## Risoluzione degli esercizi di Analisi II

DI MONDINI GIANLUCA E DI CHIUNQUE ALTRO MI AIUTI

## Indice

1.	Piano tangente
	1.1. Piano tangente a superficie cartesiana
2.	Vettore normale
3.	Gradiente
4.	Derivata parziale
	4.1. Derivate di ordine $\geq 2$
5.	Derivata direzionale
	5.1. Formula del gradiente
6.	Polinomio di Taylor
	6.1. Formula di ordine 1
	6.2. Formula di ordine 2
7.	Studio della continuità in un punto
8.	Stabilire se una funzione è differenziabile
9.	Stabilire se è possibile effettuare un cambio di variabile nell'intorno di un punto 5
10	Punti critici
	10.1. Casi
11	. Punti di massimo e di minimo
	11.1. Insiemi chiusi e limitati
	Metodo di Lagrange
12	Formule trigonometriche utili
	12.1. Formule di addizione e sottrazione
	12.2. Formule di duplicazione
	12.3. Formule di bisezione
	12.4. Formule parametriche
13	12.4. Formule parametriche

## 1 Piano tangente

Il piano tangente esiste solo se la curva è regolare, ovvero se  $x,\,y,\,z\in C^1$  (dominio), quindi se la funzione è iniettiva. Un modo semplice per verificarlo è calcolare il versione normale  $\Phi u \wedge \Phi v$  in  $x_0$  e verificare che sia  $\neq 0$ 

## 1.1 Piano tangente a superficie cartesiana

$$z = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$$

## 1.2 Piano tangente al sostegno di una superficie parametrica

1. Calcolo il vettore normale

$$\Phi u \left( \begin{array}{c} x_0 \\ y_0 \end{array} \right) \wedge \Phi_v \left( \begin{array}{c} x_0 \\ y_0 \end{array} \right) = (E_1, E_2, E_3)$$

e se =0 la superfice è non regolare

- 2. Sostegno = sostituisco  $(\bar{x_0}, \bar{y_0})$  in  $f = (x_0, y_0, z_0)$
- 3. Piano tangente =  $E_1(x-x_0) + E_2(y-y_0) + E_3(z-z_0)$

2 Sezione

#### 2 Vettore normale

Il vettore normale di f(x, y) si trova:

• Per una superficie parametrica:

$$f_x(x_0, y_0) \wedge f_y(x_0, y_0)$$

• Per una superficie cartesiana:

$$\begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \\ -1 \end{pmatrix}$$

Per ottenere il versore normale è necessario dividere il vettore per la sua norma

#### 3 Gradiente

Il gradiente di una funzione è il vettore che ha come componenti le derivate parziali della funzione stessa.

## 4 Derivata parziale

È una derivata direzionale lungo gli assi.

Una funzione è derivabile parzialmente rispetto alla variabile x nel punto  $(x_0, y_0)$  se esiste finito il limite in una variabile:

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x_0 + h, y_0) - f(x_0, y_0)}{h}$$

Nel caso della variabile y:

$$\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) = \lim_{k \to 0} \frac{f(x_0, y_0 + k) - f(x_0, y_0)}{k}$$

In pratica, è necessario derivare "normalmente" una funzione rispetto ad una variabile ponendo l'altra come una costante

#### 4.1 Metodo Giusti

1. Calcolo

$$g(t) = f(x + tv)$$

2. Sostituisco e calcolo il limite

$$\frac{\partial f}{\partial v}(x) = g'(0) = \lim_{t \to 0} \frac{f(x+tv) - f(x)}{t}$$

#### 4.2 Derivate di ordine $\geq 2$

Necessita di revisione!

Se la funzione è di classe C?, non è importante l'ordine con cui vengono calcolate le derivate parziali.

Esempio:

$$f_{xxy} = f_{xyx}$$

## 5 Derivata direzionale

Consideriamo una funzione f(x, y) definita su un intervallo aperto  $A \subset \mathbb{R}^2$  a valori in R, siano inoltre  $(x, y) \in A$  e  $v = (v_1, v_2)$  un vettore di norma unitaria.

