



Zákazník Software Průvodce



Název dokumentu:	Customer Software Guide
Verze dokumentu:	1 2
Datum vydání:	04.07.2019

OBSAH

1 ÚVOD PRŮVODCE	4
1.1 RUČNÍ DODATKY.....	4
1.2 AUTORSKÁ PRÁVA	4
ZÁRUKA	4
1.4 BEZPEČNOST PRODUKTU	5
1.5 ÚCEL TÉTO PŘÍRUČKY	5
2 POČÁTEČNÍ NASTAVENÍ	6
2.1 VYTVOŘENÍ ÚČTU ITL	6
2.2 OVLADAČE ITL	7
2.2.1 Instalační program ovladače pro Windows 8/10	9
2.3 INSTALACE LINUXU	13
2.4 CHYBA BĚHEM INSTALACE.....	13
3 VALIDÁTOR MANAŽER	14
3.1 SPUŠTĚNÍ VALIDÁTORU.....	16
3.2 PROGRAMOVÁNÍ VALIDÁTORU	17
3.2.1 Problémy s programováním	18
3.3 KONFIGURACE VAŠEHO VALIDÁTORU	19
3.3.1 Změna barvy rámečku	20
3.3.2 Konfigurace	21
3.4 MODIFIKACE SOUBORU DAT	23
3.5 ODESLÁNÍ JEDNOTLIVÝCH PŘÍKAZŮ	23
4 PIPS / CPIPS	24
4.1 SPUŠTĚNÍ VALIDÁTORU.....	25
4.2 MOŽNOSTI NASTAVENÍ	26
4.3 PŘEPNUTÍ ROZHRANÍ	26
5 NÁSTROJE KARTY NV	28
5.1 FORMÁTOVÁNÍ DAT PROTOKOLU	29
5.2 FORMÁTOVÁNÍ PRO AKTUALIZACI SOUBORU DAT	30
5.3 FORMÁTOVÁNÍ PRO AKTUALIZACI MOŽNOSTI	33
5.4 FORMÁTOVÁNÍ PROTOKOLU PAKETŮ SSP	34
5.5 FORMÁTOVÁNÍ PRO DOPLNĚNÍ BEZ HOSTITELE	34
5.6 FORMÁTOVÁNÍ PRO INICIALIZACI.....	34
5.7 NÁSTROJ AKTUALIZACE SD	34
5.8 POUŽITÍ ZMĚN NA NV200...	35
6 SYSTÉM PROGRAMOVÁNÍ ZAŘÍZENÍ	36
6.1 AKTUALIZACE FIRMWAREU DA3	36
6.2 NAČTENÍ A KONFIGURACE SOUBORU DAT	37
6.3 KOPÍROVÁNÍ SOUBORU DAT NA DA3	38
6.4 CHYTRÁ AKTUALIZACE	39
7 SMART DATA.....	40
7.1 MOŽNOSTI PRÁCE	41



7.2 ZLEPŠIT VÝKON MÉHO SADA MĚN VALIDÁTORU	41
7.3 VYTVOŘIT NOVOU SADA MĚN PRO MÉHO VALIDÁTORA.....	41
7.4 ODSTRANĚNÍ FALEŠNÉ POZNÁMKY	42
7.5 PŘIDAT NOVOU EMISNÍ BANKOVNÍ POZNÁMKU.....	42
7.6 SBĚR DAT	42
7.6.1 Limity sběru	44
7.7 PŘEDLOŽENÍ ÚDAJŮ	44
8 SPRÁVCE TICKET TEMPLATE MANAGER	45
8.1 RYCHLÝ VÝBĚR.....	45
8.2 STAŽENÍ A INSTALACE.....	46
8.3 INSTALACE.....	46
8.4 DOMŮ.....	48
8.5 ZAŘÍZENÍ PŘIPOJENÉ	48
8.5.1 Testování zařízení	49
8.5.1.1 Protokol	50
8.5.1.2 Možnosti	50
8.6 ŽÁDNÉ ZAŘÍZENÍ NENÍ PŘIPOJENO	50
8.6.1 Spuštění bez připojeného zařízení	51
8.6.2 Typ lístku	51
8.6.2.1 Navigační panel	52
8.6.2.2 Údaje o zařízení	52
8.6.2.3 Užitečné možnosti	52
8.6.3 Opakovat připojení.....	52
8.7 POUŽIVÁNÍ PRŮVODCE	53
8.7.1 Start	53
8.8 VÝBĚR PÍSMA.....	54
8.9 SYNCHRONIZAČNÍ ZAŘÍZENÍ	56
8.10 ZKUŠEBNÍ TISK.....	57
8.11 DOKONČIT PRŮVODCE	58
8.12 SYNCHRONIZACE DO ZAŘÍZENÍ	58
8.13 NAVIGACE V KNIHOVNÁCH.....	60
8.13.1 Synchronizace se zařízením	61
8.13.2 Knihovna písem	62
8.13.3 Knihovna obrázků	63
8.13.4 Knihovna šablon	64
8.13.5 Vybrat archiv	65
8.14 POUŽÍVÁNÍ NÁVRHU VSTUPENEK	66
8.14.1 Otevření existujícího návrhu šablony.....	67
8.14.2 Vytvořit novou šablonu od nuly.....	67
8.14.3 Další.....	67
8.15 KONFIGURACE MOŽNOSTÍ TISKÁRNY	68
8.16 MOŽNOSTI SPRÁVCE ŠABLONY VSTUPENEK	69
8.16.1 Přepínání okna protokolu	69
8.16.2 Zobrazit o	70
8.16.3 Provádění aktualizací firmwaru	70
8.16.4 Obnovit připojení.....	71
8.16.5 Kontrola senzorů	72
8.17 VYTVOŘENÍ ARCHIVU	73
8.17.1 Přidání písma	73
8.17.2 Přidávání obrázků	75
8.17.3 Vytvoření šablony	77
8.17.3.1 Přidat proměnný text	80
8.17.4 Přidání čárového kódu.....	82
8.17.4.1 Pevné čárové kódy	82
8.17.4.2 Variabilní čárové kódy	83
8.17.4.3 Pevné QR kódy	85
8.17.4.1 Opravený editor QR kódů	87
8.17.4.4 Variabilní QR kódy	87
8.17.4.5 Klíč	89



8.17.4.6	Šablona.....	89
8.17.4.7	Otočit položky	89
8.17.4.8	Upravit položku	90
8.17.4.9	Smažat položku	90
8.17.4.10	Zobrazit mřížku.....	90
8.17.4.11	Použít průvodce čárovými kódy GDS.....	91
8.17.4.12	Smažat vše.....	91
8.17.4.13	Tisk	91
8.17.4.14	Uložit.....	92

9 ČASTÉ CHYBOVÉ HLÁŠENÍ**93**

9.1	CHYBOVÁ HLÁŠENÍ SSP DEVICE.DLL	93
9.2	SOUBOR OCX NENÍ ZAREGISTROVÁN	94



1 PRŮVODCE ÚVOD

1.1 Změny manuálu

Rev.	datum	Podrobnosti dodatku	Vydáno
1,0		- První problém	JB
1.1	05/01/15	- Odkazy aktualizovány	JB
1.2	04/07/19	- Přidán správce šablon lístků - Změny znění - Přidány běžné chybové zprávy	Z

1.2 Autorská práva

Tato sada příruček je chráněna autorským právem © Innovative Technology Ltd. 2019. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována v žádné formě nebo jakýmkoli prostředky použitými k vytvoření jakýchkoli odvozenin, jako je překlad, transformace nebo adaptace, bez svolení společnosti Innovative Technology Ltd. tato příručka může být změněna bez předchozího upozornění.

1.3 Omezená záruka

Innovative Technology Ltd zaručuje, že každý z jejích hardwarových produktů bude bez závad ve zpracování a materiálech při běžném používání a servisu po dobu počínající datem nákupu od Innovative Technology Ltd nebo jejího autorizovaného prodejce a prodlužující se po dobu stanovenou Innovative Technology Ltd.

Seznam kanceláří Innovative Technology Ltd lze nalézt na webových stránkách ITL. Pokud se v příslušné záruční době ukáže, že je produkt vadný, Innovative Technology Ltd produkt opraví nebo vymění. Innovative Technology Ltd bude mít výhradní právo na opravu nebo výměnu a jakýkoli dodaný náhradní produkt může být nový nebo repasovaný.

Výše uvedené záruky a opravné prostředky jsou výlučné a nahrazují všechny ostatní záruky, vyjádřené nebo předpokládané, ať už faktické nebo na základě zákona, zákonných nebo jiných, včetně záruk obchodovatelnosti a vhodnosti pro konkrétní účel.

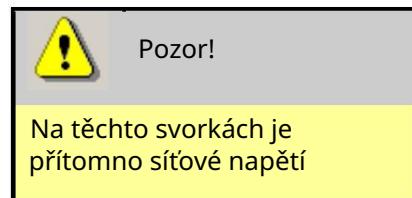
Innovative Technology Ltd nenese odpovědnost v rámci této záruky, pokud její testování a zkoumání odhalí, že údajná vada produktu neexistuje nebo byla způsobena nesprávným použitím, zanedbáním, nesprávnou instalací nebo testováním zákazníkem nebo třetí osobou, neoprávněnými pokusy o opravu, nebo z jakékoli jiné příčiny mimo rozsah zamýšleného použití. Společnost Innovative Technology Ltd v žádném případě za žádné nenese odpovědnost

škody, včetně ušlého zisku, nákladů na krytí nebo jiných náhodných, následných nebo nepřímých škod vzniklých v důsledku instalace, údržby, používání, výkonu, selhání nebo přerušení produktu Innovative Technology Ltd, jakkoli způsobené.

1.4 Bezpečnost produktu

V celém tomto manuálu vás můžeme upozornit na klíčové bezpečnostní body, kterých byste si měli být vědomi při používání nebo údržbě produktu.

Tyto bezpečnostní body budou zvýrazněny v rámečku takto:



Tato sada příruček a informace v ní obsažené platí pouze pro model uvedený na přední straně obálky a nesmí se používat s žádnou jinou značkou nebo modelem.

1.5 Účel této příručky

Účelem této příručky je poskytnout stručný přehled softwarových balíčků dodávaných společností ITL. Manuál se bude týkat:

- Instalace ovladače
- Validator Manager • NV Card Utilities • PIPS / CPIPS
- Smart Data • Systém programování zařízení
- Správce šablon lístků



2 POČÁTEČNÍ NASTAVENÍ

2.1 Vytvoření účtu ITL

Pokud nemáte účet u Innovative Technology, můžete si jej vytvořit prostřednictvím našeho webového portálu. Navštívte prosím www.innovative-technology.com a vyberte možnost Podpora. Poté budete vyzváni na obrazovce níže:

Please log in to access secure downloads for currency datasets, firmware and software.

Username

Password

Remember me

LOGIN

> Forgot your password?
 > Forgot your username?
 > Create an account

Secure Downloads

Welcome to the Secure Downloads area of our website.
 Log on to download [Currency datasets](#) and [Software](#).

Klikněte na 'Vytvořit účet', poté budete přesměrováni a požádáni o vyplnění následujícího formuláře:

Innovative Technology Client Registration

Client Details

Name	*
Username	*
Email	*
Confirm email	*
Password	*
Verify password	*

Company Details

Company Name	
Address	
City	
State or Province	
Zip Code	
Country	Select Country
Telephone	
Mobile	

Fields marked with an asterisk (*) are required.

Spam check: 11 minus 5 equals

REGISTER



Jakmile kliknete na registrovat, automaticky vám bude zaslán aktivační e-mail, stačí kliknout na odkaz a váš účet bude aktivován. To vám umožní stahovat datové sady a softwarové nástroje zdarma.

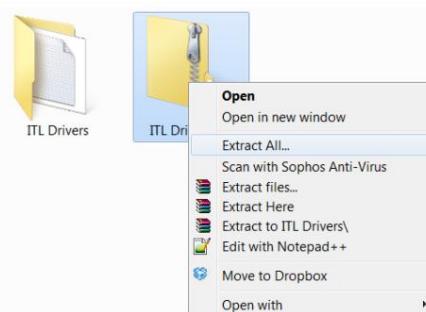
2.2 Ovladače ITL

Ovladače ITL vám umožňují připojit kterýkoli z našich validátorů ke kompatibilnímu zařízení Windows. Pokud se připojujete přes IF17, nebudete muset následovat tento proces, protože jsou podepsané ovladače Microsoft a měly by se nainstalovat automaticky. Pokud tomu tak není nebo je váš počítač odpojen od sítě, je součástí stahování ovladačů samostatný balíček.

Lze je stáhnout ze stránky pro stažení softwaru na stránce podpory, pro stažení klikněte na visací zámek napravo od obrazovky.

Title	Version	File
Validator Manager	4.5	Download Uninstall
DA3 Firmware	1.22	Download Uninstall
DPS - Device Programming System	1.2.2	Download Uninstall
SMART PIPS (Pay In Pay Out System)	2.3.6	Download Uninstall
NV Card Utilities	1.9.14	Download Uninstall
ITL Drivers	2.1	Download Uninstall
Ticket Template Manager	1.29	Download Uninstall
DA3 SMART Update Tool - €100 & €200 EUR	1.1	Download Uninstall
DA3 SMART Update Tool - £10	Latest	Download Uninstall
DA3 SMART Update Tool - \$50AUD	1.1	Download Uninstall

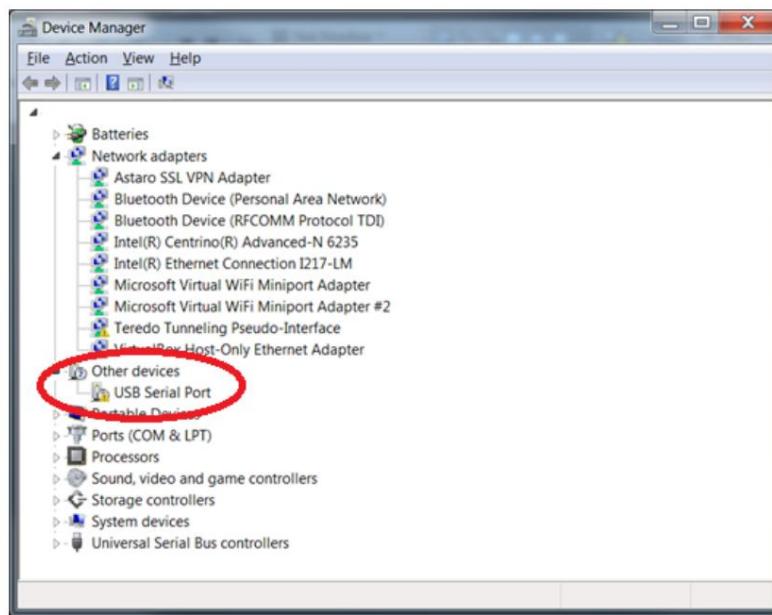
Po stažení budete muset extrahovat ovladače ze souboru zip, což lze provést kliknutím pravým tlačítkem a výběrem extrahat vše.



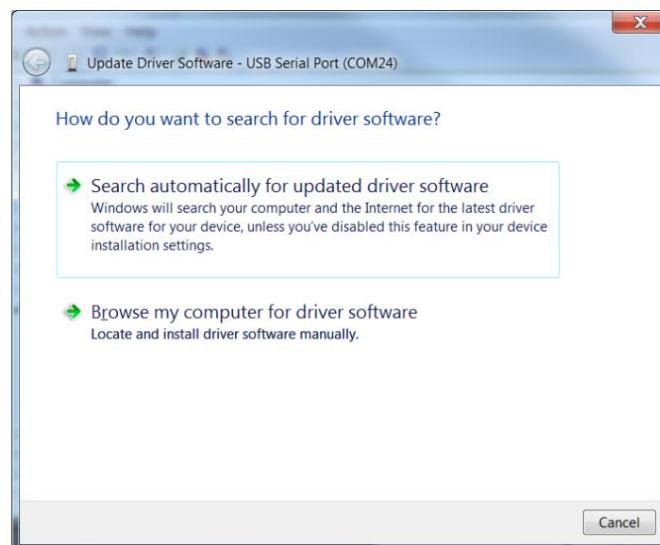
Tím se vytvoří nová složka s extrahovanými soubory.



Nyní přejděte do správce zařízení, mělo by být přítomno neznámé zařízení, jak je znázorněno na obrázku níže.



Klikněte pravým tlačítkem a vyberte 'Update Driver Software' (Aktualizovat software ovladače), objeví se obrazovka s výzvou k vyhledání správného ovladače v aktualizaci Windows nebo k 'Browse your computer', budete muset kliknout na Browse my computer.

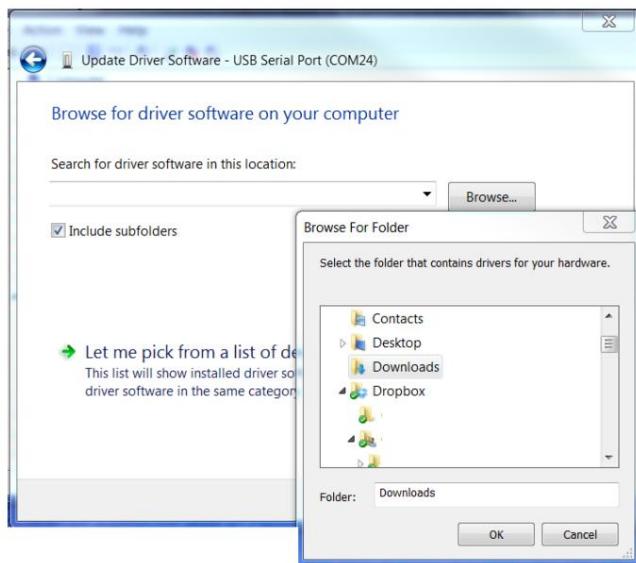


Poznámka:

U starých DA2 (před rokem 2013) musíte nainstalovat ovladače DA2 dvakrát, první instalace nainstaluje „adaptér Da2“ a druhá instalace nainstaluje „vysokorychlostní“ ovladač. Bez obou těchto ovladačů nebude DA2 fungovat správně.



Nyní přejděte do složky, do které byly extrahovány ovladače, jak je znázorněno níže:



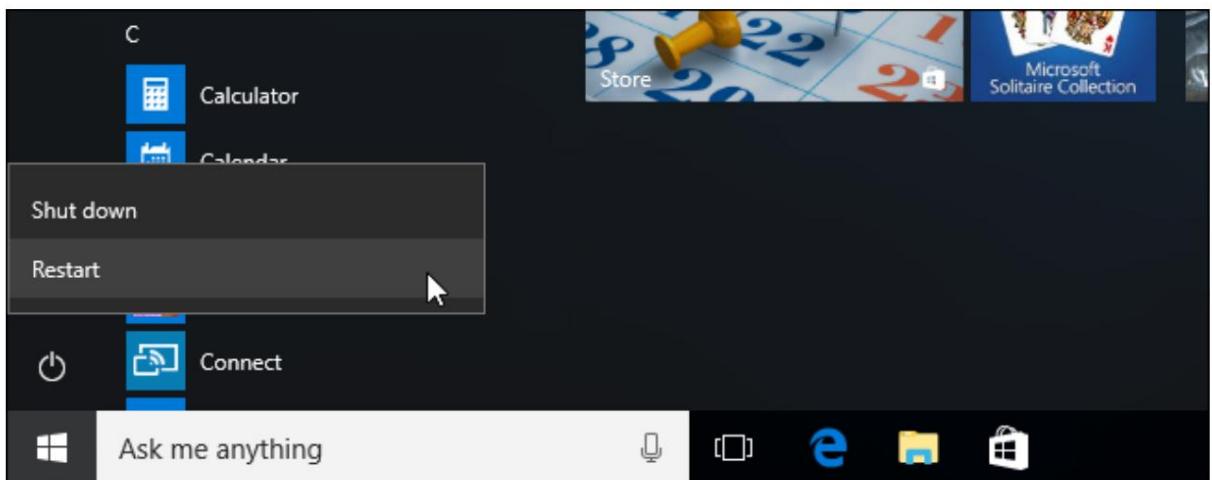
Klepněte na tlačítko Další a ovladač se nainstaluje, po dokončení procesu se zařízení rozhraní zobrazí pod porty.

2.2.1 Instalační program ovladače pro Windows 8/10

Pro Windows 8 a 10 je nutné zakázat vynucení podpisů ovladačů, jinak Windows neumožní úspěšné dokončení instalace. Po restartování systému můžete na obrazovce pokročilých možností vybrat "Zakázat vynucení podpisu ovladače" a pokračovat v instalaci jako obvykle. Po instalaci ovladačů můžete restartovat systém a povolit vynucení podpisu ovladačů.

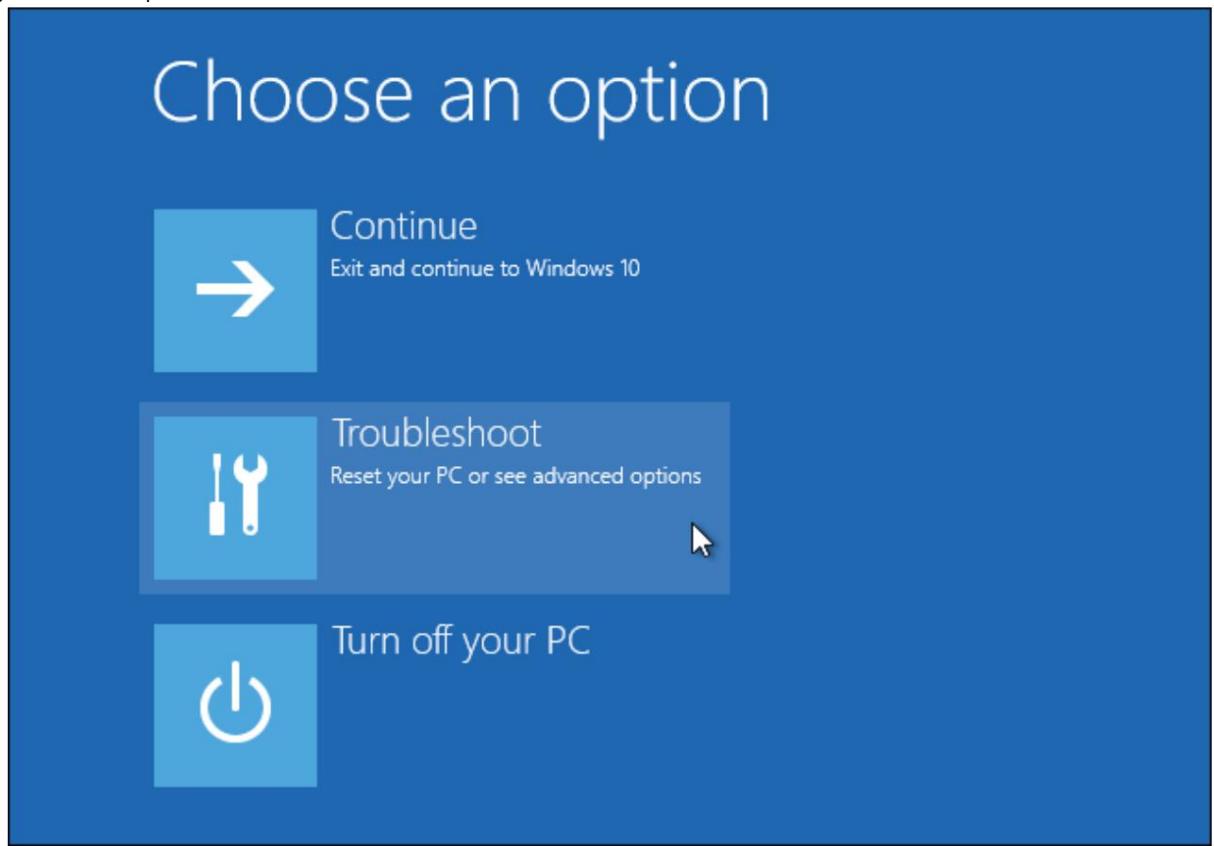
Chcete-li zakázat vynucení podpisu ovladače, postupujte takto:

1. Přejděte do nabídky rozšířených možností spouštění systému Windows 8 nebo 10
podržte klávesu Shift a klikněte na možnost „Restartovat“ ve Windows





2. Vyberte „Řešení problémů“

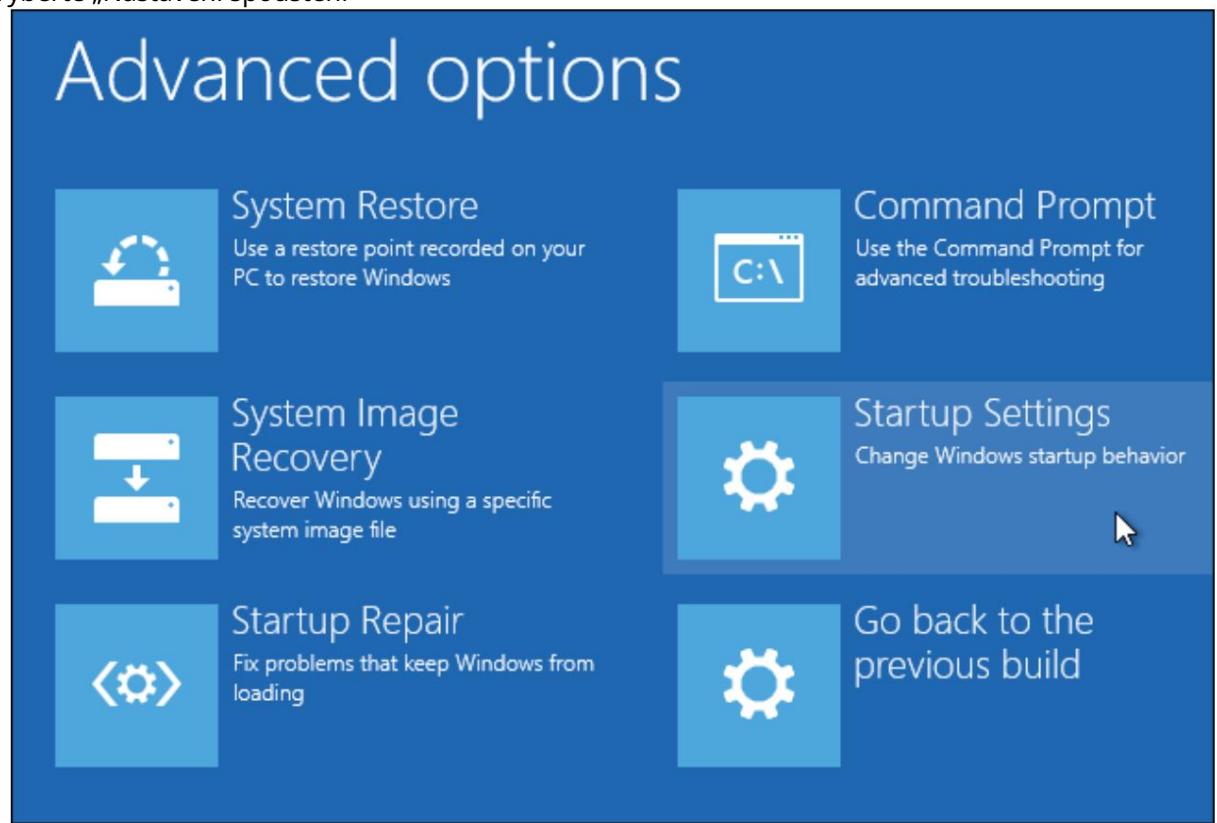


3. Vyberte „Pokročilé možnosti“

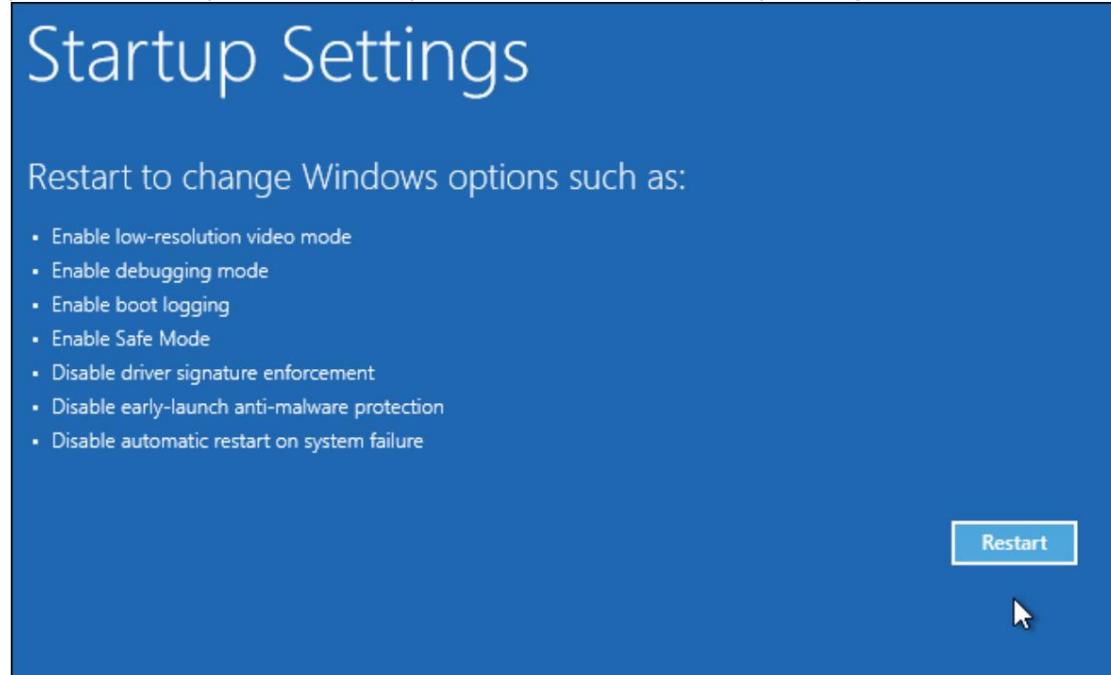




4. Vyberte „Nastavení spouštění“



5. Vyberte „Restart“ pro restartování počítače na obrazovce Startup Setting





6. Zadejte „7“ nebo „F7“ na obrazovce Nastavení spouštění Zakázat vynucení podpisu ovladače bude aktivováno

Startup Settings

Press a number to choose from the options below:

Use number keys or functions keys F1-F9.

- 1) Enable debugging
- 2) Enable boot logging
- 3) Enable low-resolution video
- 4) Enable Safe Mode
- 5) Enable Safe Mode with Networking
- 6) Enable Safe Mode with Command Prompt
- 7) Disable driver signature enforcement
- 8) Disable early launch anti-malware protection
- 9) Disable automatic restart after failure

Press F10 for more options

Press Enter to return to your operating system

Počítač se spustí s vypnutým vynucením podpisu ovladače. Nyní můžete nainstalovat ovladače ITL.



2.3 Instalace Linuxu

V systému Linux se dostupná zařízení zobrazují jako soubory v adresáři '/dev'. V moderních linuxových distribucích jsou ovladače obvykle součástí systému, takže není nutné používat příkaz modprobe. IF17 by se mělo objevit jako zařízení /dev/ttyUSBx, zatímco přímé USB se zobrazí jako /dev/ttyACMx.

Pokud se to nezdaří, budete muset k načtení ovladačů pro jednotku použít níže uvedené příkazy:

Na DA2/IF17:

```
modprobe -r ftdi_sio  
modprobe ftdi_sio dodavatel=0x0403 produkt=0x6001
```

Přímé USB:

```
modprobe -r usbserial  
modprobe usbserial vendor=0x191c produkt=0x4104
```

2.4 Chyba během instalace

Pokud není příkaz modprobe úspěšný, pak je pravděpodobné, že distribuce neobsahuje moduly ovladačů pro jedno nebo obě tato USB připojení. V takovém případě bude muset jádro znova vyhovět možnostem ovladače USB vybraným ve fázi konfigurace. To je bohužel nad rámec podpory, kterou bychom mohli nabídnout.



3 VALIDÁTOR MANAŽER

Nejnovější verzi lze stáhnout z:

https://www.dropbox.com/s/e1kjcheui8t6toz/Validator_Manager_4.5.exe?dl=0

Validator manager je nástroj, který umožňuje uživateli přeprogramovat kterýkoli z validátorů ITL. Lze jej nainstalovat z výše uvedeného odkazu; během instalace jsou vyžadována administrátorská práva. Validátor musí být v SSP, aby správce validátoru detekoval zařízení.

1. Minimální systémové požadavky:

- Microsoft Windows 7 nebo novější;
- ASP.NET Framework 4.5 nebo novější;
- 256 MB RAM;
- 50 MB volného pevného disku;
- ITL USB ovladač pro Windows 8 nebo novější;
- Připojený validátor ITL s aktivním komunikačním portem (sériové nebo USB připojení);

2. Požadavky na ovladače:

- Microsoft C++ 2015 ovladač Redist (x32 bit) nebo novější; (nutno nainstalovat)
- Microsoft C++ 2015 ovladač Redist (x64 bit) nebo novější; (instalujte pouze pokud je počítač x64bitový)
- .NET Framework 4.5 nebo novější; (jíž součástí Windows 8 a novějších)
- ITL_USB ovladač; (nutno nainstalovat, pokud používáte připojení USB)

3. Pokyny k instalaci:

- Odinstalujte všechny předchozí verze Validator Manager nainstalované na vašem počítači počítač. (Ovládací panely -> Programy -> Odinstalovat program)
- Aktualizujte systém Windows. Ujistěte se, že váš operační systém má nejnovější aktualizace
- Nainstalujte všechny požadované ovladače. Viz "READ_ME-BEFORE_INSTALL.txt" pro další podrobnosti, abyste věděli, jakou verzi ovladačů nainstalovat
- Spusťte spustitelný soubor softwaru a nainstalujte jej podle pokynů na obrazovce Správce validátorů.

