## Welcome to SINAGRAM!

1학년 반가워요!

# 여러분을 소개해 주세요!

무엇을 좋아하는지, 어디에서 왔는지 등등...

# 시나그램이 뭐예요?









### 》시나그램이 뭐예요?



우리가 알려 줄게!

2학년들

# 시나브로? 그램?



ALEE Since 2015

: 모르는 사이 조금씩 조금씩

함께 배우며 모르는 사이 조금씩 조금씩 성장하는 대마고 최고령 WEB 동아리



# Advantage Advantage

- 1. 멘토링을 통해 쌓는 탄탄한 기초 개념
- 2. 실무에서 재직 중인 멘토 선배분들
- 3. 깊게 할 수 있는 웹 공부
- 4. 주도적으로 진행하는 학년별 프로젝트



#### 주요 활동 Activity

- 1. 선후배 멘토링
- 2. 학년별 프로젝트
- 3. 대회 참가
- 4. 분야별 스터디
- 5. 라이트닝 토크





: GReat Awesome Members

2017년에 시작된 모바일 앱 프로그래밍에 대해 공부하는 동아리

#### 》시나브로? 그램?

# Advantage

- 1. 좋은 사람들이 모여 있는 공간
- 2. 딱딱한 분위기 NO! 언제나 즐거운 동아리 시간
- 3. 빵빵한 선배 지원
- 4. 체계적인 시스템



#### 주요 활동 Activity

- 1. 팀 스터디
- 2. 그램톡
- 3. 알고리즘 스터디
- 4. 동아리 프로젝트
- 5. 스낵 타임

# 무엇을 배울 수 있나요?



## Design

: 프론트엔드 개발 전 최종 결과물을 미리 만들어 UI 개발에 도움을 준다

#### 우리는 이래서 재미있어요!

- 1. 내가 작업한 게 바로 눈에 보인다!
- 2. 요구사항을 UI로 가시화한다!

#### 시나그램에서는 이걸 해 볼 수 있어요!

나만의 자기소개 페이지 디자인



## WEB Front-End

: 웹 페이지에서 보여지는 것들을 구성하고 개발

#### 우리는 이래서 재미있어요!

- 1. 코딩하자마자 바로 확인하는 아웃풋
- 2. 설치 없이 브라우저만으로!
- 3. 데스크탑, 태블릿, 스마트폰 어디서든

#### 시나그램에서는 이걸 해 볼 수 있어요!

나만의 자기소개 페이지 만들기



## iOS

: 애플의 모바일 운영체제 iOS에서 동작하는 애플리케이션 개발

#### 우리는 이래서 재미있어요!

- 1. Swift라는 매력적인 언어
- 2. 애플에서 제공하는 XCode라는 깔끔, 쾌적한 통합개발환경
- 3. 시뮬레이션을 통해 바로바로 확인하는 아웃 풋

#### 시나그램에서는 이걸 해 볼 수 있어요!

나만의 음악 플레이어 만들기



## Android

: 구글의 모바일 운영체제 안드로이드에서 작동하는 애플리케이션 개발

#### 우리는 이래서 재미있어요!

- 1. 내가 필요로 하는 앱을 직접 만들 수 있다!
- 2. 안드로이드 기반의 휴대폰이라면 어디든! 다양한 기종에서 내가 만든 앱을 볼 수 있다

#### 시나그램에서는 이걸 해 볼 수 있어요!

음성 인식 애플리케이션 만들기



## Back-End

: 정보를 저장하거나 요청에 맞게 데이터를 제공하는 등 데이터를 활용

#### 우리는 이래서 재미있어요!

- 1. 자유로운 언어 선택
- 2. 데이터를 관리하는 로직, 다양한 언어와 DB 등 섭렵해야 할 게 많아서 생각할 게 많다

#### 시나그램에서는 이걸 해 볼 수 있어요!

웹 페이지 서버로 띄워 보기 간단한 api 만들기

### 우리는 슬랙으로 소통해요!



수 슬랙 URL <u>sinagram.slack.com</u>

#team\_1 #team\_2

김예진 장서영 박동행 최아연 윤석훈 정창용 윤준기 정지원

#team\_1 #team\_2

안드로이드 디자인 프론트 백엔드 iOS

디자인 안드로이드 프론트 iOS 백엔드



세미나실 2-1 (그램실)

