Memoria de la Práctica de Procesadores de Lenguajes

Diego José Abengózar Vilar, Alejandro García Castellanos, Ignacio Javier Encinas Ramos

Grupo 82

January 18, 2020

Índice

1	\mathbf{Dise}	eno del Analizador Semántico	2
	1.1	Esquema de Traducción	2
	1.2	Implementación del EdT	5
	1.3	Gramática y Autómata Final del A. Sintáctico	8

1 Diseno del Analizador Semántico

1.1 Esquema de Traducción

```
0. P' \rightarrow \{TSG = creaTS(); DesplG = 0; TS\_actual = TSG;
    1. P \rightarrow D \{ P_1 . func = P. func \} P_1
2. P \rightarrow F \{ P_1 . func = P. func \} P_1
3. P \rightarrow \{S.func = false\} S \{P_1 = P.func\} P_1
4. D \rightarrow var {zona_decl = true} T id ;
    {InsertarTipoTS(id.posi, T.tipo)
         if (TS_actual=TSG) then
              InsertarDespl (id.posi, desplG)
              desplG = desplG + T.tamano
         else
              InsertarDespl(id.posi, desplL)
              desplL = desplL + T.tamano
         zona_decl=false
5. T \rightarrow int \{T.tipo=entero; T.tamano = 1\}
6. T \rightarrow string \{T.tipo=cadena; T.tamano = 64\}
7. T \rightarrow boolean \{T. tipo=logico; T. tamano = 1\}
8. \ F \ \rightarrow \ function \ \{ \texttt{zona\_decl} = \texttt{true} \} \ T_1 \ id ( \{ \texttt{TSL} = \texttt{creaTS} \, ( ) \, ;
    desplL=0; TS_actual = TSL} A){InsertaTipoTSG}(id.posi,
    A. tipo \rightarrow T. tipo)); zona_decl = false}
    \{ \{ C.func = true \} C \{ if (C.tipoRet != T.tipo ) \}
    then error(1); TS_actual = TSG; LiberarTS(TSL) }}
9. T_1 \rightarrow \lambda \{T. tipo = tipo\_vacio\}
10. T_1 \rightarrow T\{T_1. \text{tipo} = T. \text{tipo} \}
11. A → T id {InsertarTipoTS(id.posi, T.tipo);
      InsertarDesplTS(id.posi, desplL);
      desplL = desplL + T.tamano K
      {A. tipo = if (K. tipo == tipo_vacio)
                                  then T. tipo}
                              e\,l\,s\,e
                                   T. tipo x K. tipo
12. A \rightarrow \lambda {A.tipo = tipo_vacio}
13. K \rightarrow \lambda {K. tipo = tipo_vacio}
14. K → , T id {InsertarTipoTS(id.posi, T.tipo);
      InsertarDesplTS(id.posi, desplL);
      desplL = desplL + T.tamano K_1
      \{K. tipo = if(K_1. tipo = tipo\_vacio) then
                        T. tipo
                   else
                        T. tipo x K. tipo
15. C \rightarrow D \{C_1. func = C. func\}
           C_1 \{C. tipoRet = C_1. tipoRet \}
16. C \rightarrow \{S.func = C.func\}\ S \{C_1.func = C.func\}C_1
         \{C. tipoRet =
         if (S. tipoRet = C_1. tipoRet) then
              S. tipoRet
         else if (S. tipoRet = tipo_vacio) then
              C_1. tipoRet
         else if (C_1. tipoRet = tipo\_vacio) then
              S. tipoRet
```

```
else
               error(2)
17. C \rightarrow \lambda \{C. tipoRet = tipo\_vacio\}
18. S \rightarrow id L E ; \{S.tipo =
      if (BuscaTipoTS(id.posi) == E.tipo)
     AND (E. tipo != tipo_error))then
          tipo_ok
      else
          error(3)
19. S \rightarrow id (M); \{S. tipo =
      if (BuscaTipoTS(id.posi) == M. tipo → t)
          then tipo_ok
      else
         error(4)
20. S \rightarrow print (E); \{S.tipo =
      if (E. tipo = entero | E. tipo = cadena)
          then tipo_ok
      else
          error (5)
         }
21. S \rightarrow input(id); \{S.tipo = \}
      if (BuscaTipoTS(id.posi) == entero
          | BuscaTipoTS(id.posi).tipo == cadena)) then tipo-ok
