

优化理论与算法

第七章 迭代算法

郭加熠 | 助理教授



目录

迭代方法

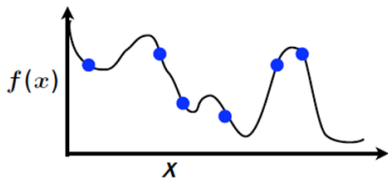
收敛速率

讲 员

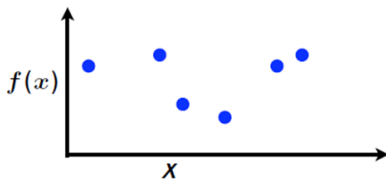
郭加熠，江波，刘慧康

如何寻找函数的最小值

- **精确方法**: 适用于简单问题
- **数值方法**: 适用于大多数大规模复杂工程问题。通过计算机实现优化算法



True function



Observed function

我们通常对优化函数知之甚少，只能计算少量点处的函数值和梯度，且每次计算成本较高。

迭代方法

在计算数学中，迭代方法是通过初始值生成一系列**逐步改进的近似解**的数学过程，其中第 $(k + 1)$ 次近似解由第 k 次解导出。

Algorithm 1 Iterative method

```
1: initial point  $x^0$ 
2: for  $k = 0, 1, 2, \dots$  do
3:   update  $x^{k+1} = \Phi(x^k)$ 
4:   if termination criteria is met then
5:     stop
6:   end if
7: end for
```

三个关键要素:

1. 初始点 x^0
2. 更新策略 $\Phi(\cdot)$
3. 终止准则

示例：不动点迭代

求解二次方程：

$$x^2 - x - 1 = 0$$

等价于寻找满足 $x = 1 + \frac{1}{x}$ 的解，定义迭代格式：

$$x^{k+1} = \Phi(x^k) = 1 + \frac{1}{x^k}$$

当 $x^{k+1} \approx x^k$ 时停止。取 $x^0 = 2$ ，迭代过程如下：

$$x^1 = 1 + \frac{1}{2} = 1.5$$

$$x^2 = 1 + \frac{1}{1.5} = 1.666$$

$$x^3 = 1 + \frac{1}{1.666} = 1.6$$

$$x^4 = 1 + \frac{1}{1.6} = 1.625$$

$$x^5 = 1 + \frac{1}{1.625} = 1.615$$

$$x^6 = 1 + \frac{1}{1.615} = 1.619$$

序列 $\{x^k\}$ 收敛至解 $x^* = 1.618$ 。

示例：不动点迭代

求解方程实根：

$$\cos x - 3x + 1 = 0$$

等价于寻找满足 $x = \frac{1}{3}(\cos x + 1)$ 的解，定义迭代格式：

$$x^{k+1} = \Phi(x^k) = \frac{1}{3}(\cos x^k + 1)$$

当 $x^{k+1} \approx x^k$ 时停止。取 $x^0 = 0$ ，迭代过程如下：

$$x^1 = \frac{1}{3}(\cos 0 + 1) = 0.6667 \quad x^2 = \frac{1}{3}(\cos 0.6667 + 1) = 0.5953$$

$$x^3 = \frac{1}{3}(\cos 0.5953 + 1) = 0.6093 \quad x^4 = \frac{1}{3}(\cos 0.6093 + 1) = 0.6067$$

$$x^5 = \frac{1}{3}(\cos 0.6067 + 1) = 0.6072 \quad x^6 = \frac{1}{3}(\cos 0.6072 + 1) = 0.6071$$

求得解 $x^* \approx 0.607$ 。

示例：单纯形法

考虑标准线性规划问题：

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax = b, x \geq 0 \end{aligned}$$

单纯形法每次迭代的单纯形表：

0	$c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N$	$-c_B^T A_B^{-1} b$
I	$A_B^{-1} A_N$	$A_B^{-1} b$

- ▶ x^0 ：对应初始基的基本可行解
- ▶ $\Phi(\cdot)$ ：转轴运算（从基本可行解 x^k 移动到相邻基本可行解 x^{k+1} ）
- ▶ 终止条件： $c_N^T - c_B^T A_B^{-1} N \geq 0$

示例：幂方法

求对称矩阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 的最大特征值，转化为优化问题：

$$\max_{x \in \mathbb{R}^n} x^T A x \quad \text{s.t.} \quad \|x\|_2 = 1$$

幂方法 (Power Method) 迭代格式：

$$x^{k+1} = \frac{Ax^k}{\|Ax^k\|_2}$$

- ▶ x^0 ：随机生成
- ▶ $\Phi(x) = \frac{Ax}{\|Ax\|_2}$
- ▶ 终止条件： $x^{k+1} \approx x^k$

示例：黄金分割法（零阶方法）

最小化一维凸函数 $f(x), x \in [a, b]$

0) 初始化：设 $x_l = a, x_r = b$

1) 选取两点：

$$x'_l = x_l + r(x_r - x_l)$$

$$x'_r = x_l + (1 - r)(x_r - x_l)$$

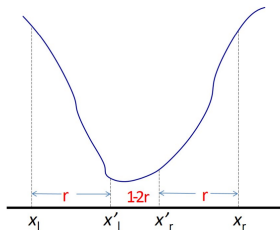
$$r = 0.382$$

2) 比较 $f(x'_l)$ 和 $f(x'_r)$ ：

► 若 $f(x'_l) < f(x'_r)$ ，更新 $x_r = x'_r$

► 若 $f(x'_l) \geq f(x'_r)$ ，更新 $x_l = x'_l$

重复步骤 1) 直至 x'_l 与 x'_r 足够接近



为何选择 $r = 0.382$?

