

# POSTER GRUPY OKON

## Projekt gry w Pygames

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie

### Wstęp

Nasz projekt jest zbiorem 4 bardzo prostych, a jednocześnie ciekawych gier, do których umożliwiamy łatwy dostęp poprzez przystępne menu:



Fig. 1: Menu naszej gry.

### Zawarte gry

Nasze gry są świetne na nudę! Zaletą naszego projektu jest fakt iż znajduję się w nim nie jedna, ale aż cztery możliwe gry do wyboru, nawet Ci najbardziej wybredni znajdą coś dla siebie i będą w stanie umilić sobie czas grając w pozycje, które stworzyliśmy.

Gry w jakie użytkownik będzie miał możliwość zagrać to:

1. Flappy Bird
2. Snake
3. Trex
4. Space Invaders

Do inspiracji naszego projektu należą oczywiście oryginalne wersje tych gier, na których mocno wzorowaliśmy się podczas procesu tworzenia: Flappy Bird (2013), Snake (1976), Google Chrome Dinosaur Game (2014), Space Invaders (1978).

### Screeny

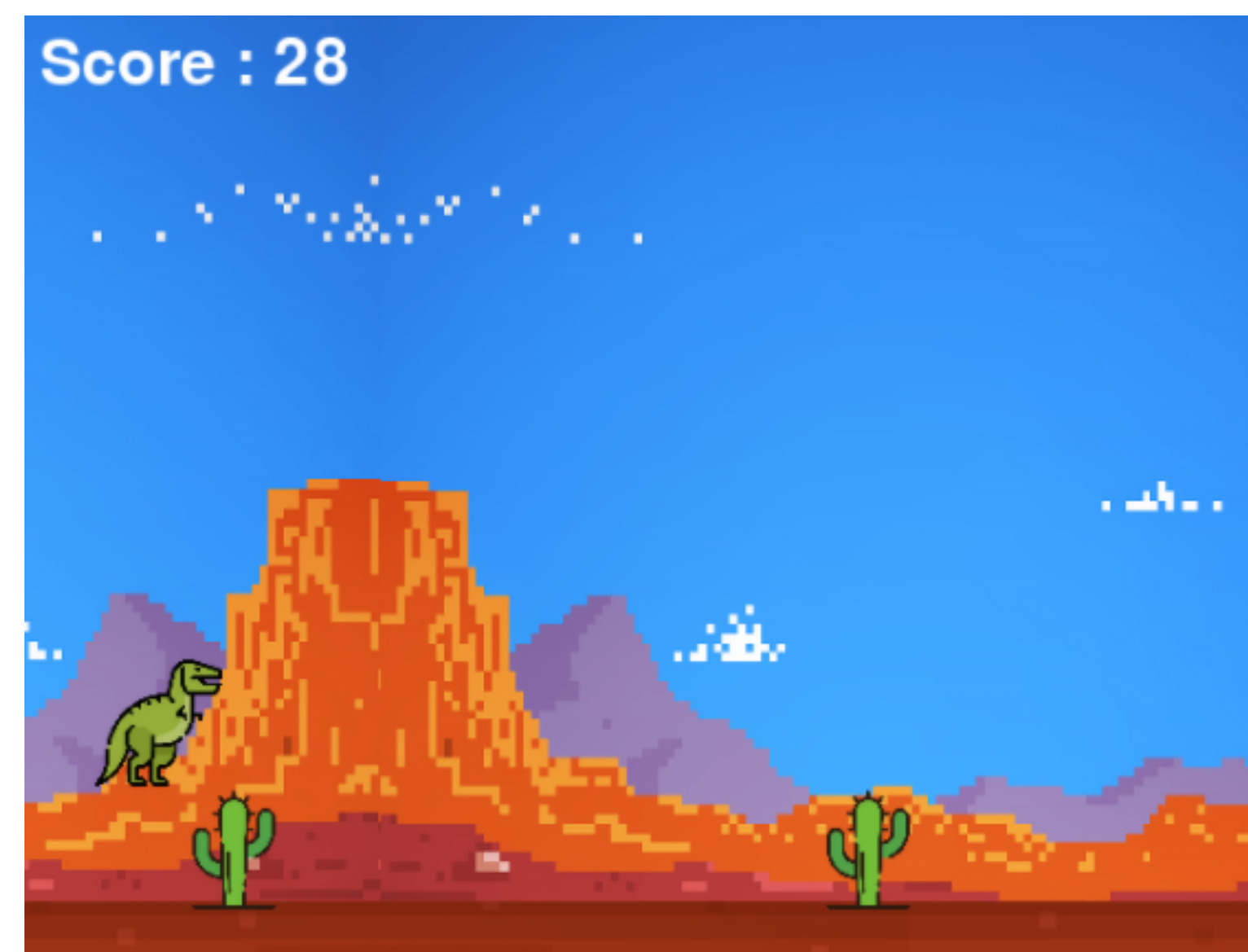


Fig. 2: Interfejs z gry Trex.

