Memoria de la Práctica de Procesadores de Lenguajes

Diego José Abengózar Vilar, Alejandro García Castellanos, Ignacio Javier Encinas Ramos

Grupo 82

January 18, 2020

Índice

1	Diseño del Analizador Léxico	2
	1.1 Tokens	2
	1.2 Gramática	2
	1.3 Autómata Finito Determinista	3
	1.4 Acciones Semánticas	4
	1.5 Errores	
	1.6 Matriz de Transiciones	
2	Tabla de Símbolos: Estructura e implementación	5
3	Diseño del Analizador Sintáctico	7
	3.1 Gramática	7
	3.2 Autómata Reconocedor de Prefijos Viables	8
	3.2.1 Estados del autómata	9
	3.3 Conflictos	11
	3.4 Errores	12
	3.5 Tabla de Decisión	12
4	Anexo de Pruebas Semántico	15
5	Anexo de Pruebas Sintáctico	23

1 Diseño del Analizador Léxico

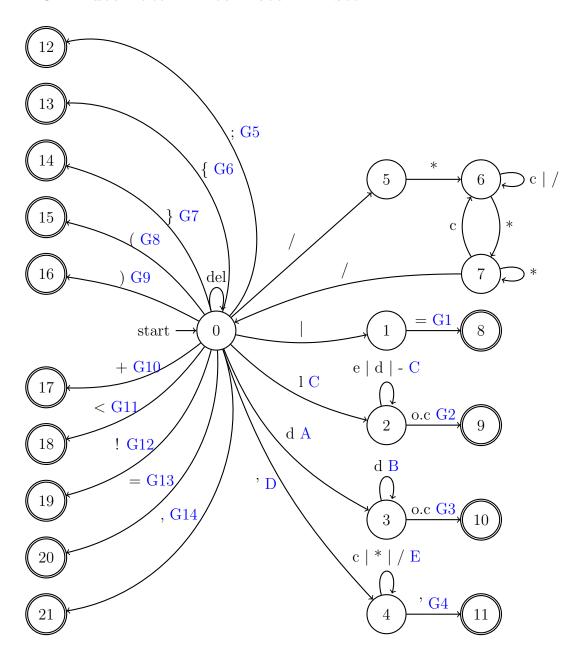
1.1 Tokens

```
<PuntoComa, - >
<CorcheteAbrir, - >
<CorcheteCerrar, - >
<ID, posTS> (Identificador)
<ENT, valor> (Dato de tipo entero)
<CAD, lex> (Dato de tipo cadena)
<ParentesisCerrar, ->
<ParentesisAbrir, - >
<SUMA, - > (Operador suma)
<MENOR, - > (Operador lógico menor)
<NOT, - > (Operador lógico de negación)
<ASIG, - > (Operador de asignación)
<ASIGOR, -> (Asignación con o lógico)
<DEC, - > ("var")
<TipoVarENT, - > ("int")
<TipoVarLOG, -> ("boolean")
<TipoVarCAD, -> ("string")
<Print, - >
<Input, - >
<Coma, - >
<Return, ->
<DECFunc, - > ("function")
<IF, - >
<ELSE, - >
```

1.2 Gramática

```
G(N, T, S, P)
S = A
N = \{ A, B, C, D, E, F, G, H \}
T = \{ del, ;, \{, \}, (, ), +, <, !, =, ,, l, d, ', /, -, *, c \}
P:
A \to delA \mid ; \mid \{ \mid \} \mid (\mid ) \mid + \mid < \mid ! \mid = \mid ,
A \to \mid B \mid lC \mid dD \mid 'E \mid /F
B \to =
C \to lC \mid dD \mid -C \mid \lambda
D \to dD \mid \lambda
E \to cE \mid *E \mid /E \mid '
F \to *G
G \to cG \mid /G \mid *H
H \to /A \mid cG \mid *H
Donde, c = T - \{*, /\}
```

1.3 Autómata Finito Determinista



1.4 Acciones Semánticas

```
Lee ∀ transicion menos o.c
C: CONCAT()
G_1: GEN_TOKEN(ASIGOR, -)
G_2: if (lex \in palRes) GEN_TOKEN(palRes, -)
else if (FlagDeclUso = Decl)
    if (estaEnTSActual(lex))
         Error ("Variable ya declarada")
    else
         p = INSERTAR_TS(lex)
        GEN_TOKEN(ID, p)
else
    p = BUSCA_TS(lex)
    if (p = null) p = INSERTAR_TS(lex)
    GEN_TOKEN(ID, p)
A: num = valor(d)
B: num = num * 10 + valor(d)
D: cont = 0
E: cont = cont + 1
   CONCAT()
G_3: if (num >= 2^{15}) Error ("Numero se sale del rango")
    else GEN_TOKEN(ENT, num)
G_4: if (num > 64) Error ("Exceso de caracteres en la cadena")
     else GEN_TOKEN(CAD, lex)
G_5: GEN_TOKEN(PuntoComa, -)
G_6: GEN_TOKEN(CorcheteAbrir, -)
G_7: GEN_TOKEN(CorcheteCerrar, -)
G_8: GEN_TOKEN(ParentesisAbrir, -)
G_9: GEN_TOKEN(ParentesisCerrar, -)
G_{10}: GEN_TOKEN(SUMA, -)
G_{11}: \text{GEN\_TOKEN}(\text{MENOR}, -)
G_{12}: \text{GEN\_TOKEN}(\text{NOT}, -)
```

 G_{13} : GEN_TOKEN(ASIG, -)

 $G_{14}: \text{GEN_TOKEN}(\text{Coma}, -)$

Donde, palRes = {var, int, boolean, string, print, input, function, return, if, else}

1.5 Errores

Los errores que pueden ocurrir son errores de transiciones imprevistas, error de que un número esté fuera de rango y error de identificador ya declarado previamente (cuando el FlagDeclUso= DECL).

