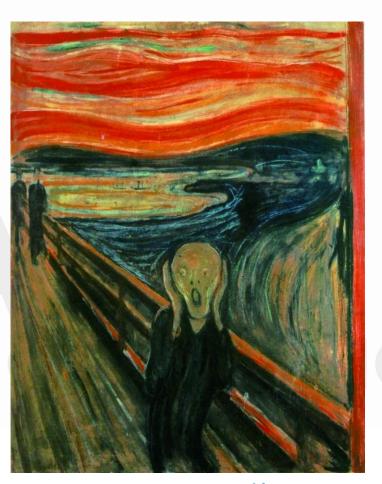
Al+x 인재양성 확대를 위한 교수자 연수

한국폴리텍대학 대구캠퍼스 AI엔지니어링학과 강현우



- ◆ 과정의 목적
 - > AI에 대한 개념적 이해
 - ➤ 그리고 접목 = AI + X
 - > 32시간 만에?





◆ 당신이 생각하는 인공지능은?



Real World



Real world



◆ 강 인공지능 VS. 약 인공지능

강 인공지능

- 1 인간의 사고를 컴퓨터 소프트웨어와 같은 관점으로 보고 행하는 인공지능 연구
- 2 다양한 분야에 보편적으로 활용
- 3 알고리즘을 설계하면 AI가 스스로 데이터를 찾아서 학습
- 4 정해진 규칙을 벗어나 능동적으로 학습해 창조 가능

약 인공지능

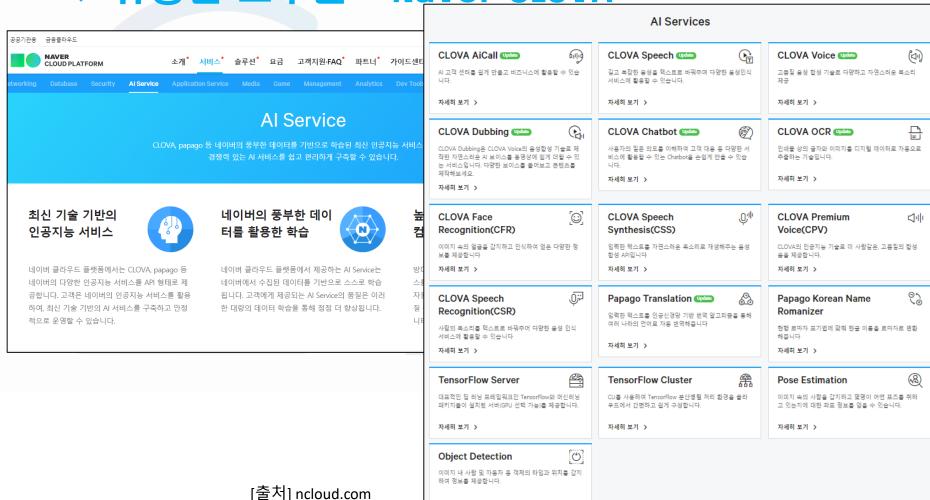
- 1 인간의 사고와는 별개로 단지 유용한 도구의 개발을 위해 행하는 인공지능 연구
- 2 특정 분야에만 활용 가능
- 3 알고리즘은 몰론 기초 데이터 및 규칙을 개발자/설계자가 수동 입력
- 4 정해진 규칙을 바탕으로 학습 가능하며, 규칙을 벗어난 창조 불가능



- ◆ 우리의 위치
 - > 특정 분야에 유용한 도구를 만드는데 AI를 활용
 - > 어떤 문제??
- ◆ 세상은 넓고 문제는 많다
 - ➤ Kaggle 예측 모델 및 분석 대회 플랫폼
 - https://www.kaggle.com/
 - ➤ SIIM Identify and localize COVID-19 abnormalities on chest radiographs
 - > Optiver Realized Volatility Prediction



◆ 유용한 도구들 - Naver CLOVA



자세히 보기 >

네구삼피스

◆ 유용한 도구들 - Kakao i

'Kakao i'는 AI 핵심 기술이 결합된 카카오의 통합 인공지능 플랫폼 입니다.

Kakao i Open Builder

Kakao i Open Builder'는 누구에게나 제공될 'Kakao i' 개발 플랫폼입니다. 이 플랫폼을 통해서 파트너들은 더욱쉽고 빠르게 'Kakao i'의 기술을 활용할 수 있으며, 사용자들은 더 확장된 'Kakao i'의 기능을 만날 수 있습니다.