Si definisce derivata direzionale di f(x, y) lungo la direzione v il limite, se esiste finito:

$$\frac{\partial f}{\partial v}(x, y) = \lim_{t \to 0} \frac{f(x + t v_1, y + t v_2) - f(x, y)}{t}$$

Attenzione! Se il vettore v non ha norma unitaria, è necessario procedere alla normalizzazione!

Indice 3

#### 5.1 Calcolo concreto

Data la funzione f(x, y), la derivata in direzione  $(v_1, v_2)$  in  $(x_0, y_0)$  vale

$$v_1 f_x(x_0, y_0) + v_2 f_y(x_0, y_0)$$

#### 5.2 Formula del gradiente

$$\frac{\partial f}{\partial v}(x_0, y_0) = \nabla f(x_0, y_0) \cdot v$$

## 6 Direzione di massima pendenza

La direzione di massima pendenza di una funzione è rappresentata dal suo gradiente

- Ascendente =  $\nabla f(x_0, y_0)$
- Discendente =  $-\nabla f(x_0, y_0)$

## 7 Polinomio di Taylor

Necessita di revisione!

#### 7.1 Formula di ordine 1

$$f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$$

#### 7.2 Formula di ordine 2

$$f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) +$$

$$+ \frac{1}{2} f_{xx}(x_0, y_0)(x - x_0)^2 + f_{xy}(x_0, y_0)(x - x_0)(y - y_0) + \frac{1}{2} f_{yy}(x_0, y_0)(y - y_0)^2$$

## 8 Studio della continuità in un punto

Necessita revisione!

Per verificare la continuità di una funzione in due variabili nel punto  $(x_0, y_0)$  è necessario studiare tre punti:

- La funzione deve essere definita in  $(x_0, y_0)$
- Deve esistere il limite in due variabili

$$\lim_{(x,y)\to(x_0,y_0)} f(x,y)$$

• Il limite precedente deve valere esattamente quanto la funzione nel punto

$$\lim_{(x,y)\to(x_0,y_0)} f(x,y) = f(x_0,y_0)$$

#### 9 Stabilire se una funzione è differenziabile

Una funzione in due variabili definita su  $A \subseteq \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  è differenziabile in  $(x_0, y_0)$  se esiste una forma lineare L(h, k):

$$f(x_0 + h, y_0 + k) = f(x_0, y_0) + L(h, k) + o(\sqrt{h^2 + k^2})$$

dove l'incremento  $h = x - x_0$  e  $k = y - y_0$ ,  $L(h, k) = \alpha h + \beta k$ 

Per essere differenziabile la funzione deve essere continua in  $(x_0, y_0)$ , deve esistere la derivata direzionale.

#### 9.1 Teorema del differenziale totale

Se A ha derivate parziali continue in un intorno di  $(x_0, y_0)$  è differenziabile in quel punto.

4 Sezione

#### 9.2 Altre note

(necessita revisione)

Forma differenziale =  $A_1(x, y) dx + A_2(x, y) dy$ 

Il campo associato a una forma differenziale è  $A = (A_1(x, y), A_2(x, y))$ 

- Forma differenziale chiusa: ha campo associato irrotazionale, ovvero le derivate in croce sono uguali:  $(A_1)_y = (A_2)_x$
- Forma differenziale esatta: chiusa con dominio semplicemente connesso ( $\exists$  una f per cui la forma è il differenziale) o chiusa e integrabile  $\rightarrow$  esiste una primitiva  $\rightarrow$  deve essere esatta

## 10 Calcolare il potenziale di una forma differenziale lineare

Forma differenziale

$$w(x, y) = A_1(x, y) dx + A_2(x, y) dy$$

1. Calcolo

$$\int [A_1(x, y)] dx = f(x, y) + c(y)$$

dove c(y) è una costante da determinare

2. Derivo f(x, y) + c(y) rispetto ad y e pongo  $=A_2(x, y)$ 

$$\frac{d}{dx}[f(x, y) + c(y)] = A_2(x, y)$$

3. Ricavo c (eventualmente integrando c'(y) dal passaggio precedente e sostituisco il valore trovato in f(x, y) + c(y), il risultato è il potenziale (ovvero una primitiva)

# 11 Stabilire se è possibile effettuare un cambio di variabile nell'intorno di un punto

Bozza, necessita revisione

Si studia il gradiente della funzione nel punto: se esso si annulla allora la funzione non è invertibile rispetto alla variabile per la quale si annulla.

