**DÉFINITION DE PROJET**

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LE PROJET

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NOM DU PROJET | | CNE | Nom et Prénom |
| Application de quiz en ligne multijoueur | | C137074913 | Zakariae akharraz |
| MESSAGERIE ÉLECTRONIQUE | TÉLÉPHONE | Niveau universitaires | |
| [Akharraz2003@gmail.com](mailto:Akharraz2003@gmail.com) | 0770497400 | 2eme année cycle d’ingénieur | |

APERÇU DU PROJET

|  |  |
| --- | --- |
| PROBLÈME OU DOMAINE D’APPLICATION | Avec la montée des outils d’apprentissage interactifs, les quiz en ligne classiques manquent souvent de dimension compétitive en temps réel. Peu de plateformes permettent à plusieurs joueurs de s’affronter simultanément sur des **questions à choix multiple affichées une par une**, où **le premier à répondre correctement obtient un point**. Ce manque de dynamisme limite l’engagement et l’aspect ludique de l’expérience. |
| BUT  DU PROJET | Développer une application web de quiz multijoueur en temps réel sous forme de questions à choix multiple (QCM), où deux à trois joueurs peuvent participer simultanément à une partie. Le joueur qui répond correctement en premier gagne des points, renforçant ainsi l’aspect compétitif et interactif. |
| CATEGORIE TECHNIQUE DU PROJET | Application web temps réel (temps réel avec SignalR) |
| OBJECTIFS |  Permettre à plusieurs utilisateurs (2 à 3) de rejoindre une session de quiz en ligne.   Afficher **une seule question à la fois** à tous les joueurs simultanément.   Capturer **la première réponse correcte** et attribuer un point au joueur concerné.   Passer à la question suivante après chaque tour.   Maintenir un **classement en temps réel** pendant toute la session.   Offrir une expérience utilisateur fluide, compétitive et interactive. |
| LIVRABLES ATTENDUS |  Code source complet (frontend + backend)   Base de données fonctionnelle   * Cahier de charges |
| Outils exploitées |  **Backend** : ASP.NET Core   **Communication en temps réel** : SignalR   **Frontend** : React   **Base de données** : OracleDB   **Langages** : C#, JavaScript |