洲江水学

本科实验报告

课程名称:		计算机网络基础	
实验名称:		使用三层交换机组网	
姓	名:		
学	院:	信电学院	
专	业:	电子科学与技术	
学	号:		
指导教师:		陆系群	

2020年 11月4日

浙江大学实验报告

一、实验目的

- 1. 掌握并比较两种 VLAN 间数据交换的方法。
- 2. 学习如何配置子接口;
- 3. 学习掌握三层交换机的工作原理;
- 4. 学习如何配置三层交换机;

二、实验内容

由于二层交换机不转发不同 VLAN 间的数据,所以有 2 种方式让不同 VLAN 的 PC 能够相互通信。第一种方式称为单臂路由器,是利用路由器的子接口功能,将路由器的物理接口逻辑上分为多个子接口,每个子接口属于不同的 VLAN,能够接收到不同的 VLAN 数据,然后在路由器内部通过第三层进行数据交换,实现 VLAN 间通信。第二种方式是采用三层交换机,是将二层交换机的功能加入了三层路由功能的做法。实验分为两部分,将分别按照两种方式进行。

三、 主要仪器设备

PC 机、路由器、Console 连接线、直联网络线、交叉网络线 (可以使用模拟器完成)

四、操作方法与实验步骤

Part 1. 单臂路由

- 将 2 台 PC (PC1、PC2) 和一台路由器都连接到一台二层交换机:
- 在交换机上增加 1 个 VLAN, 并使得 2 台 PC 所连端口分别属于 2 个 VLAN。给 2 个 PC 配置不同子网的 IP 地址;
- 将二层交换机和路由器连接的端口配置成 VLAN Trunk 模式;
- 在路由器连接交换机的端口上创建 2 个子接口,并配置子接口所属的 VLAN,分别给 2 个子接口配置 IP 地址,并激活端口;
- 将 2 台 PC 的默认网关分别设置为路由器的 2 个子接口的 IP 地址:
- 测试 2 台 PC 能否互相 Ping 通。

Part 2. 三层交换

- 将第一部分的路由器删除后,将二层交换机和一台三层交换机连接,并新增 2 台 PC (PC3、PC4)直接连接到三层交换机;
- 在三层交换机上增加 1 个 VLAN,并使得 PC3、PC4 所连端口分别属于 2 个 VLAN。 给这 2 个 VLAN 接口配置 IP 地址,并启用路由功能;
- 给 PC3、PC4 配置所在 VLAN 内的合适 IP 地址,并将 2 台 PC 的默认网关分别设置为 三层交换机 2 个 VLAN 接口的 IP 地址;
- 测试 PC3、PC4 能否互相 Ping 通。
- 测试不同交换机上的 PC 间(如 PC1、PC3)能否互相 Ping 通。

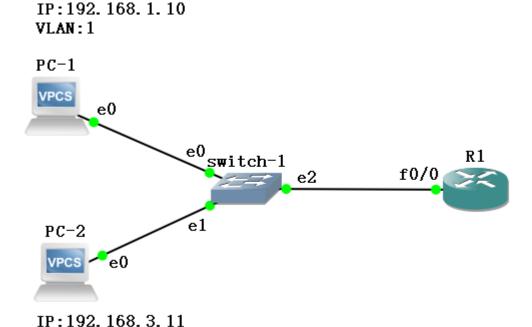
五、 实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见,可直接在图片上进行标注,也可以单独用文本进行描述。

----Part 1 单臂路由-----

1. 将 2 台 PC 和一台路由器都连接到一台二层交换机,在交换机上增加 1 个 VLAN,并使得 2 台 PC 所连端口分别属于 2 个 VLAN。给 2 个 PC 分配不同子网的 IP 地址。

拓扑图:



2. 验证两个 PC 之间能否 Ping 通(不同的 VLAN 之间不通)

结果截图:

VLAN: 2

PC-1> ping 192.168.3.11 host (255.255.255.0) not reachable

无法 ping 通

3. 将二层交换机和路由器连接的端口配置成 VLAN Trunk 模式 (使用 GNS3 的内建交换机模块时,请参考指南"十四、二层交换机"进行配置并截图,使用实际设备时,请参考"实验 1"进行配置并截图)。