3-2교실 (시나브로실)

Android iOS

Front-End
Design
Back-End

### 우리는 깃허브를 사용해요!



◈ 깃허브 URL <u>https://github.com/SinaGram-DSM/Tasting</u>



VCS

: 버전 관리 시스템

(Version Control System)



### 컴퓨터 구조 발표

컴구발표.pptx 컴구발표(1).pptx 컴구발표\_최종.pptx 컴구발표\_진짜최종.pptx 컴구발표\_찐찐찐찐찐찐지조.pptx

이것도 나름의 버전 관리랍니다!







#### 왜 쓸까요?

- 1. 잘못된 변경으로부터의 복구
- 2. 협업할 시 각자의 코드를 하나로 합치기 위함
- 3. 협업할 시 분업하기 위함
- 4. 코드의 수정을 누가, 언제 했는지 알기 위함
- 5. 코드의 변경을 안전하게 하기 위함



#### 왜 쓸까요?

- 1. 잘못된 변경으로부터의 복구
- 2. 협업할 시 각자의 코드를 하나로 합치기 위함 ── Merge(병합)
- 3. 협업할 시 분업하기 위함 → **Branch(브랜치)**
- 4. 코드의 수정을 누가, 언제 했는지 알기 위함
- 5. 코드의 변경을 안전하게 하기 위함

## GitHub

: git을 이용한 프로젝트를 지원하는 웹 서비스

## 관련된 용어는 뭐가 있을까요?

- 1. 레포지토리(Repository): 저장소
  - A. local: 로컬 컴퓨터의 저장소
  - B. remote: 서버상의 원격 저장소
- 2. 클론(clone): remote repository를 로컬로 복사 해 오는 것
- 3. 커밋(commit): 프로젝트의 변경 사항을 repository에 기록
- 4. 스테이지(stage): 커밋 직전의 상태



어떻게 <u>동작하는지</u> 알아볼까요?

### REMOTE

COMMIT STAGED

LOCAL

**FILE** 

6월 12일 C C

6월 11일 B B

6월 10일 A A A



어떻게 <mark>동작하는지</mark> 알아볼까요? REMOTE

LOCAL

**COMMIT** 

6월 12일 C

6월 11일 B

6월 10일 A COMMIT

6월 12일 C

6월 11일 B

6월 10일 A **STAGED** 

**FILE** 



git add 파일명,확장자



어떻게 동작하는지 알아볼까요?

### REMOTE

COMMIT

6월 12일 C

6월 11일 B

6월 10일 A

### LOCAL

COMMIT

**STAGED** 

**FILE** 

6월 13일

git commit -m "커밋 메시지"

6월 12일 C

6월 11일 B

6월 10일



어떻게 동작하는지 알아볼까요?





어떻게 알아볼까요?

# REMOTE

**COMMIT** 

6월 13일 D

6월 13일

6월 12일 C

6월 11일 B

6월 10일 A

## LOCAL

**COMMIT** 

**STAGED** 

**FILE** 

6월 13일

6월 12일 C

6월 10일

6월 11일 B



어떻게 알아볼까요?





**STAGED** 

**FILE** 

COMMIT		СОММІ
6월 13일 D		6월 13일 D
6월 13일	git pull	6월 13일
6월 12일 C		6월 12일 C
6월 11일 B		6월 11일 B
6월 10일 A		6월 10일 A



우리도

해 볼까요?

repository를 생성하는 방법은 두 가지가 있습니다!

로컬에 생성하기

원격 저장소를 생성한 뒤 클론하기



우리도
한편
해볼까요?

repository를 생성하는 방법은 두 가지가 있습니다!

로컬에 생성하기

원격 저장소를 생성한 뒤 클론하기

우리도 한편 해 볼까요?



잠깐! git을 사용하기 전에, 앞으로 local repository들을 모아 둘 디렉토리를 하나 만드는 걸 추천해요!

