AVMASTER

Proyecto Fin de Ciclo (PFC)

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Martín García Ramos

Versión: Parcial Marzo 2024

Índice

1 Descripción del proyecto y ámbito de implantación:	2
1.A ¿Qué has desarrollado y por qué?	2
1.B ¿Quién lo usará?	2
1.C ¿Qué tecnologías has usado?	2
1.D ¿Se prevén cambios en el futuro?	3
2. – Temporalización del proyecto y fases de desarrollo	3
2.A - PLANIFICACIÓN:	3
2.B RETOS ENCONTRADOS:	5
3. – Recursos de Hardware y software	5
3.A Requisitos de Hardware:	5
3.B Requisitos software:	6
4. – Arquitectura software y de sistemas	6
5. – Descripción de datos	9
6. – Documentación adjunta	10

1.- Descripción del proyecto y ámbito de implantación:

1.A. - ¿ Qué has desarrollado y por qué?

Se ha desarrollado una aplicación web que tiene como objetivo ser un lugar seguro en el que poder registrar los contenidos audiovisuales que te gustan, así como ver detalles interesantes del mismo.

1.B. - ¿Quién lo usará?

Forofos de series y películas.

1.C. - ¿ Qué tecnologías has usado?

HTML, CSS, JavaScript, React y Bootstrap.

1.D. - ¿Se prevén cambios en el futuro?

Si esta pregunta va orientada a saber si la app es susceptible a ser ampliada y mejorada, sí, se podría mejorar y ampliar fácilmente.

Pero si esta pregunta consulta sobre mi intención personal acerca de si quiero ampliarla. No, no está previsto ampliarla más, desde un inicio la aplicación fue pensada para desarrollarse y ampliarse todo lo posible dentro del rango de tiempo asignado para que el 3/12/2023 la aplicación tuviera todas las funcionalidades implementadas hasta ese momento terminadas.

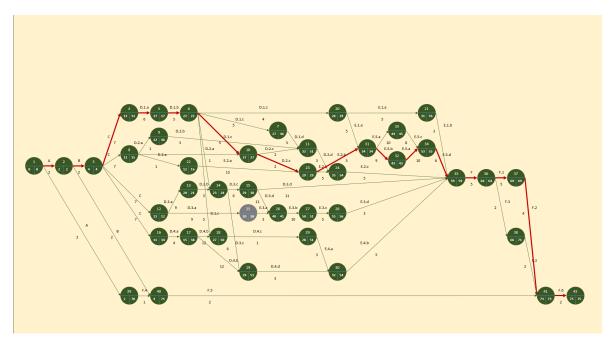
2. – Temporalización del proyecto y fases de desarrollo

2.A - PLANIFICACIÓN:

Planificación y descripción de las actividades en los diagramas PERT y GANT. Debido a que se permiten iteraciones dinámicas, estos diagramas se han localizado en el Excel adjunto a este pdf. No obstante dejo aquí algunas capturas para dejar constancia de ello:

PERT:

