

### El Framework Spring

- 1 Evolución del framework Spring
- 2 Arquitectura del Framework
- 3 Inversión de Control (IoC) e Inyección de Dependencias (DI)
- 4 Librerías básicas necesarias
- 5 Ejemplo práctico para entender los conceptos
- 6 Configuración por XML, los tags <bean> y <beans>.
- 7 Configuración por anotaciones
- 8 Ciclo de vida de un bean manejado por Spring

# ¿Qué es Spring?



Spring es un framework *open source*, creado por Rod Johnson, descripto en su libro: *Expert One-on-One: J2EE Design and Development*. Spring fue creado para abordar la complejidad del desarrollo de aplicaciones empresariales, y usando componentes simples JavaBeans logra cosas que antes sólo era posible con componentes complejas (como EJB).

Spring es una plataforma que nos proporciona soporte para desarrollar aplicaciones Java SE y aplicaciones Java EE. Spring maneja la infraestructura de la aplicación y así los programadores se pueden centrar en el desarrollo de las aplicaciones.

RELEASE	DOCUMENTATION
5.0.0 M2 PRE	Reference API
5.0.0 SNAPSHOT	Reference API
4.3.4 SNAPSHOT	Reference API
4.3.3 CURRENT GA	Reference API
4.2.8 🚱	Reference API
3.2.17 🐽	Reference API

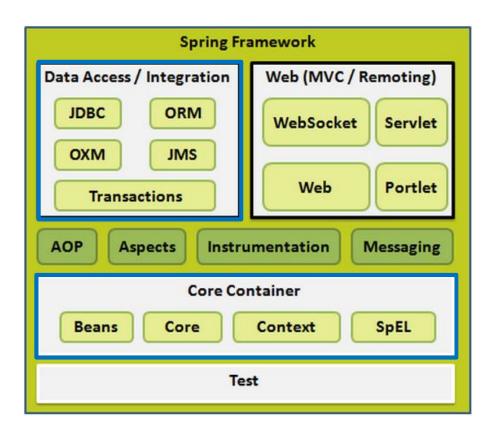
La primera versión fue lanzada formalmente bajo la licencia Apache 2.0 en 2004. A partir de ahí se sucedieron diferentes versiones con mejoras. En enero de 2013 fue anunciado el inicio de la versión 4 y la versión actual es la 4.3.3.

El sitio oficial es spring.io

### Arquitectura de Spring Módulos que lo componen



El framework Spring consta de funciones organizadas en aproximadamente 20 módulos. Estos módulos se agrupan en:

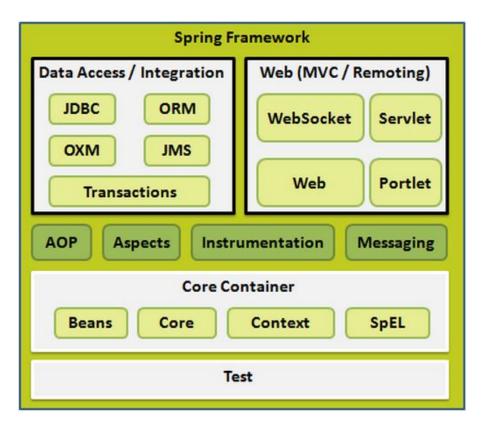


Core Container: Este módulo contiene las partes fundamentales del framework, incluyendo la inversión de control y la inyección de dependencias. Estos principios son los que permiten desacoplar la configuración y especificación de dependencias, de la lógica del sistema.

**Data Access/Integration**: El módulo provee soporte para facilitar y agilizar el uso de tecnologías como JDBC, ORM, JMS y Transacciones. Por ejemplo: En JDBC, elimina la necesidad de parsear y codificar los errores específicos de cada base de datos.

### Arquitectura de Spring Módulos que lo componen (cont.)





**Web:** Ofrece integración para trabajar con tecnologías Web, incluyendo un framework propio, Spring MVC.

AOP (Programación Orientada a Aspectos): Habilita la implementación de rutinas transversales. Es muy utilizado por el propio Framework para implementar características como transaccionalidad declarativa.

