بسم الله الرحمن الرحيم

استاد: محمد على مداح على

درس: بلاک چین

شرح محتوا: گزارش تمرین عملی سری ۲

نگارنده: امیرحسین رستمی

شماره دانشجویی: ۹۶۱۰۱۶۳۵

دانشگاه صنعتی شریف

پاییز ۹۹

#### سوال سوم:

برای طراحی اسکریپت برای هندل کردن شرایط مطرحی صورت سوال از دستور  $OP_IF$  استفاده می کنیم.از جمله دستورات مهمی که جهت کاهش تعداد خطوط اسکریپت استفاده کردیم دستور  $OP_DEPTH$  است که بیانگر تعداد اعضا موجود در استک (unlock script شده توسط Push) متوجه می شویم که در کدام Push قرار داریم و طبق آن به بررسی احراز های لازم می پردازیم.

نکته مهمی که در استفاده از  $OP_CHECKMULTISIG$  وجود دارد این است که هنگام خواندن از استک با فرض اینکه به تعداد m از n کلید نیاز است، داریم که باید اولا m تا m تعداد m از m کلید نیاز است، داریم که باید اولا m تا کلید عمومی قرار بدهیم و روی آن نیز عدد m را بگذاریم، اما این کافی نیست و به خاطر وجود یک باگ در اجرا داریم که یک عدد دیگر از استک m و m می شود لذا لازم است که در ابتدا هم یه m عه دلخواه در استک تزریق کنیم. یعنی در اصل برای احراز m عدد امضا توسط m عدد کلید عمومی نیاز است تا m عدد آیتم در استک قرار بدهیم.

ساختاری مشابه تصویر زیر:(برای حالتی که m=2 و m=3 باشد).

3
<public charlie="" key=""></public>
<public bob="" key=""></public>
<public alice="" key=""></public>
2
<signature charlie=""></signature>
<signature bob=""></signature>
0

آن x که پیشتر مطرح کردیم در تصویر فوق توسط  $OP \mid OP$  در ابتدای استک تزریق می شود.

توجه: در این سوال برای هر کدام از سهامداران (عطا فراز و ۵ سهام دار دیگر) جفت کلید های private و public توجه: در این سوال برای هر کدام از سهامداران (عطا فراز و ۵ سهام دار در ابتدا import شده اند.

جفت کلید های (عمومی،خصوصی) به صورت زیر است:

```
سوال چهارم:
```

در این سوال جهت قرار دادن String دلخواه داخل بلاکچین از اسکریپت زیر استفاده می کنیم:

توجه: رشته جهت قراردهی روی شبکه نیاز دارد تا encode شود (به صورت byte) و قرار دادن خام آن ارسال را دچار اشکال می کند.

با جست و جو کردن Hash تراکنش حاصل در blockCypher محتوای نوشته شده را ملاحظه می کنیم:

▲ Data Embedded in Transaction with Unknown Protocol (what's this?) String: Rostami96101635

Hex: 526f7374616d693936313031363335

## سوال پنجم:

در این سوال از دستور CLTV استفاده کردیم (ClockLockTimeVerify) و داریم که خروجی تراکنش تا هنگامی که زمان موردنظر نرسیده است،قابل استفاده نیست.

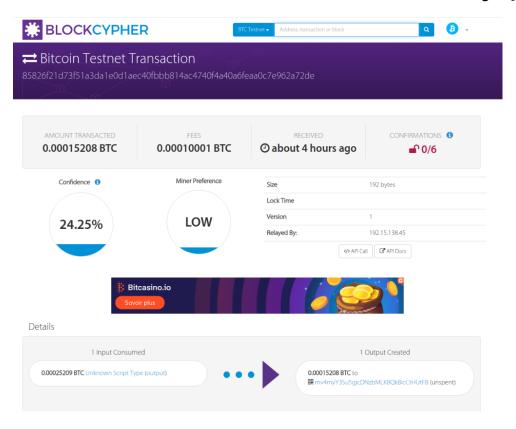
# اگر

- زمان زیر 500M باشد -> "بلاک" مدنظر را نشان می دهد.
- زمان بالاتر از 500M باشد -> تاریخ مشخصی را نشان می دهد.