Nº	ABREVIATURA	TAREA	FECHA INICIO	FECHA FIN	PREDECESOR PARA INICIARSE	DURACIÓN TOTAL (En días)
1	Α	Brainstorming	21/10/2023	22/10/2023	_	2.0
2	В	Planificación	23/10/2023	24/10/2023	A	2,0
3	С	Previa	24/10/2023	30/10/2023	B	7,0
-	D	Fase de películas	26/10/2023	03/12/2023	b	1,0
	D.1	Página Base	20/10/2023	03/12/2023		
4	D.1.a	Creación de componente React con el HTML: /Buscador	21/10/2023	26/10/2023	С	6,0
5	D.1.b	Creación de estilos CSS para web inicial: /Buscador	23/10/2023	27/10/2023	'D.1.a'	5,0
6	D.1.c	Implementar API para Ilamaria cuando se realice una búsqueda.	29/10/2023	01/11/2023	'D.1.b'	4,0
7	D.1.d	Implementar API para framaria cuando se realice una busqueda. Implementar estilos CSS para la lista de resultados de la búsqueda.	02/11/2023	06/11/2023	'D.1.c'	5.0
- /	D.2	Página info-item:	02/11/2025	00/11/2025	D.1.t	3,0
8	D.2.a	Creación de componente React con el HTML: Info-item	21/10/2023	21/10/2023	С	1,0
9	D.2.b	Creación de estilos CSS para Información-item	24/10/2023	26/10/2023	'D.2.a'	3.0
10	D.2.c	Adaptar el API para Información-item	27/10/2023	28/10/2023	'D.1.c' & 'D.2.a'	2.0
11	D.2.d	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	29/10/2023	31/10/2023	'D.1.d' & 'D.2.b' & 'D.2.c'	3,0
11	D.3	Página Cartelera:	29/10/2025	51/10/2025	D.1.0 & D.2.0 & D.2.0	3,0
12	D.3 a		24 (40 (2022	20/40/2022	С	0.0
13	D.3.b	Creación de componente React con el HTML: Cartelera	21/10/2023	29/10/2023	'D.3.a'	9,0
13	D.3.c	Creación de estilos CSS para Cartelera.	25/10/2023	27/10/2023	'D.3.a' 'D.1.c' & 'D.3.b'	3,0
14	D.3.c	Adaptar API para Ilamaria cuando se muestre el listado.	05/11/2023	10/11/2023		6,0
15	D.3.d D.4	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	29/10/2023	08/11/2023	'D.3.c'	11,0
16	D.4 D.4.a	Página Próximamente:	24 (40 (2022	24/10/2022	С	4.0
17	D.4.a	Creación de componente React con el HTML: Próximamente	21/10/2023	24/10/2023	'D.4.a'	7-
18	D.4.0	Creación de estilos CSS para la lista de resultados.	23/10/2023	03/11/2023	'D.4.a' 'D.1.c' & 'D.4.b'	12,0
	D.4.c	Adaptar API para Ilamarla cuando se muestre el listado.	25/10/2023	25/10/2023		1,0
19	D.4.d E	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	26/10/2023	28/10/2023	'D.4.b' & 'D.3.c'	3,0
	E.1	Fase Series:	29/10/2023	03/12/2023		
00	E.I.	Página base:			In a I	
20	E.1.b	Adaptar API para detectar series.	28/10/2023	01/11/2023	'D.1.c' 'F.1.a'	5,0
21	E.1.0	Implementar filtros para separar series de películas.	03/11/2023	05/11/2023	'E.1.a'	3,0
00	E.2.a	Página info:			In a -I	
22	E.2.d F 2 b	Adaptar /Crear subsección HTML: información-item para que soporte serie	30/10/2023	11/11/2023	'D.2.a'	13,0
	E.2.c	Adaptar el API para información-item.	25/11/2023	29/11/2023	'D.2.c' & 'E.2.a'	5,0
24	E.2.C	Adaptar los estilos CSS de Información-item	27/11/2023	01/12/2023	'D.2.d' & 'E.2.b'	5,0
25	E.3.a	Página Cartelera:	21/11/2023	23/11/2023	In a . I	
	F.3.b	Cambio de nombre a novedades	21/11/2029		'D.3.a'	3,0
26	E.3.c	Adaptación de estilos CSS	24/11/2023	03/12/2023	'D.3.d' & 'E.3.a'	10,0
27	E.3.d	Adaptar API para trackear también series.	28/11/2023	02/12/2023	'E.3.b'	5,0
28	E.3.d F 4	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	30/10/2023	01/11/2023	'E.3.c'	3,0
29	E.4.a	Página próximamente:	01/11/2022	02/11/2022	'D.4.c'	2.0
	E.4.a E.4.b	Adaptar API para trackear también series.	01/11/2023	03/11/2023		3,0
30	E.4.0 E.5	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	04/11/2023	08/11/2023	'D.4.d' & 'E.4.a'	5,0
31	E.5.a	Página Listas:	10/11/2022	20/11/2022	Ed ala JE 2 bi	10.0
31	E.5.a E.5.b	Implementar listas de películas y series	19/11/2023	28/11/2023	E.1.a' & 'E.2.b'	10,0
	E.5.0	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	25/11/2023	03/12/2023	'E.5.a'	9,0
33 34	E.5.C E.5.d	Implementar filtrado por géneros de series	26/11/2023	03/12/2023	'E.S.a'	8,0
	E.5.0 F	Adaptar estilos CSS para el menú y el filtrado por género.	28/11/2023	03/12/2023	'E.5.b' & 'E.5.c'	6,0
35	F.1	Fase final	29/11/2023	03/12/2023	D.3.d' & 'E.1.b' & 'E.2.c' & 'E.3.d' & 'E.4.b' & 'E.5.d'	5,0
36	F.1 F.2	Test&Debugging	29/11/2023	03/12/2023	'F'	5,0
37		Creación de Readme	30/11/2023	03/12/2023	'F.1'	4,0
38	F.3	Creación de Trailer de proyecto	03/12/2023	04/12/2023	'F.1'	2,0
39	F.4	Creación de Diagrama CPM-Pert	03/12/2023	03/12/2023	'A'	1,0
40	F.5	Creación de Diagrama Gantt	04/12/2023	05/12/2023	'B' & 'F.4'	2,0
41	F.6	Creación de memoria	05/12/2023	06/12/2023	'F.2' & 'F.3' & 'F.5'	2,0
42	F.7	Entrega	03/12/2023	03/12/2023	'F.6'	1,0
						204,0 / 43



