Memoria de la Práctica de Procesadores de Lenguajes: Analizador Sintáctico

Diego José Abengózar Vilar, Alejandro García Castellanos, Ignacio Javier Encinas Ramos

${\rm Grupo}~82$

November 25, 2019

Índice

1	Dise	eño del Analizador Sintáctico	2
	1.1	Gramática	2
	1.2	Autómata Reconocedor de Prefijos Viables	3
		1.2.1 Estados del autómata	4
	1.3	Conflictos	7
	1.4	Matriz de Transiciones	7
2	Tab	la de Símbolos: Estructura e implementación	8
3	Ane	exo de Pruebas	8

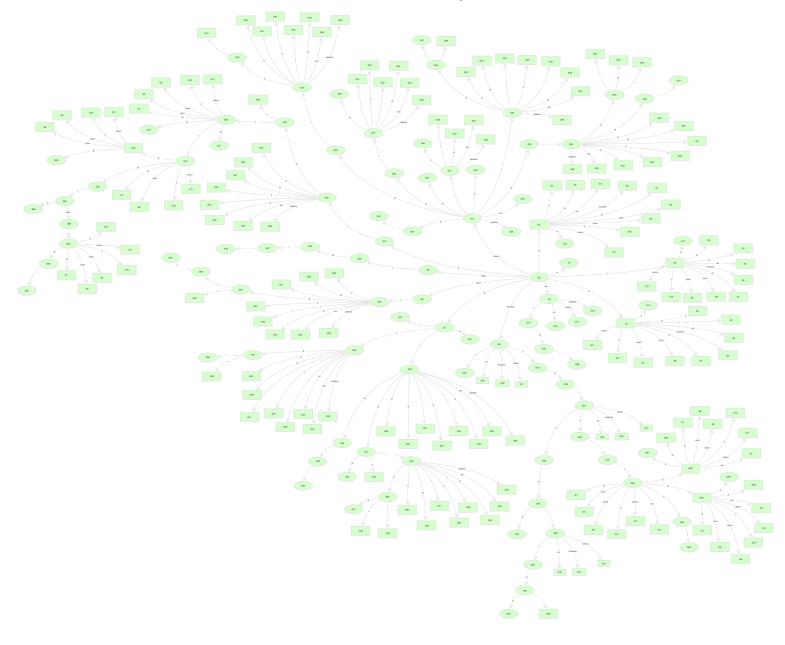
1 Diseño del Analizador Sintáctico

1.1 Gramática

```
Terminales = \{ ; \{ \} id ent cadena ( ) + < ! = | = var int \}
boolean string print input, return function if else }
NoTerminales = \{ PDTFT1AKCSLMQS1GXEURVS2 \}
Axioma = P
Producciones = \{
      P \rightarrow D P
      P \rightarrow F P
      P \rightarrow S P
      D \rightarrow var T id ;
      T \rightarrow int
      T \rightarrow string
      T \rightarrow boolean
      F \rightarrow function T1 id (A) \{C\}
      T1 \rightarrow \lambda
      T1 \rightarrow T
      A \rightarrow T id K
      A \rightarrow \lambda
      K \rightarrow \lambda
      K \rightarrow T id K
      C \rightarrow D C
      C \rightarrow S C
      C \rightarrow \lambda
      S \rightarrow id L E;
      S \rightarrow id \ (M);
      S \rightarrow print (E);
      S \rightarrow input \ (id);
      S \rightarrow if (E) S1
      S \rightarrow return X;
      L \rightarrow |=
      L \rightarrow =
     M \rightarrow E Q
     M \rightarrow \lambda
      Q \rightarrow \lambda
      Q \rightarrow E Q
      S1 \rightarrow \{S2\}G
      S1 \rightarrow S
      G \rightarrow else \{ S2 \}
      G \rightarrow \lambda
      X \rightarrow E
      X \rightarrow \lambda
      E \rightarrow E < U
      E \rightarrow U
      U \rightarrow U + R
      U \rightarrow R
```

```
R 
ightarrow ! V \ R 
ightarrow V \ V 
ightarrow (E) \ V 
ightarrow id \ V 
ightarrow id (M) \ V 
ightarrow ent \ V 
ightarrow cadena \ S2 
ightarrow S \ S2 \ S2 
ightarrow S \ P 
ightarrow \lambda
```

