

## J2Cache 开源中国两级缓存实践

@红薯

开源中国创始人 & 一个很老的 Java 程序员 javayou@gmail.com

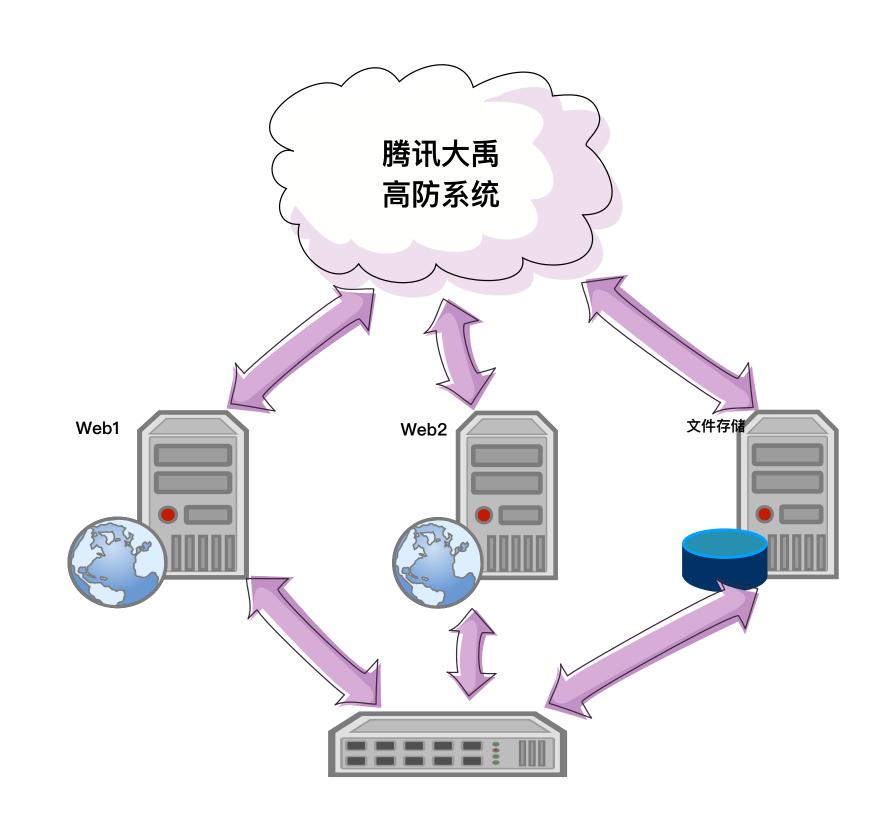
### 内容

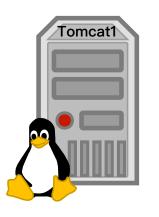
- 开源中国的现状
- 开源中国的几种缓存策略
- Ehcache 缓存框架
- 实际运行的问题
- 缓存系统选型时的考量
- J2Cache —— 两级缓存框架

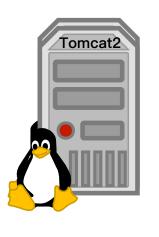
### 开源中国现状——数据

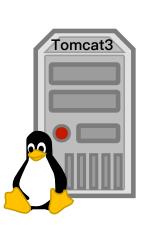
- Alexa 全球排名 ~800
- 社区每天 IP > 80w
- PV > 1000w
- 每天处理动态请求数 > 5000w
- · 高峰期并发连接 > 2w