Kakao i Voice Service

'Kakao i Voice Service'는 카카오 음성 엔진을 활용하여 다양한 기기 및 서비스에서 음성 서비스를 이용할 수 있는 서비스입니다. 이 서비스를 통해서 모바일앱, 자동차, 스마트 스피커뿐 아니라 TV, 냉장고, 조명, 가스 밸브 등 집안의 IOT 제품을 제어할 수 있습니다.







- ◆ 과정의 목적
 - ▶ 사실 저도 AI + X 가 무엇인지 잘 몰라요. ㅠ_ㅜ
 - > AI 기술은 공상과학이 아니다.
 - > Super Al (강 인공지능) 은 세상에 없다.
 - 특정 분야에서 유용한 도구를 만들고자 한다면 만들 수 있도록 도와줄 도구들이 많다.
- ◆ AI를 어떻게 활용할 지 고민하는데 조금이나마 도움이 되기를 바랍니다.



◆ Candle Problem (1945)

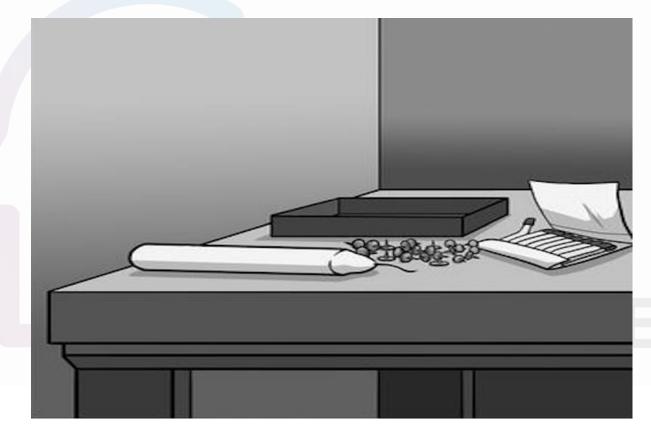




Candle Problem solution



◆ 바보들을 위한 Candle Problem





◆ 창의력은 잉여에서 나온다.

중앙일보 오피니언 정치 경제 국제 문화 사회 人平大 경제 경제정책 산업 금융증권 부동산 과학미래 글로벌경제 고용노동 글로벌머니

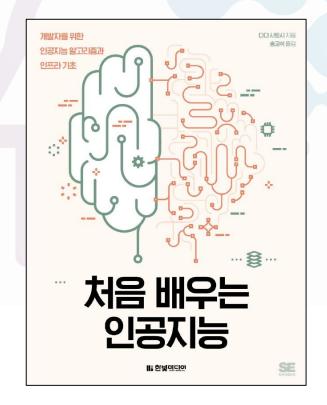
20주년 넥슨 "향후 20년은 창의력·잉여력으로 승부"

- > 잉여롭게…
- ▶ 질문 / 의견 언제나 환영!



참고 - 저희 학과 AI개론

- ◆ 교재 소개
 - > 다다 사토시 지음
 - ≻한빛미디어



◆ 목차

- ▶ 1. 인공지능의 과거, 현재, 미래
- ▶ 2. 규칙 기반 모델의 발전
- > 3. 오토마톤과 인공 생명 프로그램
- > 4. 가중치와 최적해 탐색
- > 5. 가중치와 최적화 프로그램
- ▶ 6. 통계 기반 머신러닝 1✓ 확률분포와 모델링
- ▶ 7. 통계 기반 머신러닝 2✓ 자율 학습과 지도학습
- > 8. 강화학습과 분산 인공지능
- > 9. 딥러닝
- ▶ 10. 이미지와 음성 패턴 인식
- > 11. 자연어 처리와 머신러닝
- ▶ 12. 지식표현과 데이터 구조
- ▶ 13. 분산 컴퓨팅
- > 14. 빅테이터와 사물 인터넷의 관계



- ◆ 최근에 이런 단어 들어 보셨나요?
 - > 인공지능
 - > Machine Learning, Deep Learning
 - > DNN, CNN, RNN...
 - > Big Data, Data Mining
 - > Natural Language Processing
 - Computer Vision
 - > Classification, Recognition, Prediction...
 - > Reinforcement Learning
 - > YOLO, GAN...
- ◆ 알아야 할 것들이 참 많죠?

