# Memoria de la Práctica de Procesadores de Lenguajes: Analizador Sintáctico

Diego José Abengózar Vilar, Alejandro García Castellanos, Ignacio Javier Encinas Ramos

## ${\rm Grupo}~82$

## November 25, 2019

## Índice

1		eño del Analizador Sintáctico	2
	1.1	Gramática	2
	1.2	Autómata Reconocedor de Prefijos Viables	3
		1.2.1 Estados del autómata	4
	1.3	Conflictos	1
	1.4	Matriz de Transiciones	6
2	Tab	la de Símbolos: Estructura e implementación	6
3	Ane	exo de Pruebas	7

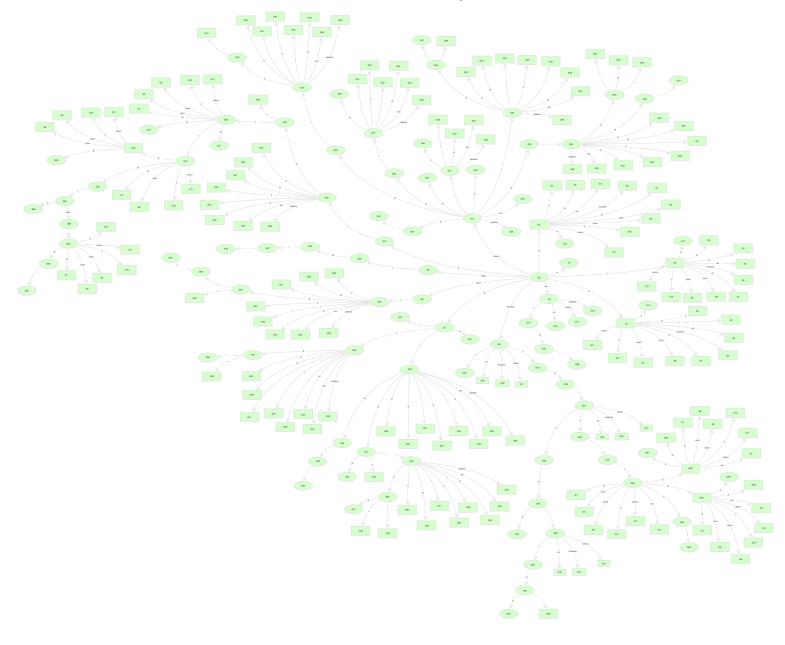
## 1 Diseño del Analizador Sintáctico

#### 1.1 Gramática

```
Terminales = \{ ; \{ \} id ent cadena ( ) + < ! = | = var int \}
boolean string print input, return function if else }
NoTerminales = \{ PDTFT1AKCSLMQS1GXEURVS2 \}
Axioma = P
Producciones = \{
      P \rightarrow D P
      P \rightarrow F P
      P \rightarrow S P
      D \rightarrow var T id ;
      T \rightarrow int
      T \rightarrow string
      T \rightarrow boolean
      F \rightarrow function T1 id (A) \{C\}
      T1 \rightarrow \lambda
      T1 \rightarrow T
      A \rightarrow T id K
      A \rightarrow \lambda
      K \rightarrow \lambda
      K \rightarrow T id K
      C \rightarrow D C
      C \rightarrow S C
      C \rightarrow \lambda
      S \rightarrow id L E;
      S \rightarrow id \ (M);
      S \rightarrow print (E);
      S \rightarrow input \ (id);
      S \rightarrow if (E) S1
      S \rightarrow return X;
      L \rightarrow |=
      L \rightarrow =
     M \rightarrow E Q
     M \rightarrow \lambda
      Q \rightarrow \lambda
      Q \rightarrow E Q
      S1 \rightarrow \{S2\}G
      S1 \rightarrow S
      G \rightarrow else \{ S2 \}
      G \rightarrow \lambda
      X \rightarrow E
      X \rightarrow \lambda
      E \rightarrow E < U
      E \rightarrow U
      U \rightarrow U + R
      U \rightarrow R
```

```
R 
ightarrow ! V \ R 
ightarrow V \ V 
ightarrow (E) \ V 
ightarrow id \ V 
ightarrow id (M) \ V 
ightarrow ent \ V 
ightarrow cadena \ S2 
ightarrow S \ S2 \ S2 
ightarrow S \ P 
ightarrow \lambda
```

