

Занятие 8

Обработка исключений
Введение в ООП

Стандартные функции

Встроенные функции Python

print	input	str	int	dict	len
float	list	tuple	set	range	type
bool	enumerate	zip	reversed	sum	
min	max	sorted			

Математические функции.

```
import math
```

trunc	floor	ceil	exp	log
sqrt	factorial	fsum	sin	cos
tan	acos	asin	atan	degrees
radians	gamma	lgamma		

Сортировка

Встроенная функция `sort()`

Name	Best	Average	Worst	Memory	Stable
Quicksort	$n \log n$	$n \log n$	n^2	$\log n$	Depends
Merge sort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	Depends	Yes
In-place Merge sort	—	—	$n (\log n)^2$	1	Yes
Heapsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	1	No
Insertion sort	n	n^2	n^2	1	Yes
Introsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	$\log n$	No
Selection sort	n^2	n^2	n^2	1	Depends
Timsort	n	$n \log n$	$n \log n$	n	Yes
Shell sort	n	$n (\log n)^2$	$O(n \log^2 n)$	1	No
Bubble sort	n	n^2	n^2	1	Yes
Binary tree sort	n	$n \log n$	$n \log n$	n	Yes
Cycle sort	—	n^2	n^2	1	No
Library sort	—	$n \log n$	n^2	n	Yes
Patience sorting	—	—	$n \log n$	n	No
Smoothsort	n	$n \log n$	$n \log n$	1	No
Strand sort	n	n^2	n^2	n	Yes
Tournament sort	—	$n \log n$	$n \log n$		
Cocktail sort	n	n^2	n^2	1	Yes
Comb sort	—	—	n^2	1	No
Gnome sort	n	n^2	n^2	1	Yes
Bogosort	n	$n \cdot n!$	$n \cdot n! \rightarrow \infty$	1	No

