

دانشكده مهندسی برق

طراحی پردازنده 32 بیتی با معماری RISC-V

محل کارآموزی:

پژوهشکده الکترونیک دانشگاه علم و صنعت ایران

آزمایشگاه طراحی مدار مجتمع دیجیتال

نام دانشجو:

آروین دلاوری

نام استاد کارآموزی:

آقای دكتر میرزاکوچکی

ترم تابستان 1402



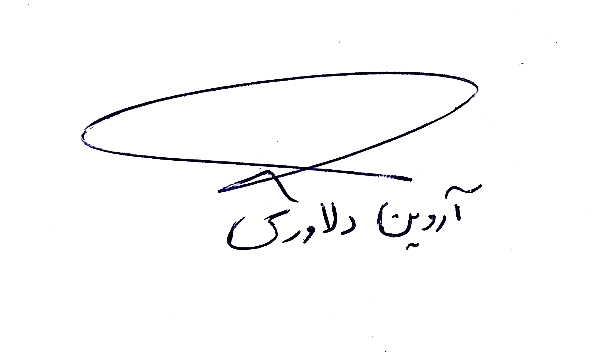
تأييديه‌ي صحت و اصالت نتايج

**بسمه تعالي**

اينجانب آروین دلاوری به شماره دانشجويي 99411497 دانشجوي رشته مهندسی برق – گرایش الکترونیک مقطع تحصيلي کارشناسی تأييد مي‌نمايم كه كليه‌ي مطالب مندرج در این گزارش حاصل 300 ساعت حضور و کار اينجانب در آزمایشگاه طراحی مدار مجتمع دیجیتال پژوهشکده الکترونیک دانشگاه علم و صنعت ایران و بدون هرگونه دخل و تصرف است و موارد نسخه‌برداري‌شده از آثار ديگران را با ذكر كامل مشخصات منبع ذكر كرده‌ام. درصورت اثبات خلاف مندرجات فوق، به تشخيص دانشگاه مطابق با ضوابط و مقررات حاكم آموزشي، پژوهشي و انضباطي با اينجانب رفتار خواهد شد و حق هرگونه اعتراض درخصوص احقاق حقوق مكتسب و تشخيص و تعيين تخلف و مجازات را از خويش سلب مي‌نمايم.

نام و نام خانوادگي: آروین دلاوری

امضا و تاريخ: 1 / 7 / 1402



تشكر و قدرداني:

جناب آقای دکتر میرزاکوچکی

جناب آقای دکتر شاه حسینی

جناب آقای مهندس فراز قریشی

جناب آقای مهندس امیر افشار

جناب آقای مهندس آرین حاجی زاده

جناب آقای مهندس عرفان ریاضتی

سرکار خانم مهندس مائده قادری

چکيده

در طول دوره کارآموزی سپری شده در آزمایشگاه طراحی مدار مجتمع دیجیتال، واقع در پژوهشکده الکترونیک دانشگاه علم و صنعت ایران، بنده و جناب آقای مهندس فراز قریشی به صورت گروهی موفق به طراحی یک پردازنده 32 بیتی با معماری RISC-V شدیم که توانایی های قابل توجهی دارد. این پردازنده دارای ویژگی های بسیاری مانند طراحی ماژولار و گسترش پذیر، واحد کنترل غیر متمرکز، پایپلاین 5 مرحله ای، واحد تشخیص وابستگی داده و رفع انواع وابستگی ها و ... می‌باشد. همچنین نرم افزار هایی طراحی کردیم برای سستم عامل های ویندوز و لینوکس که اجرا و شبیه سازی برنامه های مختلف به زبان C و زبان Assembly روی پردازنده طراحی شده را محقق می‌سازد. در پایان نیز با استفاده از نرم افزار های سنتز سخت افزار مدار های مجتمع، طراحی انجام شده با استفاده از زبان های توصیف سخت افزار، طراحی فیزیکی تراشه پردازنده انجام و نهایی شد.