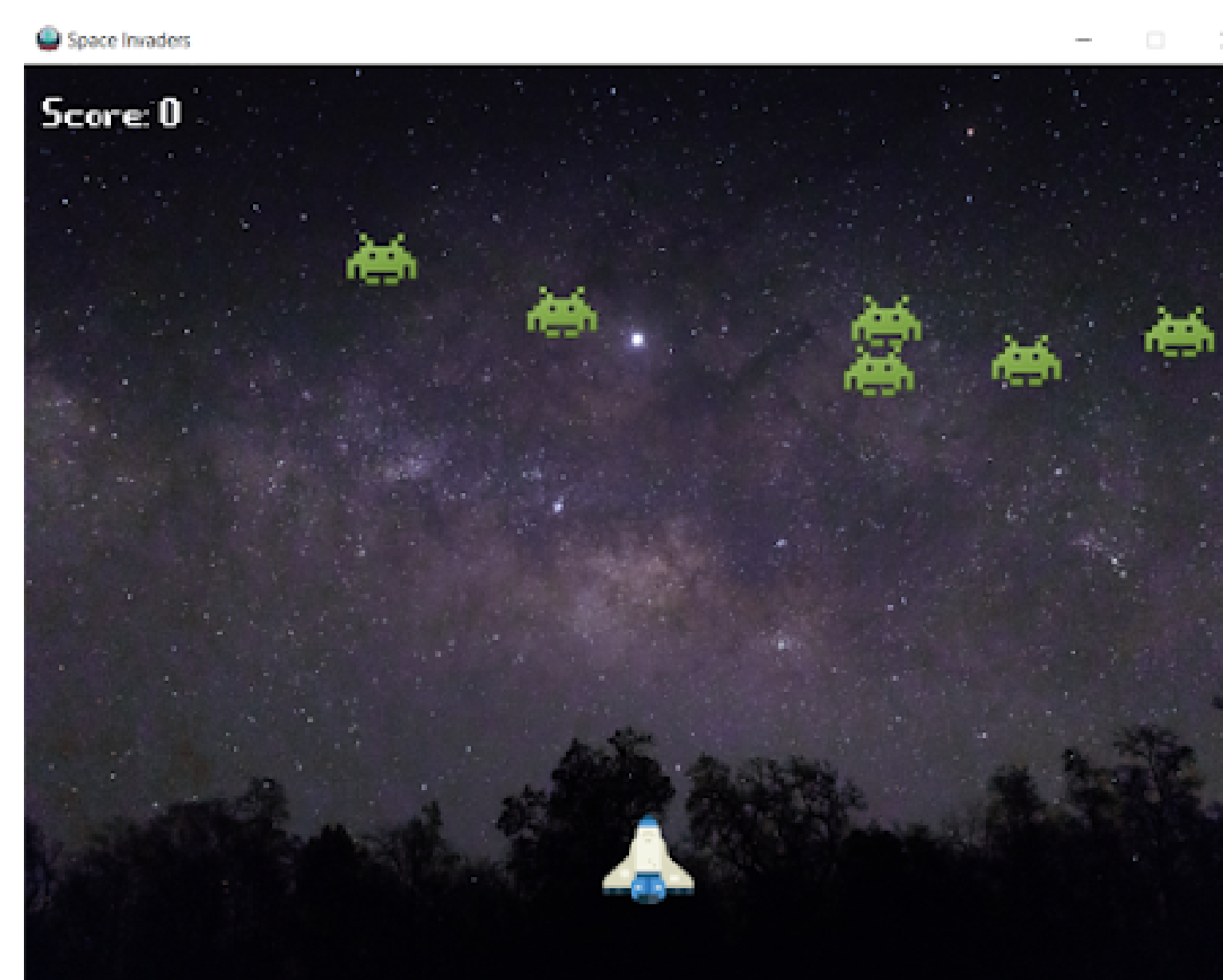


Fig. 3: Interfejs z gry Space Invaders.



Fig. 4: Interfejs z gry Snake.

### Narzędzia

Narzędzia których używaliśmy w trakcie tworzenia projektu:

1. Slack
2. Trello
3. Zotero
4. Overleaf
5. Github

### Opinie

Wszyscy użytkownicy poleciliby naszą grę znajomym.