Nejnovější verze 22/08/17 je verze 4.5, nejlepší způsob, jak stáhnout nejnovější verzi Validator Manager, je navštívit web ITL

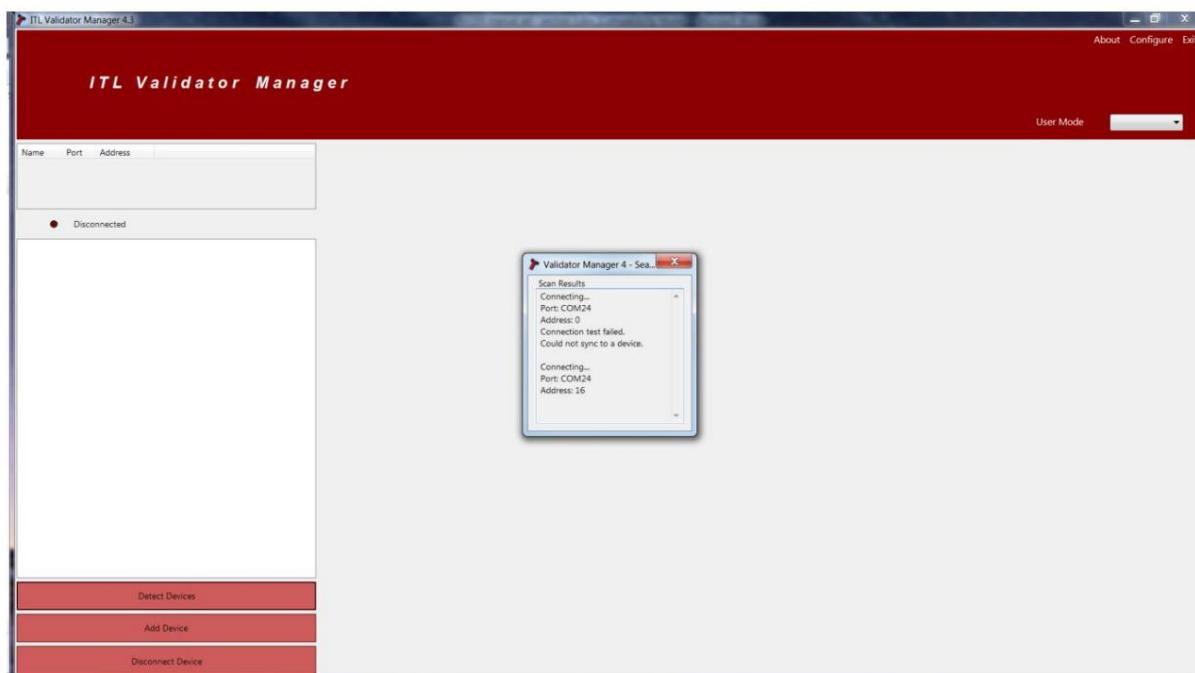


webové stránky -> Podpora -> Ke stažení -> Stažení softwaru -> Správce validátorů

<http://innovative-technology.com/support/secure-download>

Poznámka: Viděli jsme případy, kdy byla jedna z dll (itdata1.dll) použitá ve správci validátoru označena jako trojský kůň, jedná se o falešně pozitivní a pokud k tomu dojde, budete muset do svého antiviru přidat pravidlo, které soubor povolí. běžet

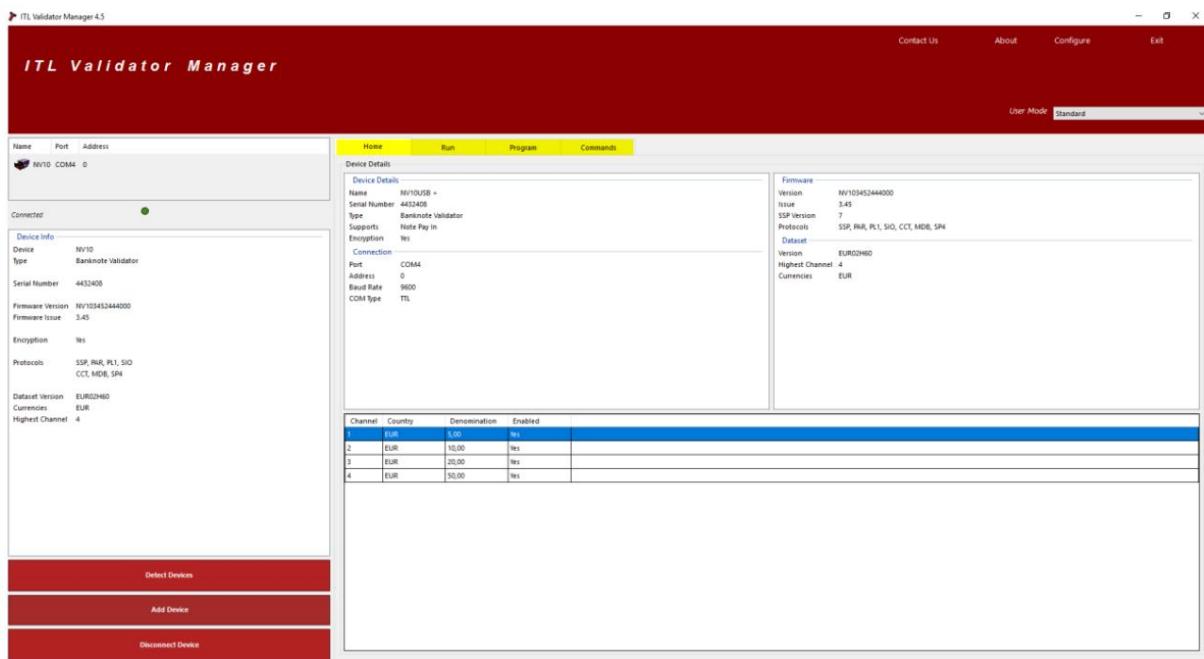
Po otevření bude úvodní obrazovka vypadat takto:



Než budete pokračovat, ujistěte se, že je Validátor zapnutý a že jsou připojeny příslušné kably. Když se program načte, začne prohledávat aktivní komunikační porty na stroji, dokud nezíská odpovídající odpověď. Pokud dojde k chybě, ujistěte se, že zařízení generuje komunikační port ve správci zařízení a že validátor je v SSP.

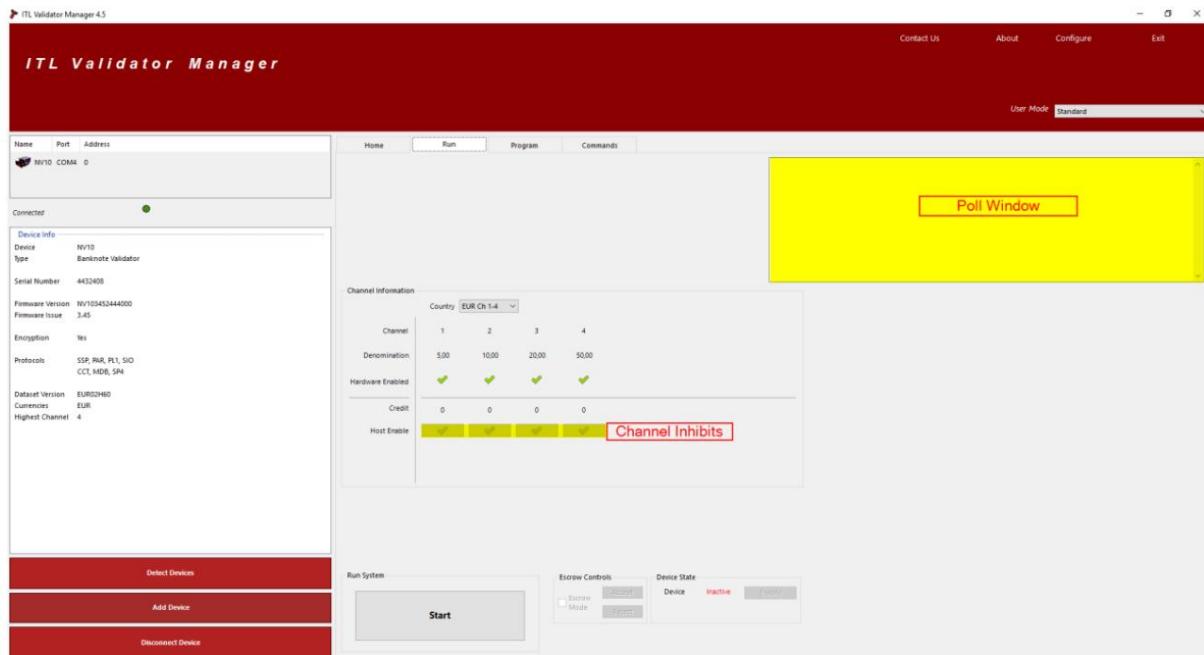


Po načtení jsou všechny možnosti programu přístupné z panelu nabídek v horní části obrazovky.



3.1 Spuštění Validátoru

Jednotku lze spustit ze správce validátoru, jednoduše klikněte na záložku 'Spustit' a zobrazí se výzva na obrazovce zobrazené níže. Zde jsou zobrazeny kanály a každý kanál lze zakázat. Okno dotazování zobrazí informace o validátoru, jako jsou chybové zprávy nebo akce.

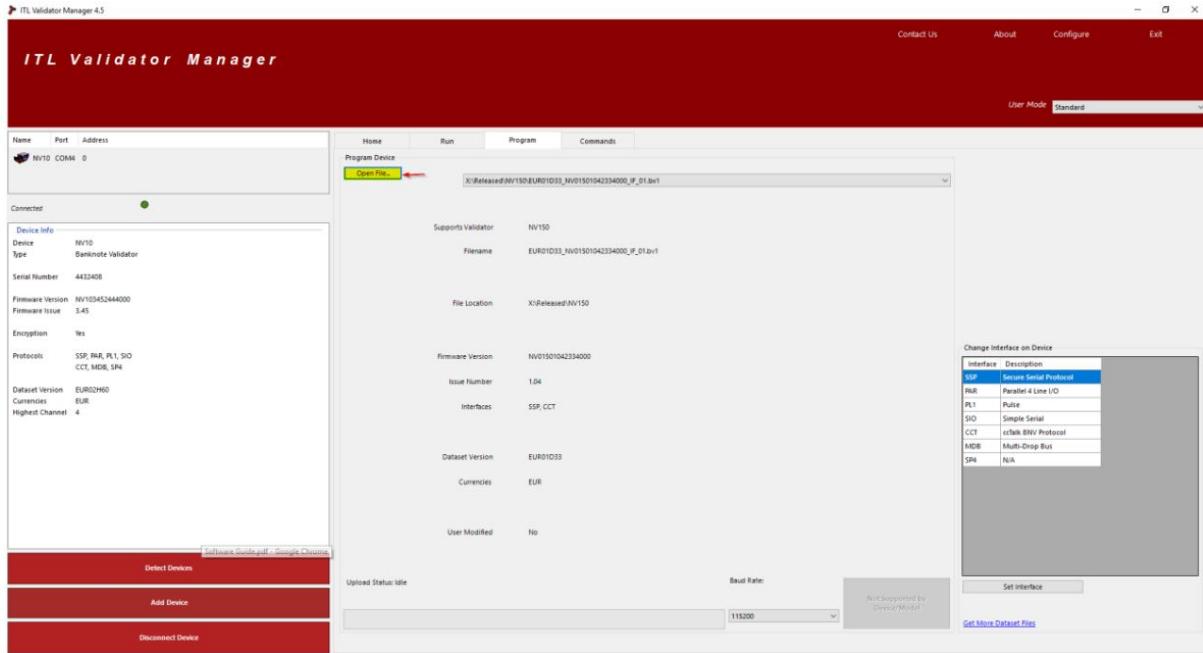


Klikněte na start a jednotka se aktivuje a umožní vám vkládat poznámky.

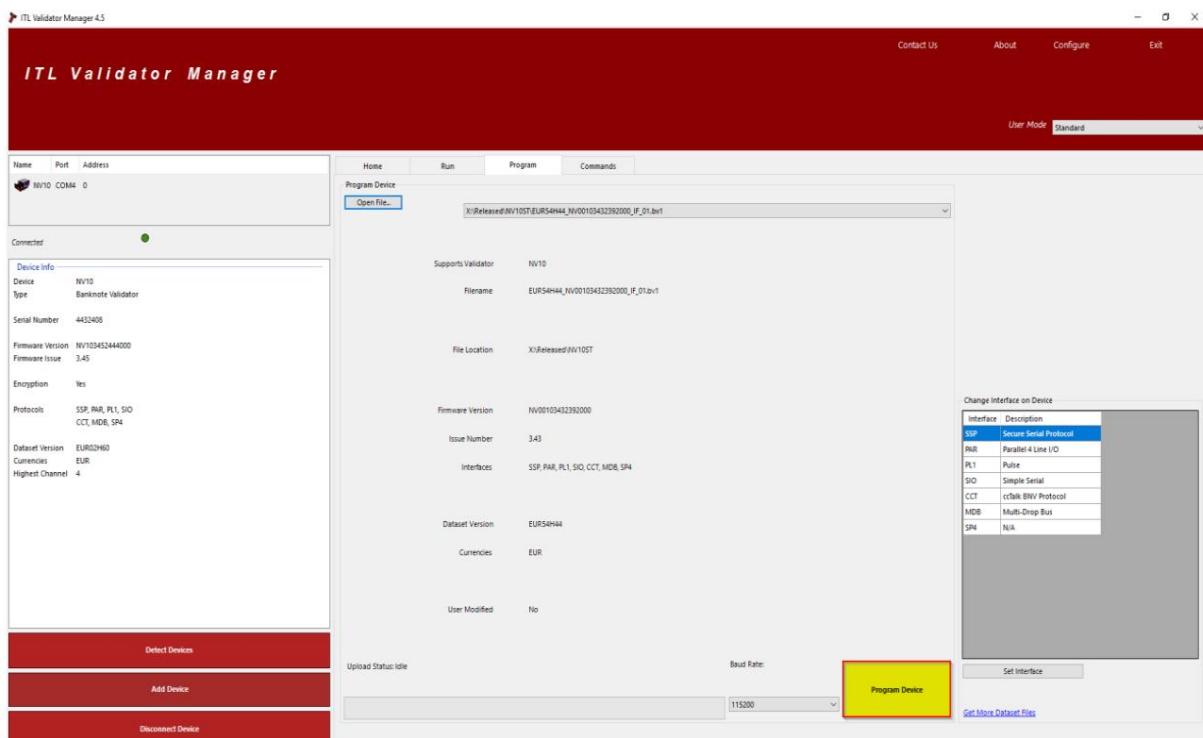


3.2 Programování Validátoru

Výběrem záložky „Program“ můžete validátor přeprogramovat. Chcete-li zahájit nahrávání, klikněte na otevřít soubor a přejděte do umístění souboru (obvykle Stažené soubory).



Jakmile je soubor vybrán, jeho informace se vyplní a karta Program device se stane aktivní.



Klikněte na tlačítko program a zařízení se začne programovat. Jakmile začne stahování, bude rámeček modré blikat a po dokončení se jednotka restartuje a objeví se vyskakovací okno se zprávou Programování zařízení dokončeno.



3.2.1 Problémy s programováním

Pokud tlačítko „Programming Device“ zůstane šedé a zobrazí se „Not Supported by Model“, zvolili jste nekompatibilní datovou sadu. Nejčastějším problémem je, že máte zařízení s procesorem ST a pokoušíte se naprogramovat datovou sadu pro zařízení s procesorem ASIC nebo naopak. Na obrázku dole je připojený NV200ST, ale datová sada pro NV200 s vybraným procesorem ASIC. Na druhém obrázku se tlačítko povolí pouze s vybraným správným datovým souborem ST. Pro podrobnější informace o různých datových sadách navštivte naši sekci FAQ na našich webových stránkách nebo přímo použijte odkaz níže.

<https://innovative-technology.com/support/faq-2/item/148-interpreting-dataset-file-jmena>

1. Byla vybrána nesprávná datová sada

Interface	Description
SSP	Secure Serial Protocol
CC2	ccTalk Protocol
MDB	Multi-Drop Bus



2. Vybrána správná datová sada

Program Device

Open File... X:\Released\NV\200ST\EUR01G38_NV02004542473000_IF_01.bv1

Supports Validator	NV200 ST
Filename	EUR01G38_NV02004542473000_IF_01.bv1
File Location	X:\Released\NV200ST
Firmware Version	NV02004542473000
Issue Number	4.54
Interfaces	SSP, CCT, SIO, MDB
Dataset Version	EUR01G38
Currencies	EUR
User Modified	No

Upload Status: Idle Baud Rate: 115200

Program Device

Change Interface on Device

Interface	Description
SSP	Secure Serial Protocol
CC2	cTalk Protocol
MDB	Multi-Drop Bus

Set Interface Get More Dataset Files

3.3 Konfigurace vašeho Validátoru

Možnosti specifické pro validátor a rozhraní jsou přístupné z karty „Možnosti“ v horní části obrazovky. Chcete-li kartu aktivovat, vyberte pokročilý uživatelský režim.

ITL Validator Manager 4.5

ITL Validator Manager

User Mode Advanced

Name	Port	Address
ITL Validator Manager	COM1	0

Connected

Device Info:

- Type: NVI0
- Type: Banknote Validator
- Serial Number: 4432408
- Firmware Version: NVI03452444000
- Firmware Issue: 3.45
- Encryption: Yes
- Protocol: SSP, PAR, PL1, SIO, CCT, MDB, SPA
- Dataset Version: EUR02H60
- Currencies: EUR
- Highest Channel: 4

Interface:

Interface Name	Selected
SSP	Secure Serial Protocol
PL1	Parallel 4 Line I/O
SIO	Simple Serial
CCT	cTalk BNV Protocol
MDB	Multi-Drop Bus
SPA	N/A

SSP Options:

Option	Value
SSP Address (Decimal)	0
Channel Inhibit	None
PSU Monitor	Off
Stacker Retry Time	1
Enable Data Monitor	On

eSSP Key:

Note: Use only Hex digits [0-9 A-F].

01	23	45	67	01	23	45	67
----	----	----	----	----	----	----	----

cTalk Keys:

Note: Use only Hex digits [0-9 A-F].

DE5 Key	FE	DC	B4	98	76	54	32	10
---------	----	----	----	----	----	----	----	----

Bezel Color:

Bezel Type: Bezel Enabled

Red	Green	Blue
-----	-------	------

Bezel Mode:

- Enable Flash
- Restore Rainbow

Test Current Colour Set Colour

Reload Options Apply Changes

Informace o zařízení v levé části obrazovky. V hlavní části displeje jsou k dispozici specifické možnosti rozhraní, ve výše uvedeném příkladu je vybráno CCT, odtud lze povolit/zakázat šifrování, nastavit adresu CCT, blokovat kanál

lze nastavit.



TIP: Umístěním kurzoru na možnosti se zobrazí popis funkce.

SSP Options	
Option	Value
SSP Address (Decimal)	0
eSSP Mandatory	On
Channel Inhibits	None
PSU Monitor	On
Stacker Retry Time	1
The time (in seconds) between stacker retries for full note detection.	

3.3.1 Změňte barvu rámečku

1. Vyberte uživatelský režim „Pokročilý“
2. Otevřete kartu „Možnosti“

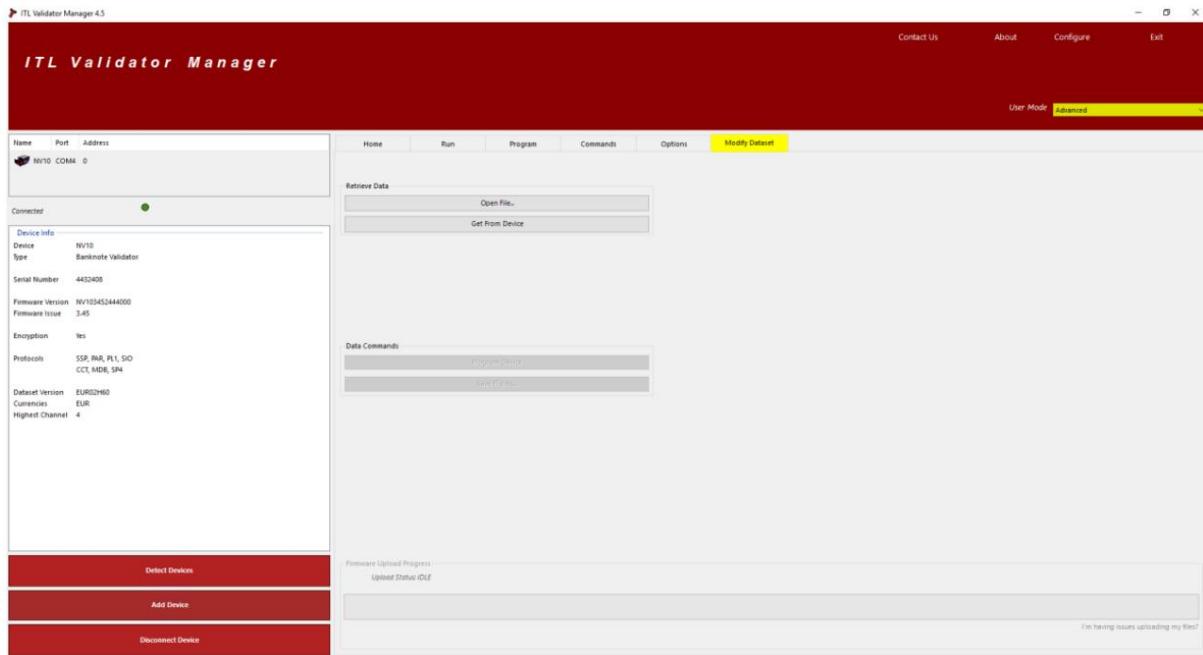
The screenshot shows the software interface with the 'Options' tab selected. On the left, there's a list of interfaces: SSP (Secure Serial Protocol, selected), CC2 (ccTalk Protocol), CCT (ccTalk BNV Protocol), and GDS. To the right of the interface list is the 'SSP Options' configuration panel. Red annotations highlight the 'Bezel Type' section, specifically the radio buttons for 'Bezel Enabled' (selected) and 'Bezel Disabled'. Another annotation points to the color selection sliders for Red, Green, and Blue, with the text 'configure the colour you wish'. At the bottom right of the panel are buttons for 'Test', 'Current Colour', and 'Set Colour'.

3. Vyberte povolený nebo deaktivovaný rámeček.
4. Nakonfigurujte barvu, jakou chcete rámeček mít
5. Klikněte na „Nastavit barvu“
6. Klikněte na „Použít změny“

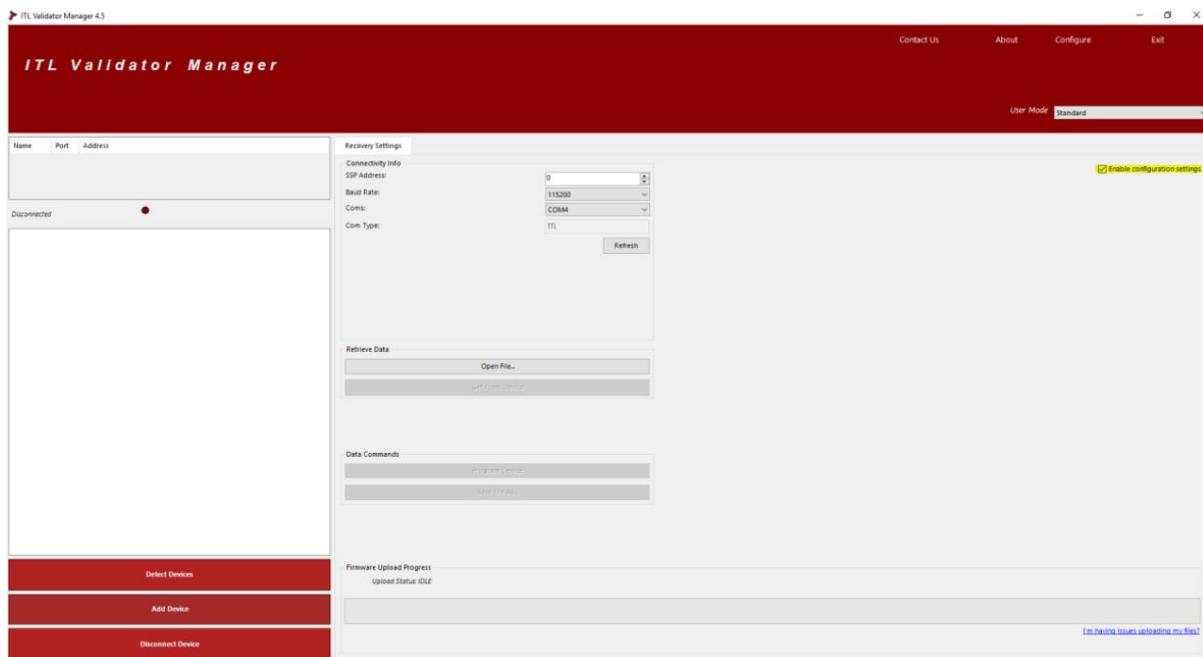


3.4 Úprava datové sady

Je možné upravit datovou sadu, pokud máte specifické potřeby, jako je počet pulzů pro každou notu. Tyto možnosti lze konfigurovat na kartě datové sady. Vyberte uživatelský režim „Pokročilý“.

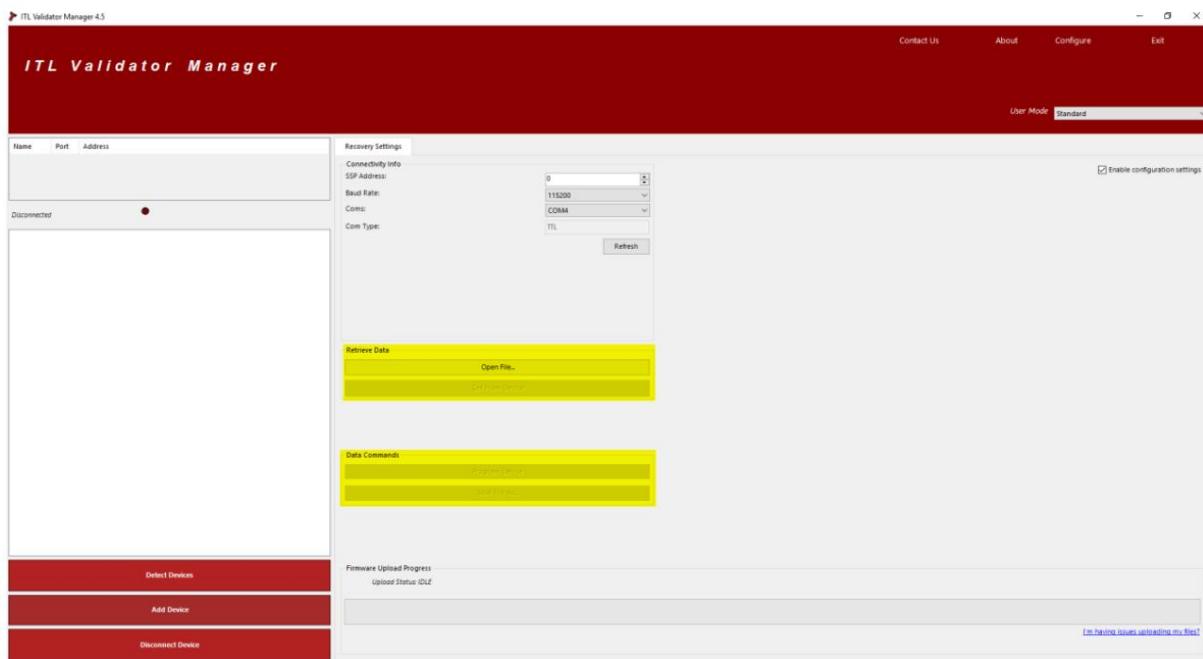


Druhou možností úpravy datové sady je zaškrtnutí políčka „Enable Configuration Settings“ na první obrazovce (před připojením validátoru).

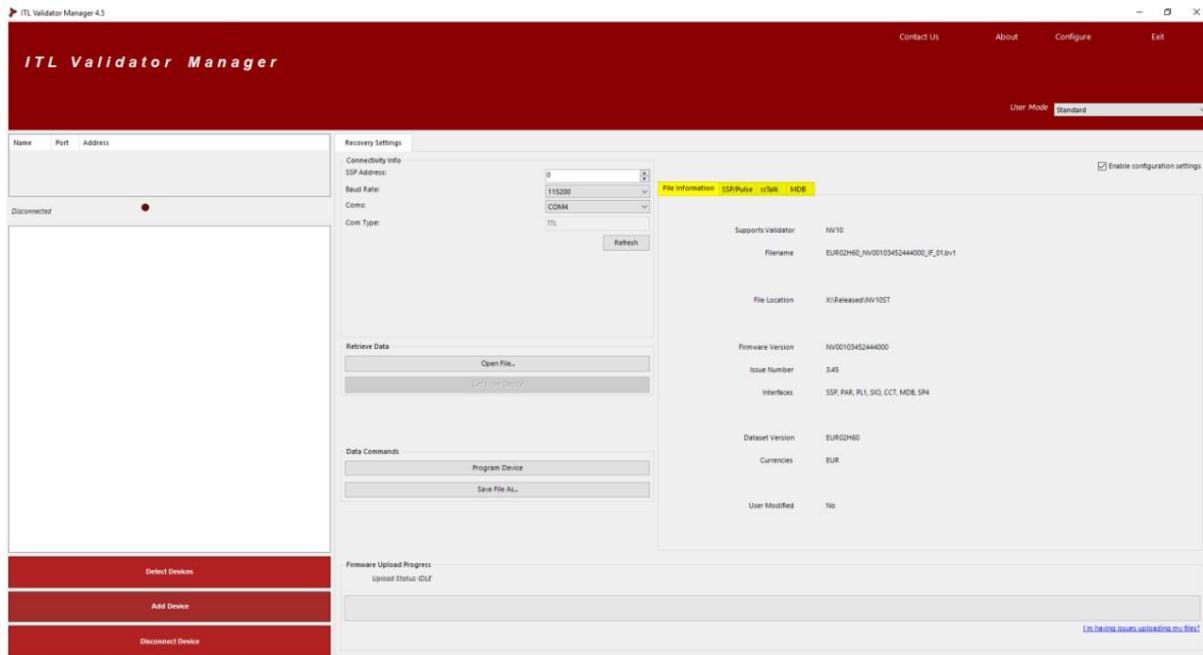




Po výběru jedné z těchto dvou metod klikněte na otevřít soubor a vyberte datovou sadu.



Datová sada může být buď ta, kterou jste si stáhli, nebo ta, která byla stažena z validátoru. Po výběru datové sady se vyplní příslušné možnosti a lze je nastavit procházením karet zobrazených níže.

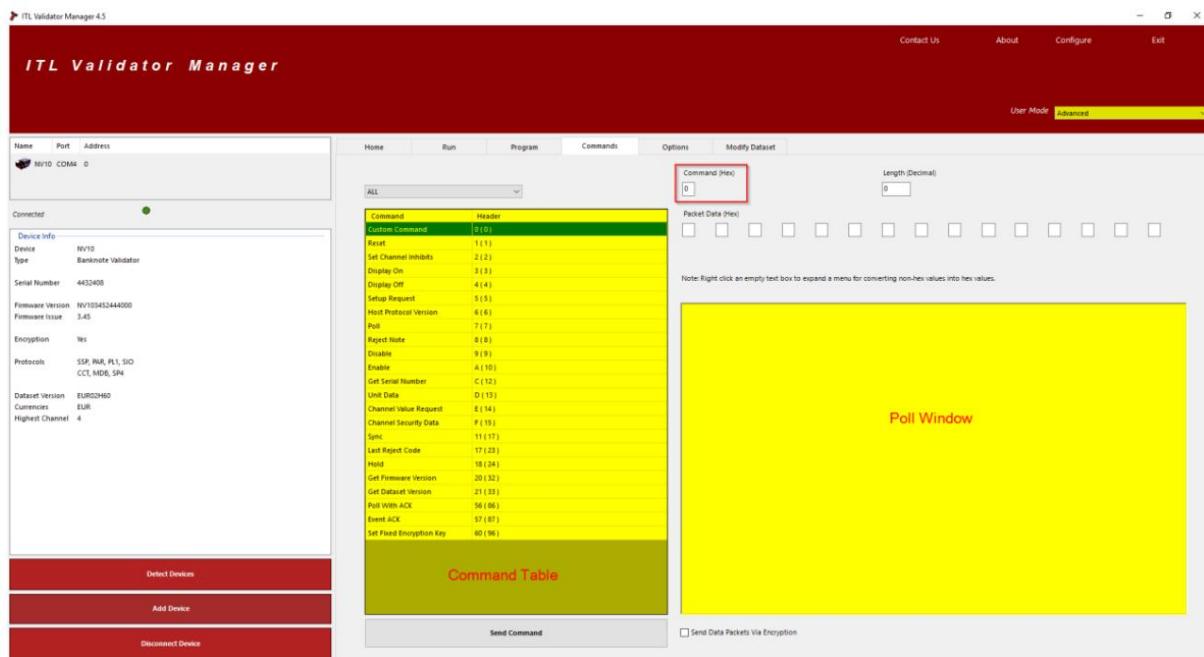


Jakmile je úprava datové sady dokončena, lze ji buď nahrát do zařízení, nebo uložit lokálně pro pozdější použití.



3.5 Odesílání jednotlivých příkazů

Je také možné odeslat jednotlivé příkazy SSP, pokud se pokoušíte získat specifické informace o validátoru. S uživatelským režimem nastaveným na Advanced se zobrazí seznam běžných příkazů.



V levém sloupci je tabulka příkazů (žlutě zvýrazněná a označená písmeny). Na pravé straně je vyhrazené okno pro hlasování (žlutě zvýrazněné a označené písmeny). Při odesílání a přijímání příkazů se zde zobrazují pakety SSP. V horní části je textové pole, které vám umožňuje odesílat specifické hexadecimální příkazy.



4 PIPS / CPIPS

Nejnovější verzi lze stáhnout z:

PIPS: https://www.dropbox.com/s/lo8u8g2sbgo6rl3/CPiPs_2_2_8%20Beta%202_2_8.msi?dl=0

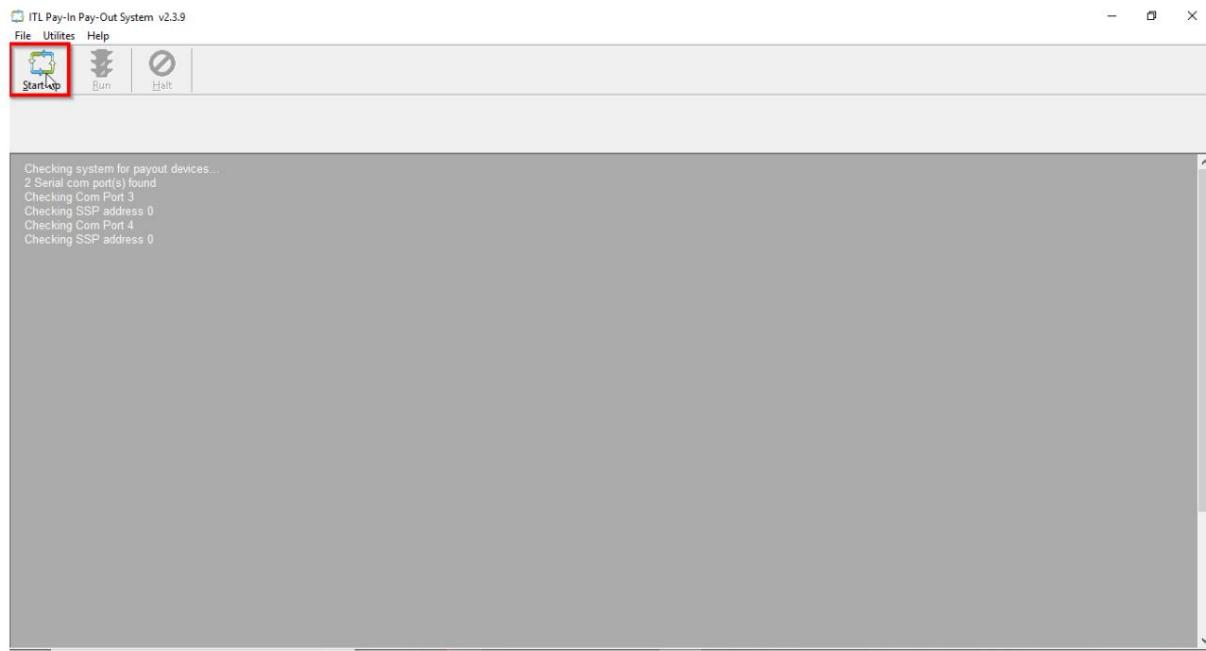
CPIPS: <https://www.dropbox.com/s/lpum21ctj85ew5q/PIPS%202.3.9.zip?dl=0>

PIPS neboli Pay-in Pay-out systém je demo nástroj, který vám umožní spustit kterýkoli z validátorů ITL. Nejnovější verzi lze stáhnout z výše uvedeného odkazu.

