

1 Come risolvere gli esercizi

1.1 Insiemi

(inserire qualcosa sugli insiemi)

1.2 Derivata direzionale

Data la funzione $f(x, y)$, la derivata in direzione (v_1, v_2) in (x_0, y_0) vale

$$v_1 f_x(x_0, y_0) + v_2 f_y(x_0, y_0)$$

1.3 Lunghezza di una curva

$$\wedge f(x) = \int_a^b \|\dot{f}(x)\| dx$$

che in una sola variabile si riduce a

$$\int_a^b \sqrt{1 + f'(t)} dt$$

1.4 Integrale curvilineo

$$\int_{\gamma} f(x, y) = \int_a^b f(\gamma(t)) \|\dot{\gamma}(t)\| dt$$

1.5 Integrale di campo

$$\int_{\gamma} f d\gamma = \int_a^b [f_1(x(t), y(t)) x'(t) + f_2(x(t), y(t)) y'(t)] dt = \int_a^b f(\gamma(t)) \dot{\gamma}(t) dt$$

1.6 Area

$$\int_a^b \int_c^d \sqrt{1 + \left[\frac{f(x, y)}{dx} \right]^2 + \left[\frac{f(x, y)}{dy} \right]^2} dy dx$$

1.7 Volume

$$\int_a^b dx \int_c^d dy \int_e^f dz$$

1.8 Integrale su un insieme

1.8.1 In 2 variabili

Se T è “normale”

$$\int_T f(x, y) = \int_a^b \int_c^d f(x, y) dy dx$$

1.8.2 In 3 variabili

$$\int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz$$

Integrazione per strati

$$\int_{\mathbb{R}} dz \int_{\Omega(z)} f(x, y, z) dx dy$$

Integrazione per fili

$$\int_{\Pi_{x, y}(\Omega)} dx dy \int_{\Omega(x, y)} f(x, y, z) dz$$

1.8.3 Cambio di variabile

(necessita di revisione)

$$\int_{\Omega} f(x) dx = \int_{\Omega'} f(g(y)) |\det(g'(y))| dy$$

- $g: \Omega \rightarrow \Omega'$
- Ω, Ω' aperti

- $g \in C'$
- g invertibile

1.9 Inversione locale

Data $F(x, y) = (f(x, y), g(x, y))$

$F(x, y)$ è localmente invertibile in (x_0, y_0) se il determinante Jacobiano in (x_0, y_0) è non nullo

$$|J| = \left| \begin{pmatrix} f_x & g_x \\ f_y & g_y \end{pmatrix} \right| \neq 0$$

1.10 Teorema del Dini

- Per esplicitare una funzione $f(x, y)$ rispetto alla variabile y (o alla x) è necessario che $f_y \neq 0$ (o $f_x \neq 0$)
- Per applicare il Th. del Dini in un punto (x_0, y_0) è necessario che

$$\begin{cases} f_x(x_0, y_0) \neq 0 \\ f_y(x_0, y_0) \neq 0 \end{cases}$$

1.11 Direzione di massima pendenza

- Direzione di massima pendenza ascendente di f in (x_0, y_0)

$$\nabla f(x_0, y_0) = \begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

- Direzione di massima pendenza discendente di f in (x_0, y_0)

$$-\nabla f(x_0, y_0) = -\begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

1.12 Piano tangente a superficie cartesiana

$$z = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x_0 - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$$

1.13 Piano tangente al sostegno di una superficie parametrica

1. Calcolo il vettore normale

$$\Phi_u \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} \wedge \Phi_v \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = (E_1, E_2, E_3)$$

e se $=0$ la superficie è non regolare

2. Sostegno = sostituisco (\bar{x}_0, \bar{y}_0) in $f = (x_0, y_0, z_0)$
3. Piano tangente = $E_1(x - x_0) + E_2(y - y_0) + E_3(z - z_0)$

1.14 Polinomio di Taylor

1.14.1 Formula di ordine 1

$$f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$$

1.14.2 Formula di ordine 2

$$\begin{aligned} & \text{(formula di ordine I)} + \frac{1}{2} f_{xx}(x_0, y_0)(x - x_0)^2 + f_{xy}(x_0, y_0)(x - x_0)(y - y_0) + \\ & \frac{1}{2} f_{yy}(x_0, y_0)(y - y_0)^2 \end{aligned}$$

1.14.3 Formula di ordine n

(inserire)

1.15 Calcolare il potenziale di una forma differenziale

Forma differenziale $w(x, y) = A_1(x, y) dx + A_2(x, y) dy$

1. Calcolo

$$\int [A_1(x, y)] dx = f(x, y) + C(y)$$

2. Derivo $f(x, y) + C(y)$ rispetto a y e pongo la derivata = $A_2(x, y)$

$$\frac{d}{dy}[f(x, y) + C(y)] = A_2(x, y)$$

3. Ricavo C (eventualmente integrando $C'(y)$ del passaggio precedente) e sostituisco il valore trovato in $f(x, y) + C(y)$, il risultato è il potenziale (ovvero una primitiva)

1.16 Vettore normale

Il vettore normale di $f(x, y)$ si trova:

