



Hoja de Calificación [Práctica 2]

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
VENTANA	5		
Ventana principal del snake	5		
Modo de Dificultad	5		
Selección de la dificultad del juego	5		
Inicio de juego	10		
Botón para iniciar partida	10		
Snake	40		
Tamaño del snake	10		
Fruta aleatoria	10		
Cambio velocidad según intervalo	10		
Tablero	5		
Movimientos del snake	5		
Reporte HTML	20		
reporte del juego en html	20		
MANUALES	10		
Manual Tecnico	5		
Manual Usuario	5		
PREGUNTAS	10		
Pregunta 1	5		
Pregunta 2	5		
TOTAL	100		

PENALIZACIONES:

Los datos quemados tendrán una penalización del 15% sobre la nota total.

El uso de las librerías restringidas tendrá una penalización del 25% sobre la nota total.

Commit fuera de horario será penalizado con 20 % sobre la nota total.

No agregar a su auxiliar en el repositorio durante la fecha que dura la práctica tendrá una penalización del 20 % sobre su nota total.

ENTREGAS FUERA DEL HORARIO EN UEDI NO SERÁN CALIFICADAS.

NOTA: Se prohíbe modificar código dentro de la calificación del proyecto/práctica.

Cualquier copia total o parcial tendrá una ponderación de 0 y será reportada a la escuela de sistemas.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno
Ó Coordinador de Grupo

Firma del Auxiliar