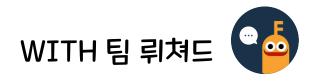


SeSAC 용산 1기, 🗳

데이터베이스 수업







SQL문 — DML



- DML (Data Manipulation Language)
- 데이터베이스의 내부 데이터를 관리하기 위한 언어

| 종류 | 역할 |
|--------|--------------------------------|
| SELECT | 데이터베이스에서 데이터를 검색(조회)하는 역할을 한다. |
| INSERT | 테이블에 데이터를 추가하는 역할을 한다. |
| UPDATE | 테이블에서 데이터를 수정하는 역할을 한다. |
| DELETE | 테이블에서 데이터를 삭제하는 역할을 한다. |

CRUD



- 대부분의 컴퓨터 소프트웨어가 가지는 기본적인 처리 기능
- Create(생성)
- Read(읽기)
- <mark>U</mark>pdate(갱신)
- Delete(삭제)

| 이름 | 조작 | SQL |
|--------|----|--------|
| Create | 생성 | INSERT |
| Read | 읽기 | SELECT |
| Update | 갱신 | UPDATE |
| Delete | 삭제 | DELETE |

DML - INSERT



• 테이블에 데이터를 추가하기 위해 사용

```
INSERT INTO 테이블명 (필드1, 필드2, 필드3) VALUES (값1, 값2, 값3);
```

INSERT INTO 테이블명 VALUES(값1, 값2, 값3);



필드를 명시하지 않을 때는 테이블의 모든 컬럼에 값을 추가할 때만 사용할 수 있다.

DML - SELECT



• 데이터를 검색(조회)하기 위해 사용

```
SELECT * FROM 테이블명;
SELECT * FROM 테이블명 WHERE 필드1 = 조건값1;
SELECT * FROM 테이블명 WHERE 필드1 = 조건값1 ORDER BY 필드1 ASC;
SELECT 필드1, 필드2, 필드3 FROM 테이블명 WHERE 필드1 = 조건값1 ORDER BY 필드1 ASC;
SELECT 필드1, 필드2, 필드3 FROM 테이블명 WHERE 필드1 = 조건값1 ORDER BY 필드1 ASC LIMIT 개수;
```



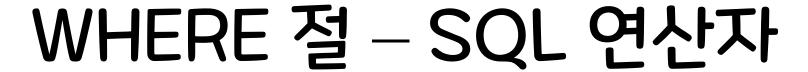


| = | 같다 |
|----|-----------|
| > | 보다 크다 |
| >= | 보다 크거나 같다 |
| < | 보다 작다 |
| <= | 보다 작거나 같다 |

WHERE 절 – 부정연산자



| != | 같지 않다. |
|-----------------|-----------|
| ^= | 같지 않다. |
| <> | 같지 않다. |
| NOT 컬럼명 = | ~와 같지 않다. |





| BETWEEN a AND b | a와 b의 값 사이에 있으면 참 (a와 b 값도 포함) |
|-----------------|--|
| IN (list) | 리스트에 있는 값 중에서 어느 하나라도 일치하면 참 |
| LIKE '비교문자열' | 비교문자열과 형태가 일치하면 사용 (%, _ 사용) • % : 0개 이상의 어떤 문자 • _ : 1개의 단일문자 |
| IS NULL | NULL 값인 경우 true, 아니면 false |

WHERE 절 – 논리연산자



| AND | 앞에 있는 조건과 뒤에 오는 조건이 참(TRUE)가 되면 결과도 참(TRUE) |
|-----|--|
| OR | 앞에 있는 조건과 뒤에 오는 조건 중 하나라도 참(TRUE)면 결과는 참(TRUE) |
| NOT | 뒤에 오는 조건과 반대되는 결과를 돌려준다. |

DML – UPDATE, DELETE



UPDATE

• 데이터를 수정하기 위해 사용

UPDATE 테이블명 SET 필드1=값1 WHERE 필드2=조건2;

DELETE

• 데이터를 삭제하기 위해 사용

DELETE FROM 테이블명 WHERE 필드1=값1;