1.6 Matriz de Transiciones

MT_AFD		letra	digito	,	/	-	carácter	*	delimitador
$\rightarrow 0$	1 lee	2 C	3A	4 D	5 lee	-1 error	-1 error	-1 error	0 lee
1	-1 error								
2	9 G2	2 C	2 C	9 G2	9 G2	2 C	9 G2	9 G2	9 G2
3	10 G3	10 G3	3 B	10 G3					
4	4 E	4 E	4 E	11 G4	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E
5	-1 error	6 lee	-1 error						
6	6 lee	7 lee	6 lee						
7	6 lee	6 lee	6 lee	6 lee	0 lee	6 lee	6 lee	7 lee	6 lee

MT_AFD	;	{	}	()	+	<	!	=	,
$\rightarrow 0$	12 G5	13 G6	14 G7	15 G8	16 G9	17 G10	18 G11	19 G12	20 G13	21 G14
1	-1 error	8 G1	-1 error							
2	9 G2									
3	10 G3									
4	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E	4 E
5	-1 error									
6	6 lee									
7	6 lee									

2 Tabla de Símbolos: Estructura e implementación

Contiene la información de los identificadores, de los cuales se guardan los campos: lexema, tipo y desplazamiento. Para las funciones, además, se guardará el número de parámetros, su tipo, la forma de paso de parámetros y el tipo del valor de retorno.

La tabla de símbolos estará formada por dos matrices de tamaño dinámico; la primera contendran los indentificadores de ámbito global y la segunda del local. Así pues, esta segunda se creará al encontrar la declaración de una función y se borrará al acabar de ser declarada. También se utiliza un flag de declaración o uso (FlagDeclUso), un flag para saber cual es la tabla actual y dos más para el valor del desplazamiento en cada una de las tablas.

Sin embargo, en la implementación actual sólo se usa una tabla y siempre se supone que está el FlagDeclUso = Uso, pero en el caso de que no este declarada la variable se insertará en la tabla actual, ya que requerimos de la implementacion del Analizador

Semántico para poder saber cuando se cambia de ámbito y cuando se están declarando o usando identificadores. Así que, la acción semántica que genera los tokens de los identificadores quedaría temporalmente así:

```
$G_2$: if(lex $\in$ palRes)
GEN_TOKEN(palRes, -)
else if((p:= BUSCA_TS(lex))=NULL)
p:=INSERTAR_TS(lex)
GEN_TOKEN(ID, p)
```

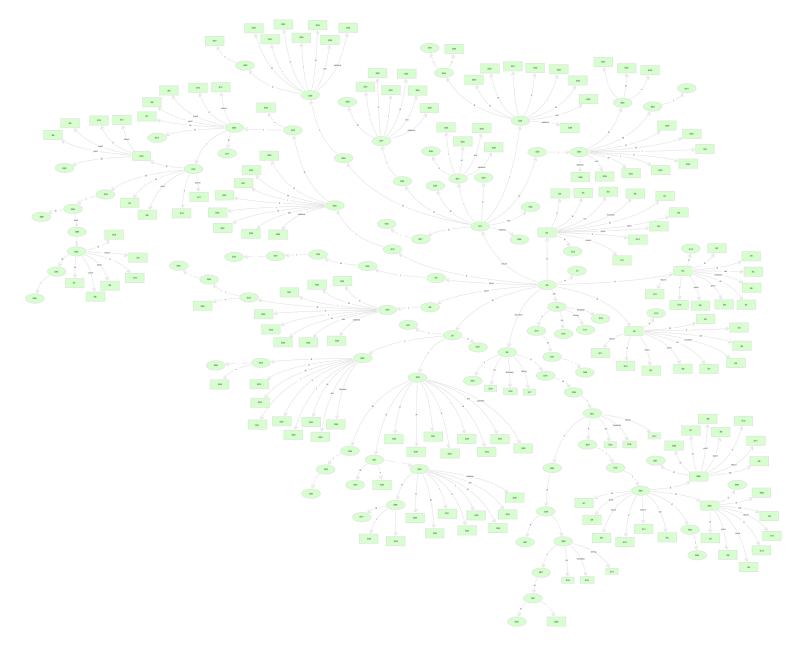
3 Diseño del Analizador Sintáctico

3.1 Gramática

```
Terminales = \{ ; \{ \} id ent cadena ( ) + < ! = | = var int \}
boolean \ string \ print \ input \ , \ return \ function \ if \ else \ \}
NoTerminales = \{ PDTFT1AKCSLMQS1GXEURVS2 \}
Axioma = P
Producciones = \{
P \rightarrow D P
P \rightarrow F P
P \rightarrow S P
D \rightarrow var T id ;
T \rightarrow int
T \rightarrow string
T \rightarrow boolean
F \rightarrow function T1 id (A) \{C\}
T1 \rightarrow lambda
T1 \rightarrow T
A \rightarrow T id K
A \rightarrow lambda
K \rightarrow lambda
K \rightarrow T id K
C \rightarrow D C
C \rightarrow S C
C \rightarrow lambda
S \rightarrow id L E;
S \rightarrow id \ (M);
S \rightarrow print (E);
S \rightarrow input \ (id);
S \rightarrow if (E) S1
S \rightarrow return X;
L \rightarrow |=
L \rightarrow =
M \rightarrow E Q
M \rightarrow lambda
Q \rightarrow lambda
Q \rightarrow E Q
S1 \rightarrow \{S2\}G
S1 \rightarrow S
G \rightarrow else \{ S2 \}
G \ \to \ lambda
X \rightarrow E
X \rightarrow lambda
E \rightarrow E < U
E \rightarrow U
U \rightarrow U + R
U \rightarrow R
R \rightarrow ! V
R \rightarrow V
V \rightarrow (E)
```

```
\begin{array}{lll} V & \rightarrow & id \\ V & \rightarrow & id & (M) \\ V & \rightarrow & ent \\ V & \rightarrow & cadena \\ S2 & \rightarrow & S2 \\ S2 & \rightarrow & S \\ P & \rightarrow & lambda \\ \end{array}
```

3.2 Autómata Reconocedor de Prefijos Viables¹



¹Los estados con forma de rectángulo redondeado son aquellos con bucles a si mismos. La etiqueta de dicha arista es la misma que la arista que conecta dicho estado y su antecedente

