## باسمه تعالى

نيمسال دوم ١٣٩٩-١٣٩٨

دید کامپیوتری

مدرس: دكتر محمدزاده

تمرین سری دوم

توجه: در انجام تمارین استفاده از اینترنت و مشورت مجاز میباشد اما کپی کردن تمرین حتی یک قسمت مجاز نمیباشد و در صورت مشاهده نمره کل تمرین صفر در نظر گرفته خواهد شد. برای همه تمارین نیاز است که گزارش کامل همراه کدها تحویل داده شود و گزارش نیز نمره قابل توجهی دارد. در کدها هم به میزان نیاز حتما کامنت گذاری انجام شود. در صورتی که سوالی در مورد تمرین داشتید ، ترجیحا آن را در قسمت "پرسش و پاسخ" تمرین مطرح نمایید تا سوال دانشجویان دیگر نیز برطرف شود. در صورت نیاز با ایمیل های aref.einizade@yahoo.com یا aref.einizade نیز می توانید مکاتبه نمایید.

## الف) تمارين كامييوترى:

در این تمرین قصد داریم با استفاده از ویژگی های استخراج شده از HOG و طبقه بند SVM یک سیستم برای مکانیابی چهره انسان در یک تصویر پیاده سازی کنیم. برای این کار از پکیج OpenCV برای استخراج ویژگی های HOG و از پکیج Scikit-Learn برای طبقه بند SVM استفاده می کنیم.

- ۱) آرگومان های تابع cv2.HOGDescriptor را مشاهده کنید و بیان کنید هرکدام بیانگر چه مشخصاتی هستند و چه رابطه ای با تعداد ویژگی های استخراج شده توسط HOG دارند. همچنین بیان کنید در مقاله پیوست هرکدام چه مقداری دارند؟
  - ۲) کدی بنویسید که ویژگی های HOG یک تصویر را استخراج کرده و در فایلی ذخیره کند.
- ۳) در این تمرین قصد داریم با استفاده از HOGDescriptor ویژگیهای مؤثری برای مکانیابی چهره انسان در عکس استفاده از skimage ویژگیهای مؤثری برای HOGDescriptor هم استفاده استخراج کنیم (همچنین می توانید به جای HOGDescriptor از متد sklearn.datasets هم استفاده کنید). به این منظور برای Patchهای حاوی چهره انسان از دیتاست sklearn.datasets از پکیج skimage و sklean خود را by کنید:

pip install --upgrade sklearn

pip install --upgrade skimage

نام کلاس حاوی Patchهای چهره انسان را Positive میگذاریم. میتوانید با اجرای خطوط زیر در محیط برنامه نویسی پایتون این دیتاست را دانلود کنید (توجه کنید که اتصال اینترنت هنگام اجرای این خطوط باید برقرار باشد، حجم تقریبی این دیتاست ۲۰۰ مگابایت است):

from sklearn.datasets import fetch\_lfw\_people faces = fetch\_lfw\_people() برای تشکیل Patchهای کلاس Patch) Negativeهای حاوی هر چیزی غیر از چهره انسان) از دادههای بخش Data برای تشکیل Skimage های خطوط زیر نیز (مانند قسمت قبل) می توانید به این تصاویر دسترسی داشته باشید:

مشاهده می کنید که از کلاسهای مختلفی برای تشکیل کلاس غیر از چهره انسان (Negative) استفاده شده است. برای اینکه عملکرد مدل شما بالاتر برود می توانید کلاسهای بیشتری را نیز در اینجا فراخوانی کنید.