## 1.2 Autómata Reconocedor de Prefijos Viables



#### 1.2.1 Estados del autómata

```
S_0 = \{P1 \rightarrow \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet \text{ var T id};
         F \rightarrow \bullet \text{ function T1 id}(A)\{C\}, S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);
         S \rightarrow \bullet \text{ print}(E);, S \rightarrow \bullet \text{ input}(id);, S \rightarrow \bullet \text{ if}(E) S1,
          S \rightarrow \bullet return X;
S_1 = \{P1 \rightarrow P \bullet \}
S_2=\{P \rightarrow D \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet, D \rightarrow \bullet var T id;,
         F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A)\{C\}, S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);
         S \rightarrow \bullet \text{ print}(E); S \rightarrow \bullet \text{ input}(id); S \rightarrow \bullet \text{ if}(E) S1,
          S \rightarrow \bullet return X;
D \rightarrow \bullet \text{ var } T \text{ id}; F \rightarrow \bullet \text{ function } T1 \text{ id}(A) \{C\},
         S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id } (M);, S \rightarrow \bullet \text{ print } (E);
          S \rightarrow \bullet \text{ input(id)}; S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_4=\{P \rightarrow S \bullet P, P \rightarrow \bullet DP, P \rightarrow \bullet FP, P \rightarrow \bullet SP, P \rightarrow \bullet,
         D \rightarrow \bullet \text{ var T id};, F \rightarrow \bullet \text{ function T1 id}(A)\{C\},
         S \rightarrow \bullet \text{ id } L E;, S \rightarrow \bullet \text{ id}(M);, S \rightarrow \bullet \text{ print}(E);
          S \rightarrow \bullet \text{ input(id)}; S \rightarrow \bullet \text{ if (E)} S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X;
S_5 \!\!=\!\! \{D \rightarrow var \bullet T \ id;, \ T \rightarrow \bullet \ int, \ T \rightarrow \bullet \ string, \ T \rightarrow \bullet \ boolean \}
S_6=\{F \rightarrow function \bullet T1 id(A)\{C\}, T1 \rightarrow \bullet, T1 \rightarrow \bullet T,
         T \rightarrow \bullet \text{ int}, T \rightarrow \bullet \text{ string}, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}
S_7 = \{S \rightarrow id \bullet L E; S \rightarrow id \bullet (M); L \rightarrow = \{L \rightarrow \bullet = \}\}
S_8 = \{S \rightarrow print \bullet (E); \}
S_9 = \{S \rightarrow input \bullet (id); \}
S_{10} = \{S \rightarrow i f \bullet (E) S1\}
S_{11} = \{S \rightarrow return \bullet X; \,, \ X \rightarrow \bullet \,, \ X \rightarrow \bullet \, E, \ E \rightarrow \bullet \, E < U, \ E \rightarrow \bullet \, U,
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{12} = \{P \rightarrow DP \bullet\}
S_{13} = \{P \rightarrow FP \bullet\}
S_{14} = \{P \rightarrow SP \bullet\}
S_{15}=\{D \rightarrow var \ T \bullet id;\}
S_{16} = \{T \rightarrow int \bullet \}
S_{17} = \{T \rightarrow \text{string} \bullet \}
S_{18} = \{T \rightarrow boolean \bullet \}
S_{19} = \{F \rightarrow function \ T1 \bullet id(A)\{C\}\}\
S_{20} = \{T1 \rightarrow T \bullet \}
S_{21} = \{L \rightarrow = \bullet\}
S_{22}=\{S \rightarrow id \ (\bullet M); M \rightarrow \bullet E Q, M \rightarrow \bullet, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, \}
         U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
         V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{23} = \{L \rightarrow | = \bullet \}
S_{24} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} \{S \rightarrow p \hspace{0.05cm} \text{rint } ( \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} E) \hspace{0.1cm} ; \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} E \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} U, \hspace{0.1cm} U \hspace{0.1cm} \rightarrow \hspace{0.1cm} \bullet \hspace{0.1cm} U \hspace{0.1cm} + \hspace{0.1cm} R,
         U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
         V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{25} = \{S \rightarrow input \ ( \bullet id ) \}
S_{26} = \{S \rightarrow if (\bullet E) S1, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
```

```
U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
                   V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{27} = \{S \rightarrow return \ X \bullet ; \}
S_{28} = \{X \rightarrow E \bullet, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{29} = \{E \rightarrow U \bullet, U \rightarrow U \bullet + R\}
S_{30} = \{U \rightarrow R \bullet \}
S_{31} = \{R \rightarrow ! \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id, V \rightarrow \bullet id(M),
                  V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{32} = \{R \rightarrow V \bullet \}
