1. SDK- SOFTWARE DEVELOPMENT KIT = jre + dev tools

JRE- JAVA RUNTIME ENVIREMENT = jvm + liby I inne pliki

JVM- JAVA VIRTUAL MACHINE: przyjmuje Java bytecode (.class) z libow JRE I uruchamia je (tlumaczy na jezyk zrozumialy dla kompa) + garbage collector

1. Plik .java jest kompilowany do pliku .class a class ladowany do JVM przez classloader
2. Jezyk obiektowy to:

-Abstrakcja

-Hermetyzacja

-Dziedziczenie

-Polimorfizm

1. Plik .java moze zawierac 1 klase publiczna. Nazwa pliku to nazwa tej klasy.