3.2.1 Estados del autómata

```
S_0=\{P1 \rightarrow \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet var T id;,
         F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A)\{C\}, S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);
         S \rightarrow \bullet \text{ print}(E); , S \rightarrow \bullet \text{ input}(id); , S \rightarrow \bullet \text{ if}(E) S1,
         S \rightarrow \bullet return X;
S_1 = \{P1 \rightarrow P \bullet \}
S_2 = \{P \rightarrow D \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet , D \rightarrow \bullet var T id;,
         F \rightarrow \bullet \text{ function T1 id}(A)\{C\}, S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);
         S \rightarrow \bullet print(E); S \rightarrow \bullet input(id); S \rightarrow \bullet if(E) S1,
         S \rightarrow \bullet return X;
S_3=\{P \rightarrow F \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet FP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet,
         D \rightarrow \bullet \text{ var } T \text{ id}; F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A) \{C\},
         S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);, S \rightarrow \bullet \text{ print}(E);
         S \rightarrow \bullet \text{ input (id)}; S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_4=\{P \rightarrow S \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet FP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet,
         D \rightarrow \bullet \text{ var } T \text{ id};, F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A)\{C\},
         S \rightarrow \bullet id L E;, S \rightarrow \bullet id (M);, S \rightarrow \bullet print (E);,
         S \ \rightarrow \ \bullet \ input(id); \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ if(E) \ S1 \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ return \ X; \}
S_5 = \{D \rightarrow var \bullet T id;, T \rightarrow \bullet int, T \rightarrow \bullet string, T \rightarrow \bullet boolean\}
S_6=\{F \rightarrow function \bullet T1 \ id(A)\{C\}, \ T1 \rightarrow \bullet, \ T1 \rightarrow \bullet T,
         T \rightarrow \bullet \text{ int}, T \rightarrow \bullet \text{ string}, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}
S_7 = \{S \rightarrow id \bullet L E; , S \rightarrow id \bullet (M); , L \rightarrow [=, L \rightarrow \bullet =] \}
S_8 = \{S \rightarrow print \bullet (E); \}
S_9 = \{S \rightarrow input \bullet (id); \}
S_{10} = \{S \rightarrow if \bullet (E) S1\}
S_{11}\!\!=\!\!\{S \ \rightarrow\! \texttt{return} \ \bullet X; \,, \ X \ \rightarrow \ \bullet, \ X \ \rightarrow \ \bullet \ E, \ E \ \rightarrow \ \bullet \ E < U, \ E \ \rightarrow \ \bullet \ U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{12} = \{P \rightarrow DP \bullet\}
S_{13} = \{P \rightarrow FP \bullet\}
S_{14} = \{P \rightarrow SP \bullet \}
S_{15}=\{D \rightarrow var \ T \bullet id;\}
S_{16} = \{T \rightarrow int \bullet \}
S_{17} = \{T \rightarrow string \bullet \}
S_{18} = \{T \rightarrow boolean \bullet \}
S_{19} = \{F \rightarrow function \ T1 \bullet id(A)\{C\}\}\
S_{20} {=} \{T1 \ \rightarrow T \ \bullet\}
S_{21} = \{L \rightarrow = \bullet\}
S_{22} = \{S \rightarrow id \ (\bullet M); , M \rightarrow \bullet E Q, M \rightarrow \bullet, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{23} = \{L \rightarrow |= \bullet\}
S_{24} = \{S \rightarrow print \ (\bullet E); , E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
         U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{25} = \{S \rightarrow input \ ( \bullet id ) \}
S_{26} = \{S \rightarrow if \ (\bullet E) \ S1, \ E \rightarrow \bullet E < U, \ E \rightarrow \bullet U, \ U \rightarrow \bullet U + R,
         U \ \rightarrow \ \bullet \ R, \ R \ \rightarrow \ \bullet \ ! \ V, \ R \ \rightarrow \ \bullet \ V, \ V \ \rightarrow \ \bullet \ (E) \,, \ V \ \rightarrow \ \bullet \ id \,,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena)
S_{27} = \{S \rightarrow return \ X \bullet ; \}
S_{28} = \{X \rightarrow E \bullet, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{29} = \{E \rightarrow U \bullet, U \rightarrow U \bullet + R\}
S_{30} = \{U \rightarrow R \bullet \}
S_{31} = \{R \rightarrow ! \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id, V \rightarrow \bullet id(M),
         V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{32} = \{R \rightarrow V \bullet \}
S_{33}=\{V \rightarrow (\bullet E), E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
```

```
U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{34} = \{V \rightarrow id \bullet, V \rightarrow id \bullet (M)\}
S_{35} = \{V \rightarrow ent \bullet \}
S_{36} = \{V \rightarrow cadena \bullet \}
S_{37}=\{D \rightarrow var \ T \ id \bullet;\}
S_{38} = \{F \rightarrow function T1 id \bullet (A)\{C\}\}\
S_{39}=\{S \rightarrow id L \bullet E, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
         U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{40} = \{S \rightarrow id (M \bullet); \}
S_{41}=\{M \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet < U, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{42} = \{S \rightarrow print(E \bullet); , E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{43} = \{S \rightarrow input(id \bullet);\}
S_{44} = \{S \rightarrow if(E \bullet) S1, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{45} = \{S \rightarrow return X; \bullet \}
S_{46}=\{E \rightarrow E < \bullet U, U \rightarrow \bullet R, U \rightarrow \bullet U + R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V\}
         V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id, V \rightarrow \bullet id (M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena}
S_{47}=\{U \rightarrow U + \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id(M),
         V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{48} = \{R \rightarrow ! V \bullet \}
S_{49} = \{V \rightarrow (E \bullet), E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{50} = \{ V \rightarrow id \ ( \bullet \ M ) \ , \ M \rightarrow \bullet \ E \ Q, \ M \rightarrow \bullet \ , \ E \rightarrow \bullet \ E < U, \ E \rightarrow \bullet \ U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{51}=\{F \rightarrow function \ T1 \ id (\bullet \ A)\{C\}, \ A \rightarrow \bullet \ T \ id \ K, \ A \rightarrow \bullet, \ T \rightarrow \bullet \ int,
