Salva il mondo con Nardomen

Git repository link: https://gitlab.com/nardomen/SalvailmondoconNardomen_v2.git

Sprint tracking link: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1bvRnTRQr6Gp_rhiu6WHQyiSpFwlqrEB4mo2S0OPWyl8/edit#gid=12

Users stories

SEZIONE SIGNUP E LOGIN

- 1. As an UNREGISTERED USER I want to LOGIN WITH E-MAIL so that I can BECOME A USER
- 2. As an UNREGISTERED USER I want to LOGIN WITH FACEBOOK so that I can BECOME A USER
- 3. As an UNREGISTERED USER I want to LOGIN WITH TWITTER so that I can BECOME A USER

SEZIONE HOME

- 4. As a USER I want to HAVE A HOME so that I can FOLLOW OTHER USER
- 5. As a USER I want to HAVE A HOME so that I can SEARCH OTHER USERS
- 6. As a USER I want to HAVE A HOME so that I can SEE MY FRIENDS' SCORES
- 7. As a USER I want to HAVE A HOME so that I can SHARE MY SCORES

SEZIONE SETTINGS

- 8. As a USER I want to HAVE SETTINGS so that I can DELETE MY ACCOUNT
- 9. As a USER I want to HAVE SETTINGS so that I can CHANGE MY E-MAIL
- 10. As a USER I want to HAVE SETTINGS so that I can CHANGE MY PASSWORD
- 11. As a USER I want to HAVE SETTINGS so that I can CHANGE MY NICKNAME

SEZIONE PROFILO

- 12. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SET A PERSONAL IMAGE
- 13. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SET MY GAME SKIN
- 14. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SET MY GAME SWORD
- 15. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SET MY ENEMIES SKIN
- 16. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SET MY GAME LANDSCAPE
- 17. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SEE MY LEVEL
- 18. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SEE MY BEST SCORE
- 19. As a USER I want to HAVE A PROFILE so that I can SEE MY SCORES COUNT

SEZIONE NOTIFICHE

- 20. As a USER I want to HAVE A NOTIFICATION CENTER so that I can GET REMINDERS ABOUT NEW FOLLOWERS
- 21. As a USER I want to HAVE A NOTIFICATION CENTER so that I can GET REMINDERS ABOUT NEW FRIENDS' BEST SCORE

SEZIONE GIOCO

- 22. As a USER I want to HAVE A GAME SECTION so that I can PLAY THE GAME
- 23. As a USER I want to HAVE A GAME SECTION so that I can LEVEL UP
- 24. As a USER I want to HAVE A GAME SECTION so that I can EARN GAME MONEY
- 25. As a USER I want to HAVE A GAME SECTION so that I can UNLOCK NEW SKINS
- 26. As a USER I want to HAVE A GAME SECTION so that I can UNLOCK NEW SWORDS

SEZIONE NEGOZIO

- 27. As a USER I want to HAVE A STORE so that I can BUY NEW SKIN
- 28. As a USER I want to HAVE A STORE so that I can BUY NEW SWORDS
- 29. As a USER I want to HAVE A STORE so that I can BUY NEW ENEMIES SKIN
- 30. As a USER I want to HAVE A STORE so that I can BUY NEW LANDSCAPES

SEZIONE SERVIZI ESTERNI

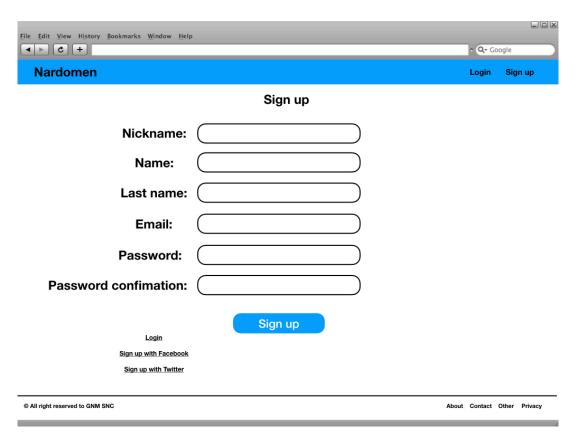
- 31. As a USER I want to USE FACEBOOK so that I can SEE MY FRIENDS
- 32. As a USER I want to USE FACEBOOK so that I can SHARE MY PROFILE
- 33. As a USER I want to USE FACEBOOK so that I can SHARE MY SCORES
- 34. As a USER I want to USE TWITTER so that I can SHARE MY PROFILE
- 35. As a USER I want to USE TWITTER so that I can SHARE MY SCORES
- 36. As a USER I want to USE AWS so that I can UPLOAD MY PROFILE IMAGE