**Test:** Este módulo brinda soporte para testear aplicaciones/componentes que utilizan Spring como Contenedor de IoC, usando tecnologías como JUnit o TestNG. Entre otras cosas, da soporte para cargar el contexto de Spring en los Test, además de proveer de objetos Mock que pueden ser usados para testear la aplicación.

# Spring Conceptos importantes



#### Inversión de Control (IoC) - Inyección de Dependencias (ID)

Estos conceptos algunas veces se los usa de manera intercambiable, sin embargo:

La **Inversión de Control** es un concepto mucho más general, y puede estar manifestado de diferentes maneras. La **Invección de Dependencias** es un ejemplo concreto de Inversión de Control.

La loC cubre un amplio rango de técnicas que le permiten a un objeto volverse un participante "pasivo" en el sistema. Cuando la técnica de loC es aplicada, un objeto delega el control sobre algunas características o aspectos al framework o ambiente donde se ejecuta.

La loC utiliza por ejemplo **Inyección de Dependencias** y **Programación Orientada a Aspectos** (AOP) para hacerse cargo de ciertos controles sobre los objetos de la aplicación.



### Inversión de Control (IoC) - Inyección de Dependencias (ID)

#### Inversión de control implica darle el control al Framework!!

Un ejemplo concreto de loC es la Inyección de Dependencias, que se usa para vincular (wire) a los objetos de la aplicación. Es posible darle al framework Spring la responsabilidad de crear objetos a partir del código de la aplicación y de conectar sus dependencias.

El módulo **Core Container** incluye clases e interfaces que representan una sofisticada implementación del patrón *Factory*, que es el corazón de la inversión de control y consiste en delegar en el Contenedor de Spring la creación y la forma en que los beans deben componerse unos con otros.



Al mecanismo de Spring para relacionar un bean con otro se lo conoce como **Inyección de Dependencia** 



### Beans y Contenedores de Inversión de Control

#### ¿Qué es un Bean en Spring?

En Spring, los objetos que conforman la estructura principal de las aplicaciones, y que son administrados por el **Contenedor de loC**, son llamados "beans". Un bean es un objeto que es declarado, para que sea instanciado, inicializado con todas sus dependencias y administrado por el contenedor de loC. Un bean es simplemente uno de muchos objetos de nuestra aplicación.

Las clases básicas del Contenedor de loC de Spring están en dos paquetes: org.springframework.beans y org.springframework.context.

Las dos interfaces que realizan el manejo del ciclo de vida de los beans son:

- org.springframework.beans.factory.BeanFactory
- org.springframework.context.ApplicationContext

Ambas interfaces representan contenedores de beans, solo que de tipos distintos y existen múltiples implementaciones.



#### Contenedores de Inversión de Control

<<Java Interface>>

#### BeanFactory

org.springframework.beans.factory

#### FACTORY BEAN PREFIX: String

- getBean(String):Object
- getBean(String,Class<T>):T
- getBean(Class<T>):T
- getBean(String,Object[]):Object
- getBean(Class<T>,Object[]):T
- containsBean(String):boolean
- isSingleton(String):boolean
- isPrototype(String):boolean
- isTypeMatch(String,Class<?>):boolean
- getType(String):Class<?>
- getAliases(String):String[]

<<Java Interface>>

#### HierarchicalBeanFactory

org.springframework.beans.factory

- getParentBeanFactory():BeanFactory
- containsLocalBean(String):boolean

<<Java Interface>>

#### ApplicationContext

org.springframework.context

- getId():String
- getApplicationName():String
- getDisplayName():String
- getStartupDate():long
- getParent():ApplicationContext
- getAutowireCapableBeanFactory():AutowireCapableBeanFactory

El BeanFactory es el tipo de contenedor más simple.

Proporciona el soporte básico para Inyección de Dependencias.

Tiene la capacidad para crear beans, vincularlos con sus dependencias, manejar su ciclo de vida, llamar a métodos de inicio y fin, etc.

Proveer un mecanismo de lookup para los beans.

Su implementación es más liviana y recomendada para ambientes de pocos recursos como podría ser una aplicación Móvil.

La implementación más conocida es:

org.springframework.beans.factory.BeanFactory

El ApplicationContext es una especialización de BeanFactory.