         T \rightarrow \bullet \text{ string}, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}
S_{52} = \{S \rightarrow id \ L \ E \bullet ; , E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{53} = \{S \rightarrow id(M) \bullet ; \}
S_{54}=\{M \rightarrow E Q \bullet \}
S_{55}=\{Q \rightarrow , \bullet E Q, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{56} = \{S \rightarrow print(E) \bullet ;\}
S_{57} = \{S \rightarrow input(id) \bullet ;\}
S_{58} \hspace{-0.05cm} = \hspace{-0.05cm} \{S \rightarrow i\, f\, (E) \mid \bullet \ S1 \,, \ S1 \rightarrow \bullet \ \{S2\}G, \ S1 \rightarrow \bullet \ S, \ S \rightarrow \bullet \ i\, d \ L \ E; \,,
         S \rightarrow \bullet id(M);, S \rightarrow \bullet print(E);, S \rightarrow \bullet input(id);,
         S \ \rightarrow \ \bullet \ if (E) S1 \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ return \ X \ ; \}
S_{59} = \{E \rightarrow E < U \bullet, U \rightarrow U \bullet + R\}
S_{60} = \{U \rightarrow U + R \bullet \}
S_{61} {=} \{ V \rightarrow (E) \quad \bullet \, \}
S_{62} = \{V \rightarrow id (M \bullet)\}
S_{63}=\{M \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet < U, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{64} = \{F \rightarrow function T1 id(A \bullet)\{C\}\}
S_{65}=\{A \rightarrow T \bullet id K\}
S_{66} = \{S \rightarrow id L E ; \bullet \}
S_{67} = \{S \rightarrow id (M); \bullet \}
S_{68}=\{Q \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet C, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{69} = \{S \rightarrow print(E); \bullet \}
S_{70} = \{S \rightarrow input(id); \bullet\}
S_{71}=\{S \rightarrow if(E) S1 \bullet \}
S_{72} = \{S1 \rightarrow \{\bullet \ S2\}G, \ S2 \rightarrow \bullet \ S \ S2, \ S2 \rightarrow \bullet \ S, \ S \rightarrow \bullet \ id \ L \ E;, \}
         S \rightarrow \bullet id(M);, S \rightarrow \bullet print(E);, S \rightarrow \bullet input(id);,
         S \rightarrow \bullet \text{ if } (E)S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X ; 
S_{73} = \{S1 \rightarrow S \bullet \}
S_{74} = \{V \rightarrow id(M) \bullet \}
S_{75}=\{F \rightarrow function T1 id (K) \bullet \{C\}\}
S_{76}=\{A \rightarrow T \text{ id } \bullet K , K \rightarrow \bullet, K \rightarrow \bullet , T \text{ id } K\}
```

```
S_{77} = \{Q \rightarrow , E Q \bullet \}
S_{78} = \{S1 \rightarrow \{S2 \bullet \} G\}
S_{79}=\{S2 \rightarrow S \bullet S2, S2 \rightarrow S \bullet, S2 \rightarrow \bullet S S2, S \rightarrow \bullet id L E;
                    S_{80}\!\!=\!\!\left\{F \ \to function \ T1 \ id \ (K) \ \left\{ \ \bullet \ C\right\}, \ C \ \to \ \bullet \ D \ C \ , \ C \ \to \ \bullet \ , \right.
                    D \ \rightarrow \ \bullet \ \mathrm{var} \ T \ \mathrm{id} \ \ ; \, , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ \mathrm{id} \ \ L \ E \ \ , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ \mathrm{id} \ \ (M) \, ; \, ,
                    S \rightarrow \bullet \text{ print } (E);, S \rightarrow \bullet \text{ input (id)};, S \rightarrow \bullet \text{ if } (E) S1,
                     S \rightarrow \bullet return X ; 
S_{81} = \{A \rightarrow T \text{ id } K \bullet \}
S_{82} = \{K \rightarrow, \bullet T \text{ id } K, T \rightarrow \bullet \text{ int }, T \rightarrow \bullet \text{ string }, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}\}
S_{83} = \{S1 \rightarrow \{S2\} \bullet G , G \rightarrow \bullet \text{ else } \{S2\} , G \rightarrow \bullet \}
S_{84} = \{F \rightarrow function T1 id (K) \{C \bullet \}\}
S_{85} \!\!=\!\! \{C \rightarrow\! D \bullet C,\ C \rightarrow \bullet \ D \ C,\ C \rightarrow \bullet \ S \ C,\ C \rightarrow \bullet,\ D \rightarrow \bullet \ var \ T \ id \ ;,
                     \dot{S} \rightarrow \bullet \text{ id } L E ;, S \rightarrow \bullet \text{ id } (M) ;, S \rightarrow \bullet \text{ print } (E) ;,
                     S \rightarrow \bullet \text{ input (id)};, S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_{86} = \{C \rightarrow S \bullet C, C \rightarrow \bullet D C, C \rightarrow \bullet S C, C \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet \text{ var T id };
                     S \rightarrow • id L E ;, S \rightarrow • id ( M ) ;, S \rightarrow • print ( E ) ;,
                     S \rightarrow \bullet \text{ input (id)};, S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_{87} \hspace{-0.1cm}=\hspace{-0.1cm} \{K \ \rightarrow \ , \ T \ \bullet \ id \ K\}
S_{88} = \{S1 \rightarrow \{S2\} G \bullet \}
S_{89} = \{G \rightarrow else \bullet \{S2\}\}\
S_{90} = \{F \rightarrow function T1 id (K) \{C\} \bullet \}
S_{91}=\{K \rightarrow , T \text{ id } \bullet K, K \rightarrow \bullet, K \rightarrow \bullet, T \text{ id } K\}
S_{92} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} \{G \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \texttt{else} \hspace{0.1cm} \{ \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} S2 \} \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} S2 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} S \hspace{0.1cm} S2 \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} S2 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} S3 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \texttt{id} \hspace{0.1cm} L \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} S4 \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.
                     S \ \rightarrow \ \bullet \ id \ (M \ ) \ ; \ , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ print \ (E \ ) \ ; , \ S \ \rightarrow \ \bullet \ input(id); ,
                     S \rightarrow \bullet \text{ if } (E) S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_{93} = \{K \rightarrow , T \text{ id } K \bullet \}
S_{94} = \{G \rightarrow else \{ S2 \bullet \} \}
S_{95} = \{G \rightarrow else \{ S2 \} \bullet \}
S_{96} = \{C \rightarrow D C \bullet \}
S_{97} = \{C \rightarrow S C \bullet \}
S_{98}=\{D \rightarrow var \ T \ id \ ; \bullet\}
S_{99} = \{S2 \rightarrow S \ S2 \bullet \}
```

