# отчёт о выполнении курсовой работы

установка и настройка сервисов Gitea / Jenkins

Работу выполнил студент ИВТ-31 БО Головач Артем

21.06.2021

# 1. структура docker-compose

```
version: '3.2'
services:
   jenkins:
        container name: jenkins
        build:
            context: jenkins
            dockerfile: Dockerfile
               JENKINS VERSION: 2.235
        ports:
           - 8080:8080
           - 50000:50000
        volumes:
           - /tmp:/var/jenkins home/secrets/
    gitea:
        container_name: gitea
        build:
            context: gitea
        ports:
              3000:3000
```

- •На каждый компонент приходится свой компонент services.
- •context указывает на отдельную директорию с клонированным официальным репозиторием проекта
- odockerfile указывает на необходимый Dockerfile для сборки
- y Jenkins указана стабильная версия
- ∘директива volumes (Jenkins) нужна для получения секретного ключа, необходимого для успешного входа при первом запуске
- ∘приложения работают на портах по умолчанию:

jenkins - 8080

gitea - 3000 (222 - при использовании SSH)

#### 2. описание Dockerfile

a) Jenkins

в качестве родительского образа указан openjdk:8-jdk-alpine, так как jenkins написан приемущественно на Java

```
FROM openjdk:8-jdk-alpine
```

установка в зависимостей

```
RUN apk add --no-cache \
bash \
coreutils \
curl \
git \
git-lfs \
openssh-client \
tini \
ttf-dejavu \
tzdata \
unzip \
python3
```

задаём переменные для передачи Docker во время сборки образа устанавливаем постоянные переменные среды

```
ARG user=jenkins

ARG group=jenkins

ARG uid=1000

ARG gid=1000

ARG http_port=8080

ARG agent_port=50000

ARG JENKINS_HOME=/var/jenkins_home

ARG REF=/usr/share/jenkins/ref

ENV JENKINS_HOME $JENKINS_HOME

ENV JENKINS_SLAVE_AGENT_PORT ${agent_port}

ENV REF $REF
```

```
Создание корневого каталога, добавление группы и пользователя, изменение владельца корневого каталога
```

```
RUN mkdir -p $JENKINS_HOME \
    && chown ${uid}:${gid} $JENKINS_HOME \
    && addgroup -g ${gid} ${group} \
    && adduser -h "$JENKINS_HOME" -u ${uid} -G ${group} -s /bin/bash -D ${user}
```

создаём точку монтирования для работы с постоянным хранилищем

```
VOLUME $JENKINS HOME
```

Скачивание исполняемого файла jenkins.war

```
RUN curl -fsSL ${JENKINS_URL} -o /usr/share/jenkins/jenkins.war \
&& echo "${JENKINS_SHA} /usr/share/jenkins/jenkins.war"
```

#### открытие портов

```
# for main web interface:
EXPOSE ${http_port}

# will be used by attached slave agents:
EXPOSE ${agent_port}
```

### добавление скриптов для запуска приложения

```
COPY jenkins-support /usr/local/bin/jenkins-support
COPY jenkins.sh /usr/local/bin/jenkins.sh
COPY tini-shim.sh /bin/tini
ENTRYPOINT ["/sbin/tini", "--", "/usr/local/bin/jenkins.sh"]
```

## добавление скриптов для плагинов

```
COPY plugins.sh /usr/local/bin/plugins.sh
COPY install-plugins.sh /usr/local/bin/install-plugins.sh
```

в качестве родительского образа указан golang:1.16-alpine3.13, так как gitea написан приемущественно на GO

```
FROM golang:1.16-alpine3.13 AS build-env
```

LABEL maintainer="maintainers@gitea.io"

задаём переменные для передачи Docker во время сборки образа устанавливаем постоянные переменные среды

```
ARG GOPROXY
  ENV GOPROXY ${GOPROXY:-direct}
  ARG GITEA VERSION
  ARG TAGS="sqlite sqlite unlock notify"
  ENV TAGS "bindata timetzdata $TAGS"
  ARG CGO EXTRA CFLAGS
установка в зависимостей
 притти исрэ
 RUN apk --no-cache add build-base git nodejs npm
установка рабочей директории для репозитория
  COPY . ${GOPATH}/src/code.gitea.io/gitea
  WORKDIR ${GOPATH}/src/code.gitea.io/gitea
проверка наличия версии, если такая стоит
 RUN if [ -n "${GITEA_VERSION}" ]; then git checkout "${GITEA_VERSION}"; fi \
  && make clean-all build
начало сборки env-to-ini
  RUN go build contrib/environment-to-ini/environment-to-ini.go
описываем метаданные
  FROM alpine:3.13
```