1.2 Autómata Reconocedor de Prefijos Viables



1.2.1 Estados del autómata

```
S_0=\{P1 \rightarrow \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet var T id;,
         F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A)\{C\}, S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);
         S \rightarrow \bullet \text{ print}(E); , S \rightarrow \bullet \text{ input}(id); , S \rightarrow \bullet \text{ if}(E) S1,
         S \rightarrow \bullet return X;
S_1 = \{P1 \rightarrow P \bullet \}
S_2 = \{P \rightarrow D \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet , D \rightarrow \bullet var T id;,
         F \rightarrow \bullet function T1 id(A){C}, S \rightarrow \bullet id L E;, S \rightarrow \bullet id(M);
         S \rightarrow \bullet print(E); S \rightarrow \bullet input(id); S \rightarrow \bullet if(E) S1,
         S \rightarrow \bullet return X;
S_3=\{P \rightarrow F \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet FP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet,
         D \rightarrow \bullet \text{ var } T \text{ id}; F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A) \{C\},
         S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);, S \rightarrow \bullet \text{ print}(E);
         S \rightarrow \bullet \text{ input (id)}; S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_4=\{P \rightarrow S \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet FP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet,
         D \rightarrow \bullet \text{ var } T \text{ id};, F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A)\{C\},
         S \rightarrow \bullet id L E;, S \rightarrow \bullet id (M);, S \rightarrow \bullet print (E);,
         S \ \rightarrow \ \bullet \ input(id); \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ if(E) \ S1 \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ return \ X; \}
S_5 = \{D \rightarrow var \bullet T id;, T \rightarrow \bullet int, T \rightarrow \bullet string, T \rightarrow \bullet boolean\}
S_6=\{F \rightarrow function \bullet T1 \ id(A)\{C\}, \ T1 \rightarrow \bullet, \ T1 \rightarrow \bullet T,
        T \rightarrow \bullet \text{ int}, T \rightarrow \bullet \text{ string}, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}
S_7 = \{S \rightarrow id \bullet L E; , S \rightarrow id \bullet (M); , L \rightarrow |=, L \rightarrow \bullet =\}
S_8 = \{S \rightarrow print \bullet (E); \}
S_9 = \{S \rightarrow input \bullet (id); \}
S_{10} = \{S \rightarrow if \bullet (E) S1\}
S_{11}\!\!=\!\!\{S \ \rightarrow\! \texttt{return} \ \bullet X; \,, \ X \ \rightarrow \ \bullet, \ X \ \rightarrow \ \bullet \ E, \ E \ \rightarrow \ \bullet \ E < U, \ E \ \rightarrow \ \bullet \ U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{12} = \{P \rightarrow DP \bullet\}
S_{13} = \{P \rightarrow FP \bullet \}
S_{14} = \{P \rightarrow SP \bullet \}
S_{15}=\{D \rightarrow var \ T \bullet id;\}
S_{16} = \{T \rightarrow int \bullet \}
S_{17} = \{T \rightarrow string \bullet \}
S_{18} = \{T \rightarrow boolean \bullet \}
S_{19} = \{F \rightarrow function \ T1 \bullet id(A)\{C\}\}\
S_{20} {=} \{T1 \ \rightarrow T \ \bullet\}
S_{21} = \{L \rightarrow = \bullet\}
S_{22} = \{S \rightarrow id \ (\bullet M); , M \rightarrow \bullet E Q, M \rightarrow \bullet, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{23} = \{L \rightarrow |= \bullet\}
S_{24} = \{S \rightarrow print \ (\bullet E); , E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
         U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{25} = \{S \rightarrow input \ ( \bullet id ) \}
S_{26} = \{S \rightarrow if \ (\bullet E) \ S1, \ E \rightarrow \bullet E < U, \ E \rightarrow \bullet U, \ U \rightarrow \bullet U + R,
         U \ \rightarrow \ \bullet \ R, \ R \ \rightarrow \ \bullet \ ! \ V, \ R \ \rightarrow \ \bullet \ V, \ V \ \rightarrow \ \bullet \ (E) \,, \ V \ \rightarrow \ \bullet \ id \,,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena)
S_{27} = \{S \rightarrow return \ X \bullet ; \}
