

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Факультет прикладной математики и информатики

**Отчёт по лабораторной работе №2  
«Интерполяция алгебраическими многочленами»**

Выполнил:  
Гаргома А. О.

Преподаватель:  
Горбачева Ю. Н.

Минск 2020

# Содержание

<b>1</b>	<b>Постановка задачи</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Теория</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Программа</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Результаты</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>13</b>

## 1 Постановка задачи

На отрезке  $[a, b]$  заданы функции  $f_1(x)$  и  $f_2(x)$ . Построить многочлены степени  $n = 3, 5, 7, 10, 15$ , интерполирующие каждую из них по узлам.

1. равномерно расположены на указанном отрезке;
2. расположенным на указанном отрезке оптимальным (минимизирующим погрешность) образом.

## 2 Теория

Разделённые разности определяются следующим образом:

$$f(x_0, x_1, \dots, x_{k+1}) = \frac{f(x_1, x_2, \dots, x_{k+1}) - f(x_0, x_1, \dots, x_k)}{x_{k+1} - x_0}$$

Будем использовать интерполяционный многочлен в форме Ньютона.

$$P_n = f(x_0) + (x - x_0)f(x_0, x_1) + \dots + (x - x_0) \dots (x - x_{n-1})f(x_0, x_1, \dots, x_k)$$

В качестве равномерно расположенных узлов, возьмём

$$x_m = a + \frac{b-a}{n-1}m, \quad m = 0, 1, \dots, n-1$$

Для многочлена с минимальной погрешностью, в качестве узлов интерполирования возьмём корни многочлена Чебышёва после линейного преобразования  $x = \frac{a+b}{2} - \frac{b-a}{2}t$

$$x_m = \frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2} \cos \left( \frac{\pi(2m+1)}{2n} \right), \quad m = 0, 1, \dots, n-1.$$

Для оценки точности, будем использовать модуль остатка интерполирования:

$$r_n = |f(x) - P_n(x)|$$

## 3 Программа

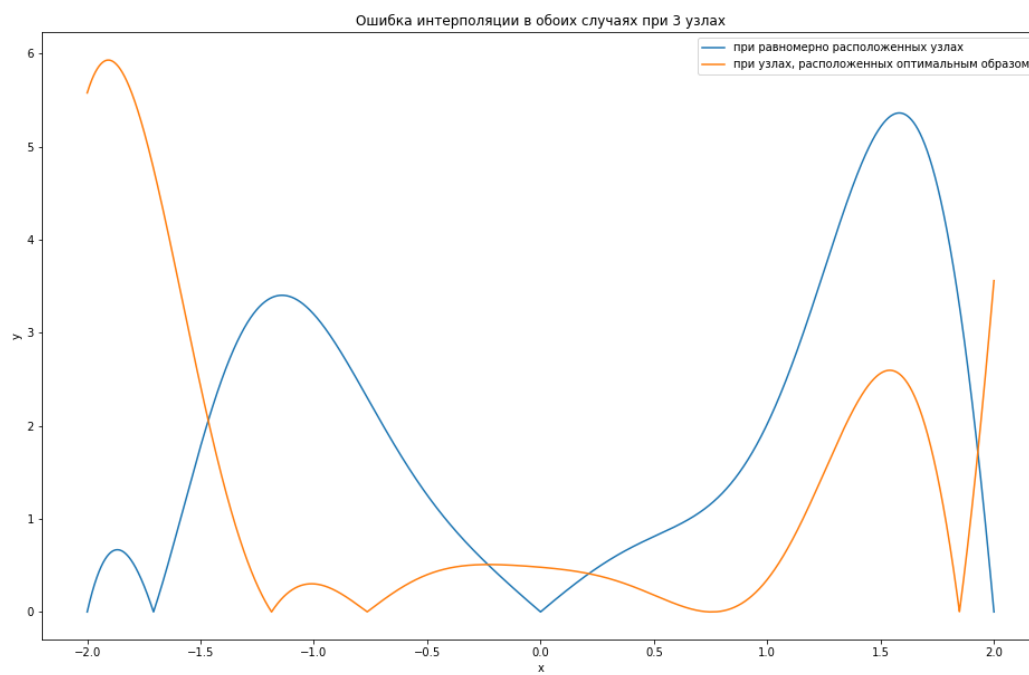
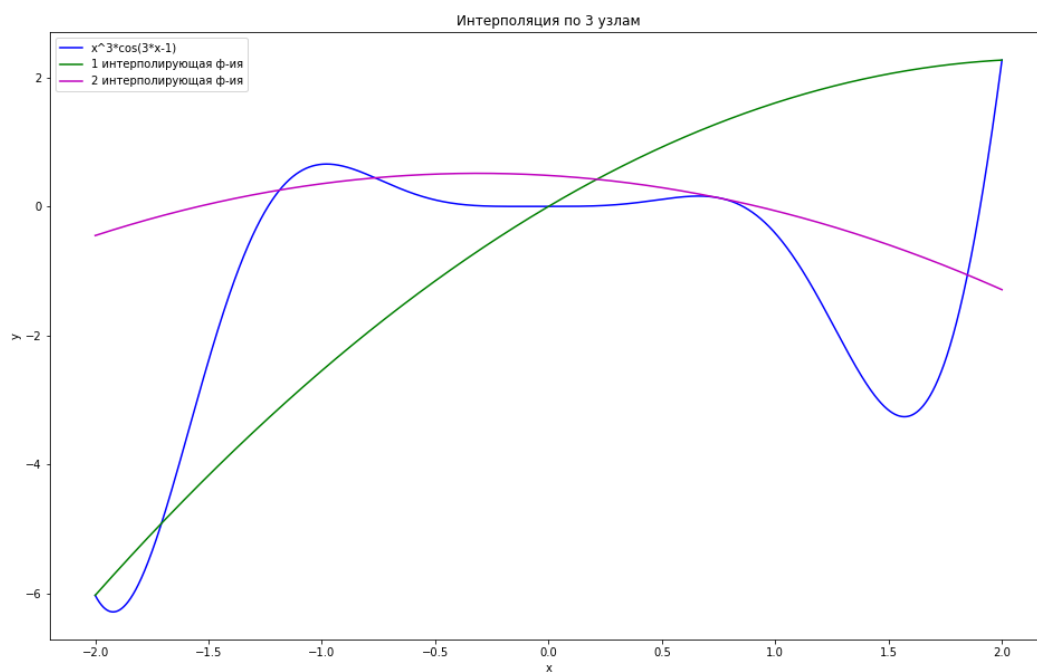
```

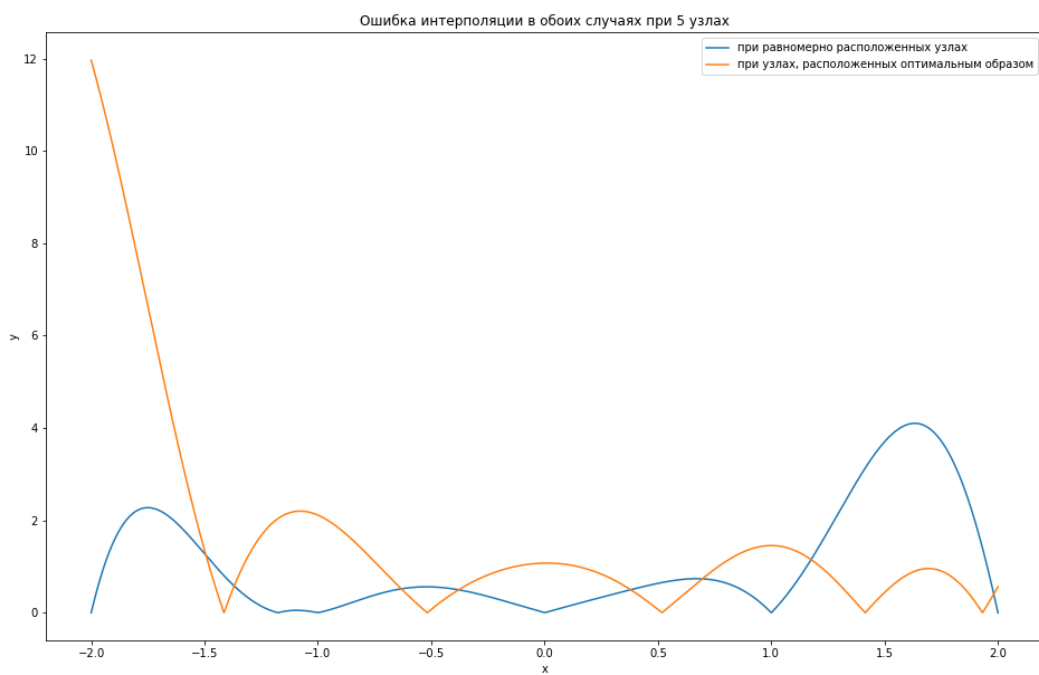
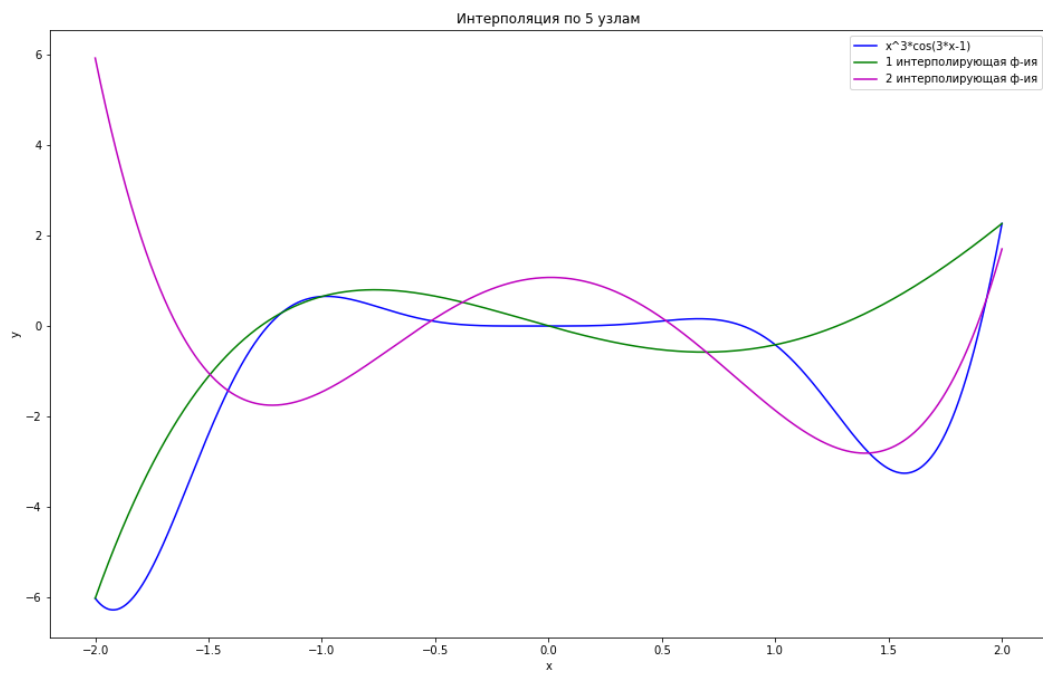
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import math
4 a,b = -2,2
5 length = abs(b-a)
6 x = np.linspace(a,b,10000)
7 # функции
8 def f_1(x):
9     return x**3*math.cos(3*x-1)
10 def f_2(x):
11     return abs(5*math.cos(3*x)+3)
12 y0 = [np.array(list(map(f_1,x))),np.array(list(map(f_2,x)))]
13 def newton_pol(n,func,nodes):
14     y = np.zeros((n,n+1))
15     for j in range(n):
16         y[j][0] = func(nodes[j])
17     for h in range(n-2,-1,-1):
18         k = n-h-1
19         for i in range(0,h+1):
20             y[i][k] = (y[i+1][k-1]-y[i][k-1])/(nodes[i+k]-nodes[i])
21     def function(x):
22         w = np.cumprod(x-nodes)
23         result = y[0][0]+np.sum(np.dot(w,y[0,1:]))
24         return result, func(x)-result
25     return function
26 func_title = ['x^3*cos(3*x-1)', '|5*cos(3*x)+3|']
27 count = 1
28 for j,func in enumerate([f_1,f_2]):
29     for n in [3,5,7,10,15]:
30         # построение равномерно расположенных узлов
31         h = length/(n-1)
32         nodes = np.zeros(n)
33         nodes[0] = a
34         for i in range(1,n):