Обработка исключений

ZeroDivisionError

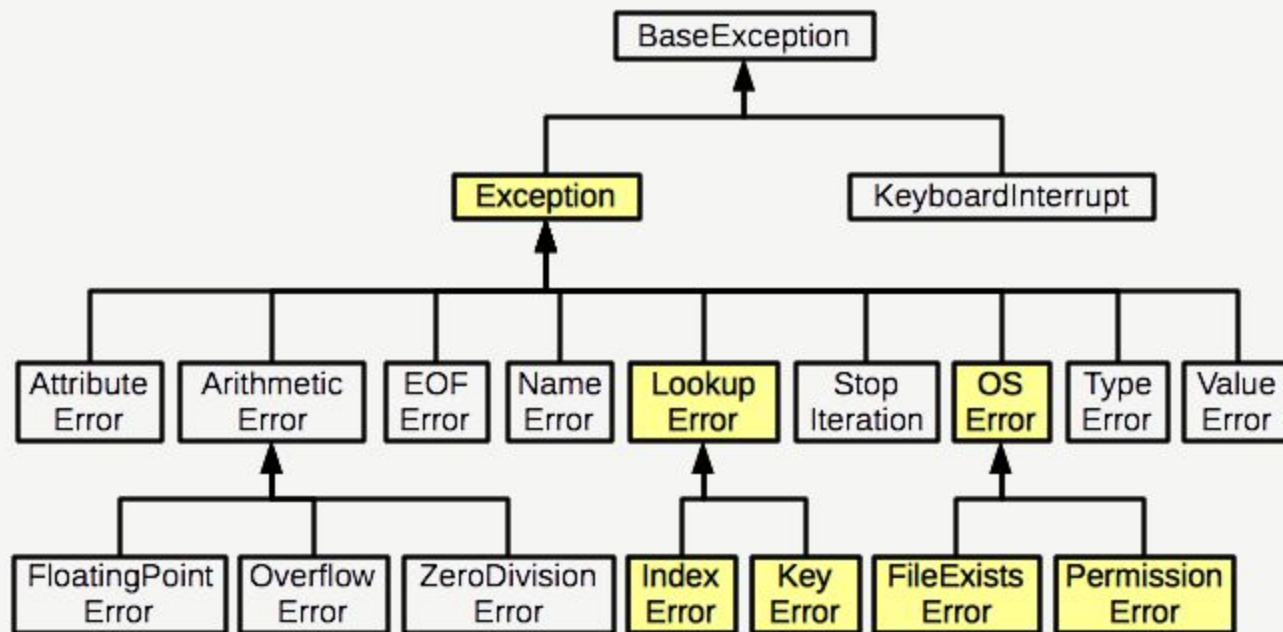
```
>>> 100 / 0
```

TypeError

```
>>> 2 + '1'
```


ValueError

```
>>> int('some')
```



```
>>> try:
...     t = 100 / 0
... except ZeroDivisionError:

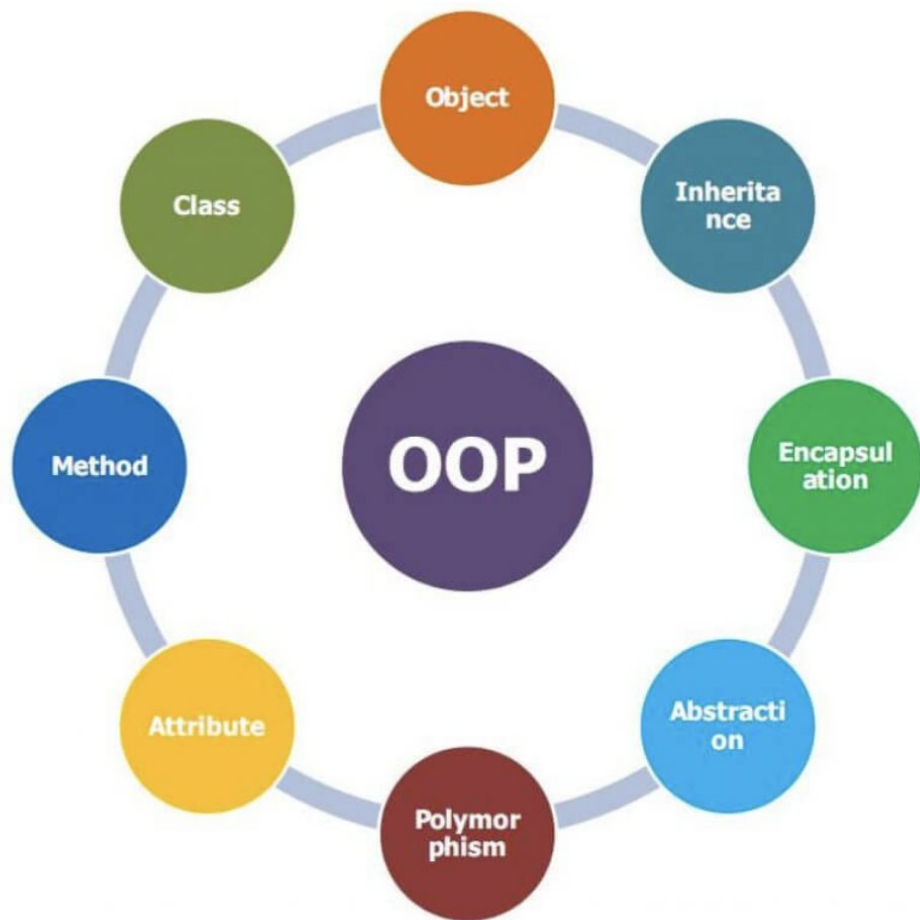
...     t = 0
```

```
>>> f = open('sample.txt')
>>> values = []
>>> try:
...     for line in f:
...         values.append(int(line))
... except ValueError:
...     print('This is not a number. Program finished.')
... except Exception:
...     print('Unknown value?')
... else:
...     print('All good.')
... finally:
...     f.close()
>>> print(values)
```

Что такое ООП?



Объектно-ориентированное программирование (ООП) - это модель компьютерного программирования, которая организует разработку программного обеспечения на основе данных или объектов, а не функций и логики. Объект можно определить как поле данных, которое имеет уникальные атрибуты и поведение.