Požadavky na systém:

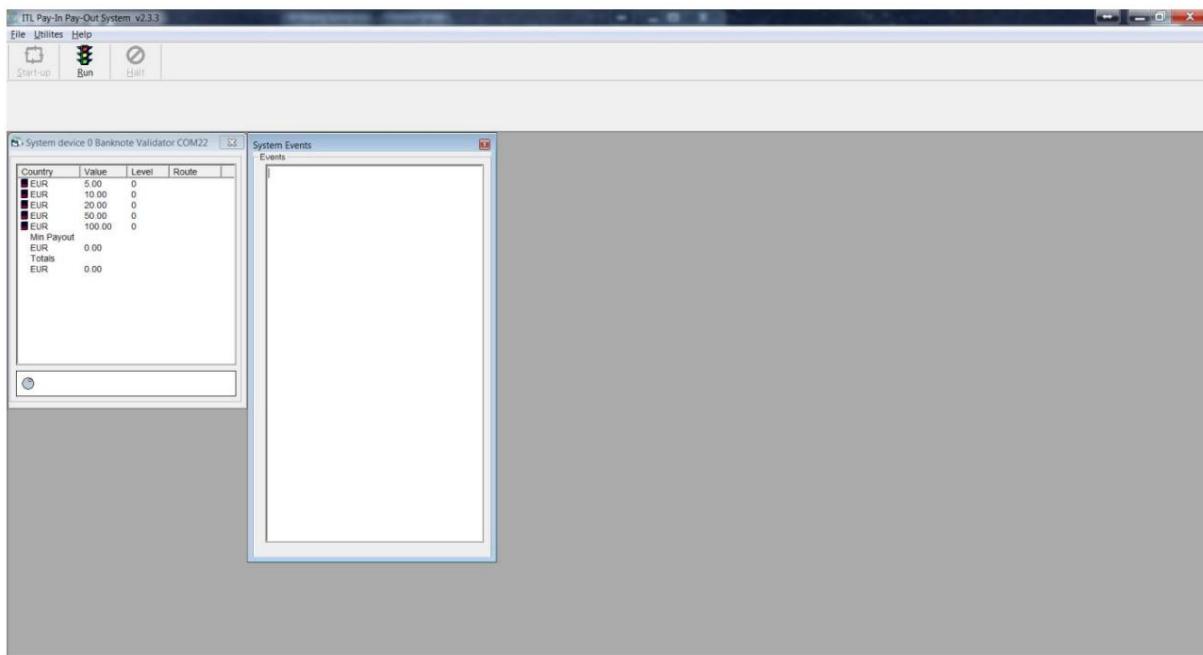
- Windows XP SP3 nebo vyšší
- 256 MB RAM - 50
- MB volného pevného disku
- Připojený validátor s aktivním komunikačním portem
- Validátor na SSP pro PIPS nebo ccTalk pro CPIPS

Úvodní obrazovka načítání bude prázdná; pokud kliknete na Start-up, software začne skenovat aktivní komunikační porty, dokud od validátoru neobdrží správnou odpověď.



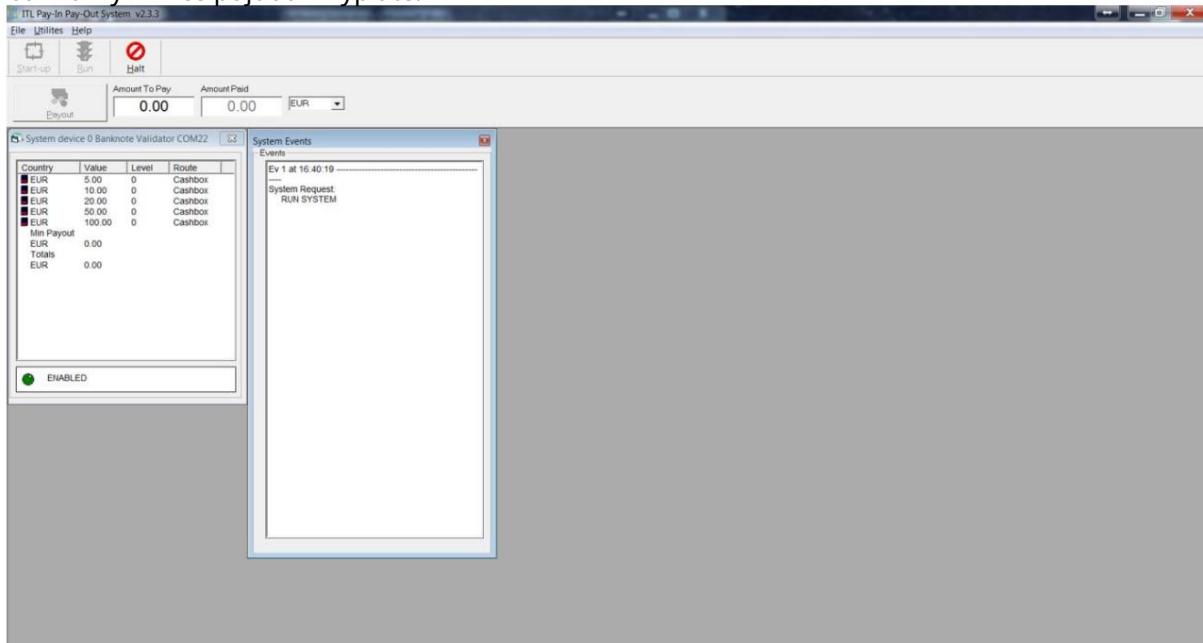


Jakmile software detekuje validátor, načtu se příslušná pole, jak je uvedeno níže:



4.1 Spuštění Validátoru

Chcete-li aktivovat Validator, musíte kliknout na kartu Spustit. Jakmile je validátor spuštěn, okno dotazování se aktivuje a jednotka bude dotazovat. Když je poznámka připsána, úrovně se zvýší. Pokud je připojen výplatní modul, lze změnit směrování z pokladny na výplatu, kdy všechny zadané bankovky/mince půjdou k výplatě.

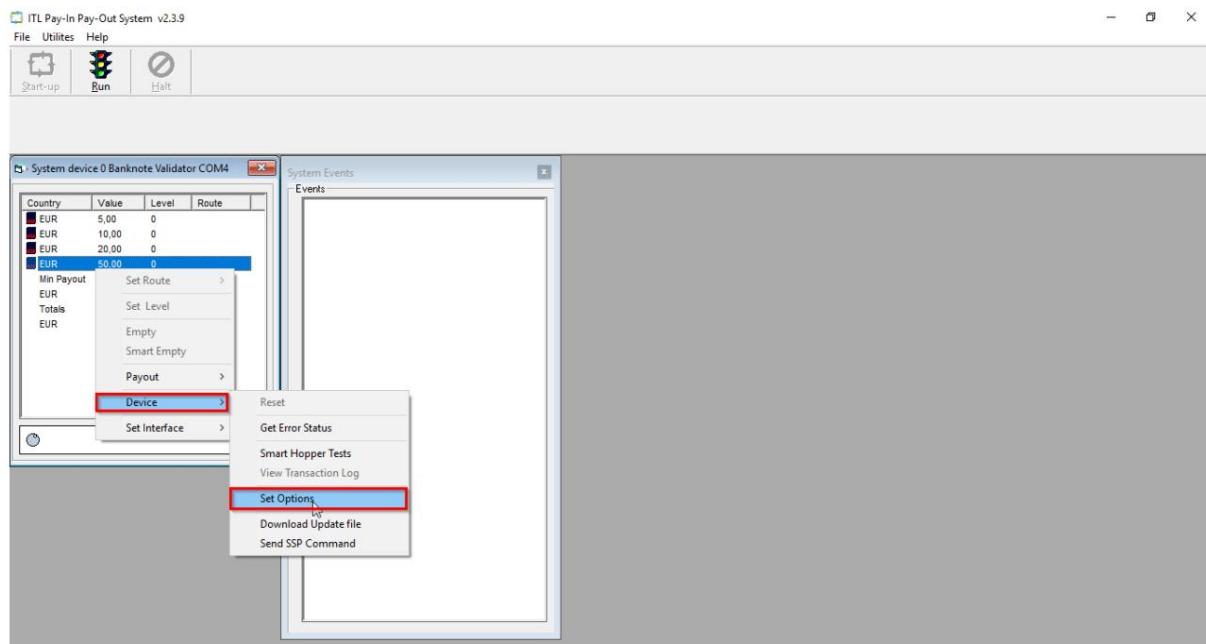


Pokud je do výplaty vložena bankovka, uživatel může vyplnit danou částku zadáním požadované hodnoty do pole „Částka k platbě“, stiskněte klávesu Enter a aktivuje se tlačítko výplaty.



4.2 Možnosti nastavení

Pokud potřebujete konfigurovat možnosti na validátoru, musíte zastavit proces dotazování a poté kliknout pravým tlačítkem, což vám umožní nastavit konkrétní možnosti na validátoru nebo odeslat specifické příkazy SSP/CCtalk.

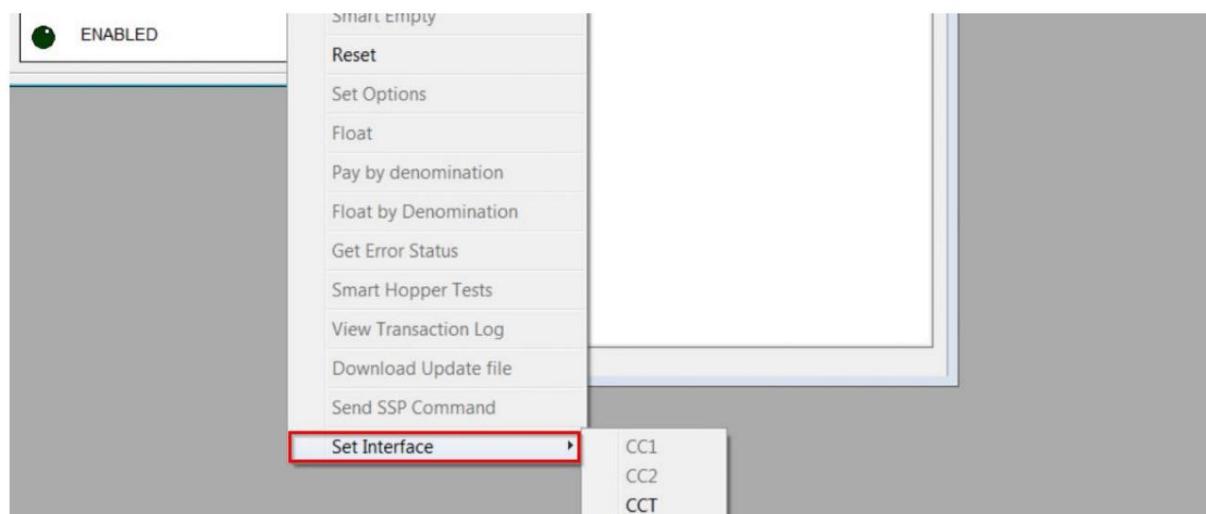


4.3 Přepínání rozhraní

Je také možné přepínat rozhraní mezi SSP a CCtalk; toho lze dosáhnout z okna kliknutím pravým tlačítkem v PIPS a z rozevírací nabídky Utilities v CPIPS. Stačí kliknout a možnosti se nastaví.

Rozhraní sady možností nemusí fungovat správně a může se zobrazit chybová zpráva NOT SUPPORTET. V tomto případě změňte rozhraní pomocí správce validátoru nebo konfiguračního tlačítka.

Rozhraní sady PIPS:





Poznámka:

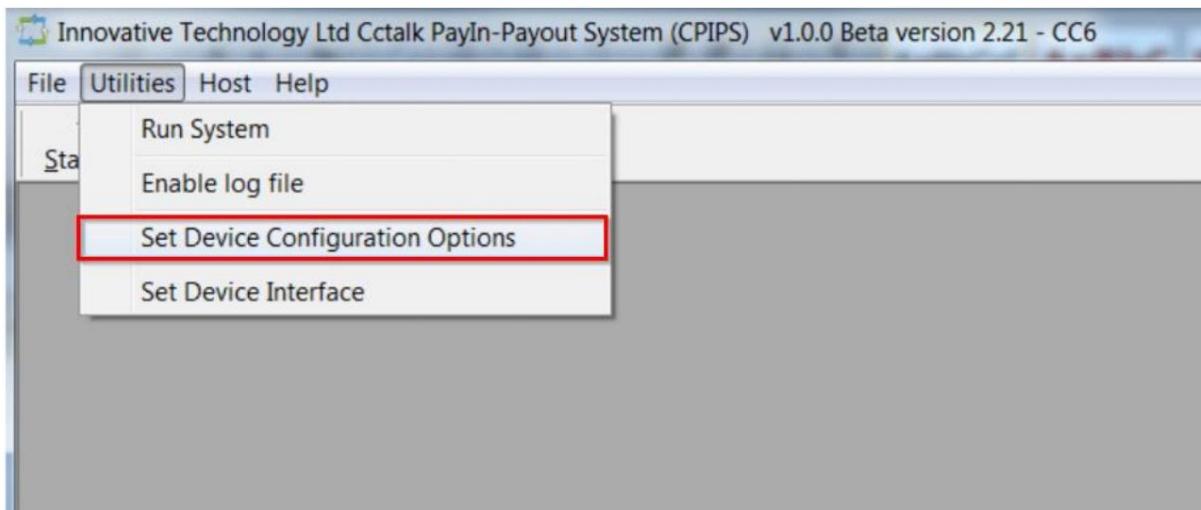
CC1 – Emulace více zásobníků

CC2 – Výplata cc2 (násypka, chytrá výplata)

CC4 – NV11

CCT – opravdový CCTalk

Rozhraní sady CPIPS:





5 NV CARD UTILITY

Nejnovější verzi lze stáhnout z:

<https://www.dropbox.com/s/inwhazovy0fzkb7/NVCardUtilites%201.9.14.msi?dl=0>

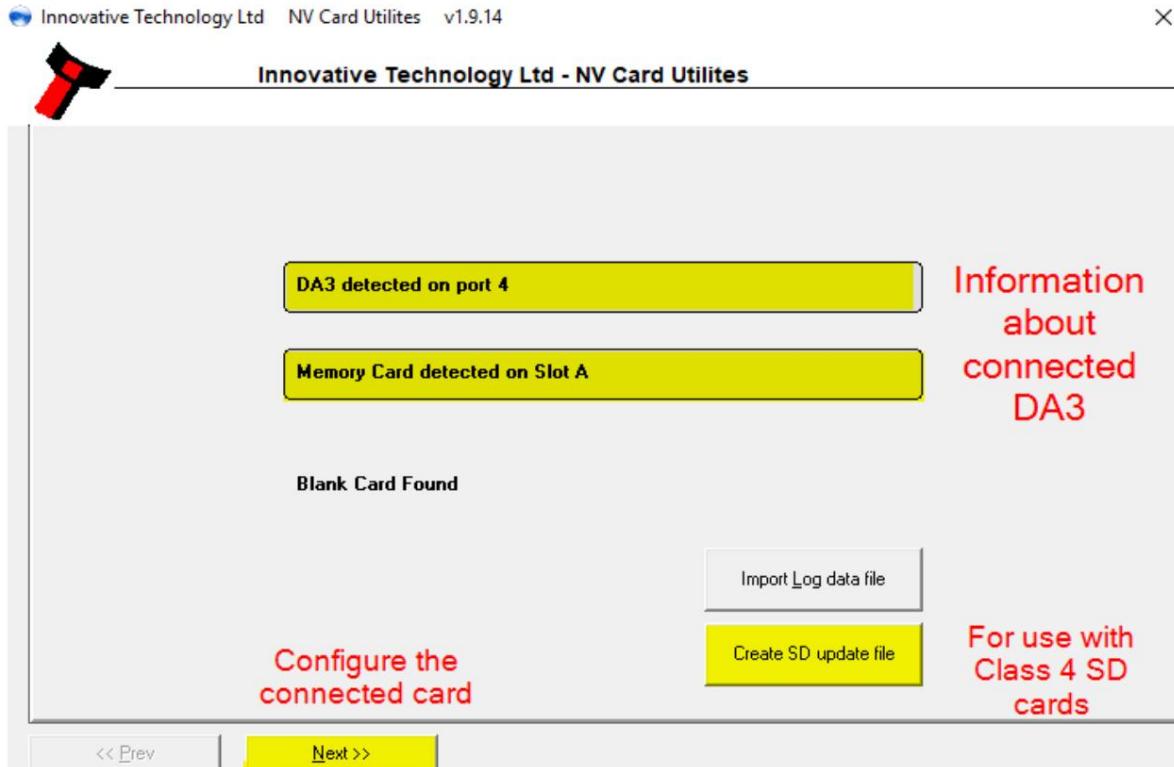
NV Card Utilities je navržena pro práci s ručním programátorem DA3 a kartou Atmel; umožňuje uživateli vytvářet aktualizační karty pro řadu produktů NV200 a také funkce log karet pro všechny jednotky.

Požadavky na systém:

- Windows XP SP3 nebo vyšší
- .Net framework 4 - 256 MB RAM - 50 MB volného pevného disku
- Připojeno DA3 s aktivním komunikačním portem
- datová flash karta (PA01121)

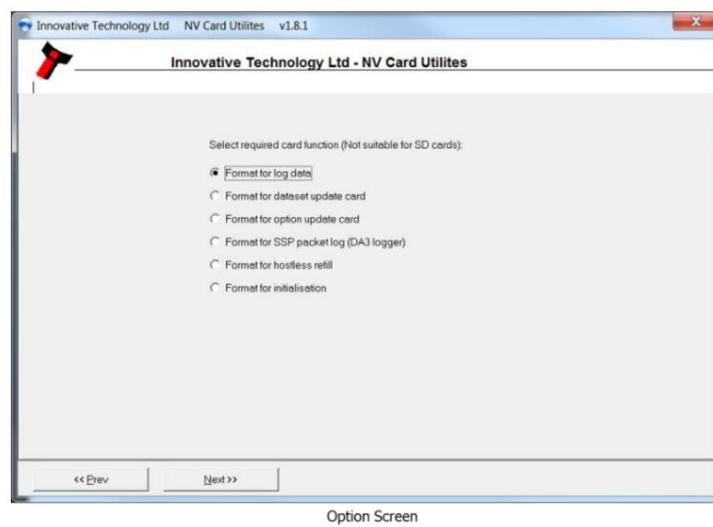
Jakmile nainstalujete program a připojíte DA3 k počítači, úvodní obrazovka bude vypadat takto. Máte-li potíže s připojením DA3 k počítači, podívejte se prosím do manuálu k DA3, naleznete odkaz níže.

<https://innovative-technology.com/images/pdocuments/manuals/DA3Manual.pdf>





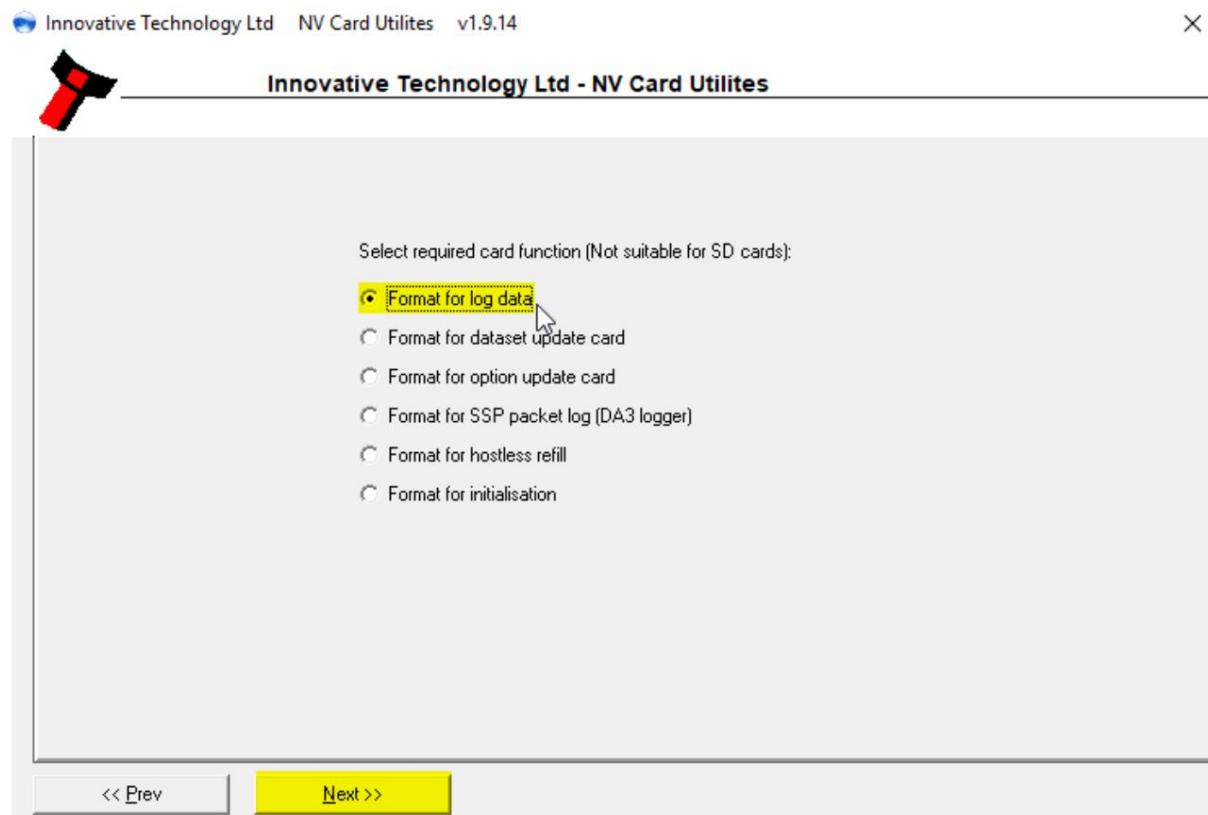
Když klepnete na tlačítko Další, zobrazí se další obrazovka se zvýrazněním dalších možností, ze kterých si uživatel může vybrat.



5.1 Formátování dat protokolu

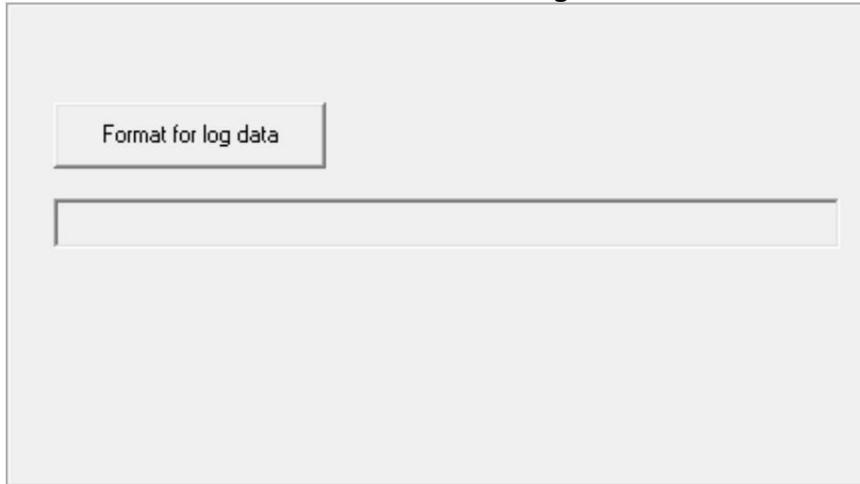
Formátování dat protokolu umožňuje jakémukoli validátoru ITL shromáždit až 2 týdny data; to pak lze použít pro vylepšení datové sady a řešení problémů.

1. Vyberte možnost na obrazovce a klepněte na tlačítko Další





2. Klikněte na další obrazovku Format for Log Data



3. Poté lze kartu vložit do slotu na přední straně NV200 logování, pokud používáte jiný validátor, budete si muset také vytvořit záznamník paketů SSP.

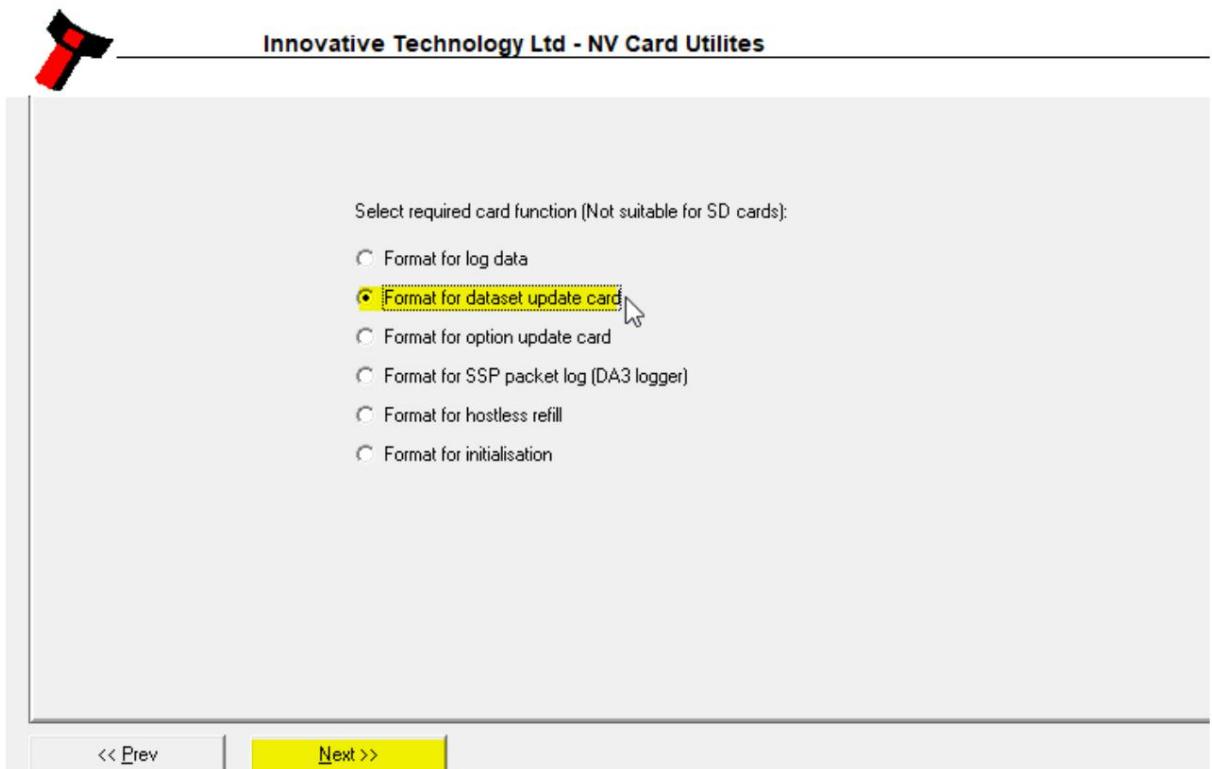
5.2 Formátování pro aktualizaci datové sady

Tato funkce vám umožňuje načíst jakoukoli datovou sadu NV200 na kartu Atmel za účelem přeprogramování validátoru.

1. Nejprve klikněte na možnost „Format for Dataset Update Card“ a poté klikněte na tlačítko Další

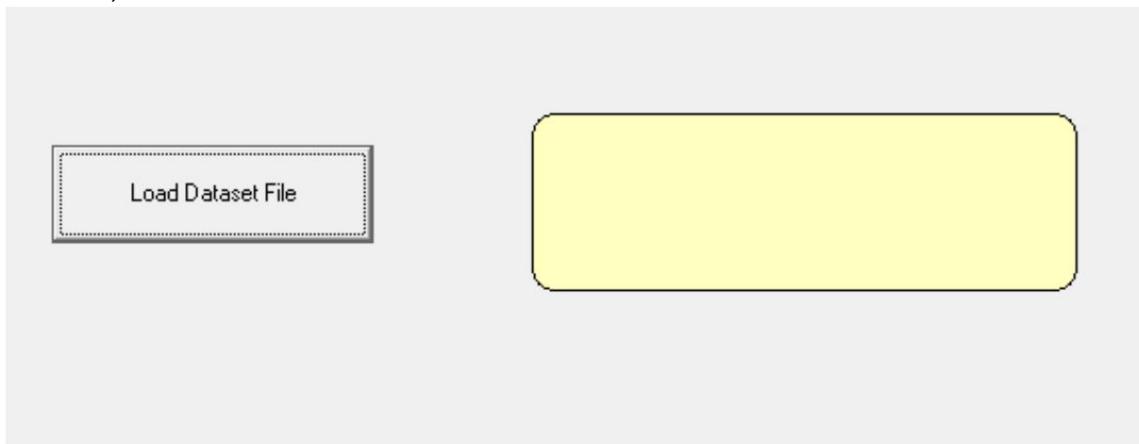
 Innovative Technology Ltd NV Card Utilities v1.9.14

X

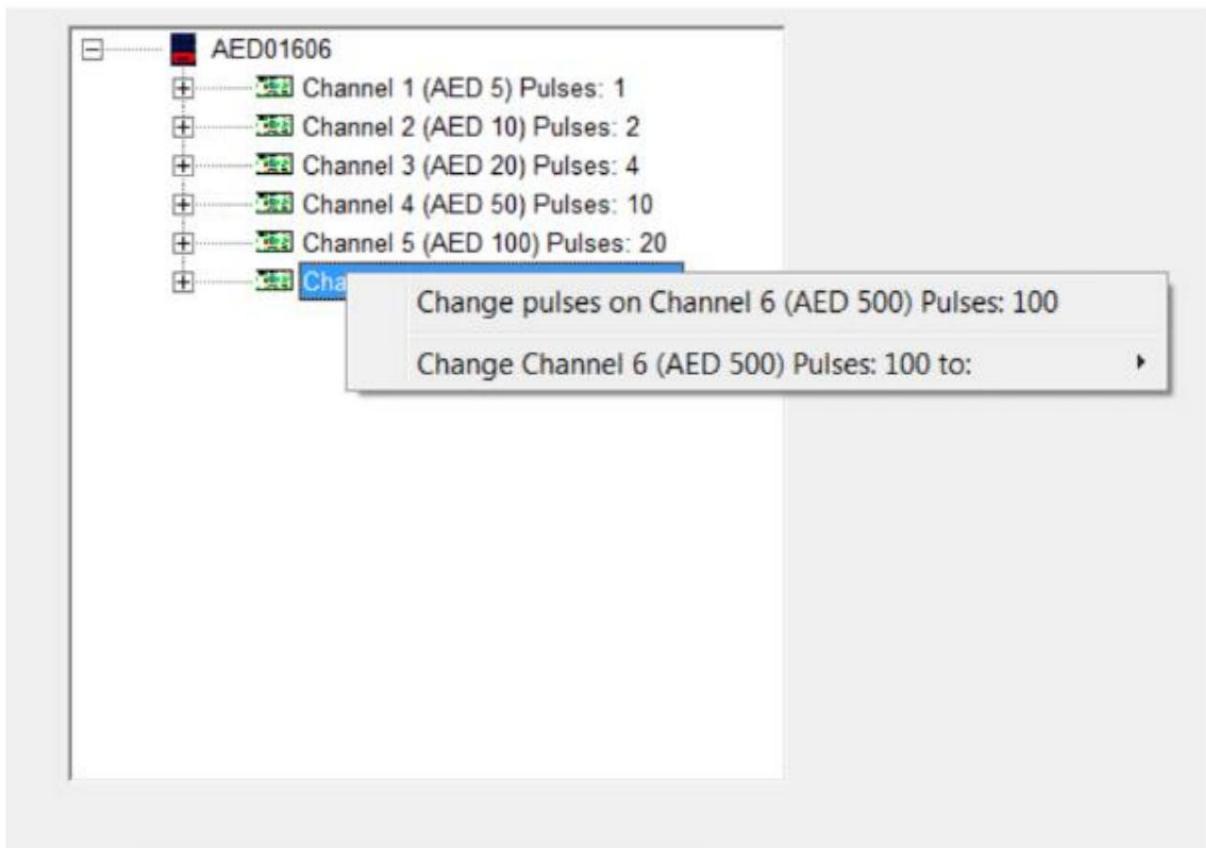




2. Na obrazovce níže budete vyzváni, abyste vybrali svůj datový soubor (obvykle se nachází ve složce pro stažování)



3. Po načtení datové sady je možné ji nakonfigurovat tak, aby vám vyhovovala potřeby, na první obrazovce je možnost změnit pulzy na kterémkoli z kanálů. To lze změnit, pokud hostitelský počítač očekává specifické hodnoty

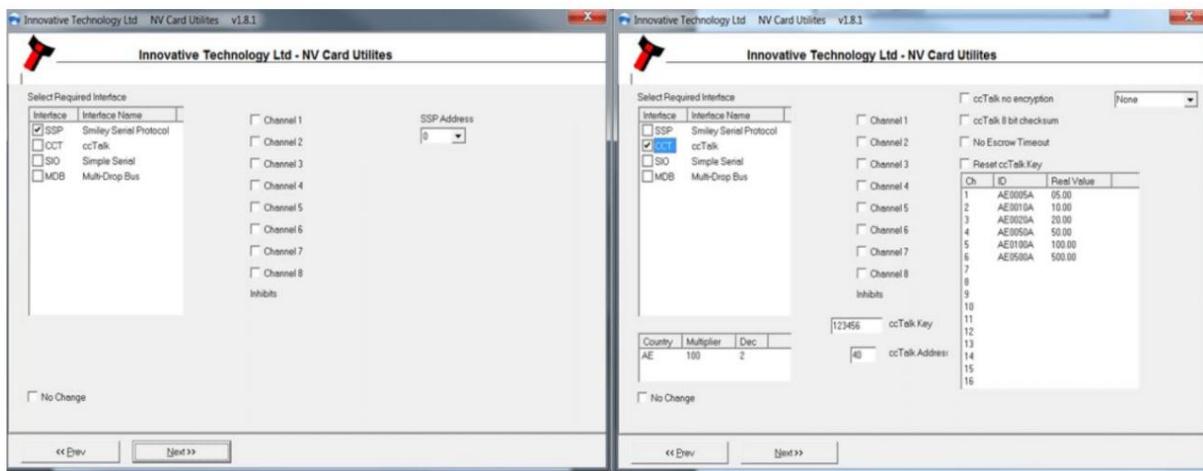




4. Další obrazovka vám umožní přizpůsobit rozhraní a blokování kanálu.

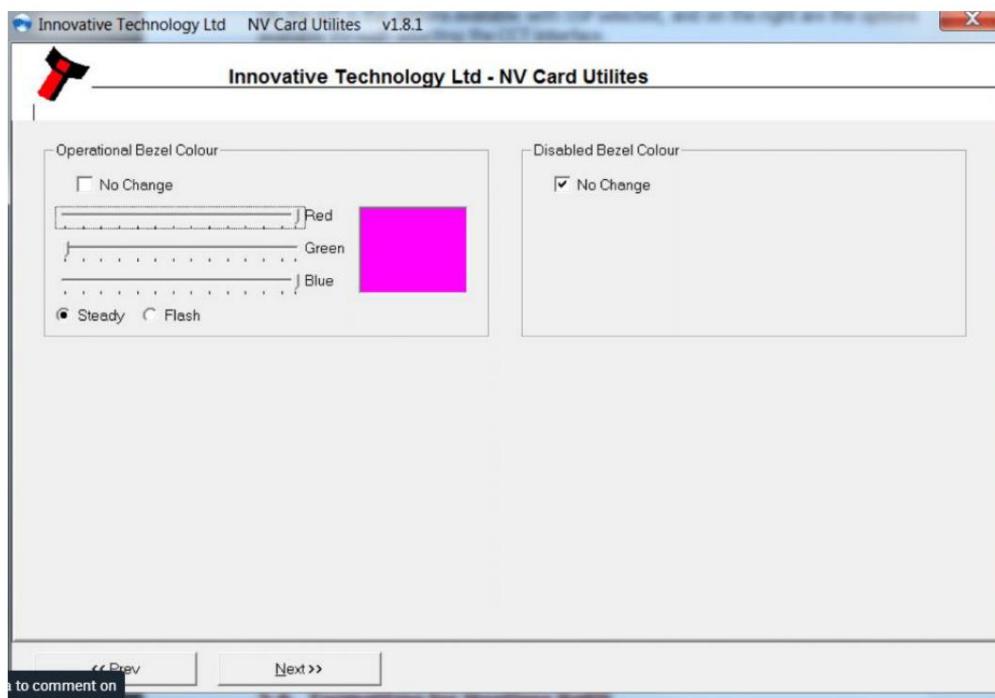
Chcete-li změnit rozhraní, jednoduše zaškrtněte příslušné políčko. Podobně pro blokování kanálu zaškrtněte příslušné políčko.