35             nodes[i] = nodes[i-1]+h
36         vnewtonpol1 = np.vectorize(newton_pol(n,func,nodes))
37         y1,y2 = vnewtonpol1(x)
38         # построение узлов, расположенных оптимальным образом
39         nodes = np.zeros(n)
40         for i in range(n):
41             nodes[i] = (a+b)/2 + (b-a)/2*math.cos(math.pi*(2*i+1)/(2*n+2))
42         vnewtonpol2 = np.vectorize(newton_pol(n,func,nodes))
43         y3,y4 = vnewtonpol2(x)
44         # построение графиков
45         plt.figure(figsize=(10,6))
46         plt.plot(x,y0[j], 'b', label=func_title[j])
47         plt.plot(x,y1, 'g', label='1 интерполирующая ф-ия')
48         plt.plot(x,y3, 'm', label='2 интерполирующая ф-ия')
49         plt.title(f'Интерполяция по {n} узлам')
50         plt.xlabel('x')
51         plt.ylabel('y')
52         plt.legend()
53         plt.savefig(f'images/{count}.png')
54         count+=1
55         plt.show()
56         plt.figure(figsize=(10,6))
57         plt.plot(x,y2, label='при равномерно расположенных узлах')
58         plt.plot(x,y4, label='при узлах, расположенных оптимальным образом')
59         plt.title(f'Ошибка интерполяции в обоих случаях при {n} узлах')
60         plt.xlabel('x')

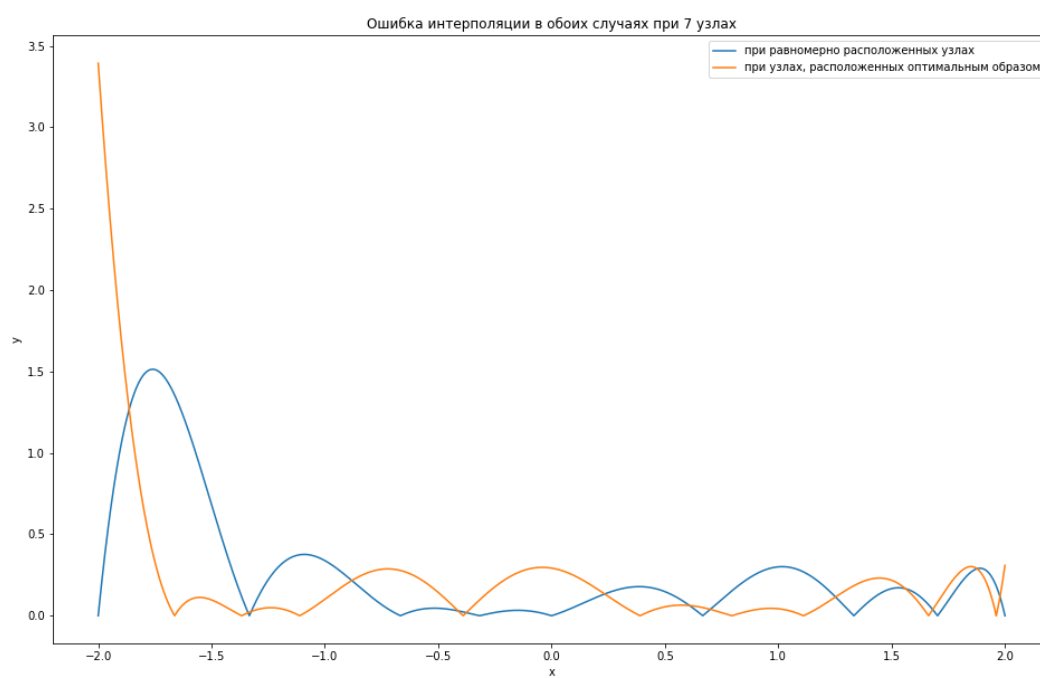
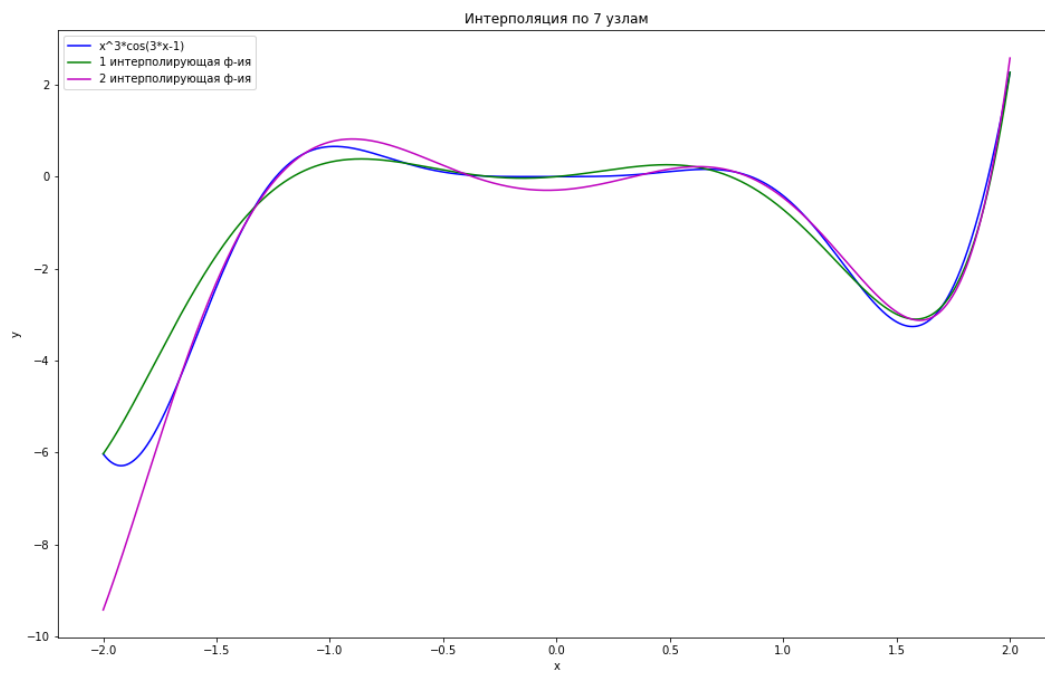
```