Классы - это определяемые пользователем типы данных.

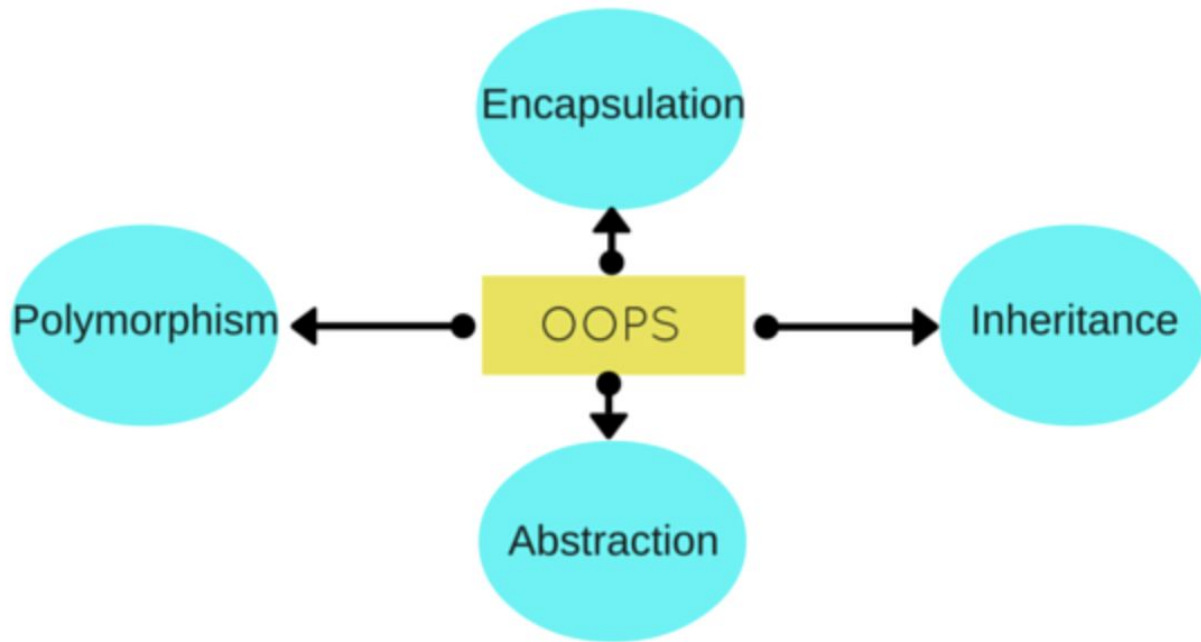
Объекты - это экземпляры класса, созданного со специально определенными данными. Объекты могут соответствовать объектам реального мира или абстрактной сущности.

Методы - это функции, которые определены внутри класса и описывают поведение объекта. Каждый метод, содержащийся в определениях класса, начинается со ссылки на объект-экземпляр.

Атрибуты определены в шаблоне класса и представляют состояние объекта.