Vlevo jsou možnosti dostupné s vybraným SSP a vpravo jsou možnosti dostupné výběrem rozhraní CCT



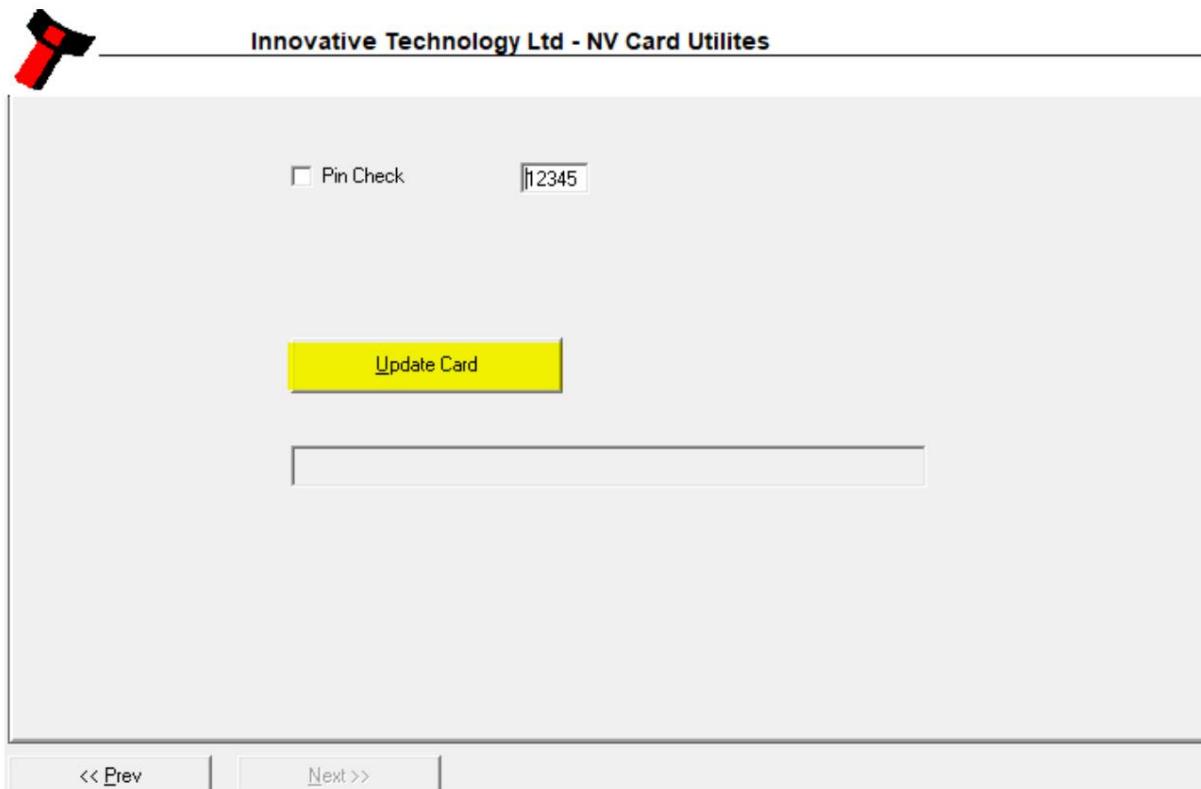
5. Další obrazovka vám umožňuje upravit barvy rámečku během provozu a při deaktivaci.

Barvu lze vybrat pomocí posuvníku RGB, jak je znázorněno níže





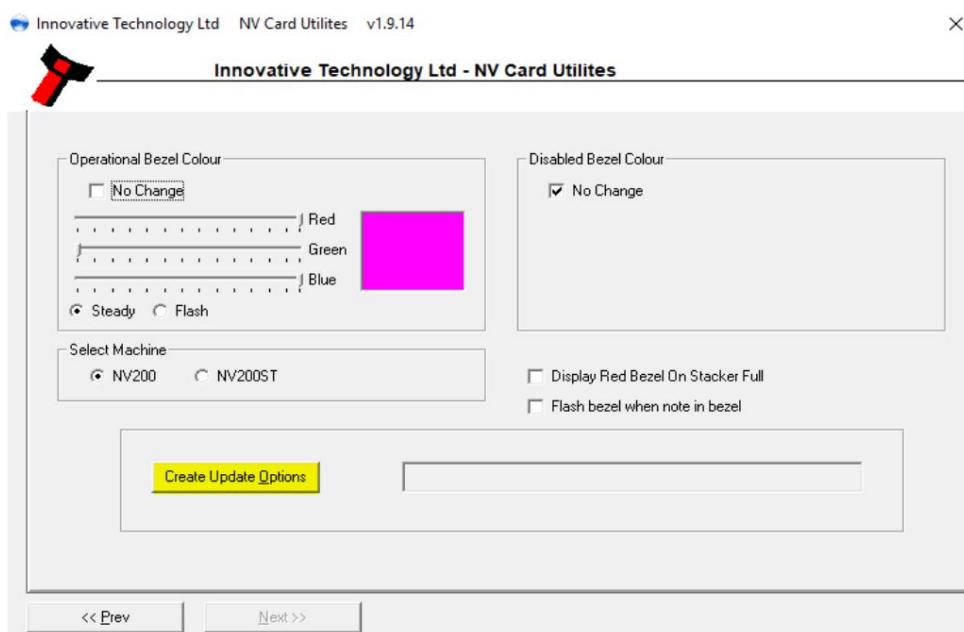
6. Jakmile jste spokojeni s vybranými barvami, stiskněte tlačítko Next pro přechod na další obrazovku, zde budete moci nahrát aktualizaci na kartu Atmel.
Jednoduše klikněte na „Aktualizovat kartu“ a soubor se načte na kartu Atmel



5.3 Formátování pro aktualizaci možností

Formátování pro aktualizaci doplňků vám umožnuje upravit barvu rámečku NV200.

1. Vyberte barvu RGB pomocí posuvníků jako dříve a vyberte možnost Vytvořit aktualizaci Možnosti'. Po kliknutí se provede formátování a nahrání změn na kartu Atmel





5.4 Formátování protokolu paketů SSP

Formátování pro protokolování paketů SSP se má používat ve spojení se standardní protokolovací kartou v da3 k zachycení všech odeslaných a přijatých paketů mezi jakýmkoli validátorem ITL a hostitelským počítačem. Podrobnější návod naleznete pod odkazem níže.

<https://innovative-technology.com/images/pdocuments/manuals/DA3Manual.pdf>

5.5 Formátování pro Hostless Refill

Formátování pro doplňování bez hostitele je navrženo tak, aby umožnilo zákazníkovi naplnit výplatní modul bez připojení datových linek k hostitelskému počítači, což je užitečné, pokud je třeba výplatu načíst na bezpečné místo, kde je k dispozici pouze energie.

5.6 Formátování pro inicializaci

Tato funkce umožňuje uživateli znova inicializovat validátor NV200 na hodnoty senzoru požadované pro datové sady SPF3. K provedení inicializace budete potřebovat také odpovídající kalibrační papír (LB00149).

5.7 SD Update Tool

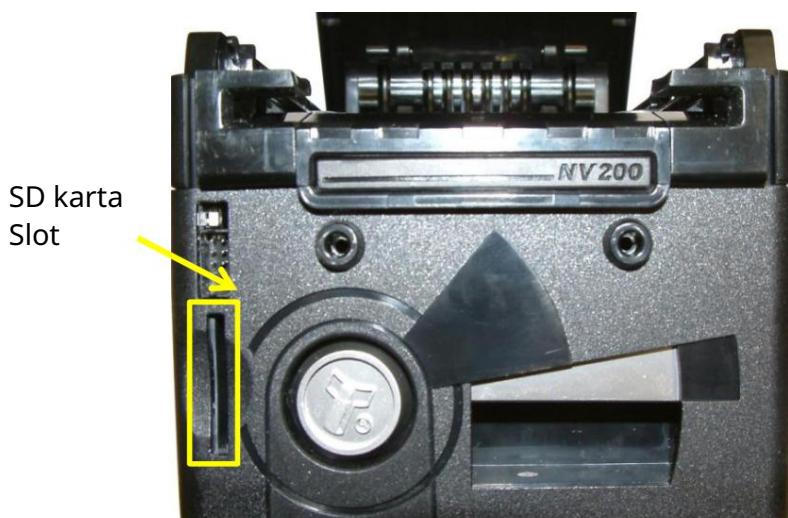
Další možností dostupnou na NV Card Utilities je nástroj pro aktualizaci SD; je to stejný proces jako u karty aktualizace datové sady, ale vygeneruje soubor, který lze načíst na jakoukoli SD kartu třídy 4. Další informace o procesu aktualizace pomocí SD karty naleznete v příručce NV 200. Níže naleznete odkaz.

https://innovative-technology.com/images/pdocuments/manuals/NV200_Range_1.pdf

Poznámka: Tato funkce je k dispozici pouze ve firmwaru 4.20 a vyšším a za předpokladu, že jednotka není v chybovém stavu.

5.8 Použití změn na NV200

Jakmile úspěšně nahrajete požadovaný soubor buď na kartu Atmel, nebo na kartu SD, jednoduše vložte kartu do slotu na přední straně NV200, rámeček NV200 pak bude blikat modře a růžově. Po dokončení aktualizace se rámeček rozsvítí zeleně, jakmile k tomu dojde, vysuňte kartu a NV200 se restartuje.





6 SYSTÉM PROGRAMOVÁNÍ ZAŘÍZENÍ

Nejnovější verzi lze stáhnout z:

https://www.dropbox.com/s/5dzkmnskfg4bj1v/DPS_121.msi?dl=0

Device Programming System (DPS) je navržen pro načítání datových sad přímo do DA3; to je užitečné pro terénní inženýry, kteří potřebují aktualizovat validátory na místě.

Požadavky na systém:

- Windows XP SP3 nebo vyšší
- .Net framework 4 - 256
- MB RAM - 50 MB
- volného pevného disku
- Připojeno DA3 s aktivním komunikačním portem

6.1 Aktualizujte firmware DA3

DA3 je předinstalovaný z ITL, ale časem může být nutné jej aktualizovat; nejnovější soubory firmwaru lze stáhnout z webu ITL. Uživatelé by měli pravidelně kontrolovat, zda jejich DA3 používá nejnovější firmware.

Poznámka: Pokud je DA3 z roku 2012 nebo starší a nebyl aktualizován, jsou vyžadovány staré ovladače. Obratte se prosím na společnost ITL s žádostí o podporu.

Jakmile jsou ovladače nainstalovány a DA3 zobrazuje aktivní COM port, mělo by být možné připojit se k DA3 pomocí programu DPS.

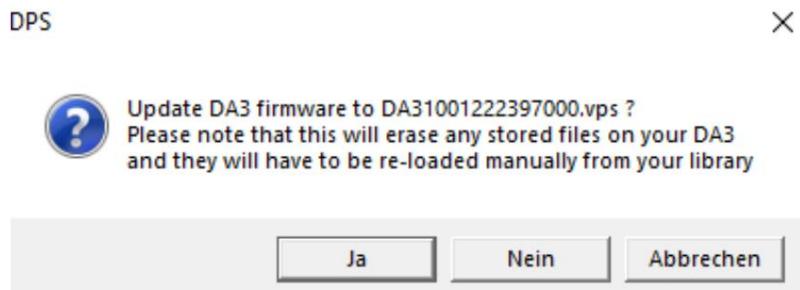
Aktuální verze DA3 je zobrazena v zeleném rámečku níže; pokud se tato verze liší od verze na webu ITL, možná budete muset jednotku aktualizovat.

Poznámka: Soubory firmwaru končící na SMT jsou soubory firmwaru s aktualizací smart Euro.

Item	Value
Firmware version	DA3101222397000
Loaded files	

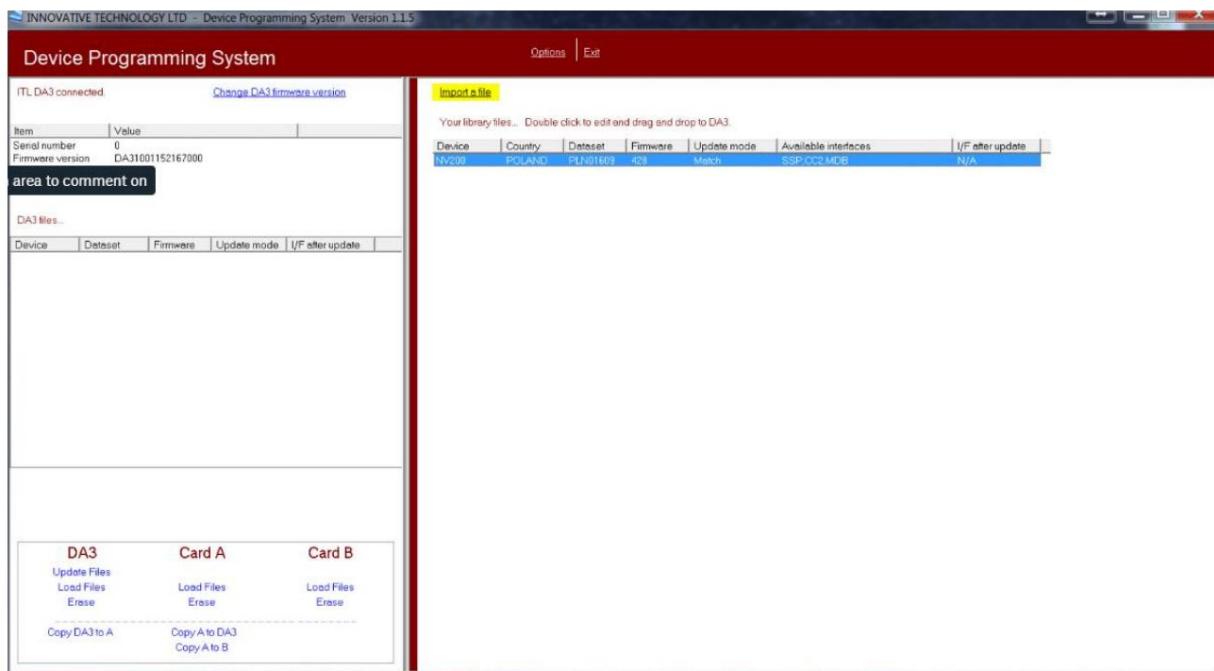


1. Klikněte na 'Change DA3 firmware version' (Změnit verzi firmwaru DA3), čímž se načte okno umožňující navigaci ke staženému souboru firmwaru. Jakmile je soubor vybrán, otevře se dialogové okno s informací, že tento proces vymaže všechny soubory, které máte aktuálně uložené ve vašem DA3. Kliknutím na ano pokračujte v stáhnout, jak je uvedeno níže



6.2 Načítání a konfigurace datové sady

Nyní je DA3 aktualizován, můžete připravit datovou sadu(y) k načtení. Prvním krokem je import datové sady do programu, k tomu vyberte 'Importovat soubor', tím se otevře nové dialogové okno, nyní vyhledejte umístění datové sady a klepněte na otevřít.



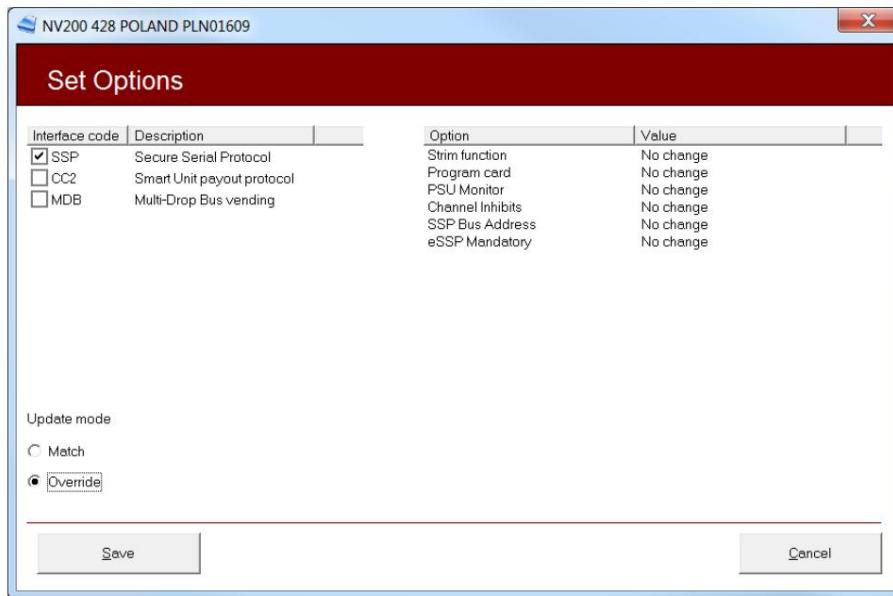
Jakmile je datová sada načtena do programu, je načtena jako 'shoda' stahování, pokud chcete upravit jakékoli z nastavení, musíte jej přepnout na přepsání stahování, jak je uvedeno níže.

Poznámka:

- Stažení zápasu zachová všechna stávající nastavení na validátoru.
- Přepsání stahování vynutí nová nastavení, jako je změna v rozhraní na validátor.

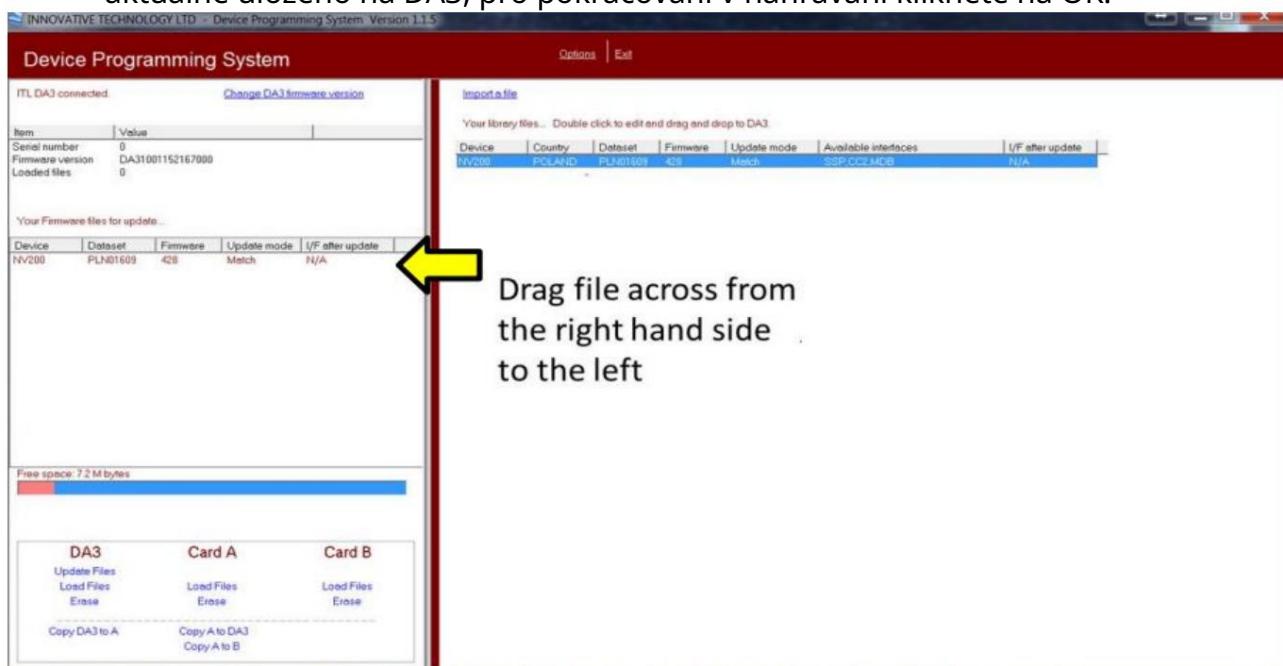


Dvojitým kliknutím na datovou sadu se otevře obrazovka 'Set Options', odkud budete moci upravit všechna nastavení ve firmwaru. Možnosti SSP jsou zobrazeny níže; možnosti pro CCtalk zahrnovaly nastavení šifrování, zapnutí/vypnutí DES, nastavení adresy CCtalk. Jakmile budete se změnami ve firmwaru spokojeni, klikněte na „Uložit“ a dostanete se zpět na vstupní stránku.



6.3 Kopírování datové sady do DA3

1. Jednoduše přetáhněte soubor zprava a pustte doleva. Tím se připraví soubor k načtení do DA3. DA3 má 8 MB flash paměti a pojme až 20 datových sad současně. Chcete-li nahrávání dokončit, klikněte na 'Aktualizovat soubory', zobrazí se okno se zprávou s vysvětlením, že tímto vymažete vše, co je aktuálně uloženo na DA3, pro pokračování v nahrávání klikněte na OK.





2. V dolní části levého panelu se nyní objeví stavový řádek dosáhne 100 %, proces byl dokončen a je bezpečné odstranit DA3

6.4 Aktualizace SMART

ITL vydala inteligentní nástroj pro aktualizaci pro DA3. Operátor může načíst firmware chytré aktualizace a po připojení k podporovanému validátoru provede dotaz na připojenou jednotku a stáhne příslušný aktualizační soubor.

Tato inteligentní aktualizace je užitečná pro techniky v terénu, kteří provozují širokou škálu strojů, každý s vlastní konfigurací, nebo pro uživatele, kteří si nejsou jisti konkrétní konfigurací na svých jednotkách.

Nejnovější verzi chytré aktualizace lze získat na podpoře ITL a také na webu ITL v sekci Podpora/Stahování/Software.

The screenshot shows the Innovative Technology website's software download section. At the top, there's a navigation bar with links for Home, Products, Support, About Us, News & Events, Careers, Contact Us, Shop, and SMART Data. To the right of the navigation is a search bar and social media links for LinkedIn, Facebook, Twitter, and YouTube. Below the navigation, a red box highlights the 'DA3 SMART Update Tool' entry in a table of download links. The table has columns for Title, Version, and File. The 'DA3 SMART Update Tool' row is version 1.1 and file size 100 & €200 EUR. Other entries include Validator Manager (version 4.5), DPS (version 1.22), and NV Card Utilities (version 1.9.14). To the right of the table is a sidebar titled 'Latest Datasets' listing various dataset files like EUR04638, EUR08638, and EUR01638.

Title	Version	File
Validator Manager	4.5	Download Delete
DA3 Firmware	1.22	Download Delete
DPS - Device Programming System	1.2.2	Download Delete
SMART PIPS (Pay In Pay Out System)	2.3.6	Download Delete
NV Card Utilities	1.9.14	Download Delete
ITL Drivers	2.1	Download Delete
Ticket Template Manager	1.29	Download Delete
DA3 SMART Update Tool - €100 & €200 EUR	1.1	Download Delete
DA3 SMART Update Tool - £10	Latest	Download Delete
DA3 SMART Update Tool - \$50AUD	1.1	Download Delete

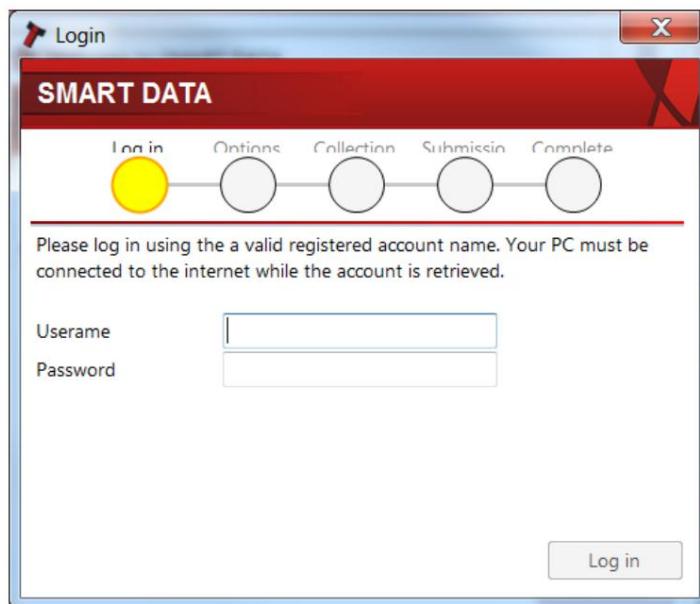


7 SMART DATA

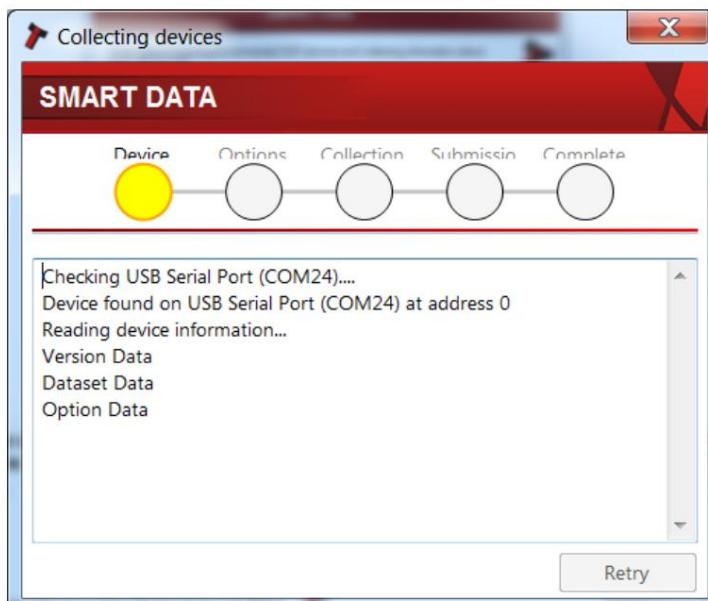
Nejnovější verzi si můžete stáhnout po přihlášení pod odkazem níže:

<https://innovative-technology.com/smart-data>

Při prvním spuštění softwaru je uživatel povinen zadat své registrační uživatelské jméno. To má umožnit systému identifikovat odeslané úlohy shromažďování a stane se tak pouze při prvním spuštění systému. Pro tuto fázi je vyžadováno připojení k internetu.



Systém porovná registrační údaje s údaji uloženými na serveru ITL a poté se přesune na obrazovku zařízení.

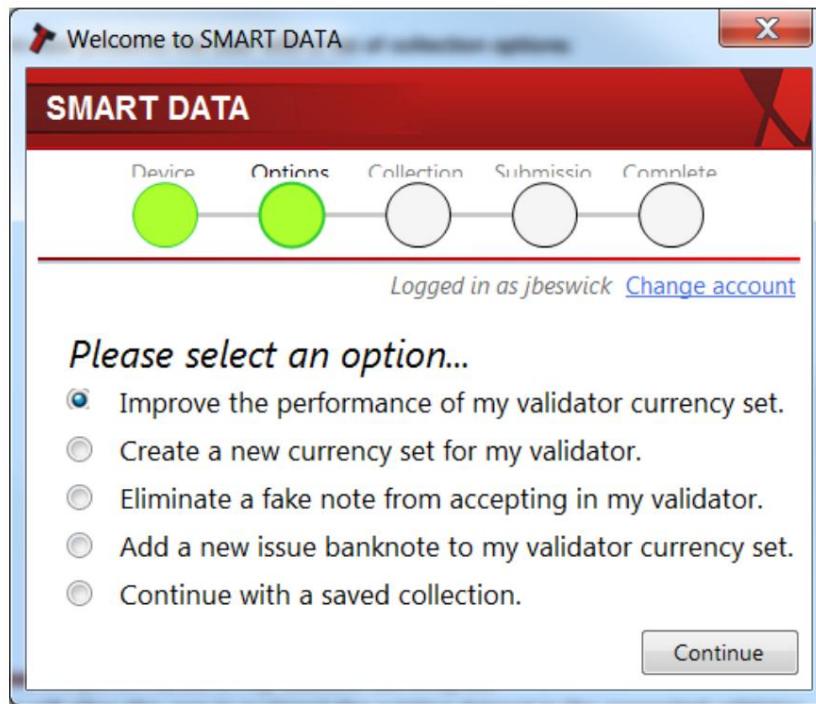


Tato fáze kontroluje připojený validátor ITL SSP. Pokud jeden není připojen, systém vyzve uživatele, aby jej připojil a zkusil to znova. Systém se nemůže pohnout vpřed, dokud není detekováno zařízení.



7.1 Možnosti práce

Systém nyní uživateli nabídne seznam možností sběru:



7.2 Zlepšit výkon mé sady měn validátoru

Tato možnost umožní uživateli rozšířit existující datovou sadu v připojeném validátoru. Například: validátor NV9 nefunguje příliš dobře na 50eurových bankovkách. Míra přijetí je velmi nízká. Použijte toto ke shromažďování 50eurových bankovek, které nepřijímají, k vytvoření datové sady obsahující tyto definice.

U této možnosti se prosím ujistěte, že se do zařízení nejprve stáhne datová sada, která má být vylepšena.

7.3 Vytvořit novou sadu měn pro můj validátor

Tato možnost umožní uživateli shromáždit zcela novou sadu poznamek a vytvořit zcela novou datovou sadu pro daný validátor. Upozorňujeme, že při vytváření nové datové sady doporučujeme shromažďovat data z několika jednotek.



7.4 Odstraňte falešnou bankovku

Uživatel může pomocí této možnosti zastavit přijímání falešné poznámky ve svém validátoru. U této možnosti prosím zajistěte, aby datový soubor pro tuto možnost byl stažen do zařízení před zahájením operace.

7.5 Přidání nové emisní bankovky

Tato možnost umožňuje uživateli shromažďovat a přidávat data pro novou emisi bankovek do aktuálního souboru dat ITL.

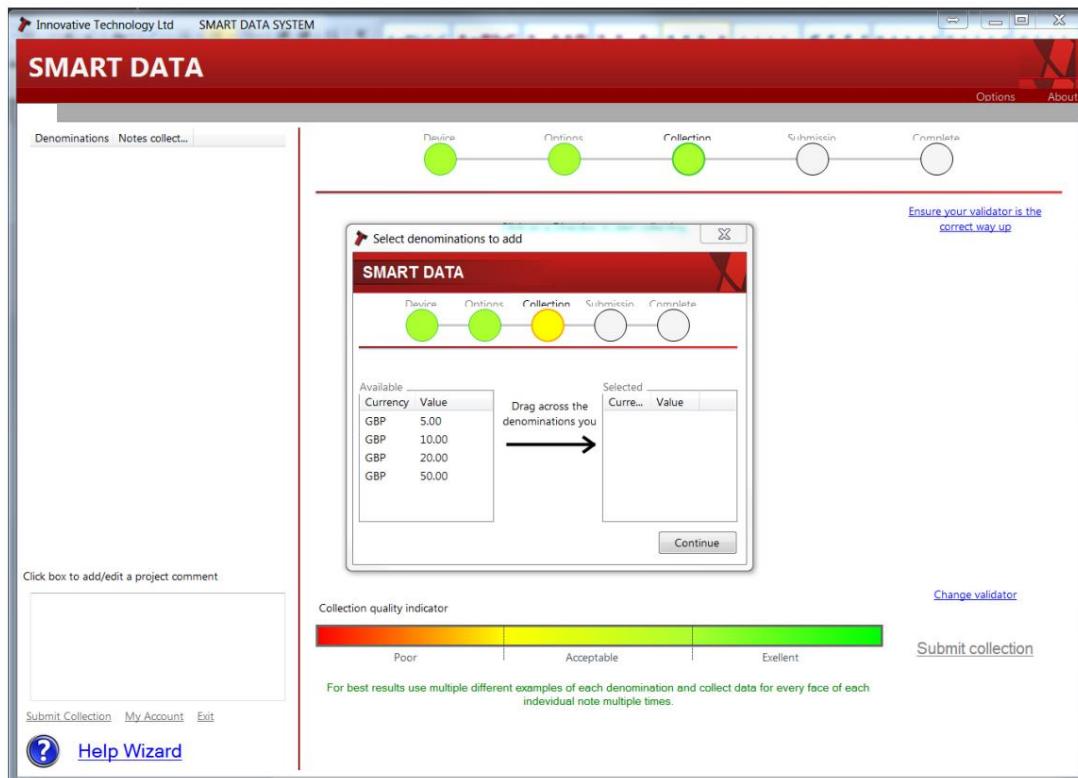
U této možnosti zajistěte, aby byla stažena datová sada, která má být vylepšena, stažena do zařízení jako první.

Jakmile vyberete příslušnou možnost, otevře se okno sběru dat.