توجه کنید که در دیتاست بالا (دادههای Data از پکیج Skimage) شما به طور مستقیم به Patchهای مفید دسترسی پیدا کرده اید، در حالی که در دادههای کلاس Negative شما به تعدادی از عکس با سایزهای مختلف دسترسی دارید که برای طبقهبندی درست، نیاز است به میزان کافی از این تصاویر Patchهای معنادار (هم سایز با Patch های کلاس Patch با استخراج کنید. به این منظور و برای استخراج این Patchهای معنادار می توانید از متد Patch از کنید:

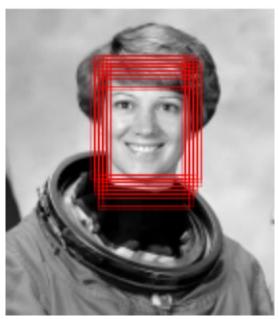
from sklearn.feature\_extraction.image import PatchExtractor

با توجه به اینکه سایز این تصاویر متغیر است برای اینکه مطمئن باشید در Scale مناسبی از این تصاویر این Patchها را استخراج می کنید، پیشنهاد می شود از ۳ مورد Scale =0.5, 1.0, 2.0 استفاده کنید (می توانید Scaleهای متنوعتری را هم انتخاب کنید). به منظور پیاده سازی این توضیحات می توانید از خطوط زیر استفاده نمایید:

بنابراین تا حالا ۲ کلاس Positive و Negative حاوی Patchهای معنادار داریم. در ادامه باید با استفاده از Positive و Positive از این Patchها ویژگی برای دادههای کلاس Positive و Positive از این Patchها ویژگی اسخراج کرده و به این ترتیب دسته ویژگی برای دادههای کلاس میباشد. Negative ساخته می شود. در قسمت بعدی هدف آموزش طبقه بند SVM بر روی داده های این ۲ کلاس می باشد.

- ۴) طبقه بند SVM در اینجا یک طبقه بند باینری است که با استفاده از آن قصد داریم Patchهای چهره انسان با غیر از چهره انسان را تشخیص دهیم. این طبقه بند بین نمونه های مثبت و منفی یک مرز بهینه به دست می آورد. نمونه های مثبت در این مساله داده ها شامل ویژگی های استخراج شده از Patchهای چهره انسان و نمونه های منفی شامل Patchهای غیر از چهره انسان است. در حقیقت نیاز است که ما در این روش مرز بین دو ناحیه را به خوبی پیدا کنیم. برای استفاده از طبقه بند نیاز است که هرکدام از داده های ما برچسب داشته باشند بنابراین برای هرکدام از داده های دارای چهره انسان برچسب ۱ و در غیر اینصورت برچسب صفر ذخیره نمایید.
- ۵) در این قسمت ۸۰ درصد کل دادههارا به عنوان داده آموزشی در نظر گرفته و با استفاده از متد SVC در پکیج sklearn مدل را آموزش دهید. سپس مدل خود را بر روی داده های تست (۲۰ درصد باقیمانده از دادهها) ارزیابی کنید و دقت را گزارش نمایید. برای بهتر شدن عملکرد مدل ابتدا با استفاده از متد GridSearchCV پارامترهای این طبقهبند را روی دادههای آموزشی بهینه کنید و سپس مدل خود را بر روی داده های تست ارزیابی کنید.
- ۶) در حال حاضر مدلی داریم که قادر است برای پنجرههای با سایز ۴۷\*۶۷ وجود یا عدم وجود چهره انسان را تشخیص دهد. برای تشخیص چهره انسان در تصویر در سایر سایزها (تصاویر با سایز دلخواه) لازم است ترتیبی اتخاذ کنیم که سایزشان به گونهای تغییر کند که چهرهها در آن تصاویر نیز با سایز این پنجرهها همخوانی داشت باشد. سپس پنجرههای اسکنشده موجود در تصویر را به مدل SVM آموزش دیده می دهیم. این مراحل را بر روی تصاویر موجود در پیشه Test\_images انجام داده و کدها به هراه نتایج را به صورت زیر (تصویر نمونه) گزارش کنید. به این کار تشکیل پوشه multiscale یا هرم عکس گفته می شود. با استفاده از این روش چهره انسان در داده های پوشه و دور آنها را با مستطیل مشخص نمایید. ( برای تشکیل هرم تصویر می توانید از متد pyramid\_gaussian در پکیج skimage استفاده نمایید)

