix : "))
              if 1 <= choice <= 3:
                 break
              else:
                 print("Choix invalide. Veuillez entrer 1, 2 ou 3.")
          except ValueError:
              print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
      volume solide choisi = 0.0
       nom_solide_choisi = "
```

```
if choice == 1:
   nom_solide_choisi = "Sphère"
   print("\n--- Dimensions de la Sphère ---")
   while True:
       try:
           radius = float(input("Entrez le rayon de la sphère : "))
           if radius < 0:
               print("Le rayon ne peut pas être négatif. Réessayez.")
           else:
               volume sphere final = volume sphere(radius)
               volume_solide_choisi = volume_sphere_final
               break
        except ValueError:
           print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
elif choice == 2:
   nom_solide_choisi = "Prisme Rectangulaire"
   print("\n--- Dimensions du Prisme Rectangulaire ---")
       try:
           length = float(input("Entrez la longueur du prisme : "))
           if length < 0:
               print("La longueur ne peut pas être négative. Réessayez.")
           else:
               break
        except ValueError:
           print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
   while True:
        try:
           width = float(input("Entrez la largeur du prisme : "))
           if width < 0:</pre>
               print("La largeur ne peut pas être négative. Réessayez.")
```

```
print("La largeur ne peut pas être négative. Réessayez.")
           else:
               break
       except ValueError:
           print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
   while True:
           height = float(input("Entrez la hauteur du prisme : "))
           if height < 0:</pre>
              print("La hauteur ne peut pas être négative. Réessayez.")
           else:
              break
       except ValueError:
          print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
   volume_prisme_final = volume_prisme(length, width, height)
   volume_solide_choisi = volume_prisme_final
elif choice == 3:
   nom_solide_choisi = "Cône"
   print("\n--- Dimensions du Cône ---")
   while True:
       try:
           radius = float(input("Entrez le rayon du cône : "))
           if radius < 0:
              print("Le rayon ne peut pas être négatif. Réessayez.")
           else:
              break
       except ValueError:
           print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
   while True:
       try:
           height = float(input("Entrez la hauteur du cône : "))
           if height < 0:</pre>
            print("La hauteur ne peut pas être négative. Réessayez.")
```

```
else:
                break
        except ValueError:
            print("Entrée invalide. Veuillez entrer un nombre.")
    volume cone final = volume cone(radius, height)
    volume_solide_choisi = volume_cone_final
    print("Choix invalide. Le programme va se terminer.")
print(f"\nLe volume du {nom_solide_choisi} est : {volume_solide_choisi:.2f}")
solides_noms = ["Sphère", "Prisme Rectangulaire", "Cône"]
volumes_pour_graph = [volume_sphere_final, volume_prisme_final, volume_cone_final]
plt.figure(figsize=(10, 7))
plt.bar(solides_noms, volumes_pour_graph, color=['skyblue', 'lightcoral', 'lightgreen'])
plt.xlabel("Type de Solide")
plt.ylabel("Volume")
plt.title("Comparaison des Volumes des Solides")
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.show()
```

```
Entrez votre choix (1 pour une sphère, 2 pour un prisme rectangulaire, 3 pour un cône) :
Votre choix : 21
Choix invalide. Veuillez entrer 1, 2 ou 3.
Votre choix : 2
--- Dimensions du Prisme Rectangulaire ---
Entrez la longueur du prisme : 21
Entrez la largeur du prisme : 23
Entrez la hauteur du prisme : 12
Le volume du Prisme Rectangulaire est : 5796.00
```



Exercice 5 : Périmètre et Surface de Figures Géométriques

```
[]: Demander à l'utilisateur de choisir parmi trois figures :

Carré → Périmètre : P=4c, Surface : S=c*c

Losange → Périmètre : P=4c, Surface : S=D×d/2

Trapèze → Périmètre : P=a+b+c+d, Surface : S=(B+b)×h/2

Calculer et afficher le périmètre et la surface de la figure choisie.