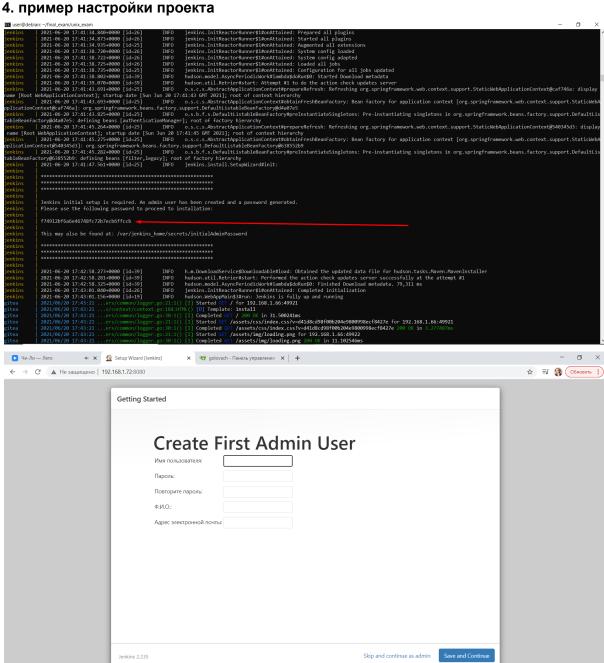
```
EXPOSE 22 3000
```

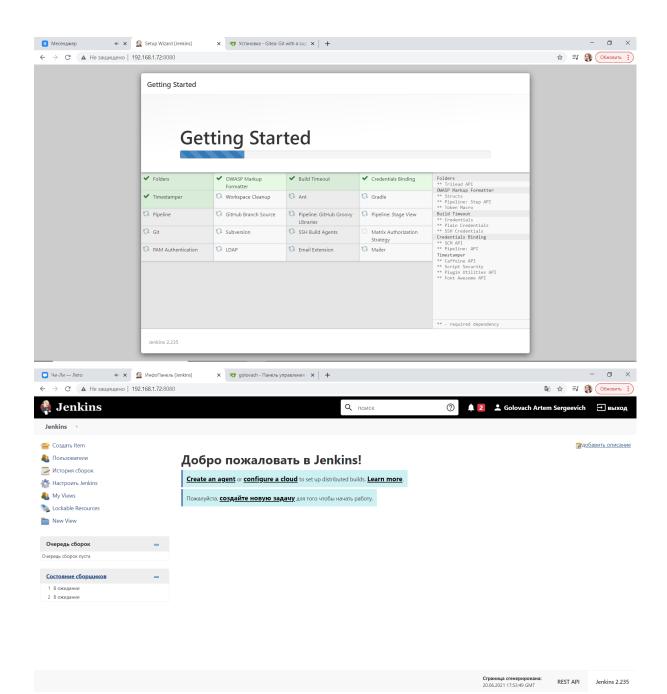
задаём переменные для передачи Docker во время сборки образа устанавливаем постоянные переменные среды

```
RUN apk --no-cache add \
    bash \
    ca-certificates \
    curl \
    gettext \
    git \
    linux-pam \
    openssh \
    s6 \
    sqlite \
    su-exec \
    gnupg
RUN addgroup \
    -S -g 1000 \
    git && \
  adduser \
    -S -H -D \
    -h /data/git \
    -s /bin/bash \
    -u 1000 \
    -G git \
    git && \
  echo "git:*" | chpasswd -e
ENV USER git
ENV GITEA_CUSTOM /data/gitea
```

