

接口：从协议到抽象基类

标准库中的抽象基类

定义并使用一个抽象基类

白鹅类型

Python使用register的方式

子类的测试方法

抽象基类的数字塔

实现定义抽象注意事项

抽象基类句法详解

虚拟子类

注册虚拟子类的方式是在抽象基类上调用register方法。

虚拟子类不会继承注册的抽象基类，而且任何时候都不会检查它是否符合抽象基类的接口，即便在实例化时也不会检查。

类的继承关系在一个特殊的类属性中指定__mro__，即方法解析顺序（Method Resolution Order）。

这个属性的作用很简单，按顺序列出类及其超类，Python会按照这个顺序搜索方法。

register方法通常作为普通的函数调用（参见11.9节），不过也可以作为装饰器使用。

在@abstractmethod和def语句之间不能有其他装饰器。

与其他方法描述符一起使用时，abstractmethod()应该放在最外层。

把值设为abc.ABCMeta（不是abc.ABC）

metaclass=关键字参数是Python 3引入的。在Python 2中必须使用__metaclass__类属性

旧版Python

abc.ABC是Python 3.4新增的类

为了满足检查的需要，你或者你的API的用户始终可以吧兼容的类型注册为numbers.Integral的虚拟子类。

如果想检查一个数是不是整数，可以使用 isinstance(x, numbers.Integral)，这样代码就能接受int、bool（int的子类），或者外部库使用numbers抽象基类注册的其他类型。

如果一个值可能是浮点数据类型，可以使用 isinstance(x, numbers.Real) 检查。这样代码就能接受bool、int、float、fractions.Fraction，或者外部库（如NumPy，它做了相应的注册）提供的非复数数据类型。

线性层次的数字塔，Number是位于最顶端的超类，最低端是Integral类。

Number

Complex

Real

Rational

Integral

Callable和Hashable

MappingView

Sequence、Mapping和Set

Iterable、Container和Sized

collections.abc模块中的抽象基类

定义抽象基类的子类

Alex Martelli的水禽

使用猴子补丁在运行时实现协议

Python喜欢序列

Python文化中的接口和协议

接口：从协议到抽象基类

接口是实现特定角色的方法集合，这样理解正是Smalltalk程序员所说的协议

一个类可能只实现部分接口，这是允许的。

协议是接口，但不是正式的（只由文档和约定定义），因此协议不能像正式接口那样施加限制

关于接口，这里有个实用的补充定义：对象公开方法的子集，让对象在系统中扮演特定的角色。

按照定义，受保护的属性和私有属性不在接口中：即便“受保护的”属性也只是采用命名约定实现的（单个前导下划线）

Python语言没有interface关键字，而且除了抽象基类，每个类都有接口：类实现或继承的公开属性（方法或数据属性），包括特殊方法，如__getitem__或__add__。

不要觉得把公开数据属性放入对象的接口中不妥，因为如果需要，总能够实现读值方法和设置方法，把数据属性变成特性。使用obj.attr句法的客户代码不会受到影响。

鉴于序列协议的重要性，如果没有__iter__和__contains__方法，Python会调用__getitem__方法，设法让迭代和in运算符可用。

Python数据模型的哲学是尽量支持基本协议。对序列来说，即便是最简单的实现，Python也会力求做到最好。

猴子补丁：在运行时修改类或模块，而不改动源码。

猴子补丁很强大，但是打补丁的代码与要打补丁的程序耦合十分紧密，而且往往要处理隐藏和没有文档的部分。

所需的方法后来提供也行（猴子补丁）。

协议是动态的：random.shuffle函数不关心参数的类型，只要那个对象实现了部分可变序列协议即可。

这一意图还能通过注册虚拟子类来实现。

毕竟，如果某个组件没有继承抽象基类，事后还可以注册，让显式类型检查通过。

然而，即便是抽象基类，也不能滥用isinstance检查，用得多了可能导致代码异味，即表明面向对象设计得不好。

如果必须强制执行API契约，通常可以使用isinstance检查抽象基类。

抽象基类是用于封装框架引入的一般性概念和抽象的，例如“一个序列”和“一个确切的数”。

继承MutableSequence的类必须实现__delitem__方法，这是MutableSequence类的一个抽象方法。

要想实现子类，我们可以覆盖从抽象基类中继承的方法，以更高效的方式重新实现。

例如，__contains__方法会全面扫描序列。可是，如果你定义的序列按顺序保存元素，那就可以重新定义__contains__方法，使用bisect函数做二分查找（参见2.8节），从而提升搜索速度。

大多数抽象基类在collections.abc模块中定义，不过其他地方也有。例如，numbers和io包中有一些抽象基类。

图 11-3 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-4 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

各个集合应该继承这三个抽象基类，或者至少实现兼容的协议。

Iterable通过__iter__方法支持迭代，Container通过__contains__方法支持in运算符，Sized通过__len__方法支持len()函数。

这三个是主要的不可变集合类型，而且各自都有可变的子类。

在Python 3中，映射方法.items()、.keys()和.values()返回的对象分别是ItemsView、KeysView和ValuesView的实例。

前两个类还从Set类继承了丰富的接口

这两个抽象基类与集合没有太大的关系，只不过因为collections.abc是标准库中定义抽象基类的第一个模块，而它们又太重要了，因此才把它们放到collections.abc模块中。

这两个抽象基类的主要作用是内置函数isinstance提供支持，以一种安全的方式判断对象能不能调用或散列。

注意它是Iterable的子类。

图 11-3 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-4 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-5 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-6 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-7 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-8 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-9 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-10 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-11 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-12 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-13 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-14 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-15 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-16 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-17 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-18 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-19 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-20 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-21 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-22 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-23 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-24 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-25 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-26 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-27 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-28 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-29 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-30 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-31 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-32 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图

图 11-33 collections.abc 模块中几个抽象基类的 UML 类图