配置截图:

Name: switch-1		
Settings		F
Port:	2	\$
VLAN:	1	\$
Type:	dot1q	▼
QinQ EtherType:	0x8100	
<u>A</u> dd	<u>D</u> elete	

配置后的结果截图:

Port	^ VLAN	Type
0	1	access
1	2	access
2 3	1	dot1q
	1	access
4	1	access
5	1	access
6	1	access
7	1	access
4	1	access

4. 连接路由器的 Console 口,进入路由器的配置模式。在路由器连接交换机的端口上创建 2 个子接口(命令: interface <type> <slot/unit.sub>,例如 interface e0/1.1),并配置子接口所属的 VLAN(命令: encapsulation dot1q VLAN 编号),然后使用与 2 台 PC 一致的子网,分别给 2 个子接口配置 IP 地址,最后激活端口(命令: no shutdown)

输入的命令,保留命令前面的提示符,如R1(config)#:

R1#config t	
D1/ C) C 0/0.1	
R1(config)#int fa $0/0.1$	

R1(config-subif)#encapsulation dot1q 1

R1(config-subif)#ip address 192.168.1.254 255.255.255.0

R1(config-subif)#exit

R1(config-subif)#encapsulation dot1q 2

R1(config-subif)#ip address 192.168.3.254 255.255.255.0

R1(config-subif)#exit

R1(config-subif)#exit

R1(config-subif)#exit

R1(config-if)#no shutdown

5. 按照前述拓扑图,给 PC 配置 IP 地址,并将默认路由器地址(gateway)按照所属 VLAN,分别设置为路由器的 2 个子接口的 IP 地址。

配置截图 (输入的命令或配置界面):

```
PC-1> ip 192.168.1.10/24 192.168.1.254 Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.1.10 255.255.255.0 gateway 192.168.1.254
```

```
PC-2> ip 192.168.3.11/24 192.168.3.254
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.3.11 255.255.255.0 gateway 192.168.3.254
```

6. 测试 2 台 PC 能否 Ping 通各自的路由器子接口地址

结果截图:

```
PC-1> ping 192.168.1.254

84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=1 ttl=255 time=8.986 ms

84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=2 ttl=255 time=7.110 ms

84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=3 ttl=255 time=8.411 ms

84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=4 ttl=255 time=10.509 ms

84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=5 ttl=255 time=7.899 ms
```

2 台 PC 都可以 ping 通各自的路由子接口地址

7. 测试 2 台 PC 能否互相 Ping 通

结果截图 (换成你自己的):

```
PC-1> ping 192.168.3.11 | icmp_seq=1 ttl=63 time=16.018 ms  
84 bytes from 192.168.3.11 | icmp_seq=2 ttl=63 time=21.257 ms  
84 bytes from 192.168.3.11 | icmp_seq=3 ttl=63 time=15.166 ms  
84 bytes from 192.168.3.11 | icmp_seq=4 ttl=63 time=16.024 ms  
84 bytes from 192.168.3.11 | icmp_seq=4 ttl=63 time=16.556 ms  

PC-2> ping 192.168.1.10 | |
84 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=1 ttl=63 time=21.302 ms  
84 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=2 ttl=63 time=11.897 ms  
84 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=3 ttl=63 time=13.867 ms  
84 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=4 ttl=63 time=13.265 ms  
84 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=4 ttl=63 time=13.265 ms  
85 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
86 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
87 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
88 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
89 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  
80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_seq=5 ttl=63 time=16.463 ms  

80 bytes from 192.168.1.10 | icmp_s
```

- 2 台 PC 可以 ping 通
- 8. 记录路由器的路由表内容(命令: show ip route)

结果截图 (换成你自己的):

```
R1#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

O - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.1

PastEthernet0/0.2
```

