

# ALEXANDRE GILBERT

## DÉVELOPPEUR FULLSTACK

 alexandre.gilbert.dev@gmail.com

 linkedin.com/in/agilbertdev

 agilbert.dev

 github.com/agilbertdev

Plus de 12 ans d'expérience dans divers domaines. Facilité à travailler en équipe. Respect des autres. Bonne écoute. Autodidacte. Grande capacité d'apprentissage, de résolution de problèmes, et d'adaptation. Bonne compréhension des contraintes et des exigences d'un projet. Respect des échéances. Attitude positive quand vient le temps de recevoir du feedback pour appliquer des changements et rendre un produit final de qualité.

### FORMATION

2021 - 2025 (prévu)

**Baccalauréat - Informatique**

Université de Montréal

2019 - 2020

**Certificat - Informatique appliquée**

Université de Montréal

2013 - 2014

**AEC - Modélisation 3D orientée jeu vidéo**

Le Campus ADN, Montréal

2010 - 2013

**DEC - Animation 3D et synthèse d'images**

Cégep de Matane

### CERTIFICATIONS

2024

**Javascript (Basic)**

HackerRank

2024

**SQL (Basic)**

HackerRank

2024

**Foundational C# with Microsoft**

Microsoft

### COMPÉTENCES

PHP, React, JavaScript, TypeScript, PostgreSQL, Rest API,  
HTML, CSS, Python, Java, Android Studio, Git, GitHub

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

3 sept. 2024 - 27 dec. 2024

**Développeur Fullstack Stagiaire**

Hubelia, Montréal

2015

**Artiste 3D Freelancer**

EDGE Dimension inc., Montréal

### AUTRE EXPÉRIENCE

**Préparateur de commandes**

(2018 - 2021) Transport Logi-Pro, Montréal

(2017) Extra Multi-Ressources, Montréal

**Aide-pressier**

(2018) Thomson Tremblay inc., Montréal

**Opérateur à l'emballage**

(2015 - 2017) Molson Coors, Montréal

**Journalier**

(2015) Fuze HR Solutions, Montréal

(2014) Bédard Ressources, Montréal

**Ouvrier agricole**

(2005 - 2010) Ferme St-Élie, Sherbrooke

## PRIX/RÉALISATIONS

2020

### **Mention d'excellence**

Mention d'excellence pour avoir eu de bons résultats académiques dans le programme du Certificat en informatique appliquée à l'université de Montréal.

2015

### **Prévisualisation 3D**

Créer un rendu 3D d'une cuisine avec 3D Studio Max et V-Ray pour montrer le résultat final au client avant la rénovation de sa cuisine.

2014

### **Shattered**

Jeu vidéo réalisé en collaboration avec 50 étudiants dans le cadre d'un projet de finissants au Campus ADN. Collaboration entre 3 départements à l'aide d'un gestionnaire pour chaque département, de rencontres du type SCRUM et d'un logiciel de contrôle de versions de fichiers. Modélisation de personnages et d'environnements.

2013

### **Division**

Court-métrage d'animation réalisé en équipe de 5 dans le cadre d'un projet de finissants au Cégep de Matane. Modélisation de personnages et d'environnements, éclairage, animation, rendu 3D, montage vidéo et compositing.

2012

### **1er prix - Anijam**

Concours d'animation inter-collégial d'une durée de 36 heures où il fallait créer en équipe de 5 un court-métrage en respectant un thème.