GANTT:

Nº	ABREVIATURA	TAREA	FECHA INICIO	FECHA FIN	PREDECESOR PARA INICIARSE	DURACIÓN TOTAL (En días)
1	Α	Brainstorming	21/10/2023	22/10/2023	_	2.0
2	В	Planificación	23/10/2023	24/10/2023	А	2,0
3	С	Previa	24/10/2023	30/10/2023	В	7,0
	D	Fase de películas	26/10/2023	03/12/2023		- 1,=
	D.1	Página Base		,,		
4	D.1.a	Creación de componente React con el HTML: /Buscador	21/10/2023	26/10/2023	С	6,0
5	D.1.b	Creación de estilos CSS para web inicial: /Buscador	23/10/2023	27/10/2023	'D.1.a'	5,0
6	D.1.c	Implementar API para llamarla cuando se realice una búsqueda.	29/10/2023	01/11/2023	'D.1.b'	4.0
7	D.1.d	Implementar estilos CSS para la lista de resultados de la búsqueda.	02/11/2023	06/11/2023	'D.1.c'	5.0
	D.2	Página info-item:	,,	23/22/222		-)-
8	D.2.a	Creación de componente React con el HTML: Info-item	21/10/2023	21/10/2023	С	1.0
9	D.2.b	Creación de estilos CSS para Información-item	24/10/2023	26/10/2023	'D.2.a'	3,0
10	D.2.c	Adaptar el API para Información-item	27/10/2023	28/10/2023	'D.1.c' & 'D.2.a'	2.0
11	D.2.d	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	29/10/2023	31/10/2023	'D.1.d' & 'D.2.b' & 'D.2.c'	3.0
	D.3	Página Cartelera:	20, 20, 2020	22,23,222		-,-
12	D.3.a	Creación de componente React con el HTML: Cartelera	21/10/2023	29/10/2023	С	9,0
13	D.3.b	Creación de estilos CSS para Cartelera.	25/10/2023	27/10/2023	'D.3.a'	3.0
14	D.3.c	Adaptar API para Ilamaria cuando se muestre el listado.	05/11/2023	10/11/2023	'D.1.c' & 'D.3.b'	6.0
15	D.3.d	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	29/10/2023	08/11/2023	'D.3.c'	11.0
	D.4	Página Próximamente:	25/ 20/ 2020	00) 11) 2020	Disto	22,0
16	D.4.a	Creación de componente React con el HTML: Próximamente	21/10/2023	24/10/2023	C	4.0
17	D.4.b	Creación de estilos CSS para la lista de resultados.	23/10/2023	03/11/2023	'D.4.a'	12,0
18	D.4.c	Adaptar API para Ilamaria cuando se muestre el listado.	25/10/2023	25/10/2023	'D.1.c' & 'D.4.b'	1.0
19	D.4.d	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	26/10/2023	28/10/2023	'D.4.b' & 'D.3.c'	3.0
-	Е	Fase Series:	29/10/2023	03/12/2023	Brillo d Biolo	5,0
	E.1	Página base:	23/10/2023	05/12/2025		
20	E.1.a	Adaptar API para detectar series.	28/10/2023	01/11/2023	'D.1.c'	5.0
21	E.1.b	Implementar filtros para separar series de películas.	03/11/2023	05/11/2023	'F.1.a'	3.0
	E.2	Página info:	00/11/2020	05/11/2020	2.2.0	5,0