9. 记录路由器上的运行配置(命令: show running-config), 复制粘贴本节相关的文本(完整的内容请放在文件中,命名为 R1.txt)。

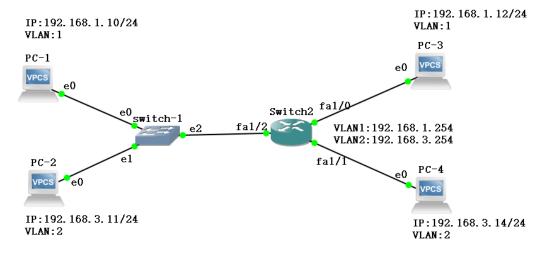
```
interface FastEthernet0/0
no ip address
duplex auto
speed auto
!
interface FastEthernet0/0.1
encapsulation dot1Q 1 native
```

```
ip address 192.168.1.254 255.255.255.0 !
interface FastEthernet0/0.2
encapsulation dot1Q 2
ip address 192.168.3.254 255.255.255.0 !
```

----Part 2 三层交换----

1. 将第一部分的路由器删除后,将二层交换机和一台三层交换机连接(使用 GNS3 模拟时,请参见指南中"十五、使用路由器模拟三层交换机"的具体步骤,创建一个三层交换机设备),并新增 2 台 PC (PC3、PC4)直接连接到三层交换机,标记各设备的 IP 地址和 VLAN (给 PC3、PC4 分配所在 VLAN 内的合适 IP 地址):

拓扑图参考,请替换成实际使用的:



2. 在三层交换机上增加 1 个 VLAN, 并使得 2 台 PC 所连端口分别属于 2 个 VLAN。

输入的命令,保留命令前面的提示符,如 Switch2#:

Switch2#vlan database
Switch2(vlan)#vlan 2
Switch2(vlan)#exit
Switch2#config t
Switch2(config)#int fa1/1
Switch2(config-if)#switchport access vlan 2
Switch2(config-if)#end

配置的结果(换成你自己的,命令 show vlan 或者 show vlan-switch):

Swite	ch2#show vlan-switch		
VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa1/0, Fa1/2, Fa1/3, Fa1/4 Fa1/5, Fa1/6, Fa1/7, Fa1/8 Fa1/9, Fa1/10, Fa1/11, Fa1/12 Fa1/13, Fa1/14, Fa1/15
2	VLAN0002	active	Fa1/1

3. 给 2 个 VLAN 接口配置 IP 地址(命令: interface vlan VLAN 编号, ip address IP 地址)

输入的命令,保留命令前面的提示符,如 Switch2#:

Switch2#config t
Switch2(config)#interface vlan 1
Switch2(config-if)#ip address 192.168.1.254 255.255.255.0
Switch2(config-if)#exit
Switch2(config)#interface vlan 2
Switch2(config-if)#ip address 192.168.3.254 255.255.255.0
Switch2(config-if)#end

- 4. 在三层交换机上启用路由功能(命令: ip routing)(在 GNS3 上用路由器模拟三层交换机时,此步骤不需要)
- 5. 按照前述拓扑图, 给 PC3、PC4 配置 IP 地址, 并将 PC3、PC4 的默认路由器分别设置为 三层交换机 2 个 VLAN 接口的 IP 地址。

配置截图(输入的命令或配置界面,换成你自己的):

```
PC-3> ip 192.168.1.12/24 192.168.1.254
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.1.12 255.255.255.0 gateway 192.168.1.254
```

```
PC-4> ip 192.168.3.14/24 192.168.3.254 Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.3.14 255.255.255.0 gateway 192.168.3.254
```

