

Programación



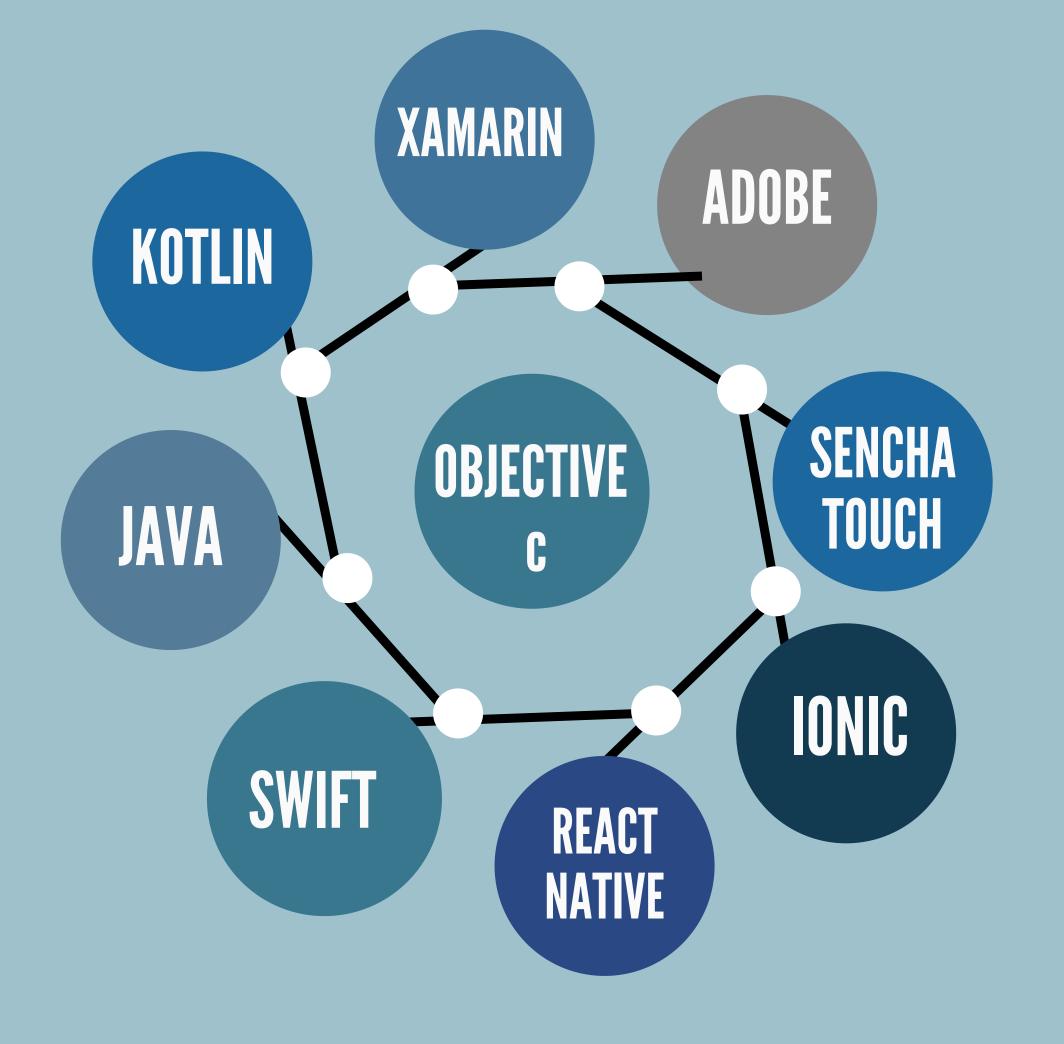












LENGUAJES de programación

¿que es java?

Es un lenguaje de programación para codificar paginas web



es gratis

ventajas

es un leguaje facil de usar

desventajas

tiene sintaxiscomplejos



















KOTLIN

¿que es sencha kotlin?

Es un lenguaje de programación estático que puede correr sobre javascript.

es un lenguaje conciso.

compatible con Android e ios.

