



Relatório Atividade 1

Organização de computadores I

Prof.

Marcelo Daniel Berejuck

Alunos

Augusto de Hollanda Vieira Guerner (22102192) e Micael Angelo Sabadin Presotto (22104063)





Relatório Atividade 1

Exercício 1)

O primeiro exercício da atividade, assim como o segundo, pede-se para que se faça algumas operações de soma e subtração de variáveis e de constantes em assembly. A seguir está o que foi solicitado.

$$a = b + 35$$
$$c = d - a + e$$

Equação 1 - Equação para se fazer em assembly.

Para este exercício, os valores de **a**, **b**, **c**, **d** e **e** são arbitrários, ou seja, a equipe que irá defini-los em código. No nosso caso, achamos oportuno defini-los tudo como zero, uma vez que a verificação da corretude do programa se torna mais fácil. Assim, atribuindo zero a todas as variáveis do programa, chega-se em **c** igual a -35. Como se pode observar na **figura 1**, precisamente no número assinalado, obteve-se o mesmo resultado com o programa feito. Mas, antes de irmos para o próximo exercício, vamos falar um pouco sobre a solução encontrada.

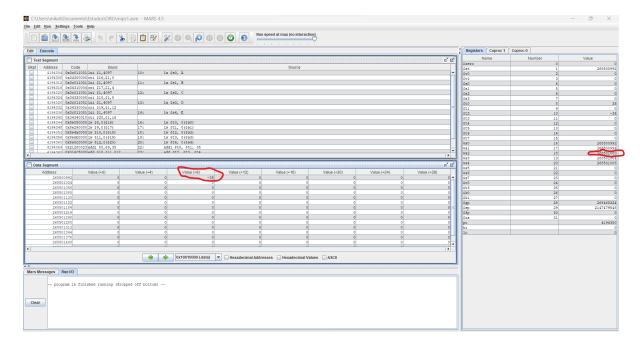
O código tem 4 seções bem definidas na parte principal do arquivo. A primeira seria o carregamento dos endereços das variáveis do programa (a, b, c, d e e) para os registradores \$sx. Em seguida, tem-se o carregamento dos valores dessas variáveis a partir dos endereços já carregados nos registradores \$tx. Depois, as operações com os valores armazenados na etapa anterior de acordo com a equação 1. Por fim, o armazenamento do resultado na variável c encontrada na memória.

Figura 1 - Estado dos registradores e da memória do mips simulado após a execução do programa 1.





Relatório Atividade 1



Fonte: Acervo dos autores.

Exercício 2)

Como dito antes, a ideia deste exercício é a mesma, no entanto com algumas modificações. A primeira é que a variável b será definida pela entrada do usuário no console. Já a segunda é que o resultado das operações será mostrado no tela, desse modo, não será mais necessário analisar a memória do mips.

Para verificar o funcionamento do segundo programa, é possível consultar a **figura 2**. Assumindo os mesmos valores do exercício 1 para as variáveis **a**, **c**, **d** e **e** e que será atribuído via console para **b** o valor 5, chega-se em -40 para **c**, o que está em conformidade com o resultado obtido pelo programa.

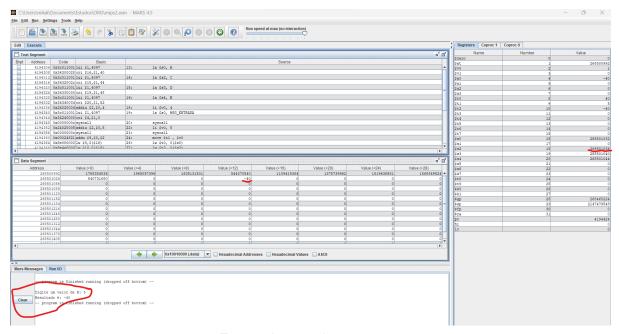
O código de agora é muito similar ao anterior, tendo apenas 4 novas seções e uma pequena modificação para suportar a entrada do valor de **b** via teclado. A primeira seção adicionada é para mostrar a mensagem solicitando a entrada de **b**. A segunda é o trecho que faz a leitura efetivamente de **b**. A penúltima é a parte responsável por mostrar a mensagem do resultado sem o resultado. A última é o envio do resultado das operações para o console.

Figura 2 - Estado dos registradores e da memória do mips simulado após a execução do programa 2.





Relatório Atividade 1



Fonte: Acervo dos autores.