CT Projekt: Utneo bot

Utneo ist ein selbst entwickeltes Spiel, welches Uno ähnelt. Bei Utneo verwendet man mathematische Operationen, um auf die aktuelle Zahl in der Mitte zu kommen. Da es viel um Mathematik geht, und PCs gut darin sind, habe ich mich entschieden, einen Computer dieses Spiel spielen zu lassen.

Verbindliche Ziele:

- Spiel gegen einen Computergegner spielbar
- Gegen mehrere Computergegner spielen
- Mit mehreren Menschen gegen Computergegner spielen
- Verschiedene Bots

Optionale Ziele:

- Bots, die nicht wie Bots wirken
 - Nicht Instantan
 - Machen Fehler
 - o Können manchmal nicht legen
- Bots ohne eigene Instanz benutzbar
- Schwierigkeitsstufen:
 - o Wahrscheinlichkeit legen zu können