جهت تعیین زمان از سایت <u>https://www.unixtimestamp.com/index.php</u> استفاده کرده ام و همانطور که می دانید این عدد برابر است با تعداد ثانیه های گذشته شده از ابتدای سال 1970 میلادی است.

توجه کنید که تراکنش قسمت a در شبکه mine گشته و confirm می گردد اما تراکنش b به صورت unconfirmed باقی می ماند.

# وضعیت تراکنش b:



توجه: در این سوال برای Hamed جفت کلید private و public تولید کردیم به همراه متغیر timelock در فایل نوجه: در این سوال برای library جفت کلید import در ابتدا ex5 values

# اسكريپت اين قسمت از دو تكه تشكيل شده است:

- 1- احراز اینکه زمان بازگشایی فرارسیده است یا خیر
  - 2- احراز هویت مصرف کننده

سوال ششم:

همانند سوال قبل در این سوال جهت احراز رخ داد expiration،از CLTV استفاده می کنیم. توجه کنید که داریم که اسکریپت این سوال از دو بخش تشکیل شده است:

```
Q6a_txout_scriptPubKey = [
2, # sig check
   Hamed_public_key,
   my_public_key,
2,
   OP_CHECKMULTISIG,

OP_IF,OP_TRUE,OP_ELSE, # time expiration check
   expiration_time,
   OP_CHECKLOCKTIMEVERIFY,
   OP_ENDIF
]
```

ابتدا unlock script احراز اصالت مي گردد.

- اگر اوکی بود تراکنش قابلیت redeem شدن می یابد.
- اگر اوکی نبود سراغ بررسی رخداد expiration می رویم:
  - i. اگر rent period is over رخ داده بود:

تراكنش قابليت redeem شدن مي يابد.

ii. اگر rent period isn't over:

تراكنش قابل redeem شدن ندارد.

توجه: در این سوال برای Hamed جفت کلید private و public تولید کردیم و در کنار متغیر expiration\_time توجه: در این سوال برای library جفت کلید library در ابتدا ex6 values شده اند.

#### سوال هفتم:

در این سوال تابع ()send\_from\_P2PKH\_transaction را با پیاده سازی خود در فایل ex7.py قرار داده ایم،در این تابع که خواسته سوال را اجرا می کند مراحل زیر را پله پله انجام می دهیم:

- ساخت txin مشابه سوالات قبلي انجام مي گيرد.
- ه یک عدد txout با amount\_to\_send ای برابر با  $\frac{1}{3}$  کل مبلغ قابل انتقال ایجاد می کنیم.
  - به تعداد 3 عدد از txout تولیدی مرحله قبل در tx قرار می دهیم.

سه مرحله ذكر شده در كد به صورت سه خط كد زير اجرا مي گردد.

```
txin = create_txin(txid_to_spend, utxo_index)
txout = create_txout(amount_to_send / 3, txout_scriptPubKey)
tx = CMutableTransaction([txin], [txout] * 3)
```

• مشابه ایجاد تراکنش با یک عدد ورودی به یک عدد خروجی،به تزریق بخش های scriptPubKey و txin می پردازیم.

این مرحله به صورت قطعه کد زیر انجام می گیرد:

• در نهایت صحت تراکنش به وجود آمده شده را با تابع VerifyScript بررسی کرده و نتیجه را در شبکه broadcast

## سوال هشتم:

در این سوال تابع ()send\_from\_P2PKH\_transaction را با پیاده سازی خود در فایل ex8.py قرار داده ایم، پیاده سازی کاملا مشابه با سوال هفتم است با این تفاوت که کار هایی که در سوال قبلی برای txout کردیم را اینجا برای txin انجام می دهیم، در این تابع که خواسته سوال را اجرا می کند مراحل زیر را پله پله انجام می دهیم:

- یک آرایه سه تایی از txin ایجاد می کنیم.
- یک عدد txin با amount to send ای برابر با 3 مبلغ هر txin ایجاد می کنیم.
  - به کمک دو مورد بالا tx را آماده می کنیم.

