Appendix. 팀 회고지

**이름:**

3조 : 김인정, 진상우, 김진우, 서정빈, 박정훈 **활동 점수 (100점 만점):**

** **

**타임라인** (한 주 동안 있었던 이벤트, 마일스톤, 사건, 사고, 대화, 컨디션 등)

Day 1

* 처음 부스트캠프를 시작하여, 수업을 다들 듣게 되었고, 팀원들끼리 모여 ice breaking하는 시간을 가지고, 팀 이름도 정하면서 기반을 다져나갔습니다.
* 모더레이터를 정하는 법과 같은 팀 규칙을 정하며 처음 하루를 보냈습니다.
* 각자 이제까지 공부하거나 배웠던 내용도 설명하며 피어세션을 성공적으로 보냈습니다.

Day 2

* 두번째 날은 이번주 강의가 프리코스 내용과 많이 겹쳐 각자 학습을 진행해나가고, 다음주부터 제대로 학습 진도를 맞추기로 하였습니다.
* 피어세션 시간에 과제를 리뷰해 보도록 하기로 하고, 멘토링 시간에는 멘토님께 저희에게 필요한 사이트와 같은 정보를 공유받았습니다.

Day 3

* 아침에는 각자 강의를 수강하고, 피어세션 시간에는 멘토님이 알려주신 사이트에서 논문 읽기를 계획하였고, 심화 과제 풀이 방법을 공유하였습니다.
* 피어세션이 피었습니다 시간에는 저희가 첫 날 정한 그라운드 룰과 각자의 소개를 발표하였습니다.

Day 4

* 낮에는 각자 강의를 마저 듣거나, 과제를 진행하고, 피어 세션 시간에는 논문을 해설해주는 유투브를 시청하고 거기서의 지식들에 대해 토론하는 시간을 가졌습니다. 또한 거기서 배우거나 궁금한 부분들을 슬랙에 작성하였습니다.
* 오후에 마스터클래스에서는 강사님께 교육을 받았습니다.

Day 5

* 다른 팀과의 피어세션을 가지고, 서로 유용한 부분은 받아들여 서로 공유하였습니다. 다음주부터는 노션을 사용하여 팀 회고나 정리를 하기로 결정하였습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| (+)잘했던것, 좋았던것, 계속할것  - 피어 세션에 논문 읽어주는 시간이 굉장히 유익했던 거 같고, 서로가 주목하는 포인트가 달라 새로운 방향으로 생각해 볼 계기가 되었습니다.  - | (-)잘못했던것, 아쉬운것, 부족한것 -> 개선방향  - 피어세션을 100% 활용하지 못해서 아쉬웠기에 방향성을 조금 더 정해야 할 것 같다.  - 이번주가 그나마 좀 널널한 주 였을 텐데 첫주를 활용하여 새로운 것들을 많이 배웠어도 좋았을 것 같다. |
| (!)도전할 것, 시도할 것  - 정리하기 위하여 노션을 활용하여 좀더 눈에 보이게 정리하면 좋을 것 같습니다.  - 팀 github repository를 활용할 만한 것을 생각해보기 | (-)키워드(공부한 것,알게된 것, 느낀 점)  - 각자가 이제까지 배운 것들을 종합하여 유익한 정보들을 알게 되었다. |

이번주 내가 했던 행동, 작업, 계획, 일정, 소통, 활동에 대해 회고해 보세요