22	E.2.a	Adaptar /Crear subsección HTML: información-item para que soporte serie	30/10/2023	11/11/2023	'D.2.a'	13,0
23	E.2.b	Adaptar el API para información-item.	25/11/2023	29/11/2023	'D.2.c' & 'E.2.a'	5,0
24	E.2.c	Adaptar los estilos CSS de Información-item	27/11/2023	01/12/2023	'D.2.d' & 'E.2.b'	5,0
-	E.3	Página Cartelera:	27/11/2020	01/12/2020	DIEIG & EIEID	3,0
25	E.3.a	Cambio de nombre a novedades	21/11/2023	23/11/2023	'D.3.a'	3,0
26	E.3.b	Adaptación de estilos CSS	24/11/2023	03/12/2023	'D.3.d' & 'E.3.a'	10.0
27	E.3.c	Adaptar API para trackear también series.	28/11/2023	02/12/2023	'E.3.b'	5,0
28	E.3.d	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	30/10/2023	01/11/2023	'E.3.c'	3.0
	E.4	Página próximamente:	00/ 20/ 2020	02/22/2020	Elolo	5,0
29	E.4.a	Adaptar API para trackear también series.	01/11/2023	03/11/2023	'D.4.c'	3,0
30	E.4.b	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	04/11/2023	08/11/2023	'D.4.d' & 'E.4.a'	5,0
	E.5	Página Listas:	3 1/ 22/ 2020	00, 22, 2020	APR 1100 00 APR 1100	-,-
31	E.5.a	Implementar listas de películas y series	19/11/2023	28/11/2023	E.1.a'& 'E.2.b'	10.0
32	E.5.b	Adaptar estilos CSS para la lista de resultados.	25/11/2023	03/12/2023	'E.5.a'	9,0
33	E.5.c	Implementar filtrado por géneros de series	26/11/2023	03/12/2023	'E.5.a'	8.0
34	E.5.d	Adaptar estilos CSS para el menú y el filtrado por género.	28/11/2023	03/12/2023	'E.5.b' & 'E.5.c'	6,0
35	F	Fase final	29/11/2023	03/12/2023	D.3.d' & 'E.1.b' & 'E.2.c' & 'E.3.d' & 'E.4.b' & 'E.5.d'	5,0
36	F.1	Test&Debugging	29/11/2023	03/12/2023	'F'	5.0
37	F.2	Creación de Readme	30/11/2023	03/12/2023	'F.1'	4.0
38	F.3	Creación de Trailer de proyecto	03/12/2023	04/12/2023	'F.1'	2,0
39	F.4	Creación de Diagrama CPM-Pert	03/12/2023	03/12/2023	'A'	1,0
40	F.5	Creación de Diagrama CPM-Pert Creación de Diagrama Gantt	03/12/2023	05/12/2023	'B' & 'F.4'	2.0
41	F.6	-		05/12/2023	F.2' & F.3' & F.5'	2,0
41	F.7	Creación de memoria Entrega	05/12/2023 03/12/2023	06/12/2023	F.2 & F.3 & F.5 'F.6'	1.0
		Linuega	05/12/2023	05/12/2023	r.0	1,0

2.B. - RETOS ENCONTRADOS:

Esencialmente, el tener que desarrollar el proyecto en una tecnología desconocida en el momento del inicio del proyecto, provocó que a lo largo del desarrollo se tuvieran que rehacer diversas secciones varias veces y que el proyecto fuera más laberíntico de lo que ocurriría si se tuviera una planificación correcta.