Czy polecilibyś naszą grę znajomym?

19 odpowiedzi

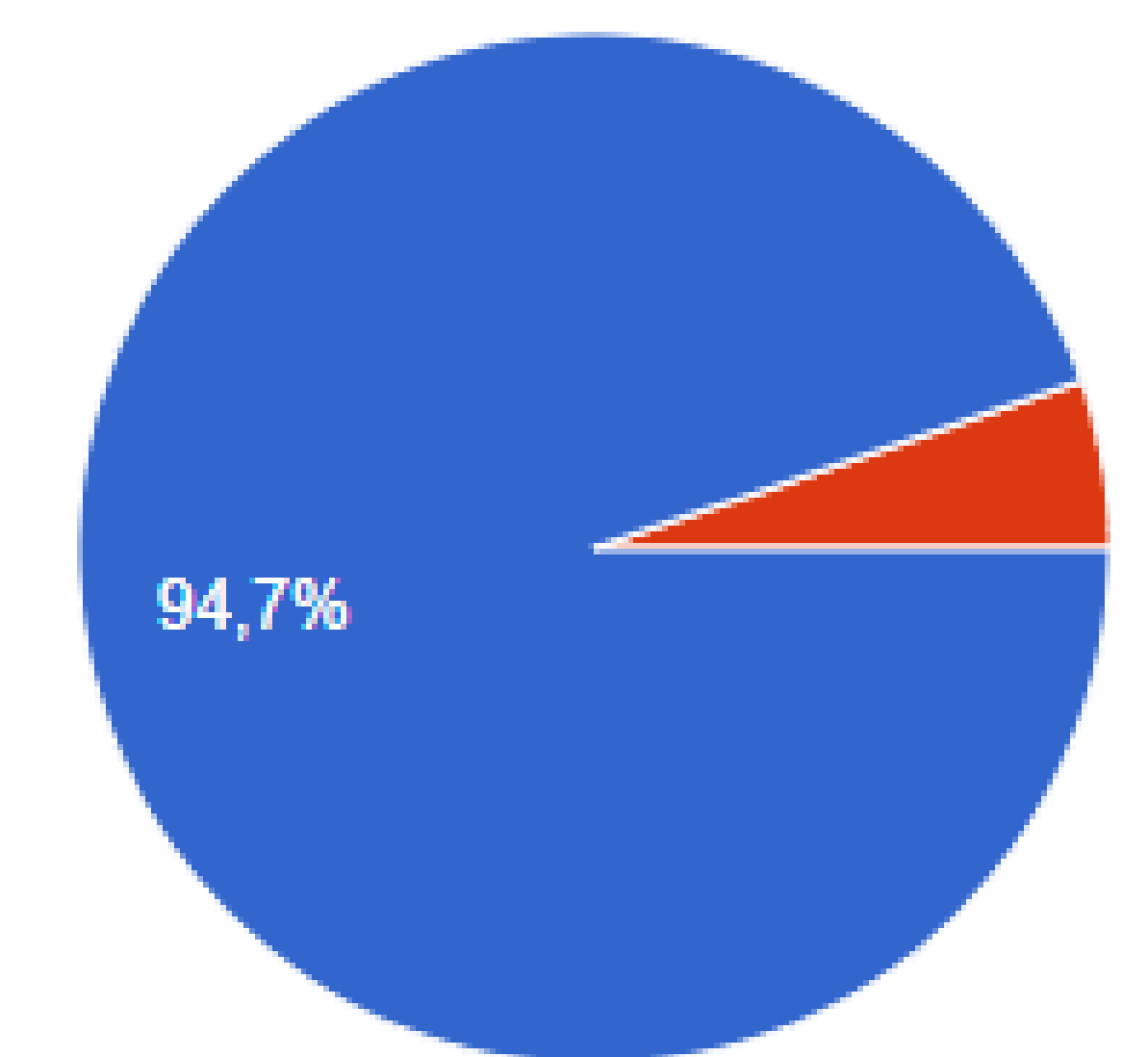


Fig. 5: Interfejs z gry Snake

### Motywacja

"Dobry projekt dodaje wartości szybciej niż generuje koszty." - Thomas C. Gale  
A tutaj taka mała motywacja od nas ;)

[Mała dawka motywacji](#)

### Bibliografia

[Simple game using PyGame](#)  
[Pygame Menu Tutorial](#)  
[Pygame -tutorial](#)  
[Poradnik do Pygames, który nam pomógł](#)  
[Learning pygame by making Flappy Bird - YouTube](#)  
[GettingStarted - pygame wiki](#)