여러분이 편한 곳에

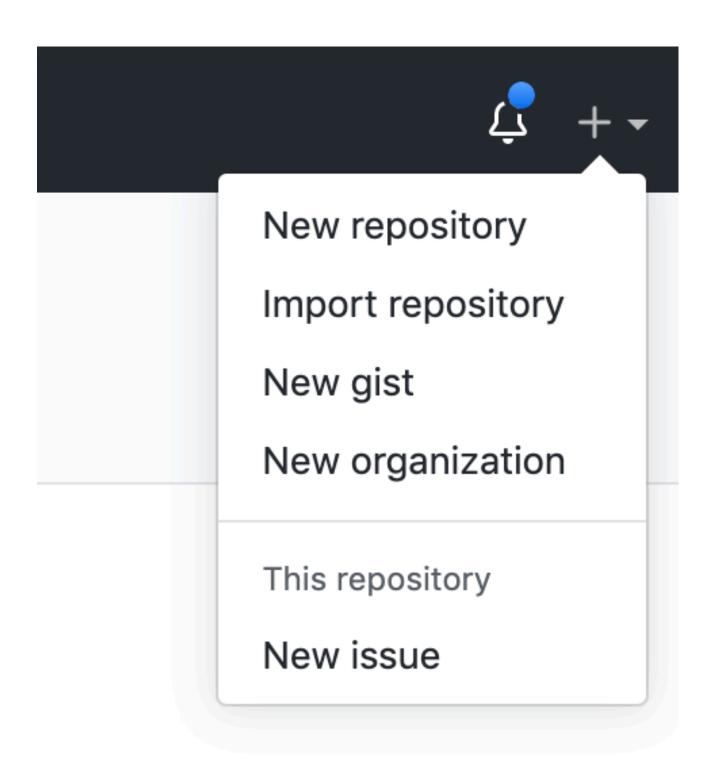


을 생성해 주세요!



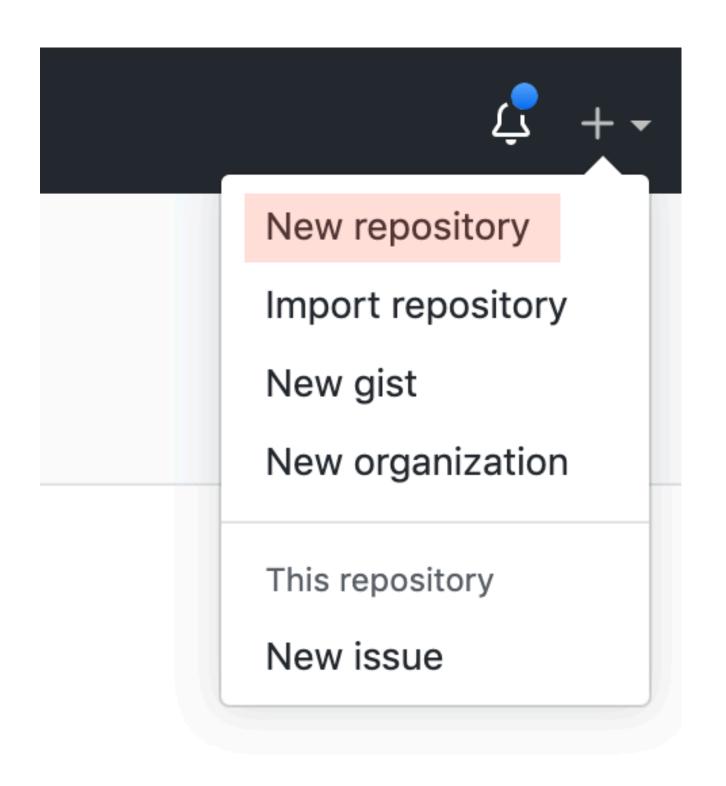
우리도 한번 해 볼까요?

GitHub의 오른쪽 상단 + 버튼을 누릅니다.