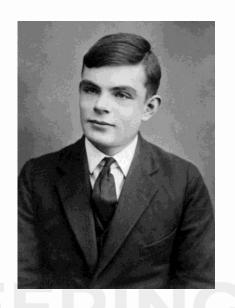


Artificial Intelligence

- ◆ 인공지능의 정의에 대해서 이야기 하기 전에
 - > Alan Mathison Turing (1912~1954)
 - ✓ 수학자, 암호학자
 - ✓ 컴퓨터 과학의 할아버지
 - ✓ 튜링 머신: 초보적 형태의 컴퓨터
 - ✓ 튜링 테스트: 인공지능의 평가

> Turing Award

- ✓ 컴퓨터 과학의 노벨상
- ✔ACM에서 컴퓨터 과학 분야에 업적을 남긴 사람에게 시상
- ✓ Intel 이 후원. 10만달러





Artificial Intelligence

Computing Machinery and Intelligence

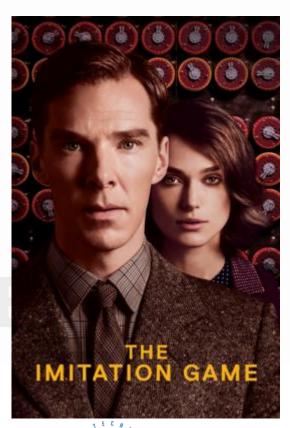
A. M. Turing (1950) Computing Machinery and Intelligence. Mind 49: 433-460.

COMPUTING MACHINERY AND INTELLIGENCE

By A. M. Turing

1. The Imitation Game

I propose to consider the question, "Can machines think?" This should begin with definitions of the meaning of the terms "machine" and "think." The definitions might be framed so as to reflect so far as possible the normal use of the words, but this attitude is dangerous, If the meaning of the words "machine" and "think" are to be found by examining how they are commonly used it is difficult to escape the conclusion that the meaning and the answer to the question, "Can machines think?" is to be sought in a statistical survey such as a Gallup poll. But this is absurd. Instead of attempting such a definition I shall replace the question by another, which is closely related to it and is expressed in relatively unambiguous words.





인공지능의 정의 - 1

Wikipedia

>인간의 학습능력, 추론능력, 지각능력, 그 외에 인공적으로 구현한 컴퓨터 프로그램 또는 이를 포함한 컴퓨터 시스템이다.

◆ 나까무위키

>인간이 지닌 지적 능력의 일부 또는 전체,혹은 그렇게 생각되는 능력을인공적으로 구현한 것을 말한다.



인공지능의 정의 - 2

◆ 인공지능은…

- > Thinking (人口)
- > Perception (인지)
- > Action (행동)
- ➤ 에 관한 것을 Model 로 만드는 것

◆ 모델을 만들려면

- > Representation (표현)
- > Constraints (제약)
- ➤ Algorithm (알고리즘)



River Crossing Puzzle

◆ 농부 / 늑대 / 곡식 / 염소

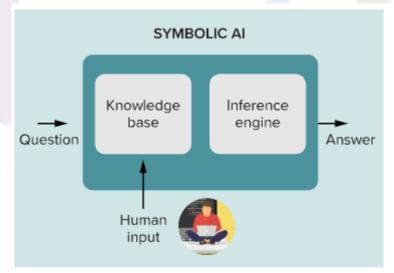


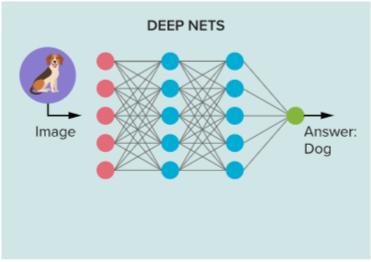
- > 농부만 배를 움직일 수 있다.
- > 농부는 한 번에 하나만 태울 수 있다.
- 늑대와 염소가 같이 있으면 염소가 죽는다
- > 염소와 곡식이 같이 있으면 염소가 곡식을 먹는다
- ◆ 자신만의 방식으로 표현해보세요. 실습!



AI 주요 접근법

- Symbolic Al
 - Mathematical symbols to represent objects and the relationship between object
- Artificial neural networks / connectionist Al
 - ➤ A system is to process signals by sending them through a network of simulated nodes: analogs of neurons in the human brain



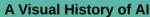


AI 발전의 역사

AlexNet by

Krizhevsky & Hinton

Fei-Fei Li



[출처] kaggle.com



AlphaGo by

DeepMind

GAN by

Ian Goodfellow

Word2Vec by

Tomas Mikolov

대구캠퍼스 0,0 Parisa Rashidi. July 2020. CC BY 4.0

DeepMind

Gender Shades by

Buolamwini & Gebru

Transformer by

Google Brain, Research

enforcement

Al Activism by

Ethical Al Community

AI 발전의 역사

◆인공 지능 발전 흐름

그림 1-8 1960년 이후 인공자능의 발전 흐름

1960~1980년:

전문가 시스템과 1차 인공자능 붐

1980~2000년:

2차 인공자능 불과 신경망의 암흑기

2000~2010년:

통계 기반 머신러닝과 분산 처리 기술의 발전

2010년 이후:

심층 신경망 기반 이미지 인식 성능 향상과 3차 인공지능 붐

[출처] 처음 배우는 인공지능

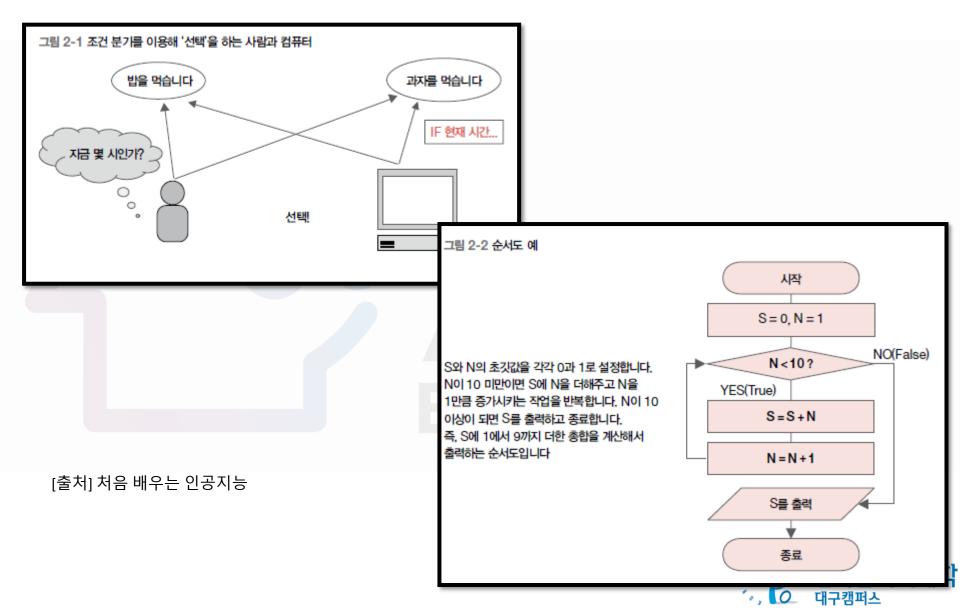


규칙 기반 모델

- ◆조건 분기 프로그램과 규칙 기반 시스템
 - 특정 조건을 비교해서 처리할 일을 나누는 것을 조 건 분기라고 함.
 - ▶컴퓨터를 이용한 문제 해결은 조건 분기를 구현한 프로그램을 실행해 답을 끌어냄.
 - >규칙(조건 설정)을 사용해 조건 분기 프로그램을 실행하는 시스템을 규칙 기반 시스템이라고 함.
 - ▶기반 시스템을 만들기 전 순서도를 이용해 규칙을 설정하면 좋음

