

Justificación de las tecnologías seleccionadas

Hemos decidido utilizar AndroidStudio para la creación de la aplicación, este programa nos permitirá compilar rápidamente el código y mediante el emulador que lleva incorporado nos permite ejecutar la aplicación para comprobar su funcionamiento.

El lenguaje de programación que utilizaremos es Kotlin ya que esta orientado a objetos y nos permite utilizar corrutinas fácilmente, a de más de estar incorporado ya en AndroidStudio.

utilizaremos Firebase como base de datos, facilitando así guardar y cargar datos, ademas de poder contar con sus servicios de control de usuarios.

Aparte de esto utilizaremos Git para guardar el proyecto, ya que nos permite mantener un registro de las versiones de este y la documentación pertinente.

Y por ultimo para la comunicación interna del equipo hemos decidido utilizar discord, que nos permite mantener comunicación tanto por chat como por llamada o video y compartir ficheros, mientras que para la comunicación externa utilizaremos WhatsApp que nos permitirá mantener un chat con el equipo de administración.