S_{28} = \{X \rightarrow E \bullet, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{29} = \{E \rightarrow U \bullet, U \rightarrow U \bullet + R\}
S_{30} = \{U \rightarrow R \bullet \}
S_{31} = \{R \rightarrow ! \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id, V \rightarrow \bullet id(M),
        V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{32} = \{R \rightarrow V \bullet \}
S_{33}=\{V \rightarrow (\bullet E), E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
```

```
U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{34} = \{V \rightarrow id \bullet, V \rightarrow id \bullet (M)\}
S_{35} = \{V \rightarrow ent \bullet \}
S_{36} = \{V \rightarrow cadena \bullet \}
S_{37}=\{D \rightarrow var \ T \ id \bullet;\}
S_{38} = \{F \rightarrow function T1 id \bullet (A)\{C\}\}\
S_{39}=\{S \rightarrow id L \bullet E, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
         U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{40} = \{S \rightarrow id (M \bullet); \}
S_{41}=\{M \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet < U, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{42} = \{S \rightarrow print(E \bullet);, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{43} = \{S \rightarrow input(id \bullet);\}
S_{44} = \{S \rightarrow if(E \bullet) S1, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{45} = \{S \rightarrow return X; \bullet \}
S_{46}=\{E \rightarrow E < \bullet U, U \rightarrow \bullet R, U \rightarrow \bullet U + R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V\}
         V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id, V \rightarrow \bullet id (M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena}
S_{47}=\{U \rightarrow U + \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id(M),
         V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{48} = \{R \rightarrow ! V \bullet \}
S_{49} = \{V \rightarrow (E \bullet), E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{50} = \{ V \rightarrow id \ ( \bullet \ M ) \ , \ M \rightarrow \bullet \ E \ Q, \ M \rightarrow \bullet \ , \ E \rightarrow \bullet \ E < U, \ E \rightarrow \bullet \ U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{51}=\{F \rightarrow function \ T1 \ id (\bullet \ A)\{C\}, \ A \rightarrow \bullet \ T \ id \ K, \ A \rightarrow \bullet, \ T \rightarrow \bullet \ int,
         T \rightarrow \bullet \text{ string}, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}
S_{52} = \{S \rightarrow id \ L \ E \bullet ; , E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{53} = \{S \rightarrow id(M) \bullet ; \}
S_{54}=\{M \rightarrow E Q \bullet \}
S_{55}=\{Q \rightarrow , \bullet E Q, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{56}=\{S \rightarrow print(E) \bullet ;\}
S_{57} = \{S \rightarrow input(id) \bullet ;\}
S_{58} \hspace{-0.05cm} = \hspace{-0.05cm} \{S \rightarrow i\, f\, (E) \mid \bullet \ S1 \,, \ S1 \rightarrow \bullet \ \{S2\}G, \ S1 \rightarrow \bullet \ S, \ S \rightarrow \bullet \ i\, d \ L \ E; \,,
         S \rightarrow \bullet id(M);, S \rightarrow \bullet print(E);, S \rightarrow \bullet input(id);,
         S \ \rightarrow \ \bullet \ if (E) S1 \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ return \ X \ ; \}
S_{59} = \{E \rightarrow E < U \bullet, U \rightarrow U \bullet + R\}
S_{60} = \{U \rightarrow U + R \bullet \}
S_{61} {=} \{ V \rightarrow (E) \quad \bullet \, \}
S_{62} = \{V \rightarrow id (M \bullet)\}
S_{63}=\{M \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet < U, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{64} = \{F \rightarrow function T1 id(A \bullet)\{C\}\}
S_{65}=\{A \rightarrow T \bullet id K\}
S_{66} = \{S \rightarrow id \ L \ E \ ; \bullet \}
S_{67} = \{S \rightarrow id (M); \bullet \}
S_{68}=\{Q \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet C, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{69} = \{S \rightarrow print(E); \bullet \}
S_{70} = \{S \rightarrow input(id); \bullet\}
S_{71}=\{S \rightarrow if(E) S1 \bullet \}
S_{72} = \{S1 \rightarrow \{\bullet \ S2\}G, \ S2 \rightarrow \bullet \ S \ S2, \ S2 \rightarrow \bullet \ S, \ S \rightarrow \bullet \ id \ L \ E;, \}