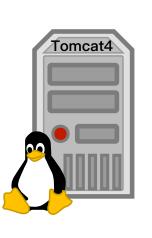
### 开源中国现状——网络结构

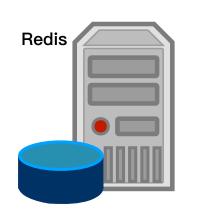


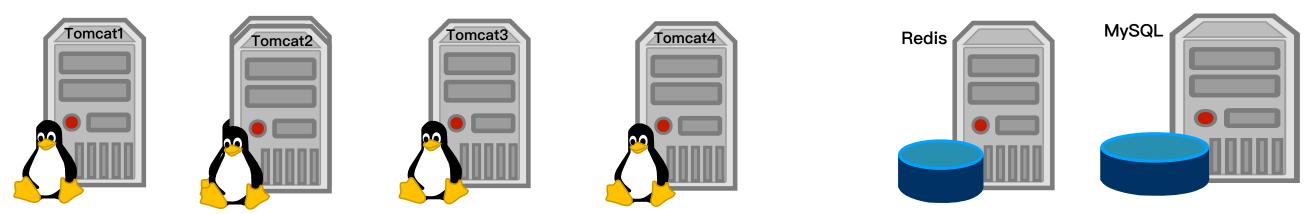












### 缓存策略

- · 对象缓存 id -> object
- 列表缓存 List < id > 而不是 List < object >
- 页面片段缓存
- 页面缓存(CDN)

### 缓存清除策略

- 过期自动清除
- 程序清除
- 手工清除





这些我们都知道!

### Ehcache 缓存框架

- · 基于内存的缓存, Java 最佳选择
- ・速度快
- 两级缓存(内存+磁盘)
- · 多区域(region)缓存结构
- 提供缓存数据侦听接口
- · 支持多种集群部署方式(JGroups/RMI/Server)

#### Ehcache 无法满足发展需要

- 单节点无法应对高并发访问
- 多节点运行时缓存数据无法共享
- 高峰期重启真可怕 —— 雪崩



### 怎么办????

- · 为什么不用 Ehcache 集群方案?
- · 为什么不用集中式缓存服务(Redis)



### 为什么不用 Ehcache 集群方案

- 缓存数据更新时节点间的数据传输量大
- 对象频繁改动导致的序列化和反序列化失败
- Ehcache Server 问题等同于 Redis

### 为什么不用 Redis

- 数据传输量大
- 为什么不用万兆网卡
- · 为什么不用 Redis 集群
- 为什么....
- 为什么.....

why?why?why?why? why?why?why?why? why?why?why?why? why?why?why?why? why?why?why?