          error (6)
22. S \rightarrow if(E) \{S_1.func = S.func\} S_1 \{S.tipo = S.func\} \}
      if (E. tipo = logico) then S_1. tipo
      else
          error(7)
23. S \rightarrow return X; \{S. tipo =
      if (S.func) then
          if (X. tipo != tipo.error) then tipo_ok
               error (8)
      else
          error (9)
      S.tipoRet = X.tipoRet
24. L \rightarrow |= \{\}
25. L\rightarrow = \{\}
26. M \rightarrow EQ \{M. \ tipo =
      if (E. tipo != tipo_error
     AND Q. tipo != tipo_error)
          then if (Q. tipo == tipo_vacio)
                    then E. tipo
                else
                   E. tipo x Q. tipo
      else
          error (10)
27. M \rightarrow \lambda \{M. tipo = tipo\_vacio\}
28. Q \rightarrow \lambda \{Q. tipo = tipo\_vacio\}
29. Q \rightarrow ,EQ<sub>1</sub> {Q. tipo=
                       if (Aux [tope -1]. tipo != tipo_error
                       AND Aux[tope].tipo != tipo_error)
```

```
then if (Aux[tope]. tipo == tipo_vacio)
                                     then NuevaPila(Aux[tope-1].tipo)
                                   else Aux[tope].tipo.push(Aux[tope-1].tipo)
                         else
                            error (11)
30. S_1 \rightarrow \{ \{S_2. func = S_1. func \} S_2 \}
      \{G. func=S_1. func\}\ G\ \{S_1. tipo =
                                     if(S_2.tipo != tipo\_error)
                                           if (G. tipo != tipo_error)
                                                then S_2. tipo
                                           else error (13)
                                     else error (12)
31. \hat{S1} \rightarrow \{ \{S_2.func=s_1.func\} \ S \ \{Aux[ntope].tipo=Aux[tope].tipo\} \}
32. G \rightarrow else \{ \{S_2.func=G.func \} S_2 \} \{G.tipo=S_2.tipo \}
33. G \rightarrow \lambda {G. tipo = tipo_vacio}
34. X \rightarrow E \{X. tipo = E. tipo \}
35. X \rightarrow \lambda \{X. tipo = tipo\_vacio\}
36. E \rightarrow E<sub>1</sub> < U {E.tipo = if(E<sub>1</sub>.tipo = U.tipo = entero)
                                           then logico
                                        else
                                           error(14)
37. E \rightarrow U \{E. tipo = U. tipo \}
38. U \rightarrow U_1 + R \{U. \text{tipo} = \text{if}(U_1. \text{tipo} = R. \text{tipo} = \text{entero})
                                           then entero
                                           else
                                             error (15)
39. U\rightarrow R {U.tipo = R.tipo}
40. R \rightarrow !V \{R. tipo = if(V. tipo = logico) then logico
                               else error (16)
41. R \rightarrow V \{R. \text{tipo} = V. \text{tipo}\}
42. V \rightarrow (E) \{V. tipo = AE. tipo \}
43. V \rightarrow id \{V. tipo = BuscaTS(id.posi)\}
44. V \rightarrow id (M) {S.tipo = if (BuscatipoTS(id.posi) == M.tipo \rightarrow t)
                                     then t
                                   else
                                     error (17)
45. V \rightarrow \text{ent } \{V. \text{ tipo} = \text{entero}\}
46. V \rightarrow cadena \{V.tipo = cadena\}
S_2. tipo =
                        if (S. tipo != tipo_error) then S_2. tipo
                           error (18)
48. S_2 \rightarrow \{S.func = S_2.func\}\ S\ \{S_2.tipo = S.tipo\}
49. P \rightarrow \lambda {}
```

