

ChatRoom Offline: Warning - unique key attribute

Resumen

- Modificaremos `ChatRoom.js` para evitar un *warning* que salta, y entenderemos por qué

Descripción

No todo lo que hacemos es perfecto a la primera. ¡Sería raro!

Debemos *verificar* que nuestro trabajo va bien cada pocos pasos.

Por ejemplo, en http://localhost:3000/chat_room haz *click derecho* y selecciona Inspeccionar > Consola. ¿Ves una advertencia como esta?

```
> Warning: Each child in a list should have a unique "key" prop.  
  
Check the render method of `ChatRoom`. See https://reactjs.org/link/warning-keys for more information.  
li  
ChatRoom@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:1002:90  
div  
ChatRoomPage  
RenderedRoute@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:40365:7  
Routes@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:41055:7  
Router@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:40994:7  
BrowserRouter@http://localhost:3000/static/js/bundle.js:38944:7  
App
```

¿Qué está pasando?

Como ya sabes, en React, cuando los estados cambian la interfaz *reacciona* automáticamente.

Para transicionar adecuadamente del estado anterior al nuevo estado, React necesita que cada elemento de una lista (``, `<tr>`, ...) esté [identificado con una key](#).

¡Arreglemos nuestro *bug*!

La tarea

En `ChatRoom.js`, **convierte** el *array* de mensajes (*strings*) a un *array* de objetos.

Cada objeto tendrá dos valores: `message` (*string*) y `uniqueId` (*integer*). Así:

```
const [messagesList, setMessagesList] = useState([  
-      'Primer mensaje',  
-      'Vamos a ser los mejores'  
+      {  
+        message: 'Primer mensaje',  
+        uniqueId: 1  
+      },  
+      {  
+        message: 'Vamos a ser los mejores',  
+        uniqueId: 2  
+      }  
]);
```

Ahora, como `messagesList` ya no es una lista de *strings* sino una lista de objetos, **modifica** el `map` coherentemente:

```
-      { messagesList.map(string => <li>{string}</li>) }  
+      { messagesList.map(obj => <li>{obj.message}</li>) }
```

(En realidad no es obligatorio sustituir `string` por `obj`, ya que podemos bautizar ese parámetro a nuestro gusto. ¡Pero `obj` es más adecuado ahora!)

Y, a cada ``, dale una `key` que corresponda con `uniqueId`. Así:

```
-      { messagesList.map(obj => <li>{obj.message}</li>) }  
+      { messagesList.map(obj => <li key={obj.uniqueId}>{obj.message}</li>) }
```

Ahora ya no debe aparecer ningún *warning* en la consola en http://localhost:3000/chat_room!

🏆 Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to %Sprint 2 3 weeks ago