Los contenedores Spring que implementan esta interface son más avanzados que los que implementar BeanFactory. Esta interface agrega al BeanFactory funcionalidades más específicas para aplicaciones empresariales cómo resolver mensajes textuales desde archivos de propiedades (i18n) o publicar eventos a los listener interesados.

Existen varias implementaciones de ApplicationContext

COMO: FileSystemApplicationContext

 ${\tt ClassPathApplicationContext}$ 

WebXmlApplicationContext





### Contenedores de IoC - Configuración

Existen varias implementaciones de **ApplicationContext**. Para aplicaciones de escritorio comunmente se utiliza la clas **ClassPathXmlApplicationContext**, a la que hay que pasarle el nombre del archivo XML con la definición de los **beans**. Esta clase buscará el archivo en cualquier directorio del *classpath*.

app-ctx.xml
para indicar
que se usará
anotaciones



### Contenedores de IoC - Configuración

En aplicaciones web la configuración del contenedor se hace con la clase WebApplicationContext, definiéndola como un *listener* en el fichero descriptor de despliegue, web.xml.

Al igual que en las aplicaciones de escritorio, a través del **ApplicationContext** de **Spring** se puede acceder explícitamente a los beans asi:

```
ApplicationContext context =
    WebApplicationContextUtils.getRequiredWebApplicationContext(getServletContext());
usuarioService = context.getBean("autUsuarioService", AutenticaUsuarioService.class);
```

Sin embargo la forma habitual de trabajar en aplicaciones web con Spring es usando inyección de dependencias.

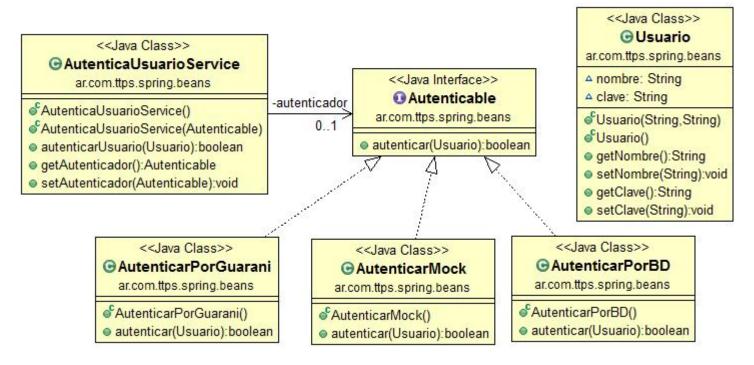
# Spring Inyección de Dependencias



Para ilustrar cómo definir los beans de nuestras aplicaciones y sus dependencias en Spring, vamos a resolver el siguiente ejercicio:

"Construya una clase AutenticaUsuarioService, que contenga un método autenticarUsuario, el cual recibe un objeto Usuario y retorna true si el usuario puede autenticarse o false en otro caso. El mecanismo por cual autenticar los datos debería ser fácilmente extensible."

#### Modelo de clases





• Autenticable

### Inyección de Dependencias

La interface Autenticable sólo tiene un método para autenticar a un usuario. A modo de <<Java Interface>>

ejemplo se muestran dos implementaciones simples.

```
ar.com.ttps.spring.beans
                                                                                                              autenticar(Usuario):boolean
public interface Autenticable {
    public abstract boolean autenticar(Usuario usuario);
                                                                                                                                      <<Java Class>>
                                                                                      <<.lava Class>>
                                                                                                               <<Java Class>>
                                                                                                                                    • AutenticarPorBD
                                                                                  ⊕ AutenticarPorGuarani

    AutenticarMock

                                                                                   ar.com.ttps.spring.beans
                                                                                                                                    ar.com.ttps.spring.beans
                                                                                                            ar.com.ttps.spring.beans
                                                                                 autenticar(Usuario):boolean
                                                                                                                                  autenticar(Usuario):boolear
                                                                                                           autenticar(Usuario):boolean
```

```
public class AutenticarPorGuarani implements Autenticable {
 @Override
 public boolean autenticar(Usuario usuario){
  //Consume el servicio de SIU Guarani y autentica
  System.out.println("... Se está autenticando a través de SIU Guarani...");
  return true;
```

```
public class AutenticarPorBD implements Autenticable {
 @Override
 public boolean autenticar(Usuario usuario){
   //accede a la base de datos
   System.out.println("... Se está autenticando por Base de Datos ...");
   return false;
```