1.2 Implementación del EdT

```
0. P' \rightarrow MM P {liberaTS (TSG)}
1. P \rightarrow D P_1 \{Aux[ntope]. tipoRet = Aux[tope]. tipoRet\}
2. P \rightarrow F P_1 \{Aux[ntope]. tipoRet = Aux[tope]. tipoRet\}
3. P \rightarrow S P_1 \{Aux[ntope]. tipoRet = if(Aux[tope-1]. tipoRet = tipo_vacio) then
                                                Aux[tope].tipoRet
                                          else error(1)}
4. D \rightarrow var MM<sub>2</sub> T id MM<sub>8</sub>; {InsertarTipoTS(Aux[tope -2].posi, Aux[tope -3].tipo)
                                   if(TS_actual = TSG) then
                                        InsertarDespl(Aux[tope-1].posi, desplG)
                                        desplG = desplG + Aux[tope - 3].tamano
                                   else
                                        InsertarDespl(Aux[tope-2].posi, desplL)
                                        desplL = desplL + Aux[tope-3]
5. T \rightarrow int \{Aux[ntope]. tipo=entero; Aux[ntope]. tamano = 1\}
6. T \rightarrow string {Aux[ntope].tipo=cadena; Aux[ntope].tamano = 64}
7. T \rightarrow boolean {Aux[ntope].tipo=logico; Aux[ntope].tamano = 1}
8. F \rightarrow function MM<sub>8</sub> T<sub>1</sub> id MM<sub>4</sub> ( A ) MM<sub>5</sub> { C }
         { if (Aux[tope-1].tipoRet != Aux[tope-9].tipo)then error(2);
         TS_{actual} = TSG; LiberarTS(TSL)
9. T_1 \rightarrow \lambda \{Aux[ntope]. tipo = tipo\_vacio\}
10. T_1 \rightarrow T \{Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo \}
11. A \rightarrow T id MM K {Aux[ntope]. tipo = if(Aux[tope]. tipo = tipo_vacio)
                                                   then Aux[tope-3]. tipo}
                                               else
                                                   Aux[tope]. tipo.push(Aux[tope-3].tipo)
12. A \rightarrow \lambda {Aux[ntope].tipo = tipo_vacio}
13. K \rightarrow \lambda \{\text{Aux}[\text{ntope}], \text{tipo} = \text{tipo\_vacio}\}
14. K \rightarrow , T id MM, K_1 {Aux[ntope]. tipo = if (Aux[tope]. tipo = tipo_vacio)
                                           then NuevaPila (Aux [tope -2]. tipo)
                                      else
                                           Aux[tope]. tipo.push(Aux[tope-4].tipo)
15. C \rightarrow D C_1 \{Aux[ntope]. tipoRet = Aux[tope]. tipoRet\}
16. C \rightarrow S C_1 \{Aux[ntope]. tipoRet=
                   if (Aux[tope-1].tipoRet = Aux[tope].tipoRet) then
                        Aux[tope-1].tipoRet
                   else if (Aux[tope-1].tipoRet = tipo_vacio) then
                        Aux[tope-1].tipoRet
                   else if (Aux[tope].tipoRet = tipo_vacio) then
                        Aux[tope-1].tipoRet
                   else
                        error(2)}
17. C \rightarrow \lambda \{Aux[ntope].tipoRet = tipo\_vacio\}
18. S\rightarrow id L E; {Aux[ntope]. tipo =
      if (BuscaTipoTS (Aux [tope -3], posi)=(Aux [tope -1], tipo)
               AND (Aux[tope-1].tipo != tipo_error))then
         tipo_ok
      else
         error (3)
     Aux[ntope].tipoRet = tipo_vacio}
19. S \rightarrow id (M); \{Aux[ntope]. tipo =
      if(BuscaTipoTS(Aux[tope-4].posi) = ParFunc(Aux[tope-2].tipo, t)
         then tipo_ok
      else error (4)
     Aux[ntope].tipoRet = tipo_vacio}
20. S \rightarrow print (E); {Aux[ntope].tipo =
      if(Aux[tope-2].tipo = entero || Aux[tope-2].tipo = cadena)
```

```
then tipo_ok
      else error (4)
     Aux[ntope].tipoRet = tipo_vacio}
21. S \rightarrow input(id); {Aux[ntope].tipo =
     if (BuscaTipoTS(Aux[tope-2].posi = entero
         | | Aux[tope-2].tipo = cadena |) then tipo_ok
      else error (4)
     Aux[ntope].tipoRet = tipo_vacio}
22. S \rightarrow if (E) S<sub>1</sub> {Aux[ntope]. tipo =
      if(Aux[tope-2].tipo = logico) then Aux[tope].tipo
      else error (5)
     Aux[ntope].tipoRet = tipo_vacio}
23. S \rightarrow return X ; {Aux[ntope].tipo =
      if (Aux[tope-1].tipo != tipo.error) then tipo_ok
      else error(6)}
24. L \rightarrow |= \{\}
25. L\rightarrow = \{\}
26. M\rightarrow EQ {Aux[ntope].tipo =
      if (Aux[tope-1].tipo != tipo_error
     AND Aux[tope].tipo != tipo_error)
         then if (Aux[tope]. tipo = tipo_vacio)
                  then Aux[tope-1]. tipo
               else
                  Aux[tope]. tipo.push(Aux[tope-1]. tipo)
      else
         error (7)
27. M \rightarrow \lambda \{Aux[ntope]. tipo = tipo_vacio\}
28. Q \rightarrow \lambda {Aux[ntope]. tipo = tipo_vacio}