6. 测试 PC3、PC4 能否 Ping 通各自的 VLAN 接口地址

结果截图 (换成你自己的):

```
PC-3> ping 192.168.1.254
84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=1 ttl=255 time=9.106 ms
84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=2 ttl=255 time=4.968 ms
84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=3 ttl=255 time=9.236 ms
84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=4 ttl=255 time=6.576 ms
84 bytes from 192.168.1.254 icmp_seq=5 ttl=255 time=3.066 ms
```

```
PC-4> ping 192.168.3.254
84 bytes from 192.168.3.254 icmp_seq=1 ttl=255 time=9.696 ms
84 bytes from 192.168.3.254 icmp_seq=2 ttl=255 time=3.980 ms
84 bytes from 192.168.3.254 icmp_seq=3 ttl=255 time=9.357 ms
84 bytes from 192.168.3.254 icmp_seq=4 ttl=255 time=9.357 ms
84 bytes from 192.168.3.254 icmp_seq=4 ttl=255 time=11.021 ms
86 bytes from 192.168.3.254 icmp_seq=5 ttl=255 time=6.699 ms
```

PC3、PC4 能否 Ping 通各自的 VLAN 接口地址

7. 测试 PC3、PC4 能否互相 Ping 通。

结果截图 (换成你自己的):

```
PC-3> ping 192.168.3.14

192.168.3.14 icmp_seq=1 timeout

192.168.3.14 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=3 ttl=63 time=20.056 ms

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=4 ttl=63 time=17.480 ms

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=5 ttl=63 time=13.343 ms
```

```
PC-4> ping 192.168.1.12

192.168.1.12 icmp_seq=1 timeout

192.168.1.12 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 192.168.1.12 icmp_seq=3 ttl=63 time=20.844 ms

84 bytes from 192.168.1.12 icmp_seq=4 ttl=63 time=13.206 ms

84 bytes from 192.168.1.12 icmp_seq=5 ttl=63 time=17.192 ms
```

PC3、PC4 能互相 Ping 通

8. 测试不同交换机上属于不同 VLAN 的 PC 间的连通性(如 PC1->PC4, PC2->PC3) 结果截图(换成你自己的):

 $PC1 \rightarrow PC2$:

```
PC-1> ping 192.168.3.11

192.168.3.11 icmp_seq=1 timeout

192.168.3.11 icmp_seq=2 timeout

192.168.3.11 icmp_seq=3 timeout

192.168.3.11 icmp_seq=4 timeout

192.168.3.11 icmp_seq=5 timeout
```

PC1 不可以 ping 通 PC2

PC1→PC3:

PC1 可以 ping 通 PC3

PC1→PC4:

```
PC-1> ping 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.14 | 192.168.3.
```

PC1 可以 ping 通 PC4

$PC2 \rightarrow PC1$:

```
PC-2> ping 192.168.1.10
host (192.168.3.254) not reachable
```

PC2 不能 ping 通 PC1

$PC2 \rightarrow PC3$:

```
PC-2> ping 192.168.1.12 host (192.168.3.254) not reachable
```

PC2 不能 ping 通 PC3

PC2→PC4:

```
PC-2> ping 192.168.3.14 host 192.168.3.14) not reachable
```

PC2 不能 ping 通 PC4

结论: PC1 与 PC3、PC4 可以 ping 通, PC2 与 PC3、PC4 不可以 ping 通

9. 如果有些 PC 之间是不能 Ping 通的,思考一下是什么原因造成的。接下来在三层交换机上 把与二层交换机互联的端口设置成 Trunk 模式。

输入的命令,保留命令前面的提示符,如 Switch2#:

Switch2#config t

Switch2(config)#int fa1/2

Switch2(config-if)#switchport mode trunk

10. 再次测试之前不通的 PC 间的连通性。

结果截图 (换成你自己的):

$PC2 \rightarrow PC3$

```
PC-2> ping 192.168.1.12

192.168.1.12 icmp_seq=1 timeout

192.168.1.12 icmp seq=2 timeout

84 bytes from 192.168.1.12 icmp_seq=3 ttl=63 time=16.591 ms

84 bytes from 192.168.1.12 icmp_seq=4 ttl=63 time=11.835 ms

84 bytes from 192.168.1.12 icmp_seq=5 ttl=63 time=11.709 ms
```

此时 PC2 可以 ping 通 PC3

PC2→PC4

```
PC-2> ping 192.168.3.14

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.159 ms

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.245 ms

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.138 ms

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.147 ms

84 bytes from 192.168.3.14 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.197 ms
```

