

```
+++ date = '2025-09-26T10:23:55-07:00' draft = false title = 'Practica 0' +++
```

Markdown es un lenguaje de marcado ligero creado en 2004 por John Gruber, con la colaboración de Aaron Swartz. Su principal objetivo fue permitir que los documentos escritos en texto plano pudieran convertirse fácilmente a HTML sin perder la legibilidad en su forma original.

A diferencia de otros lenguajes de marcado más complejos, Markdown destaca por su sintaxis simple e intuitiva, lo que facilita tanto la escritura como la lectura del contenido. Gracias a esto, se convirtió en una herramienta muy usada en distintos ámbitos:

Documentación técnica (manuales, guías de uso).

Blogs y foros (plataformas que soportan Markdown como WordPress o Reddit).

Gestores de notas (como Obsidian, Notion, Joplin).

Archivos README en repositorios de GitHub y GitLab.

Algunas de sus reglas básicas son:

Encabezados (headers): se escriben con el símbolo #. Ejemplo:

Título 1

/

Título 2

Cursivas: se logran colocando un asterisco o guion bajo al inicio y al final: *Texto* o *Texto*.

Negritas: se utilizan dos asteriscos o guiones bajos: **Texto** o **Texto**.

Listas:

Ordenadas: 1. Primer elemento

No ordenadas: - Elemento o * Elemento.

Enlaces: [Texto](#).

Imágenes: Texto alternativo.

Gracias a estas características, Markdown ha ganado gran popularidad en entornos de desarrollo y en la escritura digital.

Markup

Para entender mejor qué es Markdown, conviene explicar el concepto de Markup.

Markup (o lenguaje de marcado) es un sistema que se utiliza para dar estructura y formato a un texto mediante etiquetas o símbolos especiales. El ejemplo más conocido es HTML (HyperText Markup Language),

usado en la web para estructurar documentos con encabezados, párrafos, listas, imágenes, enlaces, entre otros.

En este sentido, Markdown es una variante simplificada de los lenguajes de marcado tradicionales:

Markup como HTML requiere etiquetas más complejas, por ejemplo: **Texto en negrita**.

Markdown simplifica esta sintaxis, usando: **Texto en negrita**. Git y Github Git es un sistema de control de versiones distribuido creado por Linus Torvalds en 2005. Su función principal es permitir a los desarrolladores llevar un historial de cambios en el código, colaborar en proyectos y trabajar en diferentes versiones de manera ordenada. GitHub es una plataforma en la nube que utiliza Git como base, pero agrega herramientas para la colaboración y gestión de proyectos. Fue creada en 2008 y actualmente pertenece a Microsoft.

Los comandos esenciales para utilizar git son los siguientes: git config --global user.name "TuNombre" git config --global user.email "tuemail@ejemplo.com" git init git add . git add archivo.txt git commit -m "Primer commit" git remote add origin (link del git)

git push -u origin main git push Este último sirve para guardar cambios