واژه‌هاي كليدي:طراحی سیستم های دیجیتال – طراحی مدار مجتمع فشرده – معماری کامپیوتر – طراحی پردازنده – معماری RISC-V

[فصل 1: معرفی واحد کارآموزی 1](#_Toc16262960)

[1-1- معرفی محل کارآموزی 2](#_Toc16262961)

[فصل 2: مشروح فعالیت های انجام شده 3](#_Toc16262964)

[2-1- مقدمه 4](#_Toc16262965)

[2-2- محاسبات تقریبی 4](#_Toc16262966)

[2-2-1- توضیح محاسبات تقریبی 4](#_Toc16262967)

[2-2-2- طراحی ضرب کننده تقریبی 4](#_Toc16262967)

[2-3- طراحی پردازنده 32 بیتی RISC-V 5](#_Toc16262968)

[2-3-1- مطالعه مجموعه معماری دستورالعمل 5](#_Toc16262969)

[2-3-2- طراحی پردازنده با وریلاگ 5](#_Toc16262969)

[2-3-3- طراحی تراشه فیزیکی پردازنده 6](#_Toc16262969)

[2-3-4- طراحی نرم افزار کمکی برای اجرای برنامه 6](#_Toc16262969)

[فصل 3: نتیجه گیری و پیشنهادها 7](#_Toc16262972)

[3-1- مقدمه 8](#_Toc16262973)

[3-2- نتایج ضرب کننده تقریبی 8](#_Toc16262974)

[3-2-1- بررسی خطا، زمان و مساحت 8](#_Toc16262975)

[3-2-2- نتیجه در برنامه پردازش تصویر 10](#_Toc16262975)

[3-3- نتایج پردازنده نهایی 10](#_Toc16262974)

[فصل 4: مراجع 11](#_Toc16262977)

[فصل 5: پيوست‌ها 13](#_Toc16262978)

[5-1- پيوست الف 11](#_Toc16262979)

[5-2- پیوست ب 11](#_Toc16262980)

[شکل (2-1) نمونه شکل 4](#_Toc523815779)

[جدول (2-1) نتيجه بررسي پرسش نامه ها در ارتباط با عوامل موثر 4](#_Toc523815780)

1. معرفی حوزه کارآموزی
   1. معرفی محل کارآموزی

دوره کارآموزی اینجانب در تابستان سال 1402 در آزمایشگاه طراحی مدار مجتمع دیجیتال، واقع در پژوهشکده الکترونیک دانشگاه علم و صنعت ایران سپری شد. این آزمایشگاه تحت سرپرستی جناب آقای دکتر میرزاکوچکی، استاد گروه الکترونیک دانشگاه علم و صنعت می‌باشد. از امکانات آزمایشگاه که در طول کارآموزی برای آزمون و بررسی طرح های دیجیتال ساخته شده، استفاده کردیم میتوان به برد های FPGA از برند Xilinx و خانواده Spartan 6 و ZYNQ 7010 اشاره کرد.

پژوهشکده الکترونیک دانشگاه علم و صنعت ایران در سال 1376 با هدف ارائه خدمات پژوهشی در زمینه الکترونیک شامل ابزار دقیق و اتوماسیون، اندازه گیری الکترونیکی، نیمه هادی و طراحی مدار تاسیس گردید. از بدو تاسیس تاکنون آزمایشگاههای تخصصی متنوعی، از جمله آزمایشگاه نیمه هادی، آزمایشگاه طراحی مدارات مجتمع، آزمایشگاه تئوری اطلاعات، آزمایشگاه کنترل حرکت پیشرفته و ... در این پژوهشکده فعال بوده‌اند و پروژه‌های صنعتی متعددی در این آزمایشگاه‌ها به انجام رسیده است.

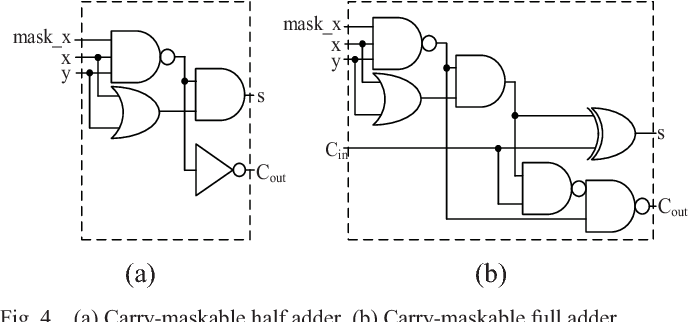
تحولات شگرفی که در سالیان اخیر در صنعت الکترونیک و حوزه‌های مرتبط با آن به وجود آمده است، در کنار نیازها، تقاضاها و شرایط جدیدی که در کشور عزیزمان مطرح شده است، منجر به طرح ایده بازنگری در ساختار و برنامه‌های پژوهشکده شد و درنهایت با توجه به محدودیتهای موجود، برنامه راهبردی پژوهشکده در سال 1391 تدوین و ارائه گردید. بر اساس این برنامه، اهداف بلند مدت و جامع بر اساس نیاز و تقاضاهای موجود تعریف شده‌اند و در راستای تحقق اهداف مورد نظر، حوزه فعالیت‌های پژوهشکده گسترش یافته است. در برنامه راهبردی پژوهشکده، تبدیل دانش به فناوری و محصولات فناورانه به عنوان رویکرد محوری پژوهشکده تعریف شده است. همچنین استفاده از ظرفیت محققین و اعضاء هیئت علمی جوان مورد توجه قرار گرفته است.

