Python 解释器碰到特殊的句法 时,会使用特殊方法去激活一些 基本的对象操作, 这些特殊方法 的名字以两个下划线开头, 以两 个下划线结尾(例如 \_\_getitem\_\_) 。 迭代通常是隐式的,譬如说一个 集合类型没有实现 \_\_contains\_\_ 方法,那么 in 运算符就会按顺序 做一次迭代搜索。 通过数据模型和一些合成来实现 这些功能 特殊方法的存在是为了被 Python 解释器调用的,你自己 并不需要调用它们。 然而如果是 Python 内置的类 型,比如列表(list)、字符串 (str) 、字节序列 (bytearray) 等,那么 CPython 会抄个近路, \_\_len\_\_ 实际上会直接返回 PyVarObject 里的 ob\_size 属性。 利用特殊方法,可以让自定义对 模拟数值类型 象通过加号"+"(或是别的运算 符)进行运算。 Python 有一个内置的函数叫 repr,它能把一个对象用字符串 的形式表达出来以便辨认, 这就 是"字符串表示形式"。 repr 就是通过 \_\_repr\_\_ 这个特 殊方法来得到一个对象的字符串 表示形式的。 在 \_\_repr\_\_ 的实现中,我们用 到了 %r 来获取对象各个属性的 标准字符串表示形式 字符串表示形式 如何使用特殊方法 \_\_repr\_\_ 所返回的字符串应该准 \_\_repr\_\_ 确、无歧义,并且尽可能表达出 如何用代码创建出这个被打印的 对象。 \_\_repr\_\_ 和 \_\_str\_\_ 的区别在 于,后者是在 str() 函数被使 用,或是在用 print 函数打印一 个对象的时候才被调用的, 并且 它返回的字符串对终端用户更友 好。 \_\_add\_\_ 和 \_\_mul\_\_ 特殊方法 算术运算符 乘法的交换律 \_\_rmul\_\_ 任何对象都可以用于需要布尔值 的上下文中(比如if 或 while 语 句,或者 and、or 和 not 运算 符) 默认情况下,我们自己定义的类 的实例总被认为是真的,除非这 自定义的布尔值 个类对 \_\_bool\_\_ 或者 \_\_ len\_\_ 函数有自己的实现。 bool(x) 的背后是调用 x.\_\_bool\_\_() 的结果; 如果不存 在 \_\_ bool\_\_ 方法, 那么 bool(x) 会尝试调用 x.\_\_len\_\_()。 表1-1: 跟运算符无关的特殊方法 字符串/字节序列 \_\_repr\_\_、\_\_str\_\_、\_\_format\_\_、\_\_bytes\_\_ 表示形式 数值转换 \_abs\_, \_bool\_, \_complex\_, \_int\_, \_float\_, \_hash\_, \_index\_ \_\_len\_\_, \_\_getitem\_\_, \_\_setitem\_\_, \_\_delitem\_\_, \_\_contains\_\_ 迭代枚举 \_\_iter\_\_、\_\_reversed\_\_、\_\_next\_\_ 可调用模拟 上下文管理 实例创建和销毁 \_\_new\_\_、\_\_init\_\_、\_\_del\_\_ \_\_getattr\_\_、\_\_getattribute\_\_、\_\_setattr\_\_、\_\_delattr\_\_、\_\_dir\_\_ 属性描述符 特殊方法一览 表1-2: 跟运算符相关的特殊方法 方法名和对应的运算符 \_\_neg\_\_ - 、 \_\_pos\_\_ + 、 \_\_abs\_\_ abs() \_lt\_\_ <, \_\_le\_\_ <=, \_\_eq\_\_ ==, \_\_ne\_\_ !=, \_\_gt\_\_ >, \_\_ge\_\_ >= 众多比较运算符 \_\_add\_\_ +, \_\_sub\_\_ -, \_\_mul\_\_ \*, \_\_truediv\_\_ /, \_\_floordiv\_\_ //, \_\_ mod\_\_ %、\_\_divmod\_\_ divmod()、\_\_pow\_\_ \*\* 或 pow()、\_\_round\_\_ round() 反向算术运算符 \_\_radd\_\_、\_\_rsub\_\_、\_\_rmul\_\_、\_\_rtruediv\_\_、\_\_rfloordiv\_\_、\_\_rmod\_\_ \_\_rdivmod\_\_、\_\_rpow\_\_ 增量赋值算术运算符 \_\_iadd\_\_、\_\_isub\_\_、\_\_imul\_\_、\_\_itruediv\_\_、\_\_ifloordiv\_\_、\_\_imod\_\_、 位运算符 \_\_invert\_\_ ~, \_\_lshift\_\_ <<, \_\_rshift\_\_ >>, \_\_and\_\_ &, \_\_or\_\_ |, \_\_ 反向位运算符 \_\_rlshift\_\_、 \_\_rrshift\_\_、 \_\_rand\_\_、 \_\_rxor\_\_、 \_\_ror\_\_ 增量赋值位运算符 \_\_ilshift\_\_、\_\_irshift\_\_、\_\_iand\_\_、\_\_ixor\_\_、\_\_ior 如果 x 是一个内置类型的实例, 那么 len(x) 的速度会非常快。背 是为了让 Python 自带的数据结 后的原因是 CPython 会直接从 构可以走后门 一个 C 结构体里读取对象的长 度,完全不会调用任何方法。 为什么len不是普通方法 可以把 len 用于自定义数据类型 这种处理方式在保持内置类型的 效率和保证语言的一致性之间找 到了一个平衡点 Python 对象的一个基本要求就 是它得有合理的字符串表示形式 \_\_repr\_\_ 和\_\_str\_\_ 前者方便我们调试和记录日志, 后者则是给终端用户看的。 对序列数据类型的模拟是特殊方 本章小结 法用得最多的地方 Python 通过运算符重载这一模 式提供了丰富的数值类型,除了 这些数据类型都支持中缀算术运 内置的那些之外, 还有 算符 decimal.Decimal 和 fractions.Fraction。