

# Justificación de las tecnologías seleccionadas

Hemos decidido utilizar AndroidStudio para la creación de la aplicación, este programa nos permitirá compilar rápidamente el código y mediante el emulador que lleva incorporado nos permite ejecutar la aplicación para comprobar su funcionamiento.

El lenguaje de programación que utilizaremos es Kotlin ya que esta orientado a objetos y nos permite utilizar corrutinas fácilmente, a de más de estar incorporado ya en AndroidStudio.

Y por ultimo utilizaremos Firebase como base de datos, facilitando así guardar y cargar datos, ademas de poder contar con sus servicios de control de usuarios.