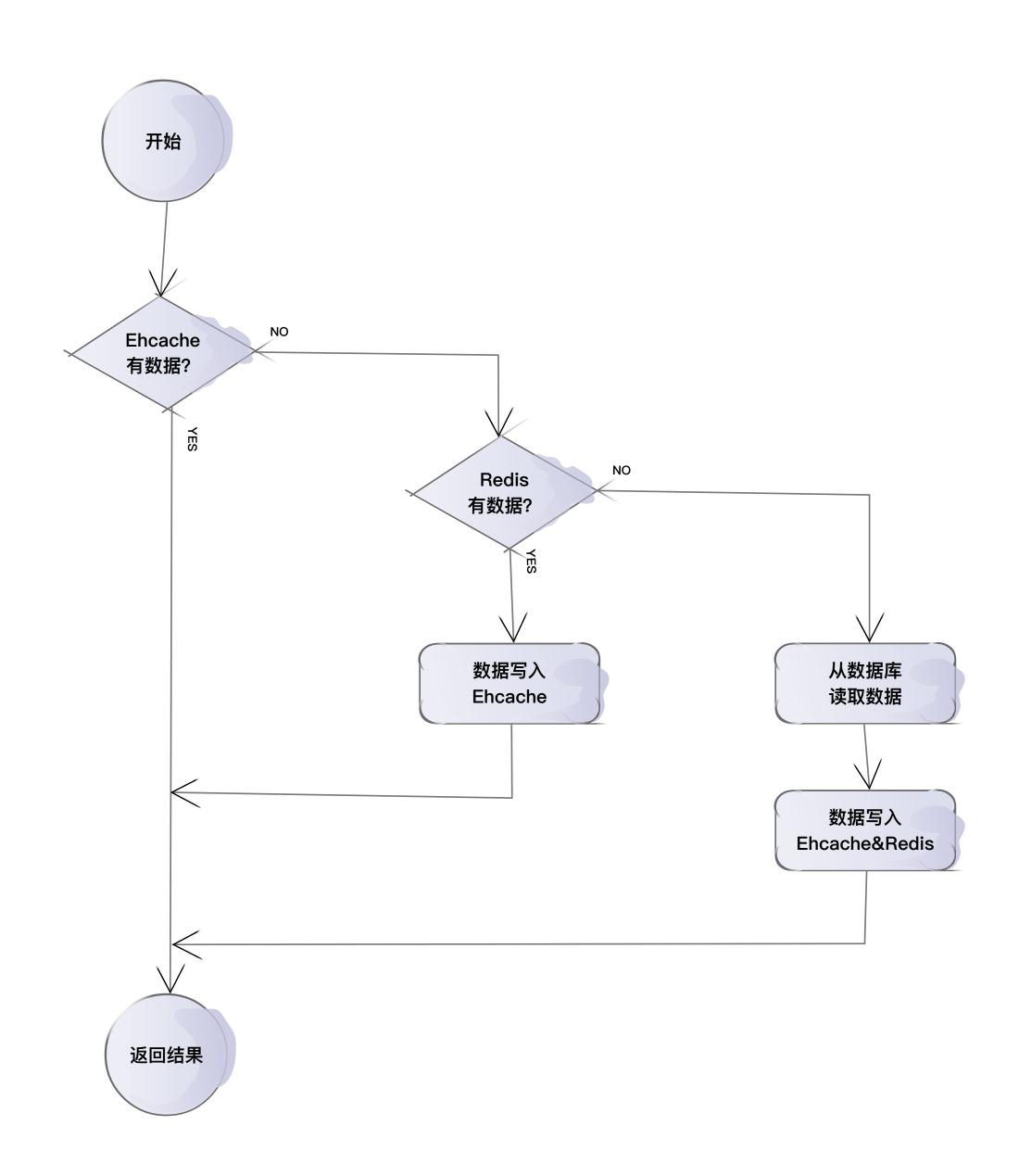
# 能否取长补短?



