

# ChatRoom Offline: Añadir a la lista

## Resumen

- Modificaremos `ChatRoom.js` para que, cuando se ejecute `onNewMessage`, sea concatenado a la lista

## Descripción

¿Recuerdas que has modificado (añadido) en varias ocasiones a listas JavaScript usando `.push`?

Pues, ¡no lo debemos usar para modificar un *estado* React! (Para variables normales sigue siendo igual de útil)

Recuerda que los *estados* en React no se deben modificar *directamente*. Si usamos un método como `.push`, que *muta* un *array*... ¡Estamos rompiendo esa regla!

Aquí ves una lista con casos típicos y cómo se deben implementar:

	evita (muta el array)	preferido (devuelve un nuevo array)
añadir	<code>push</code> , <code>unshift</code>	<code>concat</code> , <code>[...arr]</code> <i>spread operator</i> ( <a href="#">ejemplo</a> )
eliminar	<code>pop</code> , <code>shift</code> , <code>splice</code>	<code>filter</code> , <code>slice</code> ( <a href="#">ejemplo</a> )
reemplazar	<code>splice</code> , <code>arr[i] = ...</code> asigna	<code>map</code> ( <a href="#">ejemplo</a> )
ordenar	<code>reverse</code> , <code>sort</code>	copia el <i>array</i> primero ( <a href="#">ejemplo</a> )

Tienes [más información y ejemplos interactivos en la documentación oficial](#)

## La tarea

En `ChatRoom.js`, **declara** una nueva variable `newObject` en el método que gestiona los nuevos mensajes:

```
const onNewMessageFunction = (newMessage) => {
  console.log("Manejando mensaje " + newMessage + " desde ChatRoom");
  const newObject = {
    message: newMessage,
    uniqueId: Date.now() // Nos vale como identificador
  }
}
```

Como ves, es un nuevo *objeto* que queremos concatenar a `messagesList`.

Para hacerlo, **implementa** a continuación cualquiera de las dos formas que está indicadas arriba (ambas valen):

```
// Opción A
setMessagesList(messagesList.concat(newObject));
```

```
// Opción B
setMessagesList([...messagesList, newObject]);
```

¡Listo! Así de fácil, tu *chatroom offline* debería estar funcionando en [http://localhost:3000/chat\\_room](http://localhost:3000/chat_room).

En el futuro, trabajaremos con React conectándonos a un servidor y viendo cómo se manejan peticiones que podrían, por ejemplo, hacer esta *chatroom offline* una *chatroom real*.

## Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



Rubén Montero [@ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 2](#) 3 weeks ago