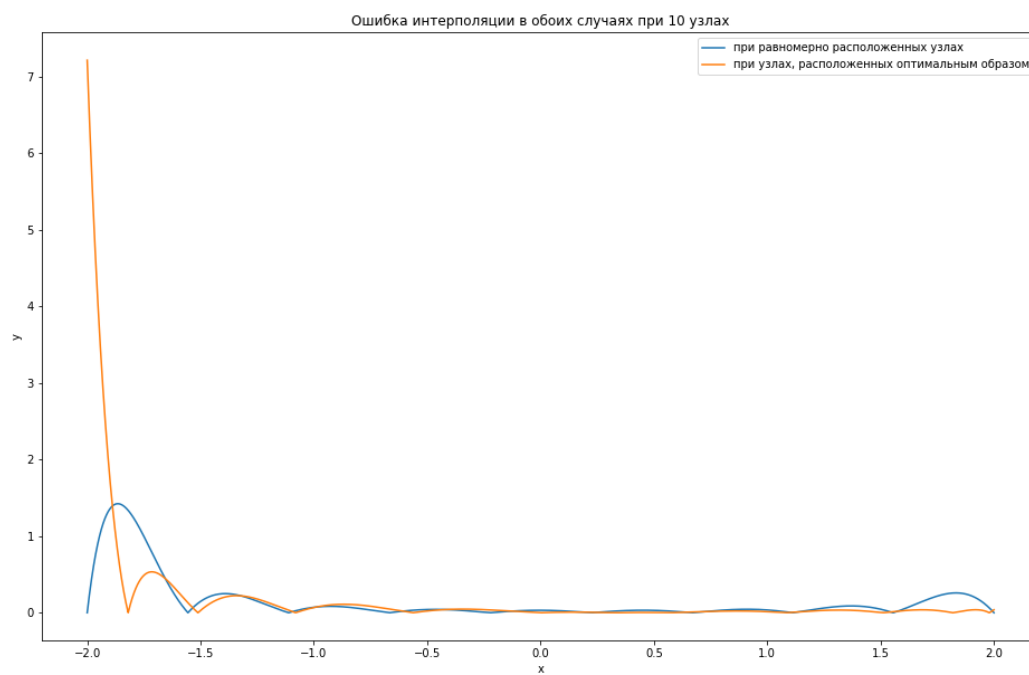
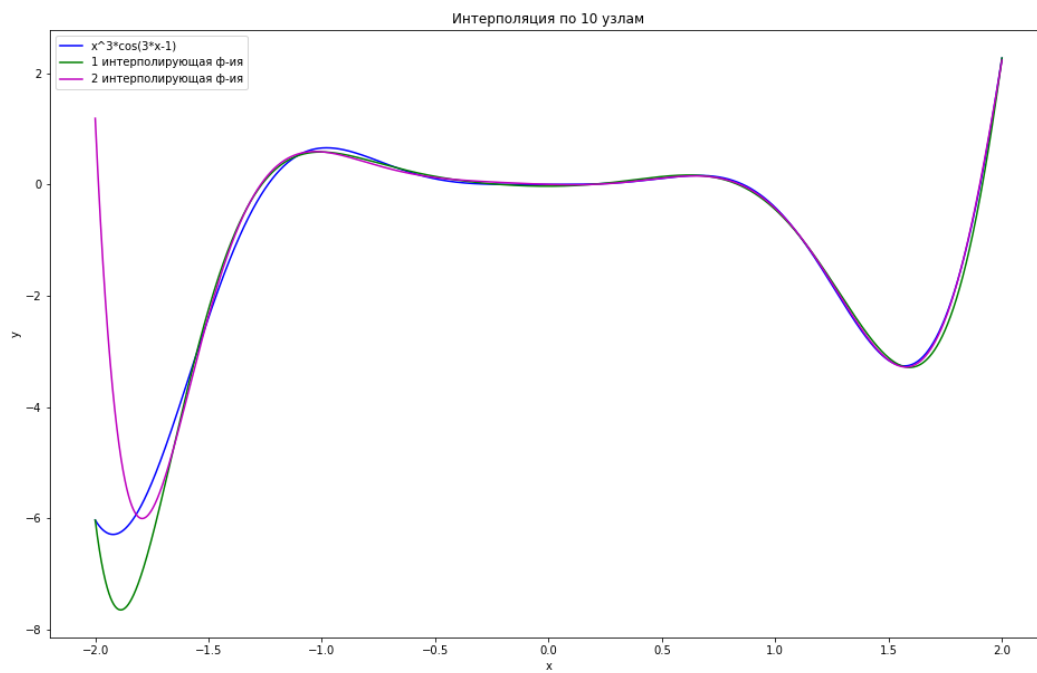
```
61     plt.ylabel('y')
62     plt.legend()
63     plt.savefig(f'images/{count}')
64     count+=1
65     plt.show()
```