نکته مهم: هنگام اعمال طبقهبند SVM بر روی تصاویر با سایز دلخواه، ممکن است این طبقهبند چندین مستطیل را در تصویر اصلی حاوی چهره انسان تشخیص دهد. به مانند تصویر نمونه زیر:



در این حالت می بایست با استفاده از Score خروجی طبقه بند، با اعمال آستانه ای معقول، ابتدا Patchهایی که با احتمال کمی عضو کلاس Positive تشخیص داده شده اند را حذف کرد. سیس با استفاده از متد

Non.Maximum.Suppression از پکیج Non.Maximum.Suppression، مستطیلهای همپوشان به دست آمده را به یک مستطیل با سایز معقول تبدیل کرد. البته برای رسیدن به این منظور راههای دیگری نظیر استفاده از متد heat map و ... نیز وجود دارد که استفاده از متدهایی علاوه بر Non.Maximum.Suppression دارای نمره امتیازی خواهد بود. در نهایت تصویر نمونه بالا باید به صورت زیر در آید:

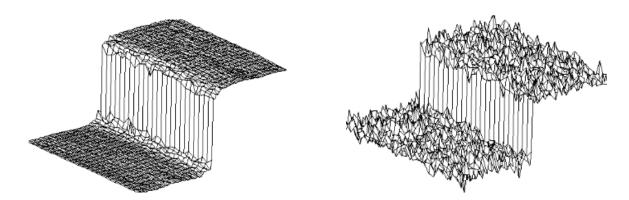


توجه مهم: با توجه به پارامترهای آزاد زیاد این مسئله، ممکن است به آوردن جواب ایده آل بر روی تصاویر تست سخت باشد. بنابراین تمرکز اصلی خود را بر روی اجرا کردن گام به گام مراحل بالا قرار دهید؛ زیرا نمره دهی اصلی بر اساس جواب ایده آل نهایی نخواهد بود بلکه قسمت عمده نمره را اجرای درست مراحل بالا تشکیل میدهد.

## ب) تمارین پژوهشی/ تئوری:

۱. با مراجعه به این مقاله توضیح دهیدکه Face Alignment چیست و چه کاربردی دارد. به طور کلی برای رسیدن به هدف Face Alignment چه روش هایی وجود دارد (دو تا سه مورد دیگر مانند مقاله اشاره شده را به طور خلاصه ذکر کنید.)

۲. در مورد Edge Preserving Smoothing تحقیق کنید دو مورد از متد های این روش را به طور خلاصه شرح دهید. (
این روش به طور کلی باعث می شود که تصویر در مکان هایی که لبه نیستند نرم شود). عملکرد این روش را به طور کلی میتوان در شکل های زیر دید:



۳. ماتریس سمت راست از کانوالو کردن یک فیلتر ۳\*۳ ( با مرکزیت وسط) با ماتریس سمت چپ حاصل شده است. مقادیر پارامترهای فیلتر و همچنین نوع Border Handling را مشخص کنید. (راهنمایی: Border Handling استفاده شده یکی از BorderType های این لینک است.)

12	6	4	2	3	$\Rightarrow$	79	76	47	42	83
4	6	4	12	6		89	86	45	41	93
45	4	1	6	3		110	104	46	43	120
34	5	1	7	3		115	112	36	30	115

۴. نشان دهید عملگر لاپلاسین که به صورت زیر تعریف می شود ایزوتروپیک است (تغییر ناپذیر با دوران)

$$\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

۵. دو تصویر f(x,y) و g(x,y) و  $h_f$  میستوگرام  $h_g$  و  $h_f$  میستوگرام عبارات هیستوگرام عبارات  $h_g$  دارای هیستوگرام  $h_g$  و  $h_f$  بدست آورد:

$$f(x,y) + g(x,y)$$
 (الف

$$f(x,y) - g(x,y)$$
 (ب

$$f(x,y) * g(x,y) ($$

$$f(x,y) / g(x,y)$$
 (د

توضیح دهید در هر مورد هیستوگرام به چه صورت بدست می آید.