Es gratuita.



ventajas

- es fácilde aprender
- •controla los errores al desarrollar el código

desventajas

- no soporta algunas funciones
- cantidad de problemas se presentan a cada minuto

















REACT NATIVE

ventajas

- reutiliza códigos
- buen rendimiento

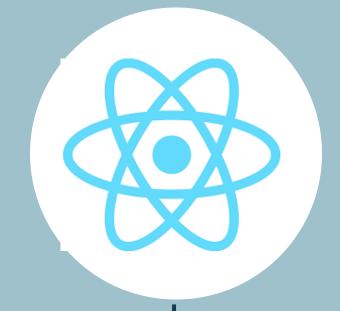
¿que es react native?

es una aplicación de código abierto para desarrollar aplicaciones o plataformas

es gratuito

compatible con android e ios desventajas

problemas de compatibilidad



















- es seguro
- fácil
- desarrollo rápidol

desventajas

•poco almacenamiento

para ios

código abierto

es gratis

¿que es switf?

Es un lenguaje de programación enfocado para aplicaciones siendo parte de java.



















ventajas

- Animaciones fluidas
- Empaquetado nativo
- Transciciones animadas
- permite interfaces de un modelo

desventajas

- Depende de paquetes
- Depende de un paqueteExtJs

compatible con Android e ios



SENCHA TOUCH

¿que es sencha touch?

Es un framework para aplicaciones **móviles** utilizando HTML5 y JavaScript.

LICENCIAS

Gratuito

De paga

















¿que es ionic?

Es un framework de código abierto utilizado especialmente para páginas web.

Funcional para Android e ios.

Tiene una licencia gratuita y 3 licencias mas de paga

ventajas

- Es fácil de aprender
- Diseño de interfaces faciles
- Buena documentación y respaldo

desventajas

Aplicaciones nativas pesadas





and no exists [/ildinones/

ltem-start><img src="{{s.log

alue="{{s.code}}"></ion-radio>

="button" fill="clear" size="sma

p [(ngModel)]="schoolCode">

solt="start"><img [src]="s

|For="let s of schools">

{{s.name}}</ion-label>
[value]="s.code"></ion-</pre>

r="let s of schools">

[s.name}}</ion-label>















¿que es xamarin?

XAMARIN

Es una plataforma de código abierto para desarrollar plataformas tanto móviles como web.

Es gratuito por ser de código abierto

Es una aplicación fácil de usar

Tiene un acceso limitado a la biblioteca y ya tiene costo pero para uso profesional o empresarial



ios



















ADOBE

¿que es adobe phonegap?

Es un framework para el desarrollo de aplicaciones móviles.

¿tiene un costo?

no,esta aplicacion es gratuita y de código abierto

ventajas

- uso fácil
- •velocidad de desarrollo
- extensible

desventajas

- malrendimiento
- limitaciones
- inconsistencias

Android

ios



















OBJECTIVE C

¿qué es objective c?

es un lenguaje de programacion orientado a objetos no es gratuito

ios

desventajas

su leguaje es muy
 complejo
 y difícil.
 tiene poco
 almacenamiento

ventajas

- •funciona de manera optima
- compatibilidad con librerías

[Objective C]

















¿que es una licencia de softwarer y cuántos hay?

Es un acuerdo contractual que determina las normas para usarlas.

Gratuita

Profesional

Empresarial



bibliografias

https://www.4rsoluciones.com/blog/aplicaciones-nativas-con-tecnologia-web-ventajas-y-desventajas-de-phonegap/

https://blog.orange.es/consejos-y-trucos/que-son-las-licencias-de-software-y-que-tipos-hay/

https://rockcontent.com/es/blog/que-es-java/

https://learn.microsoft.com/es-es/xamarin/get-started/what-is-xamarin

https://lenguajesdeprogramacion.net/objective-c/

https://www.tokioschool.com/noticias/que-es-swift-lenguajes-de-programacion/

https://profile.es/blog/que-es-ionic/

https://www.maestrosdelweb.com/aplicaciones-moviles-sencha-touch/

https://openwebinars.net/blog/react-native-que-es-para-que-sirve/

https://openwebinars.net/blog/que-es-kotlin/

gracias por su atencion