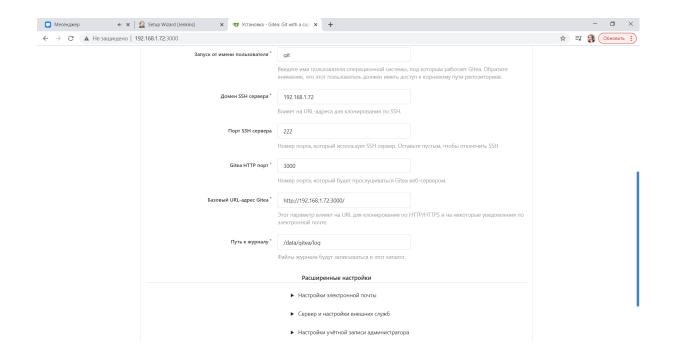
создание входной точки

```
ENTRYPOINT ["/usr/bin/entrypoint"]
CMD ["/bin/s6-svscan", "/etc/s6"]
COPY docker/root /
COPY --from=build-env /go/src/code.gitea.io/gitea/gitea /app/gitea/gitea
COPY --from=build-env /go/src/code.gitea.io/gitea/environment-to-ini /usr/local/bin/environment-to-ini
RUN ln -s /app/gitea/gitea /usr/local/bin/gitea
```





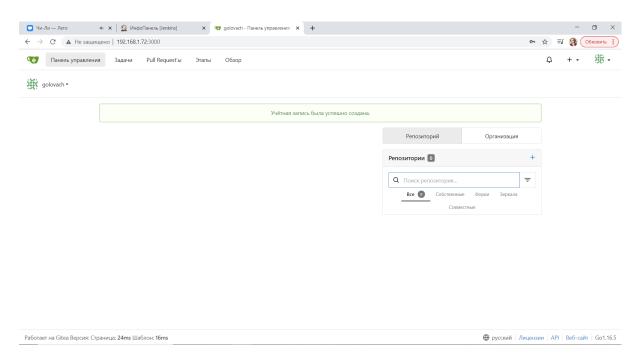
После первого входа в jenkins и ввода секретного ключа, пользователю предоставлена возможность установить плагины по умолчанию или выбрать необходимые. Я воспользовался настройкой по умолчанию, потому что она включает плагин git, необходимый для успешной интеграции с Gitea

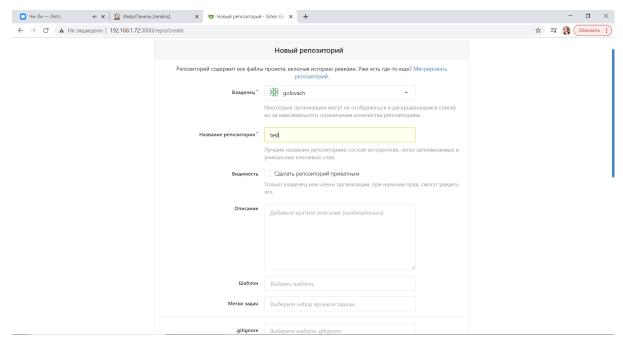


при запуске Gitea будут предложены настройки по умолчанию, в которых было изменено:

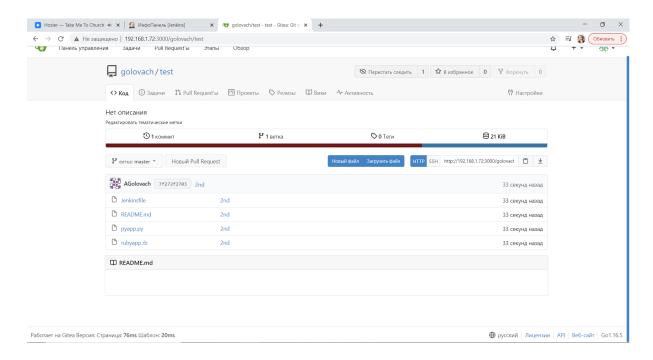
домен SSH сервера изменён с localhost на IP адрес машины порт SSH сервера изменён на 222

в базовом URL адреса localhost изменён на IP адрес машины

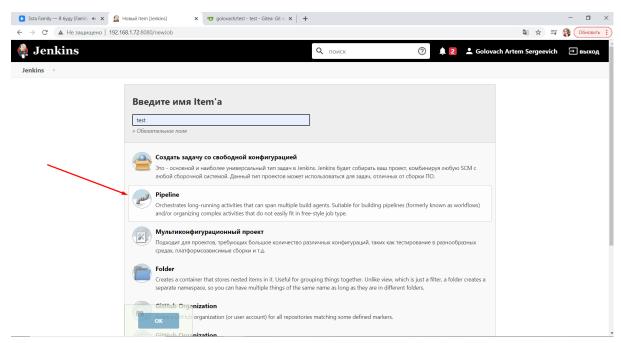




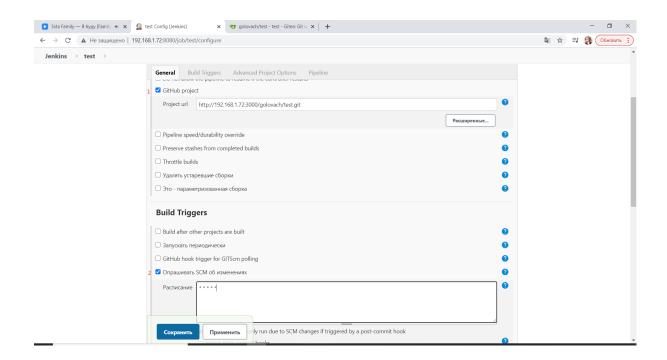
для создания нового репозитория необходимо лишь задать его имя