3.3 Conflictos

Como podemos observar en la tabla de decisión no hay ningún conflicto. Los posibles conflictos son:

Reducción-Reducción

Podríamos ver como en los posibles estados con este conflicto, en nuestro caso ninguno, se verifica que

 $\forall \{A \to \alpha \bullet, B \to \beta \bullet\} \subset S_x \Rightarrow \text{Follow}(A) \cap \text{Follow}(B) = \emptyset \text{ (Esto lo podemos observar al no tener dos entradas de reducción en la misma celda de cada fila de <math>S_x$)

Reducción-Desplazamiento

Podemos ver como en los posibles estados con este conflicto, S_0 , S_2 , S_3 , S_4 , S_6 , S_{11} , S_{22} , S_{28} , S_{29} , S_{34} , S_{41} , S_{50} , S_{51} , S_{59} , S_{63} , S_{68} , S_{76} , S_{79} , S_{80} , S_{83} , S_{85} , S_{86} , S_{91} , se verifica $\forall \{A \rightarrow \alpha \bullet b \gamma, C \rightarrow \beta \bullet \} \subset S_x \Rightarrow b \notin Follow(C)$ (Esto lo podemos observar al no tener una entrada de desplazamiento y otra de reducción en la misma celda de cada fila de S_x)

Por ejemplo, para los estados S_0 , S_2 , S_3 , S_4 : {var, function, id, print, input, if, return} $\notin \text{Follow}(P) = \{ \$ \}$

En el estado S_6 : {int, string, boolean} \notin Follow(T1) = { id }

Y así sucesivamente con el resto de estados.

3.4 Errores

En las celdas vacías de cada fila se lanzan los siguientes errores:

S₀, S₄, S₇, S₁₄, S₈₅, S₈₆, S₉₆, S₉₇: Error 1: "Sentencia no válida"

S₁: Error -1: "No se pudo derivar la raíz"

S₂, S₅, S₁₂, S₁₅, S₃₇, S₉₈: Error 2: "Declaración incorrecta de variable"

 S_3 , S_6 , S_{13} , S_{19} , S_{38} , S_{51} , S_{64} , S_{65} , S_{75} , S_{76} , S_{80} , S_{81} , S_{82} , S_{84} , S_{87} , S_{90} , S_{91} , S_{93} : Error 3: "Declaración incorrecta de función"

S₈, S₂₄, S₄₂, S₅₆, S₆₉: Error 4: "Sentencia print incorrecta"

 $S_9, S_{25}, S_{43}, S_{57}, S_{70}$: Error 5: "Sentencia input incorrecta"

 $S_{10}, S_{26}, S_{44}, S_{58}, S_{71}, S_{73}$: Error 6: "Sentencia condicional simple incorrecta"

 $S_{11},\,S_{27},\,S_{28},\,S_{45}\colon$ Error 7: "Sentencia return incorrecta"

 $S_{16}, S_{17}, S_{18}, S_{20}$: Error 8: "Tipo incorrecto"

S₂₁, S₂₃, S₃₉, S₅₂, S₆₆: Error 9: "Asignación incorrecta"

 S_{22} , S_{40} , S_{41} , S_{53} , S_{54} , S_{55} , S_{63} , S_{67} , S_{68} , S_{77} : Error 10: "Llamada a función incorrecta"

 S_{29} , S_{30} , S_{31} , S_{32} , S_{33} , S_{34} , S_{35} , S_{36} , S_{46} , S_{47} , S_{48} , S_{49} , S_{50} , S_{59} , S_{60} , S_{61} , S_{62} , S_{74} : Error 11: "Expresión incorrecta"

 S_{72} , S_{78} , S_{79} , S_{83} , S_{88} , S_{89} , S_{92} , S_{94} , S_{95} , S_{99} : Error 12 "Sentencia condicional compuesta incorrecta"

3.5 Tabla de Decisión

$ \ ; \ \ \{ \ \ \} \ $ id entero cadena () + < ! = = war int boolean string print input	ring print inpu	, return function if else \$ P D T F T' A K C S L M Q S' G X E U R V S'
d7	9b 8b	d11 d6 d10 r49 1 2 3 4
81	_	a = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
d7	-	9p
_	6p 8p	d11 d6 d10 r49 13 2 3 4
	6p 8p	d11 d6 d10 r49 14 2 3 4
	d17	
r9	d17	
_ _ _ _	_	
S8	_	
	_	
	_	
S11 r35 d34 d35 d36 d33	_	
	_ _	
S15 d37	_	
	_	
_		
	_ _	
	_	
S20 r10	_ _	
r25 r25 r25		
	_ _	
r24 r24 r24	_	
_		
	_	
_	_	
_		
_ _ _ _	_	[1:37]
S30 r39	_	r39
d34 d35 d36 d33	_	
r41	-	_
d34 d35 d36	_	49 29 30 32
	_ -	143
_	_	145
S36 r46	_	1.46
	_	
-	_	
	_	
	_	
	_	d55
S42	_ _	
[843] [1] [247] [37]	_	
S44		
	r23 r23	r23 r23 r23 r23
	_	
	_	
r40	_	r40
S49	_	