## 4 Результаты

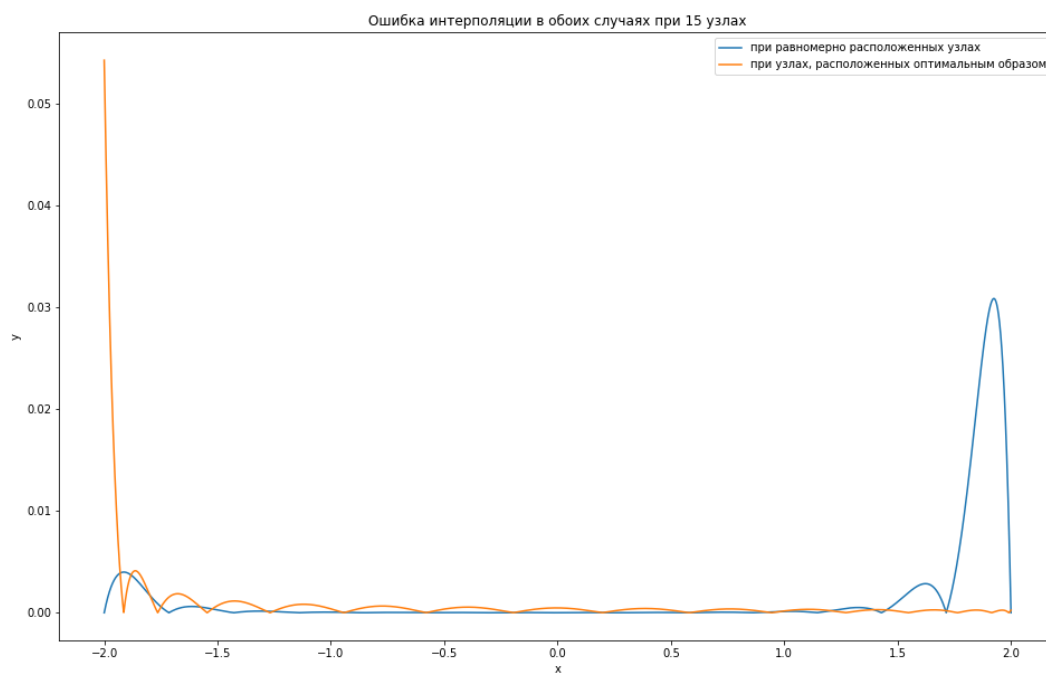
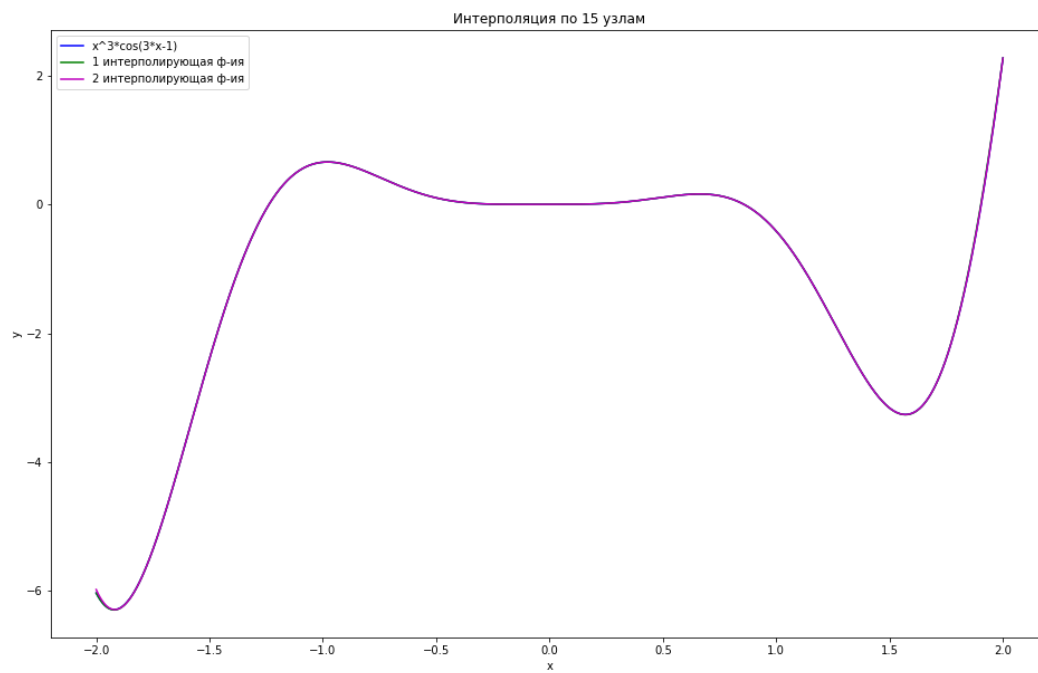


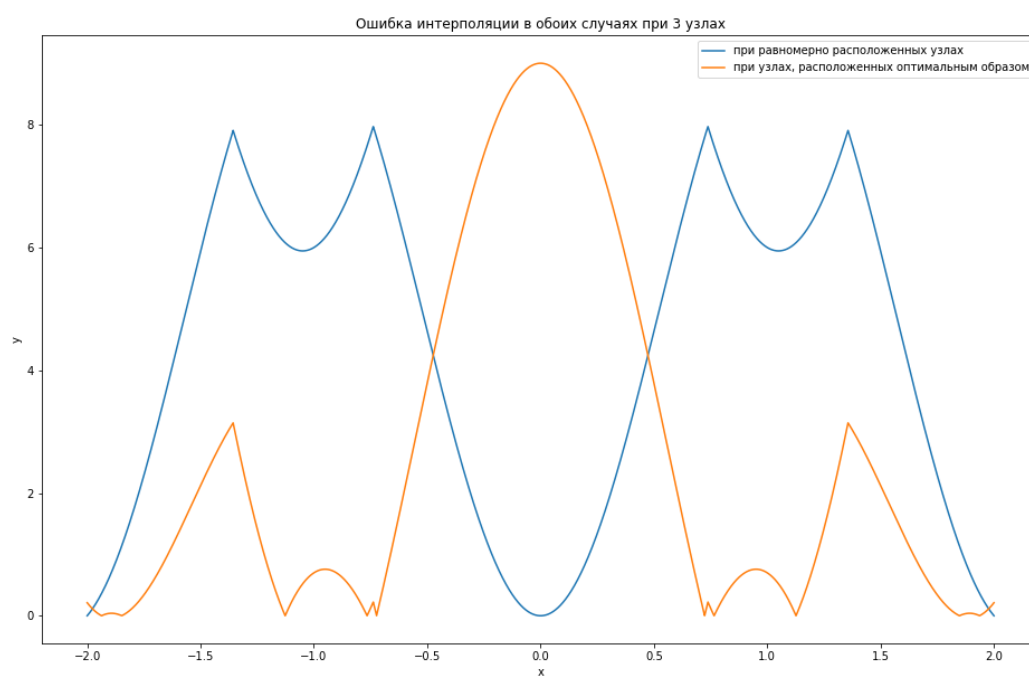
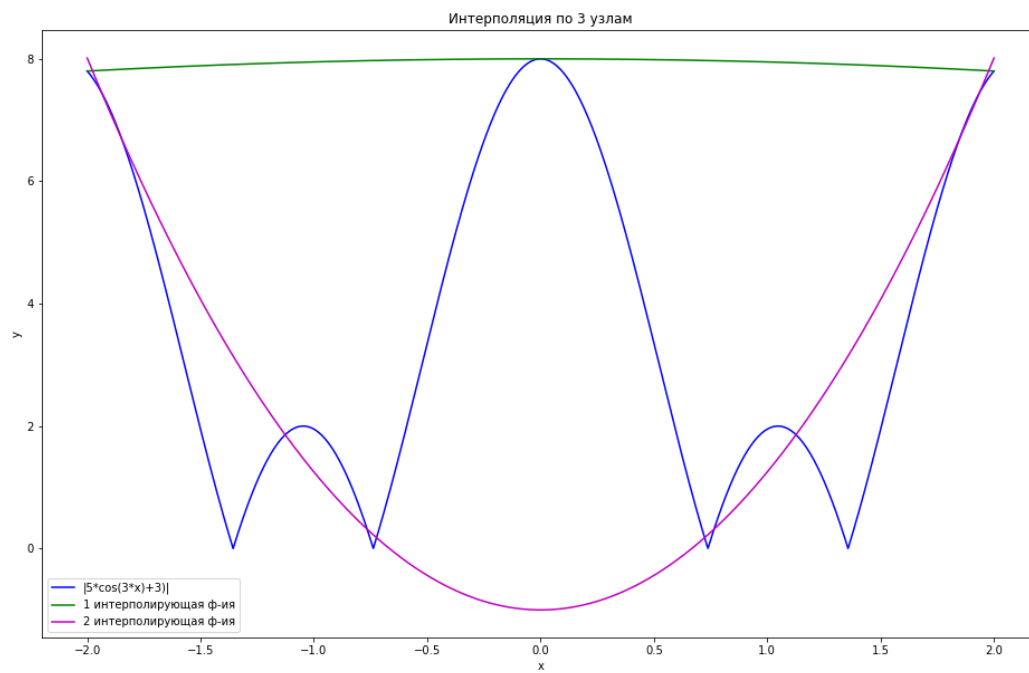