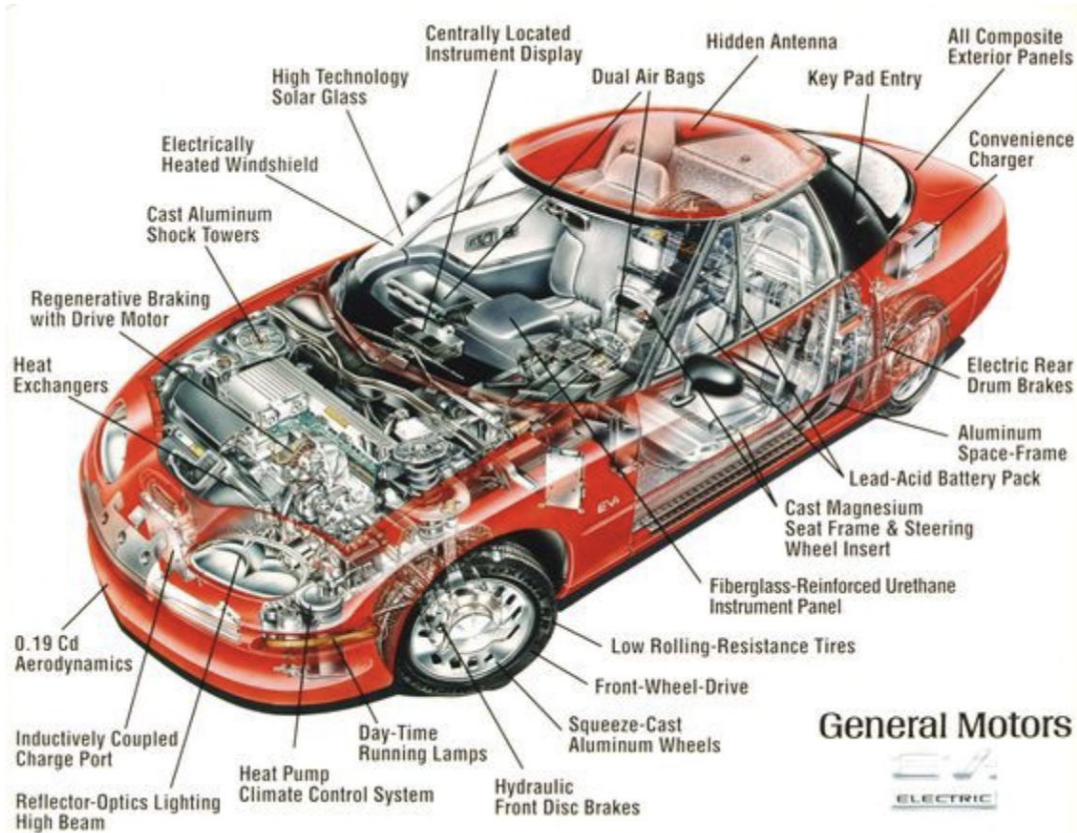
Объекты будут иметь данные, хранящиеся в поле атрибутов.

Атрибуты класса принадлежат самому классу.



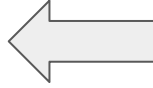
Инкапсуляция и Абстракция



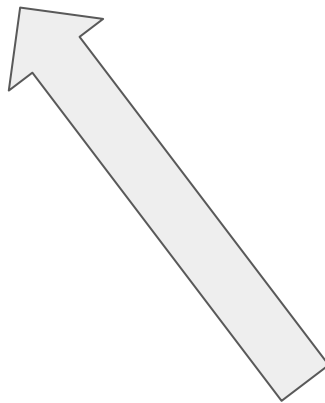
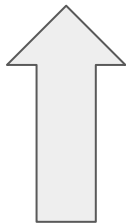
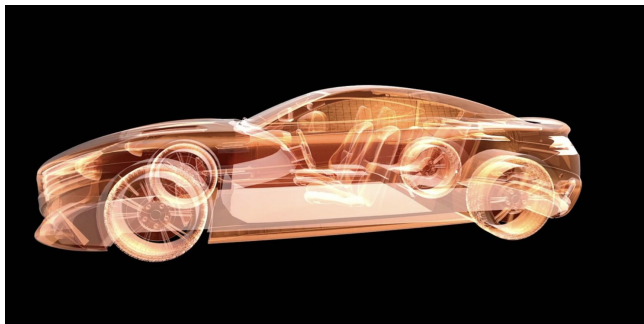
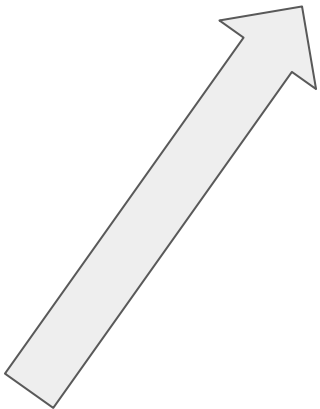


Наследование





Полиморфизм



Пусть нам нужно описать сотрудников организации с параметрами: имя, возраст, позиция и год начала работы.