هم اکنون این پژوهشکده با بهره گیری از تجهیزات پیشرفته در حوزه‌های مختلف، مانند دستگاه لایه نشانی MBE و دستگاههای اندازه گیری منحصر به فرد، در حوزه‌ طراحی و ساخت افزاره‌های نیمه هادی الکترونیکی و نوری، طراحی و ساخت حسگرهای رادیوئی و نوری، سیستمهای الکترونیکی هوا-فضا و اویونیک، سیستمها و شبکه‌های صنعتی، فناوری اطلاعات و ... به فعالیت خود ادامه می‌دهد.

1. مشروح فعالیت های انجام شده در محل استقرار
   1. مقدمه

دوره کارآموزی ابتدا با مطالعه و تحقیقات در زمینه معماری کامپیوتر و تکنیک های نوین طراحی دیجیتال آغاز شد و در پایان با پیاده سازی چندین طرح مختلف در زمینه های ذکر شده به ثمر رسید. برای انجام آموزش های ابتدایی جهت ورود به تحقیقات و انجام پروژه، از منابع معتبر خارجی مانند مقالات بین المللی کنفرانسی و ژورنالی تحت نظارت IEEE [1]، کتاب های مرجع شناخته شده در زمینه های مربوط، دوره ها و ویدئو های آموزشی ضبط شده توسط دانشگاه های معتبر مانند دانشگاه کالیفرنیا برکلی[2] ، پرینستون[3] ، ای تی اچ زوریخ [4]و ... استفاده شده است. موضوع مورد بررسی قرار گرفته در این دوره به دو دسته اصلی تقسیم می‌شود: 1 – محاسبات تقریبی 2 – معماری کامپیوتر، که در در دسته دوم بصورت تخصصی تر به معماری معروف و نوپای RISC-V [5] پرداخته شد.

* 1. محاسبات تقریبی
     1. توضیح محاسبات تقریبی: محاسبات تقریبی، موضوع جدید و مورد بحثی در طراحی دیجیتال می‌باشد که هدف از بررسی و تحقیق در این زمینه، بهبود سرعت، مساحت و توان مصرفی طرح های دیجیتال مورد استفاده در واحد های پردازشگر می‌باشد. با جایگزینی واحد های محاسباتی تقریبی با میزان خطای منطقی و قابل قبول، به جای واحد های محاسباتی دقیق ما به مزایای دیگری مانند سرعت و یا توان مصرفی کمتر دست پیدا می‌کنیم. خیلی از عملیات های ریاضی مانند جمع، ضرب، تقسیم، رادیکال و ... توانایی پذیرش تقریب در مرحله پیاده سازی مداری را دارند. تکنیک ها و استاندارد های مختلفی برای تقریبی کردن یک واحد عملیاتی در مدار های مختلف وجود دارد. امروزه از محاسبات تقریبی در مباحث بسیاری مانند هوش مصنوعی، پردازش تصویر، یادگیری ماشین، شبکه های عصبی و ... استفاده می‌شود.
     2. طراحی ضرب کننده تقریبی: در دنباله مطالعات ما در زمینه محاسبات تقریبی، ما به مقاله ای در زمینه طراحی یک ضرب کننده تقریبی با خطای قابل کنترل و تغییر توسط کاربر برخورد کردیم. این مقاله که توسط تیمی ژاپنی [6] در کنفرانس علوم کامپیوتر IEEE به چاپ رسیده بود. ما ابتدا ضرب کننده ارائه شده در مقاله را مجددا با زبان توصیف سخت افزار وریلاگ پیاده سازی و شبیه سازی کردیم و موفق شدیم به نتایج درست که در مقاله اصلی ارائه شده بود دست پیدا کنیم. بعد از شکل دادن معماری کامل ضرب کننده، با ایجاد تغییر در مدار های جمع کننده (Full Adder) میانی، توانستیم مدار جدیدی برای ضرب کننده ی تقریبی با معماری مد نظر ارائه بدیم. این مدار از نظر زمانی بهینه تر از مدار ارائه شده در مقاله اصلی می‌باشد. نتایج ضرب کننده ها در فصل سوم ارائه و با هم مقایسه خواهد شد.