示例：下降方法

考虑无约束优化问题：

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x)$$

下降方法迭代格式：

$$x^{k+1} = x^k + t_k p_k, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

- ▶ $t_k > 0$ ：自定义步长
- ▶ p_k ：基于 $f(x)$ 计算的下降方向
- ▶ 通过合理选择 t_k 和 p_k 保证

$$f(x^{k+1}) < f(x^k)$$

目录

迭代方法

收敛速率

讲 员

郭加熠，江波，刘慧康

终止准则

一阶条件 $\|\nabla f(x)\| = 0$ 不实用

实用终止准则:

- ▶ 梯度足够小: $\|\nabla f(x^k)\| \leq \epsilon$
- ▶ 目标函数变化量: $|f(x^{k+1}) - f(x^k)| \leq \epsilon$ 或

$$\frac{|f(x^{k+1}) - f(x^k)|}{|f(x^k)|} \leq \epsilon$$

- ▶ 迭代点变化量: $\|x^{k+1} - x^k\| \leq \epsilon$ 或

$$\frac{\|x^{k+1} - x^k\|}{\|x^k\|} \leq \epsilon$$

- ▶ 为避免除以极小值, 分母可替换为 $\max\{1, |f(x^k)|\}$ 和 $\max\{1, \|x^k\|\}$

误差度量与收敛性

► 问题误差度量:

► $e_k = \|x^k - x^*\|$

► $e_k = f(x^k) - f(x^*)$

► $e_k = \|\nabla f(x^k)\|$

► 收敛性

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x^k = x^* \text{ 或 } \lim_{k \rightarrow \infty} f(x^k) = f(x^*)$$

► 迭代复杂度 (全局):

$$e_k \leq O\left(\frac{1}{k}\right) \left(O\left(\frac{1}{k^2}\right), O\left(\frac{1}{\sqrt{k}}\right), O\left(\frac{1}{2^k}\right), O\left(\frac{1}{2^{2^k}}\right) \right)$$

收敛速率（局部）

设序列 $\{x^k\}$ 收敛于 x^* 。

Q-收敛定义: $\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{e_{k+1}}{e_k} = \mu$

- ▶ 若 $\mu = 1$, 称为**次线性收敛**
- ▶ 若 $\mu \in (0, 1)$, 称为**线性收敛**
- ▶ 若 $\mu = 0$, 称为**超线性收敛**
- ▶ 为区分超线性收敛速率, 检验

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{e_{k+1}}{(e_k)^q} = \mu > 0$$

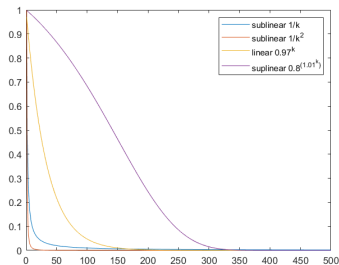
当 $q = 2$ 时, 称为**二次收敛**

- ▶ 若对任意 k 有 $|e_k| \leq \epsilon_k$ 且 $\{\epsilon_k\}$ Q-收敛于 0, 则称 $\{x^k\}$ 为 **R-收敛**

收敛速率示例

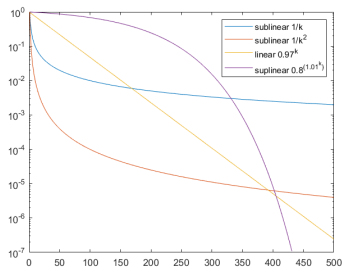
► 次线性收敛: $\frac{1}{k}$

► 次线性收敛: $\frac{1}{k^2}$



► 线性收敛: 0.97^k

► 超线性收敛: $0.8^{1.01^k}$



► R-收敛: $0.5^{\lceil k/2 \rceil}$

► 二次收敛: 2^{2^k}

次线性 vs 线性收敛

- ▶ 次线性收敛速度**较慢**

例如误差按 $O(1/k)$ 或 $O(1/k^2)$ 衰减 (k 为迭代次数)。要达到精度 ϵ ，分别需要 $O(1/\epsilon)$ 和 $O(\sqrt{1/\epsilon})$ 次迭代

- ▶ 线性收敛渐近**更快**，达到精度 ϵ 需要 $O(\log(1/\epsilon))$ 次迭代

- ▶ 二次收敛在实践中通常只需**常数**次迭代