: { } id entero cadena () +	= = var int boolean string print input		return function if else \$ P D T F T' A K	
	d31			
S52 d66	d46			
100	1931	_ - _ - _ -		
S58 d72 d7		d8 d9 d11		
	r36			
	r38	r38		
$\left \; S61 \; \; r42 \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; $	r42	r42		
S62				
	d46			
S64		_ _ _		
S65		_ _ _		
_		_	_	
r19 r19		r19 r19 r19	r19 r19	
	d46		_	
-	r20	r20	r20	
_	r21	r21	r21	
S71 r22 r22	r22	r22	r22	
S72 d7		d8 d9 d11		87 19 19 19 19 19 19 19 1
S73 r31 r31		r31 r31 r31	r31 r31 r31	
S74 r44 r44 r44	r44	r44		
S75 d80		_ _ _		
_	_			
_	_	_ _ _ _		
_		_ _ _	_	
-		- - - - - - - - - -		[79
r17 d7	db	d8 d9 dl1		84 86
881	_	_ - _ -	=======================================	
288				
See Fee Fee		Too Too Too	155 156 166	
-		d8 d9 d11		98 96
-		- OP -		97 86
S87 d91 S87		_		
S88 r30 r30	r30	r30 r30 r30	r30 r30 r30	
S89 d92		_ _ _		
r8		r8 r8 r8	r8 r8 r8	
_	_	d82		
S92 d7	_	d8 d9 d11	d10	79
_	_	_ _ _		
_	_ _ _ _	_	_ _ _	
_		r32 r32 r32	r32 r32 r32	
r16		_ - -		
-	r4	r4 r4 r4	r4 r4 r4	
S99 r47				

4 Anexo de Pruebas Semántico

Error 1:

```
1 var int a;
2 var int b;
3 /*65 caracteres*/
4 cadena = '
     5 \ a = 3;
6 b = a;
7 var boolean c;
8 c = a < b;
9 if (c) {
10 b = 1;
11 }
12 c = b < a;
13 if (c) b = 4;
14 \ a = a + b;
15 print (a);
16 print (b);
```

> Error Lexico: Exceso de caracteres en la cadena. Linea: 4

Error 2:

```
1 var int a;
2 var int b;
3 a = 33333;
4 b = a;
5 if (a < b) b = 1;
6 if (b < a) b = 8;
7 a = a + b;
8 print (a);
9 print (b);</pre>
```

> Error Lexico: Numero fuera de rango. Linea: 3

Error 3:

```
1 var string texto; /*Comentario bueno*/
   function imprime (string msg)
3 {
4
  print (msg);
5 }
6 / Comentario malo*/
7 function pideTexto ()
8 {
   print ( 'Introduce un texto');
9
10
   input (texto);
11 }
12 pideTexto();
13 var string textoAux;
14 textoAux = texto;
15 imprime (textoAux);
```

> Error Lexico: Transicion no prevista. Linea: 6

Prueba 1 Correcta:

```
var int a;
var int b;
a = 3;
b = a;
var boolean c;
c = a < b;
if (c) b = 1;
c = b < a;
if (c) b = 4;
a = a + b;
print (a);
print (b);</pre>
```

Tokens:

```
<DEC, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 0 \rangle
<PuntoComa, >
<DEC, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 1 \rangle
<PuntoComa , >
\langle ID, 0 \rangle
\langle ASIG, \rangle
<ENT, 3>
<PuntoComa, >
<ID, 1>
\langle ASIG, \rangle
\langle ID, 0 \rangle
<PuntoComa, >
<DEC, >
<TipoVarLOG, >
\langle ID, 2 \rangle
<PuntoComa, >
\langle ID, 2 \rangle
\langle ASIG, \rangle
\langle ID, 0 \rangle
<MENOR, >
\langle ID, 1 \rangle
<PuntoComa, >
<IF , >
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 2 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<ID, 1>
\langle ASIG, \rangle
<ENT, 1>
<PuntoComa , >
```

```
\langle ID, 2 \rangle
 \langle ASIG, \rangle
 \langle ID, 1 \rangle
 <MENOR, >
 \langle ID, 0 \rangle
 <PuntoComa, >
 \langle IF, \rangle
 <ParentesisAbrir, >
 \langle ID, 2 \rangle
 <ParentesisCerrar , >
 <ID, 1>
 \langle ASIG, \rangle
 \langle ENT, 4 \rangle
 <PuntoComa, >
 \langle ID, 0 \rangle
 \langle ASIG, \rangle
 \langle ID, 0 \rangle
 \langle SUMA, >
 \langle ID, 1 \rangle
 <PuntoComa, >
 <Print, >
 <ParentesisAbrir, >
 \langle ID, 0 \rangle
 <ParentesisCerrar, >
 <PuntoComa, >
 <Print , >
 <ParentesisAbrir, >
 <ID, 1>
 <ParentesisCerrar, >
 <PuntoComa, >
Tabla de símbolos:
Tabla Simbolos #1:
 * LEXEMA: 'a'
 * LEXEMA: 'b'
 * LEXEMA: 'c'
```

Prueba 2 Correcta:

```
var boolean booleano;
function boolean bisiesto (int a)
{ var int bis;
  print ('Es bisiesto?');
  input(bis);
  return (!(a + 4 < 0));
}

function int dias (int m, int a)</pre>
```

```
9 {
10  var int dd;
11  print ('di cuantos dias tiene el mes ');
12  print (m);
13  input(dd);
14  if (bisiesto(a)) dd = dd + 1;
15  return dd;
16 }
17  var boolean zzz;
```

Tokens:

```
<DEC, >
<TipoVarLOG, >
\langle ID, 0 \rangle
<PuntoComa, >
<DECFunc, >
<TipoVarLOG, >
\langle ID, 1 \rangle
<ParentesisAbrir, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 2 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<CorcheteAbrir, >
<DEC, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 3 \rangle
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
<CAD, "Es bisiesto?">
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Input, >
<ParentesisAbrir , >
\langle ID, 3 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Return, >
<ParentesisAbrir, >
<NOT, >
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 2 \rangle
\langle SUMA, >
\langle ENT, 4 \rangle
<MENOR, >
\langle ENT, 0 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
```

```
<CorcheteCerrar, >
<DECFunc, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 4 \rangle
<ParentesisAbrir, >
<TipoVarENT, >
<ID, 5>
<Coma, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 2 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<CorcheteAbrir, >
<DEC, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 6 \rangle
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
<CAD, "di cuantos dias tiene el mes">
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 5 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Input, >
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 6 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
\langle IF, \rangle
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 1 \rangle
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 2 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<ParentesisCerrar, >
\langle ID, 6 \rangle
\langle ASIG, \rangle
\langle ID, 6 \rangle
\langle SUMA, >
<ENT, 1>
<PuntoComa, >
<Return, >
\langle ID, 6 \rangle
<PuntoComa, >
<CorcheteCerrar, >
```

```
<DEC, >
<TipoVarLOG, >
<ID, 7>
<PuntoComa, >
```