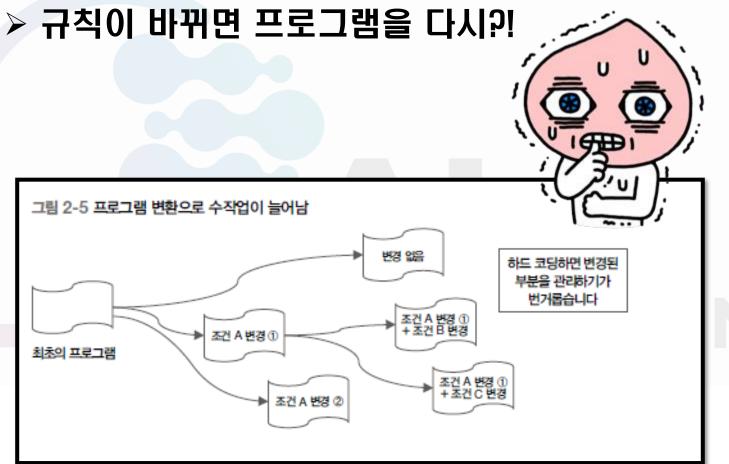


규칙 기반 모델



규칙 기반 모델

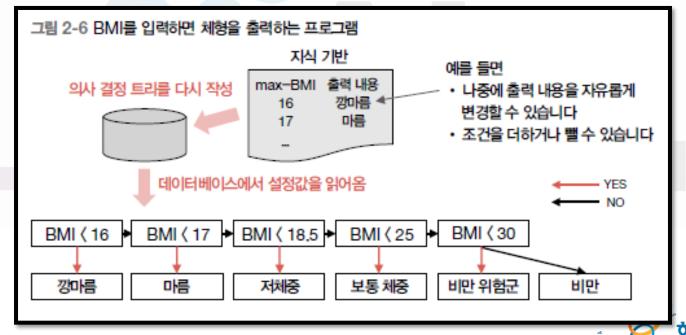
◆ 규칙이 늘거나 변하는 경우



한국폴리텍대학

지식 기반 모델

- ◆사람도 검색할 수 있는 지식 기반 시스템
 - > 방대한 정보 데이터를 저장
 - > 사람도 검색이 가능
 - > Knowledge Base



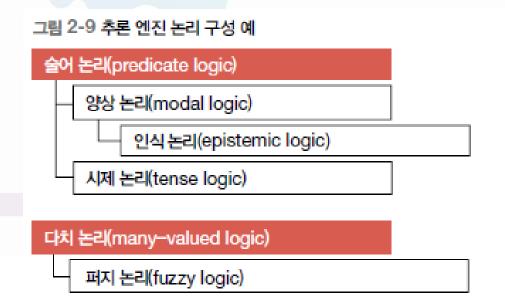
전문가 시스템

- ◆ 전문가 시스템
 - 전문가 시스템은 규칙 기반 모델을 이용하는 추론 엔진에 기반
 - ➤ 초기 전문가 시스템 Dendral
 - > Dendral에서 파생된 MYCIN
 - > 환자의 전염성 혈액질환을 진단한 후
 - > 투약해야 하는 항생제, 투약량 등을 제시



전문가 시스템

- ◆ 추론 엔진
 - 전문가 시스템이 규칙을 사용해 결과를 추론하는 프로그램
 - > 주로 수리 논리학을 이용





인공지능, 머신러닝, 딥러닝

Artificial Intelligence

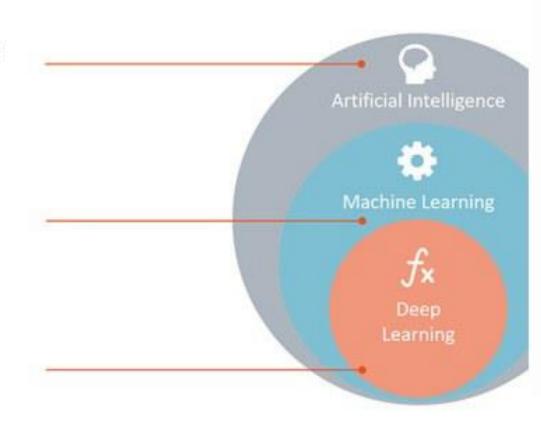
Any technique which enables computers to mimic human behavior.

Machine Learning

Subset of AI techniques which use statistical methods to enable machines to improve with experiences.

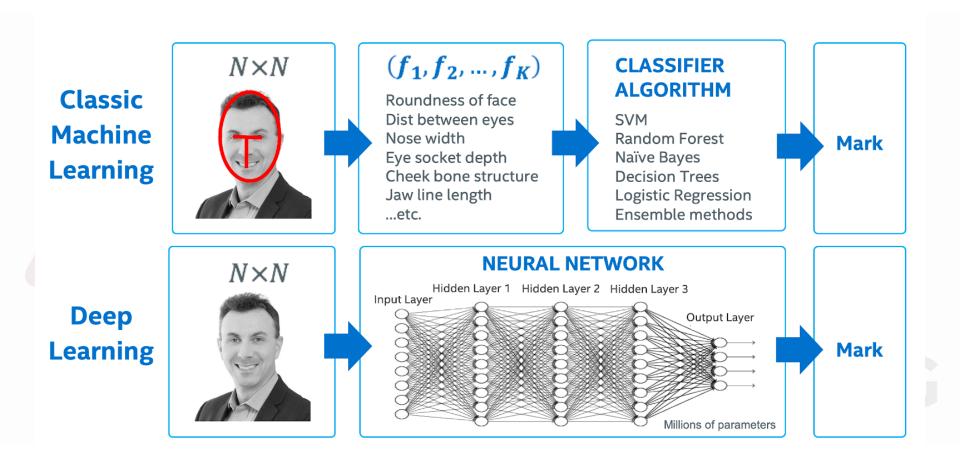
Deep Learning

Subset of ML which make the computation of multi-layer neural networks feasible.