* 1. طراحی پردازنده 32 بیتی RISC-V

در ادامه مطالعات در زمینه معماری کامپیوتر تصمیم به طراحی یک پردازنده پایه و استاندارد برای پیاده سازی تکنیک های معماری کامپیوتر گرفته شد. پروژه طراحی پردازنده با مطالعه مستندات معماری مجموعه دستورالعمل RISC-V [7] آغاز شد. در ادامه با یادگیری ریزمعماری پردازنده های مدرن با استفاده از مطالب ارائه شده در کلاس های درس دانشگاه های معتبر بین المللی و کتاب های مرجع معروف [8] [9] ، داده کافی برای آغاز طراحی گردآوری شد. طراحی پردازنده با زبان توصیف سخت افزار وریلاگ انجام شد که در نهایت پردازنده ساخته شده، قابل پیاده سازی روی FPGA ساخته و همچنین با قابلیت سنتز و ساخت بصورت تراشه ی فیزیکی طراحی شده است.

----BLOCK DIAGRAM----

* + 1. مطالعه مجموعه معماری دستورالعمل

مجموعه معماری دستورالعمل RISC-V یک سند حدودا 250 صفحه ای است که در آن روش جداسازی بخش های مختلف و مورد استفاده ی پردازنده در دستورالعمل های مختلف را شرح داده است. قابلیت گسترش پذیری بزرگ ترین ویژگی این معماری محسوب می‌شود که به کاربر در مرحله طراحی آزادی عمل و انتخاب در مجموعه دستور های پوشش داده شده را می‌دهد. در دستورالعمل های RISC-V انواع مختلفی وجود دارد که روش تجزیه هر کدام از این انواع با یک دیگر متفاوت می‌باشد. پردازنده ای که ما طراحی کردیم تمامی انواع دستورالعمال های مربوط به عملیات های صحیح (integer) را پوشش می‌دهد.

* + 1. طراحی پردازنده با وریلاگ

بعد از انجام مطالعات تئوری در رابطه با معماری RISC-V، طراحی پردازنده با استفاده از زبان توصیف سخت افزار وریلاگ آغاز گردید. پردازنده مورد نظر با چند هدف خاص طراحی شد که باعث ایجاد چند ویژگی مثبت در طرح نهایی می‌باشد. یکی از مهم ترین اهداف طراحی این پردازنده ماژولار بودن و قابل گسترش بودن آن است، تا بتواند تبدیل به یک پایه ی خوب برای آزمون تکنیک ها و روش های معماری کامپیوتر برای طراح ها و محققان این زمینه باشد. برای در نظر گرفتن این ویژگی، پردازنده به طوری طراحی شد که واحد کنترل متمرکز ندارد و هرکدام از اجزای این پردازنده، سیگنال های کنترلی مربوط به خودشان را کنترل می‌کنند که ویژگی خوبی برای این طرح و هدف طراحی آن محسوب می‌شود. پردازنده طراحی شده داری پایپلاین 5 مرحله ای استاندارد می‌باشد و توانایی اجرای برنامه به زبان C و اسمبلی را دارد.

* + 1. طراحي تراشه فیزیکی پردازنده

پس از پایان طراحی سخت افزار با استفاده از وریلاگ، با استفاده از نرم افزار های رایگان و موجود در زمینه روند RTL to GDS، اقدام به طراحی تراشه فیزیکی پردازنده صورت گرفت. این روند شامل مراحل مختلفی صورت گرفته است که عبارت اند از: سنتز، چیدمان، اتصال، بررسی قوانین طراحی، بررسی زمانی و فرکانسی و ... می‌شود. این مراحل با استفاده از نرم افزار Qflow [10] که زنجیره ای از مراحل ذکر شده با استفاده از نرم افزار های دیگر را تشکیل می‌دهد، انجام شده است.