UPOZORNĚNÍ: Pokud si nejste jisti, která možnost je pro vás vhodná, kontaktujte prosím support@innovative-technology.com

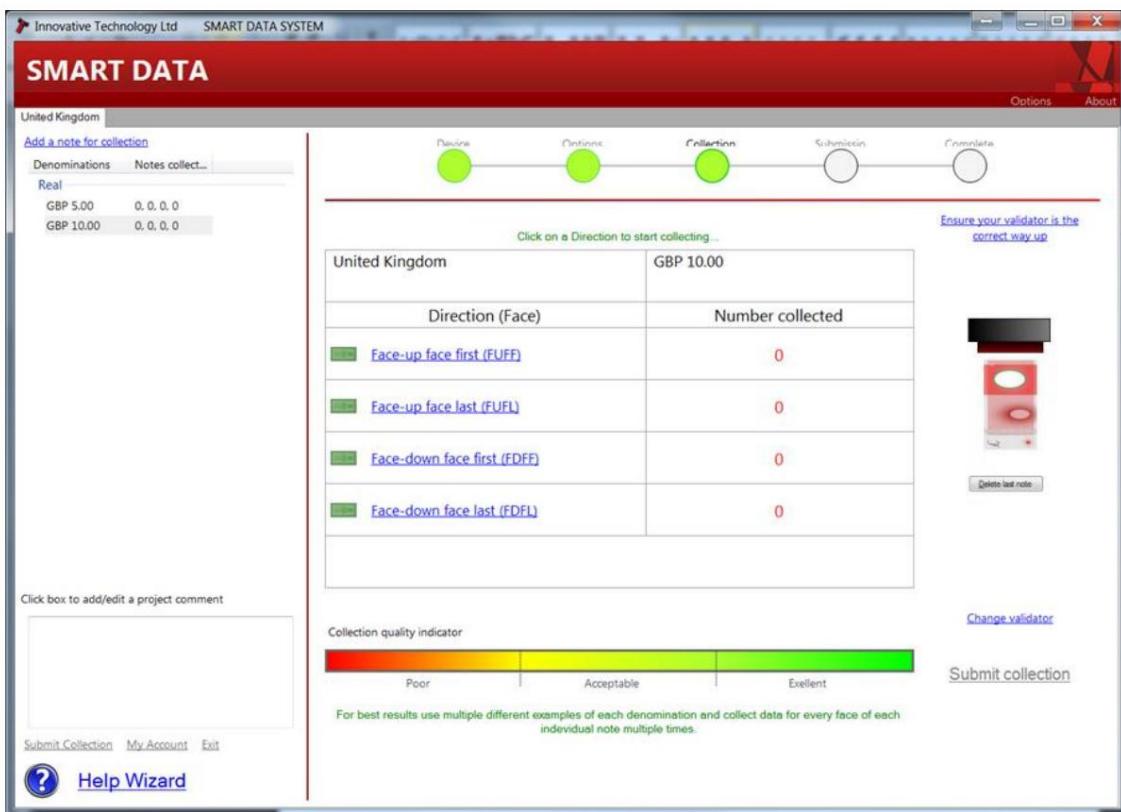
7.6 Sběr dat

Než přejdete do této fáze, nezapomeňte načíst příslušnou datovou sadu.





Jednoduše přetáhněte nominální hodnoty, které chcete shromáždit, do pravé části okna a poté klikněte na Pokračovat, tím se načte obrazovka sběru dat, kde budete moci sbírat data.



Na levém panelu je zobrazen seznam bankovek, které uživatel sbírá. To lze přidat kliknutím na odkaz 'Klikněte sem pro přidání nové nominální hodnoty'. Chcete-li začít sbírat, vyberte poznámku, kterou chcete sbírat, a nyní klikněte na obličej, který chcete sbírat.

Upozornění: Všechny bankovky se skládají ze čtyř „tváří“. Je důležité sbírat každou z těchto tváří samostatně:

- Lícem nahoru lícem napřed (FUFF) – Hlavní znak „hlavy“ bankovky je směrem nahoru a směrem k přední straně bankovky.
- Lícem nahoru lícem nahoru (FUFL) – Hlavní znak „hlavy“ bankovky je směrem nahoru a směrem k zadní straně bankovky.

Lícem dolů lícem napřed (FDFF) – Hlavní znak „hlavy“ bankovky je směrem dolů a směrem k přední straně bankovky.

• Lícem dolů lícem dolů (FDLF) – Hlavní znak „hlavy“ bankovky je směrem dolů a směrem k zadní straně bankovky.

Pokud není jasné, kde se nachází hlavní znak hlavičky bankovky, vyberte orientaci a použijte toto pravidlo v průběhu procesu shromažďování. Důležitější je, aby byly obličeje oddělené a konzistentní pro každou kolekci obličejů.

Kliknutím na obličej povolíte připojený validátor pro shromažďování poznámek. Uživatel nyní může zadat bankovky pro každou tvář. Čítače se budou zvyšovat při každém vložení. Pokud dojde k chybě, může uživatel kliknout na tlačítko 'Smazat poslední poznámku' a odstranit poslední poznámku z kolekce.



7.6.1 Limity inkasa

Aby systém SMART Data vytvořil dobrou úpravu datové sady, vyžaduje minimální počet příkladů bankovek, se kterými se bude pracovat, čím větší počet bankovek zadaný ve větším počtu validátorů, tím lepší bude výsledek. Aby bylo možné odeslání, systém vyžaduje minimálně 30 čtení bankovek na sesbíraný obličej. Doporučený soubor pro nejlepší výsledky by byl 100 - 200 poznámek na obličej rozložených mezi několik validátorů.

Jak se bude shromažďovat více dat, 'Indikátor kvality sbírky' ve spodní části obrazovky začne klouzat. Pokuste se získat co nejvíce čtení, abyste zajistili, že data bankovek budou dobře reprezentovat většinu bankovek v oběhu.

7.7 Předání údajů

Když jste spokojeni s celou svou sbírkou (všechny problémové nominální hodnoty a shromázděné tváře), můžete úlohu odeslat ITL. V této fázi musí mít počítač uživatele připojení k internetu. Klikněte na odkaz Odeslat kolekci v levém dolním rohu obrazovky. Systém se pokusí odeslat úlohu na datový server SMART a po dokončení se vrátí potvrzovací obrazovka.

Pokud se odeslání nezdaří, může to uživatel opakovat později. Po úspěšném odeslání se počítačový software zavře. Uživatel může sledovat postup úlohy na stránce chytrého datového účtu (www.innovative-technology.co.uk/smart-data). Po načtení na náš server může dokončení úlohy trvat až 2 dny. Po dokončení systém odešle uživateli e-mail na adresu uživatele uvedenou při registraci s odkazem, který umožní stažení dokončených souborů datových sad ITL do uživatelského počítače. Pokud neobdržíte svou práci zpět do 3 dnů, zašlete e-mail na adresu support@innovative-technology.com pro podporu.

Poznámka: SMART Data vždy vrátí nejnovější verzi firmwaru.



8 SPRÁVCE ŠABLONY VSTUPENEK

8.1 Rychlý výběr

Pro rychlou nápoředu k určité oblasti Správce šablon lístků vyberte oblast na obrázku níže a přejděte na příslušnou část tohoto průvodce.

Každá sekce obsahuje obrázky zobrazující části Správce šablon vstupenek, na tyto obrázky lze kliknout pro snazší přístup.

What would you like to do?

- [First time setup](#) Run through a step by step wizard to set up your printer for the first time
- [Create a new ticket](#) Create a new ticket design template for your device
- [Synchronise my connected device](#) Program your system resources and templates to your connected device
- [Manually manage your printer](#) Add new or delete images, fonts and templates to and from your system resources
- [Update the device firmware](#) Download latest firmware updates together with new currency dataset versions

Next

Run **Stop**

Number of Digits: 18 digits

Stack valid ticket
 Reject valid ticket



8.2 Stažení a instalace

Ticket Template Manager je nástroj, který umožňuje uživateli naprogramovat kteroukoli z tiskáren vstupenek ITL, aby bylo možné navrhovat a upravovat vstupenky.

Lze jej nainstalovat z odkazu níže; během instalace jsou vyžadována administrátorská práva.

Tiskárna lístků musí být v SSP, aby Správce šablon lístků detekoval zařízení.

Systémové požadavky:

Windows XP SP3 nebo vyšší

- .Net framework 4 -

256 MB RAM -

50 MB volného pevného

disku - Připojená tiskárna lístků s aktivním komunikačním portem

8.3 Instalace

1. Přihlaste se do sekce Podpora na webu ITL
[\(http://innovativetechnology.com/support/secure-download\)](http://innovativetechnology.com/support/secure-download)
2. Přejděte na softwarový portál

The screenshot shows the Innovative Technology website's header. It features the company logo, a phone number (Call: +44 (0) 161 626 9999), and social media links for LinkedIn, Facebook, Twitter, and WordPress. Below the header is a red navigation bar with links for Home, Products, Support, About Us, News & Events, Careers, Contact Us, Shop, and SMART Data. A search icon is also present. At the bottom left is a 'LOGOUT' button. The main content area is titled 'Secure Downloads' and includes a message about welcome to the secure downloads area, a link to log on for currency datasets and software, and a large red download button.





3. Pro stažení klikněte na visací zámek

Innovative Technology INTELLIGENCE IN VALIDATION

Call: +44 (0) 161 626 9999
[EU](#) [in](#) [f](#) [t](#) [v](#)

Home Products Support About Us News & Events Careers Contact Us Shop SMART Data

LOGOUT

Software Download

Always ensure you are using the most up-to-date software before altering any firmware or currency dataset files.

Latest Datasets

- [EURO4638 \(NV/200\)](#)
- [EURO8638 \(NV/200\)](#)
- [EURO1638 \(NV/200\)](#)
- [EURO4638 \(SMART Payout\)](#)
- [EURO2638 \(SMART Payout\)](#)
- [EURO7638 \(SMART Payout\)](#)
- [EURO7638 \(NV/200\)](#)
- [EUR51638 \(NV/200\)](#)
- [EURO1638 \(SMART Payout\)](#)
- [EURO2638 \(NV/200\)](#)

Title	Version	File
Validator Manager	4.5	Download Check for updates
DA3 Firmware	1.22	Download Check for updates
DPS - Device Programming System	1.2.2	Download Check for updates
SMART PIPS (Pay In Pay Out System)	2.3.6	Download Check for updates
NV Card Utilities	1.9.14	Download Check for updates
ITL Drivers	2.1	Download Check for updates
Ticket Template Manager	1.29	Download Check for updates
DA3 SMART Update Tool - €100 & €200 EUR	1.1	Download Check for updates
DA3 SMART Update Tool - £10	Latest	Download Check for updates
DA3 SMART Update Tool - \$50AUD	1.1	Download Check for updates

4. Po stažení souboru .exe kliknutím pravým tlačítka myši rozbalte instalační program. Poté dvojitým kliknutím spusťte instalacní program





5. Po dokončení instalacního programu budete vyzváni k otevření Validatoru
Správce, zrušte zaškrtnutí této možnosti a klikněte na Dokončit. Spuštění Správce šablon lístků

8.4 Domů

První karta ve správci šablon tiketů je karta Domů.

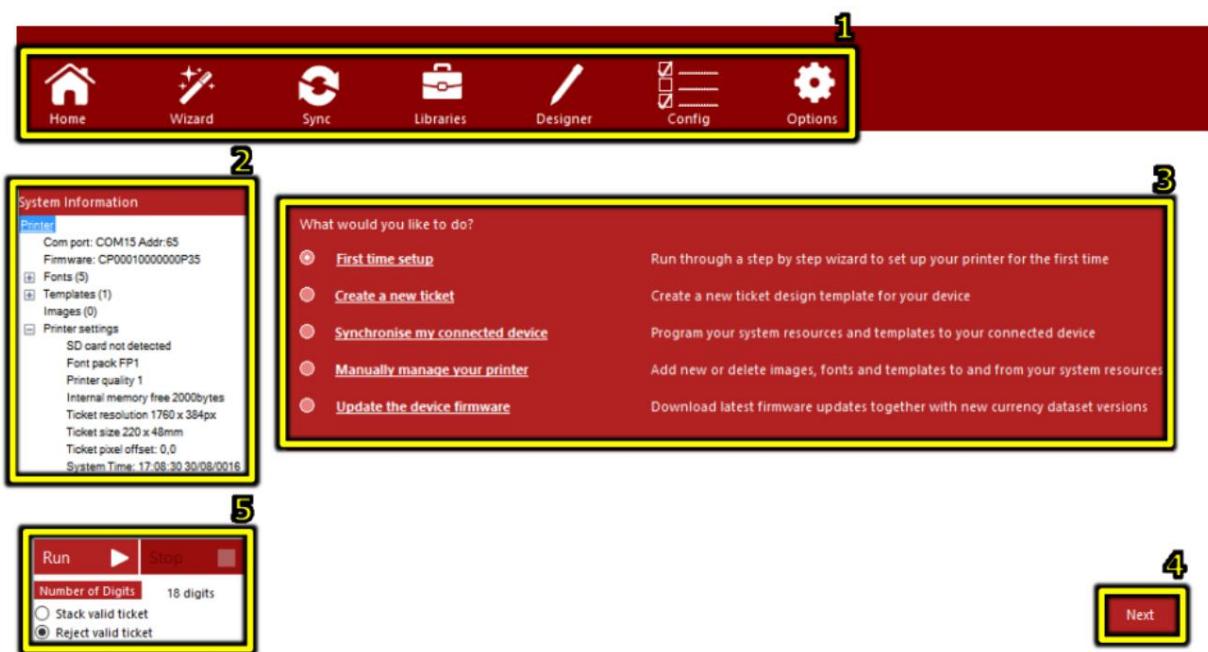
Po spuštění Správce šablon lístků automaticky prohledá aktivní komunikační porty pro připojená zařízení, pokud je zařízení přítomno, budou informace o zařízení uvedeny načten a zobrazen ve Správci šablon lístků.

Pokud zařízení není přítomno, zobrazí se výzva k opětovnému skenování nebo ke spuštění Správce šablon lístků bez připojení zařízení se zobrazí.

Pokud je zařízení připojeno nebo není připojeno, domovská stránka správce šablon vstupenek se bude lišit.

8.5 Zařízení připojeno

Po připojení zařízení se zobrazí následující informace.



1. Navigační panel

Nahoře je navigační panel, který umožňuje navigaci ve funkcích správce šablon lístků

2. Data zařízení

Když je zařízení úspěšně připojeno, data zařízení se zobrazí vlevo. Tato data zahrnují, ke kterému komunikačnímu portu je tiskárna připojena, aktuální firmware, jaká data lístku jsou aktuálně k dispozici na tiskárně (fonty, šablony a obrázky) a řadu nastavení tiskárny.

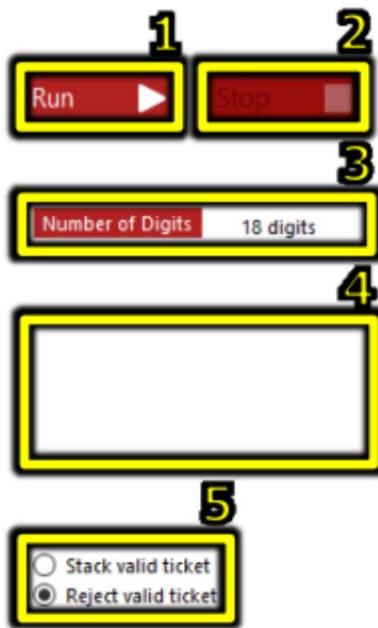
3. Užitečné možnosti

K dispozici jsou často používané možnosti Správce šablon lístků

4. Když byla vybrána užitečná možnost, stiskněte tlačítko „Další“. pokračujte do okna vybraných možností

8.5.1 Testování zařízení

Ticket Template Manager lze také použít k testování ověření zařízení.



1. Spustit

Tlačítko „Spustit“ umožňuje připojenému zařízení vkládat poznámky a tipy

2. Zastavit

Tlačítko „Stop“ deaktivuje připojené zařízení zastavení vkládání poznámek a tiketů

3. Počet číslic

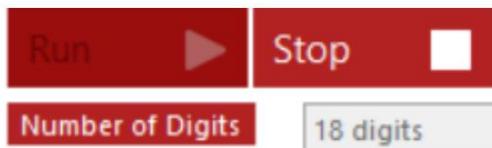
„Počet číslic“ udává, jak dlouho bude správce šablon čárových kódů akceptovat jako platný. To lze změnit kliknutím na číslice a výběrem nové hodnoty ze seznamu

- 6 digits
 - 7 digits
 - 8 digits
 - 9 digits
 - 10 digits
 - 11 digits
 - 12 digits
 - 13 digits
 - 14 digits
 - 15 digits
 - 16 digits
 - 17 digits
 - 18 digits**
 - 19 digits
 - 20 digits
 - 21 digits
 - 22 digits
 - 23 digits
 - 24 digits
- 18 digits



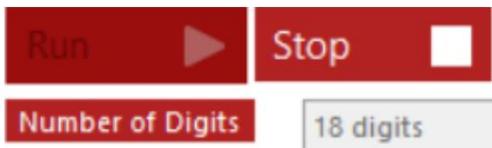
8.5.1.1 Protokol

„Protokol“ poskytuje informace o tom, co bylo ověřeno, pokud je poznámka ověřena, zobrazí se hodnota poznámky.



Note read: 5

Pokud je čárový kód ověřen, zobrazí se čárový kód a hodnota uvedená níže.



Bar code read: 012345678012345678

8.5.1.2 Možnosti

1 Zásobník

Možnost „Zásobník“ vezme všechny platné bankovky/čárový kód a vloží je do pokladny

2 Odmítнout

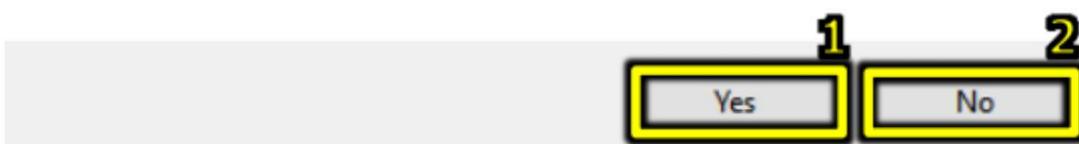
Možnost „Odmítнout“ ověří vloženou poznámku/čárový kód, ale přesto je odmítne z přední části zařízení

8.6 Není připojeno žádné zařízení

Pokud správce šablon lístků nemůže detekovat zařízení, zobrazí se okno Encryption Setup Failed (Nastavení šifrování se nezdařilo), toto okno vás vyzve k opětovnému zjištění nebo ke spuštění bez připojeného zařízení.



Could not connect (no devices found). Would you like to continue without connecting to any devices? (Some functionality may be restricted)





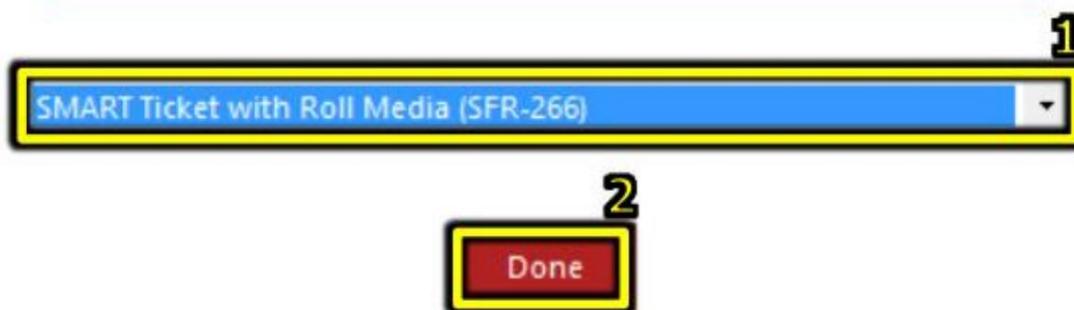
8.6.1 Spustit bez připojeného zařízení

Tlačítko „Ano“ spustí Správce šablon lístků bez připojeného zařízení.

Výzva se zeptá, pro jaký typ papíru je zařízení určeno.

Select Target Printer

Select the type of device the tickets are to be designed for. This will effect the size and shape of the design area presented. Tickets previously designed targeting a different device may not display properly when viewing them.



8.6.2 Typ vstupenky

Správce šablon lístků automaticky přizpůsobí šablonu lístku.

To umožnuje navrhovat různé velikosti lístků.

Select Target Printer

Select the type of device the tickets are to be designed for. This will effect the size and shape of the design area presented. Tickets previously designed targeting a different device may not display properly when viewing them.





8.6.2.1 Navigační panel

Nahoře je navigační panel, kde je zobrazeno několik záložek, takže lze procházet funkcemi správců šablon lístků. Protože zařízení není připojeno, jsou karty synchronizace a konfigurace deaktivovány.

8.6.2.2 Údaje o zařízení

Část pro data zařízení bude indikovat, že není nic připojeno

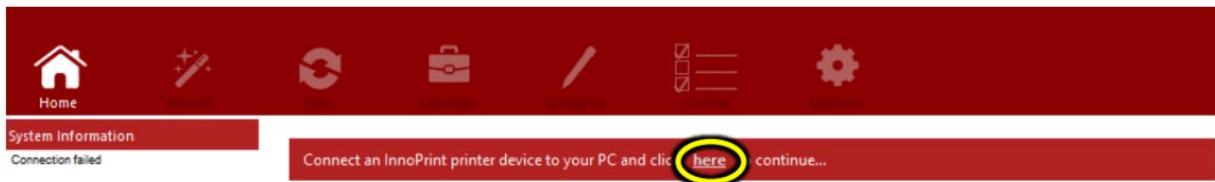
8.6.2.3 Užitečné možnosti

Uprostřed jsou zobrazeny užitečné možnosti umožňující rychlý přístup k často používaným aplikacím Správce šablon lístků.

8.6.3 Opakovat připojení

Pokud je připojeno zařízení, zkontrolujte protokol zařízení (informace o tom, jak to provést, naleznete v příručce k příslušnému produktu), také zkontrolujte, zda jiný program neblokuje komunikační port.

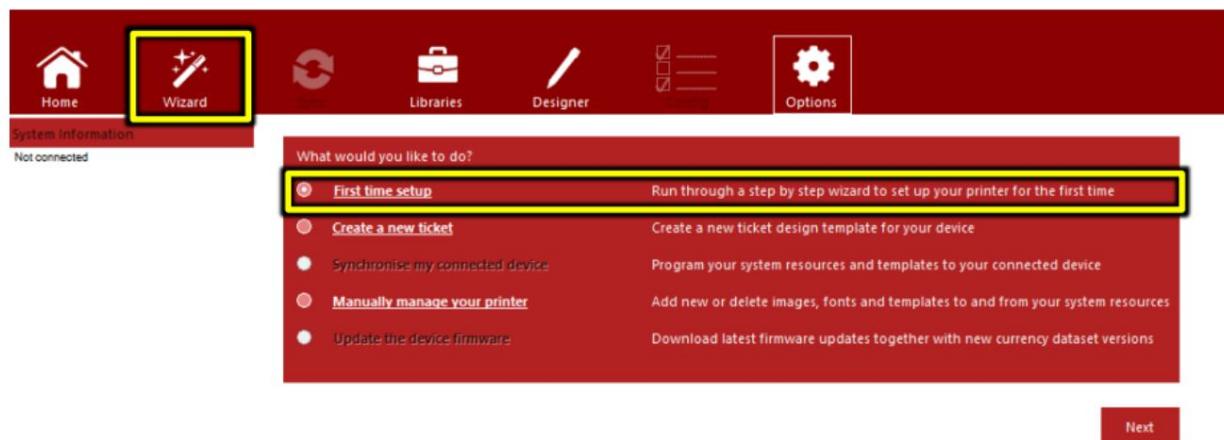
Chcete-li se pokusit znova připojit, stiskněte „Ne“. Na další obrazovce stiskněte „zde“ pro vyhledání zařízení.





8.7 Použití průvodce Při prvním použití Správce šablon lístků se doporučuje průvodce.

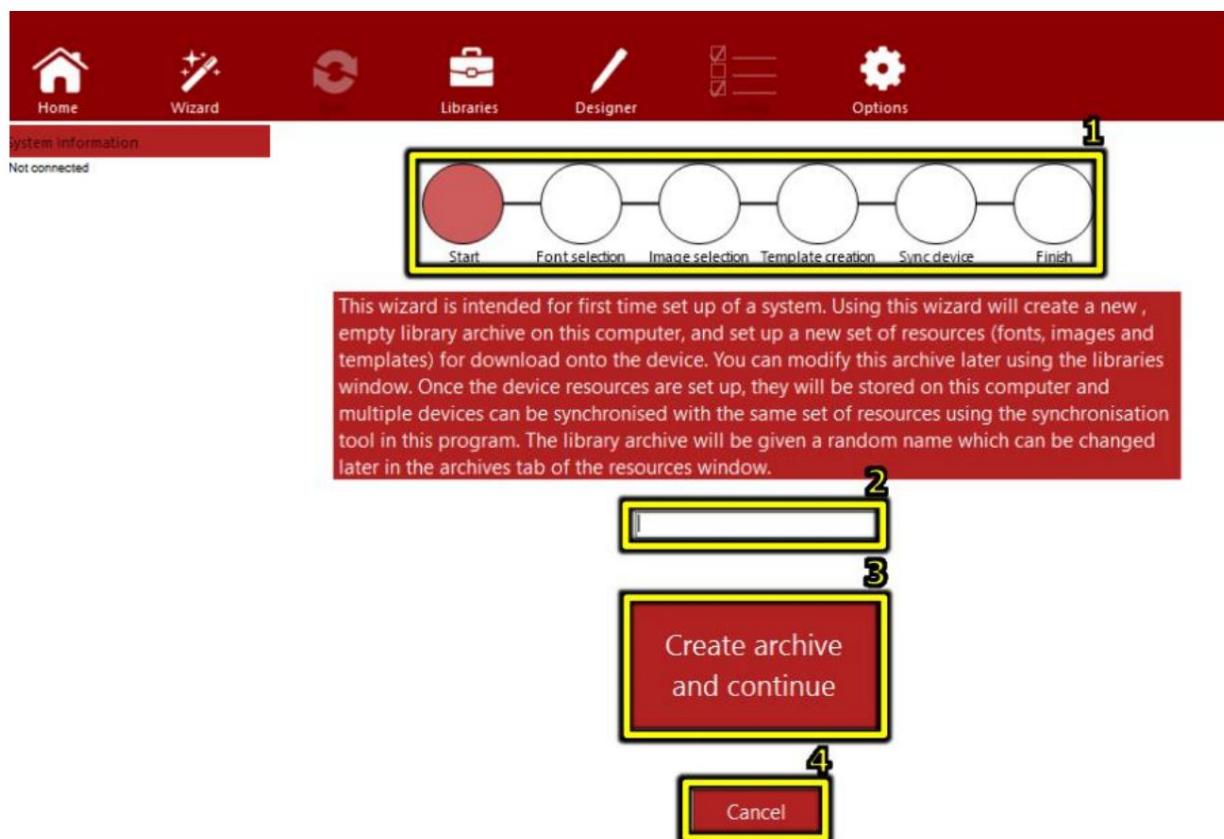
Stisknutím tlačítka „Další“ při výběru možnosti „První nastavení“ budete pokračovat v průvodci. Záložku „Průvodce“ lze také stisknout.



Průvodce vás provede vytvořením prvního archivu vstupenek na tomto počítači. to připraví písma, obrázky a lístky připravené k načtení do tiskárny.

8.7.1 Začátek

První částí průvodce je část „Start“.



1. Indikátor procesu průvodce

„Indikátor procesu průvodce“ zobrazuje aktuální fázi, ve které je průvodce zapnutý, a fáze, které je třeba následovat

2. Název archivu

„Název archivu“ vložený do textového pole se stane názvem archivu vytvořeného průvodcem.

3. Vytvořit archiv a pokračovat

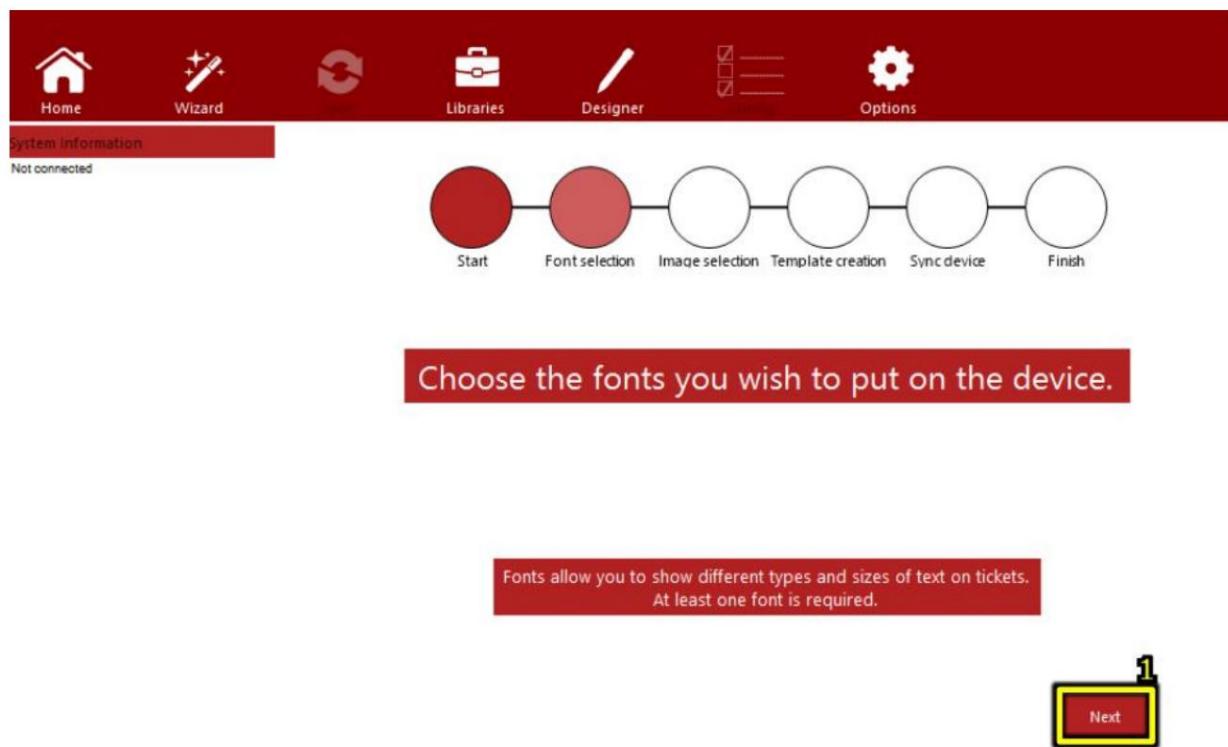
Tlačítko „Vytvořit archiv a pokračovat“ vytvoří tento archiv.

Průvodce postoupí do další fáze 4. Zrušit Tlačítko „Storno“ zruší průvodce,

takže nebude vytvořen archiv a proces se zastaví

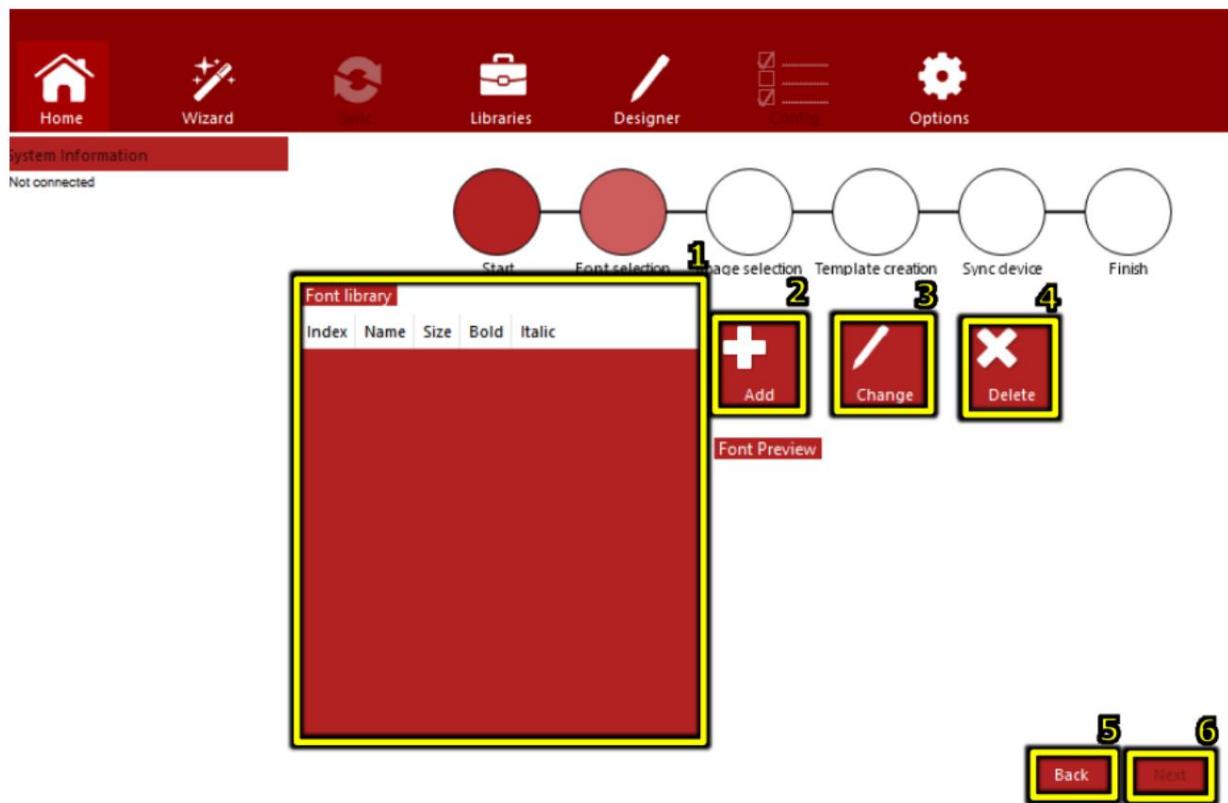
8.8 Výběr písma

Druhou částí průvodce je „Výběr písma“ začínající úvodní stránkou oddílu.



1. Další

Tlačítko „Další“ spustí průvodce přidáváním písem



1. Knihovna písem

„Knihovna písem“ zobrazuje písma přidaná do aktuálního archivu 2.

Přidat Tlačítko „Přidat“ umožňuje zadat informace o písmech a přidat je do aktuálního archivu. Po stisknutí se otevře okno pro výběr písma.

Informace o přidání písma najdete v části [Přidání písma](#) 3.

Změnit

Tlačítko „Změnit“ umožňuje změnu aktuálně vytvořeného písma.

Před stisknutím tlačítka „Změnit“ je třeba vybrat požadovaný font.