머신 러닝, 딥러닝



[출처] https://www.intel.com/content/www/us/en/artificial-intelligence/posts/difference-between-ai-machine-learning-deep-learning.html

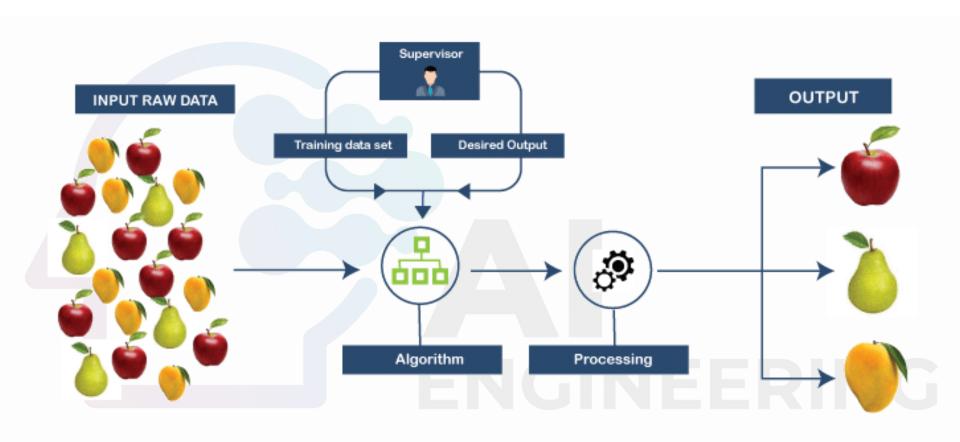


머신 러닝 학습 방법

- ◆ 지도 학습 (Supervised Learning)
- ◆ 비지도 학습 (Unsupervised Learning)
- ◆ 준지도 학습 (Semi-supervised Learning)
- ◆ 강화 학습 (Reinforcement Learning)



