## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет»

Кафедра «Инфокогнитивные технологии» Образовательная программа «Корпоративные информационные системы»

# Отчет по курсовому проекту 6-ого семестра.

Тема: «Приложение умный холодильник "FridgeApp"»

Выполнил:	
Студент группы 191-361	
Алексеев Е.Р.	
	подпись, дата
Принял:	
Старший преподаватель	
Васильев Денис	
Борисович	
	подпись, дата

# СОДЕРЖАНИЕ

введение	3
РАЗРАБОТКА	4
1.1 АРХИТЕКТУРА ПРОЕКТА	4
1.2 АЛГОРИТМЫ	8
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	<b>.</b> g

## **ВВЕДЕНИЕ**

В настоящее время у каждого человека есть холодильник. И каждый пользуется им ежедневно. Однако, иногда может случится, что человек забывает о продуктах, хранящихся в холодильнике. Поэтому необходимо создать приложение, которое бы оповещало людей о подходящем к концу сроку годности продукте.

Актуальность выбранной темы обусловлена тем, что реализация данного приложения позволит людям качественно вести учёт продуктов в холодильнике.

Подводя итог, определяется следующая цель курсового проекта: создание приложения, которое будет осуществлять функцию умного холодильника.

Для осуществления поставленной цели необходимо решить следующуюзадачу:

1. Реализовать весь, необходимый для выполнения задания, функционал.

В качестве объекта исследования устанавливается приложение, осуществляющее функции умного холодильника

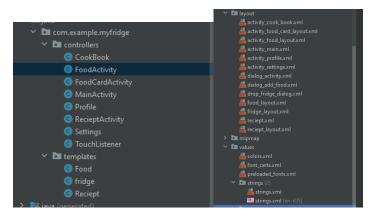
В этом случае предметом исследования являются процессы добавления холодильника, добавление продуктов и оповещение пользователя о подходящем к концу сроке годности.

Курсовой проект изложен на 9 страницах и состоит из титульного листа, содержания, введения, 1 раздела, заключения.

#### РАЗРАБОТКА

# 1.1 Архитектура проекта

Проект содержит controllers, отвечающие за связь backend и xml. Также там построена основная логика приложения. Templates содержит компоненты, отвечающие за холодильник, еду и рецепты; их можно создать в n-ых количествах и их будет видеть пользователь.



Layout содержит xml разметку страниц, с которыми работает пользователь. Выполнены они были во встроенном конструкторе среды разработке Android Studio. Drawable хранит все изображения, которые использовались в проекте. Values хранит информацию о цветах приложения и strings, отвечающее за язык приложения. Эмулятор и приложение сами определяют системный язык и на основе результатов переводят приложение либо на английский, либо на русский языки.

TouchListener в приложени отвечает за обработку нажатий на кнопки и меняет их дизайн в зависимости от статуса нажатия. Это было сделано с целью улучшить дизайн приложения.

```
Decodativity java 

Occode Content java

package Con. example. myfridge. controllers;

Dimport ...

public class TouchListener implements View. On TouchListener {
 public static TouchListener touchListener = new TouchListener();

Override

public boolean on Touch (View v, MotionEvent event) {
 int eventAction = event.getAction();
 switch (eventAction) = event.getAction();
 switch (eventAction) = vent.getBackground().setColorFilter(v.getResources().getColor(R.color.primaryBarColor)), PorterOuff. Mode. SRC_Al break;
 case MotionEvent. ACTION_UP:
 v.getBackground().clearColorFilter();
 break;
 case MotionEvent. ACTION_HOVE:
 break;
 case MotionEvent. ACTION_HOVE:
 break;
}

return false;
}

return false;
```

CookBook отвечает за окно и логику рецептов и осуществляет все функции.

#### FoodActivity отвечает за окно и логику всех продуктов в холодильнике.

```
nm = (NotificationManager) getApplicationContext().getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
Intent intent = getIntent();

//Toast.makeText(getApplicationContext(), "create", Toast.LENGTH_SHORT).show();

final ProgressBar progressBar = findViemById(R.id.progressBar);
progressBar.setVisibility(View.VISIBLE);

ImageButton backToMain = findViemById(R.id.backToSettings);
this.fridge_name = intent.getStringExtra( name "name");
this.fridge_name = intent.getStringExtra( name "name");
this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_layout);

this.input = findViemById(R.id.food_lay
```

FoodCardActivity отвечает за окно и логику одного конкретного продукта в холодильнике.

MainActivity отвечает за главное окно приложения и логику, на котором изображён список холодильников.

Profile отвечает за окно и логику профиля пользователя.

ReceiptActivity отвечает за окно и логику подробного рецепта.

Setting отвечает за окно и логику настроек приложения.

# 1.2 Алгоритмы

Функция добавления холодильника работает следующим образом:

- Вводится название холодильника;
- Подтверждение;
- Холодильник появился в списке.

Остальные алгоритмы имеют аналогичную логику выполнения.

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В качестве результата данной курсовой работы можно подвести общий итог проектирования.

При разработке и тестировании была разработана архитектура проекта, реализованы алгоритмы, обеспечивающие функционирование приложение.

Таким образом все поставленные задачи были выполнены, а общая цель курсового проекта - достигнута.