#### 12 Punti critici

Si definisce punto critico il punto x nel quale la derivata f'(x) si annulla (in questo caso si chiama anche punto stazionario) oppure non esiste.

#### 12.1 Casi

- Se  $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  un punto sarà critico se e solo se il gradiente  $\nabla f$  si annulla. Il piano tangente alla superficie individuata dal grafico di f in punto critico è il piano orizzontale. Se una curva di livello di f contiene un punto critico in tale punto la curva può non avere una tangente ben definita.
- Se abbiamo una curva  $\varphi: R \to R^m$  un punto critico è un valore di t tale che  $\varphi'(t) = 0$ . In tal caso nel punto  $\varphi(t)$  può esserci una cuspide in cui non è ben definita una tangente alla curva.
- Se abbiamo una superficie differenziabile nello spazio parametrizzada da una funzione differenziabile  $\phi: R^2 \to R^3$  un punto critico è un punto in cui la matrice jacobiana ha rango minore di 2. In un punto critico la superficie non ha un piano tangente ben definito.

#### 13 Punti di massimo e di minimo

Devo considerare i punti critici della funzione pondendo tutte le derivate parziali = 0. L'annullamento di tutte le derivate in  $(x_0, y_0)$  è condizione necessaria (ma non sufficiente) affinché  $(x_0, y_0)$  sia un punto di minimo o di massimo.

$$\begin{cases} f_x(x_0, y_0) = 0 \\ f_y(x_0, y_0) = 0 \end{cases}$$

Indice 5

A questo punto calcolo l'Hessiana nei punti trovati

$$H = \begin{pmatrix} f_{xx}(x_0, y_0) & f_{xy}(x_0, y_0) \\ f_{yx}(x_0, y_0) & f_{yy}(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

Adesso posso

- 1. Calcolare il determinante di H e verificare:
  - det > 0 e 1° elemento > 0 allora  $(x_0, y_0)$  è un punto di minimo
  - det >0 e 1° elemento < 0 allora  $(x_0, y_0)$  è un punto di massimo
  - $\det < 0$  allora  $(x_0, y_0)$  è un punto di sella
- 2. Calcolare  $det(H \lambda I)$  e trovare gli autovalori:
  - ullet Se sono concordi < 0 allora ho un punto di massimo
  - Se sono concordi > 0 allora ho un punto di minimo
  - Se sono discordi ho una sella
  - Se uno di essi = 0 allora "degenere" (?)

#### 13.1 Insiemi chiusi e limitati

È necessario studiare la frontiera usando la parametrizzazione: ricavo y in funzione di x dalla curva che definisce la frontiera e sostituisco nella funzione, ottenendo una funzione in una sola variabile incognita di cui trovare max e min studiando la derivata.

#### Metodo di Lagrange

Ho la funzione f(x, y) e la restrinzione g(x, y)

e calcolo  $f(\bar{x}, \bar{y})$  nei punti  $(\bar{x}, \bar{y})$  trovati.

Dato che il valore di  $\lambda$  non serve, in genere è un buon metodo risolutivo quello di eguagliare le prime due equazione in modo da semplificarla, ricavare un'incognita dall'altra e sostituire nell'ultima equazione, così da poter ricavare le incognite.

#### 14 Insiemi

## 14.1 Insieme stella

Un insieme è "a stella" quando esiste un punto che riesce a vedere tutti gli altri punti. Gli insiemi stella sono semplicemente connessi.

#### 14.2 Insieme connesso

Un insieme è connesso quando, preso un punto  $x_0$ , posso trovare una curva che lo congiunga a tutti gli altri punti dell'insieme

#### 14.3 Insieme semplicemente connesso

Un insieme è semplicemente connesso quando è connesso "senza buchi" (nota: questa definizione vale soltanto in  $\mathbb{R}^2$ ).

