

# ChatRoom Offline: Warning - unique key attribute

## Resumen

- Modificaremos `ChatRoom.js` para evitar un *warning* que salta, y entenderemos por qué

## Descripción

No todo lo que hacemos es perfecto a la primera. ¡Sería raro!

Debemos *verificar* que nuestro trabajo va bien cada pocos pasos.

Por ejemplo, en [http://localhost:3000/chat\\_room](http://localhost:3000/chat_room) haz *click derecho* y selecciona Inspeccionar > Consola. ¿Ves una advertencia como esta?

```
> Warning: Each child in a list should have a unique "key" prop.

Check the render method of `ChatRoom`. See https://reactjs.org/link/warning-keys for more information.
li
ChatRoom@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:1002:90
div
ChatRoomPage
RenderedRoute@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:40365:7
Routes@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:41055:7
Router@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:40994:7
BrowserRouter@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:38944:7
App
```

## ¿Qué está pasando?

Como ya sabes, en React, cuando los estados cambian la interfaz *reacciona* automáticamente.

Para transicionar adecuadamente del estado anterior al nuevo estado, React necesita que cada elemento de una lista ( `<li>` , `<tr>` ,...) esté identificado con una key .

¡Arreglemos nuestro *bug*!

## La tarea

En `ChatRoom.js` , **convierte** el *array* de mensajes (*strings*) a un *array* de objetos.

Cada objeto tendrá dos valores: `message` (*string*) y `uniqueId` (*integer*). Así:

```
const [messagesList, setMessagesList] = useState([
-   'Primer mensaje',
-   'Vamos a ser los mejores'
+   {
+     message: 'Primer mensaje',
+     uniqueId: 1
+   },
+   {
+     message: 'Vamos a ser los mejores',
+     uniqueId: 2
+   }
]);
```

Ahora, como `messagesList` ya no es una lista de *strings* sino una lista de objetos, **modifica** el `map` coherentemente:

```
-   { messagesList.map(string => <li>{string}</li> ) }
+   { messagesList.map(obj => <li>{obj.message}</li> ) }
```

(En realidad no es obligatorio sustituir *string* por *obj* , ya que podemos bautizar ese parámetro a nuestro gusto. ¡Pero *obj* es más adecuado ahora!)

Y, a cada `<li>`, dale una `key` que corresponda con `uniqueId`. Así:

```
-      { messagesList.map(obj => <li>{obj.message}</li>) }  
+      { messagesList.map(obj => <li key={obj.uniqueId}>{obj.message}</li>) }
```

¡Ahora ya no debe aparecer ningún *warning* en la consola en <http://localhost:3000/chat room!>



## Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.

---



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 2](#) 3 weeks ago