* + 1. طراحي نرم افزار کمکی برای اجرای برنامه

بعد از اتمام طراحی فیزیکی و اجام شبیه سازی های ابتدایی با وریلاگ، شروع به طراحی دو نرم افزار جدید کردیم که برای کاربران اجرا و شبیه سازی برنامه های C و اسمبلی را روی این پردازنده ساده تر انجام شود. نکته قابل اشاره این است که برنامه های C فقط در سیستم عامل لینوکس قابل اجرا می‌باشند، زیرا کامپایلر مربوط به دستورالعمل های RISC-V برای این سیستم عامل طراحی شده است. اما نرم افزار طراحی شده برای اجرای برنامه اسمبلی توسط زبان پایتون نوشته شده و قابل اجرا روی سیستم عامل ویندوز و لینوکس می‌باشد.

1. نتیجه گیری و پیشنهادها
   1. مقدمه

بعد از اتمام مراحل طراحی ضرب کننده تقریبی و پردازنده 32 بیتی RISC-V که در فصل دوم ارائه شد، نوبت به انجام شبیه سازی و آزمون های مختلف روی طرح های پیاده سازی شده، و مقایسه آن ها با طرح های موجود رسید. با گرفتن این تست ها به نتایج آماری مختلفی در رابطه با طرح های ارائه شده دست یافتیم که در این فصل به ارائه و تحلیل این نتایج پرداخته خواهد شد.

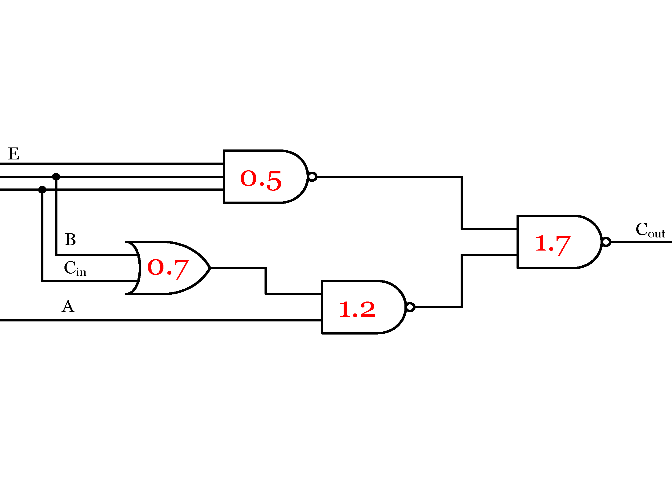
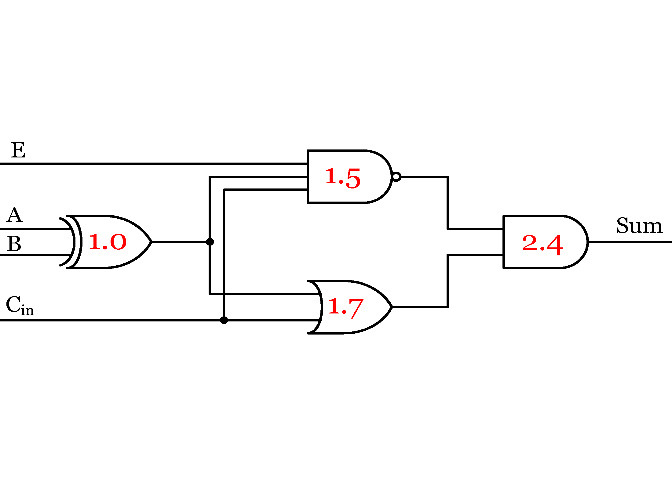
* 1. نتایج ضرب کننده تقریبی

در این قسمت خروجی های مربوط به ضرب کننده تقریبی بصورت جداگانه ارائه خواهد شد.

نکته: ECA طرح ارائه شده جدید، و CMA طرح ارائه شده در مقاله اصلی می‌باشد.