S_{33} = \{V \rightarrow (\bullet E), E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
                  U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
                  V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{34} = \{ V \rightarrow id \bullet, V \rightarrow id \bullet (M) \}
S_{35} = \{V \rightarrow ent \bullet \}
S_{36} = \{V \rightarrow cadena \bullet \}
S_{37} = \{D \rightarrow var \ T \ id \bullet; \}
S_{38} = \{F \rightarrow function \ T1 \ id \bullet (A) \{C\}\}\
S_{39}=\{S \rightarrow id L \bullet E, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, U \rightarrow \bullet U + R,
                  U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id,
                  V \rightarrow \bullet id(M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{40} = \{S \rightarrow id (M \bullet); \}
S_{41}=\{M \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet < U, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{42}=\{S \rightarrow print(E \bullet);, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{43} = \{S \rightarrow input(id \bullet);\}
S_{44} = \{S \rightarrow if(E \bullet) S1, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{45} = \{S \rightarrow return X; \bullet \}
S_{46}=\{E \rightarrow E < \bullet U, U \rightarrow \bullet R, U \rightarrow \bullet U + R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V\}
                   V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id, V \rightarrow \bullet id (M), V \rightarrow \bullet ent, V \rightarrow \bullet cadena
S_{47} = \{U \rightarrow U + \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, V \rightarrow \bullet (E), V \rightarrow \bullet id(M),
                   V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{48} = \{R \rightarrow ! V \bullet \}
S_{49} = \{V \rightarrow (E \bullet), E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{50}=\{V \rightarrow id (\bullet M), M \rightarrow \bullet E Q, M \rightarrow \bullet, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U, A \rightarrow \bullet U, A \rightarrow \bullet E = V, A \rightarrow \bullet E = 
                  U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
                  V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{51}=\{F \rightarrow function \ T1 \ id (\bullet \ A)\{C\}, \ A \rightarrow \bullet \ T \ id \ K, \ A \rightarrow \bullet, \ T \rightarrow \bullet \ int, 
                   T \rightarrow \bullet \text{ string}, T \rightarrow \bullet \text{ boolean}
S_{52} = \{S \rightarrow id \ L \ E \bullet ;, E \rightarrow E \bullet < U\}
S_{53} = \{S \rightarrow id(M) \bullet ; \}
S_{54} = \{M \rightarrow E Q \bullet \}
S_{55}=\{Q \rightarrow , \bullet E Q, E \rightarrow \bullet E < U, E \rightarrow \bullet U,
                  U \rightarrow \bullet U + R, U \rightarrow \bullet R, R \rightarrow \bullet ! V, R \rightarrow \bullet V, V \rightarrow \bullet (E),
                  V \rightarrow \bullet \text{ id}, V \rightarrow \bullet \text{ id}(M), V \rightarrow \bullet \text{ ent}, V \rightarrow \bullet \text{ cadena}
S_{56} = \{S \rightarrow print(E) \bullet ; \}
S_{57} = \{S \rightarrow input(id) \bullet ; \}
S_{58}=\{S \rightarrow if(E) \bullet S1, S1 \rightarrow \bullet \{S2\}G, S1 \rightarrow \bullet S, S \rightarrow \bullet id L E;
                   S \rightarrow \bullet id(M); S \rightarrow \bullet print(E); S \rightarrow \bullet input(id);
                   S \rightarrow \bullet \text{ if } (E)S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X ;
```

```
S_{59} = \{E \rightarrow E < U \bullet, U \rightarrow U \bullet + R\}
S_{60} = \{U \rightarrow U + R \bullet \}
S_{61} = \{V \rightarrow (E) \bullet \}
S_{62} = \{V \rightarrow id (M \bullet)\}
S_{63}=\{M \rightarrow E \bullet Q, E \rightarrow E \bullet < U, Q \rightarrow \bullet, Q \rightarrow \bullet, EQ\}
S_{64} = \{F \rightarrow function \ T1 \ id (A \bullet) \{C\}\}\
S_{65} = \{A \rightarrow T \bullet id K\}
S_{66} = \{S \rightarrow id L E : \bullet\}
S_{67} = \{S \rightarrow id (M); \bullet \}
S_{68} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} \{Q \ \rightarrow \ , E \ \bullet \ Q, \ E \ \rightarrow \ E \ \bullet \ < \ U, \ Q \ \rightarrow \ \bullet \ , \ Q \ \rightarrow \ \bullet \ , EQ\}
S_{69} = \{S \rightarrow print(E); \bullet \}
S_{70} = \{S \rightarrow input(id); \bullet \}
S_{71} = \{S \rightarrow i f(E) \ S1 \bullet \}
S_{72}=\{S1 \rightarrow \{\bullet \ S2\}G, \ S2 \rightarrow \bullet \ S \ S2, \ S2 \rightarrow \bullet \ S, \ S \rightarrow \bullet \ id \ L \ E;
         S \rightarrow \bullet id(M); S \rightarrow \bullet print(E); S \rightarrow \bullet input(id);
         S \rightarrow \bullet \text{ if } (E)S1, S \rightarrow \bullet \text{ return } X ;
```

