

FCM 푸시 알림 시스템 다이어그램

결제 완료 시 FCM 푸시 메시지를 발송하는 전체 프로세스를 PlantUML로 표현한 다이어그램입니다.

작성일: 2026-01-23

작성자: 김택권

목차

1. 다이어그램 종류
2. 시퀀스 다이어그램
3. 시스템 아키텍처 다이어그램
4. 주요 컴포넌트 설명
5. 데이터 흐름
6. 다이어그램 사용 방법

1. 다이어그램 종류

1.1 시퀀스 다이어그램

파일: FCM_결제완료_푸시_시퀀스_다이어그램.puml

결제 완료부터 푸시 알림 수신까지의 시간 순서대로 표현한 다이어그램입니다.

용도:

- 전체 프로세스의 순서 이해
- 각 단계별 상호작용 확인
- 디버깅 시 흐름 추적

1.2 시스템 아키텍처 다이어그램

파일: FCM_시스템_아키텍처_다이어그램.puml

시스템의 구조와 컴포넌트 관계를 표현한 다이어그램입니다.

용도:

- 시스템 전체 구조 파악
- 컴포넌트 간 의존성 이해
- 아키텍처 문서화

2. 시퀀스 다이어그램

2.1 주요 단계

1. 결제 완료
- ↓
2. Flutter 앱 → PushNotificationService 호출
- ↓
3. HTTP POST → FastAPI 서버
- ↓
4. FCMService → DB에서 FCM 토큰 조회
- ↓
5. Firebase Admin SDK 초기화 확인
- ↓
6. FCM 메시지 생성 및 Google Cloud FCM으로 발송
- ↓
7. Google FCM → APNs/GCM으로 전달
- ↓
8. 사용자 기기에 푸시 알림 수신

2.2 주요 상호작용

단계 1: 결제 완료

- 위치: `lib/view/payment/purchase/toss_result_page.dart`
- 동작: 결제 성공 시 `PushNotificationService.sendToCustomer()` 호출

단계 2: HTTP 요청

- 엔드포인트: `POST /api/customer/{customerSeq}/push`
- 요청 본문:

```
{
  "title": "결제 완료",
  "body": "예약번호: {orderId}",
  "data": {
    "type": "payment_complete",
    "reserve_seq": "...
  }
}
```

단계 3: FCM 토큰 조회

- 테이블: `device_token`
- 쿼리: `SELECT fcm_token FROM device_token WHERE customer_seq = ?`
- 결과: 고객의 모든 기기 FCM 토큰 목록