سه مرحله ذكر شده در كد به صورت سه خط كد زير اجرا مي گردد.

```
txout = create_txout(amount_to_send * 3, txout_scriptPubKey)
tx = CMutableTransaction(txin, [txout])
txin_scriptPubKey = sender_address.to_scriptPubKey()
```

برای هر سه txin موجود در آرایه txin به تزریق بخش های scriptPubKey و sigHash به txin می پردازیم.این مرحله به صورت قطعه کد زیر انجام می گیرد:

• در نهایت صحت تراکنش به وجود آمده شده را با تابع VerifyScript بررسی کرده و نتیجه را در شبکه broadcast می کنیم. (توجه کنید که Verify کردن script باید برای هر کدام از txin ها انجام گیرد).

```
for i in range(3):
    VerifyScript(txin[i].scriptSig, txin_scriptPubKey, tx, i, (SCRIPT_VERIFY_P2SH,))
return broadcast_transaction(tx, network)
```

سوال نهم:

fileverify.py •

در حالت fileverify.py ابتدا به کمک تابع زیر مقدار Hash فایل data.hex موجود را خوانده و Hash آن را محاسبه می کنیم:

حال با درنظر گرفتن این محتوای Hash ِ به دست آمده به عنوان private\_key از روی آن کلید عمومی و آدرس کیف پول را محاسبه می کنیم:

باقی کار کاملا مشابه با issue کردن یک تراکنش ساده است.

multifileverify.py •

در این قسمت از merkleTree استفاده می کنیم و به root آن برسیم تا بتوانیم هرلحظه احراز های لازم را انجام بدهیم. (توجه کنید که واضحا چون سوال اشاره به میزانِ order زمان/پیغام نکرده است می توان از سناریو های دیگری استفاده کرد مثلا concat کردن همه فایل ها و استفاده از Hash آن ...) ، همانطور که به خاطر دارید این کار را در تمرین قبل مفصلا انجام داده ایم و لذا کد تولید merkle\_tree.py از تمرین قبل را در فایلی به نام merkle\_tree.py آورده ایم و در این حالت از آن استفاده می کنیم.

سوال دهم:

خواسته های سوال را به کمک OP IF ارضا می کنیم.

• سناريو اول:

اگر شرط if درست بود،در ابتدا HASH160 مقدار X ورودی با secret مقایسه می شودکه اگر درست باشد،امضای نفر دوم با key public او مقایسه شده و verify می شود.

• سناريو دوم:

اگر شرط if درست نبود،به امضای هردو نفر نیاز است.بنابراین از CHECKMULTISIG استفاده می کنیم. همانطور که پیشتر گفتیم به علت باگ اجرایی CHECKMULTISIG نیاز است تا یک عدد متغیر به دلخواه(که در اینجا OP است) به ابتدای script اضافه شود.

خروجی های در حالت به شرح زیر گردید:

Alice Redeems = False •

```
Run: swap ×

/ Jusr/bin/python3.6 "/home/amirhosein/Desktop/Starter Code/Starter Code/swap.py"

/ Jusr/bin/python3.6 "/home/amirhosein/Desktop/Starter Code/swap.py"

/ Jusr/bin/python3.6 "/home/amirhosein/Desktop/Starter Code/swap.py"

/ Jusr/bin/python3.6 "/home/amirhosein/Desktop/Starter Code/Starter Code/swap.py"

/ Jusr/bin/python3.6 "/home/amirhosein/Desktop/Starter Co
```

Alice Redeems = True •

```
Run: wswap x /usr/bin/python3.6 "/home/amirhosein/Desktop/Starter Code/Starter Code/swap.py"

Alice swap tx (BTC) created successfully!

Bob swap tx (BCY) created successfully!

Alice redeem from swap tx (BCY) created successfully!

Bob redeem from swap tx (BTC) created successfully!

Process finished with exit code 0
```