* + 1. بررسی خطا، زمان و مساحت

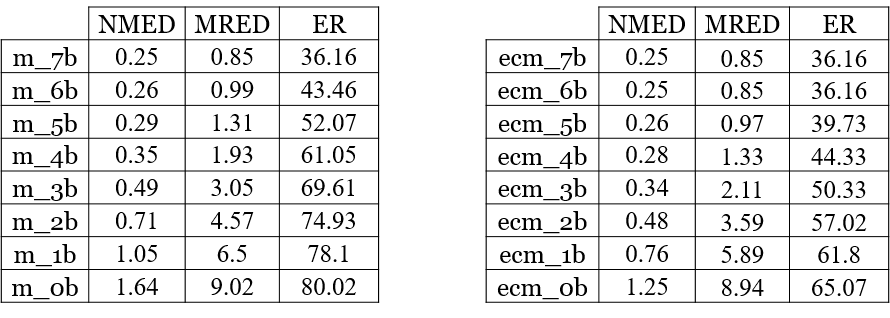
تفاوت ایجاد شده در معماری ضرب کننده ارائه شده نسبت به مقاله اصلی در مدارات جمع کننده میانی می‌باشد. مدار جمع کننده ارائه شده توسط ما در شکل زیر نمایش داده شده است. در این معماری مسیر بحرانی را سیگنال Cout مشخص می‌کند که همانطور که در شکل دیده می‌شود تاخیر انتشار کمتری نسبت به طرح اولیه ارائه شده دارد که نشان دهنده بهبود سرعت در طرح جدید ما نسبت به طرح اصلی می‌باشد.



جدول زیر نشان دهنده مساحت هردو ضرب کننده با استفاده از تکنولوژی ساخت 45 نانومتر می‌باشد. همانطور که مشاهده می‌شود ضرب کننده های مساحت نزدیکی به هم دیگر دارند.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Multiplier - Area Analysis (Nangate45) | | |
| Paper () | ECA () | CMA () |
| 248 | 269 | 262 |

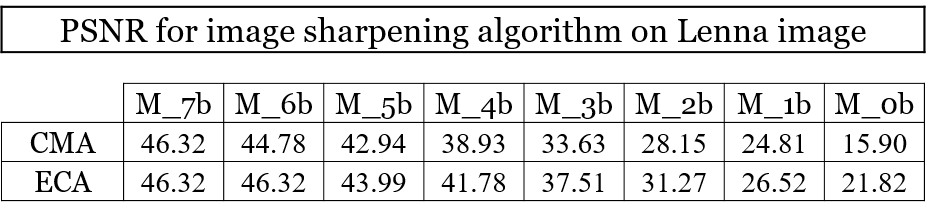
جداول زیر مربوط پارامتر های خطای مختلف با توجه خطاهای تنظیم شده در هر دو طرح می‌باشد که نشان دهنده بهبود شرایط در ضرب کننده ارائه شده ی جدید می‌باشد.