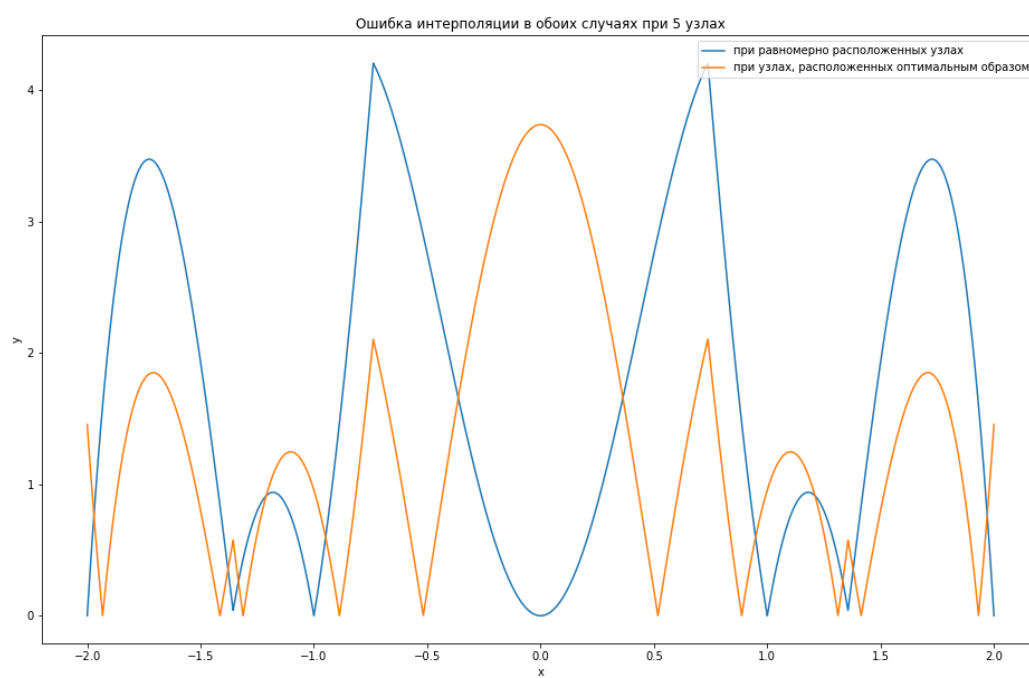
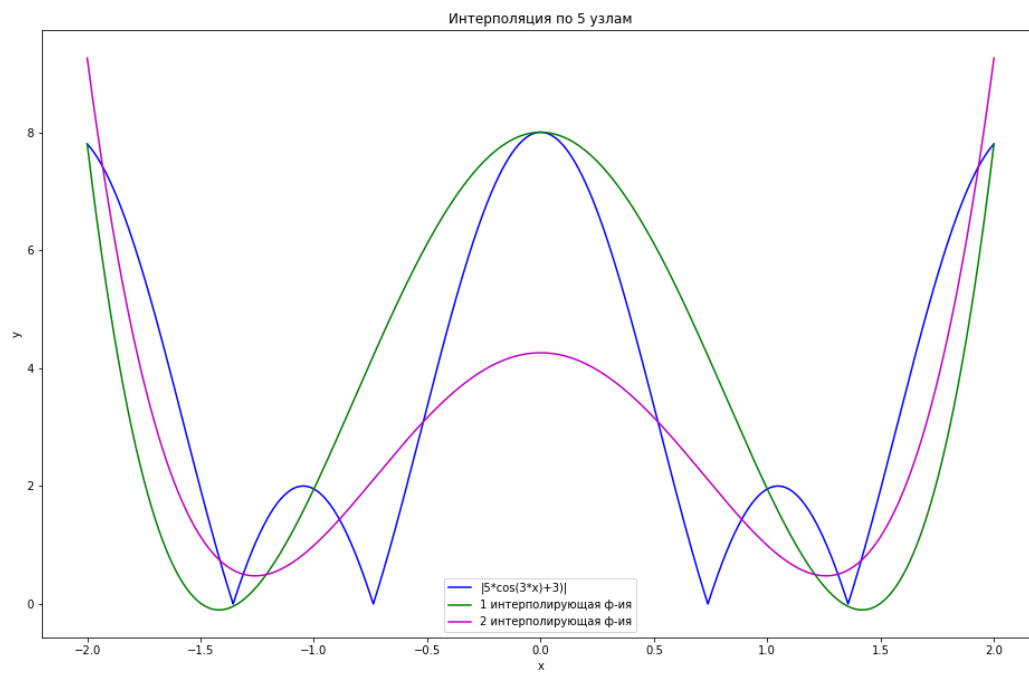