         S \ \rightarrow \ \bullet \ id \, (M) \, ; \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ print \, (E) \, ; \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ input \, (id \,) \, ; \, ,
         S \rightarrow \bullet \text{ if } (E)S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X ; 
S_{73} = \{S1 \rightarrow S \bullet \}
S_{74}=\{S2 \rightarrow S \bullet S2 , S2 \rightarrow S \bullet , S2 \rightarrow \bullet S S2, S2 \rightarrow \bullet S,
         \dot{S} \rightarrow ullet id \ L \ E \ ; , \ S \rightarrow ullet id \ (\ M \ ) \ ; , \ S \rightarrow ullet print \ (\ E \ ) \ ; ,
         S \rightarrow \bullet \text{ input (id)};, S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
```

```
S_{75} = \{F \rightarrow function T1 id (K) \bullet \{C\}\}\
S_{76}=\{A \rightarrow T \text{ id } \bullet K , K \rightarrow \bullet, K \rightarrow \bullet , T \text{ id } K\}
S_{77}=\{Q \rightarrow , E Q \bullet \}
S_{78} = \{S1 \rightarrow \{S2 \bullet \} G\}
S_{79} = \{S2 \rightarrow S \bullet S2 , S2 \rightarrow S \bullet , S2 \rightarrow \bullet S S2 , S \rightarrow \bullet \text{ id } L E; ,
          S \rightarrow \bullet id(M);, S \rightarrow \bullet print(E); S \rightarrow \bullet if(E)S1;
          S \ \rightarrow \ \bullet \ input(id); , \ S \ \rightarrow \ return \ X; \}
S_{80} = \{F \rightarrow function T1 id (K) \{ \bullet C \}, C \rightarrow \bullet D C, C \rightarrow \bullet \}
         D \rightarrow \bullet \text{ var } T \text{ id } ;, S \rightarrow \bullet \text{ id } L E , S \rightarrow \bullet \text{ id } (M);,
          S \rightarrow \bullet \text{ print } (E);, S \rightarrow \bullet \text{ input } (id);, S \rightarrow \bullet \text{ if } (E) S1,
         S \rightarrow \bullet return X ; 
S_{81} = \{A \rightarrow T \text{ id } K \bullet \}
S_{82} = \{K \rightarrow, \bullet T \text{ id } K, T \rightarrow \bullet \text{ int }, T \rightarrow \bullet \text{ string }, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}\}
S_{83} = \{S1 \rightarrow \{S2\} \bullet G , G \rightarrow \bullet \text{ else } \{S2\} , G \rightarrow \bullet \}
S_{84} = \{F \rightarrow function T1 id (K) \{C \bullet \}\}
S_{85}=\{C \rightarrow D \bullet C, C \rightarrow \bullet D C, C \rightarrow \bullet S C, C \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet \text{ var T id } ;,
          S \rightarrow \bullet \text{ id } L E ;, S \rightarrow \bullet \text{ id } (M) ;, S \rightarrow \bullet \text{ print } (E) ;,
          S \rightarrow • input ( id ) ;, S \rightarrow • if ( E ) S1, S \rightarrow • return X ;}
S_{86}=\{C \rightarrow S \bullet C, C \rightarrow \bullet D C, C \rightarrow \bullet S C, C \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet \text{ var T id } ;,
         S \rightarrow • id L E ;, S \rightarrow • id ( M ) ;, S \rightarrow • print ( E ) ;,
          S \rightarrow \bullet input ( id ) ;, S \rightarrow \bullet if ( E ) S1, S \rightarrow \bullet return X ;}
S_{87} = \{K \rightarrow , T \bullet id K\}
S_{88} = \{S1 \rightarrow \{S2\} G \bullet \}
S_{89} = \{G \rightarrow else \bullet \{S2\}\}\
S_{90} = \{F \rightarrow function T1 id (K) \{C\} \bullet \}
\begin{array}{l} S_{91} = \{K \rightarrow, \ T \ \text{id} \ \bullet K, \ K \rightarrow \bullet \ , \ K \rightarrow \bullet \ , \ T \ \text{id} \ K\} \\ S_{92} = \{G \rightarrow \text{else} \ \{ \ \bullet \ S2 \}, \ S2 \rightarrow \bullet \ S \ S2 \ , \ S2 \rightarrow \bullet \ \text{id} \ L \ E \ ; \ , \\ S \rightarrow \bullet \ \text{id} \ (M \ ) \ ; \ , \ S \rightarrow \bullet \ \text{print} \ (E \ ) \ ; \ , \ S \rightarrow \bullet \ \text{input}(\text{id}); \ , \end{array}
         S \rightarrow • if ( E ) S1, S \rightarrow • return X ;}
S_{93} = \{K \rightarrow , T \text{ id } K \bullet \}
S_{94} = \{G \rightarrow else \{ S2 \bullet \} \}
S_{95} = \{G \rightarrow else \{ S2 \} \bullet \}
S_{96} = \{C \rightarrow D C \bullet \}
S_{97} = \{C \rightarrow S \ C \bullet \}
S_{98} = \{D \rightarrow var \ T \ id ; \bullet \}
S_{99} = \{S2 \rightarrow S \ S2 \bullet \}
```

