

# Raport z retrospektywy HackthIOn 2025

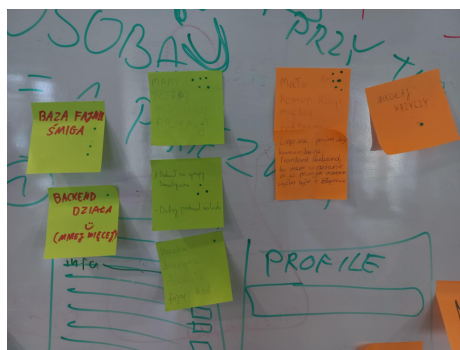
AGH PinPals

11-13 April 2025

## 1 Wstęp

Po pierwszym dniu HackthIOn'u, w celu podsumowania prac i zaplanowania działań na dzień drugi, przeprowadzono retrospektywę.

Każdy z członków zespołu zgłosił swoje uwagi za pomocą zielonych karteczek **GLAD** i pomarańczowych **MAD**, reprezentujących elementy, które zdaniem członków zespołu wyszły dobrze lub wymagają dodatkowej pracy, na tablicy. Następnie zastanowiono się wspólnie nad najistotniejszymi z zaproponowanych elementów.

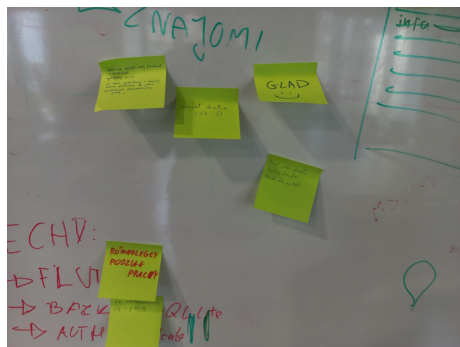


Rysunek 1: Tablica z niektórymi z zaproponowanych karteczek

W kolejnych sekcjach znajdzie się dokładniejsze omówienie zgłoszonych uwag.

## 2 Z czego możemy być dumni

Wszyscy członkowie zespołu zgodnie uznali, że wykonano lwią część prac potrzebnych do skończenia aplikacji.



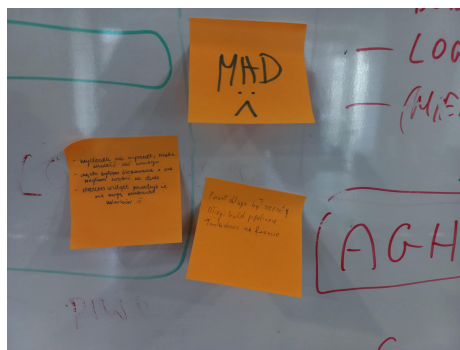
Rysunek 2: Tablica z wybranymi karteczkami GLAD

Wśród najbardziej istotnych karteczek GLAD znalazły się:

1. **Zakończenie dnia z niemalże działającą aplikacją**, której brakuje niewiele do bycia w pełni funkcjonalną. Daje to zespołowi dobrą podstawę do zaczęcia pracy następnego dnia. Dla wielu członków zespołu używane technologie były czymś nowym, więc tym bardziej jest to powód do dumy.
2. **Podział na podzespoły**, które zajmowały się osobnymi funkcjonalnościami aplikacji, co pozwoliło maksymalnie zrównoleglić prace i gwarantowało, że każdy członek podzespołu wiedział co ma robić.
3. **Wybranie przyjaznej technologii do stworzenia aplikacji**

### 3 Co wymaga poprawy

Mimo pozytywnego zakończenia dnia zespół wskazał parę elementów, które można było poprawić względem pierwszego dnia prac.



Rysunek 3: Tablica z wybranymi karteczkami MAD

Wśród najważniejszych karteczek MAD znalazły się:

1. **Mała komunikacja między podzespołami**, która często opóźniała prace i wprowadzała element konfuzji. Szczególnie dotkniętą linią komunikacji była linia frontend-backend, w której najpóźniej dowiadywano się o zmianach, co skutkowało trudnościami w połączeniu prac.

### 4 Podsumowanie

Ostatecznie dzień pierwszy został uznany przez zespół za produktywny. W trakcie trwania prac udało się zaimplementować znaczącą część głównej funkcjonalności aplikacji, co daje dobrą podstawę do zaczęcia prac w dniu drugim.

Podczas retrospektywy zdecydowano się też na pozostaniu przy podziale na podgrupy i zaproponowano parę rozwiązań, które mogłyby poprawić komunikację między podgrupami.

Dzięki wykorzystaniu przyjaznej technologii, mimo tego że dla wielu członków zespołu była nową technologią, która wymagała douczenia we własnym zakresie, praca przebiegała bez większych komplikacji.