#### 1.3 Conflictos

Como podemos observar en la tabla de decisión no hay ningún conflicto. Los posibles conflictos son:

#### Reducción-Reducción

Podemos ver como en los posibles estados con este conflicto, S...., se verifica que  $\forall \{A \to \alpha \bullet, B \to \beta \bullet\} \subset S_x \Rightarrow \text{Follow}(A) \cap \text{Follow}(B) = \emptyset$  (Esto lo podemos observar al no tener dos entradas de reducción en la misma celda de cada fila de  $S_x$ )

#### Reducción-Desplazamiento

Podemos ver como en los posibles estados con este conflicto, S...., se verifica que  $\forall \{A \to \alpha \bullet b \gamma, C \to \beta \bullet\} \subset S_x \Rightarrow b \notin Follow(C)$  (Esto lo podemos observar al no tener una entrada de desplazamiento y otra de reducción en la misma celda de cada fila de  $S_x$ )

#### 1.4 Matriz de Transiciones

$MT_{-}AFD$		letra	digito	,	/	_	carácter	*	delimitador	
$\rightarrow 0$	1 lee	2 C	3A	4 lee	5 lee	-1 error	-1 error	-1 error	0 lee	
1	-1 error									
2	9 G2	2 C	2 C	9 G2	9 G2	2 C	9 G2	9 G2	9 G2	
3	10 G3	10 G3	3 B	10 G3						
4	4 C	4 C	4 C	11 G4	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	
5	-1 error	6 lee	-1 error							
6	6 lee	7 lee	6 lee							
7	6 lee	6 lee	6 lee	6 lee	0 lee	6 lee	6 lee	7 lee	6 lee	