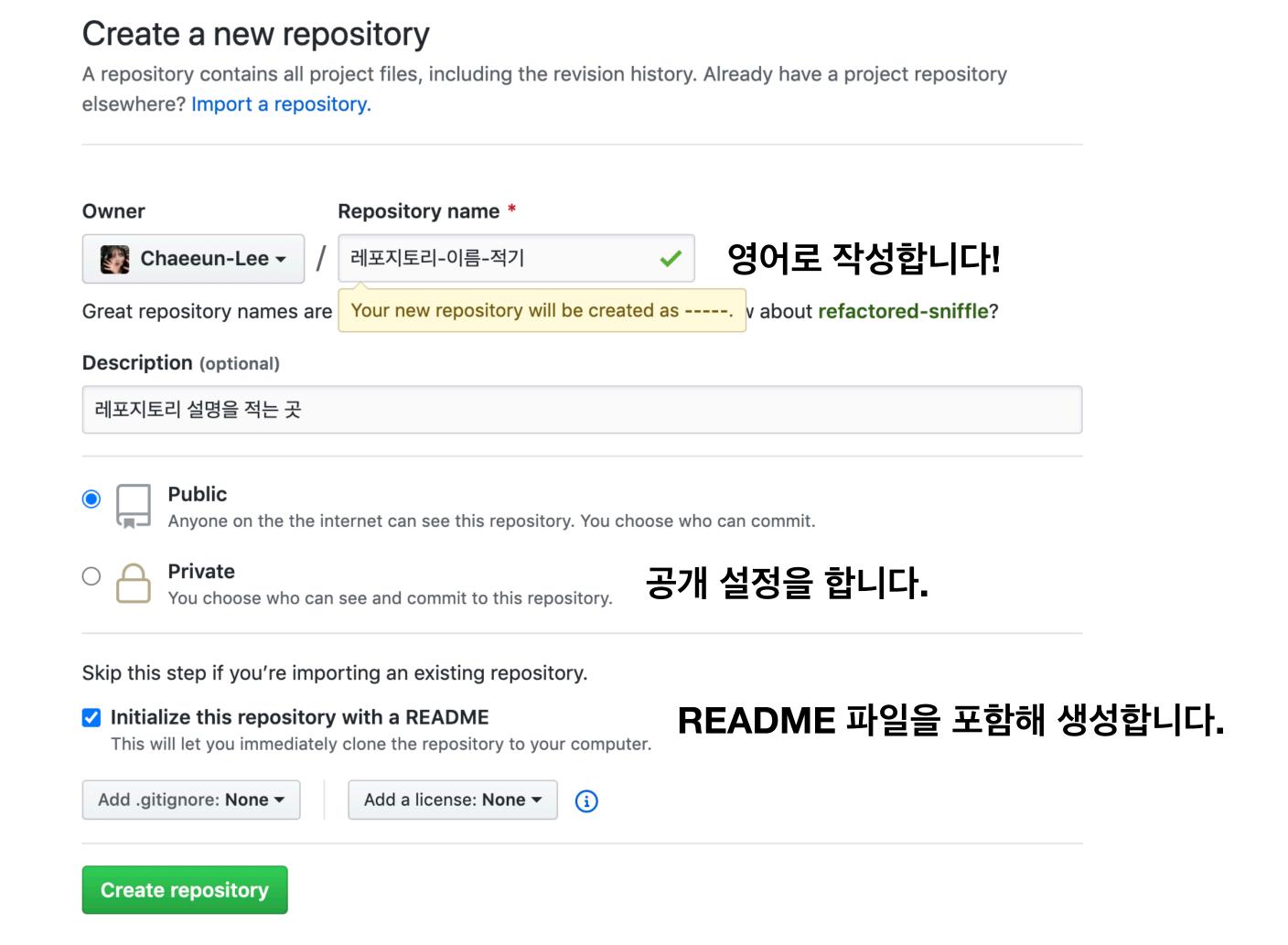




### New repository를 선택합니다.



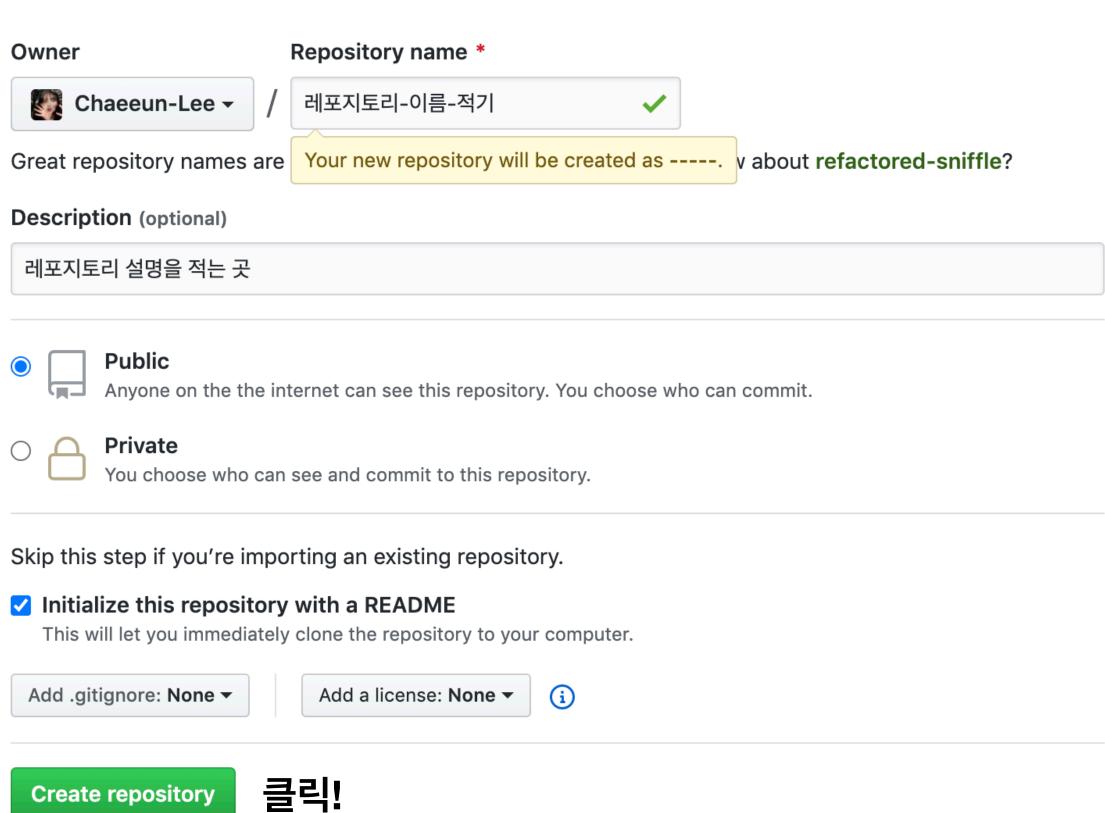
우리도 한번 해 볼까요?



# 우리도 해 볼까요?

#### Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.

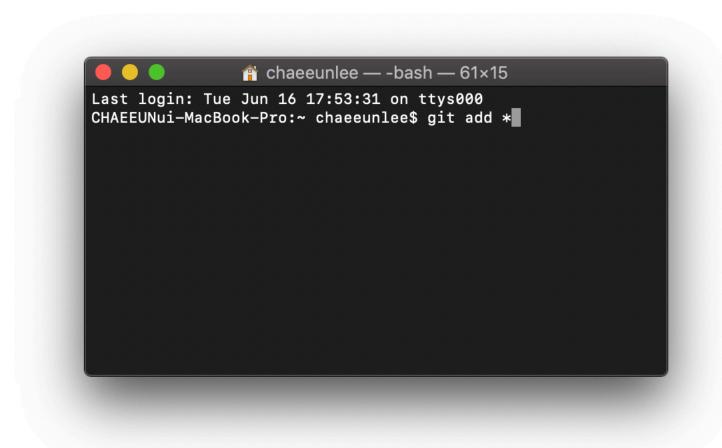




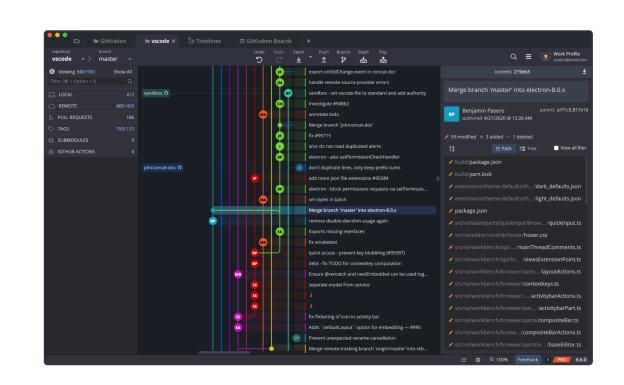
우리도 한번 해 볼까요?

git을 사용하는 방법은 두 가지가 있습니다!