此时 PC2 可以 ping 通 PC4

11. 显示三层交换机上的路由信息

结果截图 (换成你自己的):

```
Switch2#sh ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.1.0/24 is directly connected, Vlan1

C 192.168.3.0/24 is directly connected, Vlan2
```

12. 记录三层交换机上的当前运行配置,复制粘贴本节相关的文本(完整的内容请放在文件中,命名为 S2.txt)。

(此处示例是截图形式,应换成文本形式)

```
interface FastEthernet1/1
switchport access vlan 2
!
interface FastEthernet1/2
switchport mode trunk
!
interface Vlan1
ip address 192.168.1.254 255.255.255.0
!
interface Vlan2
ip address 192.168.3.254 255.255.255.0
```

六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

1. 为什么路由器的端口可以配置 IP 地址,而三层交换机的端口跟二层交换机一样不能

配置 IP 地址?

答:因为三层交换机的端口默认为二层口,当端口由三层模式切换到二层模式时,端口的三层功能和标识将被进制,采用系统的 MAC 地址。因此三层交换机的端口不能配置 IP 地址。

2. 本实验中为什么要用子接口?有什么好处?使用物理接口可以吗?

答:在本实验中,路由器的一个物理接口对应了两个局域网划分,因此需要子接口。子接口的好处是可以打破物理接口的局限性,它允许一个路由器的单个物理接口通过划分多个子接口的方式,实现一个接口多个 VLAN 间的路由和通信。不可以使用物理接口,因为与 PC1 和 PC2 对应的物理接口只有 1 个。

- 3. 直连三层交换机的 PC 的默认路由器地址应该设为什么? 答: 应该设置为三层交换机两个 vlan 接口的 IP 地址
- 4. 三层交换机和二层交换机互联时,连在二层交换机上 VLAN 2 的 PC 为什么 Ping 不通 连在三层交换机上 VLAN 1 的 PC?

答:因为三层交换机和二层交换机互联的端口属于 vlan 1,连在二层交换机上 VLAN 2 的 PC 无法通过属于 vlan 1 的互联端口与连在三层交换机上 VLAN 1 的 PC 通信。

5. Ping 测试时,为什么一开始有几次不通,后面又通了?

答:因为要进行通信的两台 PC 不在同一子网,源 PC 需要向网关发出 ARP 包,经过第三层的路由处理,得到 MAC 地址与 IP 地址的映射表,因此网络延迟较大,开始几次 ping 不通。

6. 既然路由器可以实现 VLAN 间数据交换,为何还要设计三层交换机呢?

答:因为路由器虽然控制性能强但是报文转发速度慢,交换机交换速度快但是控制功能弱,三层交换机结合了路由器和交换机的优点,既有快速转发报文的能力,又有良好的控制功能。和传统路由器相比,三层交换机可以把多个端口定义成一个虚拟网,子网间传输带宽没有限制,便于合理配置信息资源,降低成本。

七、 讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

- 1、三层交换机 show ip route 命令显示的 vlan 1 和 vlan 2 的 ip 地址与自己设置的 vlan 的 ip 地址不同,自己设置的为 192.168.3.254 而显示的为 192.168.3.0
- 2、不是特别清楚为什么不同 vlan 的 pc 经由三层交换机通信时, ping 命令每次都是前两次 ping 不同, 后面三次能通,每次 ping 的结果里面的 icmp_seq=1, 2, 3, 4, 5 也不是很清楚对应的意义。

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

- 1、在给 PC 设置 IP 地址的时候,不能忘记设置网关,在没有要求的时候可以设置为 255.255.255.0
- 2、Part 2 三层交换机配置的时候 slot 记得清空,只保留 slot 0 和 slot 1,slot 1 设置为 NM-16ESW 交换模块,否则会出现奇奇怪怪的问题。
 - 3、GNS 软件 show vlan 命令得换成 show vlan-switch, 否则会报错

你对本实验安排有哪些更好的建议呢? 欢迎献计献策:

这次实验的时间和内容安排感觉挺合理,正好在学网络层的知识,无更好的建议。