- Per una superficie parametrica:

$$f_x(x_0, y_0) \wedge f_y(x_0, y_0)$$

- Per una superficie cartesiana:

$$\begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \\ -1 \end{pmatrix}$$

Per ottenere il versore normale è necessario dividere il vettore per la sua norma

1.17 Massimi e minimi

Devo considerare i punti critici della funzione ponendo tutte le derivate parziali = 0. L'annullamento di tutte le derivate in (x_0, y_0) è condizione necessaria (ma non sufficiente) affinché (x_0, y_0) sia un punto di minimo o di massimo.

$$\begin{cases} f_x(x_0, y_0) = 0 \\ f_y(x_0, y_0) = 0 \end{cases}$$

A questo punto calcolo l'Hessiana nei punti trovati

$$H = \begin{pmatrix} f_{xx}(x_0, y_0) & f_{xy}(x_0, y_0) \\ f_{yx}(x_0, y_0) & f_{yy}(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

Adesso posso

1. Calcolare il determinante di H e verificare:
 - $\det > 0$ e 1° elemento > 0 allora (x_0, y_0) è un punto di minimo
 - $\det > 0$ e 1° elemento < 0 allora (x_0, y_0) è un punto di massimo

- $\det < 0$ allora (x_0, y_0) è un punto di sella
2. Calcolare $\det(H - \lambda I)$ e trovare gli autovalori:
 - Se sono concordi < 0 allora ho un punto di massimo
 - Se sono concordi > 0 allora ho un punto di minimo
 - Se sono discordi ho una sella
 - Se uno di essi = 0 allora ho un punto degenere

2 Appunti utili

2.1 Funzioni iperboliche

$$\sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$

$$\cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$\cosh^2(x) - \sinh^2(x) = 1$$

$$D(\sinh(x)) = \cosh(x)$$

$$D(\cosh(x)) = \sinh(x)$$

2.2 Prodotto vettore (o prodotto esterno)

Calcolo in R^3

$$a \wedge b = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ -(a_1 b_3 - a_3 b_1) \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

2.3 Derivate

2.3.1 Derivate fondamentali

$$D(\sqrt{x}) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$$

$$D(\log_b(x)) = \frac{\log_b e}{x} = \frac{1}{x \ln(b)}$$

2.3.2 Derivate di funzioni composte

$$D(a^{f(x)}) = a^{f(x)} \cdot f'(x) \cdot \ln(a)$$

$$D(f(x)^{g(x)}) = f(x)^{g(x)} \cdot \left[g'(x) \cdot \ln(f(x)) + g(x) \cdot \frac{f'(x)}{f(x)} \right]$$

$$D(x^{f(x)}) = x^{f(x)} \cdot \left[f'(x) \cdot \ln(x) + \frac{f(x)}{x} \right]$$

2.4 Formule trigonometriche

2.4.1 Formule di addizione e sottrazione

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) \pm \sin(\beta) \cos(\alpha)$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) \mp \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan(\alpha) \pm \tan(\beta)}{1 \mp \tan(\alpha) \tan(\beta)}$$

2.4.2 Formule di duplicazione

$$\sin(2\alpha) = 2 \sin(\alpha) \cos(\alpha)$$

$$\cos(2\alpha) = \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha) = 1 - 2 \sin^2(\alpha) = 2 \cos^2(\alpha) - 1$$

$$\tan(2\alpha) = \frac{2 \tan(\alpha)}{1 - \tan^2(\alpha)}$$

2.4.3 Formule di bisezione

$$\sin\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos(\alpha)}{2}}$$

$$\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos(\alpha)}{2}}$$

$$\tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos(\alpha)}{1 + \cos(\alpha)}}$$

2.4.4 Formule parametriche

$$\sin(\alpha) = \frac{2 \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{a + \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$

$$\cos(\alpha) = \frac{1 - \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{1 + \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$

$$\tan(\alpha) = \frac{2 \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{1 - \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$

2.5 Cambi di coordinate

2.5.1 Coordinate sferiche

$$\begin{cases} x = \rho \sin(\theta) \cos(\varphi) \\ y = \rho \sin(\theta) \sin(\varphi) \\ z = \rho \cos(\theta) \end{cases}$$

2.5.2 Coordinate cilindriche

$$\begin{cases} x = r \cos\theta \\ y = r \sin\theta \\ z = h \end{cases}$$

2.6 Funzioni utili

2.6.1 Circonferenza

Equazione cartesiana

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$$

Equazione in coordinate polari

$$\rho = r$$

Equazione parametrica

$$C: \begin{cases} x = x_0 + R \cos(t) \\ y = y_0 + R \sin(t) \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

2.7 Limiti notevoli

(inserire)

2.8 Integrali

2.8.1 Integrali notevoli

2.8.2 Sostituzioni utili

$$\begin{cases} \sqrt{x^2 + 1} \implies x = \sinh(t) \\ \sqrt{x^2 - 1} \implies x = \cosh(t) \\ \sqrt{1 - x^2} \implies x = \begin{cases} \sin(t) \\ \cos(t) \end{cases} \\ \sqrt{-1 - x^2} \implies \text{non ha senso in } \mathbb{R} \end{cases}$$