CLI (Command Line Interface)



GUI (Graphic User Interface)

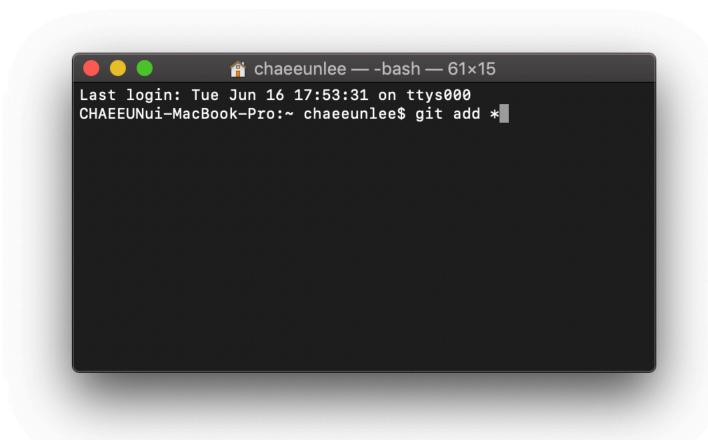




우리도 해 볼까요?

git을 사용하는 방법은 두 가지가 있습니다!

CLI (Command Line Interface) (Graphic User Interface)



GUI





우리도 해 볼까요?

git을 사용하는 방법은 두 가지가 있습니다!

CLI (Command Line Interface) (Graphic User Interface)

👚 chaeeunlee — -bash — 61×15 Last login: Tue Jun 16 17:53:31 on ttys000 CHAEEUNui-MacBook-Pro:~ chaeeunlee\$ git add \* GUI

툴은 자신에게 맞는 것을 사용하는 걸 추천! 하지만 오늘 OT에서는 CLI를 채택했습니다



우리도 한편 해 볼까요?

GIT 디렉토리에서 git bash를 켜고 아래의 명령어를 입력하세요!

git init

GIT 디렉토리에서 git을 사용할 수 있게 됩니다.

우리도 한번 해 볼까요?

GIT 디렉토리에서 git bash를 켜고 아래의 명령어를 입력하세요!

git config --global user.name "깃허브 유저 네임"

깃허브 유저 이름을 등록합니다.

우리도 한번 해 볼까요?

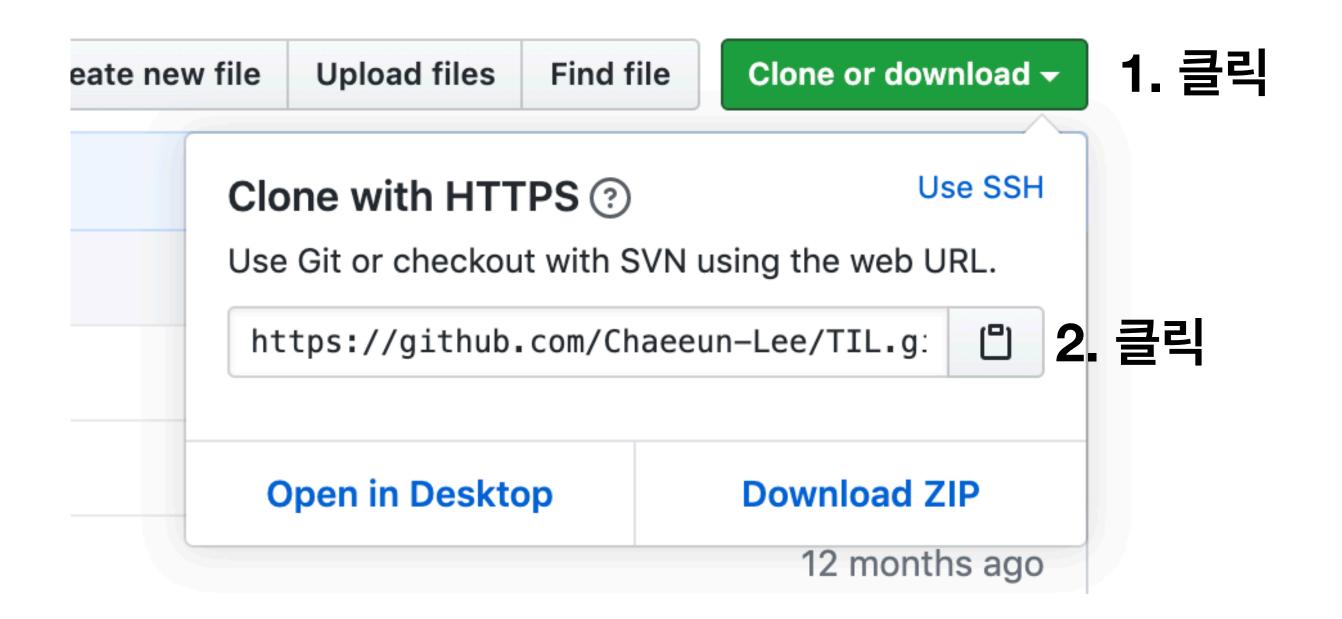
GIT 디렉토리에서 git bash를 켜고 아래의 명령어를 입력하세요!