Además por otro lado, al usar una tecnología tan nueva como ReactJS, he tenido que enfrentarme a diversos problemas con el software externo, uno de ellos por ejemplo fue detectar porqué se producía el error que se indica a continuación cuando se accedía a la aplicación tras haber seleccionado otra pestaña en el navegador y volver a la pestaña donde está la aplicación.

Uncaught runtime errors:

×

ERROR

Cannot redefine property: googletag

TypeError: Cannot redefine property: googletag

at Function.defineProperty (<anonymous>)

at <anonymous>:1:196

at <anonymous>:1:524

Tras muchas pruebas y concluir, que el error no se debía a mi propio proyecto, hayé la solución en inhabilitar la extensión de navegador: Adblocker Stands. Por lo visto, es un error conocido desde Marzo de 2024.

3. – Recursos de Hardware y software

Al tratarse de una web, los únicos requisitos de hardware necesarios son aquellos que se demandan para ejecutar debidamente un navegador como Chrome o Firefox, estos son:

3.A. - Requisitos de Hardware:

SO: Windows® XP / Vista® / Windows® 7.

Procesador: 1.0 GHz.

Memoria: 256 MB de RAM.

Gráficos: Tarjeta compatible con DirectX y con 64 MB*

DirectX®: 8.1 o superior.

- Disco Duro: 600 MB de espacio libre.
- Sonido: Compatible con DirectX.
- Aparte también se debe de tener una conexión estable de internet.

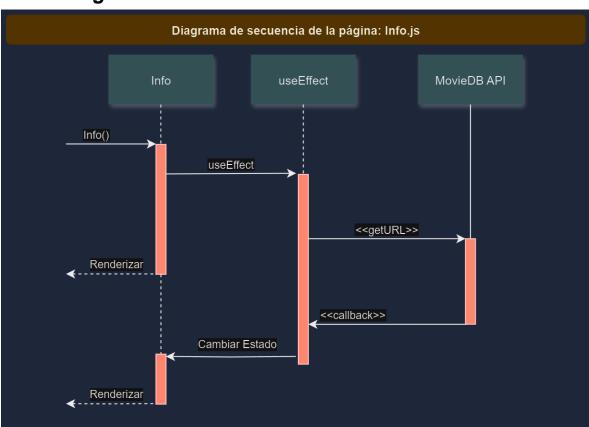
3.B. - Requisitos software:

Cualquier navegador debería de ser capaz de ejecutar la web indistintamente, aunque esta fue testeada con Chrome y Firefox, así que cualquier navegador que use el motor web: Blink o el motor Gecko, así como tener el intérprete de JavaScript V8 o superior.

4. – Arquitectura software y de sistemas

Mi proyecto al ser una web en ReactJS, no tiene "clases" o una orientación a objetos persé, tiene algo parecido a lo que se les denomina componentes y helpers; que en función a su propósito se le puede subdividir en helpers, pages, etc....

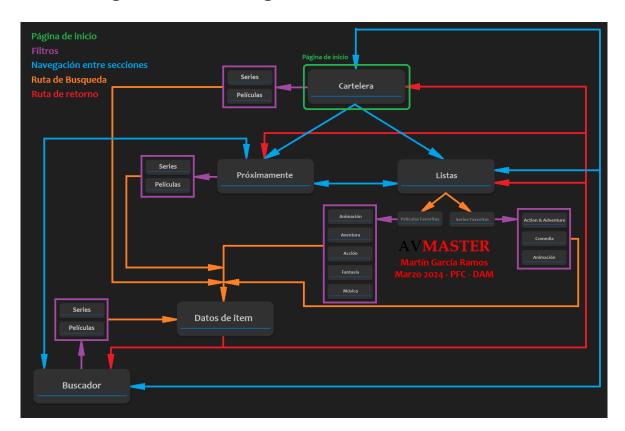
4.A. - Diagrama de Secuencia:



En este diagrama se puede ver cómo se envía Info(), a su vez Info llama al useEffect y este hará una petición asíncrona para obtener los datos de la película. Y mientras tanto, el Info devolverá el renderizado de la páginas de información.

Cuando el MovieDB devuelva los datos, el useEffect hará una petición para cambiar el estado de la variable película y por ende se vuelve a realizar una petición para volver a renderizar la página de Info con los nuevos datos actualizados.