# Spring Inyección de Dependencias



La clase AutenticaUsuarioService además del método autenticarUsuario(Usuario usuario) tiene una declaracón de una variable de tipo Autenticable.

```
Notar que el atributo autenticador no se instancia/inicializa
public class AutenticaUsuarioService {
                                                en ninguna parte del código. Se invecta un objeto
                                                automáticamente
   private Autenticable autenticador;
   public boolean autenticarUsuario(Usuario usuario){
          System.out.println("Comienza el proceso de autenticación");
          Boolean aut = this.getAutenticador().autenticar(usuario);
          System.out.println("Finaliza el proceso de autenticación.");
          return aut:
                                                            Invección por setter: el setter público del
   private Autenticable getAutenticador() {
                                                            autenticador es requerido por Spring para
          return autenticador;
                                                            realizar la invección.
   public void setAutenticador(Autenticable autenticar) {
          this.autenticador = autenticar;
```

#### ¿Cómo indicamos el objeto a inyectar?

Existen dos mecanismos para declarar beans e indicarle al Contenedor de Spring como manejar las dependencias: mediante XML o con anotaciones



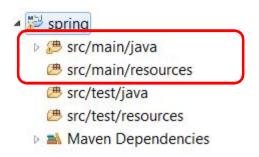
#### Configuración basada en XML – Inyección de Dependencias

Comenzaremos usando un archivo XML para definir los beans y sus dependencias. Este archivo de configuración contiene el tag raíz **<beans>** dentro del cual se declaran cada uno de los beans usando el tag **<bean>**. El elemento **<bean>** es la unidad de configuración más básica en Spring, le dice que cree y administre un objeto.

#### **Ubicación**

En un proyecto estándar, este archivo puede estar suelto en la raíz de los fuentes /src o adentro de un paquete, por ejemplo: ttps.spring

Si usamos MAVEN este archivo se ubica en alguna de las carpetas cuyo contenido es enviado a la carpeta /classes en el WAR resultante.





#### Configuración basada en XML – Inyección de Dependencias

La siguiente configuración especifica dos beans para que el ApplicationContext cree y maneje. El primero es una instancia de AutenticarPorGuarani, el segundo es una instancia de AutenticaUsuarioService.

id: atributo con el cual se identifica al bean. Debe ser único en todo el Contenedor. Es opcional (beans internos) property: elemento con el que se manejan los atributos en la clase. Se puede identificar el nombre y referenciar (ref) la dependencia o el valor (value) con el cual inicializar el atributo. class: atributo que le indica a Spring de qué clase será el bean. Si no se especifica un constructor, Spring usará el constructor por defecto para instanciar la clase.

app-ctx.xml

Le pedimos al ApplicationConext que encuentre un bean con el nombre (id) autenticador y que lo inyecte en el bean autUsuarioService usando su método setter.

### Configuración basada en XML – Inyección por setter (1/3)

La inyección de dependencias por setter es un mecanismo de Spring para relacionar los beans unos con otros. Para que esto funcione, Spring invoca al método setter público de la propiedad, inmediatamente después de haber instanciado la clase a través de su

constructor.

```
public class AutenticaUsuarioService {
   private Autenticable autenticador;
    public boolean autenticarUsuario(Usuario usuario){ }
    public void setAutenticador(Autenticable autenticar) {
        this.autenticador = autenticar;
```

Si el método setter, no existe, Spring lanzará una excepción como la que se muestra a continuación y abortará el inicio de la aplicación.

> Caused by: org.springframework.beans.NotWritablePropertyException: Invalid property 'mensaje' of bean class [ar.com.ttps.spring.beans.AutenticaUsuarioService]: Bean property 'mensaje' is not writable or has an invalid setter method. Does the parameter type of the setter match the return type of the getter?

```
app-ctx.xml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                                                                         ▼Implementa Autenticable
<bean id="autenticador" class="ar.com.ttps.spring.beans.AutenticarPorGuarani"/>
<bean id="autUsuarioService" class="ar.com.ttps.spring.beans.AutenticaUsuarioService">
          cproperty name="autenticador" ref="autenticador"/>
</bean>
                                                       El objeto se contruye con el constructor por defecto
                                                            y luego se hace Inyección por Setter
</beans>
```



Podemos probar que la aplicación ya está funcionando, para esto creamos una clase que tenga el método main. Dentro del main vamos a obtener el contexto de Spring y le vamos a pedir los beans para autenticar a un usuario.

