4° Ejercicio Entregable 4/11/2016

Definición de los objetos del modelo

De acuerdo a la especificación publicada del proyecto "Cartelera Virtual para Informática", se desea realizar para esta etapa la modelización de los objetos pertenecientes a la capa de la lógica de negocio. Esta modelización debe contemplar toda la información que resulte necesaria para lograr la funcionalidad completa del sistema.

Para esta etapa deberá entregar un diagrama de clases en formato PDF y los archivos fuentes de las clases modeladas.