Po stisknutí se otevře okno pro výběr písma Pro informace

o přidání písma přejděte do části [Přidání písma](#) 4. Smazat

Tlačítko

„Smazat“ lze použít k odstranění písma z archivu, písmo bude nutné vybrat před odstraněním je stisknuto tlačítko 5. Zpět Tlačítko

„Zpět“ vrátí

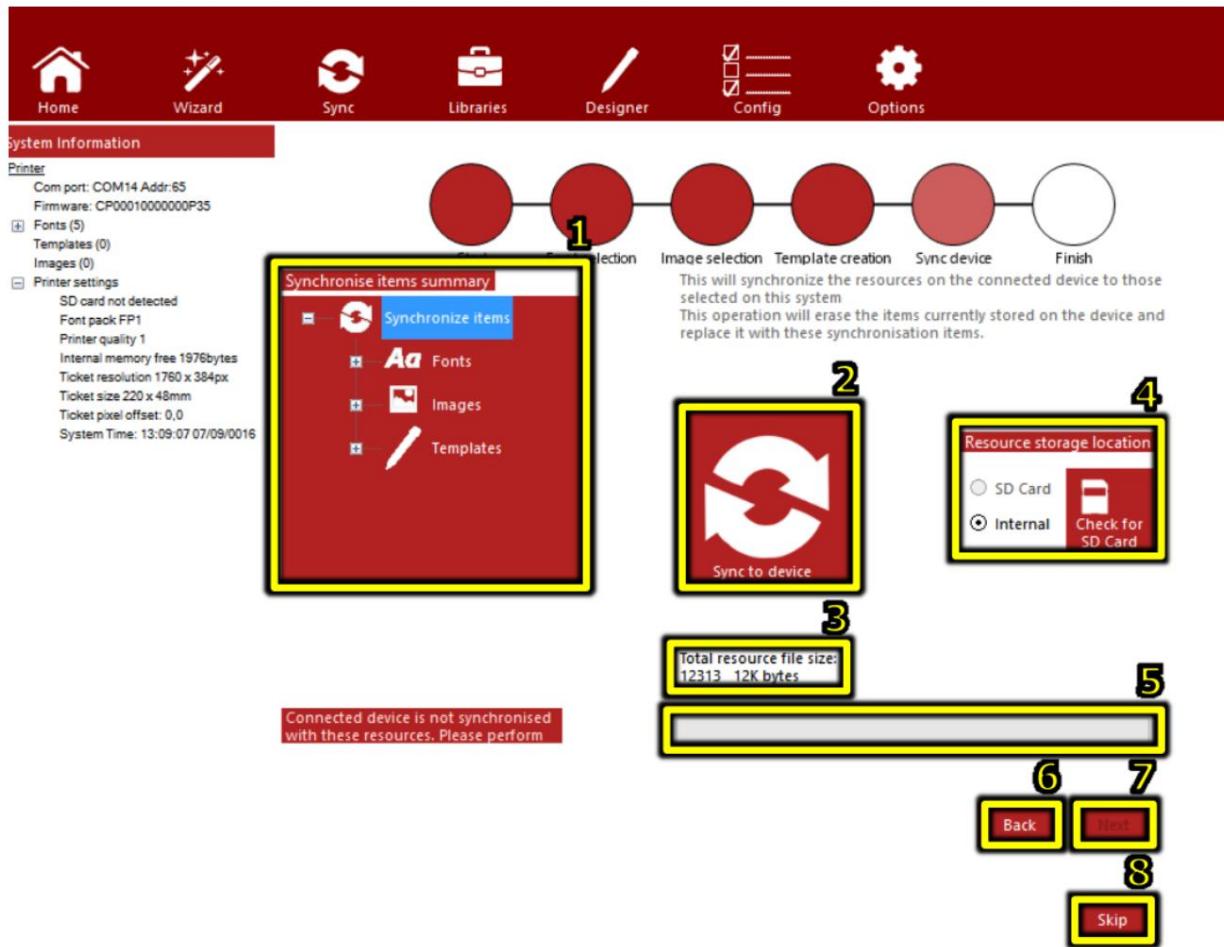
průvodce na úvodní stránku [vytváření šablony](#) 6. Další

Tlačítko „Další“ bude pokračovat v průvodci na stránku [Sync Device](#)



8.9 Synchronizace zařízení

Pokud je připojeno zařízení, pátá část je „Synchronizace zařízení“



1. Synchronizovat souhrn položek

„Shrnutí synchronizovaných položek“ zobrazuje data o písmech, obrázcích a šablonách uložených v aktuálním archivu

2. Synchronizovat se zařízením

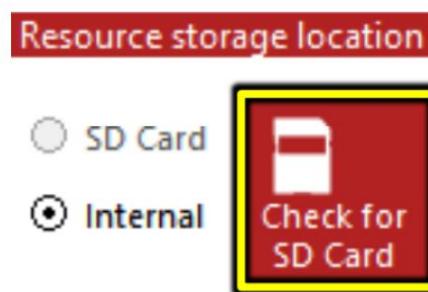
Tlačítko „Sync to Device“ umožňuje načtení archivu do připojeného zařízení

3. Velikost souboru zdroje

Sekce „Velikost souboru prostředků“ ukazuje, jak velký je aktuální archiv

4. Umístění úložiště prostředků

„Umístění úložiště zdrojů“ určuje, kde bude archiv uložen, může být uložen na SD kartě (pokud je k dispozici) nebo ve vnitřní paměti zařízení.





Pokud karta SD buď nebyla detekována nebo byla vložena po kontrole umístění úložiště. Tlačítko „Zkontrolovat SD kartu“ lze použít k obnovení informací o umístění úložiště.

5. Ukazatel průběhu

Ukazatel průběhu ukazuje, jak velká část stahování byla dokončena. 6. Zpět

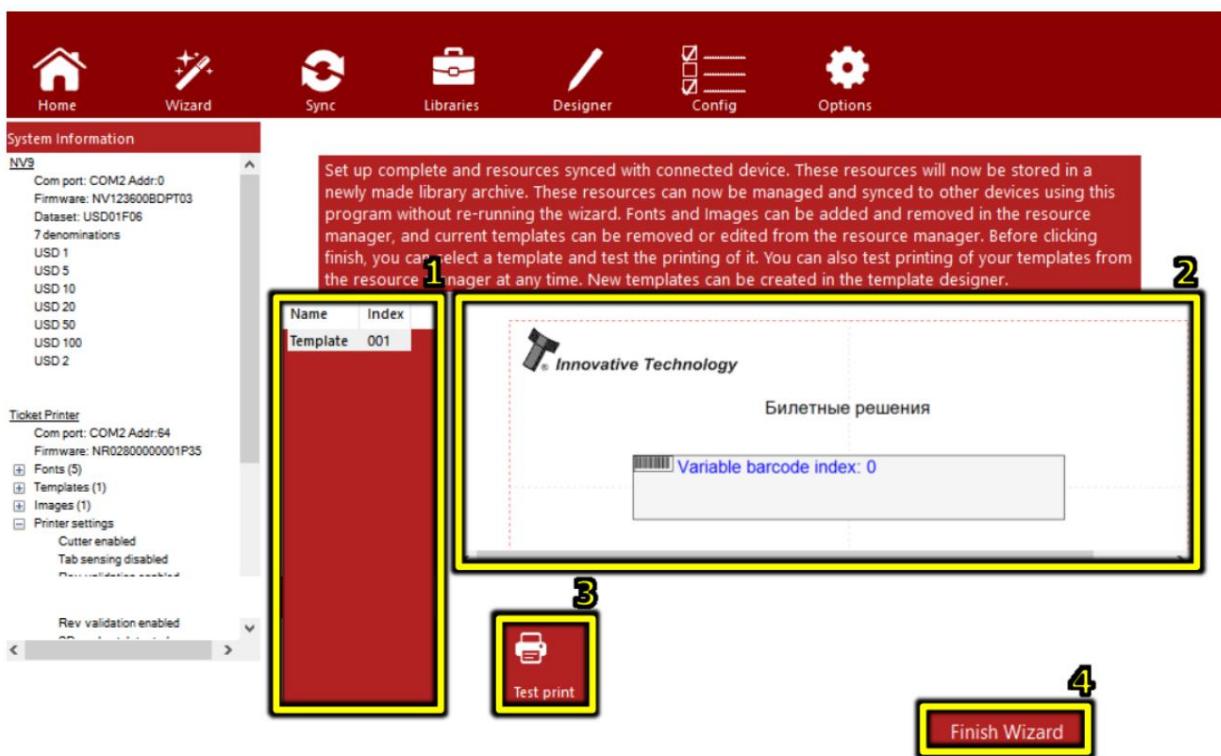
Tlačítko „Zpět“ vrátí průvodce na stránku [Tvůrce šablon](#) 7. Další Tlačítko „Další“ bude

pokračovat v průvodci do sekce [Zkušební tisk](#) 8. Přeskočit Tlačítko „Přeskočit“ přesune průvodce do sekce [Dokončit průvodce](#)

8.10 Zkušební tisk

Pokud bylo zařízení synchronizováno, objeví se další sekce možností.

Sekce „Testovací tisk“ umožňuje tisk synchronizovaných tiketů.



1. Seznam šablon

„Seznam šablon“ zobrazuje tipy přidané do aktuálního archivu. Vstupenky lze vybrat z tohoto seznamu

2. Prohlížeč šablon

„Prohlížeč šablon“ zobrazí aktuálně vybranou šablonu 3. Testovací tisk Tlačítko

„Testovací tisk“ způsobí, že zařízení vytiskne vybraný tiket 4. Dokončit průvodce

Tlačítko „Finish Wizard“ ukončí proces průvodce



8.11 Dokončit průvodce

Tato část „Finish Wizard“ se zobrazí, pokud není připojeno žádné zařízení nebo pokud byla synchronizace přeskočena.

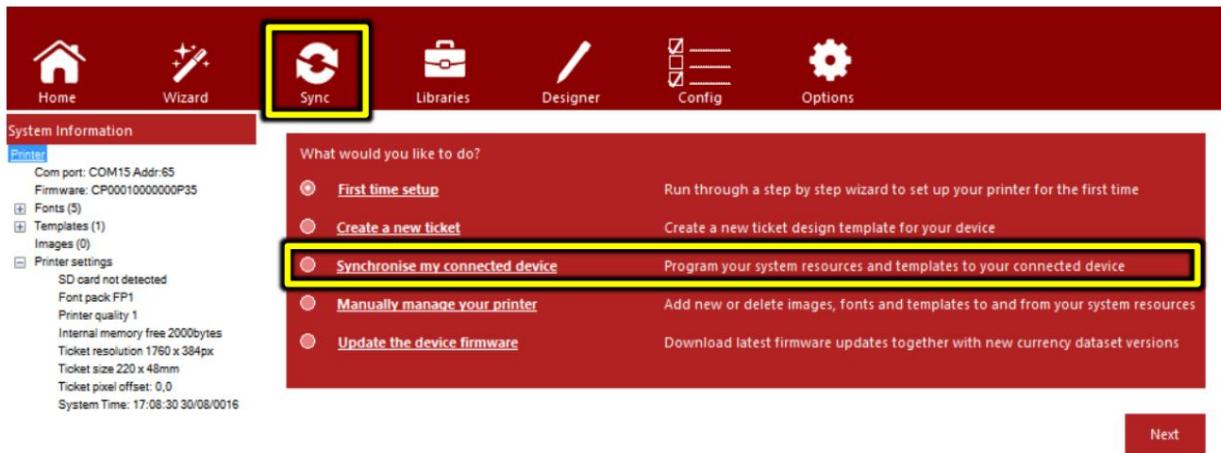


Tlačítko „Finish Wizard“ ukončí proces průvodce.

8.12 Synchronizace se zařízením

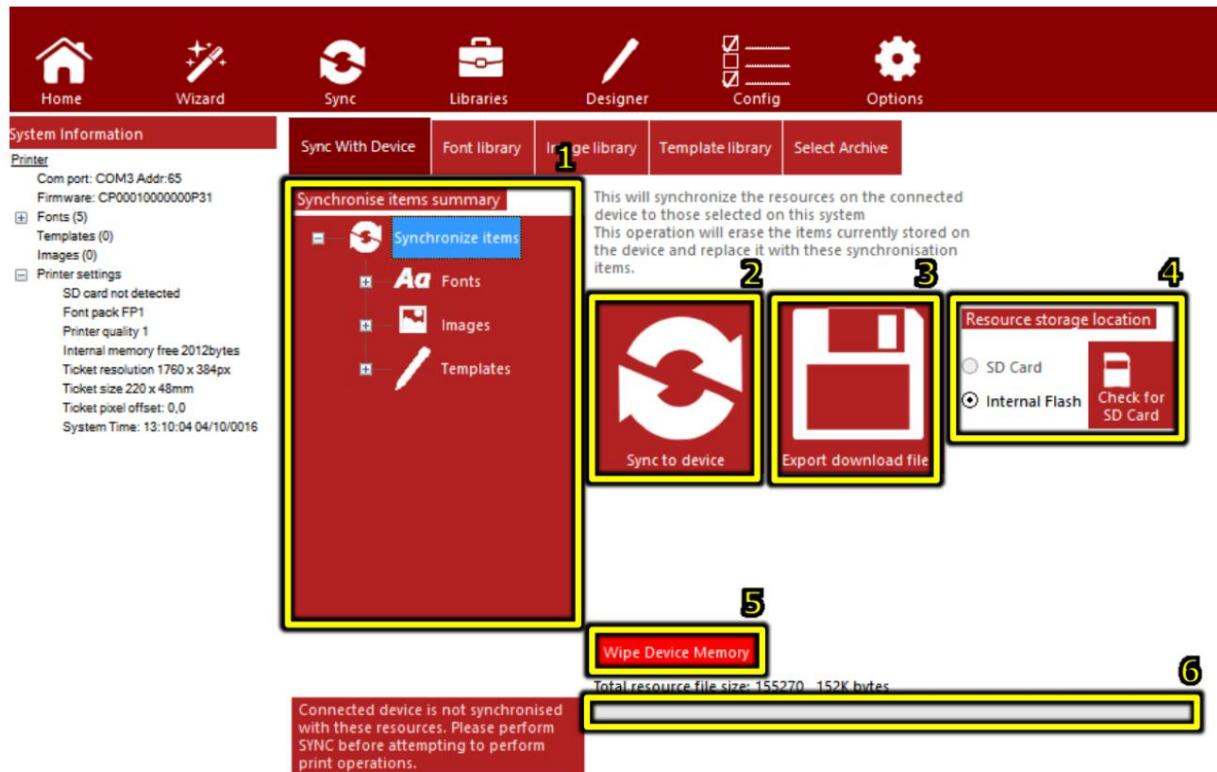
Archivy potřebují synchronizaci se zařízením, aby bylo možné používat písma, obrázky a šablony. Pro tento proces musí být připojeno zařízení.

Tlačítko „Další“ lze stisknout, když je vybrána možnost „Synchronizovat připojené zařízení“ nebo lze stisknout kartu „Synchronizace“.

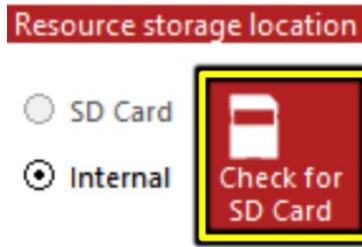




Tím se otevře okno synchronizace.



1. Synchronizovat souhrn položek
„Shrnutí synchronizovaných položek“ zobrazuje data o písmech, obrázcích a šablonách v aktuálním archivu
2. Synchronizovat se zařízením
Tlačítko „Sync to Device“ spustí synchronizaci archivu se zařízením
3. Exportovat soubor ke stažení
Tlačítko „Exportovat soubor ke stažení“ změní archiv na aktualizační soubor .BV1, tento soubor lze použít k aktualizaci zařízení na dálku
4. Umístění úložiště prostředků
„Umístění úložiště zdrojů“ vám umožňuje vybrat, kde bude archiv v zařízení uložen, může být uložen na SD kartě (pokud je k dispozici) nebo v interní paměti.



Pokud karta SD nebyla detekována nebo byla vložena po umístění úložiště zaškrtnuto, pak lze k obnovení úložiště použít tlačítko „Check for SD Card“. informace o poloze.

5. Vymazání paměti zařízení
Tlačítko „Vymazat paměť zařízení“ vymaže všechny archivy aktuálně na zařízení, včetně připojené SD karty
6. Ukazatel průběhu
„Progress Bar“ ukazuje, jak velká část stahování byla dokončena



8.13 Navigace v knihovnách

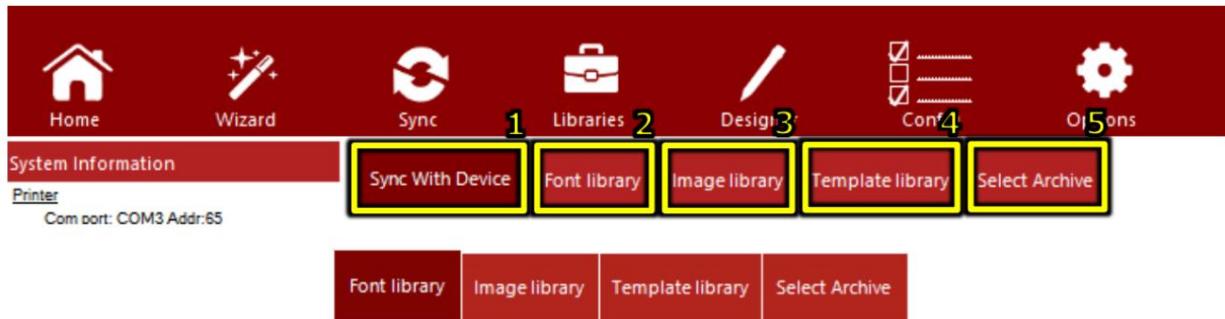
Chcete-li vyvinout nové položky, musíte mít přístup k knihovnám písem, obrázků, šablon a archivů.

Tlačítko „Další“ lze stisknout, když je vybrána možnost „Ručně spravovat tiskárnu“ nebo lze také stisknout kartu „Knihovny“.



Tím se otevře okno Knihovna s podkartami pro ostatní knihovny.

Pokud je připojeno zařízení, je zde 5 záložek, pokud ne, pak jsou pouze 4.





8.13.1 Synchronizace se zařízením

Podkarta „Sync With Device“ je stejná jako karta „Sync“.

The screenshot shows the 'Sync With Device' tab selected in a top navigation bar. Below it is a 'Synchronise items summary' section with three categories: Fonts, Images, and Templates. To the right, a descriptive text explains that the operation will synchronize resources from the system to the connected device, erasing existing items. It includes two main buttons: 'Sync to device' (with a circular arrow icon) and 'Export download file' (with a floppy disk icon). A 'Resource storage location' section shows 'Internal Flash' selected. A note at the bottom left states: 'Connected device is not synchronised with these resources. Please perform SYNC before attempting to perform print operations.' A progress bar indicates a total resource file size of 155270 152K bytes. A 'Wipe Device Memory' button is also visible.

Sync With Device Font library Image library Template library Select Archive

Synchronise items summary

This will synchronize the resources on the connected device to those selected on this system
This operation will erase the items currently stored on the device and replace it with these synchronisation items.

Synchronize items

Fonts

Images

Templates

Sync to device

Export download file

Resource storage location

SD Card

Internal Flash

Check for SD Card

Wipe Device Memory

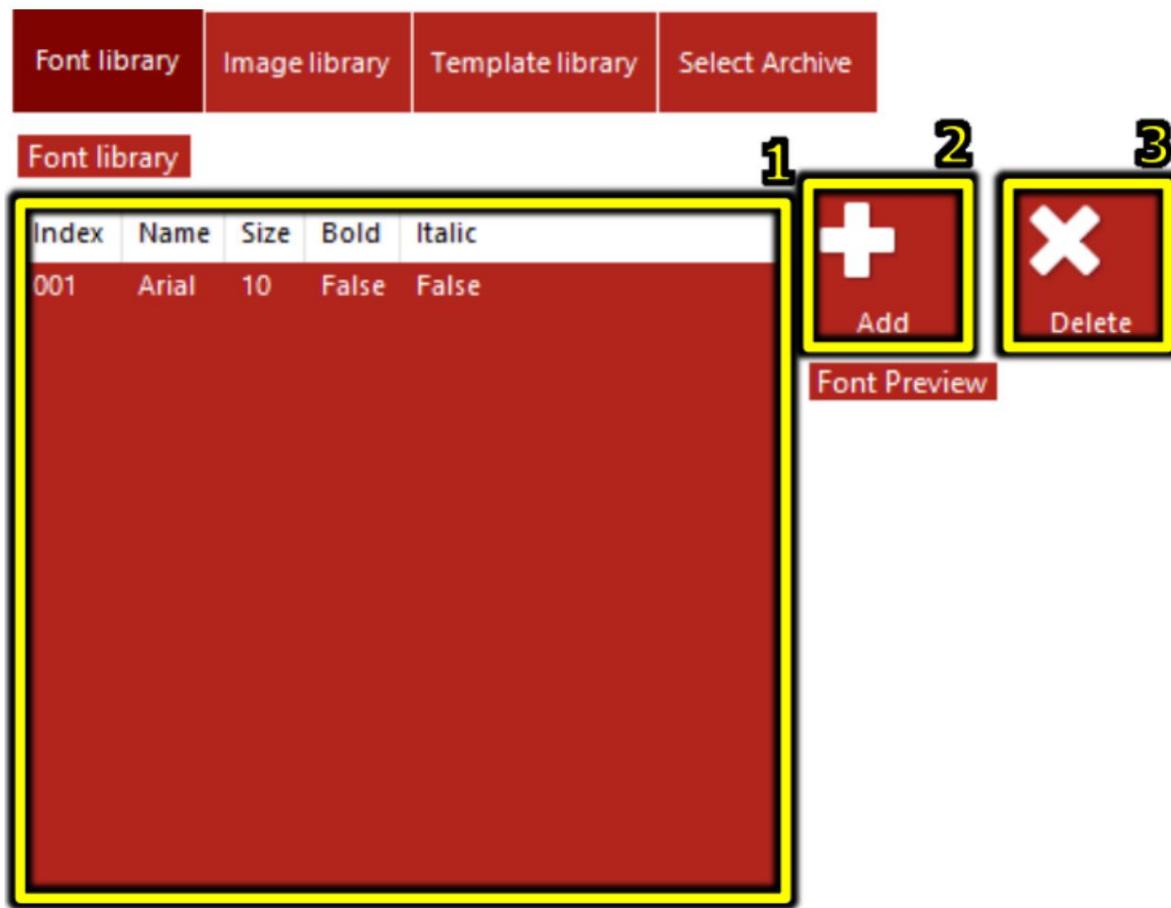
Total resource file size: 155270 152K bytes

Connected device is not synchronised with these resources. Please perform SYNC before attempting to perform print operations.

Další informace o synchronizaci se zařízením naleznete v části Synchronizace se zařízením.

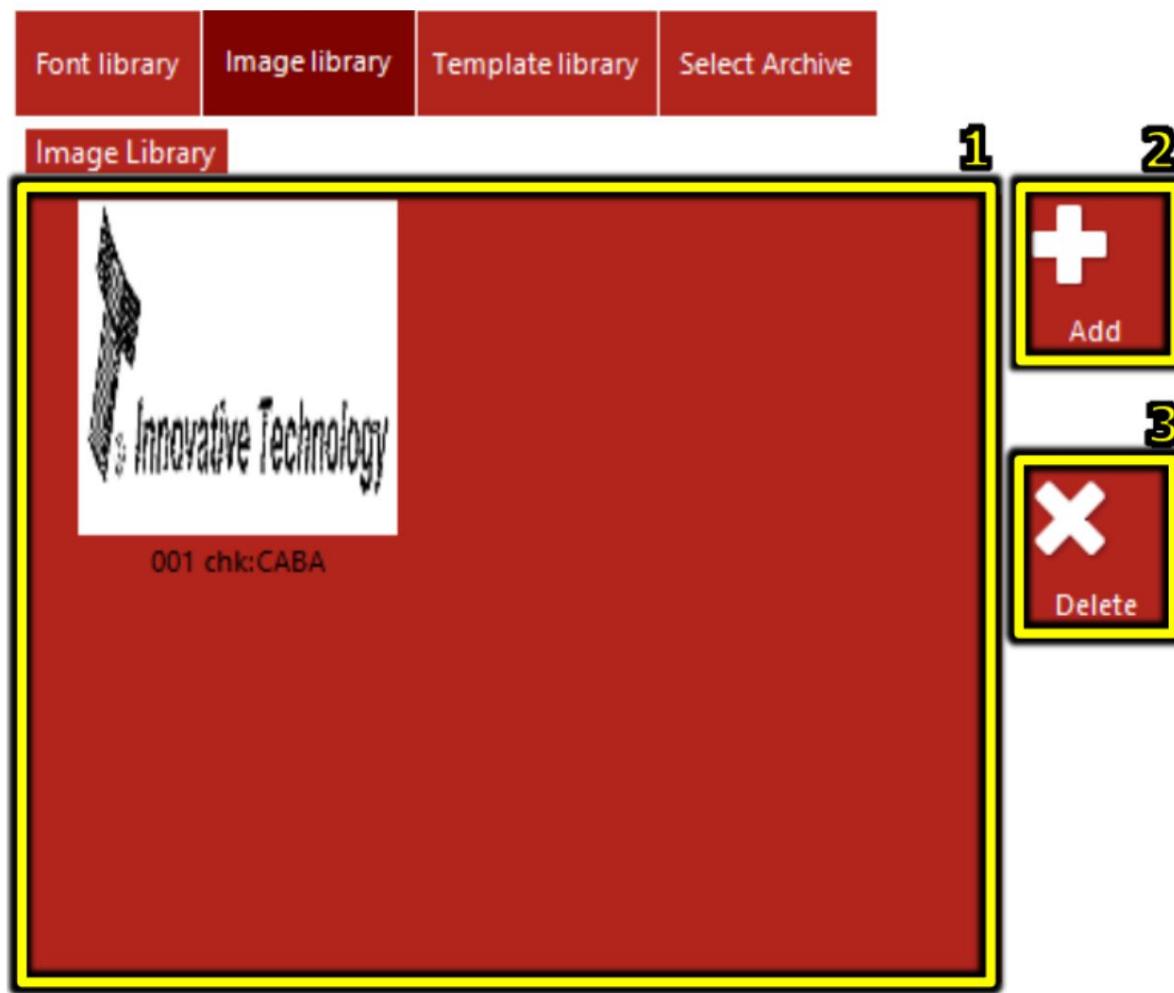


8.13.2 Knihovna písem





8.13.3 Knihovna obrázků



1. Knihovna obrázků

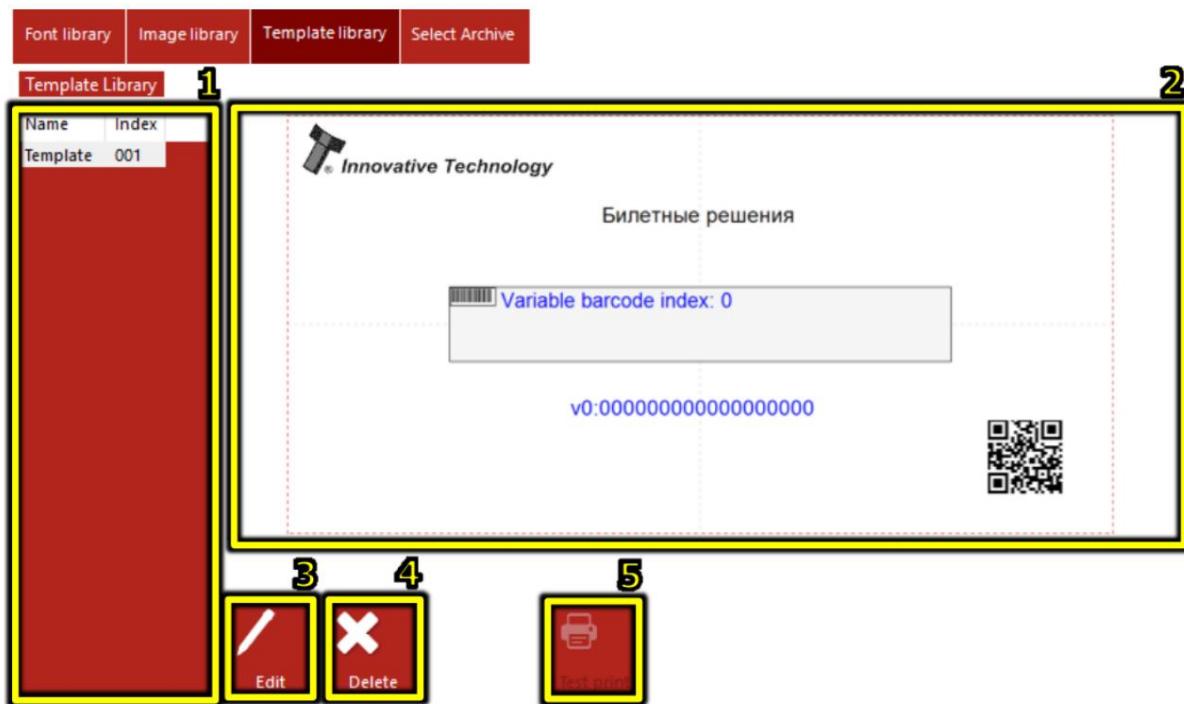
„Knihovna obrázků“ zobrazuje obrázky přidané do aktuálního archivu.

2. Přidat Tlačítko „Přidat“ umožňuje zadat informace o obrázku, které mají být přidány do aktuálního archivu. Informace o tom, jak přidat obrázky, přejděte do části [Přidání obrázků](#)

[3. Smazat](#) Tlačítko „Odstranit“ lze použít k odstranění obrázku z archivu, obrázek bude nutné vybrat před stisknutím tlačítka Delete



8.13.4 Knihovna šablon



1. Knihovna šablon

„Knihovna šablon“ zobrazuje šablony dostupné v aktuálním archivu

2. Knihovna šablon

„Prohlížeč šablon“ zobrazuje aktuálně vybranou šablonu.

Změnou vybrané šablony v [Knihovně šablon](#) změňte šablonu zobrazenou v prohlížeči

3. Upravit

Tlačítka „Upravit“ umožňují upravit aktuálně vytvořenou šablonu, před stisknutím tlačítka „Upravit“ vyberte šablonu, kterou chcete upravit.

Informace o tom, jak upravit šablonu, najdete v části [Vytvoření šablony](#)

4. Smazat

Tlačítka „Smazat“ odstraní šablonu z archivu, šablonu je třeba vybrat před stisknutím tlačítka smazat

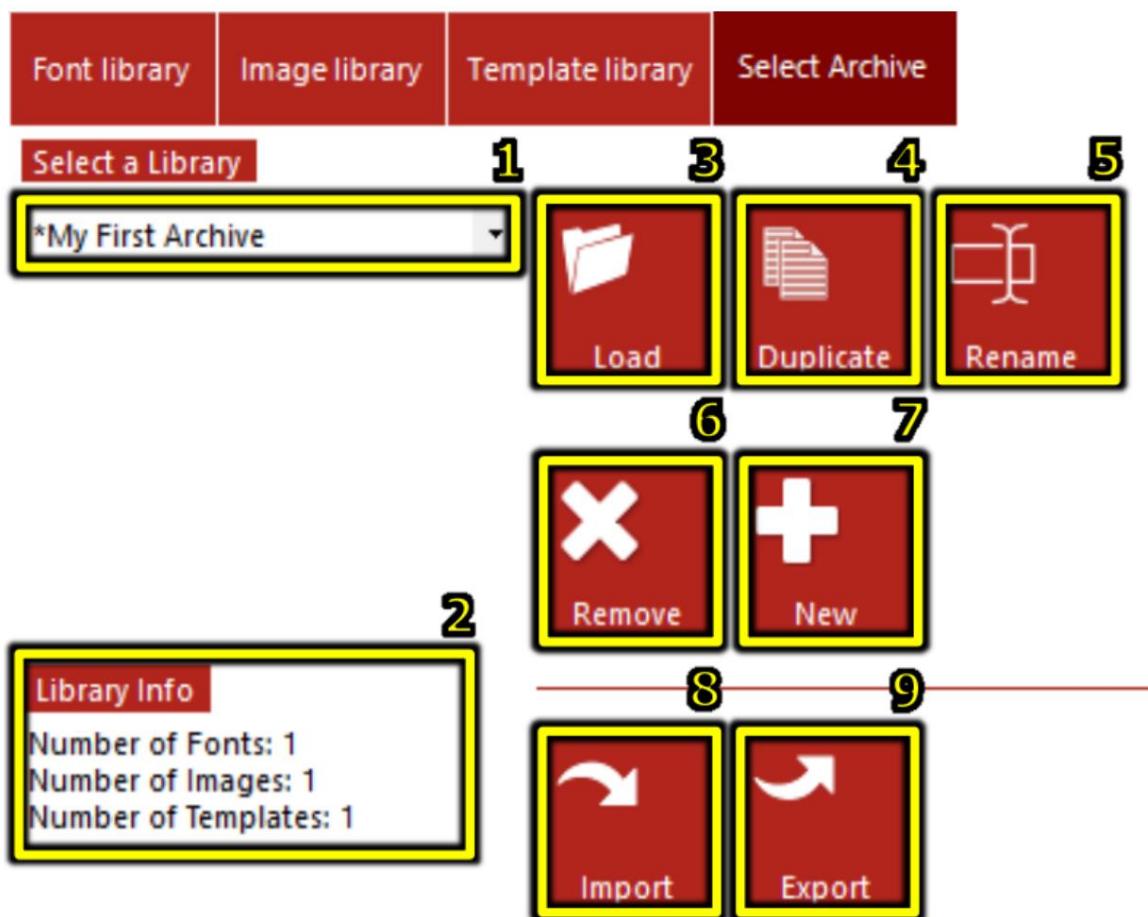
5. Zkušební tisk

Tlačítka „Test Print“ způsobí, že připojené zařízení vytiskne vybraný tiket.

Pokud zařízení není synchronizováno s aktuálním archivem, zobrazí se chyba

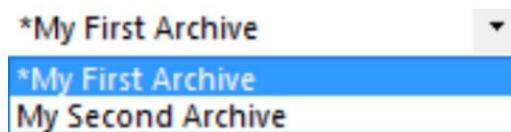


8.13.5 Vyberte možnost Archivovat



1. Seznam archivů

„Seznam archivů“ zobrazí všechny archivy dostupné ve Správci šablon lístků. Načtený archiv bude označen *.



Jakmile je archiv načten, stane se aktivním řešením, které lze upravit

v aplikaci Ticket Template Manager a synchronizován se zařízením.

Vybraný archiv se zobrazí vedle rozbalovací šipky.

Vybraný archiv lze změnit na podzáložce „Vybrat archiv“.