단계 4: Firebase Admin SDK

- 인증 파일: `serviceAccountKey.json`
- 위치: `fastapi/serviceAccountKey.json`

- **역할:** Google Cloud FCM 인증

단계 5: FCM 메시지 발송

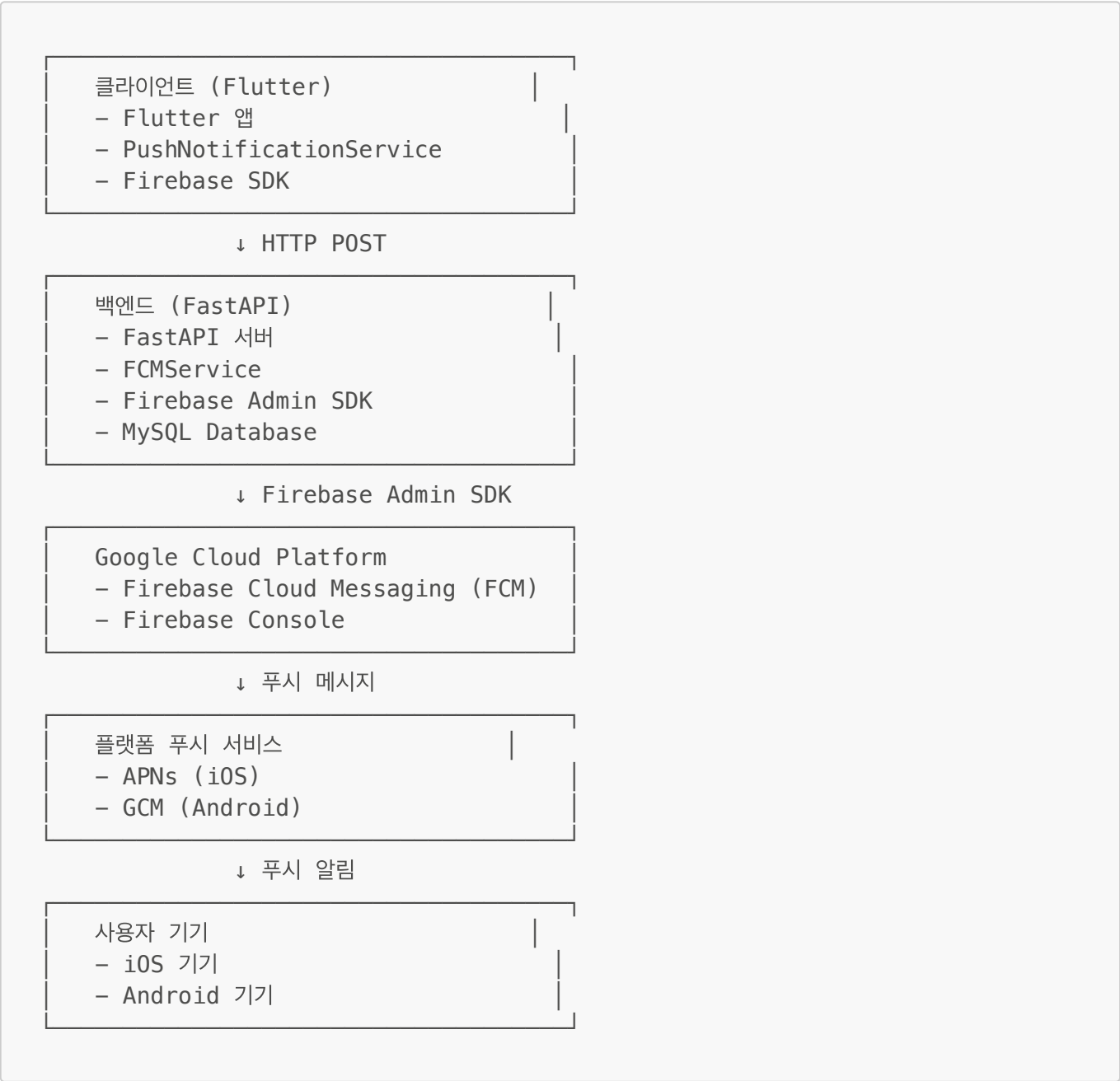
- **서비스:** `FCMService.send_notification_to_customer()`
- **메서드:** `firebase_admin.messaging.send()`
- **대상:** Google Cloud FCM 서버

단계 6: 플랫폼 푸시 서비스

- **iOS:** Apple Push Notification Service (APNs)
- **Android:** Google Cloud Messaging (GCM)

3. 시스템 아키텍처 다이어그램

3.1 주요 레이어



3.2 컴포넌트 설명

클라이언트 레이어

- **Flutter 앱**: 사용자 인터페이스 및 비즈니스 로직
- **PushNotificationService**: 백엔드 API 호출 유틸리티
- **Firebase SDK**: FCM 토큰 관리 및 메시지 수신

백엔드 레이어

- **FastAPI 서버**: RESTful API 엔드포인트 제공
- **FCMService**: FCM 메시지 생성 및 발송 로직
- **Firebase Admin SDK**: 서버 측 Firebase 인증 및 메시지 발송
- **MySQL Database**: FCM 토큰 및 고객 정보 저장

Google Cloud 레이어

- **Firebase Cloud Messaging**: 메시지 라우팅 및 전달
- **Firebase Console**: 프로젝트 설정 및 인증 키 관리

플랫폼 레이어

- **APNs**: iOS 기기로 푸시 알림 전달
- **GCM**: Android 기기로 푸시 알림 전달

4. 주요 컴포넌트 설명

4.1 PushNotificationService

위치: `lib/utils/push_notification_service.dart`

주요 메서드:

- `sendToCustomer()`: 고객의 모든 기기에 푸시 발송
- `sendToToken()`: 특정 FCM 토큰에 푸시 발송

역할:

- HTTP 요청 생성 및 전송
- 응답 처리 및 에러 핸들링

4.2 FCMService

위치: `fastapi/app/utils/fcm_service.py`

주요 메서드:

- `send_notification_to_customer()`: 고객의 모든 기기에 푸시 발송
- `send_notification()`: 단일 기기에 푸시 발송

역할:

- DB에서 FCM 토큰 조회
- Firebase Admin SDK 초기화
- FCM 메시지 생성 및 발송

4.3 Firebase Admin SDK

인증 파일: `fastapi/serviceAccountKey.json`

역할:

- Google Cloud FCM 인증
- 서버 측 메시지 발송 권한 획득

주의사항:

- Git에 커밋하지 않음 (`.gitignore`에 추가)
- 보안에 주의 (절대 공개 저장소에 업로드 금지)