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
 ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("ar/com/ttps/resources/app-ctx.xml");
 AutenticaUsuarioService autUsrService=context.getBean("autUsuarioService", AutenticaUsuarioService.class);
 Usuario usuario = (Usuario)context.getBean("usuario");
 System.out.println("La autenticacion fue: " + autUsrService.autenticarUsuario(usuario));
```

Como lo tenemos configurado con una implementación para autenticador por Guarani (AutenticarPorGuarani), podemos ver que la salida por consola será la siguiente:

```
Problems Quantum Console X 48 Servers
<terminated> Main (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-7-openjdk-i386/bin/java (14/11/2013 01:10:29)
INFU: Pre-instantiating singletons in org.springtramework.peans.factory.support.peraultListapleBear
Comienza el proceso de autenticación
... Se esta autenticando a traves de SIU Guarani...
Finaliza el proceso de autenticación.
La autenticacion fue: true
```

### Configuración basada en XML – Inyección por setter (3/3)

La interface Autenticable tiene otras implementaciones que podríamos intercambiar sin necesidad de tocar código Java ni de recompilar el código fuente, esto es una característica de Spring y de la configuración por XML. Sólo comentamos el bean anterior, y agregamos el AutenticadorPorBD.

#### La salida será la siguiente:

```
Problems ■ Console ☎ ♣ Servers ■ ★ ★ ■ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♥ ↑ ▼

<terminated>Main (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-7-openjdk-i386/bin/java (14/11/2013 01:31:14)

INFO: Pre-Instantiating Singletons in org.springframework.beans.factory.support.befauttListableBea

Comienza el proceso de autenticación

... Se esta autenticando por BBDD ...

Finaliza el proceso de autenticación.

La autenticación fue: false
```



### Configuración basada XML – Inyección por constructor (1/3)

La Inyección de Dependecias por constructor es otro mecanismo que provee Spring para relacionar nuestros beans. Para demostrar esta técnica agregamos un constructor a la clase **AutenticaUsuarioService** como figura debajo:

```
public class AutenticaUsuarioService {
    private Autenticable autenticador;

    public AutenticaUsuarioService(Autenticable autenticador) {
        this.autenticador = autenticador;
    }

    public boolean autenticarUsuario(Usuario usuario){ }

    public void setAutenticador(Autenticable autenticar) {}
}
```

Para que el bean AutenticaUsuarioService inicialice su atributo autenticador invocando un constructor, se debe utilizar tag <constructor-arg>

Con el atributo ref, referenciamos al bean que Spring pasará como parámetro al argumento del constructor. **Inyección por contructor** 



### Configuración basada XML – Inyección por constructor (2/3)

#### Ambigüedad en los parámetros

Supongamos que agregamos tres constructores mas a la clase AutenticaUsuarioService

