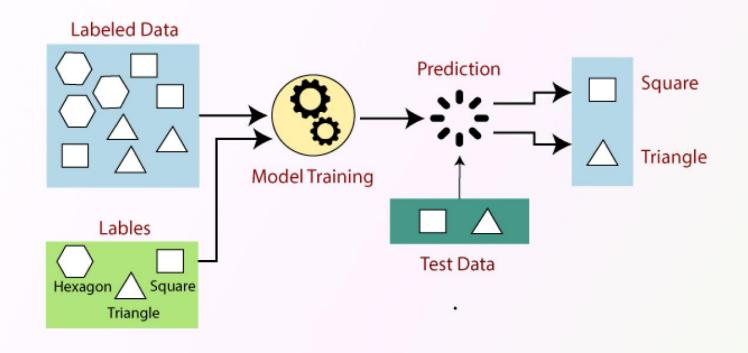


План лекции

- · Обучение с учителем. Повторение
- Метрические алгоритмы
- · Метод к ближайших соседей
- Метрики классификации
- Линейная регрессия
- Метрики регрессии
- Логистическая регрессия
- Метод опорных векторов

Supervised Learning

Пусть у нас есть датасет Xtrain={(x1, y1), ... (xn, yn). Где xi - объекты, yiтаргеты. Как уже было сказано, мы хотим построить отображение f: X → Y, где X - пространство объектов, а Y - пространство таргетов.



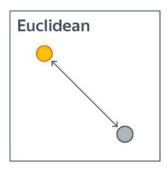
У нас есть объекты, мы хотим восстановить целевую зависимость, чтобы уметь выдавать ответы и на новые объекты тоже.

Метрические алгоритмы

Такими алгоритмами являются алгоритмы, основанные на расстоянии.

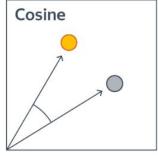
Для какого-то х из X мы анализируем расстояние до других точек из X.

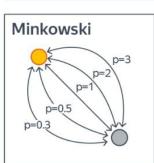
Их называют «distancebased» или «memorybased»

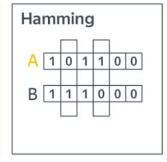


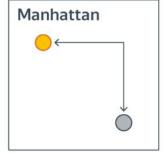
ANB

Jaccard

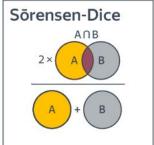








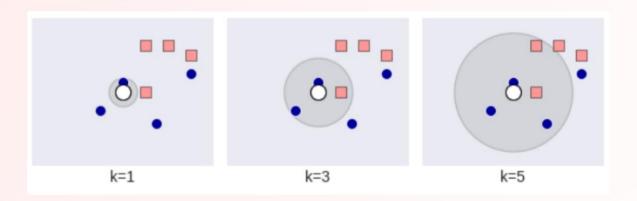




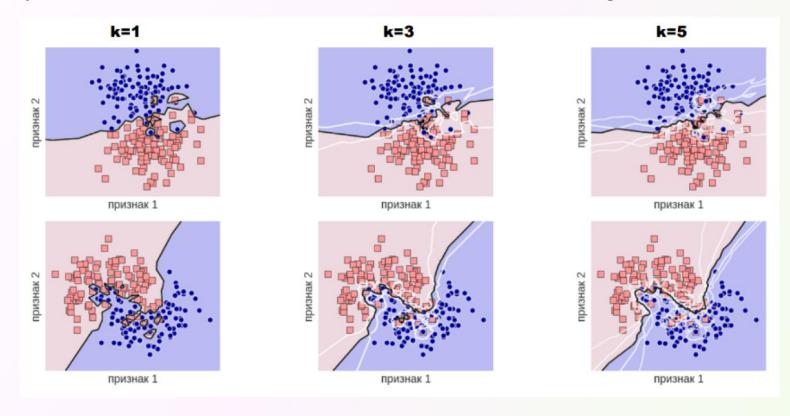
K-ближайших соседей (KNN)

Пусть **N(x)** - это окрестность объекта **x**. Введем расстояние от объекта x до остальных объектов датасета и упорядочим. В **N(x)** будут выходить **k** ближайших точек.

Задача классификации: $a(x) = mode(y_i \mid x_i us N(x))$ Задача регрессии: $a(x) = mean(y_i \mid x_i us N(x))$



- **k** гиперпараметр. Метрика (способ считать расстояние) тоже! Пытаемся как-то подобрать наилучшие.
- Нет обучения мы просто запоминаем всю выборку, а потом просматриваем ее. Это называется **ленивым алгоритмом.**



Итог по метрическим алгоритмам

- + достаточно просто уметь измерять расстояние между точками
- + легко реализовать
- + легко интерпретировать
- + не надо обучать
- + мало гиперпараметров
- медленно
- надо много памяти для хранения
- проклятие размерности

Метрики классификации

```
Ассигасу (верность) = (TP + TN) / (TP + FP + FN + TN)

Precision (точность) = TP/(TP + FP)

Recall (полнота) = TP / (TP + FN)

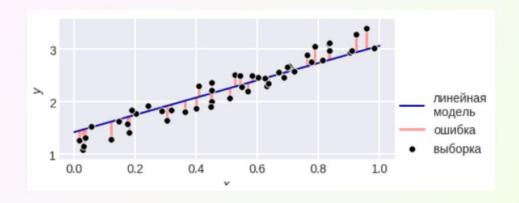
F1 = 2*Precision*Recall / (Precision + Recall)
```

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	True Positive (TP)	False Positive (FP)
a(x) = -1	False negative (FN)	True Negative (TN)

Линейная регрессия

```
Предполагаем, что есть решение в
виде: a(x1, x2, ..., xn) = w0 + w1×1 +
  w2×2 + ... + ... + wnxn, где x_i -
       признак (не объект!)
Для одного признака: a(x1) = w0 +
                w1\times1
               Хотим:
         w0 + w1 \times 1_1 = y1
         w0 + w1 \times 1_2 = y2
```

Матричная запись: w.T*X + b



Метрики регрессии

MSE - Mean Squared Error, Средняя квадратичная ошибка, Средний квадрат отклонения.

MAE - Mean Absolute Error, Средняя абсолютная ошибка, Средний модуль отклонения.

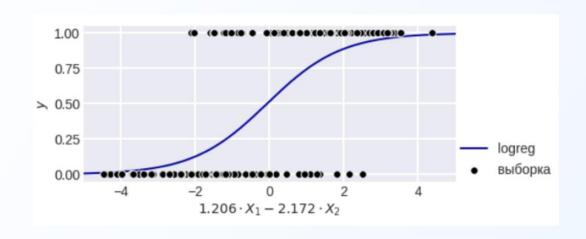
RMSE - корень из средней квадратичной ошибки, корень из среднего квадрата отклонения.

$$MSE = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} |a_i - y_i|^2$$

$$MAE = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} |a_i - y_i|$$

RMSE =
$$\sqrt{\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} |a_i - y_i|^2}$$

Логистическая регрессия



У нас есть линейная

регрессия: w.T*X + b

 $f: X \rightarrow R$

Чтобы решить задачу

классификации: $f: X \to \{0, 1\}$.

Давайте сделаем: s: R → [0, 1]!

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

SVM

Идея: строим разделяющую гиперплоскость, которая одновременно далеко до всех классов

Из плюсов: существование уникального решения и минимальная склонность к переобучению