4.B. - Diagrama de Navegación:



4.C. - Diagrama de Jerarquía de componentes en cada página:

El proyecto consta de una aplicación que se reparte sus funcionalidades en los siguientes pages y layout, siendo llamados estos desde App.js mediante el Route:



El MainLayout determina las características de la barra superior de la aplicación.

El Search por su parte, determina las propiedades del recuadro de búsqueda superior en su index que a su vez conecta con el componente ListadoPeliculas, que es el que se encarga de listar cada uno de los ítems, bien sean películas o series que se estén devolviendo en este caso como resultado de la búsqueda.



El Info por su parte, se encarga de obtener información sobre una película o serie de televisión desde una API, y luego renderiza esta información utilizando el componente DatosDePelicula.



El Cartelera muestra una lista de películas o series dependiendo del tipo seleccionado por el usuario, haciendo solicitudes a una API y mostrando los resultados utilizando componentes personalizados. El usuario puede cambiar entre películas y series seleccionando el tipo deseado; conectando a su vez con el componente DatosDePelicula para mostrar los datos del item seleccionado según proceda.

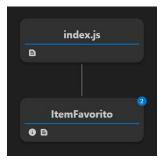


En Próximamente, gracias a su index, se muestra una lista de películas o series próximamente disponibles, haciendo solicitudes a una API y mostrando los resultados utilizando el componente de

ListadoPelículas que también se reutiliza en Search y Cartelera. El usuario puede cambiar entre películas y series seleccionando el tipo deseado.



En Listas se encarga de la presentación general de las listas de favoritos y las opciones de filtrado, mientras que el ItemFavorito se encarga de representar cada elemento favorito individual y proporcionar opciones para interactuar con ellos, como eliminarlos de la lista.



En todas las páginas, siempre se puede volver a la página de inicio iterando con los respectivos botones del MainLayout.

5. – Descripción de datos

No tengo mucho tiempo para extenderme con las muchas partes del código que me parecen interesantes, pero una que fue especialmente tediosa de realizar fue la del helper banderasPaises.js

Quería que cuando el usuario accediera a la información de una película o una serie apareciera el país de procedencia, pero el api que usaba devolvía los idiomas todos en inglés, así que tomé la decisión de usar emojis para así evitarme el tener que buscar todas las banderas una a una. En el archivo aún hoy día se pueden ver comentados la primera versión en español del diccionario que hice, así como su posterior traducción al inglés del listado. Esto lo hice así por que asegurándome tener todos los países del mundo ordenados alfabéticamente en español luego si algún país tenía una mala traducción o una sentencia incorrecta lo podría localizar fácilmente.

Lamentablemente, y aunque la idea parecía ser una buena idea en un principio lo cierto es que en la práctica, los emojis solo mostraban dos letras, y en muchos casos como el de Kosovo (xk) el emoji muestra letras que tal vez corresponden al nombre del país en su propia lengua más que en español o en inglés.

Por esa causa, tuve que tomarme las molestias de buscar todas las banderas de todos los países

del mundo, tanto estados soberanos como no, con la finalidad de que apareciera la bandera en lugar del emoji con las dos letras.

La idea era que al poner el cursor encima de la bandera apareciera un simple texto emergente aclaratorio mostrando el nombre completo del país, pero como no tenía más tiempo al final lo dejé así:

Siendo esto llamado desde el componente: DatosDePelicula.js (Línea 223-225)

En resumen, una parte, sobre el papel sencilla que me supuso un trabajo inesperadamente arduo y repetitivo.

6. – Documentación adjunta

GITHUB: (Tiene permiso de acceso Carlos. El repositorio está en privado.)

https://github.com/AGuyLearningCode/pfc 2023

DIAGRAMAS: (Están subidos en la carpeta Docs del proyecto en el mismo repositorio de GitHub.

TRAILER:

En el siguiente enlace está disponible en alta calidad.

https://drive.google.com/file/d/1vjVgibddjwg5xZZsF7gHrEj4gn Wn5ks/view?usp=drive link

No obstante, también está subido al repositorio de Github una versión comprimida.