SEZIONE PANNELLO DI CONTROLLO GAME MASTER

- 37. As a GAME MASTER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can TEMPORARILY BAN USERS
- 38. As a GAME MASTER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can ASK FOUNDER TO PERMANENTLY BAN USER
- 39. As a GAME MASTER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can SEE ALL USER PROFILES

SEZIONE PANNELLO DI CONTROLLO FOUNDER

- 40. As a FOUNDER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can PERMANENTLY BAN USERS
- 41. As a FOUNDER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can APPROVE OR CANCEL A PERMANENTLY BAN REQUEST
- 42. As a FOUNDER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can DELETE A BAN
- 43. As a FOUNDER I want to HAVE SPECIAL SETTINGS so that I can PROMOTE OR DEMOTE USERS



Mock-up

Sign up page

Login page



Log in

Log in

Email:	
Password:	

Sign up with Facebook
Sign up with Twitter

Homepage



Nardomen

- Followed user1 has scored 100, 10 minutes ago
- Followed user2 has scored 278, 14 minutes ago
- Followed user4 has scored 98, 1 hour ago
- Followed user5 has scored 478, 1.3 hour ago
- Followed user3 has scored 876, 2 hours ago
- You scored 500, 1 day ago

© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

User's profile



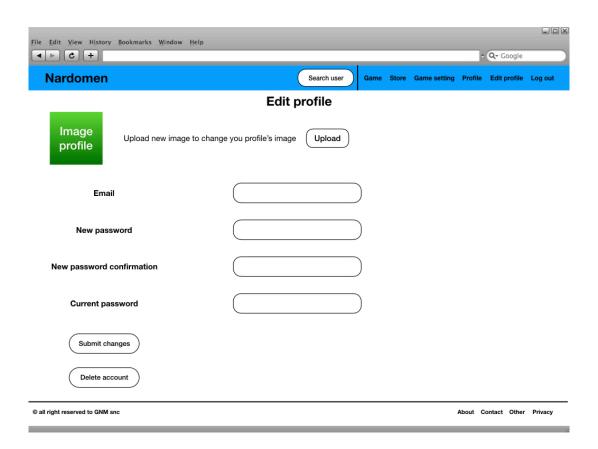
Your user profile



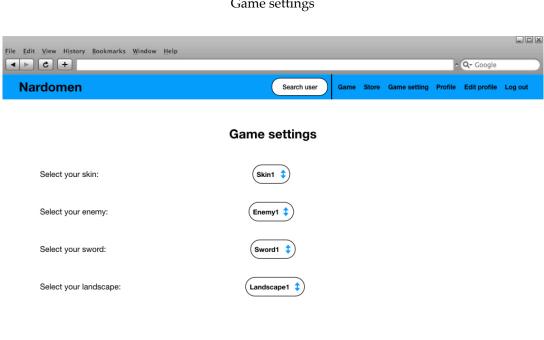
- You scored 200, 5 minutes ago
- You scored 167, 10 minutes ago
- You scored 396, 30 minutes ago
- You scored 800, 45 minutes ago
- You scored 769, 58 minutes ago

© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

Edit profile



Game settings



Game page



Play with Nardomen



© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

Search page



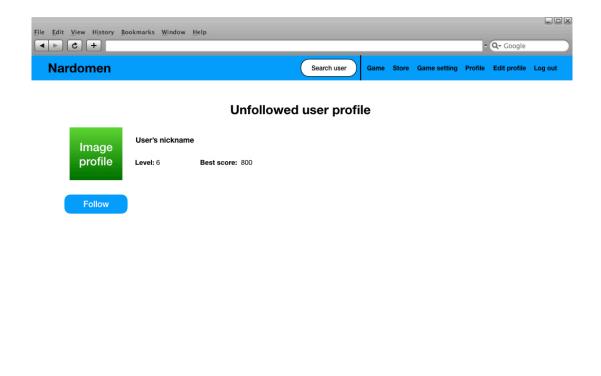
Search user

Result for 'nickname':

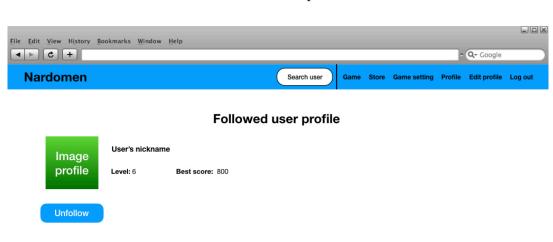
- User1
- User6
- User23
- User44
- User67

© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

Unfollowed user's profile



Followed user's profile



• Followed user has scored 200, 5 minutes ago

all right reserved to GNM snc

- Followed user has scored 167, 10 minutes ago
- Followed user has scored 396, 30 minutes ago
- Followed user has scored 800, 45 minutes ago
- Followed user has scored 769, 58 minutes ago

© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

About Contact Other Privacy

Facebook find friends



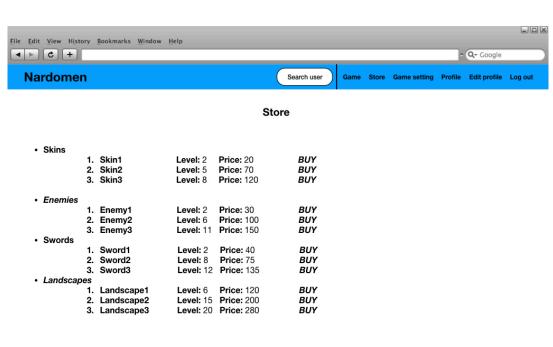
Find friends

Here a list of your facebook friends using Nardomen:

- · Facebook friend1
- · Facebook friend2
- Facebook friend3
- Facebook friend4
- · Facebook friend5

© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

Store



© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

Users list

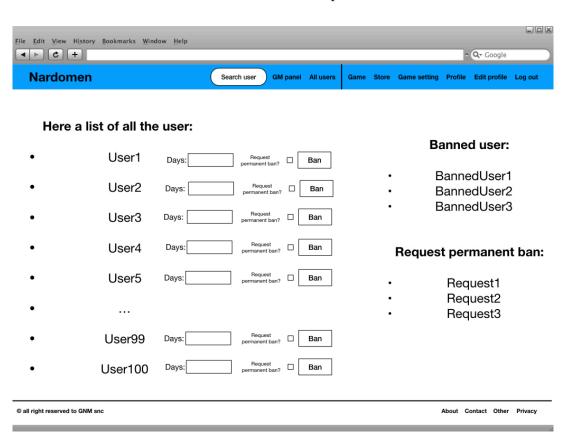


Here a list of all the user:

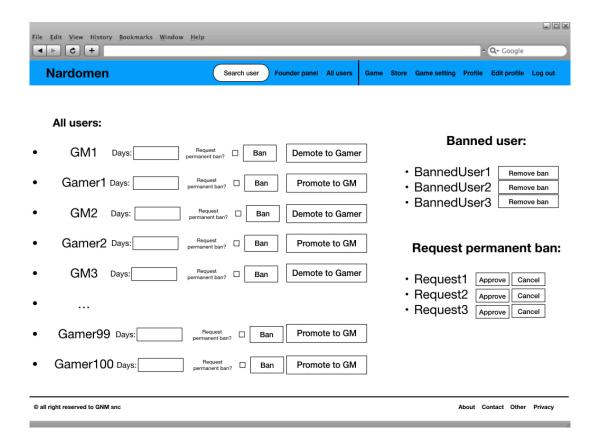
- User1
- User2
- User3
- User4
- User5
- ...
- User99
- User100

© all right reserved to GNM snc About Contact Other Privacy

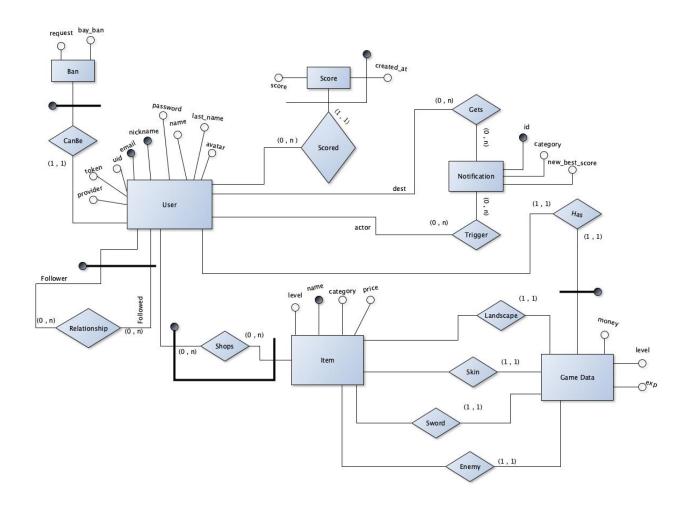
Game Master control panel



Founder control panel



Modello Entità Relazione



Struttura controllo degli accessi

Gamer:

Ruolo con diritti di accesso alla funzionalità base della web application. Non ha diritto ad alcuna funzionalità di gestione dell'applicazione o degli altri utenti, le sue funzionalità si limitano quindi al gioco e alla gestione del proprio profilo.