Tabla de símbolos:

```
Tabla Simbolos #1:
```

```
* LEXEMA: 'booleano'

* LEXEMA: 'bisiesto'

* LEXEMA: 'a'

* LEXEMA: 'bis'

* LEXEMA: 'dias'

* LEXEMA: 'm'

* LEXEMA: 'dd'

* LEXEMA: 'zzz'
```

Prueba 3 Correcta:

```
1 var int a;
2 var int b;
3 var int c;
  print ('Introduce el primer operando');
5 input (a);
6 print ('Introduce el segundo operando');
7 input (b);
8 function int suma (int num1, int num2)
9 {
10
   var int res;
    res = num1+num2;
11
12
    return res;
13 }
14 c = suma (a, b);
15 print (c);
```

Tokens:

```
<DEC, >
<TipoVarENT, >
<ID, 0>
<PuntoComa, >
<DEC, >
<TipoVarENT, >
<ID, 1>
<PuntoComa, >
```

```
<DEC, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 2 \rangle
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
<CAD, "Introduce el primer operando">
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Input, >
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 0 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
<CAD, "Introduce el segundo operando">
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Input, >
<ParentesisAbrir, >
\langle ID, 1 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<DECFunc, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 3 \rangle
<ParentesisAbrir, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 4 \rangle
<Coma, >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 5 \rangle
<ParentesisCerrar, >
<CorcheteAbrir, >
<DEC. >
<TipoVarENT, >
\langle ID, 6 \rangle
<PuntoComa, >
\langle ID, 6 \rangle
\langle ASIG, \rangle
\langle ID, 4 \rangle
\langle SUMA. >
\langle ID, 5 \rangle
<PuntoComa, >
<Return, >
\langle ID, 6 \rangle
<PuntoComa, >
```

```
<CorcheteCerrar, >
<ID, 2>
<ASIG, >
<ID, 3>
<ParentesisAbrir, >
<ID, 0>
<Coma, >
<ID, 1>
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Print, >
<ParentesisAbrir, >
<ID, 2>
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, >
<Print, >
<ID, 2>
<ParentesisCerrar, >
<PuntoComa, ></pri>
<PuntoComa, >
```

Tabla de símbolos:

Tabla Simbolos #1:

- * LEXEMA: 'a'
- * LEXEMA: 'b'
- * LEXEMA: 'c'
- * LEXEMA: 'suma'
- * LEXEMA: 'num1'
- * LEXEMA: 'num2'
- * LEXEMA: 'res'

5 Anexo de Pruebas Sintáctico

Error 1:

```
1 var int a;
2 var b;
3 a = 3;
4 b = a;
5 if (a < b) b = 1;
6 if (b < a) b = 8;
7 a = a + b;
8 print (a);
9 print (b);</pre>
```

> Error Sintactico: Declaracion incorrecta de variable. Linea: 2

Error 2:

```
var string texto;
function pideTexto ()
{
  print ('Introduce un texto');
  input (texto);
}
function imprime (string msg,)
{
  print (msg);
}
pideTexto();
var string textoAux;
textoAux = texto;
imprime (textoAux);
```

> Error Sintactico: Declaracion incorrecta de funcion. Linea: 7

Error 3:

```
var int a;
var int b;
a = 3;
b = a;
var boolean c;
c = a < b;
if (c) {
b = 1;
} else {
c = b < a;
if (c) b = 4;
print (a);
print (b);</pre>
```

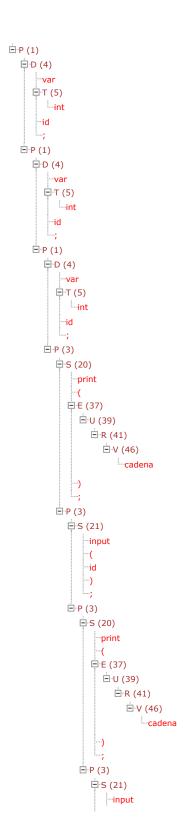
> Error Sintactico: Sentencia condicional compuesta incorrecta. Linea: 14

Prueba 1 Correcta:

```
1 var int a;
2 var int b;
3 var int c;
   print ('Introduce el primer operando');
5 input (a);
6 print ('Introduce el segundo operando');
7 input (b);
8 function int suma (int num1, int num2)
9 {
10
    var int res;
11
    res = num1 + num2;
12
     return res;
13 }
14 c = suma (a, b);
15 print (c);
```

Parse a Derechas:

Árbol sintáctico:



```
···)
₽ F (8)
   function
    <sup>⋮</sup>-T1 (10)
     ⊟ T (5)
      int
     ··id
     --(
    A (11)
      □-T (5)
—int
—id
□-K (14)
       □ T (5)
int
        Ē K (13)
         lambda
      ····)
    Ē·C (15)
      Ē D (4)
        -var
-T (5)
-int
       E C (16)
        Ģ S (18)
          id —L (25) ——E (37)
            Ė U (38)
               <u></u>-U (39)
                 Ē-R (41)
                   - (+3)
---id
                -R (41)
                 ---id
         Ė C (16)
           Ē S (23)
            return
            ⊟·X (34)
⊟·E (37)
```

```
.
⊡. U (39)
                     Ē ·R (41)
                       Ū V (43)
                          id
          Ē C (17)
             lambda
<u>+</u>-P (3)
  Ė S (18)
    id
-L (25)
     Ė (37)
       Ū U (39)
          .
∃∵R (41)
             ÷...∨ (44)
                ...id
               —(
□-M (26)
                  Ē (37)
                   Ė∙U (39)
                     .
∃-R (41)
                        Ē·V (43)
                            --id
                  Ē-Q (29)
                     ---,
----E (37)
                       .
∃ · U (39)
                         Ė ·R (41)
                            ÷...∨ (43)
                               i...id
                     Q (28)
                        lambda
  Ē-P (3)
     Ė S (20)
       print
(
= E (37)
         .
∃ U (39)
           .
∃..R (41)
               ÷.∨ (43)
                  i...id
     - P (49)
        lambda
```