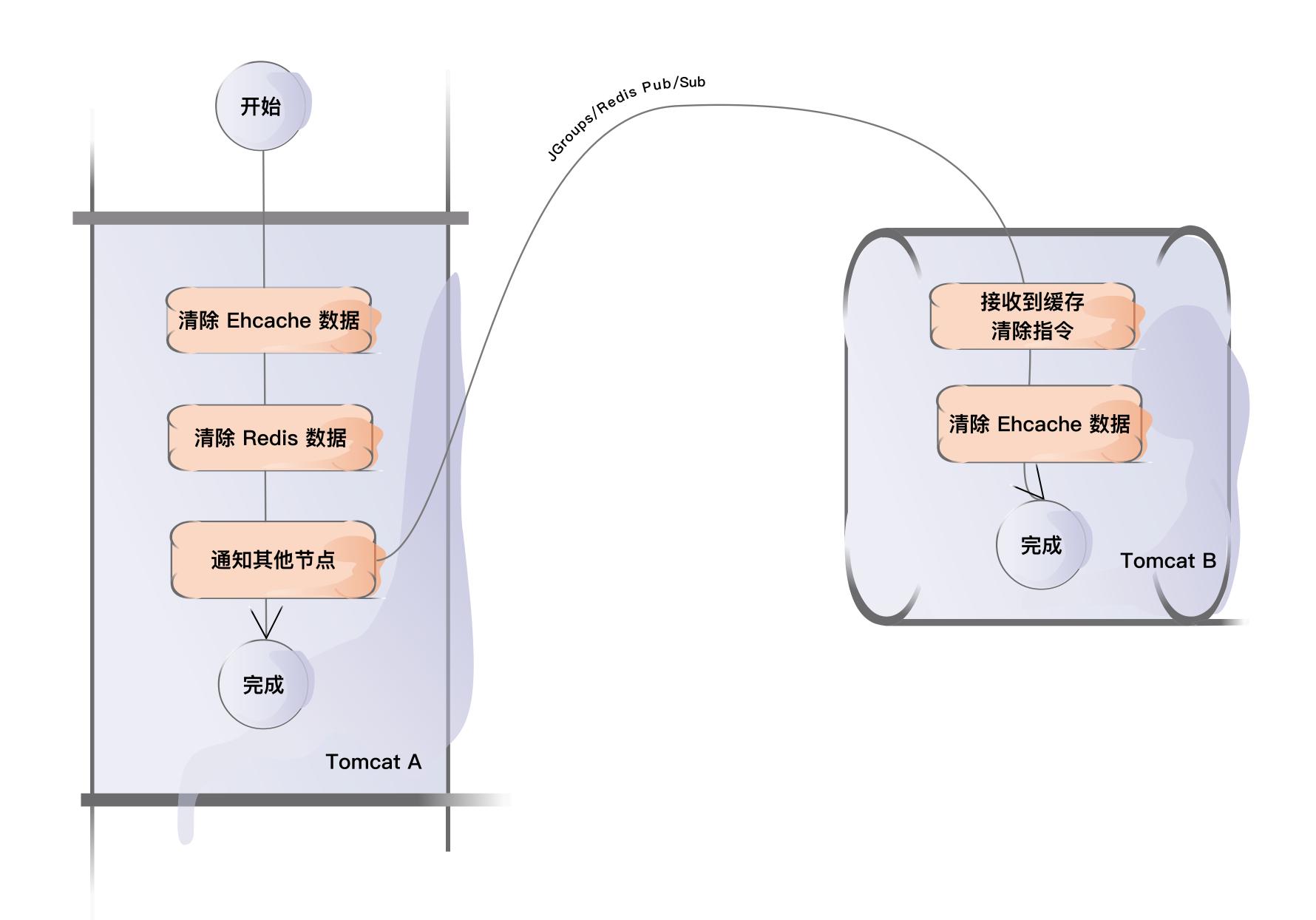
### J2Cache 设计理念

- 何为"两级",而不是"二级"
- · 结合 Ehcache 和 Redis 各自的优点
- 保持高性能
- 有效缓解应用冷启动对数据库造成的压力
- 避免节点间的大量数据传输
- 完美支持集群部署环境