29. Q \rightarrow , E Q-1 { if (Aux[tope-1].tipo != tipo_error
                    AND Aux[tope].tipo != tipo_error)
                       then if (Aux[tope]. tipo = tipo_vacio)
                                 then NuevaPila (Aux [tope -1]. tipo)
                             else Aux[tope]. tipo.push(Aux[tope-1].tipo)
                     else
                       error (7)
30. S_1 \rightarrow \{S_2\} G { Aux[ntope]. tipo =
                                 if(Aux[tope-2].tipo != tipo_error)
                                     if (Aux[tope].tipo != tipo_error)
                                          then Aux[tope-2]. tipo
                                     else error (9)
                                 else error (8);
    Aux[ntope].tipoRet =
         if (Aux[tope-2].tipoRet = Aux[tope].tipoRet
                       OR Aux[tope].tipoRet = tipo_vacio)
              Aux[tope-2].tipoRet
         else
              error (10)}
31. S1 \rightarrow S {Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo;
              Aux[ntope].tipoRet = Aux[tope].tipoRet}
32. G \rightarrow else\{S_2\} \{Aux[ntope]. tipo = Aux[tope-1]. tipo;
                       Aux[ntope].tipoRet = Aux[tope-1].tipoRet
33. G \rightarrow \lambda \ \{Aux[ntope].tipo = tipo\_vacio;
              Aux[ntope].tipoRet = tipo_vacio}
34. X \rightarrow E \{Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo \}
35. X \rightarrow \lambda \{Aux[ntope]. tipo = tipo_vacio\}
36. E \rightarrow E_1 < U \{Aux[ntope], tipo =
```

```
if(Aux[tope-2].tipo = Aux[tope].tipo = entero)
                            then logico
                      else error (11)}
37. E \rightarrow U \{Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo\}
38. U \rightarrow U<sub>1</sub> + R {Aux[ntope].tipo =
                        if(Aux[tope-2].tipo = Aux[tope-2].tipo = entero)
                            then entero
                       else error (11)}
39. U \rightarrow R {Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo}
40. R \rightarrow !V {Aux[ntope]. tipo = if (Aux[tope]. tipo == logico) then
                                          logico
                                      else error (11)}
41. R \rightarrow V \{Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo\}
42. V \rightarrow (E) {Aux[ntope]. tipo = Aux[tope-1]. tipo}
43. V → id {Aux[ntope].tipo = BuscaTipoTS(Aux[tope].posi)}
44. V \rightarrow id(M) \{Aux[ntope].tipo =
         if(BuscaTipoTS(Aux[tope-3], posi) = ParFunc(Aux[tope-1], tipo, t)) then t
         else error (17)}
45. V \rightarrow ent {Aux[ntope]. tipo = entero}
46. V \rightarrow cadena \{Aux[ntope]. tipo = cadena\}
47. S_2 \rightarrow S S'_2 \{Aux[ntope] = if(Aux[tope-1].tipo != tipo_error) then
                                       Aux[tope].tipo
                                 else
                                      error (12);
             Aux[ntope] = if(Aux[tope-1].tipoRet = tipo_vacio) then
                                 Aux[tope].tipoRet
                            else if (Aux [tope]. tipoRet = tipo_vacio) then
                                 Aux[tope-1].tipoRet
                            else error(13);}
48. S_2 \rightarrow S \{Aux[ntope]. tipo = Aux[tope]. tipo;
              Aux[ntope].tipoRet = Aux[tope].tipoRet}
49. P \rightarrow \lambda \{Aux[ntope]. tipoRet = tipo\_vacio\}
50. MM<sub>1</sub> \rightarrow \lambda {TSG = creaTS();
             desplG = 0;
             TSA = TSG
51. MM_2 \rightarrow \lambda \{ zona\_decl = true \}
52. MM_3 \rightarrow \lambda \{ zona\_decl = true \}
53. MM_4 \rightarrow \lambda \ \{TSL = creaTS();
              desplL = 0;
             TSA = TSL
54. MM \rightarrow \lambda \ \{ InsertarTipoTS (Aux[tope-4].posi, Aux[tope-1].tipo) ; \}
    InsertarNArgsTS(Aux[tope-4].posi, Aux[tope-1].NArgs);
    for i in NArgs:
    InsertarTipoArgsTS(Aux[tope-4].posi, Aux[tope-1].tipoLista(i));
    InsertarEtiquetaTS (Aux[tope -4]. posi, Aux[tope -4]. lexema + Aux[tope -4]. posi);
    InsertarTipoDevueltoTS(Aux[tope-4].posi, Aux[tope-5].tipo)}
55. MM_i \rightarrow \lambda {InsertarTipoTS(Aux[tope].posi, Aux[tope-1].tipo);
     InsertarDesplTS(Aux[tope].posi, desplL);
      desplL = desplL + Aux[tope-1].tamano
56. MM \rightarrow \lambda {InsertarTipoTS(Aux[tope].posi, Aux[tope-1].tipo);
     InsertarDesplTS(Aux[tope].posi, desplL);
      desplL = desplL + Aux[tope-1].tamano
57. MM_8 \rightarrow \lambda \{ zona\_decl = false \}
```