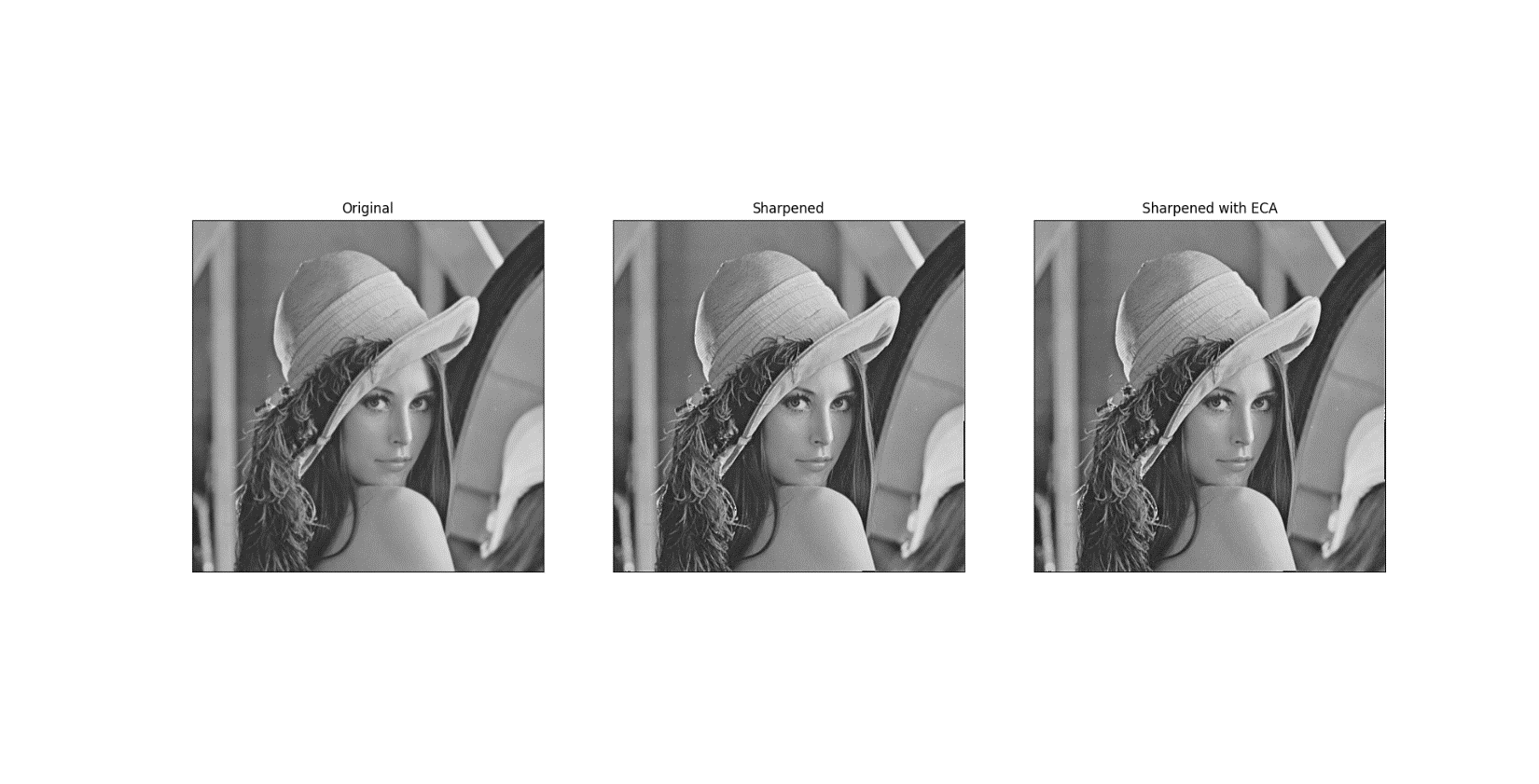


نمودار های زیر نیز نشان دهنده میزان بهبود پارامتر های آماری در ضرب کننده جدید (رنگ نارنجی) نسبت به ضرب کننده ارائه شده در مقاله (رنگ آبی) می‌باشد.

* + 1. نتیجه در برنامه پردازش تصویر

تصاویر ارائه شده در این بخش، شامل عکس اصلی و دو عکس که یک الگوریتم پردازش تصویر برای تیز کردن (sharpening) توسط ضرب کننده های ارائه شده، روی آن ها اعمال شده است، می باشد. همچنین یک جدول نیز برای آن آورده شده که نشان دهنده PSNR (نسبت سیگنال به نویز) در تصاویر پردازش شده توسط ضرب کننده اصلی و ضرب کننده جدید می‌باشد نیز ارائه شده است که نشان دهنده بهبود کیفیت توسط ضرب کننده جدید می‌باشد.





* 1. نتایج پردازنده نهایی

متن

1. مراجع

مراجع

1. https://www.ieee.org/
2. https://eecs.berkeley.edu/
3. https://www.princeton.edu/
4. https://ethz.ch/en.html
5. https://riscv.org/
6. T. Yang, T. Ukezono, and T. Sato, "A Low-Power High-Speed Accuracy-Controllable Approximate Multiplier Design", *2018 23rd Asia and South Pacific Design Automation Conference (ASP-DAC)*, Jeju, Korea (south), 2018, pp.605-610
7. https://riscv.org/technical/specifications/
8. D. A. Patterson and J. L. Hennessy, "Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface," 5th ed., Morgan Kaufmann, 2013.
9. [1] J. L. Hennessy and D. A. Patterson, "Computer Organization and Design: A Quantitative Approach," 6th ed., Morgan Kaufmann, 2017.
10. http://opencircuitdesign.com/qflow/
11. پيوست‌ها
    1. پيوست الف

در صورت وجود نمودارها یا توضیحات تکمیلی

* 1. پیوست ب

متن