```
public class AutenticaUsuarioService {
  private Autenticable autenticador;
  private String mensaje;
  public AutenticaUsuarioService(Autenticable autenticar) {
      this.autenticador = autenticar;
  public AutenticaUsuarioService(Autenticable autenticar, String mensaje) {
      this.autenticador = autenticar;
      this.mensaje = mensaje;
  public AutenticaUsuarioService(Autenticable autenticar, Integer token) {
      this.autenticador = autenticar;
  public AutenticaUsuarioService(Autenticable autenticar, Integer token, String mensaje) {
      this.autenticador = autenticar;
      this.mensaje = mensaje;
  public boolean autenticarUsuario(Usuario usuario){ }
  public void setAutenticador(Autenticable autenticar) {}
```



### Configuración basada XML – Inyección por constructor (3/3)

#### Ambigüedad en los parámetros

Dependiendo de la configuración de los beans en el ApplicationContext, se invocarán a diferentes constructores:

Se invoca al segundo constructor que recibe un objeto Autenticable y un String

Se invoca al tercer constructor que recibe un objeto Autenticable y un Integer

Se invoca al último constructor que recibe un objeto Autenticable, un Integer y un String



### Inyección de Dependencias – Configuración por XML

El tag **<bean>** contiene toda la informacion para que el contenedor sepa como crear el bean, manejar su ciclo de vida y sus dependencias. La siguiente tabla detalla los atrubutos que soporta el tag **<bean>**:

Nombre	Tipo	Descripción	
id	atributo	Identificador único de un Bean	
class	atributo	El nombre completo de la clase del bean, excepto si sólo sirve como definición padre (abstract=true).	
scope	atributo	El alcance del bean: por lo general es "singleton" (una instancia compartida, que será devuelta por todas las llamadas a getBean con el id indicado), o "prototype" (crea una instancia nueva por cada llamada a getBean). De forma predeterminada, un bean será un singleton.	
init-method	atributo	Método que será invocado después de inicializar el bean. El método no debe tener argumentos.	
destroy-method	atributo	Idem al anterior, pero al momento de eliminar el bean del contenedor.	
abstract	atributo	Indica que el bean no debe instanciarse, y sirve para inicializar beans hijos.	
parent	atributo	Especifica cual es el bean padre del bean actual, a partir del cual se heredan datos de configuración.	
property	elemento	Corresponde a los métodos <i>setter</i> públicos especificados por la clase Java. Spring soporta primitivos, referencia a otros beans, listas, arrays, mapas y props.	
constructor-arg	elemento	Define un parámetro del constructor de la clase. Los argumentos se pueden indicar por indice (orden en el constructor), tipo o nombre. Se crea un elemento nuevo por cada argumento del constructor.	



#### Configuración basada en Anotaciones

A partir de la versión 3 de Spring, se pueden configurar los beans y sus dependencias a través de anotaciones. De esta manera los beans y sus dependencias no se especifican en el archivo de configuración XML. Spring usa dos mecanismos basados en anotaciones para descubrir y vincular beans:

- Autodiscovery que evita la declaración de cada bean con el tag <bean>
- **Autowiring** que permite eliminar la necesidad de configurar contructor-arg> en las declaraciones de los beans.

<<Java Class>>

Employee Service

com.journaldev.spring.autowiring.service

-employee

Para simplificar los ejemplos con anotaciones definimos dos clases simples: EmployeeService que tiene una referencia a un objeto Employee.

```
name: String
                                                              EmployeeService(Employee)
                                                                                              0.1
                                                              Employee()
package ttps.spring.autowiring;
                                                              setEmployee(Employee):void
                                                                                                    getName():String
                                                              getEmployee():Employee
                                                                                                    setName(String):void
public class EmployeeService {
private Employee employee;
                                     constructor
                                                                         package ttps.spring.autowiring;
public EmployeeService(Employee empl) {
   System.out.println("Constrctor con Employee en EmployeeService");
                                                                        public class Employee {
  this.employee = empl:
                                                                          private String name;
                                                                          public Employee() {
public EmployeeService() {
                                                                             System.out.println("Constructor Default Emp");
   System.out.println("Constructor Default EmployeeService");
                                                                           public String getName() {
                                                                              return name;
public void setEmployee(Employee empl) {
  this.employee = empl;
                                                                          public void setName(String name) {
  System.out.println("Setter en EmployeeService");
                                                                              this.name = name:
public Employee getEmployee() {
  return this.employee;
```

<<Java Class>>

Employee

com.journaldev.spring.autowiring.model



### Configuración basada en Anotaciones

Spring pone en práctica dos mecanimos *Autodiscovery* y *Autowiring*. Para que esto suceda debemos indicarle a Spring qué clases debe usar para crear beans y cómo inyectar sus dependencias.

Mediante la anotación @Component le podemos indicar a Spring a partir de qué clases crear beans. El nombre del bean lo definimos usando @Component("emple") (antes <bean="emple">) o simplemente @Component.

A través de la anotación <code>@Autowired</code>, que puede ubicarse sobre un atributo, método o constructor, Spring determina un "bean candidato" para ser inyectado en la propiedad. Se puede especificar que el candidato sea determinado a partir del tipo de la propiedad (<code>byType</code>), del nombre (<code>byName</code>) o <code>automáticamente</code>.

Según esta definición, estamos indicando **inyección por constructor**.

También podría cambiarse la anotación arriba del método setter para indicar **inyección por setter**.