De forma que hemos tenido que transformar el EdT para que en vez de usar atributos heredados, lo cual complica bastante la implementación, use atributos sintetizados. Hemos transformado el atributo heredado func al atributo sintetizado tipoRet.

También hemos tenido que modificar la gramática del sintáctico añadiendo los marcadores MM_i y sus correspondientes reglas lambda para poder implementar las acciones con efectos laterales.

```
Ej:
D \rightarrow var \{zdecl := true\} \ T \ id; \{otras \ acciones\}
Lo \ transformamos \ en:
D \rightarrow var \ MM \ T \ id; \{otras \ acciones\}
MM \rightarrow lambda \{zdecl := true\}
```

1.3 Gramática y Autómata Final del A. Sintáctico

```
Terminales = \{ ; \{ \} \ id \ ent \ cadena \ ( ) + < ! = | = var \ int \ boolean \}
      string print input, return function if else }
NoTerminales = \{ P1 P D T F T1 A K C S L M Q S1 G X E U R V S2 \}
      M1 M2 M3 M4 M5 M6 M7 M8 }
Axioma = P1
Producciones = \{
P1 \rightarrow M1 P
P \rightarrow D P
P \rightarrow F P
P \rightarrow S P
D \rightarrow var M2 T id M8;
T \rightarrow int
T \rightarrow string
T \rightarrow boolean
F \rightarrow function M3 T1 id M4 (A) M5 \{C\}
T1 \rightarrow lambda
T1 \rightarrow T
A \rightarrow T id M6 K
A \rightarrow lambda
K \rightarrow lambda
K \rightarrow , T id M7 K
C \rightarrow D C
C \rightarrow S C
C \rightarrow lambda
S \rightarrow id L E
S \rightarrow id \ (M);
S \rightarrow print (E);
S \rightarrow input \ (id);
S \rightarrow if (E) S1
S \rightarrow return X;
L \rightarrow |=
L \rightarrow =
M \rightarrow E Q
M \rightarrow lambda
Q \rightarrow lambda
Q \rightarrow E Q
```

```
S1 \rightarrow \{S2\}G
S1 \rightarrow S
G \rightarrow else \{ S2 \}
G \rightarrow lambda
X \rightarrow E
X \rightarrow lambda
E \rightarrow E < U
E \rightarrow U
U \rightarrow U + R
U \rightarrow R
R \rightarrow ! V
R \rightarrow V
V \rightarrow (E)
V \rightarrow id
V \rightarrow id \ (M)
V \rightarrow ent
V \rightarrow cadena
S2 \rightarrow SS2
S2 \rightarrow S
P \rightarrow lambda
M1 \rightarrow lambda
M2 \rightarrow lambda
M3 \rightarrow lambda
M_4 \rightarrow lambda
M5 \rightarrow lambda
M6 \rightarrow lambda
M7 \rightarrow lambda
M8 \rightarrow lambda
}
```

Dando lugar a modificaciones en el Autómata (y en consecuencia en la Tabla de Decisión):