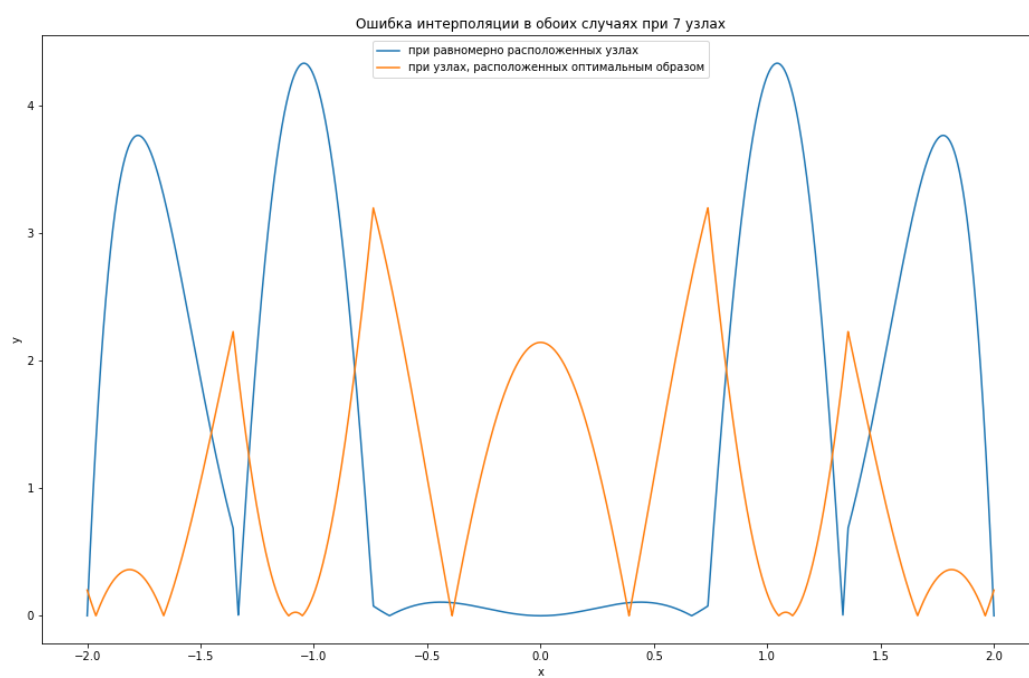
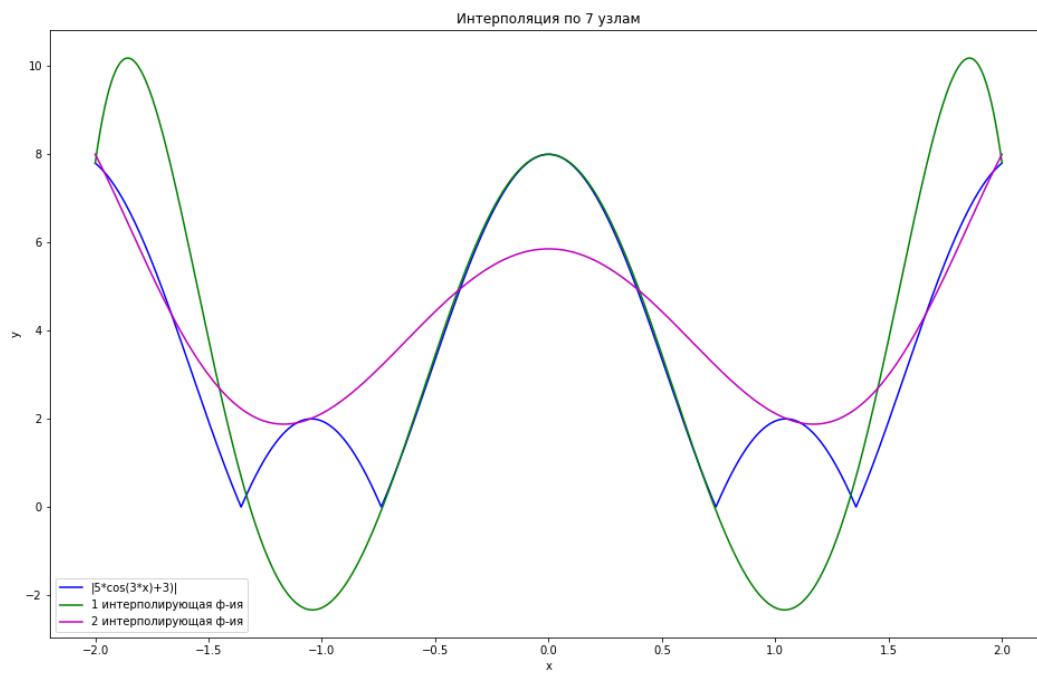


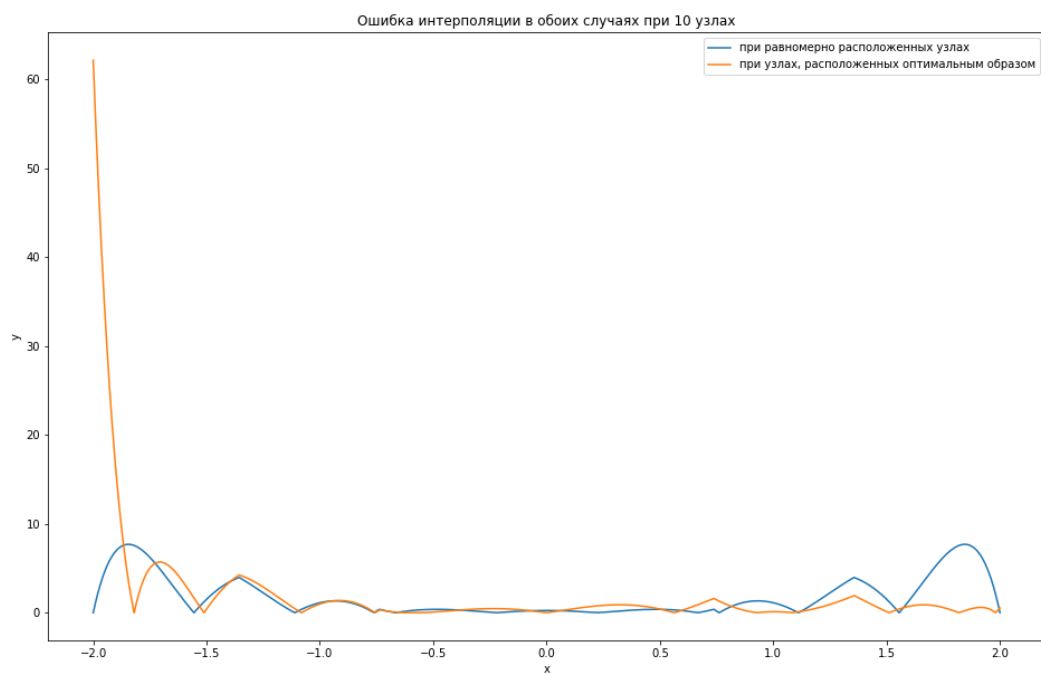
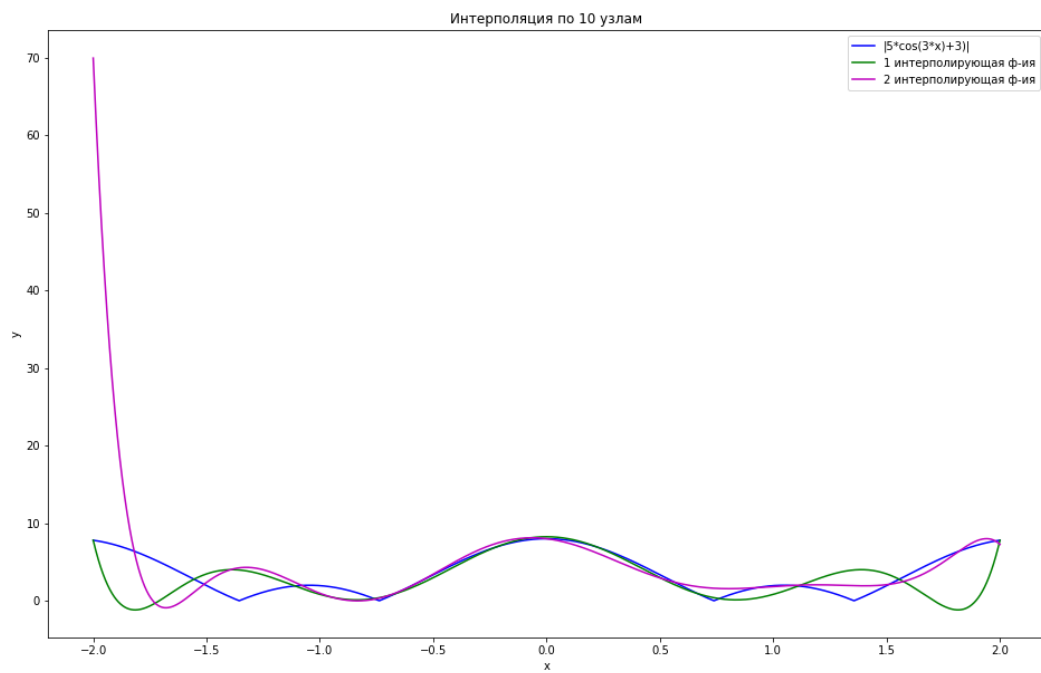