2. Informace o knihovně

Sekce „Informace o knihovně“ poskytuje informace o písmech, obrázcích a šablonách vybraného archivu

3. Načíst

Tlačítko „Načíst“ udělá z vybraného archivu načtený archiv

4. Duplikovat

Tlačítko „Duplikovat“ zkopíruje vybraný archiv, což umožnuje provádět změny při zachování kopie originálu

5. Přejmenovat

Tlačítko „Přejmenovat“ umožňuje změnit vybraný název archivu



6. Odebrat

Tlačítko „Odebrat“ smaže aktuálně vybraný archiv. 7. Nový Tlačítko

„Nový“ vytvoří nový prázdný archiv 8. Import Tlačítko

„Importovat“ umožňuje přidat exportovaný archiv do Správce šablon lístků. To umožňuje sdílení archivů vytvořených na různých počítačích. 9. Export Tlačítko

„Export“ uloží vybraný archiv jako soubor na PC, tento soubor lze poté odeslat jinému uživateli

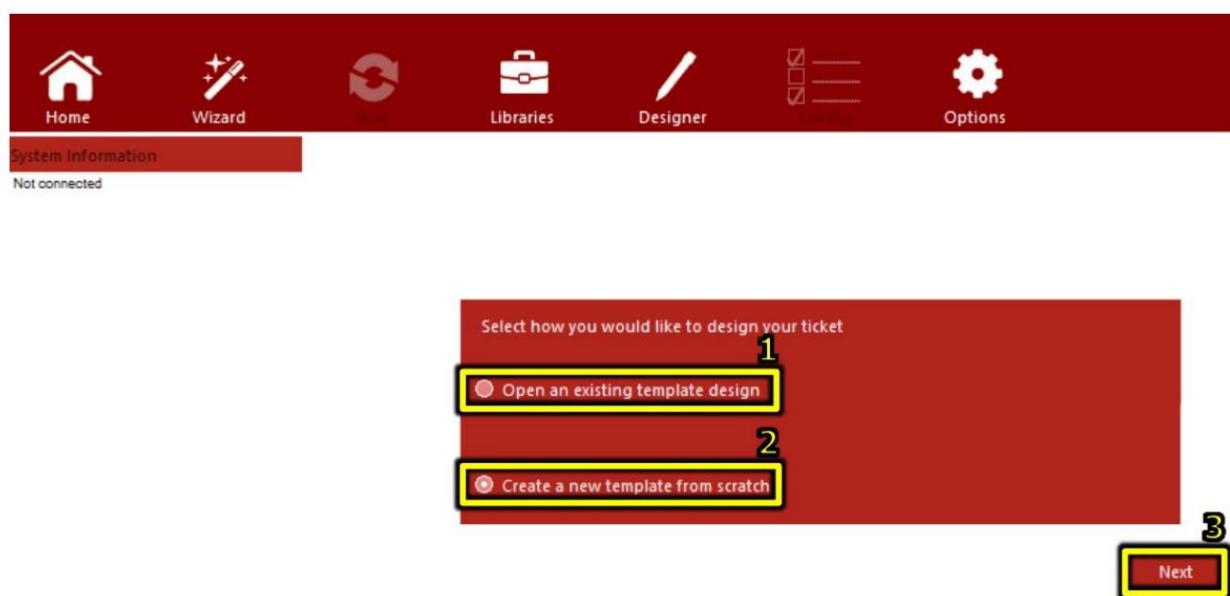
8.14 Používání Návrháře vstupenek

Na záložce „Návrhář“ lze šablony upravovat a vytvářet.

„Otevřít návrh existující šablony“ umožňuje upravit existující šablonu.

„Vytvořit novou šablonu od začátku“ vytvoří zcela novou šablonu.

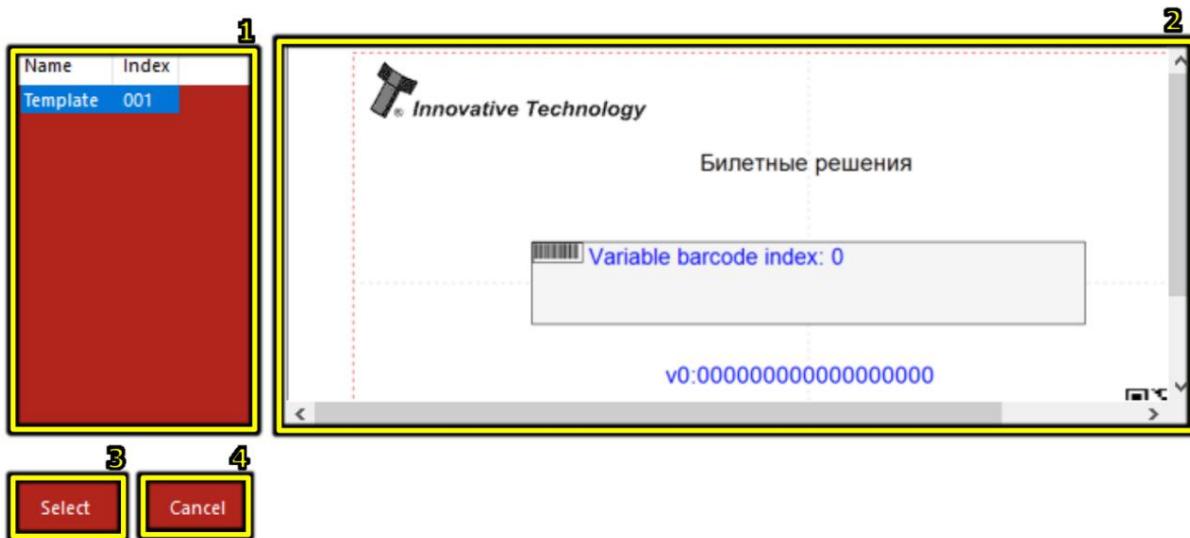
Pokud v aktuálním archivu nejsou žádné šablony, možnost „Otevřít existující návrh šablony“ nebude k dispozici.





8.14.1 Otevřete existující návrh šablony

Možnost „otevřít existující návrh šablony“ umožní specifikovat a změnit existující šablonu.



1. Seznam šablon

„Seznam šablon“ zobrazuje tipy přidané do aktuálního archivu.
Vstupenky lze vybrat z tohoto

seznamu 2. Prohlížeč šablon

„Prohlížeč šablon“ zobrazí aktuálně vybranou šablonu. 3. Vybrat
Tlačítko
„Vybrat“ otevře vybraný tiket v okně Vytvoření šablony.

Informace o tom, jak vytvořit šablonu, najdete v části [Vytvoření šablony](#) 4.
Storno

Tlačítko

„Storno“ zavře výběr tiketu a vrátí se na domovskou stránku [Používání návrháře
tiketů](#)

8.14.2 Vytvořit novou šablonu od nuly

Možnost „Vytvořit novou šablonu od začátku“ otevře okno pro vytvoření šablony.

Informace o tom, jak vytvořit šablonu, najdete v části [Vytvoření šablony](#).

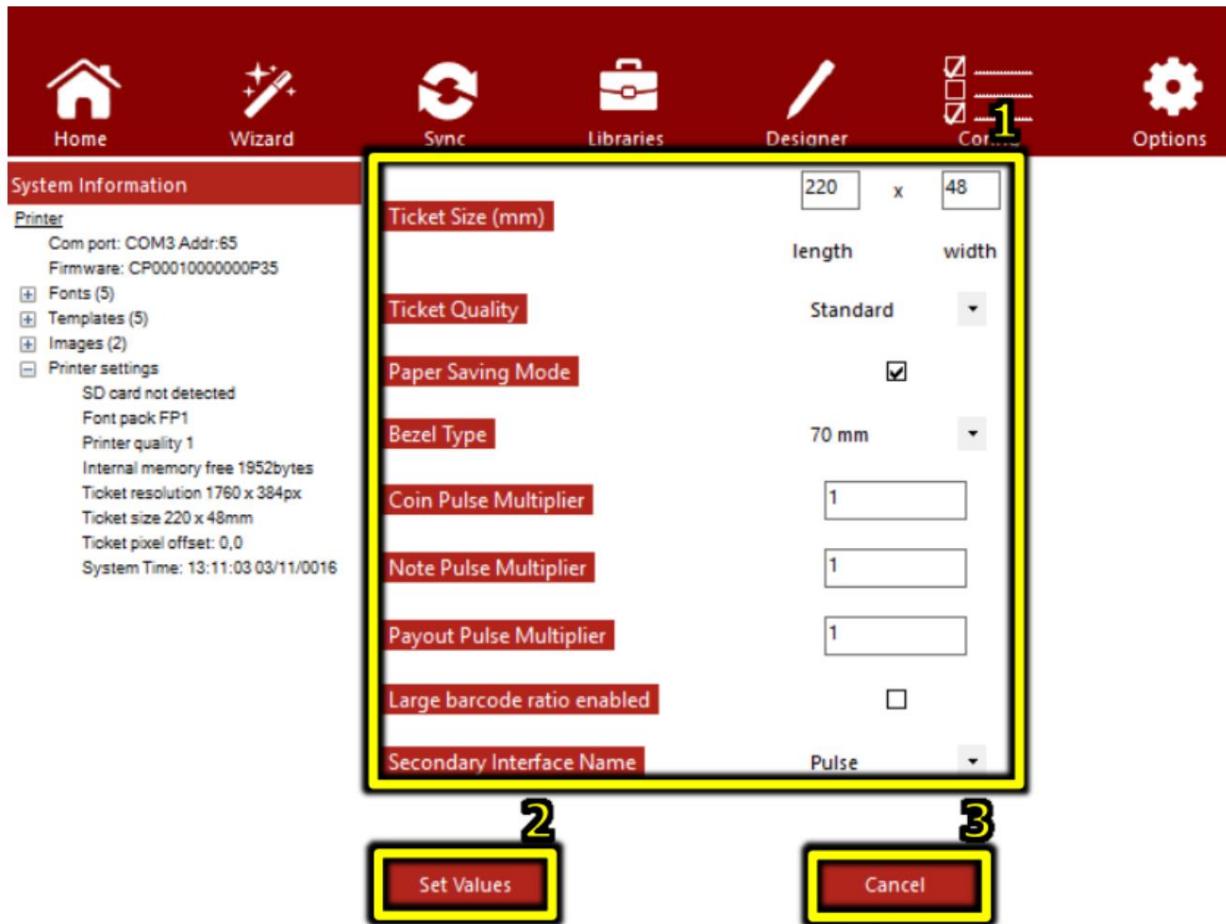
8.14.3 Další

Tlačítko „Další“ se používá k pokračování procesu vybrané možnosti.



8.15 Konfigurace možností tiskárny

Karta „Config“ umožňuje změnit možnosti tiskárny.
Abi byla tato karta dostupná, musí být připojena tiskárna.



1. Dostupné možnosti

Možnosti dostupné pro připojené zařízení jsou uvedeny v této části.

Informace o každé možnosti naleznete v příslušném návodu k produktu 2. Nastavit hodnoty Tlačítko

„Nastavit hodnoty“ naprogramuje připojené zařízení se zadanými možnostmi 3. Zrušit

Tlačítko

„Storno“ přejde

[zpět na kartu Domů](#)

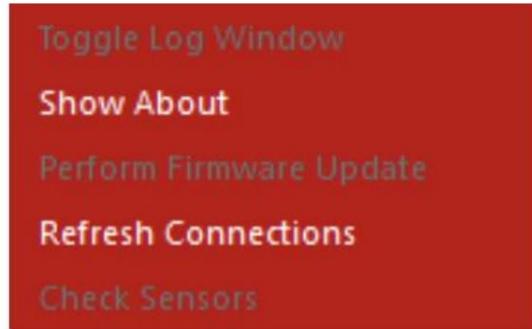


8.16 Možnosti správce šablon lístků

Záložka „Možnosti“ umožňuje změnit různé možnosti Správce šablon tiketů. Kliknutím na tuto záložku se otevře rozbalovací seznam.



Pokud zařízení není připojeno, budou k dispozici pouze položky „zobrazit informace“ a obnovit připojení.



8.16.1 Přepínání okna protokolu

Možnost „Přepnout okno protokolu“ přepíná okno ve spodní části správce šablon tiketů. Aby byla tato možnost k dispozici, musí být připojena tiskárna.

Toto okno zobrazuje protokoly paketů SSP zobrazující, co Správce šablon lístků odesílá/přijímá z tiskárny.

Dir	Time	Name	Plain packet	Encrypted packet
Tx >>	14:12:41.582	Get Font Data	7F C1 04 70 05 08 94 A7	7F C1 11 7E D7 8B F3 76 AC E7 DB 31 04 C1 92 05 B9 1B 38 05 02 BC
Rx <<	14:12:41.603		7F C1 0F F0 29 00 34 00 12 00 00 00 69 6D 70 61 63 74 3D 91	7F C1 21 7E F0 D8 84 EA C9 80 E8 5C F8 74 61 F0 52 A4 48 6E EE 9D 5F 6C 9...
Tx >>	14:12:41.717	Get Template Data	7F 41 03 70 05 09 8D 9E	7F 41 11 7E 4A 70 4B B2 AF 92 9D 49 27 95 5B E3 8A 91 B1 85 3B 8C
Rx <<	14:12:41.722		7F 41 21 F0 1E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ...	7F 41 31 7E 66 A5 E0 72 71 BD 32 BE DE D8 CF 28 01 D7 1F BF 02 77 F8 96 E...
Tx >>	14:12:41.837	Get Image Data	7F C1 03 70 05 08 B1 A2	7F C1 11 7E 23 AA 06 59 0B 15 8E 84 9C AD 94 5E C4 43 8B 9C 23 FC
Rx <<	14:12:41.841		7F C1 21 F0 1E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ...	7F C1 31 7E 0B 23 E0 BA ED 93 AA C1 07 16 09 0C 92 4C A0 D9 02 77 F8 96 ...
Tx >>	14:12:41.893	Get Image Checksum	7F C1 04 70 05 04 BC 9B	7F C1 11 7E 0B DC 00 EF AD BC 93 21 94 A6 AC 5D 9E 16 DA AB D2 2D
Rx <<	14:12:41.903		7F C1 03 F0 31 72 94 91	7F C1 11 7E B8 09 FD A2 AD F2 2C 3A 14 5E 3F F5 DA 8E 48 81 F6 47
Tx >>	14:12:42.013	Set RTC	7F 41 07 64 11 0B 10 0E 0C 2A 43 4F	7F 41 11 7E 28 E5 96 B4 AB CD B1 E8 D5 0F D4 F5 08 55 61 FE 5A 6F
Rx <<	14:12:42.015		7F 41 01 F0 34 0F	7F 41 11 7E 59 13 6D 7E 33 20 7D 06 11 69 A7 0F BB D4 FD D1 1E 9D
Tx >>	14:12:42.128	Get RTC	7F C1 01 63 5D 86	7F C1 11 7E 8F 8B C6 2C EF B0 5B 8E C8 6C 09 A7 71 3F C4 A5 86 F5
Rx <<	14:12:42.129		7F C1 07 F0 11 0B 10 0E 0C 2A 09 E2	7F C1 11 7E 80 DF A7 AB 1C 15 E4 BA C4 6C 50 D3 3A 9E 75 14 CD B9

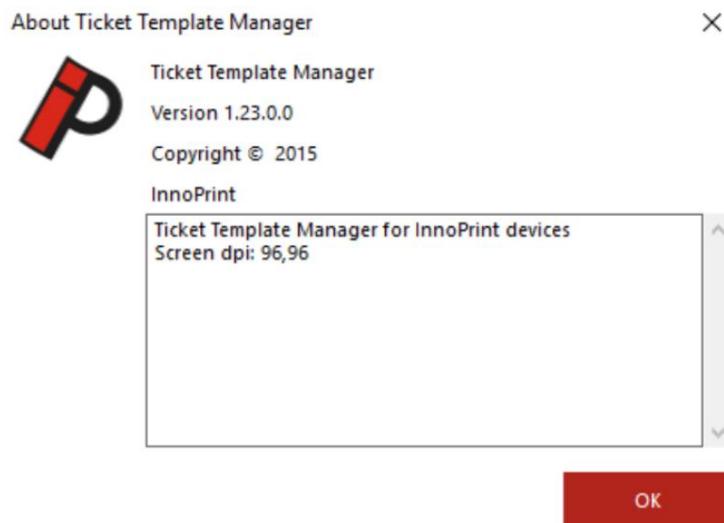
Vývoj tohoto okenního asistenta v SSP pro vstupenky.

Může také pomoci při odstraňování problémů, pokud se vyskytne problém.



8.16.2 Zobrazit informace

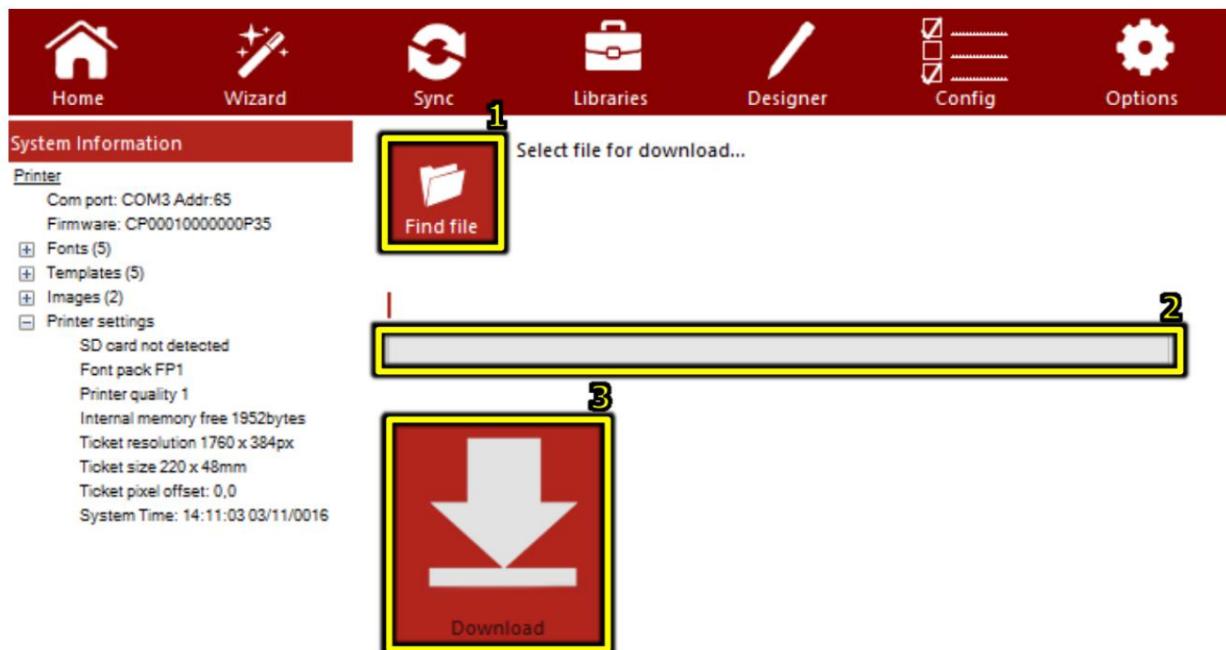
Volba „Show About“ otevře okno s informacemi o používané verzi aplikace Ticket Template Manager.



8.16.3 Provádění aktualizací firmwaru

Tuto možnost lze vybrat z nabídky Užitečné možnosti na domovské obrazovce.

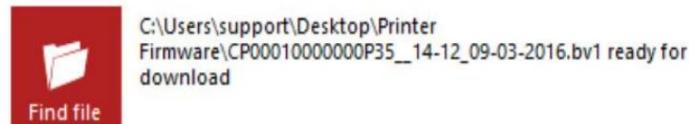
Možnost „Perform Firmware Update“ umožňuje stažení nového firmwaru nebo archivního souboru (.BV1) do tiskárny.



1. Najít soubor

Tlačítko „Najít soubor“ otevře okno prohlížeče, ve kterém lze z počítače vybrat soubor .BV1.

Po výběru se soubor zobrazí



2. Ukazatel průběhu

Po zahájení stahování se zde zobrazí průběh stahování 3. Stahování Tlačítko „Stáhnout“ spustí programování tiskárny s vybraným souborem

8.16.4 Obnovit připojení

Možnost „Obnovit připojení“ umožňuje aplikaci Ticket Template Manager vyhledávat zařízení připojená k počítači.

Lze jej použít, pokud bylo zařízení odpojeno, ale odpojení nebylo potvrzeno Správcem šablon lístků.

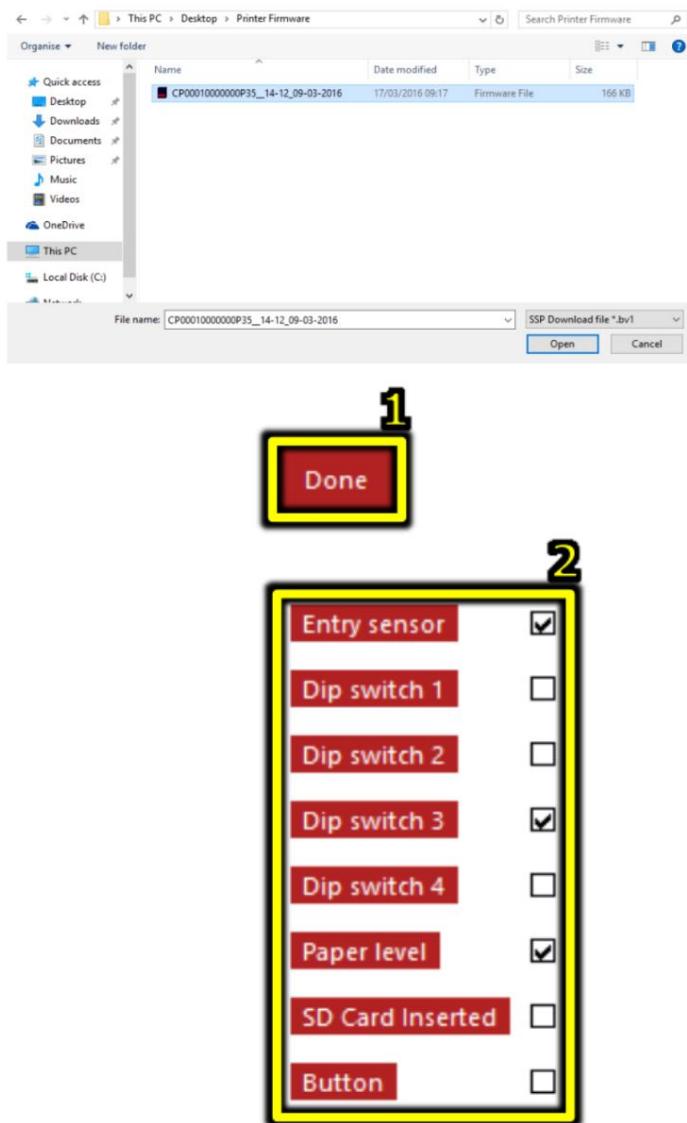




8.16.5 Check Sensors TTM

obsahuje některé vestavěné diagnostické nástroje, které pomáhají při diagnostice problémů s danou tiskárnou lístek.

Sekce „Check Sensors“ umožňuje testovat senzory a spínače, aby bylo zajištěno, že fungují podle očekávání.



1. Dokončete diagnostiku

Tlačítko „Hotovo“ zavře okno 2. Výsledky

diagnostiky

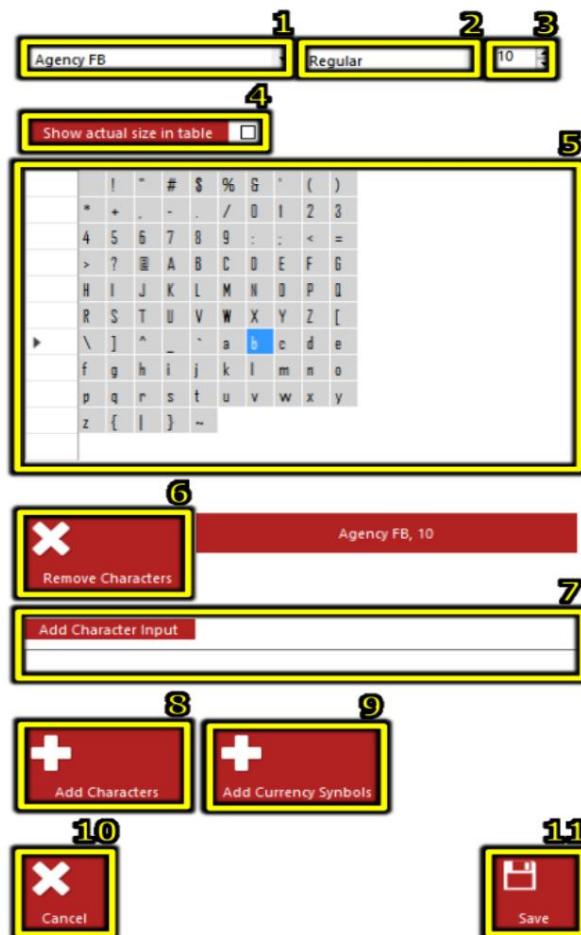
Snímače a spínače budou monitorovány, v závislosti na stavu součásti bude krabice buď prázdná, nebo bude mít zatržítko.

Změna stavu senzoru povede k přidání/odebrání klíšťete

8.17 Vytvoření archivu

8.17.1 Přidání písma

Okno Výběr písma se používá k zadání informací o písmech, které mají být přidány do archivu.



1. Písmo

Písmo lze změnit pomocí rozevíracího seznamu.

Dostupné fonty jsou převzaty z knihovny fontů na PC se systémem Ticket Template Manager. Chcete-li přidat jiné/více písem, je třeba písmá stáhnout do počítače. 2. Styl Zde se změní styl

písma.

Pokud je požadováno tučné písmo, musí být písmo uloženo jako tučné.

Pokud se jedná o kombinaci tučného a běžného textu, budou vyžadována dvě různá písma, jedno jako tučné a druhé jako běžné 3. Velikost

písma Velikost písma musí být specifikována; každé uložené písmo může mít pouze jednu velikost 4. Vizuální

znázornění Tato možnost změní způsob zobrazení znaků v tabulce znaků. Pokud je zaškrtnuto, tabulka znaků poskytuje příklad nejen znaků, ale i velikosti znaku

5. Tabulka znaků



Tato tabulka zobrazuje znaky aktuálně dostupné v tomto písmu, tyto znaky lze vybrat a znaky odstranit

6. Odebrat znaky

Tlačítko „Odebrat znaky“ odstraní vybrané znaky z tabulky znaků. Základní znaky nelze smazat; tyto znaky jsou zobrazeny v šedém rámečku. Přidané znaky lze smazat, jsou v bílém poli



7. Zadávání znaků

Textové pole „Zadávání znaků“ umožňuje vkládat různé znaky, např

Ruské symboly. Vezměte prosím na vědomí, že některá písma nedokážou zpracovat některé znaky, což způsobí, že se místo znaku vytiskne „ “.

8. Přidat znaky

Tlačítko „Přidat znaky“ načte znaky zadané v části [Zadání znaků](#) do aktuální knihovny písem

! " # \$ % & ^ ()	! " # \$ % & ^ ()
* + . / 0 1 2 3	* + . / 0 1 2 3
4 5 6 7 8 9 : ; < =	4 5 6 7 8 9 : ; < =
> ? А В С Д Е Ф Г	> ? А В С Д Е Ф Г
И І Ј К Л М Н О Р Џ	И І Ј К Л М Н О Р Џ
Р С Т Ј У В W X Y Z [Р С Т Ј У В W X Y Z [
\] ^ _ ` a b c d e	\] ^ _ ` a b c d e
f g h i j k l m n o	f g h i j k l м н о
p q r s t u v w x y	п q r s т u v w x y
z { } ~	з { } ~ Б е и л н
р т ш ѿ я	

Add Character Input

билетные решения

Add Characters Add Currency Symbols

Add Characters Add Currency Symbols

9. Přidat symboly měn

Tlačítko „Přidat symboly měn“ načte rozsah symbolů měn do aktuální knihovny písem

10.Zrušit

Tlačítko „Storno“ zavře okno Výběr písma.

Pokud se jednalo o možnost přidat písmo, nebude přidáno žádné písmo.

Pokud to byla možnost změnit písmo, pak jak písmo zůstane tak, jak bylo předtím

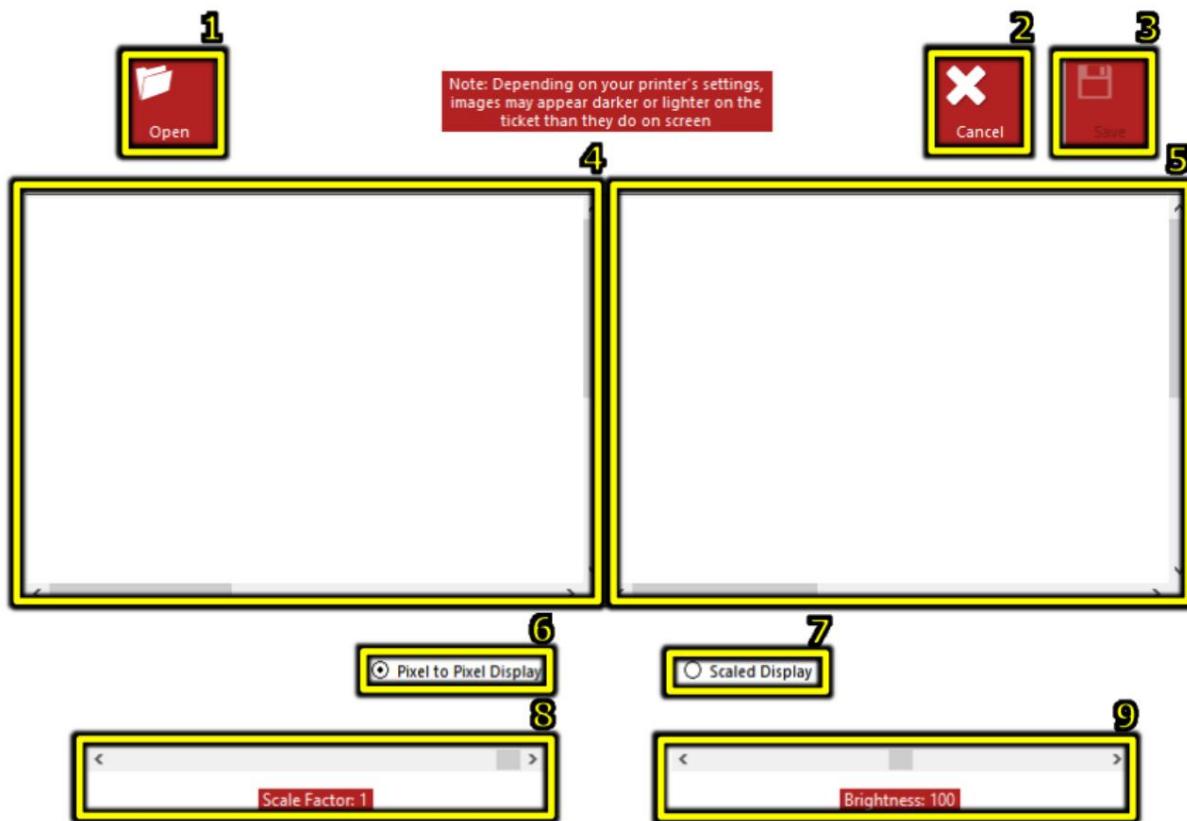
11.Uložit

Tlačítko „Uložit“ zavře okno Písmo a bude aktualizováno/nové písmo k dispozici v aktuálním archivu



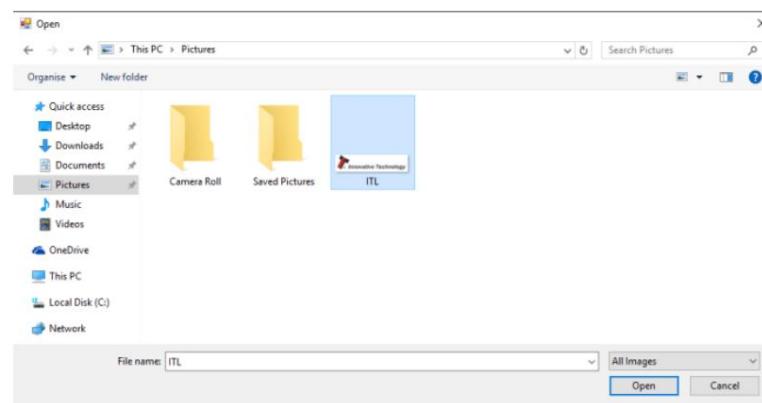
8.17.2 Přidávání obrázků

Okno Image Selection (Výběr obrázku) se používá k výběru a konfiguraci obrázků, které mají být přidány archiv.



1. Otevřete

Tlačítko „Otevřít“ otevře okno pro procházení, takže lze vybrat obrázek uložený v počítači.



2. Zrušit

Tlačítko „Storno“ zavře okno pro výběr snímku, žádná práce provedená do tohoto bodu nebude uložena. Pokud se jednalo o možnost úpravy obrázku, obrázek zůstane stejný

3. Uložit

Tlačítko „Uložit“ zavře okno pro výběr obrázku a aktualizovaný/nový obrázek bude dostupný v aktuálním archivu



4. Skutečný obraz

Načtený obrázek je zobrazen na tomto panelu; lze jej použít k porovnání skutečného obrazu s obrázkem ve stupních šedi.



5. Obrázek ve stupních šedi

Na tiketu se objeví obrázek ve stupních šedi.

Tato obrazovka také zobrazuje hranice tiketu, což umožňuje změnit měřítko obrázku tak, aby se vešel na tiket podle potřeby



6. Zobrazení z pixelů na pixel

Možnost „Pixel to Pixel“ zobrazuje obraz jako jeden pixel obrazovky na jeden pixel tiskárny

7. Škálovaný displej

Možnost „Scaled Display“ má obrázek zobrazený ve velikosti, která se zobrazí na tiketu. Umožnění přiložení lístku na obrazovku, abyste viděli, jaká je velikost obrázku

8. Měřítko

Posuvník „Scale Factor“ mění velikost obrázku; velikost obrázku bude ukázáno změnit

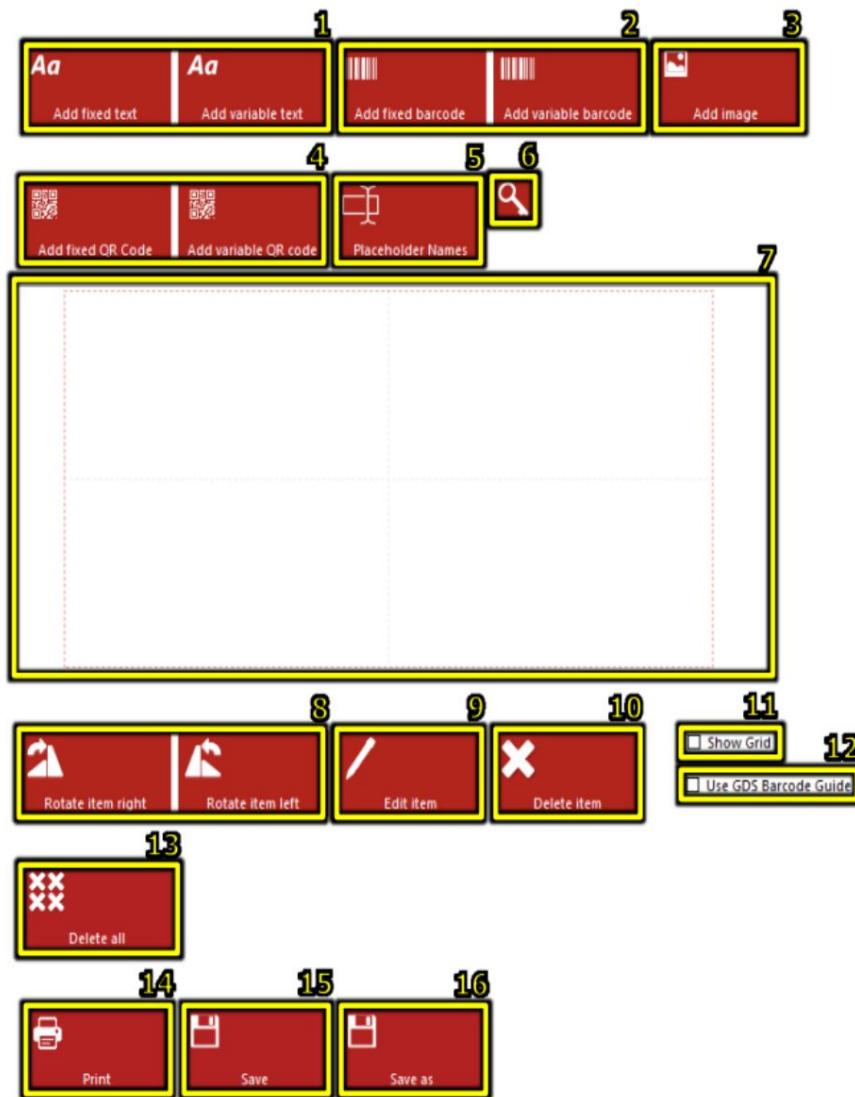
9. Jas

„Posuvník jasu“ mění koncentraci obrazu Odstínění šedi



8.17.3 Vytvoření šablony

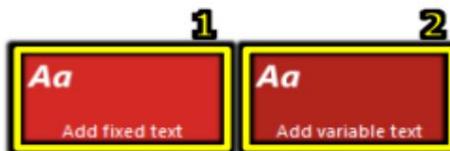
Okno Návrh šablony se používá k vytváření šablon lístků.