Prueba 2 Correcta:

```
var string texto;
function imprime (string msg)

{
   print ('Mensage introducido:');
   print (msg);

}

function pideTexto ()

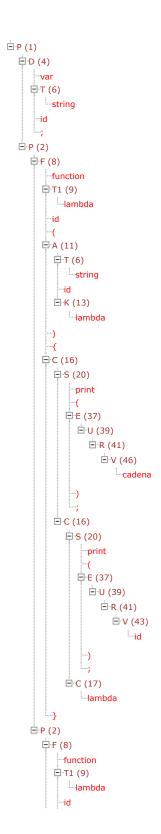
{
   print ('Introduce un texto');
   input (texto);

}

pideTexto();
imprime (texto);
```

Parse a Derechas:

Árbol sintáctico:



```
lambda
 -)
-{
= C (16)
  Ē-S (20)
    ---print
     Ē (37)
      Ė-U (39)
        .
∃∵R (41)
          Ė ∨ (46)
             cadena
     ···)
···;
    Ē ··C (16)
     Ġ S (21)
      -input
--(
---id
     Ē ·C (17)
      lambda
Ē ··P (3)
  Ė ·S (19)
  id (
   M (27)
    lambda
    ···)
  Ē-P (3)
    Ë S (19)
    Ė U (39)
          .
∃ ··R (41)
          ⊟ V (43)
       Ē Q (28)
        lambda
    Ē P (49)
      lambda
```

Prueba 3 Correcta:

```
1 function string cadena (boolean log)
2 {
3
   if (!log)
4
5
      imprime (s, 'hola', 33);
      if (uno < UNO) return s;</pre>
6
7
     }
8
     else
9
    {
10
     return 'Fin';
11
12 }
13 s = 'El factorial ';
14
15 if (num < 0) print ('No existe el factorial de un negativo.');
16 imprime (cadena (booleano), 'recursivo es: ', Factorial (num));
```

Parse a Derechas:

A 6 10 7 13 11 43 40 39 37 43 41 39 37 46 41 39 37 45 41 39 37 28 29 29 26 19 43 41 39 37 43 41 39 36 43 41 39 37 34 23 31 22 48 47 46 41 39 37 34 23 48 32 30 22 17 16 8 25 46 41 39 37 18 43 41 39 37 45 41 39 36 46 41 39 37 20 31 22 43 41 39 37 28 26 44 41 39 37 46 41 39 37 43 41 39 37 28 26 44 41 39 37 28 29 29 26 19 49 3 3 3 2

Árbol sintáctico:

```
.
∃ P (2)
  ÷ (8)
     function
    □ T1 (10)
     Ė ⊤ (6)
       string
     ···id
    --(
---A (11)
      ⊟∙Т (7)
      ---boolean
---id
      ⊟ K (13)
       lambda
    -{
□ C (16)
       Ē-S (22)
         if
--(
--E (37)
          Ė U (39)
            Ė R (40)
              ---!
               Ē V (43)
                ---id
         □ S1 (30)
           --{
= S2 (47)
             Ġ (19)
               id
(
= M (26)
                 Ē-E (37)
                   Ė-U (39)
                      .
∃ R (41)
                        ÷...∨ (43)
                           i...id
                   Ė · Q (29)
                     ...,
□ E (37)
                       .
∃.·U (39)
                        Ė R (41)
                          Ů·V (46)
                             cadena
                     Ē ·Q (29)
                       ---,
---E (37)
                         Ė U (39)
                          .
∃ R (41)
```

```
ent
                    Ē ·Q (28)
                       lambda
           Ē-S2 (48)
             ÷ S (22)
               ···if
               E (36)
                 Ė (37)
                   .
∃ U (39)
                     .
∃ ·R (41)
                       id
                  -U (39)
                   Ė R (41)
                    ÷...∨ (43)
                      __ • (+3)
               Ē-S1 (31)
                 ÷ S (23)
                    return X (34)
                      .
E (37)
                       <u>÷</u>...U (39)
                           .
∃ ··R (41)
                             ÷ ∨ (43)
                               id
         --}
         Ġ (32)
            else
            ---{
           □ S2 (48)
            Ė S (23)
               return
EX (34)
                 Ė (37)
                   .
∃.·U (39)
                      .
∃ R (41)
                        cadena
   .
⊡...C (17)
    lambda
= P (3)
```

```
.

-S (18)
 id
- L (25)
  i i..._ '
 Ē E (37)
  Ė U (39)
    .
∃ R (41)
     cadena
Ē S (22)
  if
(
E-E (36)
     Ē E (37)
       Ė-U (39)
         Ė R (41)
           Ė ··V (43)
             id
      -
-U (39)
      .
-R (41)
       ent
    ---)
    Ē-S1 (31)
     Ė S (20)
       print
(
□ E (37)
         Ē-U (39)
           .
∃∵R (41)
             cadena
  Ē-P (3)
    .
□ S (19)
     id
--(
--M (26)
       Ė-E (37)
         Ė-U (39)
           .
∃ ··R (41)
               ÷...∨ (44)
                 ···id
                  ...(
                 <sup>‡</sup> ⋅ M (26)
                  ⊟-E (37)
⊟-U (39)
                      Ė R (41)
```

```
...V (43)
                         --id
               Ē ·Q (28)
                  lambda
    Ē-Q (29)
      ...,
-E (37)
        .
⊡.·U (39)
         .
∃..R (41)
            ÷ ∨ (46)
               cadena
       Ē-Q (29)
         E (37)
           .
∃.·U (39)
             .
∃∵R (41)
               id
(
-(
-(26)
                    Ė (37)
                      Ė U (39)
                        .
∃∵R (41)
                          ÷ ∨ (43)
                            --id
                    Ē ·Q (28)
                       lambda
         Ū Q (28)
            lambda
Ė P (49)
  lambda
```