



블록깨기 & 두더지 잡기

박동준, 안용현, 이형민

목차

1. 블록 깨기

- 개요
- UI
- 시연 동영상

2. 두더지 잡기

- 개요
- UI
- 시연 동영상

3. Feedback

1. 블록 깨기 - 개요

- 3개 종류의 블록이 임의로 출력
- 블록과 일치하는 버튼을 눌러 차례로 블록을 격파
- 다른 버튼을 눌렀을 경우 생명이 줄어듦
- 생명이 전부 사라지거나, 제한시간에 도달하면 게임 끝

1. 블록깨기 - UI



HighScore 출력

터치로 게임시작

1. 블록깨기 - UI

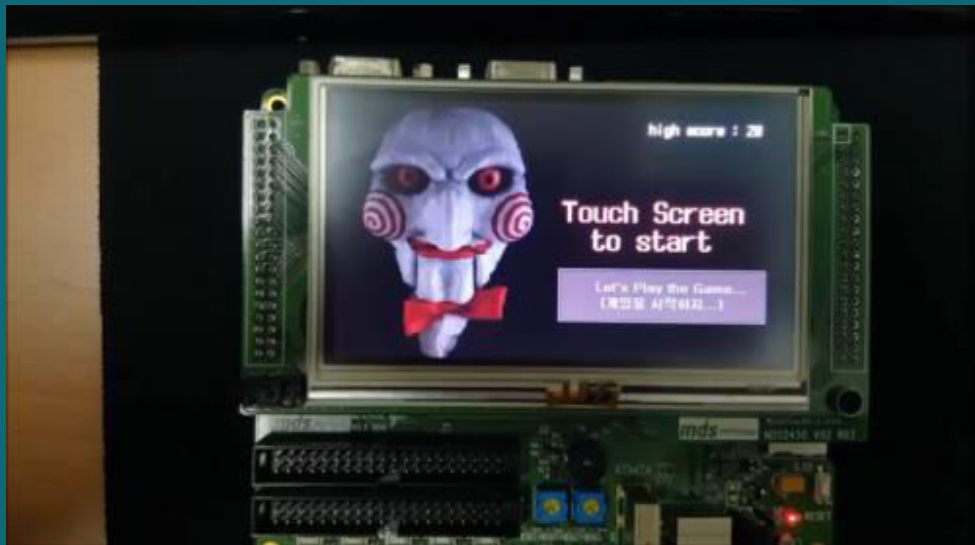


1. 블록 깨기 - UI



스코어 출력

1. 블록깨기 - 시연 동영상



2. 두더지 잡기 - 개요

- 화면에 불규칙한 방향과 개수로 두더지가 등장
- 두더지 위치의 **LCD**를 터치하여 두더지를 잡아 점수를 획득
- 획득한 점수로 스테이지 레벨이 상승
- 제한 시간에 도달하면 게임 끝

2. 두더지 잡기 - UI



터치로 게임시작

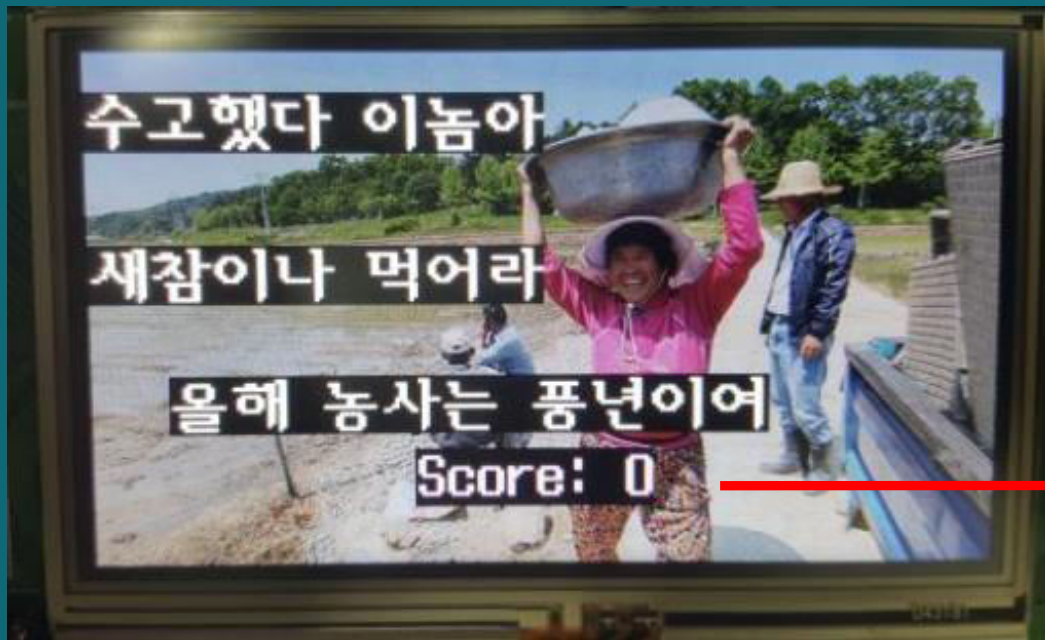
2. 두더지 잡기 - UI



스테이지 출력
스코어 출력
시간 출력

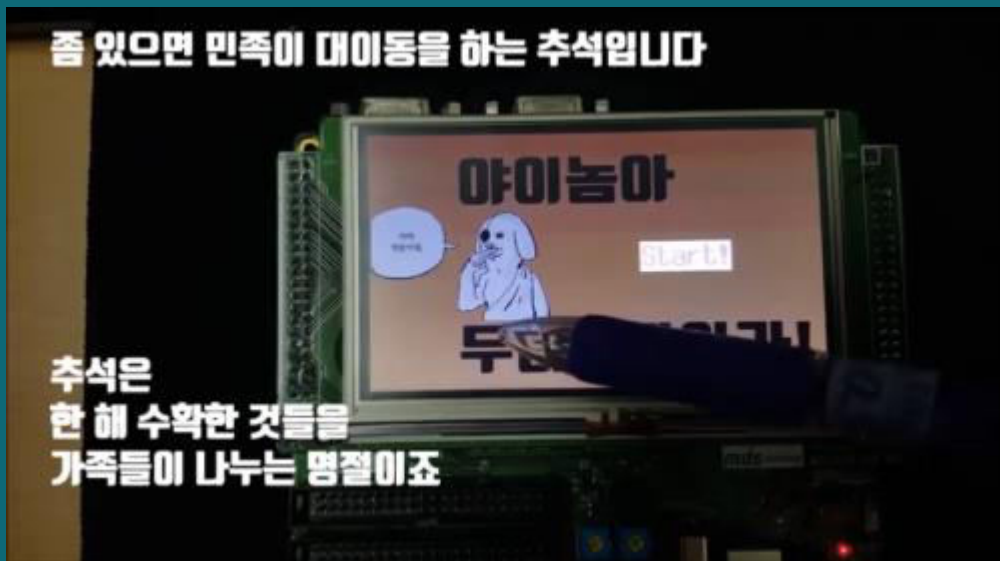
터치로 두더지 때림

2. 두더지 잡기 - UI



→ 스코어 출력

2. 두더지 잡기 - 시연 동영상



3. Feedback

- 제한시간 구현에 **Timer** 기능을 활용 못함
- **Touch**의 중복발생을 제어하지 못함



감사합니다