Afficher un graphe comparant les surfaces des figures.
```

```
[12]: import matplotlib.pyplot as plt # Présent dans plusieurs images
       # --- Définition des fonctions pour le périmètre et la surface des figures ---
       def carre perimetre(cote):
             "Calcule le périmètre d'un carré.""
           return 4 * cote
       def carre_surface(cote):
             "Calcule la surface d'un carré.""
           return cote * cote
       def losange perimetre(cote):
             "Calcule le périmètre d'un losange.""
           return 4 * cote
       def losange_surface(grande_diagonale, petite_diagonale):
             "Calcule la surface d'un losange
           return (grande_diagonale * petite_diagonale) / 2
      def trapeze_perimetre(a, b, c, d):
    """Calcule le périmètre d'un trapèze."""
           return a + b + c + d
       def trapeze_surface(grande_base, petite_base, hauteur):
              "Calcule la surface d'un trapèze.
           return (grande_base + petite_base) * hauteur / 2
```

```
# --- Demander à l'utilisateur de choisir une figure ---
print("Choisissez une figure :")
print("1. Carré")
print("2. Losange")
print("3. Trapèze")
choice = int(input("Entrez votre choix (1, 2 ou 3) : "))
# --- Initialisation des variables pour éviter des erreurs si non définies ---
perimetre = 0.0
surface = 0.0
# --- Obtenir les dimensions nécessaires en fonction du choix ---
if choice == 1:
   cote = float(input("Entrez la longueur du côté du carré : "))
   perimetre = carre_perimetre(cote)
   surface = carre_surface(cote)
elif choice == 2:
   cote = float(input("Entrez la longueur du côté du losange : ")) # Périmètre du losange
   grande diagonale = float(input("Entrez la longueur de la grande diagonale du losange : "))
   petite_diagonale = float(input("Entrez la longueur de la petite diagonale du losange : "))
   perimetre = losange_perimetre(cote)
   surface = losange_surface(grande_diagonale, petite_diagonale)
elif choice == 3:
   a = float(input("Entrez la longueur du côté a du trapèze : "))
   b = float(input("Entrez la longueur du côté b du trapèze :
   c = float(input("Entrez la longueur du côté c du trapèze :
   d = float(input("Entrez la longueur du côté d du trapèze : "))
   grande_base = float(input("Entrez la longueur de la grande base du trapèze : "))
   petite_base = float(input("Entrez la longueur de la petite base du trapèze : "))
   hauteur = float(input("Entrez la hauteur du trapèze : "))
   perimetre = trapeze_perimetre(a, b, c, d)
```

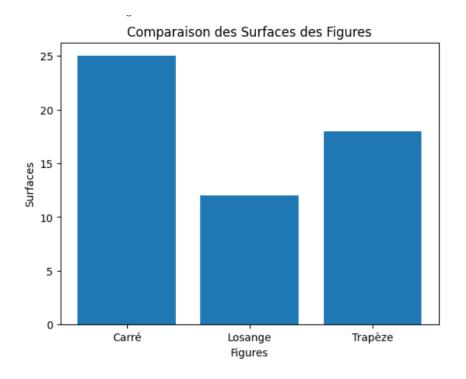
```
perimetre = trapeze_perimetre(a, b, c, d)
    surface = trapeze_surface(grande_base, petite_base, hauteur)
else:
   print("Choix invalide.")
    exit() # Quitte le programme si le choix est invalide
# --- Afficher le périmètre et la surface de la figure choisie ---
print(f"Le périmètre de la figure est : {perimetre}")
print(f"La surface de la figure est : {surface}")
# --- Données pour le graphique en barres
figures = ["Carré", "Losange", "Trapèze"]
# Les surfaces sont ici des exemples de valeurs comme dans l'image.
# Si vous voulez que ces valeurs proviennent des calculs utilisateurs, il faudrait les stocker différemment.
# Pour le moment, je garde les exemples de l'image.
surfaces_pour_graphique = [carre_surface(5), losange_surface(6, 4), trapeze_surface(7, 5, 3)] # Exemple de valeurs
# --- Créer le graphique en barres ---
plt.bar(figures, surfaces_pour_graphique)
plt.xlabel("Figures")
plt.ylabel("Surfaces")
plt.title("Comparaison des Surfaces des Figures")
plt.show()
```

```
Choisissez une figure :

1. Carré

2. Losange

3. Trapèze
Entrez votre choix (1, 2 ou 3) : 2
Entrez la longueur du côté du losange : 2
Entrez la longueur de la grande diagonale du losange : 4
Entrez la longueur de la petite diagonale du losange : 6
Le périmètre de la figure est : 8.0
La surface de la figure est : 12.0
```



En conclusion

J'ai appris les compétences de base en Programmation Mathématiques pour la science des données en python en utilisant Jupyter notebook.

Exemples Les variables en python, les variables multiples, et les types de données.