

SZYMON KOWALEWSKI

JUNIOR DATA ENGINEER

PROFIL OSOBISTY

Jestem studentem V roku informatyki i ekonometrii. Moją pasją jest machine learning, analiza danych, optymalizacja urządzeń komputerowych, Raspberry Pl z hostowaniem usług.

UMIEJĘTNOŚCI

Python

 Scikit-learn, Pandas, NumPy, Matplotlib Flask. Seaborn

System kontroli wersji GIT Znajomość języka SQL, w t

tworzenia zapytań, modelowanie w DBT, integrowania danych i optymalizacji baz danych (PostgreSQL, MySQL, Snowflake) Znajomość narzędzi analizy produktowej:

 GA, GTM, Google Optimize, Segment Amplitude

Znajomość narzędzi BI

 Tableau, Alteryx, KNIME, n8n, AppSmith, Retool

Znajomość narzędzi statystycznych

SPSS, Statistica, gretl

PROJEKTY

- Model ML dot. predykcji meczów MŚ w Katarze z analizą danych w Tableau
- Image Recognition dot. rozpoznawania zawodników dwóch drużyn na boisku
- E2E ELT pipeline z wykorzystaniem dbt, Airflow i Redshift

DANE KONTAKTOWE

512 912 624

🖂 szymonkowal019@amail.com













HISTORIA ZATRUDNIENIA

Junior Data Engineer

No Fluff Jobs (2021 - obecnie)

- Web Scraping i automatyzacja codziennych zadań w Pythonie
- Budowanie przepływów danych przy pomocy dbt, Python, Hevo, Snowflake
- Opomiarowanie produktu określanie celu i zasięgu, analiza i interpretacja wyników oraz wdrożenie (GA, GTM, Google Optimize)

Junior Data Analyst

No Fluff Jobs (2020 - 2021)

- Budowa Dashboardów KPI w Tableau dla działów Sales i Marketing
- Tworzenie podstawowych modeli uczenia maszynowego dot. wyników sprzedaży oraz klasyfikacji klientów
- Analiza danych sprzedażowych i produktowych

Data Scout

Statscore (2016 - 2022)

- Tworzenie w czasie rzeczywistym graficznej relacji meczowej
- Budowanie baz danych statystycznych
- Analiza dużych zbiorów danych dot. aktualnej sytuacji na bojsku

WYKSZTAŁCENIE

Uniwersytet Gdański

Informatyka i ekonometria (Analiza danych Big Data) | 2021 - 2023

 Model ML/DL dot. predykcji widełek wynagrodzeniach w ofertach pracy - praca magisterska

Uniwersytet Gdański

Informatyka i ekonometria (Analiza danych) | 2018 - 2021

- Uczestnictwo oraz tworzenie wydarzeń dla społeczności IT w kole naukowym "L!der"
- Tworzenie aplikacji dot. zdalnego zamawiania muzyki w restauracjach na konkurs "Imagine Cup" z wyróżnieniem w konkursie "Startuj do STARTupu"
- Zastosowanie algorytmów uczenia maszynowego na przykładzie NCAA i AZS - praca licencjacka

KURSY

Practice ML/NLP - Dataworkshop
Databricks Academy - Accenture
IoT/Network Fundamentals/CCNA R&S - Cisco
ML in Python with scikit-learn - fun-mooc
EITC/IS - EITCA Academy
SAS SCYP - SAS