

# Algorytmiczna Teoria Gier

## Zadanie domowe 1

14 listopada 2025 r.

**Adrian Herda (268449)**

Informatyka Algorytmiczna  
Politechnika Wrocławska

### 1. Treść zadania

Rozważmy zbiór gier dwuosobowych skończonych, gdzie  $|S_1| = n$ , a  $|S_2| = m$  i oznaczamy przez  $\mathcal{G}_{n,m}$ . Niech  $\equiv_{n,m}$  będzie oznaczeniem relacji równoważności dla równoważności gier na  $\mathcal{G}_{n,m}$ . Ile jest takich nierównoważnych gier, tj. ile wynosi  $|\mathcal{G}_{n,m}/\equiv_{n,m}|$ ?

### 2. Rozwiązanie

$C = S_1 \times S_2$  - zbiór profili strategii,  $|C| = |S_1| \cdot |S_2| = nm$

#### 2.1. Ilość różnych gier

Każdy z graczy  $p \in P$  ma swój porządek liniowy nad  $C$ , dla dwóch graczy będzie to para porządków przypisujących każdemu profilowi miejsce  $i \in [nm]$ . Każdy taki porządek to inna gra, więc liczba porządków dla jednego gracza to  $|C|!$ , więc liczbę oznaczonych (z etykietami strategii) gier można wyliczyć ze wzoru:

$$|\mathcal{G}_{n,m}| = (|C|!)^2 = ((nm)!)^2 \quad (1)$$

#### 2.2. Ilość nierównoważnych gier

##### 2.2.1. Dla $n \neq m$

$G = \mathcal{S}_1 \times \mathcal{S}_2$  to zbiór permutacji, który działa na zbiorze profiliów strategii,  $|G| = |\mathcal{S}_1| \cdot |\mathcal{S}_2| = n! \cdot m!$ . Z tego wynika że dwie gry są równoważne jeśli są w tej samej orbicie działania na  $C$ . Z tego wynika że liczba orbit działania jest równa liczbie gier nierównoważnych.

Według Burnside'a[1] liczba orbit jest równa

$$|\mathcal{G}_{n,m}/G| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,m}^g| \quad (2)$$

gdzie

$$\mathcal{G}_{n,m}^g = \{x \in \mathcal{G}_{n,m} : g \cdot x = x\} \quad (3)$$

to zbiór różnych gier które pozostają niezmienne po zastosowaniu permutacji.

Każda gra w orbicie musi być różna więc jeśli  $g \in G^g \neq e$ , gdzie  $e$  to element neutralny to  $|\mathcal{G}_{n,m}^g| = 0$ . Z tego z kolei wynika że stabilizator każdej gry jest trywialny więc:

$$\begin{aligned} \sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,m}^g| &= |\mathcal{G}_{n,m}^e| + \sum_{g \in G \setminus \{e\}} 0 \\ &= |\mathcal{G}_{n,m}| \end{aligned} \quad (4)$$

i to w połączeniu z równaniem 1 daje:

$$|\mathcal{G}_{n,m}/ \equiv_{n,m}| = |\mathcal{G}_{n,m}/G| = \frac{|\mathcal{G}_{n,m}|}{|G|} = \frac{((nm)!)^2}{n!m!} \quad (5)$$

### 2.2.2. Dla $n = m$

Podobnie jak w sekcji 2.2.1 definiujemy  $G' = \langle G, \tau \rangle$  gdzie  $\tau$  oznacza zamiane graczy  $\tau \cdot (r_1, r_2) = (r_2, r_1)$

Szukamy

$$\begin{aligned} |\mathcal{G}_{n,n}/G'| &= \frac{1}{|G'|} \sum_{g' \in G'} |\mathcal{G}_{n,n}^{g'}| \\ &= \frac{1}{|G'|} \left( \sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,n}^g| + \sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,n}^{\tau g}| \right) \end{aligned} \quad (6)$$

Wartość  $|G'|$  można obliczyć poobdbnie jak w sekcji poprzedniej:

$$|G'| = |\mathcal{S}_1| \cdot |\mathcal{S}_2| + |\mathcal{S}_2| \cdot |\mathcal{S}_1| = n! \cdot n! + n! \cdot n! = 2(n!)^2 \quad (7)$$

Wartość pierwszej sumy w równaniu 6 możemy wziąć z równania 4:

$$\sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,n}^g| = |\mathcal{G}_{n,n}| = ((n^2)!)^2 \quad (8)$$

Teraz obliczymy kiedy element  $\tau g$  ma punkty stałe. Źeby do tego doszło musi zająć:

$$(\tau g) \cdot (r_1, r_2) = (r_1, r_2) \quad (9)$$

rozpisując:

$$\begin{aligned} (\tau g) \cdot (r_1, r_2) &= \tau(g \cdot (r_1, r_2)) \\ &= \tau(r_1 \circ g^{-1}, r_2 \circ g^{-1}) \\ (r_1, r_2) &= (r_2 \circ g^{-1}, r_1 \circ g^{-1}) \end{aligned} \quad (10)$$

To daje układ równań którego rozwiązaniem jest:

$$r_1 = r_1 \circ g^{-2} \quad (11)$$

a to jest spełnione wtedy i tylko wtedy gdy  $g^2 = e$  czyli  $g = (\alpha, \beta)$  jest inwolucją (funkcją, która złożona sama ze sobą daje jednosć). Aby policzyć liczbę inwolucji na zbiorze  $S_n$  wykorzystywany jest wzór:

$$a_n = \sum_{m=0}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} \frac{n!}{2^m m! (n - 2m)!} \quad (12)$$

Takich inwolucji dla gry dwuosobowej jest  $a_n^2$  i dla każdej możemy wybrać  $r_1$  na  $(n^2)!$  sposobów co wybierze jednoznaczne  $r_2 = r_1 \circ g^{-1}$ . Znając te wyniki można obliczyć drugą sumę równania 6:

$$\sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,n}^{\tau g}| = (n^2)! a_n^2 \quad (13)$$

Podkładając wynik tego równania do wzoru w równaniu 6 otrzymujemy:

$$\begin{aligned} |\mathcal{G}_{n,n}/G'| &= \frac{1}{|G'|} \left( |\mathcal{G}_{n,n}^g| + \sum_{g \in G} |\mathcal{G}_{n,n}^{\tau g}| \right) \\ &= \frac{1}{2(n!)^2} \left( ((n^2)!)^2 + a_n^2 (n^2)! \right) \\ |\mathcal{G}_{n,n}/\equiv_{n,n}| &= \frac{(n^2)!}{2(n!)^2} ((n^2)! + a_n^2) \end{aligned} \quad (14)$$

### 2.3. Wyniki

$$|\mathcal{G}_{n,n}/\equiv_{n,n}| = \begin{cases} \frac{((nm)!)^2}{n!m!}, & \text{dla } m \neq n \\ \frac{(n^2)!}{2(n!)^2} ((n^2)! + a_n^2), & \text{dla } m = n \end{cases} \quad (15)$$

## Bibliografia

- [1] W. Burnside, „Theory of groups of finite order”, *Messenger of Mathematics*, t. 23, s. 112, 1909.