Пусть нам нужно описать сотрудников организации с параметрами: имя, возраст, позиция и год начала работы.

```
sidorov = ["Anton Sidorov", 34, "CEO", 2015]  
chehov = ["Ivan Chehov", 35, "CTO", 2017]  
stepanov = ["Leonard Stepanov", "CPO", 2016]
```

Как объявить класс

```
class Employee:  
    pass
```

```
class Employee:
    def __init__(self, name, age, position, year):
        self.name = name
        self.age = age
        self.position = position
        self.year = year
```

position

```
class Employee:  
    pass
```

```
>>> a = Employee()
```

```
>>> b = Employee()
```

```
>>> a == b
```



```
class Employee:
    def __init__(self, name, age, position, year):
        self.name = name
        self.age = age
        self.position = position
        self.year = year

>>> sidorov = Employee("Anton Sidorov", 34, "CEO", 2015)
>>> chehov = Employee("Ivan Chehov", 35, "CTO", 2017)
>>> stepanov = Employee("Leonard Stepanov", "CPO", 2016)

>>> sidorov.name
>>> chehov.age
>>> stepanov.age
```

```
class Employee:
    def __init__(self, name, age, position, year):
        self.name = name
        self.age = age
        self.position = position
        self.year = year

    # Instance method

    def description(self):
        return f"{self.name} is {self.position} in company."

    # Another instance method

    def change_position(self, new_position):
        self.position = new_position

>>> stepanov = Employee("Leonard Stepanov", 25, "CPO", 2016)
>>> stepanov.description()
>>> stepanov.change_position("CTO")
>>> stepanov.description()
```

Практика

Опишите класс Student со следующей информацией: ФИО, age, grade, subscribed_course. Создайте 5 экземпляров класса с разными значениями.

Добавьте студентов в массив и напишите функцию, которая отсортирует их по возрасту.

Напишите функцию, которая отсортирует студентов по оценкам.

Опишите класс Homework с атрибутами: name, description, complexity, status (passed or not)

Добавьте атрибут homeworks в класс Student

Домашнее задание

1. Напишите интерактивный калькулятор. Предполагается, что пользовательский ввод представляет собой формулу, состоящую из числа, оператора (как минимум + и -) и другого числа, разделенных пробелом (например, 1 + 1). Используйте `str.split ()`
 - a. Если входные данные не состоят из 3 элементов, генерируйте исключение `FormulaError`.
 - b. Попробуйте преобразовать первый и третий элемент в `float` (`float_value = float(str_value)`). Поймайте любую возникающую `ValueError` и сгенерируйте вместо него `FormulaError`
 - c. Если второй элемент не является «+» или «-», киньте исключение `FormulaError`
2. Напишите минимум 5 тестов для каждой созданной функции
3. Пришлите ссылку на `github` с решением

Для генерации исключения используется ключевое слово raise

Пример:

```
raise FormulaError('Input does not consist of three  
elements')
```

Добавьте следующую строку в начале своего скрипта (main.py) для создания пользовательского исключения FormulaError

```
class FormulaError(Exception): pass
```

Домашнее задание*

4. Добавьте возможность считать более длинные выражения

$$1 + 2 + 4$$

$$1 + 2 - 1$$

$$1 + 2 + 3 - 1 + 4 - 2$$

$$1 + 2 + 32 - 1 + 4 * 20 + 100 - 200 + 551 / 2$$

Напишите соответствующие unit тесты

Домашнее задание

5. Изучите код программы с сегодняшнего занятия
6. Добавьте по 2 homeworks для каждого студента
7. Напишите метод для класса Student, который будет изменять status homework для конкретного задания
8. Добавьте класс Table, который должен содержать в себе всех студентов
9. Реализуйте метод в классе Table, для вывода информации о студентах и статусах homeworks в консоль
10. Добавьте 2 студента, проверьте, что метод из задания 5 работает для любого количества студентов
11. Пришлите ссылку на гитхаб на ваше задание