지도 학습

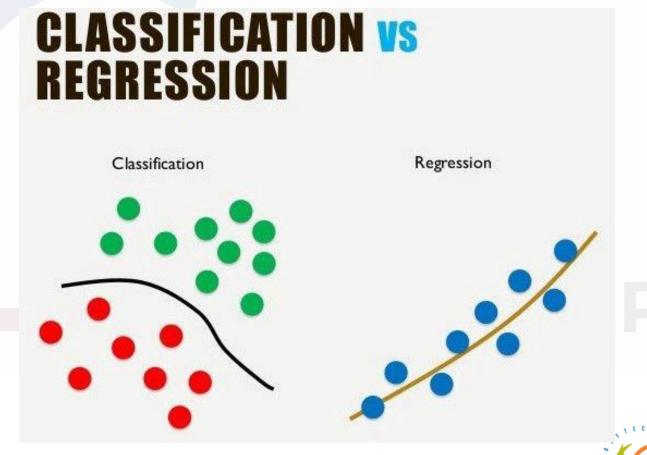


[출처] https://www.tutorialandexample.com/supervised-machine-learning/



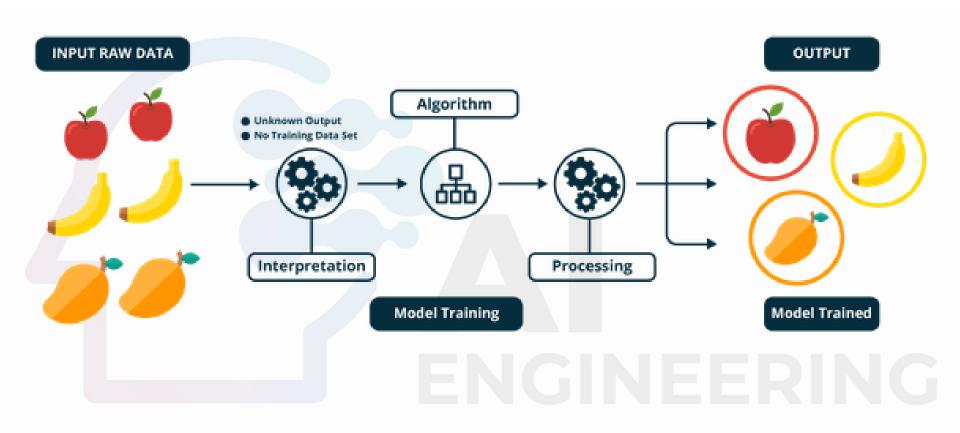
지도 학습

Classification vs Regression



[출처] https://www.pinterest.co.kr/pin/729231364647517568/

비지도 학습

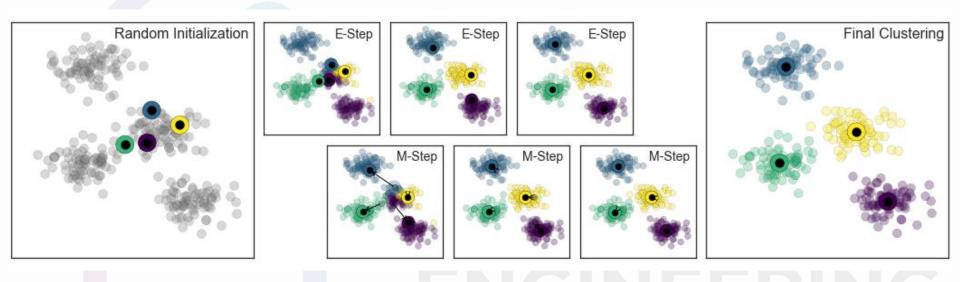


[출처] https://www.blendspace.com/lessons/mfiu9IDljkeE7A/it605d-l20-unsupervised-learning-winners-take-all



비지도 학습

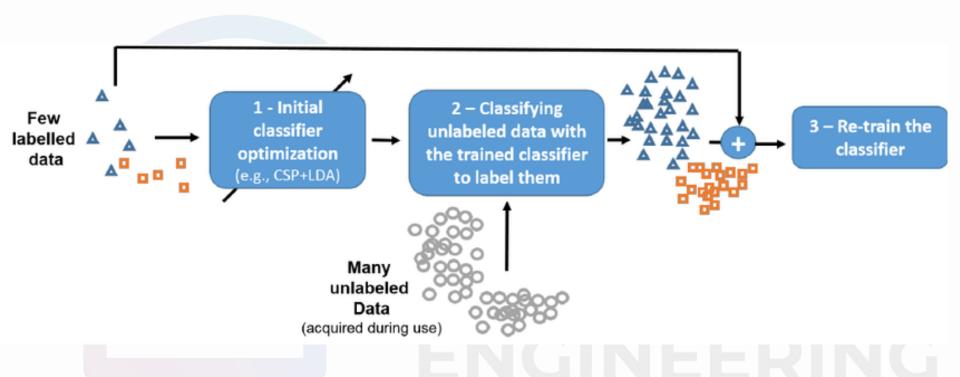
◆ 군집화 (Clustering)



[출처] https://jakevdp.github.io/PythonDataScienceHandbook/05.11-k-means.html



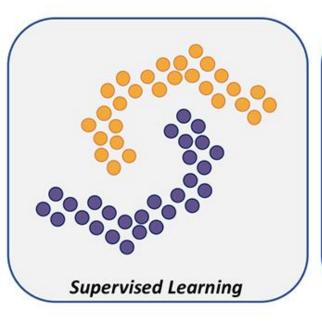
준지도 학습

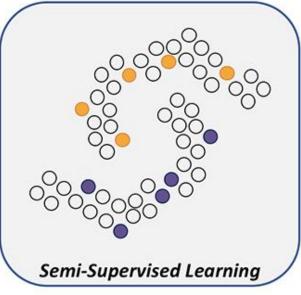


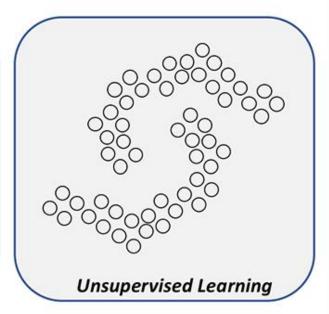
[출처] https://www.researchgate.net/figure/Principle-of-semi-supervised-learning-1-a-model-eg-CSP-LDA-classifier-is-first_fig4_277605013



지도, 준지도, 비지도 학습



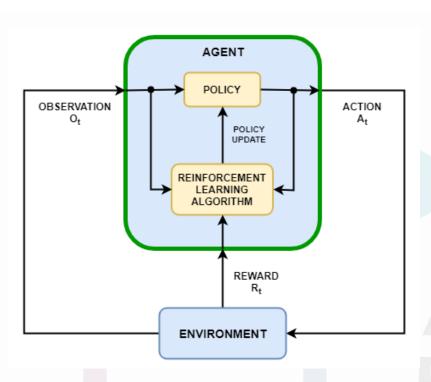




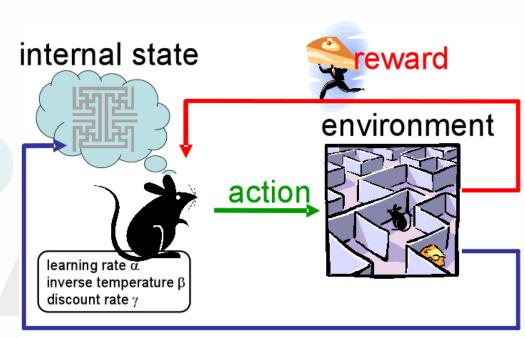
[출처] https://blog.est.ai/2020/11/ssl/



강화 학습



[출처] https://kr.mathworks.com/help/reinforcement-learning/ug/create-agents-for-reinforcement-learning.html