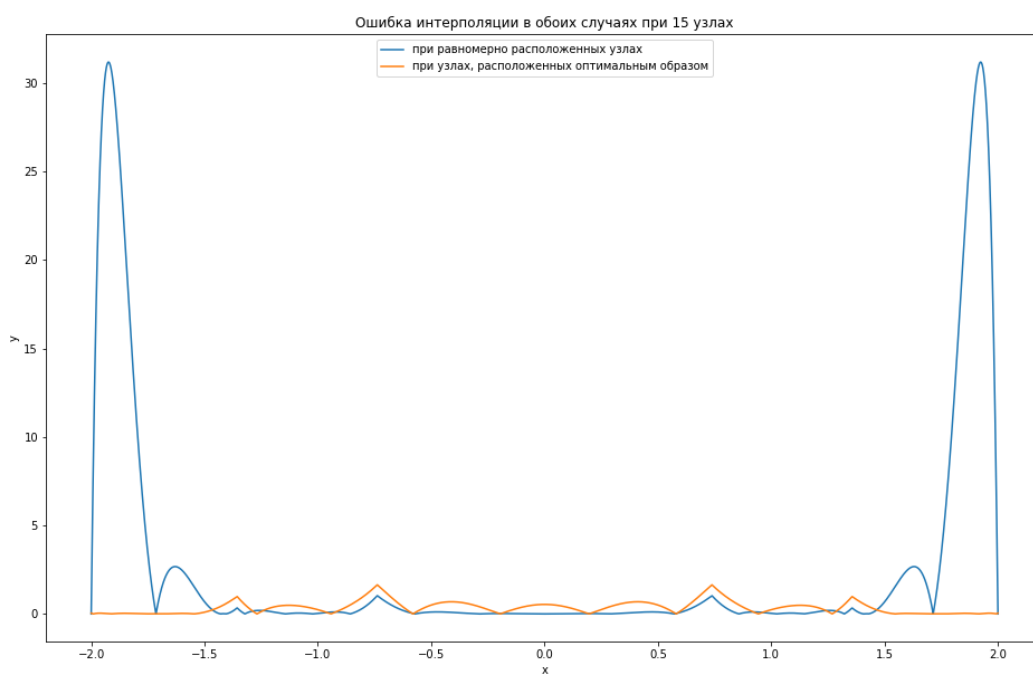
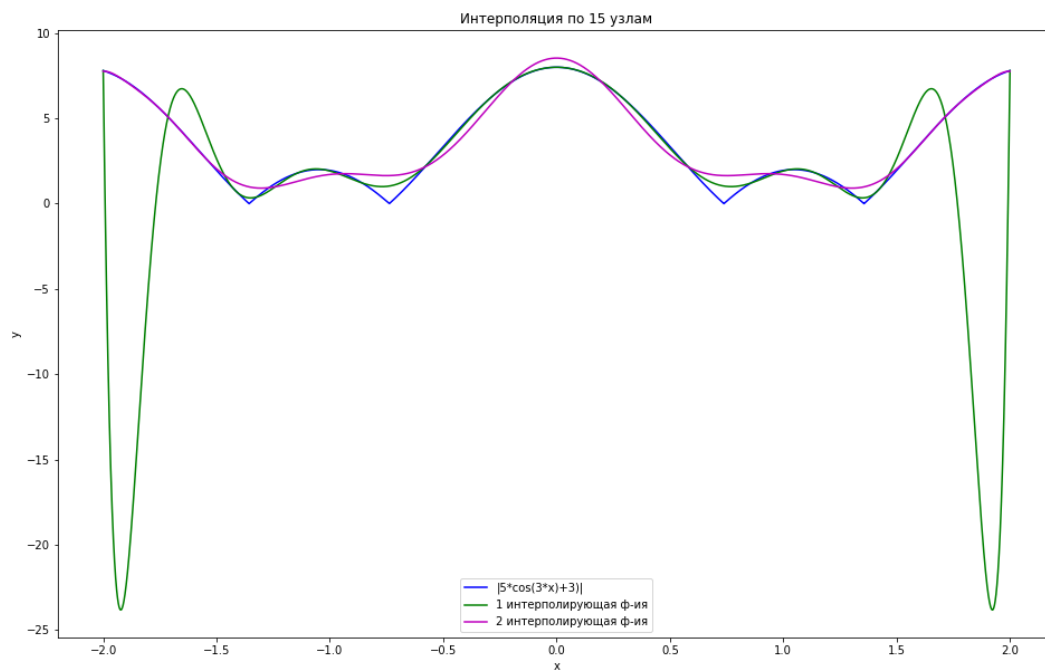












## 5 Выводы

Из результатов работы следует, что интерполяционный процесс сходится при увеличении количества узлов и если взять в качестве узлов корни многочлена наименее отклоняющегося от нуля, то существует алгебраический многочлен наилучшего приближения, который можно построить, например, методом Ньютона