$MT_AFD$	;	{	}	(	)	+	<	!	=	,
$\rightarrow 0$	12 G5	13 G6	14 G7	15 G8	16 G9	17 G10	18 G11	19 G12	20 G13	21 G14
1	-1 error	8 G1	-1 error							
2	9 G2									
3	10 G3									
4	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C	4 C
5	-1 error									
6	6 lee									
7	6 lee									

## 2 Tabla de Símbolos: Estructura e implementación

Contiene la información de los identificadores, de los cuales se guardan los campos: lexema, tipo y desplazamiento. Para las funciones, además, se guardará el número de parámetros, su tipo, la forma de paso de parámetros y el tipo del valor de retorno.

La tabla de símbolos estará formada por dos matrices de tamaño dinámico; la primera contendran los indentificadores de ámbito global y la segunda del local. Así pues, esta segunda se creará al encontrar la declaración de una función y se borrará al acabar de ser declarada. También se utiliza un flag de declaración o uso (FlagDeclUso), un flag para saber cual es la tabla actual y dos más para el valor del desplazamiento en cada una de las tablas.

Sin embargo, en la implementación actual sólo se usa una tabla y siempre se supone que está el FlagDeclUso = Uso, pero en el caso de que no este declarada la variable se insertará en la tabla actual, ya que requerimos de la implementacion del Analizador Semántico para poder saber cuando se cambia de ámbito y cuando se están declarando o usando identificadores. Así que, la acción semántica que genera los tokens de los identificadores quedaría temporalmente así:

```
G_2: if (lex \in palRes)

GEN_TOKEN(palRes, -)

else if ((p:= BUSCA_TS(lex))=NULL)

p:=INSERTAR_TS(lex)

GEN_TOKEN(ID, p)
```

### 3 Anexo de Pruebas

#### Error 1: Número fuera de rango.

Fuente:

```
var int a;

var int b;

a = 33333;

b = a;

if (a < b) b = 1;

if (b < a) b = 8;

a = a + b;

print (a);

print (b);
```

```
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 1 >
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   \langle ASIG, \rangle
Tabla Simbolos#1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
Error 2: Transición no prevista
Fuente:
   var string texto; /*Comentario bueno*/
   function imprime (string msg)
   print (msg);
   / Comentario malo*/
   function pideTexto ()
   print ('Introduce un texto');
   input (texto);
   }
   pideTexto();
   var string textoAux;
   textoAux = texto;
   imprime (textoAux);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarCAD, >
   <ID, 0>
   <PuntoComa, >
   <DECFunc, >
   <ID, 1>
   <ParentesisAbrir, >
   <TipoVarCAD, >
   <ID, 2>
   <ParentesisCerrar, >
   <CorcheteAbrir, >
   <Print, >
   < Parentesis Abrir, >
   \langle ID, 2 \rangle
```

```
<ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <CorcheteCerrar, >
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'texto'
* LEXEMA: 'imprime'
* LEXEMA: 'msg'
Error 3: Transición no prevista
Fuente:
   var string texto;
   function pideTexto ()
   { print ('Introduce un texto);
   input (texto);
   } function imprime (string msg)
   print ('Mensage introducido:');
   print (msg);
   }
   pideTexto();
   var string textoAux;
   textoAux = texto;
   imprime (textoAux);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarCAD, >
   <ID, 0>
   <PuntoComa, >
   <DECFunc, >
   <ID, 1>
   <ParentesisAbrir, >
   <ParentesisCerrar, >
   <CorcheteAbrir, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <CAD, "Introduce un texto);
   input (texto);
   function imprime (string msg)
   print (" >
   \langle ID, 2 \rangle
   < ID, 3 >
Tabla Simbolos \#1:
* LEXEMA: 'texto'
* LEXEMA: 'pideTexto'
```

\* LEXEMA: 'Mensage'

\* LEXEMA: 'introducido'