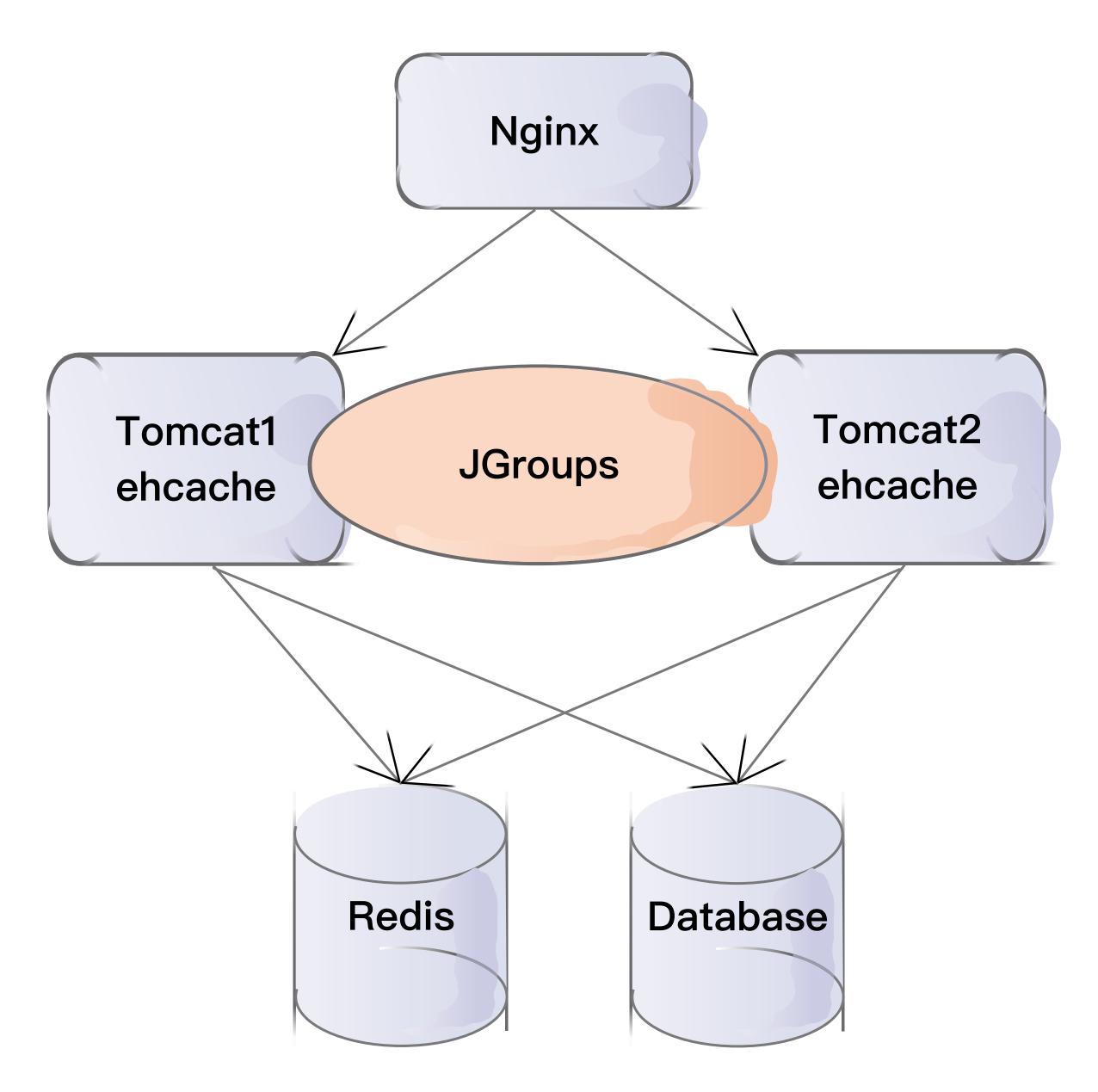
### J2Cache 数据读取流程



### J2Cache 数据更新流程



### J2Cache 整体结构



#### 细节1: Ehcache 缓存过期处理

```
public class EhCache implements Cache, CacheEventListener {
   private net.sf.ehcache.Cache cache;
   private CacheExpiredListener listener;
/**
* Creates a new pluggable cache based on a cache name. *
* @param cache The underlying EhCache instance to use. */
   public EhCache(net.sf.ehcache.Cache cache, CacheExpiredListener listener) {
       this.cache = cache;
       this.cache.getCacheEventNotificationService().registerListener(this);
       this.listener = listener;
@Override
   public void notifyElementExpired(Ehcache cache, Element elem) {
       if(listener != null){
           listener.notifyElementExpired(cache.getName(), elem.getObjectKey());
```

#### 细节1: Redis 对多 region 的处理

```
/**
* 生成缓存的 key * @param key
* @return
*/
@SuppressWarnings("rawtypes")
private String getKeyName(Object key) {
if(key instanceof Number)
    return region + ":I:" + key;
else{
Class keyClass = key.getClass();
if(String.class.equals(keyClass) || StringBuffer.class.equals(keyClass)||
StringBuilder.class.equals(keyClass))
        return region + ":S:" + key;
return region + ":0:" + key;
```

### 序列化库的选择

优点

缺点

Java 序列化

兼容性最佳,无侵入性

速度慢,体积大

Kryo

速度快

侵入性强

FST

速度快,无侵入性

不同平台序列化的结果不同(新版本已解决)

### J2Cache 2.0 计划

- 重构, 更具扩展性
- 各级缓存的命中率等数据的统计
- · 使用 HGET/HSET 替代现有大哈希表的方式
- 支持其他缓存框架

P2Cache?

C2Cache?

R2Cache?

S2Cache?

G2Cache?

