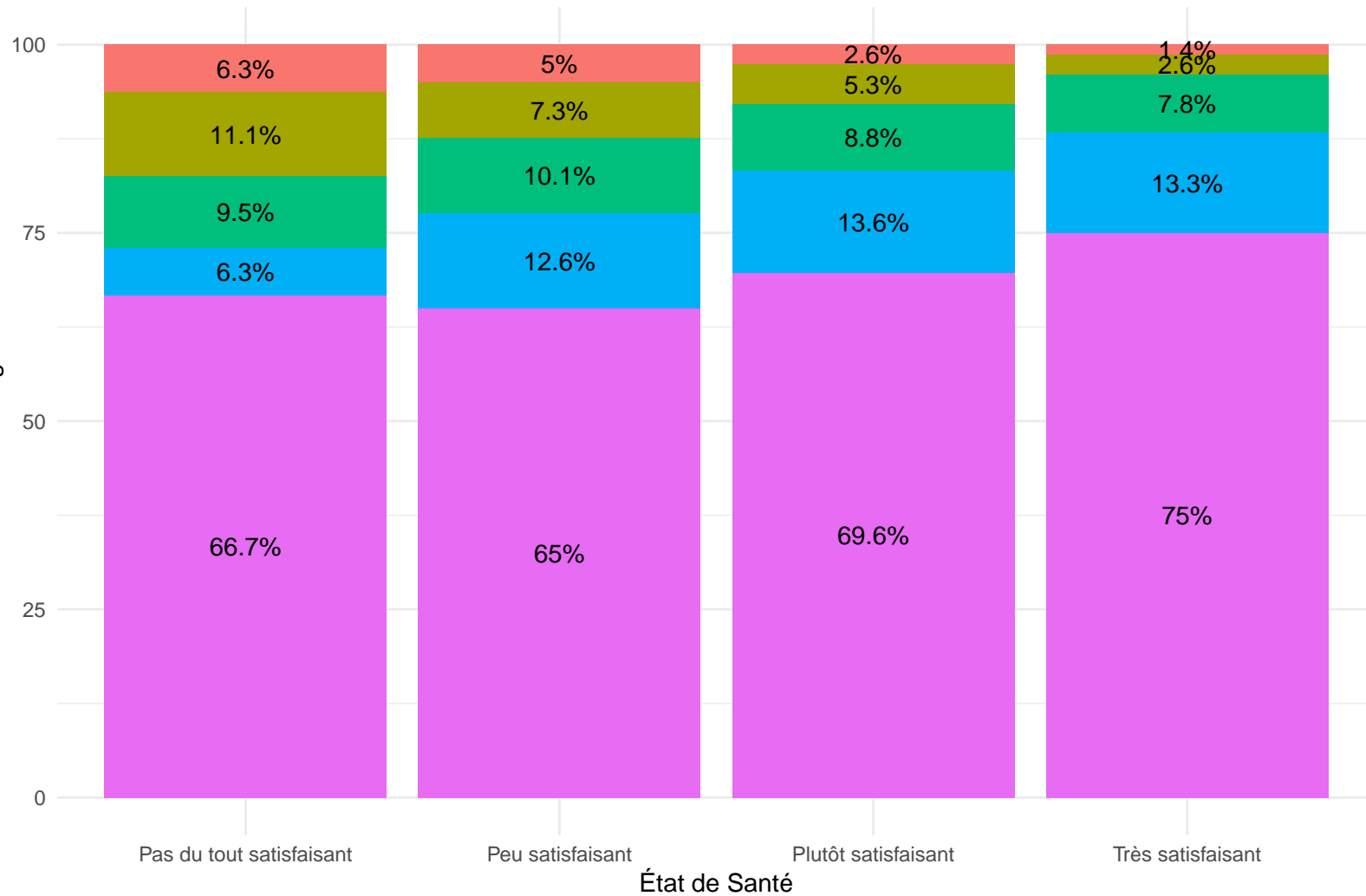


Répartition des individus selon la pratique du jeu vidéo prioritaire par état de santé

Pourcentage



Pratique du jeu vidéo prioritaire

- Très souvent
- Assez souvent
- De temps en temps
- Rarement
- Jamais