1.3 Conflictos

Como podemos observar en la tabla de decisión no hay ningún conflicto. Los posibles conflictos son:

Reducción-Reducción

Podemos ver como en los posibles estados con este conflicto, S...., se verifica que $\forall \{A \to \alpha \bullet, B \to \beta \bullet\} \subset S_x \Rightarrow \text{Follow}(A) \cap \text{Follow}(B) = \emptyset$ (Esto lo podemos observar al no tener dos entradas de reducción en la misma celda de cada fila de S_x)

Reducción-Desplazamiento

Podemos ver como en los posibles estados con este conflicto, S...., se verifica que $\forall \{A \to \alpha \bullet b \gamma, C \to \beta \bullet\} \subset S_x \Rightarrow b \notin Follow(C)$ (Esto lo podemos observar al no tener una entrada de desplazamiento y otra de reducción en la misma celda de cada fila de S_x)

1.4 Matriz de Transiciones

MT_AFD		letra	digito	,	/	_	carácter	*	delimitador	
$\rightarrow 0$	1 lee	2 C	3A	4 lee	5 lee	-1 error	-1 error	-1 error	0 lee	
1	-1 error									
2	9 G2	2 C	2 C	9 G2	9 G2	2 C	9 G2	9 G2	9 G2	
3	10 G3	10 G3	3 B	10 G3						
4	4 C	4 C	4 C	11 G4	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	
5	-1 error	6 lee	-1 error							
6	6 lee	7 lee	6 lee							
7	6 lee	6 lee	6 lee	6 lee	0 lee	6 lee	6 lee	7 lee	6 lee	