git config --global user.email "깃허브 이메일 주소"

깃허브 이메일 계정을 등록합니다.

우리도
한편
해볼까요?

### 아까 만든 repository에 들어가



우리도 한번 해 볼까요?

GIT 디렉토리에서 git bash를 켜고 아래의 명령어를 입력하세요!

git clone 아까 복사한 주소

원격에 생성했던 repository를 로컬로 복사해 올 수 있습니다.



우리도 한편 해 볼까요?

GIT 디렉토리 내에 아래의 폴더가 생성되었나요?



아까 생성한 repository 이름

축하합니다! 원격 저장소를 로컬로 복사해 왔습니다.



우리도

한번

해 볼까요?

폴더 안에 있는 README.md 파일을 수정해 봅니다.

저장하는 것을 잊지 마세요!



우리도 한번 해 볼까요?

GIT 디렉토리에서 git bash를 켜고 아래의 명령어를 입력하세요!

cd 레포지토리 이름

cd는 폴더에 진입하는 터미널 명령어입니다.



이어서 아래의 명령어를 입력하세요!

git add README.md

변경된 README.md 파일을 STAGE 상태로 변경합니다.



git add \* 도 가능합니다! Repository 내의 모든 변경사항을 스테이징합니다.



우리도 한번 해 볼까요?

아래의 명령어를 입력하세요!

git commit -m "Edit README.md"

STAGE 되어 있는 변경 사항들을 모두 기록합니다. 커밋은 항상 메시지가 동반되어야 합니다.



터미널에 아래의 명령어를 입력합니다.

git push

로컬에 기록된 커밋을 원격 저장소에도 적용시켜 줍니다.



우리도 한번 해 볼까요?

깃허브 로그인 창이 뜰 거예요!

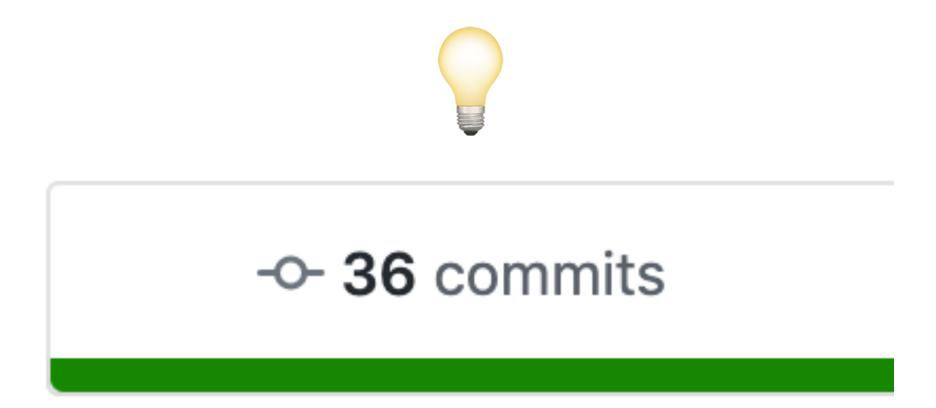
깃허브 계정과 비밀번호를 입력해 로그인합니다.



우리도 한편 해 볼까요?

원격 저장소에 가서 확인해 보세요!

README.md가 변경되어 있나요?



을 클릭하면 이 repository에서 기록된 모든 커밋들을 볼 수 있습니다.

여러분은 이제 모든 준비가 끝났습니다!

여러분을 도울 선배들이 있다는 것을 잊지 말아 주세요!