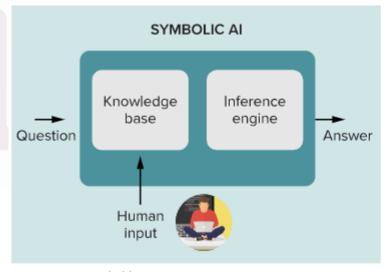
observation

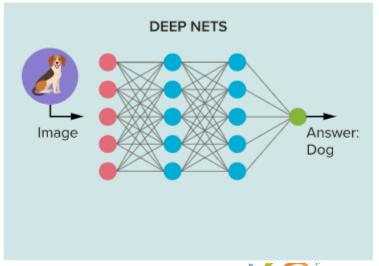
[출처] https://becominghuman.ai/the-very-basics-of-reinforcement-learning-154f28a79071



각 방법론의 단점

- Symbolic Al
 - > 상징, 개념 및 추론의 유동성에 취약
- Connectionist Al
 - > 결과에 대한 이유, 추론 능력이 취약



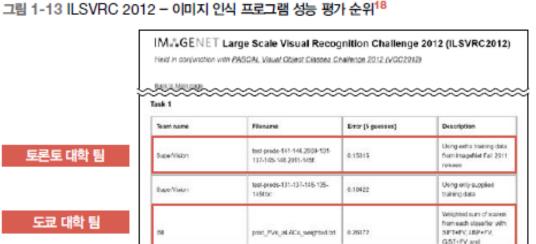


[출처] https://knowablemagazine.org/article/technology/2020/what-is-neurosymbolic-aj



Deep Learning의 첫 성과

- ◆2010년 이후
 - ▶ 신경망 기반의 머신러닝 이미지 인식!
 - > ILSVRC 2012 ImageNet
 - > IMAGENET Large Scale Visual Recognition Challenge 2012



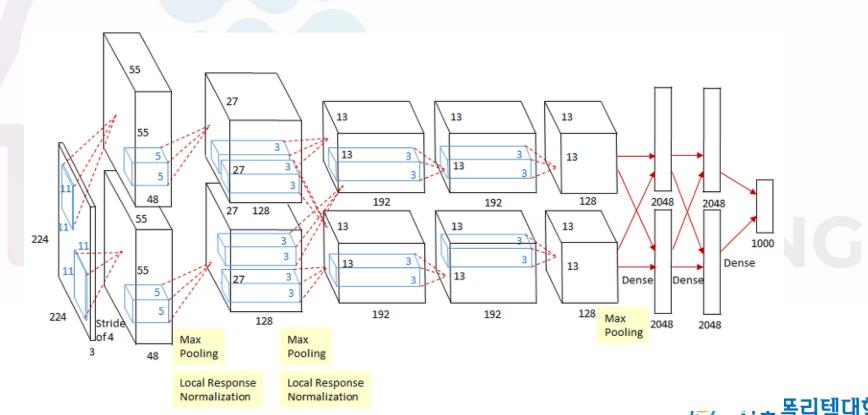
[출처] 처음 배우는 인공지능



ImageNet 우승

◆AlexNet

- > Alex Krizhevsky, ILSVRC 2012
- >CNN (Convolutional Neural Net)



Deep Learning 발전의 공로자들

- ◆ ImageNet
 - > http://www.image-net.org/challenges/LSVRC/
- Turing Award 2018
 - >https://awards.acm.org/about/2018-turing



Yoshua Bengio



Geoffrey Hinton



Yann LeCun 한국폴리텍대학

Summary

- ◆ AI 란…
 - > 사고, 인지, 행동에 관한 모델을 프로그래밍
- ◆ AI의 역사
 - ▶ 부흥기와 암흑기를 거쳐
 - ➤ 현재는 Deep Learning 이 가장 주목 받는 기술
- ◆ 다음 시간에는
 - > 기계 학습 이론 및 실습