Game Master

Ruolo con diritti di accesso alle funzionalità intermedio. Ha tutti i diritti di accesso alle funzionalità del ruolo gamer. Ha alcune funzionalità di gestione degli User, ha funzione di moderatore in quanto può bannare temporaneamente un altro utente, richiedere il ban permanente e accedere ad una lista di tutti gli utenti. Non ha funzioni di gestione della web application.

Game Founder

Ruolo con massimi diritti di accesso alle funzionalità della web application. Ha gli stessi diritti del Game Master, con in aggiunta funzioni di gestione dell'applicazione ed ulteriori funzionalità di gestione degli utenti. Può bannare permanentemente gli utenti sia autonomamente che vagliando le richieste ricevute dai Game Master. Può promuovere un Gamer a Game Master o retrocedere un Game Master a Gamer. Inoltre può sospendere temporaneamente il sito web per permettere la manutenzione.

Piano dei test

I test toccano ogni spetto della web application, essi sono implementati utilizzando rspec-rails e cucumber. Per generare istanze durante i test vengono utilizzate le gemme faker, per generare gli attributi delle istanze in maniera casuale, e factory_bot_rails, per creare le istanze vere e proprie.

Attraverso Rspec vengono testati i controller ed i modelli presenti nella applicazione, mentre cucumber è utilizzato per testare tutte le user storie emulando le azioni di un browser, con il supporto delle gemme capybara e selunium-webdriver.

I modelli testati sono: User, GameData, Item, Shop, Notification, Relationship, Score, Ban; in tutti i modelli viene testata innanzitutto la validità della factory e l'invalidità delle istanze se non inserito un attributo la cui presenza è obbligatoria. Viene inoltre testata la presenza di chiavi nei modelli e quindi l'invalidità di due istanze dello stesso modello con valore di un attributo chiave identico. In particolare nel modello User viene testata anche la presenza delle due chiavi 'nickname' ed 'email', analogamente nel modello Item per l'attributo 'name', chiave del corrispondente modello.

Per i modelli Score e Notification viene testato l'ordine dell'istanze il quale deve essere in ordine decrescente rispetto all'attributo di default dei modelli rails 'created_at'.

Vengono testati tutti i controller presenti nell applicazione: StaticPagesController, UsersController, GameFoundersController, GameMastersController, StoresController, RelationshipController, Users::OmniauthCallbacksController, GamesController.

I test dei controller riguardano tutte le azioni disponibili e sono sempre presenti almeno due contesti uno che riguarda un utente non autenticato e l'altro che riguarda un utente autenticato, in modo da testare l'impossibilità di compiere determinate azioni non permesse ad un utente non autenticato.

Infatti tutte le azioni dei controller sono proibite ad utenti non autenticati, i quali sono reindirizzati nella pagina di login, ad eccezione delle azioni del controller StaticPages disponibili per tutti gli utenti. I controller GameMasters e GameFounders inoltre hanno un terzo contesto perché per accedere alle loro azioni bisogna essere rispettivamente Game Master o Game Founder, viene quindi testata l'impossibilità di un Gamer di compiere azioni riservati ruoli precedente citati.

Utilizzando cucumber vengono testate le user stories disponibili per l'utente.

Vengono testate la registrazione e l'autenticazione di un utente sia con valide che con invalide informazioni, la pagina di modifica del profilo, quindi la modifica dell'immagine del profilo, del nickname, dell'email e della password e la cancellazione dell'account. Viene testata anche la search bar, l'acquisto di oggetti dallo store, la possibilità di seguire e smettere di seguire altri user e il cambio delle skin di gioco. Viene anche testato il pannello di controllo del game master, quindi viene testata la possibilità di bannare un user temporaneamente e di inviare ai game founder una richiesta di ban permanente.

Infine è testato il pannello di controllo del game founder, quindi viene testato il ban temporaneo e permanente di uno user, la rimozione di un ban e l'approvazione o il dissenso di una richiesta di ban permanente da parte di un game master.

I test possono essere eseguiti utilizzando i seguenti comandi rispettivamente per Rspec e cucumber: *bundle exec rspec* e *bundle exec cucumber*.