1. Přidání textu

Je možné přidat pevný text i proměnný text.

Rozdíl mezi těmito dvěma je v tom, že pevný text bude mít vždy specifikovanou hodnotu, zatímco proměnný text bude nutné zadat před každým tiskem.

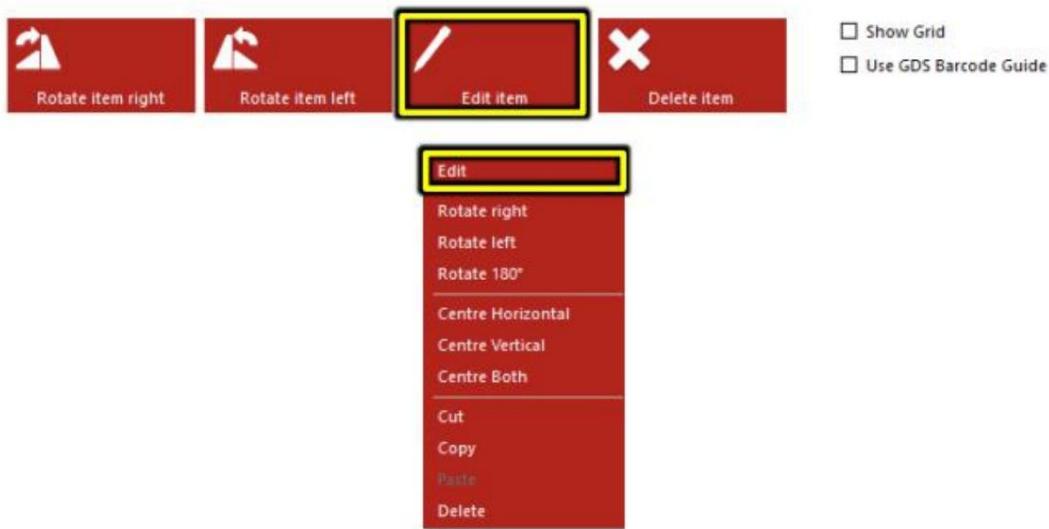


2. Pevný text

Tlačítko „Přidat pevný text“ přidá do levého horního rohu text „Umístění x“, kde x je počet položek pevného textu, které byly přidány do aktuální šablony.



Chcete-li upravit text, stiskněte tlačítko „Upravit položku“ nebo klikněte pravým tlačítkem na položku a vyberte „Upravit“.



Tím se otevře Editor pevného textu.



1. Upravit text

Toto textové pole umožňuje změnit text



2. Vyberte Písmo

Zde se zobrazí písma dostupná v archivu, lze vybrat požadované písmo



3. Příklad písma

Vybrané písmo bude mít příklad zobrazeného stylu a velikosti písma 4.
Ok

Tlačítko „Ok“ zavře Editor pevného textu a změní text podle specifikace

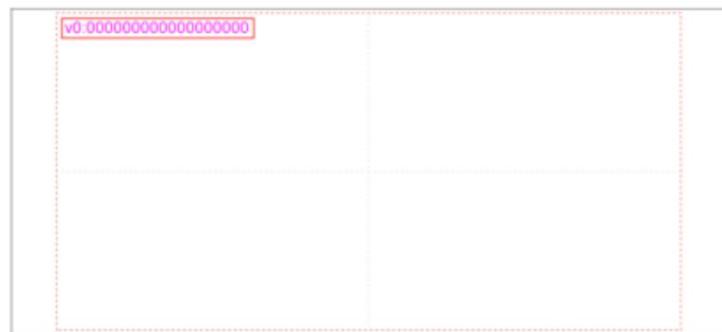
5. Zrušit

Tlačítko

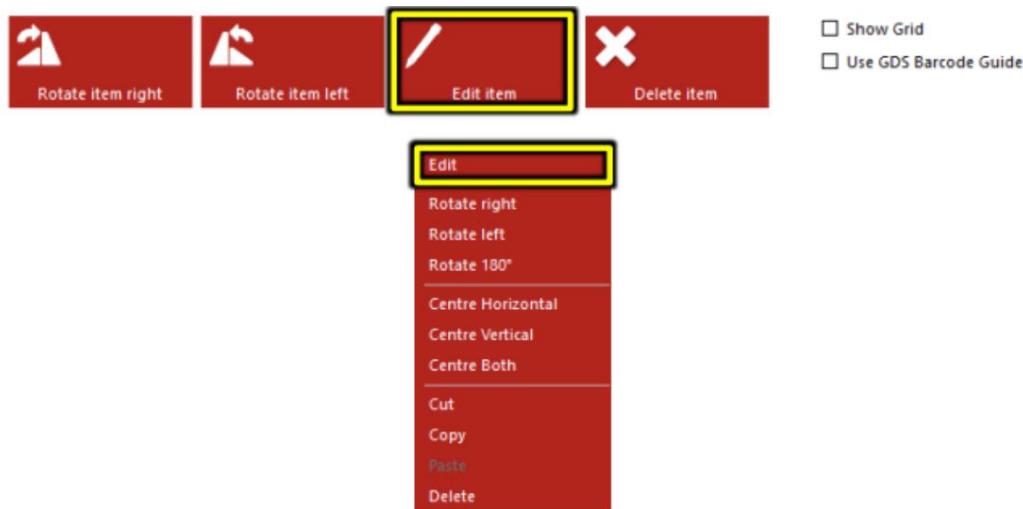
„Storno“ zavře Opraven textový editor a text se nezmění

8.17.3.1 Přidat proměnný

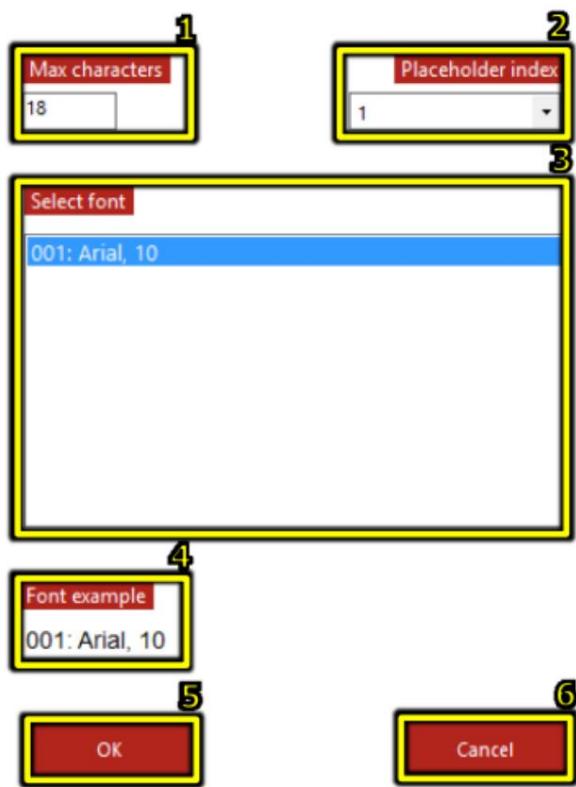
text Tlačítko „Přidat proměnný text“ přidá do levého horního rohu proměnný text zobrazující „Vx:00000000000000000000“, kde x je počet zástupných položek (nejen proměnných textových položek (bez variabilních QR kódů)), které byly přidány do šablony.



Chcete-li upravit maximální délku znaku nebo zástupné číslo, stiskněte tlačítko „Upravit položku“ nebo klikněte pravým tlačítkem a vyberte Upravit.



Poté se otevře okno editoru proměnných textů.



1. Max Characters

(Maximální počet znaků) Zde lze zadat délku dostupnou pro variabilní znakový vstup

2. Zástupný symbol

Zde lze zadat zástupný index.

To umožňuje propojit proměnné položky tak, aby zobrazovaly stejné informace, což umožňuje, aby čárový kód nebo textový kód měl stejnou hodnotu, aniž by bylo nutné zadávat hodnotu dvakrát.

3. Vyberte Písmo

Zde se zobrazí písma dostupná v archivu, požadované písmo lze vybrat.

4. Příklad písma

Vybrané písmo má příklad zobrazeného stylu a velikosti písma.

5. Dobře

Tlačítko „OK“ zavře editor proměnných textů a změní text podle zadání.

6. Storno

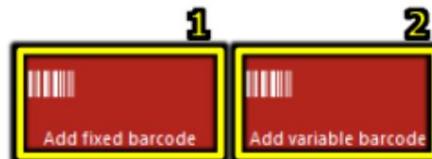
Tlačítko „Storno“ zavře editor proměnných textů beze změny parametrů.



8.17.4 Přidání čárového kódu

Je možné přidat jak pevné čárové kódy, tak variabilní čárové kódy.

Rozdíl mezi těmito dvěma je v tom, že pevný čárový kód bude mít stanovenou hodnotu, zatímco proměnný čárový kód bude nutné zadat před každým tiskem.

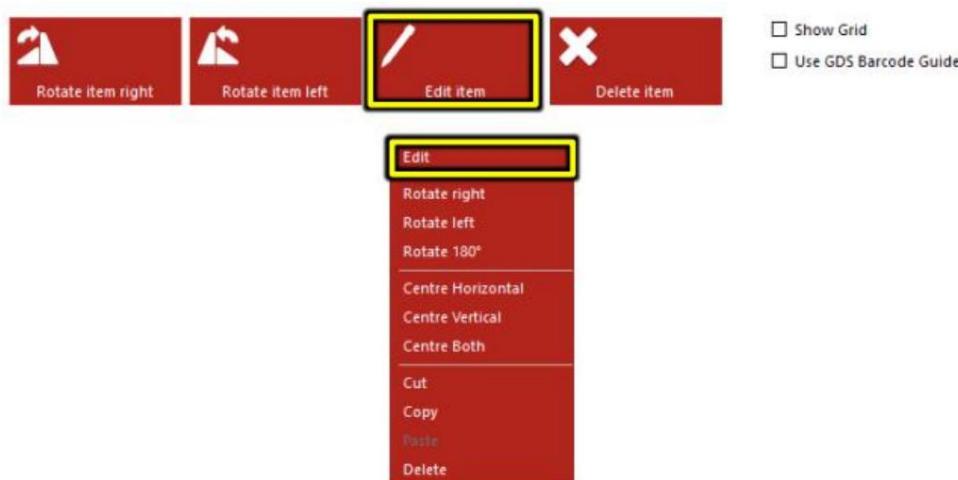


8.17.4.1 Pevné čárové kódy

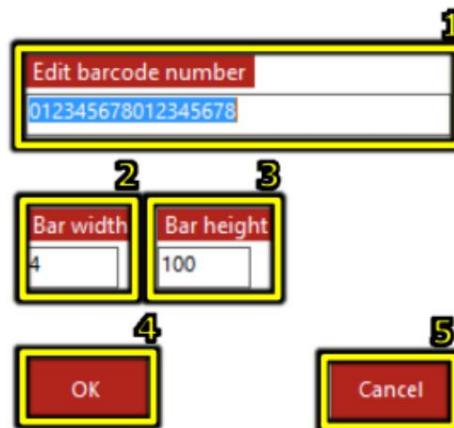
Tlačítko „Přidat pevný čárový kód“ přidá pevný čárový kód mírně mimo střed s hodnotou „012345678012345678“.



Chcete-li upravit čárový kód, stiskněte tlačítko „Upravit položku“ nebo klikněte pravým tlačítkem na položku a vyberte "Upravit".



Tím se otevře okno editoru Fixed Barcode.



1. Upravit číslo čárového kódu

Toto textové pole umožňuje zadat hodnotu čárového kódu 2. Šířka čáry Toto textové

pole umožňuje zadat hodnotu čárového kódu 3. Výšky čáry Toto textové pole umožňuje

zadat hodnotu čárového kódu 4. Ok Tlačítko „Ok“ se zavře Editor pevných

čárových kódů a změňte čárový kód podle specifikace 5. Storno Tlačítko „Storno“ zavře Editor pevných čárových kódů

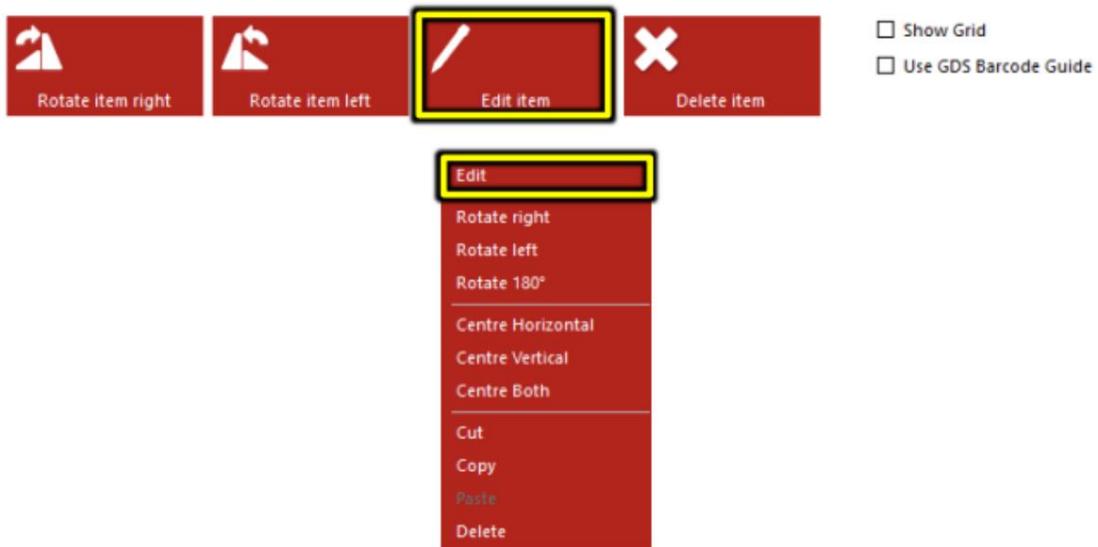
bez změny čárového kódu

8.17.4.2 Variabilní čárové kódy

Tlačítko „Přidat variabilní čárový kód“ přidá proměnný čárový kód mírně mimo střed s hodnotou „00000000000000000000“ a „index: x“, kde x je počet zástupných položek (nejen variabilní čárové kódy (bez variabilních QR kódů)), které byly přidány do šablony



Chcete-li upravit čárový kód, stiskněte tlačítko „Upravit položku“ nebo klikněte pravým tlačítkem na položku a vyberte „Upravit“.



Tím se otevře editor proměnných čárových kódů.

1. Maximální počet znaků

Délku, kterou má proměnná Čárový kód k dispozici, lze zadat zde 2. Šířku čáry
Zde lze zadat šířku

jednotlivé čáry 3. Výška čáry Zde lze zadat výšku
čárového kódu

4. Zástupný symbol

Zde lze zadat zástupný index.

To umožňuje propojit položky proměnných tak, aby zobrazovaly stejné informace, což umožňuje, aby čárový kód nebo textový kód měl stejnou hodnotu, aniž by bylo nutné zadat hodnotu dvakrát. 5. Ok

Tlačítko

„OK“ zavře Editor čárových kódů proměnných a změní čárový kód jak je uvedeno 6. Storno

Tlačítko

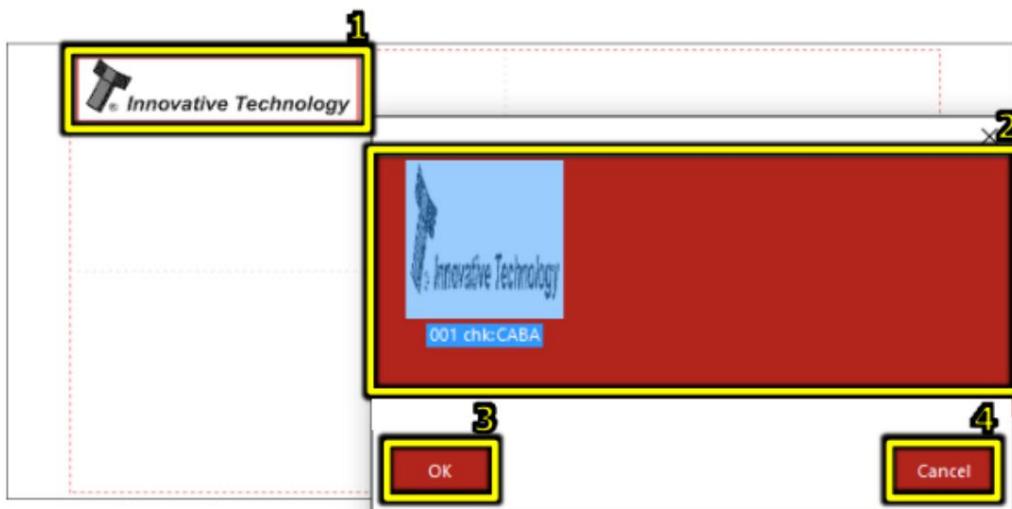
„Storno“ zavře

Editor proměnných čárových kódů a nezmění parametry



7. Přidat obrázek

Tlačítko „Přidat obrázek“ otevře okno pro výběr obrázku



- Vybraný obrázek •

Zobrazený vybraný obrázek

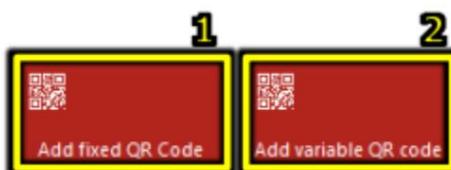
- Přijměte změny nebo zrušte



8. Přidat QR kódy

Je možné přidat pevné QR kódy i variabilní QR kódy.

Rozdíl mezi těmito dvěma je v tom, že pevné QR kódy budou mít vždy stanovenou hodnotu, zatímco variabilní QR kódy bude nutné zadat před každým tiskem.

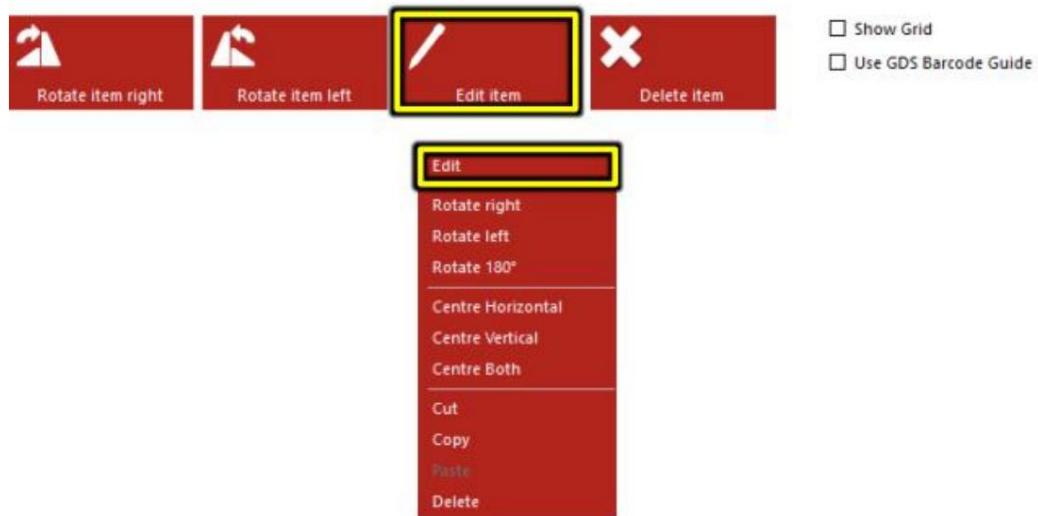


8.17.4.3 Pevné QR kódy

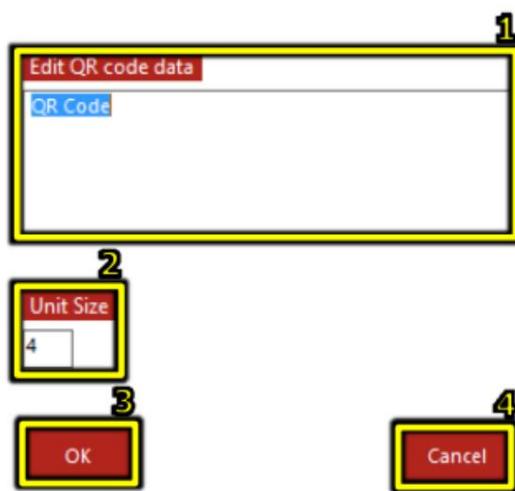
Tlačítko „Přidat pevný QR kód“ přidá pevný QR kód do levého horního rohu s hodnotou „QR Code“.



Pro úpravu QR kódu stiskněte tlačítko „Upravit položku“ nebo klikněte pravým tlačítkem na položku a vyberte „Upravit“.



Tím se otevře editor Fixed QR Code.





8.1.1.1 Opraven editor QR kódu

1. Upravte data QR kódu

Toto textové pole umožňuje specifikovat hodnotu QR kódu 2. Velikost jednotky

„Velikost jednotky“ určuje, kolik pixelů představuje jeden blok QR kódu 3. Ok Tlačítko „Ok“ zavře Editor

pevného

QR kódu a změní se QR kód, jak je specifikováno 4. Zrušit Tlačítko „Storno“ zavře Editor pevného QR kódu a nezmění

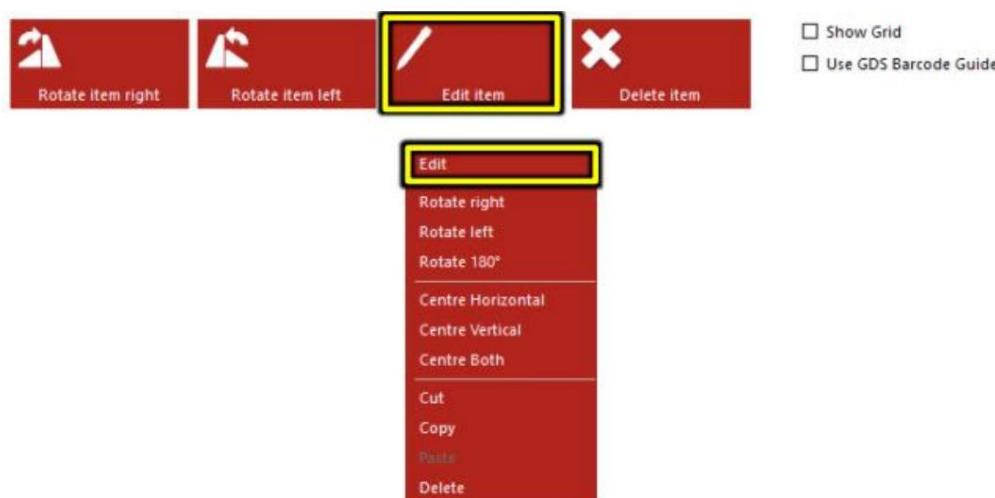
QR kód

8.17.4.4 Proměnné QR kódy

Tlačítko „Přidat variabilní QR kód“ přidá variabilní QR kód vlevo nahoře roh.



Pro úpravu QR kódu stiskněte tlačítko „Upravit položku“ nebo klikněte pravým tlačítkem na položku a vyberte „Upravit“.





Tím se otevře editor proměnných QR kódů.

1. Maximální délka dat

Zde lze specifikovat délku, kterou má proměnná QR Code k dispozici

2. Zástupný symbol

Zde lze specifikovat zástupný index 3. Velikost jednotky

„Velikost

jednotky“ určuje, kolik pixelů představuje jeden blok QR kódu 4. Ok Tlačítko „Ok“ zavře editor proměnných

QR kódů a změní text, jak je uvedeno 5. Storno Tlačítko „Storno“ zavře editor proměnných QR kódů beze změny textu

1. ID zástupného symbolu textu a čárového kódu

ID zástupného symbolu textu a čárového kódu lze změnit pomocí rozevíracího pole, což umožňuje pojmenovat všechny zástupné symboly 2.

Textové pole Název

V tomto textovém poli lze uvést název zástupného symbolu Text a čárový kód 3. Nastavit název Tlačítko „Nastavit

název“ pojmenuje vybrané ID zástupného symbolu textu/čárového kódu zadáným názvem 4. ID zástupného symbolu

QR kódu ID zástupného symbolu

QR kódu může změnit pomocí rozevíracího pole, umožňuje to pojmenovat zástupné symboly QR kódu



5. Textové pole Název

V tomto textovém poli lze uvést název zástupného symbolu QR kódu 6.
Nastavit název

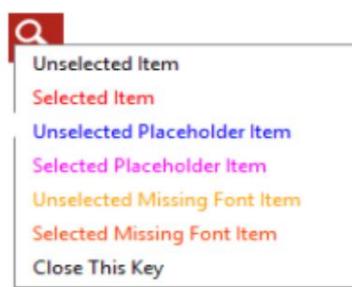
Tlačítko „Nastavit název“ pojmenuje vybrané ID zástupného symbolu QR kódu zadaným názvem 7. Ok

Tlačítko

„Ok“ se zavře okno Pojmenování zástupného symbolu

8.17.4.5 Klíč

„Klíč“ lze použít k identifikaci, která položka je vybrána a zda je položka zástupným symbolem.



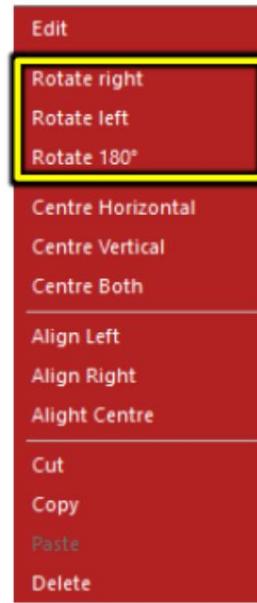
8.17.4.6 Šablona

V této oblasti se zobrazí „Šablona“, která se vytváří, položky lze v této oblasti vybrat a přesunout podle potřeby.

8.17.4.7 Otáčet položky

Položky lze otáčet pomocí tlačítek Rotate Right a Rotate Left.

Kliknutí pravým tlačítkem na položku také umožní stisknout možnosti Rotate Right, Rotate Left a Rotate 180o.



8.17.4.8 Upravit položku

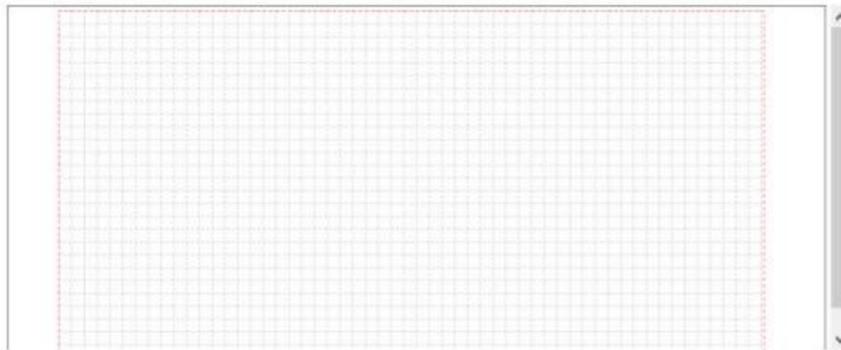
Tlačítko „Upravit položku“ otevře editor položek pro vybranou položku.

8.17.4.9 Smazat položku

Tlačítko „Smazat položku“ odstraní aktuálně vybranou položku.

8.17.4.10 Zobrazit mřížku

Možnost „Zobrazit mřížku“ umožňuje, aby tip měl viditelnou mřížku, takže je snazší strukturovat tipy.





8.17.4.11 Použijte průvodce čárovými kódy GDS

Možnost „GDS Barcode Guide“ umožňuje, aby byl na lístku viditelný průvodce čárovým kódem, takže je snazší vytvořit platný lístek s čárovým kódem.

Aby tato možnost fungovala, musí být přítomen čárový kód.



Když je vybrán průvodce čárovými kódy GDS, bude k dispozici další možnost „Unidirectional“.

- Use GDS Barcode Guide
- Unidirectional
- No barcode present**

Tím se změní průvodce čárovým kódem tak, aby ukázal, jak by měl být nastaven jednosměrný čárový kód.



8.17.4.12 Smazat vše

Tlačítko „Smazat vše“ odstraní všechny položky v šabloně.

8.17.4.13 Tisk

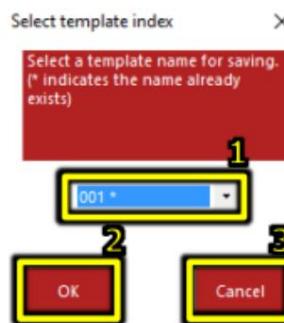
Tlačítko „Tisk“ umožňuje zkušební tisk aktuálního lístku, archiv musí být synchronizován se zařízením, aby byly dostupné obrázky a písma.



8.17.4.14 Uložit

Tlačítko „Uložit“ uloží aktuální šablonu.

Tím se přepíše předchozí verze tohoto tiketu, pokud se jedná o nový tiket, objeví se výzva k zadání čísla šablony, ve které by měl být tento tiket uložen.



1. ID šablony

ID šablony lze vybrat pomocí rozevíracího seznamu, aktuálně používané šablony jsou označeny „*“.

2. Ok

Tlačítko „Ok“ zavře volbu Template Index Selector a uloží tiket se zadaným ID.

3. Storno

Tlačítko „Storno“ zavře volič indexu šablony a neuloží tiket.

4. Uložit jako

Tlačítko „Uložit jako“ vás vyzve k výběru ID tiketu.

5. Zarovnání textu

Text lze zarovnat podle potřeby, ve výchozím nastavení je zarovnán vlevo.

Kliknutím

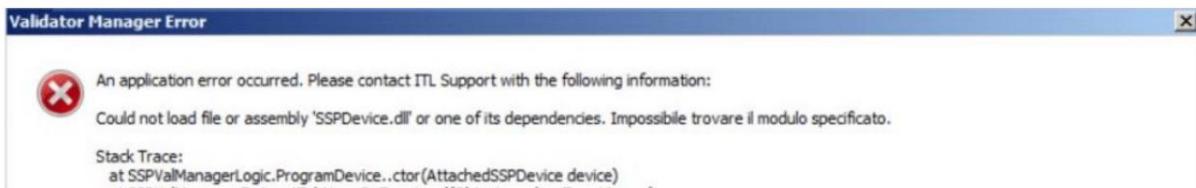
pravým tlačítkem na text. Zobrazí se možnosti zarovnání textu doleva, doprava a na střed.





9 BĚŽNÉ CHYBOVÉ HLÁŠENÍ

9.1 Chybová zpráva SSP Device.dll



Toto je běžná chyba, když software nebyl nainstalován jako správce, uživatelský účet nemá přístup ke knihovnám C++ nebo nejsou nainstalovány.

Ovladač C++ Redist

- .NET Framework 4.5 (nebo vyšší) je nezbytným předpokladem před instalací Validator Manager.

• Stáhněte

a nainstalujte následující aktualizaci Windows service pack.

(Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable Update 3 RC) z níže uvedeného odkazu.

Vyberte prosím správné stažení podle vašeho operačního systému. (zkontrolujte to prostřednictvím ovládacího panelu-> systém a zabezpečení -> systém)

<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=52685> Pro

64bitové operační systémy byste měli nainstalovat jak x64, tak x86 verze. • Ujistěte se, že je Validator Manager nainstalován jako správce. • Ujistěte se, že všechny aktualizace systému Windows byly úspěšně nainstalovány.

Pokud tento proces problém nevyřeší, níže je snímek obrazovky redistribuovatelných položek C++, které jsou aktuálně nainstalovány na našich počítačích Win10 x64 a umožňují úspěšné spuštění softwaru. Stáhněte si je samostatně a nainstalujte je. Doporučujeme pracovat od nejnovějšího po nejstarší a vyzkoušet software po každé instalaci

	Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x86) - 14.0.24123
	Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x64) - 14.0.24215
	Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x86) - 12.0.30501
	Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64) - 12.0.30501
	Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x86) - 11.0.61030
	Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x64) - 11.0.61030
	Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x64) - 11.0.51106
	Microsoft Visual C++ 2010 x86 Redistributable - 10.0.40219
	Microsoft Visual C++ 2010 x64 Redistributable - 10.0.40219
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x86 9.0.30729.6161
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x86 9.0.30729.4148
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x86 9.0.30729.17
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x86 9.0.30729
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x64 9.0.30729.6161
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x64 9.0.30729.17
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x64 9.0.30729
	Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable



9.2 Soubor OCX není zaregistrován

U veškerého softwaru ITL se může objevit běžná chybová zpráva, že komponenta „*.OCX“ nebo jedna z jejích závislostí není správně zaregistrována. Soubor je nesprávný nebo neplatný.

DPS

X



Component 'mscomctl.ocx' or one of its dependencies not correctly registered: a file is missing or invalid

OK

K problému často dochází po aktualizaci systému Windows (7). Řešením je (znovu) zaregistrovat chybějící nebo neplatný soubor. Soubory jsou registrovány pomocí regsvr32.exe. V závislosti na typu operačního systému (32Bit / 64Bit) jej najdete v jedné z následujících složek: 32-bit: C:\Windows\system32\ 64-bit: C:\Windows\SysWOW64\ . Reregistrace se provádí prostřednictvím příkazového řádku CMD. Chcete-li to provést, stačí zadat do vyhledávání "cmd" a spustit spustitelný soubor pravým tlačítkem myši -> "Spustit jako správce".

Aby se předešlo chybám, je dotčený soubor nejprve vymazán z registru. To se provádí pomocí následujícího příkazu:

32-bit: C:\Windows\system32\regsvr32.exe /u FILE.OCX

64bitová verze: C:\Windows\SysWOW64\regsvr32.exe /u FILE.OCX

Nyní by se měla objevit zpráva, že soubor byl úspěšně odhlášen.

Soubor je samozřejmě nutné znovu zaregistrovat.

32bitový: C:\Windows\system32\regsvr32.exe FILE.OCX 64bitový: C:

\Windows\SysWOW64\regsvr32.exe FILE.OCX

Program lze nyní bez problémů používat.