```
@Component
public class Employee {
   private String name;
   public Employee() {
      System.out.println("Constr. Default Emp");
   }
   public String getName() {
      return name;
   }
   public void setName(String name) {
      this.name=name;
   }
}
```

Spring instanciará un objeto de tipo **Employee** para pasarle al contructor que fue anotado con **@Autowired**. Si anotamos el método setter con **@Autowired** entonces usará el contructor por defecto, instanciará un objeto de tipo **Employee** y se lo pasará al setter



#### Configuración basada en Anotaciones

Para que todo funcione, Spring aun necesita de un archivo XML de configuración mínimo. Cuando usamos configuracion basada en XML definimos todo adentro de este archivo, cuando se definen usando anotaciones en el fuente Java, un XML de configuración mínimo sigue siendo necesario.

Para que Spring tome la configuración por anotaciones debemos incorporar el tag <context:annotation-config/> e indicarle los paquetes en donde buscar clases anotadas usando el tag <context:component-scan base-package= "nombre del paquete">

app-ctx.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns=http://www.springframework.org/schema/beans
   xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance
   xmlns:context=http://www.springframework.org/schema/context
   xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
   http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-4.2.xsd
   http://www.springframework.org/schema/context
   http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-4.2.xsd"
   default-autowire="byName">
   <!-- Habilitamos configuración basada en anotaciones -->
        <context:annotation-config/>
        <context:component-scan base-package="ttps.spring.autowiring" />
   </beans>
```



### Configuración basada en Anotaciones

#### Autowiring por nombre (default-autowire="byName")

El autowiring por nombre trabaja buscando el id o name del bean manejado por Spring con nombres de atributos/métodos setters expuestos por objetos del framework.

```
@Component
public class EmployeeService {
private Employee emple;
                             //nombre emple
// usado por autowiring x constructor
public EmployeeService(Employee empl) {
  System.out.println("Constrctor con Employee en EmployeeService");
  this.employee = empl;
// usado por autowiring x setter (ByName o ByType)
public EmployeeService() {
  System.out.println("Constructor Default EmployeeService");
// usado por autowiring x setter (ByName o ByType)
@Autowired
public void setEmple(Employee empl) {
  this.emple = empl;
  System.out.println("Setter en EmployeeService");
public Employee getEmployee() {
  return this.emple;
```

Si no se pone nombre @Component, Spring le pondrá como nombre el de la clase.

```
@Component("emple")
public class Employee {
  private String name;
  public Employee() {
    System.out.println("Constructor Default Emp");
  }
  public String getName() { return name; }
  public void setName(String name) {this.name=name;}
}
```

Con estas definiciones, Spring buscará en su contexto algún bean con name o id "emple", si lo encuentra lo inyecta en EmployeeService.

La inyección **byName** trata de coincidir el nombre del atributo/del setter con un bean con ese nombre o id en el contexto.



### Configuración basada en Anotaciones

#### Autowiring por tipo (default-autowire="byType")

El autowiring por tipo trabaja buscando el tipo del objeto en alguno de los beans definidos dentro del contexto. Si lo encuentra lo usa. Si hay más de uno o no lo encuentra, da un error.

```
@Component
public class EmployeeService {
 private Employee emple;
                             //tipo Employee
 // usado por autowiring x constructor
 @Autowired
 public EmployeeService(Employee empl) {
   System.out.println("Constrctor con Employee en EmployeeServ");
   this.employee = empl;
 // usado por autowiring x setter (ByName o ByType)
public EmployeeService() {
   System.out.println("Constructor Default EmployeeService");
// usado por autowiring x setter (ByName o ByType)
public void setEmple(Employee empl) {
   this.emple = empl;
   System.out.println("Setter en EmployeeService");
public Employee getEmployee() {
   return this.emple:
```

```
@Component ("emple")
public class Employee {
  private String name;
  public Employee() {
    System.out.println("Constructor Default Emp");
  }
  public String getName() { return name; }
  public void setName(String name) {this.name=name;}
}
```

Solo cambiando en el archivo de configuración default-autowire="byType" este ejemplo sigue funcionando con otra lógica.

La inyección **byType** trata de coincidir el tipo del atributo/o del parámetro del setter o el parámetro del constructor con el tipo de un bean en el contexto.