4.4 device_token 테이블

스키마:

```
CREATE TABLE device_token (
  device_token_seq INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
  customer_seq INT NOT NULL,
  fcm_token VARCHAR(255) NOT NULL,
  device_type ENUM('ios', 'android') NOT NULL,
  device_id VARCHAR(255),
  created_at DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  updated_at DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE
  CURRENT_TIMESTAMP
);
```

역할:

- 고객의 FCM 토큰 저장
- 여러 기기 지원 (같은 고객의 여러 기기)
- 기기별 토큰 관리

5. 데이터 흐름

5.1 결제 완료 → 푸시 발송

1. 사용자 결제 완료
↓
2. `toss_result_page.dart`
↓

```

3. PushNotificationService.sendToCustomer()
  ↓
4. HTTP POST /api/customer/{customerSeq}/push
  ↓
5. FastAPI 엔드포인트 수신
  ↓
6. FCMService.send_notification_to_customer()
  ↓
7. DB에서 FCM 토큰 조회
  ↓
8. Firebase Admin SDK로 메시지 발송
  ↓
9. Google Cloud FCM 수신
  ↓
10. APNs/GCM으로 전달
  ↓
11. 사용자 기기 수신

```

5.2 메시지 구조

HTTP 요청 (Flutter → FastAPI)

```

{
  "title": "결제 완료",
  "body": "예약번호: 123",
  "data": {
    "type": "payment_complete",
    "reserve_seq": "123",
    "screen": "payment_detail"
  }
}

```

FCM 메시지 (FastAPI → Google FCM)

```

messaging.Message(
  token="fcm_token_here",
  notification=messaging.Notification(
    title="결제 완료",
    body="예약번호: 123"
  ),
  data={
    "type": "payment_complete",
    "reserve_seq": "123",
    "screen": "payment_detail"
  }
)

```

6. 다이어그램 사용 방법

6.1 PlantUML 뷰어 설치

VS Code 확장 프로그램

1. VS Code 열기
2. 확장 프로그램 검색: "PlantUML"
3. "PlantUML" 확장 프로그램 설치
4. `.puml` 파일 열기
5. `Alt + D` 또는 우클릭 → "Preview PlantUML Diagram"

온라인 뷰어

- [PlantUML Online Server](#)
- `.puml` 파일 내용을 복사하여 붙여넣기

로컬 설치

```
# Java 설치 필요
brew install plantuml

# 다이어그램 생성
plantuml FCM_결제완료_푸시_시퀀스_다이어그램.puml
```

6.2 다이어그램 수정

시퀀스 다이어그램 수정

1. `FCM_결제완료_푸시_시퀀스_다이어그램.puml` 파일 열기
2. PlantUML 문법으로 수정
3. 미리보기로 확인

아키텍처 다이어그램 수정

1. `FCM_시스템_아키텍처_다이어그램.puml` 파일 열기
2. 컴포넌트 및 관계 수정
3. 미리보기로 확인

6.3 이미지로 내보내기

VS Code에서

1. 다이어그램 미리보기 열기
2. 우클릭 → "Export Diagram"
3. PNG, SVG, PDF 등 선택

명령줄에서

```
plantuml -tpng FCM_결제완료_푸시_시퀀스_다이어그램.puml
plantuml -tsvg FCM_시스템_아키텍처_다이어그램.puml
```

7. 참고 문서

- [FastAPI FCM 단발 푸시 테스트 가이드](#)
- [FCM 메시지 데이터 활용 가이드](#)
- [FCM 백엔드 푸시 알림 발송 가이드](#)
- [FCM 로컬 저장소 및 서버 연동 가이드](#)

8. 변경 이력

- **2026-01-23:** 초기 문서 작성
 - 시퀀스 다이어그램 생성
 - 시스템 아키텍처 다이어그램 생성
 - 문서 작성

요약

이 문서는 결제 완료 시 FCM 푸시 알림을 발송하는 전체 프로세스를 PlantUML 다이어그램으로 표현합니다.

주요 다이어그램:

1. **시퀀스 다이어그램:** 시간 순서대로 프로세스 표현
2. **시스템 아키텍처 다이어그램:** 컴포넌트 구조 및 관계 표현

주요 흐름:

1. 결제 완료 → Flutter 앱
2. HTTP 요청 → FastAPI 서버
3. FCM 토큰 조회 → MySQL DB
4. 메시지 발송 → Google Cloud FCM
5. 푸시 전달 → APNs/GCM
6. 알림 수신 → 사용자 기기