#### Pruebas pasadas con éxito:

#### 1:

```
Fuente:
   var int a;
   var int b;
   a = 3;
   b = a;
   var boolean c;
   c = a < b;
   if (c) b = 1;
   c = b < a;
   if (c) b = 4;
   a = a + b;
   print (a);
   print (b);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   < ID, 1 >
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   \langle ASIG, \rangle
   <ENT, 3>
   <PuntoComa, >
   \langle ID, 1 \rangle
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarLOG, >
   <ID, 2>
   <PuntoComa, >
   < ID, 2 >
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 0 >
   <MENOR, >
   <ID, 1>
   <PuntoComa, >
   \langle IF, \rangle
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 2>
```

```
<ParentesisCerrar, >
   <ID, 1>
   \langle ASIG, \rangle
   <ENT, 1>
   <PuntoComa, >
   < ID, 2 >
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 1 >
   <MENOR, >
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   \langle IF, \rangle
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 2 >
   <ParentesisCerrar, >
   <ID, 1>
   \langle ASIG, \rangle
   \langle ENT, 4 \rangle
   <PuntoComa, >
   <ID, 0>
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 0 >
   \langle SUMA, \rangle
   < ID, 1 >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 0>
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 1 >
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
* LEXEMA: 'c'
2:
Fuente:
   var int a;
   var int b;
   var int c;
   print ('Introduce el primer operando');
   input (a);
```

```
print ('Introduce el segundo operando');
  input (b);
  function int suma (int num1, int num2)
  return num1+num2;
  c = suma (a, b);
  print (c);
Tokens:
  <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 0>
  <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
  < ID, 1 >
  <PuntoComa, >
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
  < ID, 2 >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
  <ParentesisAbrir, >
   <CAD, "Introduce el primer operando">
   < Parentesis Cerrar, >
   <PuntoComa, >
  <Input, >
   <ParentesisAbrir, >
  < ID, 0 >
  <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
  <CAD, "Introduce el segundo operando">
   <ParentesisCerrar, >
  <PuntoComa, >
   <Input, >
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 1>
   <ParentesisCerrar, >
  <PuntoComa, >
   <DECFunc, >
   <TipoVarENT, >
  < ID, 3 >
   <ParentesisAbrir, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 4>
   <Coma, >
```

```
<TipoVarENT, >
   <ID, 5>
   <ParentesisCerrar, >
   <CorcheteAbrir, >
   <Return, >
   < ID, 4 >
   \langle SUMA, \rangle
   < ID, 5 >
   <PuntoComa, >
   <CorcheteCerrar, >
   < ID, 2 >
   \langle ASIG, \rangle
   <ID, 3>
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 0 >
   <Coma, >
   < ID, 1 >
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 2 >
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
Tabla Simbolos #1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
* LEXEMA: 'c'
* LEXEMA: 'suma'
* LEXEMA: 'num1'
* LEXEMA: 'num2'
3:
Fuente:
   var int a;
   var int b;
   a = 3;
   b = a;
   if (a < b) b = 1;
   a = a + b;
   print (a);
   print (b);
Tokens:
   <DEC, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 0>
   <PuntoComa, >
```

```
<DEC, >
   <TipoVarENT, >
   <ID, 1>
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   \langle ASIG, \rangle
   <ENT, 3>
   <PuntoComa, >
   <ID, 1>
   <ASIG, >
   < ID, 0 >
   <PuntoComa, >
   \langle IF, \rangle
   <ParentesisAbrir, >
   < ID, 0 >
   <MENOR, >
   < ID, 1 >
   <ParentesisCerrar, >
   <ID, 1>
   \langle ASIG, \rangle
   <ENT, 1>
   <PuntoComa, >
   < ID, 0 >
   \langle ASIG, \rangle
   < ID, 0 >
   \langle SUMA, \rangle
   <ID, 1>
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 0>
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
   <Print, >
   <ParentesisAbrir, >
   <ID, 1>
   <ParentesisCerrar, >
   <PuntoComa, >
Tabla Simbolos \#1:
* LEXEMA: 'a'
* LEXEMA: 'b'
```