Gli insiemi stella sono semplicemente connessi.

#### 14.4 Insieme chiuso

Un insieme è chiuso quando è complementare di un insieme aperto

6 Sezione

#### 14.5 Insieme aperto

(necessita revisione)

Un insieme è aperto se per ogni  $x_0, r$   $B(x_0, r) \subseteq \Omega$ 

#### 15 Formule utili

#### 15.1 Formule di addizione e sottrazione

$$sen(\alpha \pm \beta) = sen(\alpha)\cos(\beta) \pm sen(\beta)\cos(\alpha)$$
$$cos(\alpha \pm \beta) = cos(\alpha)\cos(\beta) \mp sen(\alpha)sen(\beta)$$
$$tan(\alpha \pm \beta) = \frac{tan(\alpha) \pm tan(\beta)}{1 \mp tan(\alpha)tan(\beta)}$$

#### 15.2 Formule di duplicazione

$$\begin{split} \operatorname{sen}(2\,\alpha) &= 2\operatorname{sen}(\alpha)\operatorname{cos}(a) \\ \operatorname{cos}(2\,\alpha) &= \operatorname{cos}^2(\alpha) - \operatorname{sen}^2(\alpha) = 1 - 2\operatorname{sen}^2(\alpha) = 2\operatorname{cos}^2(a) - 1 \\ \operatorname{tan}(2\,\alpha) &= \frac{2\operatorname{tan}(\alpha)}{1 - \operatorname{tan}^2(\alpha)} \end{split}$$

#### 15.3 Formule di bisezione

$$\operatorname{sen}\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos(\alpha)}{2}}$$

$$\operatorname{cos}\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos(\alpha)}{2}}$$

$$\operatorname{tan}\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos(\alpha)}{1 + \cos(\alpha)}}$$

#### 15.4 Formule parametriche

$$\operatorname{sen}(\alpha) = \frac{2 \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{a + \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$
$$\operatorname{cos}(\alpha) = \frac{1 - \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{1 + \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$
$$\operatorname{tan}(\alpha) = \frac{2 \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{1 - \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}$$

#### 15.5 Argomento di un vettore in $\mathbb{R}^2$

$$\Theta = \begin{cases} \arctan\left(\frac{y}{x}\right) & x > 0\\ \frac{\pi}{2} & x = 0 \land y > 0\\ -\frac{\pi}{2} & x = 0 \land y < 0\\ \pi + \arctan\left(\frac{y}{x}\right) & x < 0 \end{cases}$$

## 15.6 Passaggio alle coordinate cartesiane

$$\begin{cases} \rho \cos(\Theta) \\ \rho \sin(\Theta) \end{cases}$$

## 15.7 Come smontare gli integrali noiosi con le radici

• 
$$\sqrt{x^2+1}$$
  $\longrightarrow$  si pone  $x = \sinh(t)$ 

Indice 7

- $\sqrt{x^2 1}$   $\longrightarrow$  si pone  $x = \cosh(t)$
- $\sqrt{1-x^2}$   $\longrightarrow$  si pone  $x=\sin(t) \lor x=\cos(t)$  (in genere è indifferente)
- $\sqrt{-1-x^2}$  non ha significato in R

## 16 Lunghezza di una curva

$$\int_a^b \|\dot{\gamma}\| \, \mathrm{dt}$$

Nel caso in una variabile si riduce a

$$\int_{a}^{b} \sqrt{1 + f(t)} \, dt \quad con \quad y = f(t)$$

## 17 Integrale curvilineo

Data la curva  $\gamma(t) = (x(t), y(t))$  con  $t \in [a, b]$  l'integrale curvilineo (o di linea) della funzione f(x, y) su  $\gamma(t)$  è:

$$\int_a^b f(\gamma(t)) \cdot \left\| \dot{\gamma(t)} \right\| dt$$

## 18 Funzioni utili

#### 18.1 Cardioide

$$\rho = 1 - \cos(\Theta) \quad \text{con} \quad \Theta \in [0, 2\pi]$$
$$\rho(0) = \rho(2\pi)$$