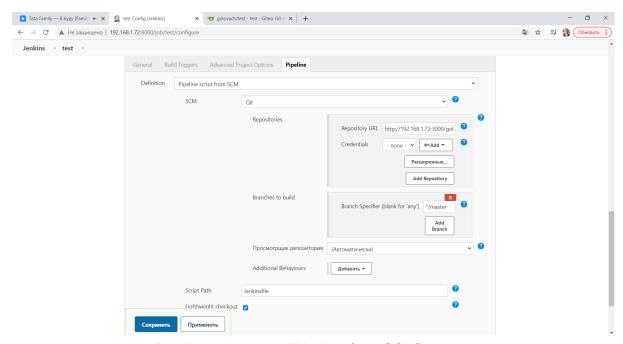
в репозиторий была выгружена директория с заранее заготовленным Jenkinsfile запускающим руарр.ру



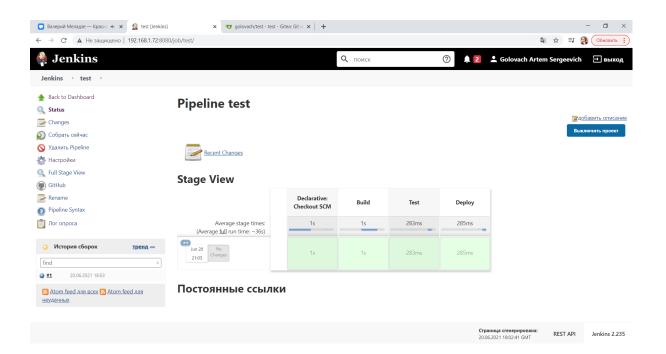
для создания нового item'a сборки в Jenkins переходим в раздел Pipeline

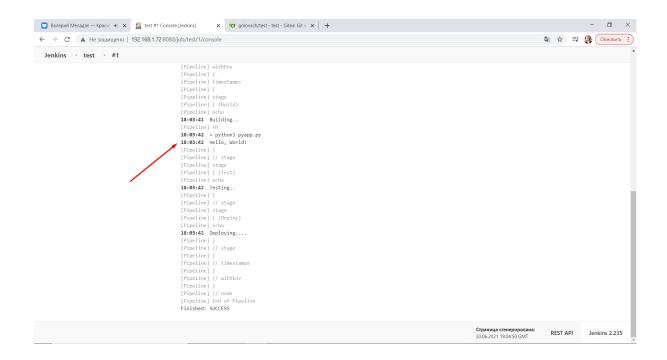


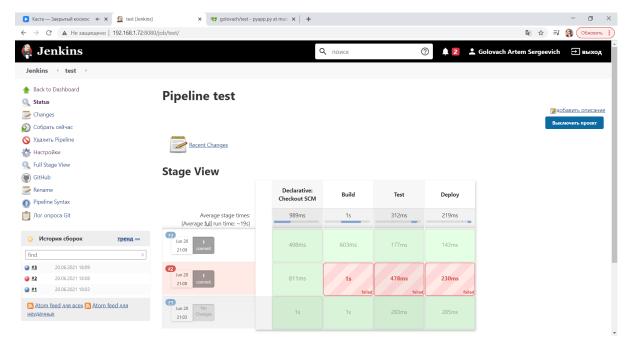
ставим галочку на "GitHub project" и указываем наш путь к репозиторию ставим галочку на "Опрашивать SCM об изменениях" и вводим \* \* \* \* \*, что равносильно проверке изменений каждую минуту



в разделе настройки Pipeline указываем "Pipeline from SCM" и путь до нашего репозитория, а также путь скрипта, если он имеет название отличное от Jenkinsfile сохраняем изменения







пример успешной сборки проекта, а также неуспешной в случае изменения нашего .py файла