MT_AFD	;	{	}	()	+	<	!	=	,
$\rightarrow 0$	12 G5	13 G6	14 G7	15 G8	16 G9	17 G10	18 G11	19 G12	20 G13	21 G14
1	-1 error	8 G1	-1 error							
2	9 G2									
3	10 G3									
4	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C
5	-1 error									
6	6 lee									
7	6 lee									

2 Tabla de Símbolos: Estructura e implementación

Contiene la información de los identificadores, de los cuales se guardan los campos: lexema, tipo y desplazamiento. Para las funciones, además, se guardará el número de parámetros, su tipo, la forma de paso de parámetros y el tipo del valor de retorno.

La tabla de símbolos estará formada por dos matrices de tamaño dinámico; la primera contendran los indentificadores de ámbito global y la segunda del local. Así pues, esta segunda se creará al encontrar la declaración de una función y se borrará al acabar de ser declarada. También se utiliza un flag de declaración o uso (FlagDeclUso), un flag para saber cual es la tabla actual y dos más para el valor del desplazamiento en cada una de las tablas.

Sin embargo, en la implementación actual sólo se usa una tabla y siempre se supone que está el FlagDeclUso = Uso, pero en el caso de que no este declarada la variable se insertará en la tabla actual, ya que requerimos de la implementacion del Analizador Semántico para poder saber cuando se cambia de ámbito y cuando se están declarando o usando identificadores. Así que, la acción semántica que genera los tokens de los identificadores quedaría temporalmente así:

```
G_2: if (lex \in palRes)

GEN_TOKEN(palRes, -)

else if ((p:= BUSCA_TS(lex))=NULL)

p:=INSERTAR_TS(lex)

GEN_TOKEN(ID, p)
```

3 Anexo de Pruebas

```
Error 1: Número fuera de rango.
```

```
Fuente:
   var int a;
   var int b;
   a = 33333;
   b = a;
   if (a < b) b = 1;
   if (b < a) b = 8;
   a = a + b;
   print (a);
   print (b);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 1 >
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   \langle ASIG, \rangle
Tabla Simbolos#1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
Error 2: Transición no prevista
Fuente:
   var string texto; /*Comentario bueno*/
   function imprime (string msg)
   print (msg);
   / Comentario malo*/
   function pideTexto ()
   print ( 'Introduce un texto' );
   input (texto);
   pideTexto();
   var string textoAux;
   textoAux = texto;
   imprime (textoAux);
```

Tokens:

<DEC, >

```
<TipoVarCAD, >
   \langle ID, 0 \rangle
   <PuntoComa, >
   <DECFunc, >
   <ID, 1>
   <ParentesisAbrir, >
   <TipoVarCAD, >
   <ID, 2>
   < Parentesis Cerrar, >
   <CorcheteAbrir, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 2>
   < Parentesis Cerrar, >
   <PuntoComa, >
   <CorcheteCerrar, >
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'texto'
* LEXEMA: 'imprime'
* LEXEMA: 'msg'
Error 3: Transición no prevista
Fuente:
   var string texto;
   function pideTexto ()
   { print ('Introduce un texto);
   input (texto);
   } function imprime (string msg)
   print ('Mensage introducido:');
   print (msg);
   pideTexto();
   var string textoAux;
   textoAux = texto;
   imprime (textoAux);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarCAD, >
   \langle ID, 0 \rangle
   <PuntoComa, >
   <DECFunc, >
   <ID, 1>
   <ParentesisAbrir, >
   <ParentesisCerrar, >
   <CorcheteAbrir, >
   <Print, >
```

```
<ParentesisAbrir, >
   <CAD, "Introduce un texto);
   input (texto);
   function imprime (string msg)
   print (" >
   <ID, 2>
   <ID, 3>
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'texto'
* LEXEMA: 'pideTexto'
* LEXEMA: 'Mensage'
* LEXEMA: 'introducido'
Pruebas pasadas con éxito:
1:
Fuente:
   var int a;
   var int b;
   a = 3;
   b = a;
   var boolean c;
   c = a < b;
   if (c) b = 1;
   c = b < a;
   if (c) b = 4;
   a = a + b;
   print (a);
   print (b);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 0>
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 1>
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   \langle ASIG, \rangle
   <ENT, 3>
   <PuntoComa, >
   <ID, 1>
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
```

```
<DEC, >
<TipoVarLOG, >
\langle ID, 2 \rangle
<PuntoComa, >
< ID, 2 >
\langle ASIG, \rangle
\langle ID, 0 \rangle
<MENOR, >
< ID, 1 >
<PuntoComa, >
\langle IF, \rangle
<ParentesisAbrir, >
<ID, 2>
<ParentesisCerrar, >
< ID, 1 >
\langle ASIG, \rangle
<ENT, 1>
<PuntoComa, >
<ID, 2>
\langle ASIG, \rangle
< ID, 1 >
<MENOR, >
< ID, 0 >
<PuntoComa, >
\langle IF, \rangle
<ParentesisAbrir, >
< ID, 2 >
<ParentesisCerrar, >
\langle ID, 1 \rangle
\langle ASIG, \rangle
\langle ENT, 4 \rangle
<PuntoComa, >
< ID, 0 >
\langle ASIG, \rangle
< ID, 0 >
\langle SUMA, \rangle
<ID, 1>
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
< ID, 0 >
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
<ID, 1>
<ParentesisCerrar, >
```

<PuntoComa, >

```
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
* LEXEMA: 'c'
2:
Fuente:
   var int a;
   var int b;
   var int c;
   print ('Introduce el primer operando');
   input (a);
   print ('Introduce el segundo operando');
   input (b);
   function int suma (int num1, int num2)
   return num1+num2;
   c = suma (a, b);
   print (c);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   \langle ID, 0 \rangle
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 1 >
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 2 >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <CAD, "Introduce el primer operando">
   < Parentesis Cerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Input, >
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 0>
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <CAD, "Introduce el segundo operando">
   < Parentesis Cerrar, >
```

```
<PuntoComa, >
   <Input, >
   <ParentesisAbrir, >
   \langle ID, 1 \rangle
   < Parentesis Cerrar, >
   <PuntoComa, >
   <DECFunc, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 3>
   <ParentesisAbrir, >
   <TipoVarENT, >
   \langle ID, 4 \rangle
   <Coma, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 5 >
   <ParentesisCerrar, >
   <CorcheteAbrir, >
   <Return, >
   \langle ID, 4 \rangle
   \langle SUMA, \rangle
   < ID, 5 >
   <PuntoComa, >
   <CorcheteCerrar, >
   < ID, 2 >
   \langle ASIG, \rangle
   \langle ID, 3 \rangle
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 0>
   <Coma, >
   <ID, 1>
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 2 >
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
* LEXEMA: 'c'
* LEXEMA: 'suma'
* LEXEMA: 'num1'
* LEXEMA: 'num2'
```

3:

Fuente:

```
var int a;
   var int b;
   a = 3;
   b = a;
   if (a < b) b = 1;
   a = a + b;
   print (a);
   print (b);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 0>
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 1 >
   <PuntoComa, >
   \langle ID, 0 \rangle
   \langle ASIG, \rangle
   \langle ENT, 3 \rangle
   <PuntoComa, >
   < ID, 1 >
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   \langle IF, \rangle
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 0 >
   <MENOR, >
   \langle ID, 1 \rangle
   <ParentesisCerrar, >
   < ID, 1 >
   \langle ASIG, \rangle
   <ENT, 1>
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   <ASIG, >
   < ID, 0 >
   \langle SUMA, \rangle
   \langle ID, 1 \rangle
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 0 >
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
```

```
<ID, 1>
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >

Tabla Simbolos #1:

* LEXEMA: 'a'

* LEXEMA: 'b'
```